平成５年２月19日発行（毎月２回第1、第3金曜日発行） 第12巻 第４号 通巻164号
昭和58年８月３日第三種郵便物認可

Magazine for Personal Compunication

LOGiN

パーソナルコンピューター情報誌
ログイン
1993 2/19
No. 4
520YEN



特集
がんばれ！RPG Part2
読者とソフトハウスとログインがRPGの未来をマジメに考えた!!

最新ゲーム徹底解剖！
- 信長の野望・覇王伝
- トキオ
- マハ・バラタ
- サザンアイズ
- エアーコンバットⅢ
- 三國志Ⅲ
- マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル
- 元朝秘史
- 4Dボクシング
- 銀河英雄伝説Ⅲ
- ウイニングポスト
- ヴェインドリームⅡ
- ソード・ワールドPC
- ティラム バラム
- アージェントミッション
- エルムナイト
- プリンセス・ミネルバ

発表！
NECの
ニュー486マシン
5機種



NECが、98ノートプリンタを思いっきり

グランプリ100万円

応募しなけりゃ、はじまらない。

第6回 NECパソコンアート大賞

人気のアート大賞の季節です。
CGあり、アニメあり、サウンドあり、DTPあり。
さぁ、今年こそ気軽にチャレンジ！



応募・お問い合わせ先

〒150 東京都渋谷区渋谷郵便局留
NECパソコンアート大賞事務局
TEL.03(5466)0189
(受付時間10:00〜17:00土・日・祝日を除く)

主催／NECグループ
共催／NHKエンタープライズ

NEC



だってさ。

1. 色鮮やかな8色カラー、美しい48×48ドット

98ノートプリンタは、8色カラー(黒、青、赤、紫、緑、水色、黄色、白〔無印字〕)印字を実現しました。しかも48×48ドットの高品位印字。文書やイラスト、図など、プリントしたい時、したい場所で、美しく鮮やかに再現します。

2. クラス最高レベル、103字/秒の高速印字

98ノートプリンタは、日本語103字/秒とノート型プリンタとして驚異的な高速印字を実現。従来のノートプリンタの約1.5倍(当社比)と大幅なスピードアップを図りました。98ノートプリンタは、まさに小型高性能の代名詞です。

3. 従来比約1/3とランニングコストを大幅低減

新開発"薄膜インクリボン"の採用とインクリボンのダブル幅化で、ランニングコストは従来の約1/3(当社比)。A4判1枚で7.2円[*1]相当という、これまでの熱転写プリンタのイメージを一新する経済性を実現しました。

※1 ANK文字1,500字。日本語文書では漢字1,200字1枚あたり、わずか8.7円相当。

4. 自動給紙機能でペーパーハンドリングを向上

用紙のセッティングがグンと容易な、オートローディング[*2]機構を標準装備しています。またシートフィーダ(別売)を装着すれば、カットシートやハガキの自動給紙も簡単。優れたペーパーハンドリングで一段と操作性が向上しました。

※2 縦置き水平印字時には、オートローディング機構は使用できません。

5. 明朝体、ゴシック体、毛筆体の漢字フォント内蔵

コンパクトなボディの中に、3書体の漢字フォントを標準装備。用途や目的に合わせ、好きな書体を手軽に使い分けして、多彩な文書づくりが可能です。しかも320DPI(ドット/インチ)の解像度による高品質印字です。

6. すぐれたパフォーマンスで69,800円(税別)

3種類の縮小機能(80%、67%、50%)や、ハガキ、OHPフィルム等の多彩な用紙への対応など、デスクトップタイプのカラープリンタに匹敵する高性能が魅力。相性で、実力で98NOTEには、98ノートプリンタがおすすめです。

●201PL(日本語シリアルプリンタPC-PR201シリーズのコマンド体系)対応●縦置き印字も可能●別売のバッテリパック(約350g)の利用で、バッテリ駆動によるA4文書(漢字1,200字)で約40枚の印字が可能●外形寸法/316(W)×185(D)×58(H)mm、重量:1.6kg
※「201PL」とは、PC-PR201 Printer Languageの略です。



進化させました。

NEW
98ノートプリンタ

日本語カラー熱転写プリンタ PC-PR101/TN103
標準価格69,800円(税別) ※プリンタケーブルは別売です

■お問い合わせは、最寄りのNECへ。
北海道支社(札幌)011(231)0161 東北支社(仙台)022(261)5511 東京支社(東京)03(3454)1111
中部支社(名古屋)052(262)3611 北陸支社(金沢)0762(23)1621 関西支社(大阪) 06(945)1111
中国支社(広島) 082(242)5503 四国支社(高松)0878(36)1200 九州支社(福岡)092(271)7700

■技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。
NECパソコンインフォメーションセンター
東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800
受付時間…午前9:00〜午後5:00 月曜日〜金曜日(祝日を除く) (電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。)

詳しい資料をご希望の方は、官製ハガキに資料請求券を貼付し、お名前、住所、電話番号、年齢をご明記の上 〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC PC(10-27075)98ノートプリンタ係までお送りください。 NECグループ

資料請求券
LOG IN
98ノートプリンタ
10-27075

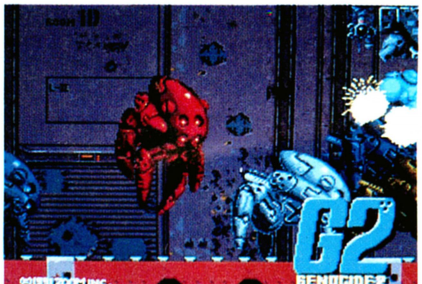
CONTENTS


179


198



202



208


212

1993 No.4
2月19日号
LOGiN

SUPER NEWSOFT

最新ゲーム徹底解剖!!

NEWSOFT

懐かしGAMEREVIEW

COVER

オブジェ製作/日野 譲
撮　影/金子宏司
デザイン/本間智嗣
製　版/矢野和久

発行所株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル

SOFTLOG

TOP 30



今回のチャートでは、2、3位にアダルトゲームがランクイン。これは、ちょっと予想外だったでしょ。でも、どちらもなかなか力の入った個性的なゲームなのだ。こんなふうにして、アダルトゲームも進化していくのかもしれないね、うん。

■SOFTLOG中､メディアには次の記号を使っています。
●3.5インチディスク —— 3.5D(2DD、2HDを含む)
●5インチディスク —— 5D(2D、2DD、2HDを含む)
●カートリッジ —— C
●CD-ROM —— CD

ランク 今号	前号	ソフト名
1	1	信長の野望・覇王伝
↑ 2	–	同級生
↑ 3	–	ダルク
4	3	マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル
↑ 5	7	ディー・アーク
6	5	エアーコンバットIII
7	4	トキオ
↑ 8	13	プレイメイカーフットボール
9	2	ソード・ワールドPC
↑ 10	–	KO世紀 ビースト三獣士
↑ 11	14	銀河英雄伝説III
12	8	プリンセス・ミネルバ
13	12	ドラキュラ伯爵
↑ 14	21	ドラゴンマスター シルク
↑ 15	–	4Dボクシング
16	9	雀ジャカ雀
17	11	エルムナイト
↑ 18	–	レッド
↑ 19	–	ウイング・コマンダー
20	15	オーバーテイク

マーク一覧
シミュレーション　アドベンチャー　ロールプレイング　アクション
ディスクマガジン　テーブルゲーム　パズル　ツール

●このランキングは、9ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の販売本数に基づいて集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。
●12月17日から1月12日までの売上データを対象としています。
●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
●標準価格(メーカー希望小売価格)には、消費税は含まれておりません。

メーカー名	機種	標準価格(メディア)	種類	得点
光栄	PC98	12800円～15200円(3.5D、5D)	$	11844
エルフ	PC98	8800円(3.5D、5D)		8169
アリスソフト	PC98	6800円(3.5D、5D)	$	5652
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)	$	4440
姫屋ソフト	PC98	8800円(3.5D、5D)		3522
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)	$	3408
アートディンク	PC98、FM TOWNS	12800円(3.5D、5D、CD)	$	2385
システムソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)	$	2355
T&Eソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)		1830
マトリクス	PC98	9800円(3.5D、5D)		1680
ボーステック	PC98	12800円(3.5D、5D)	$	1452
リバーヒルソフト	PC98	12800円(3.5D、5D)		1326
フェアリーテール	PC98	7800円(3.5D、5D)		1254
ギミックハウス	PC98	8800円(3.5D、5D)		1230
EAビクター	FM TOWNS	9800円(CD)		1122
エルフ	PC98、X68000	7800円(3.5D、5D)		900
マイクロキャビン	PC98、FM TOWNS	14800円(3.5D、5D)	$	867
ディスカバリー	PC98	7800円(3.5D、CD)		771
富士通	FM TOWNS	10800円(CD)	$	732
ズーム	X68000	9800円(3.5D、5D)		708

	ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名
↑	21	23	マイクロソフト フライトシミュレーター	マイクロソフト
↑	22	–	レッスルエンジェルス2	グレイト
	23	10	スター・ウォーズ	ビクター音楽産業
↑	24	–	デスブレイド	SPS
↑	25	–	クラシックロード1	ビクター音楽産業
↑	26	–	魂の門	光栄
	27	22	元朝秘史～蒼き狼と白き牝鹿～	光栄
↑	28	–	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	日本ファルコム
↑	29	–	雀豪3	ビクター音楽産業
↑	30	–	ピンクソックスマニア2	ウェンディマガジン

SOFTLOG BEST5

1 信長の野望・覇王伝

●シミュレーション　●光栄
●PC-9801

前号に引き続き、ぶっちぎりの強さを見せた『覇王伝』。やっぱりみんな、冬休みはショップに走ったんだろうなあ。このゲームのポイントは、ひと言でいって〝人事〟にある。家臣の働きをちゃんと評価してあげないと、どんどん不満がたまって、謀反を起こしたり、戦争のときに寝返ったりするのだ。人材管理がタイヘンだぞ。

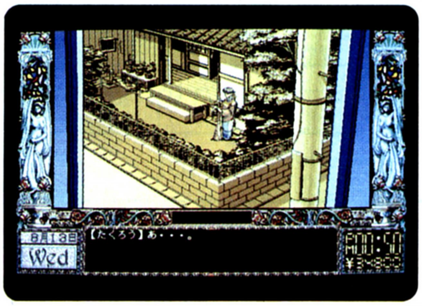


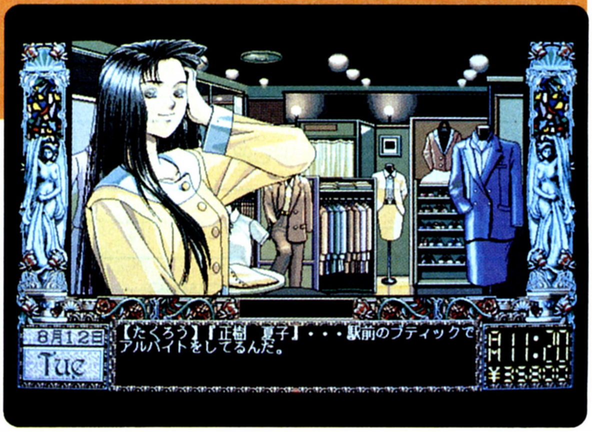


2 同級生

●アドベンチャー　●エルフ
●PC-9801

ガリガリに描き込まれた超美麗なグラフィックの威力で、なみいる強豪を抑えて２位を獲得。でも、このゲームの魅力はそれだけじゃない。自由度がものすごく高いんだよね。設定も、学生最後の夏休みが舞台と、なかなか泣かせるものがある。アダルトゲームからこういうユニークなゲームが出てきてくれたっていうのはウレシイぞ。

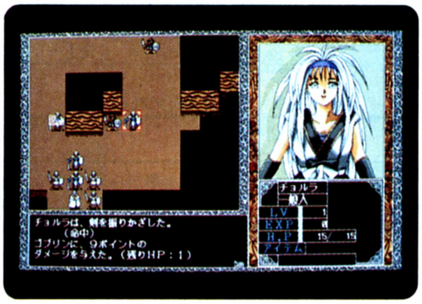




3 ダルク

●シミュレーション　●アリスソフト
●PC-9801

14人の女の子がユニットとして活躍するシミュレーションゲームがこれ。ワリとアダルトゲームって、グラフィック重視でゲーム性は二の次ってタイプのゲームが多いんだけど、これはなかなか遊べる１本。どの女の子を育てていくかで、戦略が変わってくるのが本格的だぞ。エッチなしでもゲームがクリアーできるっていうのもおもしろい。

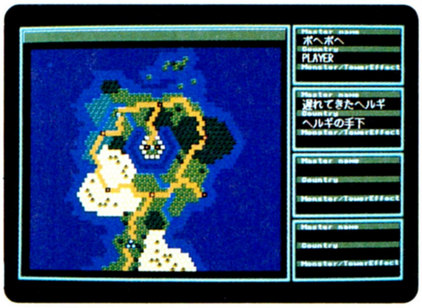




4 マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル

●シミュレーション　●システムソフト
●PC-9801

ファンタジーファン待望のこのゲーム、編集部にもファンが多いんだけど、困ったことがひとつ。プレーヤーによって展開が違うため、ほかの人のプレーがあまり参考にならないのだ。このマップではどうやればイベントが起こるのか、とか、ウワサのアイテムはどこで手に入る？　などと悩むことが多いだけに弱っちゃうんだよね。

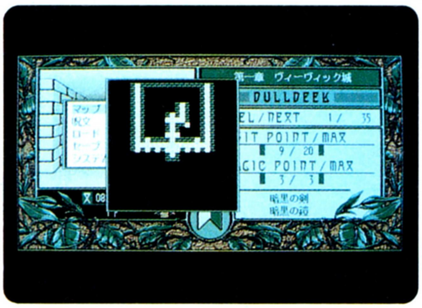




5 ディー・アーク

●ロールプレイング　●姫屋ソフト
●PC-9801

このゲームの魅力は、なんといってもストーリーを中心としたゲーム展開。システム的にも、RPGにありがちなメンドーくさささを極力抑えていて、シナリオを十分楽しめるように配慮されているのだ。また、従来のRPGのように、主人公が〝正義のヒーロー〟ではなく、冷酷非情なキャラクターだってことも、人気の一因かもしれないね。





調査協力店リスト

北海道

九十九電機札幌店	☎011-241-2299
パソコンショップハドソン	☎011-205-1590
マツヤデンキ札幌中央店	☎011-222-5454
ラルズプラザパソコンランド	☎011-221-8221

東北

庄司デンキコンピュータ・中央	☎022-224-5591
デンコードDaC仙台東口店	☎022-291-4744
デンコードDaC仙台本店	☎022-261-8111

東京

アイツー	☎03-3258-1198
石丸電気マイコンセンター	☎03-3251-0011
WAVE池袋	☎03-5992-8627
コムMICRO COMPUTER SHINKO	☎03-3251-1523
サトームセンパソコンランド	☎03-3251-1464
J&P渋谷店	☎03-3496-4141
J&P八王子そごう店	☎0426-26-4141
J&P町田店	☎0427-23-1313
真光無線	☎03-3255-0450
第一家電ableパソコンシティー	☎03-3253-4191
富士音響マイコンセンターRAM	☎03-3255-7846
マイコンショップCSK新宿西口店	☎03-3342-1901
マイコンショップPULSE	☎03-3255-9785
ムラウチ	☎0426-42-6211
ヤマギワテクニカ店	☎03-3253-0121

関東

ICコスモランドあざみ野店	☎045-901-1901
IC WORLD TOTSUKA	☎045-861-6565
ウエーブ・アイ湘南台店	☎0466-43-1771
鎌倉書店	☎0467-46-2619
西武百貨店大宮店コンピュータフォーラム	☎048-642-0111
西武百貨店所沢店コンピュータフォーラム	☎0429-27-3314
多田屋サンピア店	☎0475-52-5561
パソコンランド21太田店	☎0276-45-0721
パソコンランド21高崎店	☎0273-26-5221
パソコンランド21前橋店	☎0272-21-2721
ラオックス志木店	☎0484-74-9041

中部

うつのみや片町店マイコンコーナー	☎0762-21-6136
カトー無線本店	☎052-264-1534
三洋堂パソコンショップΣ	☎052-251-8334
真電本店	☎025-243-6500
すみやパソコンアイランド	☎054-255-8819
九十九電機名古屋1号店	☎052-263-1681
九十九電機名古屋2号店	☎052-261-3399
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828
PiC	☎025-243-5135

大阪

SRGスタンバイVer. I	☎06-641-2225
J&Pくずは店	☎0720-56-7295
J&P千里中央店	☎06-834-4141
J&P高槻店	☎0726-85-1212
J&Pテクノランド	☎06-634-1211
J&P阪急三番街店	☎06-374-3311
J&Pメディアランド	☎06-634-1511
上新電機あびこ店	☎06-607-0950
上新電機いけだ店	☎0727-51-2321
上新電機いばらき店	☎0726-32-8741
上新電機きしわだ店	☎0724-37-1021
上新電機せっつとんだ店	☎0726-93-7521
上新電機泉北パンジョ店	☎0722-93-7001
上新電機日本橋1ばん館	☎06-634-2111
上新電機日本橋3ばん館	☎06-634-1131
上新電機日本橋5ばん館	☎06-634-1151
上新電機日本橋7ばん館	☎06-634-1171
上新電機日本橋8ばん館	☎06-634-1181
NaMUにっぽんばし	☎06-632-0351
ニノミヤエレランド	☎06-632-2038
ニノミヤパソコンランド大阪駅前第4ビル店	☎06-341-2031
ニノミヤ別館	☎06-633-2038
ニノミヤムセン阪和店	☎0724-26-2038
プランタンなんばパソコンソフト売場	☎06-633-0077
マイコンショップCSK	☎06-345-3351

近畿

三宮セイデンC-SPACE	☎078-391-8171
J&P京都寺町店	☎075-341-3571
J&P姫路店	☎0792-22-1221
J&P和歌山店	☎0734-28-1441
上新電機たわらもと店	☎07443-3-4041
上新電機にしのみや店	☎0798-71-1171
上新電機やぎ店	☎07442-4-1151
ニノミヤムセンパソコンランド和歌山店	☎0734-23-6336
電器館パレックスパソコン売場	☎078-391-7911

中国・四国・九州

アルファテック	☎0975-38-2666
カホマイコンセンター	☎092-714-5155
ダイエー宮崎店	☎0985-51-3166
紀伊國屋書店岡山店	☎0862-32-3411
ダイイチComCITY	☎082-248-4343
トキハマイコンセンター	☎0975-38-1111
ベストマイコン熊本パソコン館	☎096-322-4180
ベストマイコン新市街ワープロスクウェア	☎096-356-7008
ベストマイコン福岡店	☎092-781-7131
ベストマイコン宮崎パソコン館	☎0985-22-8325

読者が選ぶ TOP 20

今号までの累計

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	得票数 現在まで	前号まで
1	1	三國志Ⅲ	光栄	2672	2521
2	2	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	アスキー	1087	1009
3	3	天舞～三国志正史～	ウルフ・チーム	819	786
4	4	ナイトメア	データウエスト	818	740
5	5	大戦略Ⅳ	システムソフト	778	676
6	6	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	日本ファルコム	761	672
↑ 7	8	太閤立志伝	光栄	722	624
8	7	天下統一Ⅱ	システムソフト	673	633
9	9	ふしぎの海のナディア	ガイナックス	645	590
10	10	ロードス島戦記Ⅱ 一五色の魔竜一	ハミングバードソフト	442	427
11	11	グラディウスⅡ	コナミ	438	426
12	12	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	398	384
13	13	ジェノサイド2	ズーム	367	355
14	14	幻影都市	マイクロキャビン	353	341
15	15	ドラゴンナイトⅢ	エルフ	352	334
↑ 16	17	緋王伝	ウルフ・チーム	313	304
17	16	SUZAKU	ウルフ・チーム	307	305
18	18	関ヶ原	アートディンク	271	265
19	19	プリンセスメーカー	マイクロキャビン	239	217
20	20	レミングス	イマジニア	217	206

●総得票数18760票　★1月8日現在

累計結果は'92年7号から現在までのアンケートはがきの〝キミの推薦するソフトウェア〟を集計したものです。最終結果は'93年6号のログイン誌上で、〝読者が選ぶTOP20〟として発表します。奮って投票ください。

移植希望ソフトTOP10新設

注目!! 移植希望ソフトTOP10を新設するぞ！ そこで、お願いだ。みんなが自分のパソコンに移植してほしいと思うソフトと、移植を希望するパソコンの機種名を官製はがきに書いて、11ページの下のあて先までジャンスカ送ってくれ。みんなのパワーが移植実現に結びつくかもしれないぞ!!

12月下半期～1月上半期投票BEST20

ランク	ソフト名	得票数
1	三國志Ⅲ	151
2	大戦略Ⅳ	102
3	太閤立志伝	98
4	銀河英雄伝説Ⅲ	95
5	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	89
6	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	78
6	ナイトメア	78
8	オーバーテイク	69
9	ふしぎの海のナディア	55
10	天下統一Ⅱ	40
11	天舞～三国志正史～	33
12	元朝秘史	27
13	プリンセスメーカー	22
14	轟Ⅱ	21
15	F29 リタリエイター	19
15	ソード・ワールドPC	19
15	卒業 グラデュエーション	19
18	ドラゴンナイトⅢ	18
19	クラシックロード1	16
19	スーパー野球道	16

●12月下半期～1月上半期投票数1582票

投票リストは244ページにあります

TAKERU TOP 10

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	TAKERU価格
1	信長 KING OF ZIPANGU	武尊プロジェクト	PC98	6800円(3.5D、5D)
2	電脳倶楽部/武尊 第56号	満開製作所	X68000	1200円(3.5D、5D)
3	銀河英雄伝説Ⅲ追加シナリオ集	ボーステック	PC98	2000円(3.5D、5D)
4	山科けいすけのSENGOKU ※	ファミリーソフト	PC98	9800円(3.5D、5D)
5	フリーソフトウェアインデックス 1月号	月刊アスキー	PC98、X68000、FM TOWNS、J3100	1800円(3.5D、5D)
6	KU² フロントロー	パンサーソフトウェア	X68000	2000円(3.5D、5D)
7	銀聖戦神ガイナロックⅡ	サイレンス	PC98	4800円(3.5D、5D)
8	BURAI下巻完結編 ※	TAKERUソフト	MSX2	8800円(3.5D)
9	涙のキャンバス	ユーザーサイド	MSX 2	4800円(3.5D)
10	パチンコワールド	ISC	X68000	4800円(3.5D、5D)

■表中の価格は、パッケージ版を除いたものすべてに消費税が含まれております。※パッケージ版のみ発売中です。　●1月10日現在

昨年放映された大河ドラマ、『信長KING OF ZIPANGU』が、NHKとのタイアップでゲーム化された！ みんな知ってたかな？ 知らないなんて歴史シミュレーションファンは、1000分の1秒でも早くお店へダァッシュなのだ!!

電気街探訪記

大阪日本橋電気街の老舗
J&Pメディアランド



久しぶりに忍者増田が登場。忍者姿のままで、新幹線に乗っていたんですよ。

1、2合併号に引き続いて、再び大阪にやって来たぞ。今回は、関西方面の読者ちゃんからとても要望が多かった、日本橋電気街からお届けするよ。お店は、J&Pメディアランドだ！

日本橋の電気街は秋葉原と違って、何フロアもあるデパート型のパソコンショップが多い。今回取材したメディアランドも、そういったデパート型パソコンショップのひとつだ。またメディアランドは創業約10年を誇り、電気街の数あるお店の中でも、1、2を争う老舗なのである。

それでは、各フロアの紹介だ。1階では、ゲームソフトを扱っており、そのほかにもサプライやアクセサリー類、コンピューターミュージック関連の商品が揃っているよ。また、各家庭用ゲーム機とそのソフトもあり、さらにジグソーパズルやゲームのキャラクターグッズなどもあったぞ。2階はパソコンからちょっと離れた、ワープロ、電話、ファクシミリのフロア。3階が、パソコン本体と周辺機器のフロアで、周辺機器ではハードディスクの品揃えが特に豊富。なかにはメチャ安な製品も！なお、今回のパソコン用語基礎講座では、3階フロア長の土坂（どさか）さんにそのハードディスクを解説してもらったので読んでみてね。4階は、CAD/CAM用の機器のほか、IBM-PCのソフトとハードを扱っているフロア。5階がビジネスソフトのフロアで、Macintoshのソフトとハードも扱っているよ。そして最後の6階が、ビジネスソフトの講習などを開くセミナールームのフロアとなっているのだ。

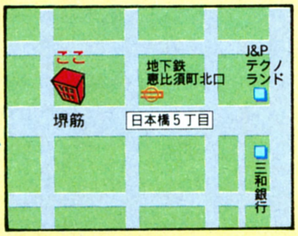
J&Pメディアランドは、老舗らしく、かゆいところに手が届くような品揃えの、安心して買いに行けるお店というわけだね。

ハードディスクも豊富！

最初にお話をうかがった1階の杉本さんによると、店内の飾り付けや照明など、〝見た感じ″にとても気を遣っているとのこと。取材した日は平日だったにもかかわらず、学生らしいお客さんが多かったことが印象に残った。ちゃんと学校行かなきゃダメだなぁ。代わって3階は、大変シックな感じのフロア。落ち着いて買い物ができるね。







●大阪市浪速区日本橋5-8-26
☎06-634-1511　木曜定休
営業時間10:00～19:00
地下鉄堺筋線恵比須町駅より徒歩3分

店員さんに聞いてみよう！
パソコン用語基礎講座


土坂さん

〝な″行は飛ばして、今回は〝は″行。最近、とても人気があるハードディスクドライブ（以下HDD）について解説してもらうぞ。

「HDDというのは、フロッピーディスクドライブなどと同じ、外部記憶装置のひとつです。フロッピーの何十倍から何百倍もの内容を記憶でき、なおかつアクセス（読み書き）する時間が何倍も速いというスグレモノなんです。HDDには、SCSI（Small Computer System Interfaceの略で、スカジーと読む）と、SASI（Shugart Associates System Interfaceの略で、サジーと読む）の2種類があります。現在は、大容量化しやすい、ほかのHDDと接続しやすいなどといった利点がある前者が主流を占めています。ただし、違うメーカーの製品どうしは接続しても動作しないということもありますので、気をつけてください」

HDDは、あると本当に便利な周辺機器だよ。


☗ハードディスクも様々な種類があるので、購入する前によく検討しようね。

移植希望ソフトTOP10を新設するよ！

左の〝読者″のページで、新しく〝移植してほしいソフトTOP10″を新設することにしました。そこで、日高からのお願い。移植希望ソフトのタイトル、機種名を官製はがきに書いて、下のあて先にどかどか送ってちょうだい。待ってるよん。

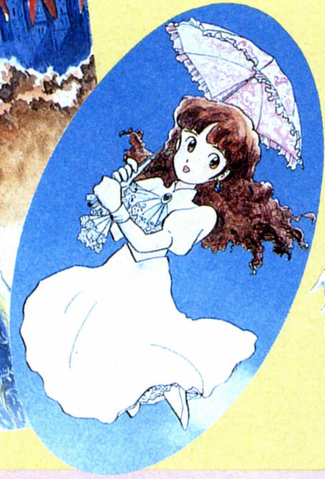
●おたよりのあて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　（株）アスキー　ログイン編集部　電気街係（移植希望ソフトTOP10係）
●自薦、他薦問いません。このコーナーで取り上げてもらいたいお店を教えてください。待ってま～す！

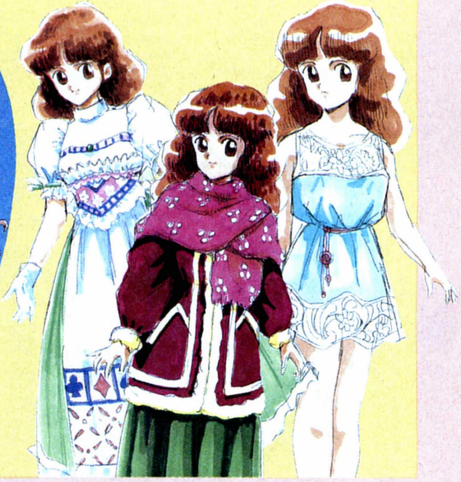
SUPER **NEW SOFT**

プリンセスメーカー2

'93年前半の超目玉ゲームといえば、この『プリンセスメーカー2』。発売が2月末に変更になっちゃったんだよね。でも、その分完成度は上がっていて、期待度は高まる一方だ。そこで、発売直前ということで前作との徹底比較をしてみたぞ。









も〜、まだ発売しないのかよ〜!? なんてみんなの声が聞こえてきそうな『プリンセスメーカー２』だけど、現在のところは鋭意開発中。気になる完成度は、１月末の段階でだいたい90パーセントぐらいかな。でも、どーして発売が遅れてしまったのか？ それは、前作を作ったときに生まれていた欲求不満を解消するために、あれもやりたい、これもやりたいって仕込んでいたら、いつのまにか間に合わなくなっちゃったんだって。その代わり、ゲームそのものの完成度はもうスゴイ！ のひと言につきるぞ。

『２』で一番変わったことといったら、評価が戦士評価、魔法評価、社交評価、家事評価の４つに分かれたことだろう。これで〝娘〟の個性がよりはっきり見えてくるよね。パラメーターも新たに、筋肉、信仰、因業、感受性、ストレスの５つが加わった。このうち、筋力は前作の腕力に、ストレスは疲労にあたるもの。信仰は〝娘〟の信仰心の厚さ、因業は人生の罪深さ、感受性は心の豊かさや芸術的センスを表わす新パラメーターだ。

この中でも注意しなきゃいけないのは、因業と感受性。因業は、人の道にはずれたことを繰り返しているとたまっていく。これを減らすには、教会にお金を寄付しないといけないのだ。また、感受性も高ければいいってものじゃない。感受性が高いってことは、それだけいろいろなことに影響を受けやすいということでもあるんだよね。だから、感受性が高くてモラルが低いと、不良になってしまうこともあるとか。シビアだなあ。

このように、よりリアルになった〝子育てゲーム〟、『プリンセスメーカー２』、前作以上に〝即席お父さん症候群〟が猛威をふるうこと間違いなし。超期待していよう。



⬅これが『２』のメイン画面。スケジュールを決定しているところだ。さて、何をさせようかな？



勉強、アルバイトはこう変わった!

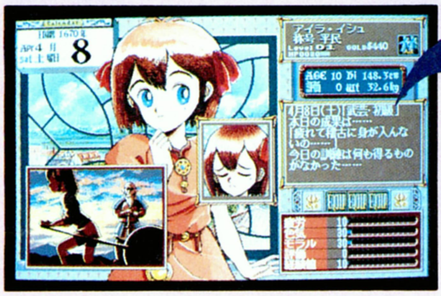
〝娘〟を育てるといえば、まっ先に頭に浮かぶのが、〝訓練〟と〝アルバイト〟。まず『2』では、訓練の種類が学問系が4種類、文化系が3種類、習いごとが3種類と大幅に増えた。各訓練とも初級、中級、上級、マスターの4つのレベルがあって、進級に伴なって授業を受けたときのパラメーターの上昇率が上がる。もちろん、授業料も高くなるぞ。進級の条件は、前作のように試験で決まるのではなく、どれだけその科目を勉強したかが条件になる。前作で、どうしても初級の剣術師範を倒せなかった、なんて人にはうれしいよね。

一方、アルバイトは全部で15種類。この中には〝家の手伝い〟なんて家庭的(?)なものもあるぞ。残念ながら、これは収入はなし。これ以外のアルバイトでは、予定の日数をミスなくやり遂げるとボーナスが支払われたり、何度も同じバイトをこなすと熟練労働者として賃金が上がることもあるのだ。

あと〝訓練〟と〝アルバイト〟のどちらも、スケジュール消化画面はアニメーションする。デフォルメキャラがチョコマカと動く様子は、見ているだけでも楽しいぞ。

1

⬇「1」の武芸の稽古。最初の先生に負けっぱなし、なんてこともあったよね。困ったものでした。



2



⬆子守のアルバイトをしているところ。チョコチョコ動いてかわいいのなんの。



⬅自然科学のお勉強をしているところ。しっかり学んで賢い子になってほしいなあ。



⬆宿屋でのアルバイト。おフトンを干しているところだぞ。



⬅これは木こりのアルバイト。「1」では、このバイトで腕っぷしが強くなったんだよね。



多くのライバルが登場するぞ

『2』で新たに加わったのが、この華麗なるライバルの皆さん。彼女たちはそれぞれ、『プリメ』ワールドの一大祭りである収穫祭イベントの武闘会、ダンスパーティー、芸術祭、お料理コンクールに登場するキャラクターだ。

もちろん収穫祭イベントには、ほかにも多くのキャラクターが登場するんだけど、彼女たちがその人たちとちょっと違うのは、ほかのキャラの能力値が固定されているのに対し、彼女たちは〝娘〟と同じように成長していくんだよね。〝娘〟の養育方針に問題があると、彼女たちにいつも先を越され、くやしい思いをする、なんてことにもなりかねないぞ。

しかも、ライバルのお嬢さんがたもごらんのとおり、我が〝娘〟に負けず劣らずのベッピンさんぞろいなのがまたうれしい。こういう良きライバルがいるっていうのは、具体的な目標ができて、単調になりがちな子育てがより楽しくなってくれるんじゃないかな?

1

⬇「1」の収穫祭のイベント、ミスコンテストだ。このナスタナーラが出てきたときは、なかなか苦戦したよね。



2



アニータとウェンディーは武闘会のライバルで、アニータは戦士系、ウェンディーは魔術師系だ。パトレイシアはダンス、マルシアは料理の競争相手だ。

4つの武者修行エリアが〝娘〟を待つ

『2』の武者修行のマップは、国の東西南北にひとつずつある。各マップにはそれぞれ特色があって、出てくるモンスターやイベントなどもその地域特有のものだ。

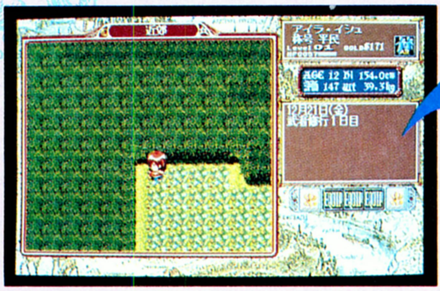
まず、国の東部にはうっそうとした森林が残っている。特殊な人にしか姿を見せない、謎の種族が住む秘境もある。彼らとうまく接触するにはどうしたらいいか、頭を使うぞ。森の中には、地下道への入り口もいくつか隠されているんだって。

西部は砂漠が行く手をさえぎっている。砂漠を抜けられたとしても、その先は熔岩地帯。ドラゴンが番をする古代の遺跡や、魔王の別荘もあるのだ。登場するモンスターも、ドラゴンを筆頭に強敵ばかり。上級者向けのコースだぞ。

南は美しい田園地帯。でもその先には湿原地帯だ。また、登場モンスターも個性的なヤツらばかりで、なかには貴重なアイテムを持っているモンスターもいるとか。

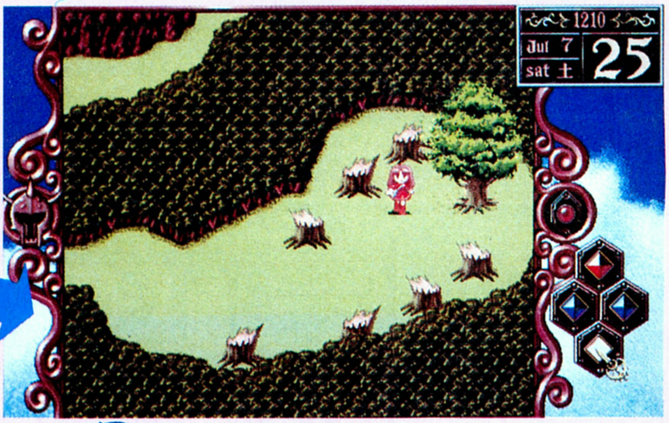
北部はかつては王国の中心だった地区だけど、今は旧市街がひっそりたたずんでいるだけ。その先は永久凍土と万年雪におおわれた氷原地帯だ。ドラゴンに匹敵する攻撃力のモンスターもいるらしい。

あと、城下町の近くでは旅人や衛兵とすれ違ったりすることもある。このとき、なんとその人たちを襲って金品を巻き上げげたりもできるのだ。でも、こういう悪事を働くと、新パラメーターの〝因業〟値がグーンと増えてしまうぞ。



1

➡『1』の武者修行は、マップを1周すると評価が50も上がった。これで〝娘〟を鍛えたパパも多いだろう。



2

⬆今度のマップは4種類。これはうっそうとした森林が続く東部地区のマップだ。あれ？　森の木が倒されているぞ。何かあったのかな。よく調べてみよう。

お休みはやっぱり重要だ!

お勉強やアルバイトで〝娘〟が疲れたときは、休ませてあげることも必要。ということで、『2』にもちゃんとあるのがお休み関係のコマンドだ。これも、前作のお休みがバカンスと休息しかなかったのに対し、『2』では自由行動、バカンス、サナトリウム、安静の4つに増えている。

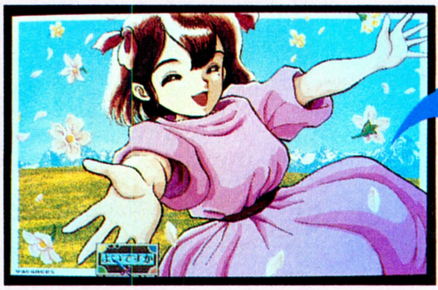
まず自由行動は、前作の休息と同じ。ただ、〝娘〟が非行状態になっているときに自由行動を取らせる場合、執事のキューブに監視させることもできる。ちょっと陰険かもしれないなあ。

バカンスも内容は前作と同じ。行き先が、海と山のどちらかを選べるようになったことはウレシイかな。美麗なグラフィックをしっかり堪能できるぞ。

新コマンドのサナトリウムは、娘が病気になってしまったときに効果的。前作同様、病気になっちゃうとパラメーターは下がるわ、勉強もアルバイトもさせられないわでイイことなし。気をつけよう。

最後の安静も新コマンド。これだとお金を使わずに、娘のストレスを減らせる場合があるんだって。〝娘〟が疲れているのに財政的に苦しい、なんて状況を打開してくれるんじゃないかな。

『1』のときも、お休みをうまくスケジュールに組み込むことが、子育て成功のポイントだったでしょう。大切な〝娘〟が疲れはてているときには、ケチケチしないで休ませてあげようね。



1

➡楽しい春のバカンス。これはちなみに11歳のときだ。今見ても充分きれいなグラフィックだよね。



2

⬆これが『2』のバカンスの画面。年齢は10歳、場所は山、季節は春だ。花咲く高原を元気よく駆け回る我が〝娘〟。伸び伸びと育っている感じだな。

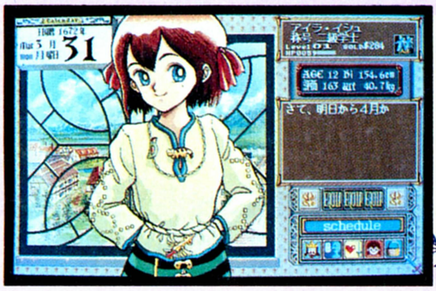


数多くのイベントが展開するのだ

『2』には前作とは比べものにならないくらい、たくさんのキャラクターがゲーム中に登場する。しかもその全員が、大事な〝娘〟に関係してくるんだよね。それも、ライバルの女の子たちや王様、将軍、大臣といったお城の要人たちのような、ゲームの本筋にからんでくるキャラだけじゃなく、自由行動のときに町で声をかけてくるナンパヤローや、武者修行のときにすれ違う衛兵、町中にあるお店の店員といったサブのキャラクターまでが、何らかの役割を持って〝娘〟に接してくるのだ。

しかも、その結果イベントが起こって、お店では買えない貴重なアイテムが手に入ったり、予想外のパラメーターの変動があったりするなど、前作にはない面白さが加わっている。しかも、このイベントの数がハンパじゃない。1回のプレーですべてのイベントを見るのは、たぶん無理じゃないかな。ただでさえ繰り返し遊びたくなるタイプのゲームなのに、これはもう『プリメ2』1本あれば、当分の間は楽しく過ごせそうだぞ！

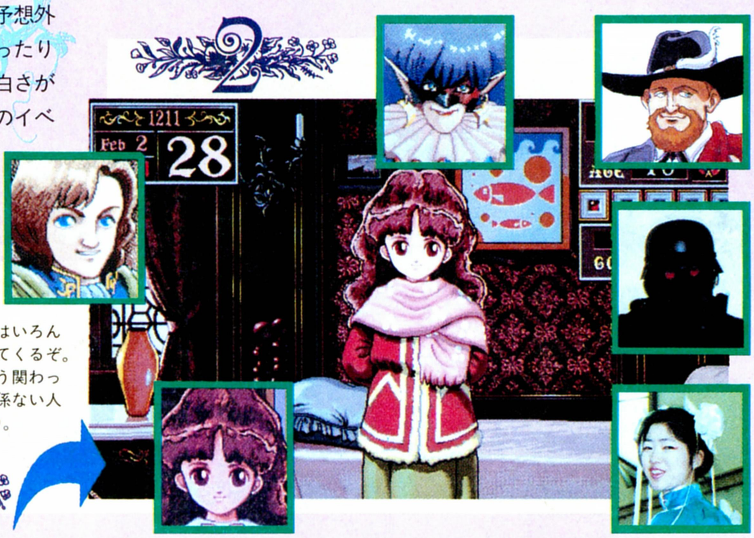
シミュレーション
■ガイナックス
■PC-9801
1万4800円[税別](3.5D、5D)
■2月下旬発売予定



1

パパと〝娘〟しかいないって印象だった前作に比べ、『2』はいろんなキャラクターが出てくるぞ。彼らはウチの娘にどう関わってくるのかな？（関係ない人物も含まれています）。

2



『2』開発突撃レポート　発売直前編

ログイン(以下ロ)　前作と比べて、相当スケールの大きなゲームになりそうな『プリンセスメーカー2』ですが、開発は相当難航してらっしゃいますね(笑)。

赤井さん(以下赤)　ねえ(笑)。最初はけっこう余裕を持ってスケジュールを組んだつもりなんですけどね。なにしろ、最終的に娘が就く職業が前作の倍以上ありますから。しかも、ひとつの職業で3つのエンディングがあるんですよね。

ロ　といいますと？

赤　つまり、ひとつの職業に上・中・下の3パターンがあるんですよ。便宜上松・竹・梅って呼んでますけど(笑)。前作では、ランクが高い職業に就くことイコール、娘の幸福だったでしょう。今度は、どんな職業でも充分幸せにやっているっていうのがあってもいいと考えたんですよ。

ロ　不幸な大貴族の奥様と、幸せな酒場の女将のどちらがいい人生か、ですね。

赤　そうそう。ランクが高い職業に就けたんだけど、不幸せっていうのはなかなかドラマチックですよ。あと気をつけなきゃいけないのは、『2』は途中でゲームオーバーになってしまうことがあるんです。

ロ　ええ!?　どういう状況のときに終わっちゃうんですか？

赤　今回、病気指数と非行指数っていう数値が加わっているんですけど、その数値があんまり悪い状態のままだと、終わっちゃいますね。しかも、なかなかショッキングな終わり方で。

ロ　スゴイニュースを教えていただいたところで、ログインの読者に何かメッセージを。

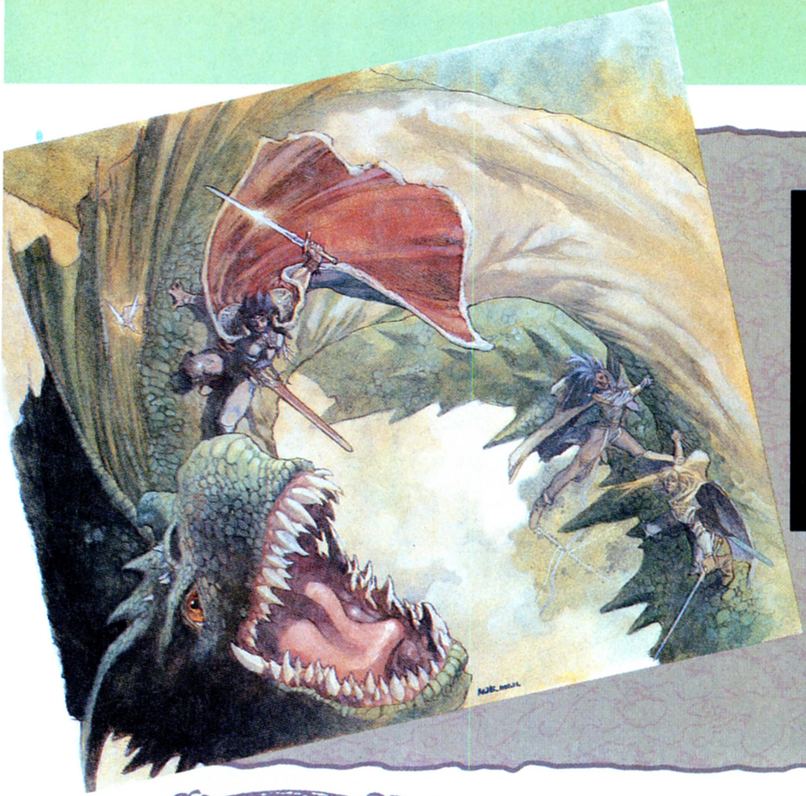
赤　スタッフ全員ガンバッているから、みんな、待っててねってところですね。期待を裏切らないものになると思いますよ。



赤井孝美さん
言わずと知れた『プリメ2』のゲームデザイナー。



⬆大詰めの開発室。モニターに映っているのはエンディングの絵だ。



[サーク] Xak III
The eternal recurrence

サークIII、ついに登場！

マイクロキャビンの代表作、サークシリーズ。その完結編である『サークIII』がいよいよ登場する。サークファンのみなさん、お待たせしました！

ラトク・カート、最後の冒険が始まる!!

サークシリーズ第3弾、『サークIII』がついに登場する！　ファンのみなさん、お待たせしました！　なーんて、別にウチが作るわけでもないのに、つい偉そうにしてしまいましてすいません。もちろん、作るのはマイクロキャビンだよん。マイクロキャビンといえば、こないだ『エルムナイト』という大作を世に放ったばかりなんだけど、もう別の大作が出ちゃうというんだから驚きだ。『エルムナイト』を出しながらも、ちゃんと別に『サークIII』開発のプロジェクトが進行していたんだなあ。やってくれますマイクロキャビン。ここんところマイクロキャビンは、元気いっぱいって感じだね。

さて、サークシリーズといえば、『サーク』、『サークII』、そして外伝の『サーク ガゼルの塔』と、すべ



ラトク・カート推参!

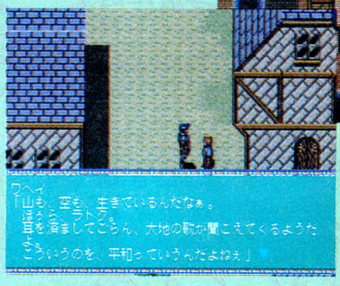
『サークIII』の主人公は、おなじみのラトク・カートだ。神の末裔であり、数多くの妖魔を倒した勇者として、みんなから親しまれている。今回は、どのような冒険を我々に見せてくれるのだろうか。

フェアレスの町から物語は始まる

サークシリーズの主人公ラトクの生まれ故郷、フェアレスの町から、ゲームはスタートする。母のサリアと平和な生活を送っていたラトク……。だが、ある日突然訪れたひとりの訪問者のために、ラトクの平和は破られ、彼は再び妖魔退治の旅に出ることになってしまうのだ。ああ、勇者に休息のときはないのだろうか!?







⬅⬆フェアレスの町のラトクの家に、突如、傷ついた男が入り込んできた。ティベロと名乗るこの男は、ファーランド王国が妖魔に襲われたことを話すと、死んでいった。新たなる決意を胸に、ラトクはファーランド王国を目指すのであった。

て妖魔退治の話だったんだけど、今回の『サークⅢ』は、妖魔ストーリー最終作なのだ。シリーズ中最高の重厚なシナリオは、ちょっと見逃せないぞ。

聖暦758年、数々の妖魔を打ち破った勇者ラトク・カートは、故郷のフェアレスの町に帰り、母のサリアと平和な毎日を送っていた。だが、そんなある日、ひとりの男の訪問によって、ラトクの平和は破られた。その男は、ファーランドという王国からやってきた、ティペロという使者。ティペロは、ファーランドが妖魔に襲われたことをラトクに話すと、力尽き死んでいった。こうしてラトクは、愛剣サークソードを手に、また新たなる冒険に旅立つのであった……。これが今回の物語の冒頭である。

『サークⅢ』は、前作同様、アクションの要素が盛り込まれたRPG。今回は溜め斬りや連続斬りなど、ラトクの戦闘パターンも増え、剣と剣とのぶつかり合いが重視されているぞ。より、アクション色が濃くなっているというわけだね。もちろん、剣先からエネルギー弾を放つラトクの得意技、フォースショットも健在だよ。平面上で木や家が立体的な高さを持ち、キャラもきちんとした形を持つという、好評のＶＲシステムもパワーアップされており、今まで以上にリアルな戦闘が楽しめるだろう。

そして今回も、おなじみの仲間たちが、ラトクを助けてくれる。ピクシーやフレイちゃんはもちろん、リューンやホーンなど、今までの頼もしい仲間が勢揃いなのだ。戦闘システムは、これまでのシリーズとはちょっと異なった、パーティーアクション方式。味方キャラクターの中から、最大ふたりの仲間がトラクと共に行動することができ、ふたりはオートバトルで自動的に戦ってくれるぞ。まぁ、仲間の詳しい紹介などは、次号以降にまわしたいと思うので、楽しみにしていてほしい。

最後に、『サークⅢ』とくれば、読者ちゃんも気になるところが何点かあると思う。まず、主人公ラトクの女性関係(笑)の結末。相棒のピクシーやフレイちゃん、そして、幼なじみのエリスなど、ラトクのまわりには、彼のことを思う美少女がたくさんいるんだけど、鈍感なラトクは気づいていない様子。はたして、彼女たちの恋の行方はどうなってしまうのだろう？

それともうひとつ、それよりもっと肝心な謎がある。そう、ラトクの父、ドルク・カートの行方だ。５年前、フェアレスの町から失踪したドルク。ラトクの知り得た範囲では、呪いの力により妖魔バドゥー復活を助け、そのときに死亡したというのだが……。今回の冒険で、ラトクはハッキリと父の生死を確認できるのだろうか？

今までの数々の謎が解き明かされるであろう、妖魔ストーリーの完結編、『サークⅢ』。ラトクの最後の戦いが、今始まろうとしているのだ!!



アクションロールプレイング
■マイクロキャビン
■PC-9801VX
9800円［税別］(3.5D、5D)
■4月発売予定

今回の物語に登場する謎の戦士。"それがし"や"身供"などの一人称を使うというこのキャラクター、いったいどうストーリーに関わってくるのか？　イラストは、マイクロキャビンの百鬼丸氏。

新たな敵がラトクを待ち受ける

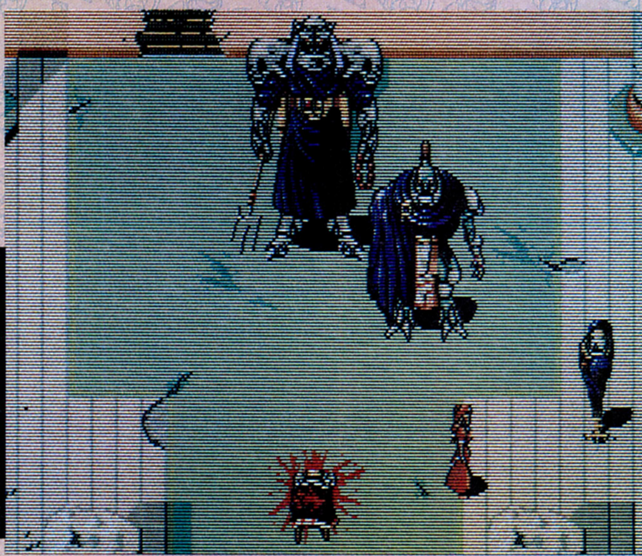
ファーランド王国では、妖魔将軍最後の生き残り、ゾム・ディザエの猛攻が始まっていた。圧倒的な強さを誇るゾム・ディザエの前に、ファーランド兵士は次々と倒されていく。そして、ついにファーランド城は妖魔軍に占領されてしまった……。

右の写真の一番上にいる巨大な人物が、その妖魔将軍、ゾム・ディザエである。ラトクはこの恐ろしい敵と戦うことになるのだろうか。余談だけど、おなじみネクロマンサーも登場するよん。

なお、マイクロキャビンのスタッフの話では、今回の戦闘は、以前より指テクが重要になるということだ。気合を入れてかかろう！







※画面写真は開発中のものです。



シムアント

『シムシティー』でスタートしたマクシス社の看板ソフト、『シム』シリーズ。『シムアース』に続くそのシリーズ第3弾のPC-9801版が、いよいよ登場。テーマは"アリ"だ。

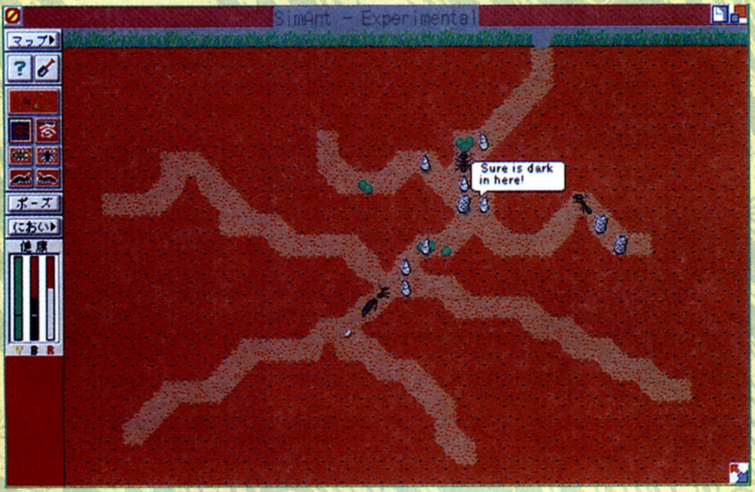
SIMシリーズ第3弾登場!

市長として行政を管理し、都市を発展させる『シムシティー』。ガイア理論にのっとって環境条件を操作し、惑星のバランスを維持する『シムアース』。アメリカのマクシス社の『シム』シリーズは、作品ごとにまったく異なったテーマを打ち出し、多くのゲームプレーヤーの支持を得ている。またそのテーマの斬新さから、ふだんゲームに関わっていない層からも、大きな興味を持たれているのだ。

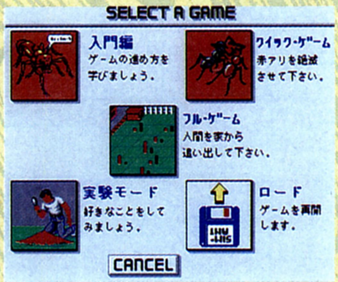
その『シム』シリーズの第3弾が『シムアント』。その名のとおり、アリの生態をシミュレートした作品だ。都市行政、惑星管理ときて、アリ。意表をついたテーマの選択は、さすがにマクシスだ。

アリの生態については、小学校や中学校の理科の授業で習ったことがあるだろう。ハチと並び、社会生活を営む昆虫として知られるアリ。この作品では、そんなアリの行動が見事に再現されている。そう、『シムアント』は、夏休みの自由研究で水槽でアリを飼育し、巣作りの様子を観察したあの体験を、パソコンのモニター上ですることができるのだ。考えるだけで楽しくなってくるよね。

この作品、すでにMaçintosh版とDOS/V版では、日本語化されたものが発売されており、国産マシンへの移植が待たれていた。そしてとうとう、PC-9801版およびX68000版がこの2月中に発売されることに決定したのだ。発売はもちろん、上記の日本語版を含め、『シム』シリーズすべての移植を手がけてきたイマジニア。ほかにもFM TOWNS版の計画もあるから、ユーザーは楽しみに待つべし。



⬆アリの巣は、自由にレイアウトすることができる。思いっきり大きくすることもできるけど、ものには適当な大きさというものがある。何度か試行錯誤して、効果的な巣作りを目指してみよう。



⬆簡単なものから複雑なものまで、各種モードが充実。これなら長く遊べるね。

アリンコシミュレーションだ！

『シムアント』には、入門編、クイックゲーム、フルゲーム、そして実験モードと、合計4つのゲームモードが収められている。まず入門編は、その名のとおり、ゲームのあらましをかいつまんで説明するモード。初めてプレーする場合には、このモードで操作方法や各種の設定を学ぶことができる。

次にクイックゲーム。このモードでプレーヤーは、黒アリを操作。その勢力を拡大し、ライバル種族である赤アリを絶滅させることが、ゲームの目的となる。短時間で決着がつく、お手軽なモードだ。

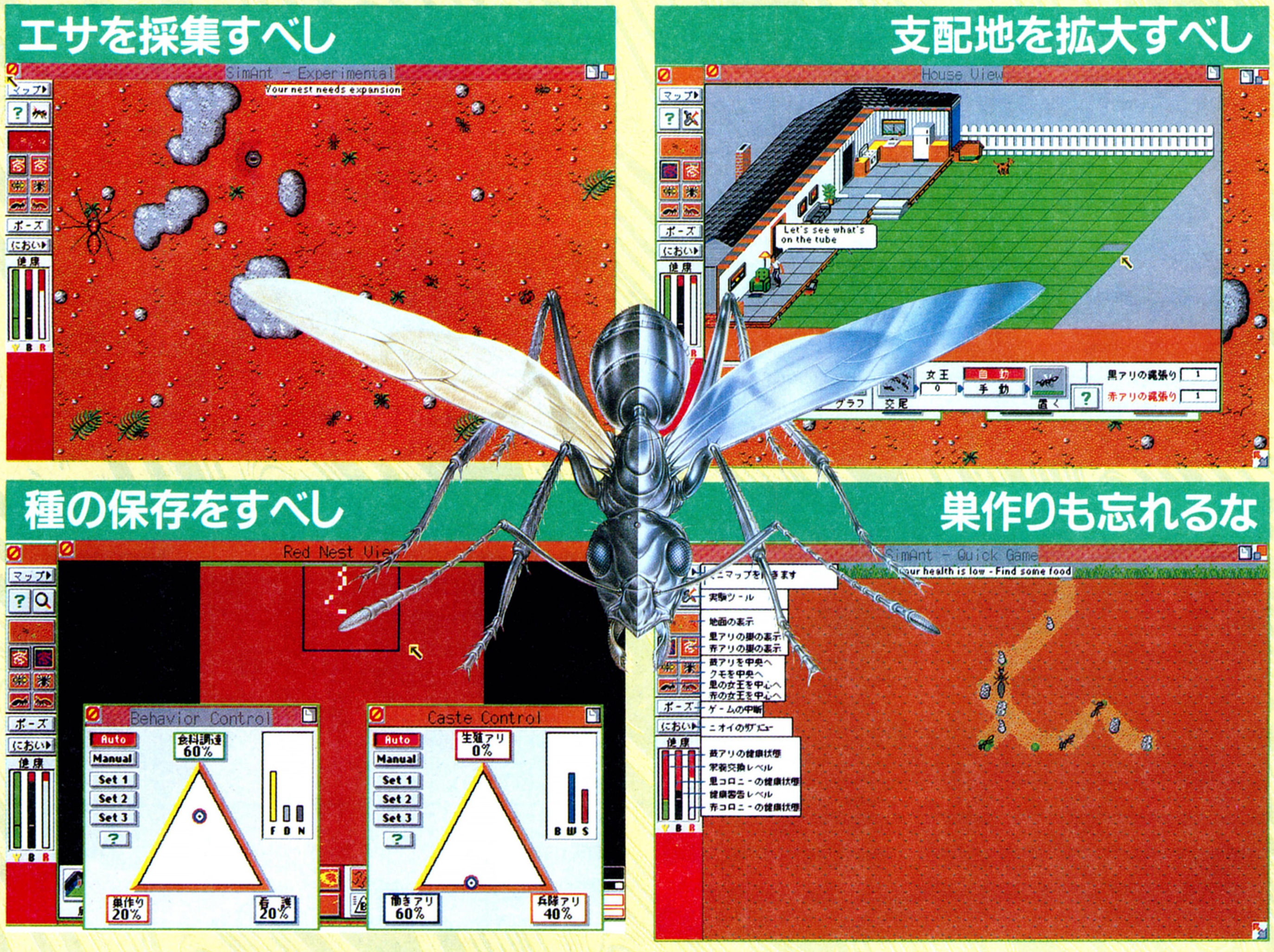
そしてフルゲームは、クイックゲームの10倍以上のフィールドで展開されるモード。アリにとっては広大な人家の庭をすべて占領し、そこの主、つまり人間を追い出すことが最終的な目的となる。もちろんひとつの巣を広げるだけでは、目的を達することはできない。どんどん新しい女王アリを生み出し、〝分家〟を作っていく必要があるのだ。それらすべての巣を管理するのは、相当骨が折れる作業だが。

最後の実験モードは、少々残酷なこともできる。アリに各種の薬品を与え、どんな反応をするかを試す、などということが可能なのだ。実際にはかわいそうさが先に立って実行できそうもない行為も、コンピューターの中でならいくらでもできる。マッドサイエンティスト的な気分を満喫できるのだ。

前作『シムアース』は、テーマ自体が少々高度なモノだったため、ゲームを楽しむ以前に多くの知識を学ぶ必要があった。それに対してこの作品は、親しみやすい題材がテーマ。大した予備知識なしにプレーすることができる。『シム』シリーズのファンはもちろん、初体験の人でも、〝観察〟という、このシリーズ独特の視点を楽しむことができる作品なのだ。

シミュレーション
■イマジニア
■PC-9801、X68000
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■2月下旬発売予定

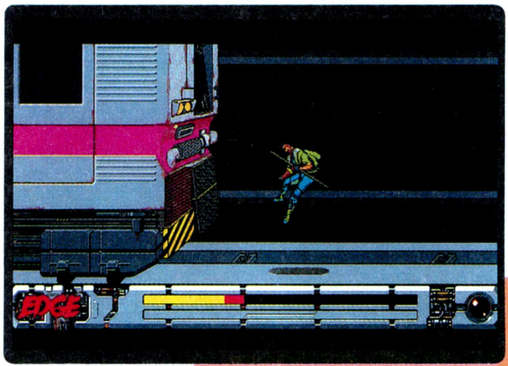
アリの気持ちになれるかな？



NEW SOFT

エッジ

EDGE



アクション
■TGL
■PC-9801VM
9800円[税別](3.5D、5D)
■発売中

ギンギンのMIDIサウンドにのって、主人公の菊丸とリムが豪快なバトルを繰り広げる、高速スクロール格闘アクションゲーム、『エッジ』。アクションとサウンドにはちとうるさいTGLが、自信を持って世に放つソフトなのだ。PC-9801だって、これだけ迫力のあるアクションゲームができるんだよ。

TGLの超高速スクロール格闘アクションゲーム『エッジ』。発売日はもう過ぎているんだけど、みんな遊んでいるかな？ PC-9801で今までになかった超高速スクロールを実現し、かなりのスピード感を実体感できるこの『エッジ』は、格闘アクションファンなら、絶対おすすめのソフトだぞ。

以前に何度も紹介しているけど、このゲームのウリは、迫力のアクションシーン。主人公の菊丸とリムが、荒廃する近未来を舞台に大暴れしちゃうのだ。シーンによって彼らを使い分けるという、戦略性もあるゲームだぞ。キャラクターの動きも、PC-9801とは思えないほどスムーズでなめらか。おまけに、下で紹介したような、かっちょいい必殺技も登場する。技がキレイに決まったときは、気分がスカッとしちゃうよん。

次に特筆すべきは、BGMの素晴らしさ。MIDI対応の美しいサウンドが流れ、ストーリーを盛り上げる。ジャズやロックなど、シーンに応じての様々なBGM演出は、まさにTGLならでは。いつも見事なサウンドを聴かせてくれます。

というわけで、迫力ある格闘ゲームが少ないとお嘆きのパソコンユーザーは、ぜひ一度、この『エッジ』をプレーしてみるべし！

技を駆使して戦え！

菊丸とリムは抜群の反射神経で敵を蹴散らす。敵の倒し方にもいろいろあり、通常の攻撃法以外に、キャラ独自の必殺技があるのだ。

まず菊丸は、〝気〟を地面に打ち込むことによって、あたりに爆焔を呼び寄せることができる。この必殺技の名は〝烈地〟。効果範囲は広いが、対空戦には向かない。

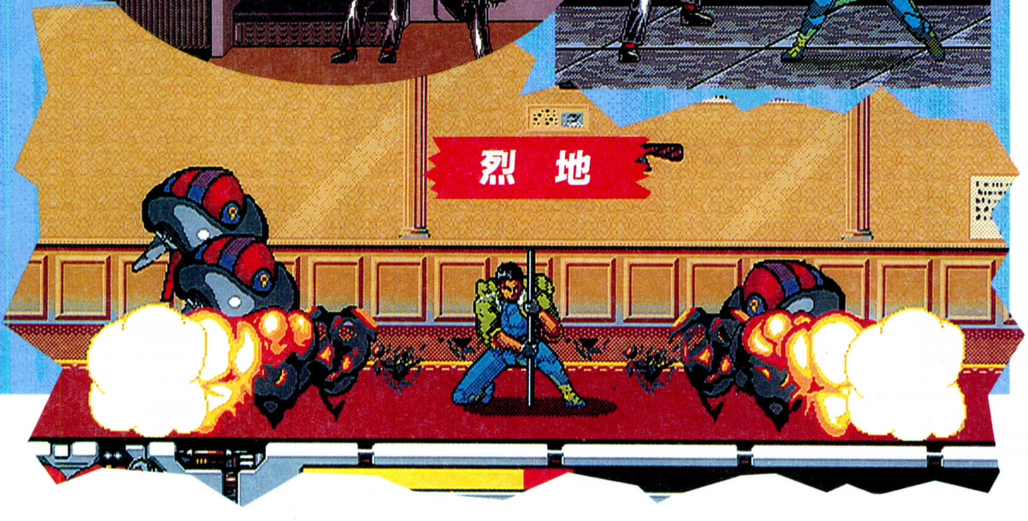
リムは、プラズマ乱流を巻き起こして攻撃することができる。効果範囲こそ狭いが、連続使用が可能な攻撃法だ。リムがクルクルッと軽やかに空中回転するこの必殺技は、〝月輪〟と呼ばれている。

これらの必殺技を駆使して、ゲームを進めていこう。



月輪



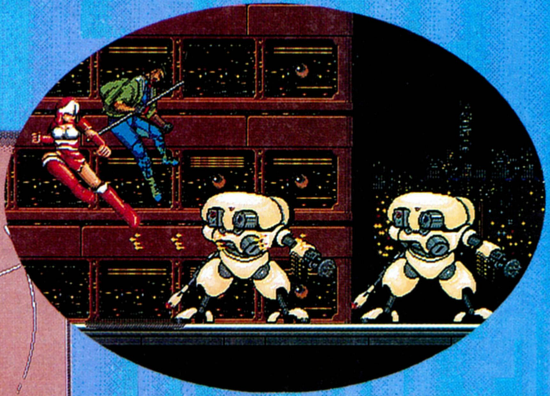


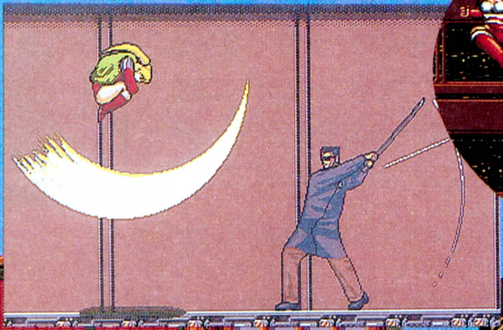
烈地

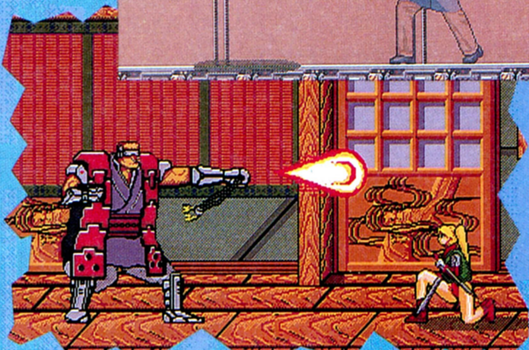
デカキャラも登場

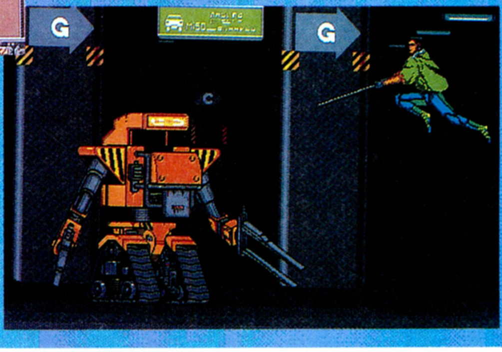
味方キャラクターだけじゃなく、敵キャラクターもいろんなヤツらが登場する。荒廃する街には、凶悪な敵キャラクターたちが、主人公を待ち受けているのだ。

もりろん、ボス的存在のキャラクターもたくさん登場する。画面の半分もありそうなロボットや、長い日本刀を持った不気味な男、サムライとも忍者ともとれる謎の男など、様様な敵が、主人公に襲いかかるぞ。主人公だけじゃなく、敵のキャラクターが個性にあふれているのも、このゲームの特徴だ。





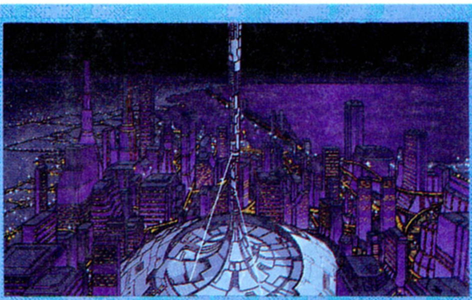




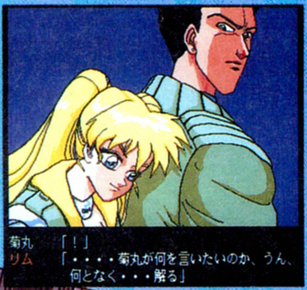
ビジュアルも美麗

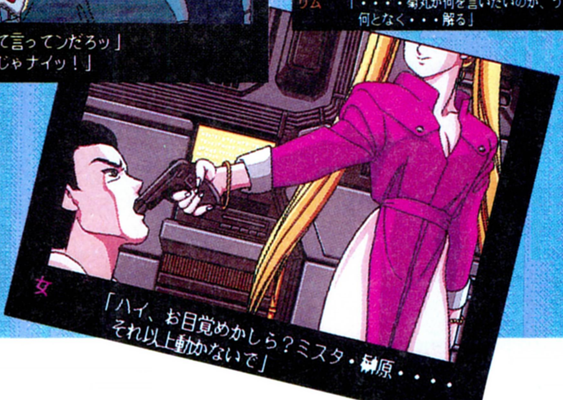
アクションステージの合間には、美しいビジュアルシーンが導入されており、ストーリーをグーンと盛り上げてくれるぞ。

今回は、前回に載せたもの以外のビジュアルを何点か選んでみたよ。なかには、ちゃんとアニメーションするものもあるのだ。











大航海時代Ⅱ



リコエイションシリーズの第５弾、『大航海時代Ⅱ』が前作と大きく違うのは、主人公がひとりではなく６人もいるということ。プレーヤーはゲーム開始時に、６人のキャラクターのなかからひとりを選び、そのキャラクターの目的に向けてプレーを進めるのだ。つまり、６回は遊べるゲームってことだ。

シミュレーション
■光栄
■PC-9801VM
9800円［税別］(3.5D、5D)
■2月10日発売予定

1500年代前半のヨーロッパが舞台の『大航海時代Ⅱ』は、海洋冒険をテーマにしたゲームである。海洋冒険というだけあって、プレーヤーの立場は基本的に艦隊の指令官だ。自分の艦隊を指揮し、交易や宝探し、海賊行為などで資金をため、少しずつ艦隊を強化し、世界中を巡るのだ。

1500年代前半という時代背景でもわかるとおり、まだまだ世界の様相が不確かだった頃である。世界を巡る航海には、ゲーム中でも大変な危険が伴なうのだ。

とはいえ、危険なことをすればするほど名声というパラメーターが上昇し、各国の王様や豪商から大きな仕事を依頼されるようになる。それを無事にクリアーすると、さらに名声があがり、爵位を授けられるようになるのだ。爵位が上がれば上がるほど、キャラクターごとに設定されている最終目標が達成しやすくなる。つまり、危険への挑戦、名声の上昇、爵位の授与、というのが、『大航海時代Ⅱ』の基本プレールーチンだ。

以上のことは、全キャラクターに共通することだが、細かいゲーム進行になると、各キャラクターごとにかなり違ってくる。下の写真はオットーの序盤におけるプレーだが、ほかのキャラクターには別の出来事が待っているのだ。



⬅この６人が主人公たちだ。それぞれに求める目的は違うが、波乱万丈な冒険が待っていることにかわりはない。

⚜イングランド⚜
オットー・スピラーノの冒険



➡オットーはイングランド王、ヘンリー８世が最も信頼する騎士だ。彼の冒険は王の呼び出しを受けて、王宮に向かうところから始まる。急いで行くべし。

謁見



目標決定



⬆ヘンリー８世がオットーに下した命令は、イスパニア艦隊の粉砕であった。そのために王室付きの私掠艦隊司令官となり、艦隊戦の腕を磨いてこいというのである。船も用意してあるというし、さっそく出発しよう。

仲間集め



⬇とはいえ、船はひとりでは動かすことはできない。腕利きの副長と船員を集めなければダメだ。船員は酒場で集められるが、すでに用意されていた副長はヘソ曲がりのようだ。

決闘



⬆副長はオットーの実力を値踏みするため、一騎討ちの決闘を要求してきた。『大航海時代Ⅱ』では前作と違い、剣に命を賭けた決闘のシステムがある。剣や防具も店で売っているので、そのための装備も充実させるべしだ。

航海へ

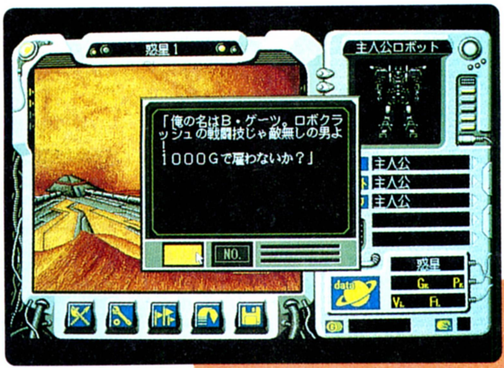


➡決闘をクリアーすれば、ヘソ曲がり副長も優秀な片腕だ。これで、やっと冒険を始められるぞ。ロンドン港の物価を調べて羊毛を購入し、船に水や食料を積み込んだら出港だ。

ロボクラッシュ2

ROBO CRUSH 2

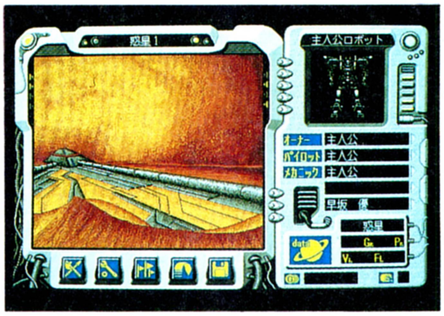
ロボットバトルシミュレーションゲームの『ロボクラッシュ98』が、ロールプレイングゲームの要素をプラスして新しく蘇った。それが、『ロボクラッシュ2』だ。もちろん、ストーリー性が加わったからといって、シミュレーション部分がおろそかになったわけではない。そこも、パワーアップしているぞ！



シミュレーション
■システムソフト
■PC-9801VF
9800円[税別](3.5D、5D)
■2月26日発売予定

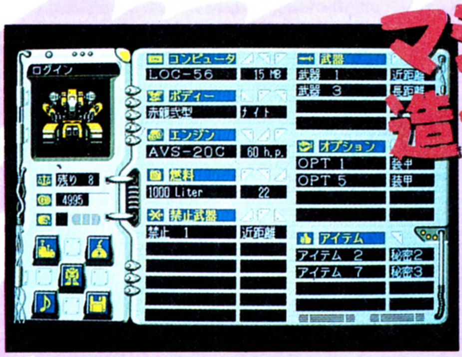
銀河系随一の人気プロスポーツ、それが"ロボクラッシュ・パニッシャーサーキット"だ。武装ロボットを戦わせるこの競技は、ブラックと呼ばれる人物が組織化してから急速に発展していった。いまや、このサーキットの優勝者は、銀河系最高の英雄になれるのである。

以上のようなストーリー背景で、ゲームはスタートする。プレーヤーは英雄を目指す、ひとりの挑戦者だ。ゲーム開始時に与えられる資金内でロボットを造り、戦いを重ねることによって資金をため、サーキットの優勝を目指してロボットを強化するのだ。なお、各地を転戦するうちに巨大な謎が明らかになってくるが、その解決もゲームの目的のひとつである。ちなみに前作と違い、今回はチームを組んで戦えるので、優秀な人材を集めることにより、ロボットに実力以上の力を発揮させることも可能だぞ。また、各登場人物は経験を積むことによって成長するので、ロボットだけでなく人材の強化も大切なのだ。ストーリーの展開による波瀾も数多くあるし、今回はただ戦えばいいってもんじゃないようだぞ。



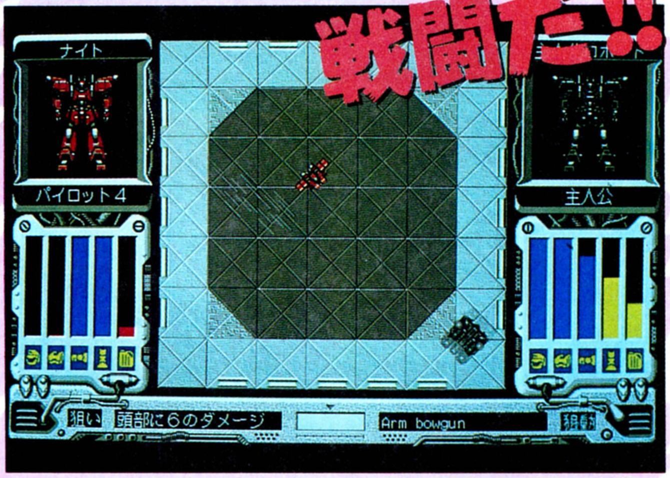
⬆前作同様、戦闘には惑星の重力や気圧が影響してくる。さらに、ロボットの視界や競技場の足場の要素も増えたぞ。

マシンを造って



⬅ロボットのパーツ類は、前作よりも20種類以上も増えた。ロボットの操縦者が装備するアイテムも、新たに登場するぞ。

戦闘だ!!

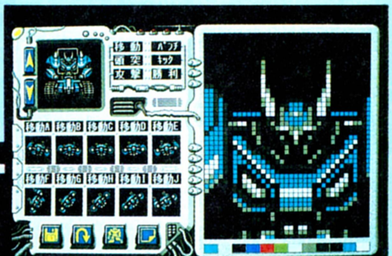


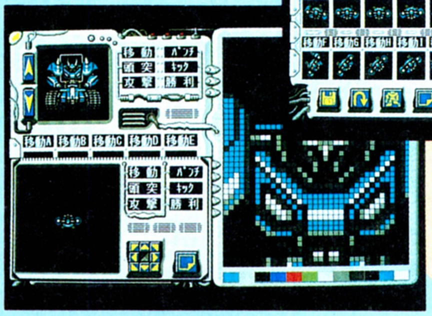
⬆思考ルーチンが改良されたのか、ロボットの動きが格段によくなった。しかもリアルタイム性なので、カウンター攻撃や未来位置予測、つまり偏差攻撃もルール化されたぞ。

マシンエディットで楽しめ

エディット、つまりロボットのグラフィックパターンを描く機能も改良されているぞ。前作ではロボットの肖像画だけしかエディットできなかったが、今回は戦闘時のパターンを含めてすべてをエディットできるのだ。写真を見てもらうとわかるが、攻撃のアニメーションパターンもエディットでき、その動きを確認することができる。自分のロボットの性能やイメージに合わせ、好きなようにグラフィックを描けるわけだね。

この『ロボクラッシュ2』は最初から対戦を意識しているので、データ交換用のディスクも作れる。うまく描けたら、友達にも見せてあげよう。





⬅⬆左の写真はアニメーションの動きをチェックしているところ。画面左下の部分が動くのだ。ドット描画の画面も広くなったし、エディットしやすいぞ。

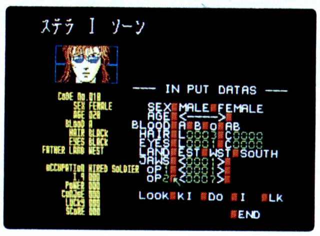
アジャ

アクションゲームを待つTOWNSユーザーに吉報だ！　ガンダムシリーズをリリースして、TOWNSユーザーにもおなじみのファミリーソフトから、オリジナル３Ｄシューティング『アジャ』が発売されるぞ。

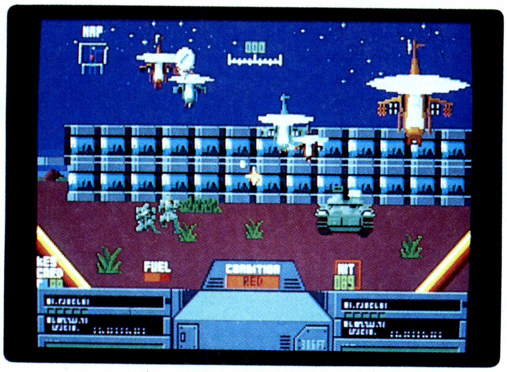
ゲームの舞台は第３次世界大戦。Ｎ国が帝国を宣言して、世界を手中に収めようとしていた。それに敵対するＡ合衆国の傭兵として雇われたのが、プレーヤーであるキミだ。

３Ｄシューティングといっても、ただ敵を倒すだけの単調なモノとはちょっと違うぞ。『アジャ』では前方にスクロールするだけじゃなくて、地勢や基地の構造によって、左右にスクロールしたり、90度方向転換をしたりする。またひとつのステージでも、戦場が野外から基地内に変わったりと、変化に富んだ戦闘を楽しむことができるのだ。

ゲームの難易度はちょっと高め。だけど、敵キャラにはたくさんのメカが登場するから、メカ好きの人は先のキャラを見たいがために、シューティングの腕が上達するかも。アクションゲーマーを自称する人たちには、ぜひプレーしてもらいたいぞ。



⬅プレーヤーの〝見た目〟を変更できるオマケ機能もあるぞ。



➡このグラフィックが、スムーズかつ高速にスクロールする。なかなか迫力があるのだ。



⬅中ボスクラスの敵。大量のミサイルを撃ってくるぞ。

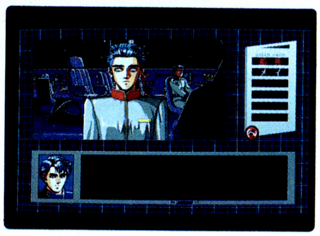
アクション
■ファミリーソフト
■FM TOWNS
9800円［税別］(CD)
■２月20日発売予定

グリーンオアシス

西暦2300年代。重度の大気汚染により、地球は生物の生存が不可能な星となってしまっていた。だが、人類は惑星の大気さえも改造する技術を開発し、宇宙へと生存の場を移していったのである。それによって、惑星を最小単位とする国家が新たに生み出されていく。しかし、人類の宇宙への進出は、同時に新たな紛争も生み出したのであった。

主人公、レリクス・ライトは、各開発途上惑星間で生じる諸問題を解決するために組織された、宇宙辺境警備隊に所属するスペシャリスト。21歳という若さにもかかわらず、かなりの場数を踏んできた冷静沈着な青年だ。休暇に入ったばかりだった彼が、突然の命令を受ける。内容は、グリーンオアシスの極秘設計図を持ったまま行方不明となった技術者、メグミ・クロサワを探せというものだ。メグミは、惑星ソラリス行きのサングリア号に乗り込んでいるというのだが、はたして……。

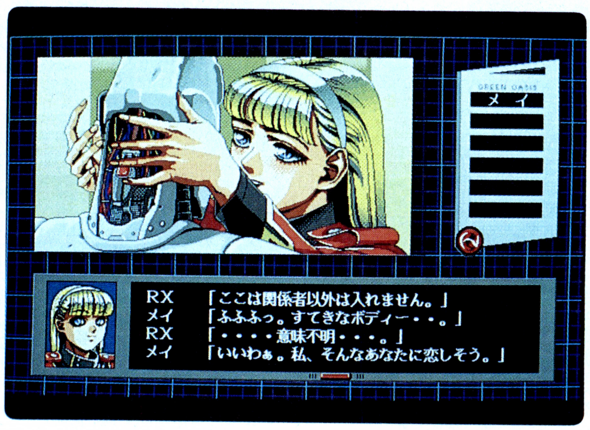
キミはレリクスとなって、助手の美少女メイと共に危険な任務に立ち向うのだ。はたして、任務を達成することができるか!?



⬅人間と見分けがつかないほど精巧に造られたロボット。



➡彼が、主人公のレリクス・ライト。宇宙辺境警備隊に所属している。プレイボーイだ。



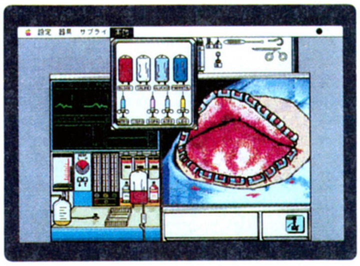
⬅助手のメイが、ロボットを混乱させるために……。

アドベンチャー
■ユーコム
■PC-9801VM
7800円［税別］(3.5D、5D)
■発売中

※画面写真は開発中のものです。

移植版コーナー CONVERT

ライフ&デスⅡ ～ザ・ブレイン～



⬅手術シーンのみ時間の概念があるのだ。す速く執刀せよ！

前作よりも、医学的にリアル(？)と好評の『ライフ＆デスⅡ』。その Macintosh 版がついに登場。とはいっても、単なる移植ではなく、アニメーション処理やウインドー表示など、Macintosh ならではの見どころが満載。PC-9801版や IBM-PC 版とはかなり違うので、すでにプレーした人でも一見の価値アリだぞ。

シミュレーション
■アローマイクロテックス
■Macintosh：1万2800円[税別](3.5D)
■2月下旬発売予定

ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ



⬅セリオスの息子、アトラス王子が大暴れする冒険活劇だ！

あの名作ロールプレイングゲームが、ついにFM TOWNSで登場だ。プレーしやすさと映画的演出をウリにしているだけあって、誰にでも楽しめる秀逸なデキになっているぞ。また、前作から続いている人間関係が、物語をより深いものにしている。できることなら前作を解いてからプレーしてほしいな。

ロールプレイング
■ブラザー工業
■FM TOWNS：9800円[税別](3.5D)
■2月6日発売予定

マイティ バトルスキンパニック



⬅笑劇のカードバトル。イケイケ、ミミ！　裸で敵を倒すのだ。

最近移植のニュースが相次いでいるMSX 2ユーザーにまたまた朗報。ガイナックスが誇るカードバトルアドベンチャー『バトルスキンパニック』のMSX 2版の発売が決定したのだ。これって実は、TAKERU で発売されたもののパッケージ版。あのときに手に入れそこなっちゃったユーザーは絶対チェックだぞ。

アドベンチャー
■ガイナックス
■MSX 2：8800円[税別](3.5D)
■2月5日発売予定

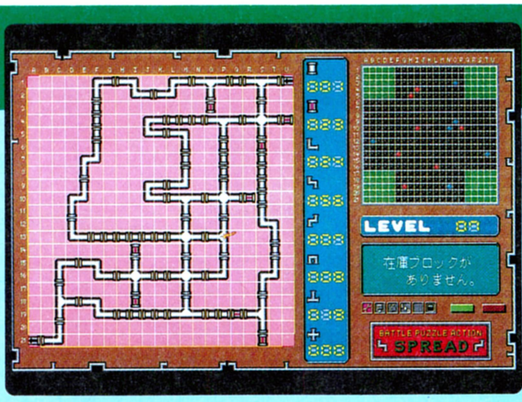
NEW SOFT早耳情報

●2月10日に総合ビジネスアシストから、『スプレッド』が発売になる。RS-232Cケーブルを使った対戦型パズルゲームで、ガスが流れるようにガス管をうまく配置し、その後対戦相手のガス管を破壊してガス漏れを起こさせるのだ。対戦モードが燃えそうだけど、コンピューター相手のひとりプレーも可。RS-232Cケーブルが同梱されるので、用意する手間もいらず。非常にユーザーフレンドリーな仕様になってるよん。PC-9801VM以降対応で8800円[税別]。

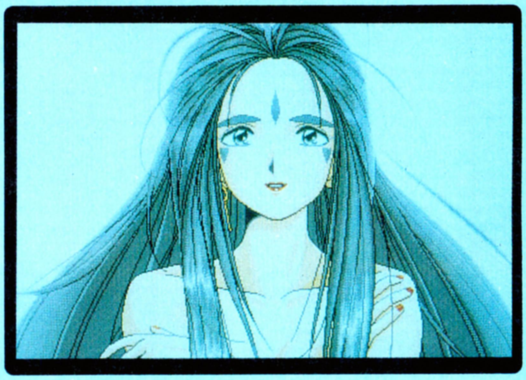
●バンプレストの2作目は、コミックアフタヌーンに連載中の藤島康介原作『ああっ女神さまっ』。このマンガをアドベンチャーゲーム化したものだが、主人公森里螢一の考えるセリフを選択するだけのシンプルな操作系。また、無意味なループや時間稼ぎも一切ないというから、完成が楽しみですな。アドベンチャーゲームというよりは、デジタル化されたコミック本と考えてくださいとは、プレスリリースの一節。3月発売予定でPC-9801VM以降、1万2800円[予価、税別]。あと1ヵ月待て！

●バショウ・ハウスの『エメラルドドラゴン』PC-9801版、PC-8801版が、2月末日で製造終了となることに決定した。2月中旬以降、さよなら『エメドラ』キャンペーンが予定されているそうで、これが『エメドラ』を手に入れるラストチャンス。お問合わせは☎03-3470-7815バショウ・ハウスユーザーサポートまで。

●たまには自社製品をば。パズルゲーム『ロジカル』が、3月12日に発売予定。PC-9801VM以降対応の5800円[税別]。アスキーよ～ん。



⬅ケーブル同梱の気配りがうれしい。『スプレッド』。早く遊ばせれ～ぇ！



⬅2月発売のビデオアニメ版の制作担当会社がパソコン版の作画を担当。『ああっ女神さまっ』だ。

NEW SOFT 発売日スケジュール表

2月発売のソフト

5日 ○MIGHTYバトルスキンパニック＜ガイナックス＞
MSX2：8800円

5日 ○サザンアイズ～三只眼變成～＜日本クリエイト＞
PC-9801VM：14800円[予価]

6日 ○ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ
＜TAKERUソフト＞
FM TOWNS：9800円 ※パッケージ販売

10日 ○スプレッド＜ABA総合ビジネスアシスト＞
PC-9801VM：8800円

10日 ○花よりダンゴ２＜アクティブ＞
PC-9801：7800円

10日 ○電脳美人壁紙 Vol.3
＜ハイテック ラボ ジャパン＞
WINDOWS：3000円 ※タケルのみ販売

10日 ○同級生＜エルフ＞
X68000：8800円

11日 ○Mゥーンライトちゃんりんしゃん＜D.O.＞
PC-9801VM、PC-98MULTI：6400円

12日 ○マハ・バラタ＜アイル＞
PC-9801VM：9800円

12日 ○大戦略Ⅳカルトマップ＜システムソフト＞
PC-9801VM：5000円

19日 ○ロードス島戦記・福神漬３
＜ハミングバードソフト＞
PC-9801：4800円[予価]

24日 ○サバッシュⅡ＜ポプコムソフト＞
PC-9801VM：12800円

25日 ○電脳美人壁紙 Vol.4
＜ハイテック ラボ ジャパン＞
WINDOWS：3000円 ※タケルのみ販売

26日 ○スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ(FD、HD対応版)
＜ビング＞
PC-9801：12800円

26日 ○ライフ&デスⅡ ～ザ・ブレイン～
＜アローマイクロテックス＞
Macintosh：12800円

26日 ○ロボクラッシュⅡ＜システムソフト＞
PC-9801VM：価格未定

27日 ○花よりダンゴ２＜アクティブ＞
X68000：7800円

上旬 ○ブロック クエスト V＜ウィズ＞
PC-9801VX：7800円

上旬 ○ベルズ・アベニュー１＜ウェンディマガジン＞
PC-9801VM：5800円

上旬 ○ベルズ・アベニュー１DX
＜ウェンディマガジン＞
PC-9801VM：5800円

上旬 ○レーザースカッド 宇宙海兵隊＜C2BROS＞
PC-9801：9800円 ※パッケージ販売

中旬 ○校内写生 復刻版(仮)
＜フェアリーテール/レッド・ゾーン＞
PC-9801VM：9800円[予価]

下旬 ○シムアント＜イマジニア＞
PC-9801VM、X68000：価格未定

下旬 ○デッド・オブ・ザ・ブレイン＜フェアリーテール＞
FM TOWNS：8800円

下旬 ○ハイパープラネット for WINDOWS MME
＜ダットジャパン＞
FM TOWNS：12800円

下旬 ○プリンセスメーカー２＜ガイナックス＞
PC-9801：14800円

未定 ○ASUKA＜ユーコム＞
PC-9801：4800円 ※タケルのみ販売

未定 ○アンの夢の国＜電脳商会＞
FM TOWNS：8500円

未定 ○ガナール星系史＜マイティクラフト＞
PC-9801：6800円 ※タケルのみ販売

未定 ○キャッツ パート１＜キャッツ プロ＞
PC-9801VM：7800円

未定 ○グラムキャッツ２＜ドット企画＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ハードショットストリートハスラー
＜シュールド・ウェーブ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○フルメタルくろまんてっく＜＞
PC-9801：価格未定

未定 ○機甲師団Ⅱ＜アートディンク＞
FM TOWNS：10800円

未定 ○幻影都市～イリュージョンシティ
＜TAKERUソフト＞
X68000：6800円 ※タケルのみ販売

3月発売のソフト

10日 ○織田信長Ⅱ＜ファミリーソフト＞
PC-9801：価格未定 ※タケルのみ販売

12日 ○YES＜姫屋ソフト＞
PC-9801：6800円

12日 ○ブランディッシュ２＜日本ファルコム＞
PC-9801：価格未定

12日 ○ロジカル＜アスキー＞
PC-9801：5800円[予価]

19日 ○AD&Dプールズ・オブ・ダークネス
＜ポニーキャニオン＞
PC-9801VM：11800円

19日 ○ぷよぷよ＜コンパイル＞
PC-9801：7800円

20日 ○蒼鋼伝～GULF WAR～＜ウルフ・チーム＞
PC-9801：12800円

25日 ○同級生＜エルフ＞
FM TOWNS：8800円

27日 ○花よりダンゴ２＜アクティブ＞
FM TOWNS：7800円

28日 ○幻影都市～イリュージョンシティ
＜TAKERUソフト＞
FM TOWNS：9800円 ※パッケージ販売

31日 ○卒業'93＜ジャパンホームビデオ＞
FM TOWNS：11800円[予価]

中旬 ○Mゥーンライトちゃんりんしゃん＜D.O.＞
FM TOWNS、X68000：6400円

中旬 ○マリンフィルト＜フェアリーテール＞
PC-9801VM：8800円

中旬 ○レイルロードタイクーン
＜マイクロプローズジャパン＞
FM TOWNS、Macintosh：12800円

中旬 ○レイルロードタイクーン デラックス
＜マイクロプローズジャパン＞
PC-9801：12800円

下旬 ○ちゃくらくディスカバリー＞
PC-9801VM：価格未定

下旬 ○エクスキューショナーズ＜日本ソフテック＞
PC-9801：価格未定

下旬 ○ガンシップ2000＜マイクロプローズジャパン＞
PC-9801：12800円

下旬 ○ドラキュラ伯爵＜フェアリーテール＞
FM TOWNS：7800円

下旬 ○ハイパーオーシャン＜ダットジャパン＞
FM TOWNS：価格未定

下旬 ○ハイパーランド 動物の世界＜ダットジャパン＞
FM TOWNS：価格未定

下旬 ○メガロマニア＜イマジニア＞
PC-9801VM、FM TOWNS：価格未定

下旬 ○レモンカクテル・コレクション(仮)
＜カクテル・ソフト/レモン・カクテル＞
FM TOWNS：9800円[予価]

未定 ○Urgent Mission＜マスターピース＞
FM TOWNS：9800円

未定 ○Urgent Mission追加ミッション
＜マスターピース＞
PC-9801、FM TOWNS：5800円

未定 ○ああっ女神さまっ＜バンプレスト＞
PC-9801：12800円

未定 ○アトラス２＜アートディンク＞
PC-9801VX：未定

未定 ○クィーンズ・ライブラリー＜カクテル・ソフト＞
PC-9801VM：9800円[予価]

未定 ○クィンティアロード２＜グレイト＞
PC-9801VM21：8800円[予価]

未定 ○シュヴァルツシルトⅣ＜工画堂スタジオ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○スーパーJOSHUA(仮題)
＜パンサーソフトウェア＞
PC-9801：価格未定 ※タケルのみ販売

未定 ○スター・ベアラーズ
＜コスモス・コンピューター＞
PC-9801：9800円

未定 ○ファーストクィーンⅡ＜呉ソフトウェア工房＞
PC-9801VM：9800円[予価]

未定 ○ライフ&デスⅡ～ザ・ブレイン～
＜アローマイクロテックス＞
DOS/V：12800円

未定 ○虎狼章(仮題)＜武尊プロジェクト＞
PC-9801：価格未定 ※タケルのみ販売

4月発売のソフト

2日 ○イマージュⅡ＜ソフトウェアハウス ぱせり＞
PC-9801VM、X68000：7800円

23日 ○指輪物語 第二巻 二つの塔＜スタークラフト＞
PC-9801、FM TOWNS：12800円

24日 ○幻世綺譚＜コンパイル＞
PC-9801：9800円

上旬 ○エストリア＜ソフトプラン＞
PC-9801VM：5800円[予価]

上旬 ○餓狼伝説＜ホームデータ＞
X68000：価格未定

中旬 ○マリンフィルト＜フェアリーテール＞
FM TOWNS：8800円

下旬 ○KO世紀ビースト三獣士 ラスタークの女王
＜マトリクス＞
PC-9801VM：価格未定

下旬 ○if(イフ)＜アクティブ＞
PC-9801：7800円[予価]

下旬 ○ダーク・オデッセイ＜ソフトプラン＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○碰龍戦士 サニーナの伝説
＜ソフトウェアハウス ぱせり＞
PC-9801VM、X68000：価格未定

未定 ○きゃんきゃんバニー・5(仮)
＜カクテル・ソフト＞
PC-9801VM：7800円[予価]

未定 ○アルシャーク＜ライト スタッフ＞
FM TOWNS：9800円[予価]

未定 ○サークⅢ＜マイクロキャビン＞
PC-9801：9800円

未定 ○プラネットハーモニー＜ダットジャパン＞
FM TOWNS：12800円

未定 ○メタル・アイ(仮題)＜エルフ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○リップスティックアドベンチャー・3
＜フェアリーテール＞
PC-9801VM：7800円[予価]

5月発売のソフト

25日 ○誕生—Debut—＜NECアベニュー＞
PC-9801：価格未定

未定 ○フロンティア・ユニバース＜BPS＞
PC-9801VM：価格未定

6月発売のソフト

30日 ○デザートドラグーン—砂漠の竜騎兵—(仮)
＜ジャパンホームビデオ＞
PC-9801：9800円[予価]

上旬 ○F-15 ストライクイーグル Ⅱ
＜マイクロプローズジャパン＞
FM TOWNS：未定

7月発売のソフト

上旬 ○餓狼伝説＜ホームデータ＞
FM TOWNS：価格未定

中旬 ○エルステディア＜風雅システム＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○クラウズ・オブ・ジーン(M&Mシリーズ)
＜スタークラフト＞
PC-9801：12800円

9月発売のソフト

未定 ○魔導物語A・R・S＜コンパイル＞
PC-9801：価格未定

12月発売のソフト

未定 ○卒業２(仮題)＜ジャパンホームビデオ＞
PC-9801：価格未定

発売日未定のソフト

未定 ○銀河英雄伝説Ⅲ＜ボーステック＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○PSYCHIC DETECTIVE SERIES・FINAL SOLITUDE
(下巻)＜データウエスト＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○DALK(ダルク)＜アリスソフト＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○DOR S.E.(ドア スペシャルエディション)＜D.O.＞
PC-9801VM、FM TOWNS、X68000：8800円[予価]

未定 ○GADGET～ガジェット～＜東芝EMI＞
FM TOWNS、Macintosh：価格未定

※この表は、各ソフトハウスの方々にご協力いただいて作成したものです。発売日、機種、メディア、価格などにつきましては、各ソフトハウスに確認のうえ、お求めください。なお、この情報は１月14日現在のものです。

未定 ○S．S．１／４(ゼロヨン・バトル)＜アレックス＞
FM TOWNS：価格未定　※タケルのみ販売

未定 ○if(イフ)＜アクティブ＞
X68000、FM TOWNS：7800円[予価]

未定 ○ごくらく天国 巨桃の塔の巻＜真実プロ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○ちゃくら＜ディスカバリー＞
FM TOWNS、X68000：価格未定

未定 ○ウィング・コマンダー２＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○エアーウェーブアドベンチャーⅡ＜東芝EMI＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○エターナム＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○カルメンサンディエゴを探せ一世界編一＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○クリスタル・リナール(仮題)＜D.O.＞
PC-9801VM、FM TOWNS、X68000：価格未定

未定 ○クレムリン・トワイライト＜ウィッティー・ウルフ＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○激闘!ソロモン海戦史＜ジェネラルサポート＞
PC-9801：価格未定

未定 ○サイバーナイト＜トンキンハウス＞
PC-9801：価格未定

未定 ○シルクロード＜ホームデータ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○シルクロード＜マキシマ＞
PC-9801VM21：9800円[予価]

未定 ○シンセサウルスVer.3.0＜ビッツー＞
MSX2：12800円

未定 ○スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ(CD-ROM版)＜ビング＞
PC-9801：12800円

未定 ○スペルクラフト＜アスキー＞
PC-9801、IBM-PC：12800円[予価]

未定 ○チェックシックス(仮題)＜ペガサスジャパン＞
PC-9801：価格未定

未定 ○ディエス・イレ＜ファミリーソフト＞
PC-9801：9800円

未定 ○ブランマーカー＜D.O.＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ブランマーカー２＜D.O.＞
PC-9801VM、FM TOWNS：価格未定

未定 ○プラネッツ エッジ ～ザ・ポイント・オブ・ノー・リターン～＜ビング＞
FM TOWNS、PC-9801：価格未定

未定 ○ヘルハウンド(仮)＜マーズ＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○ベルズ・アベニュー１＜ウェンディマガジン＞
MSX2：5800円
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ミディカラ＜ビッツー＞
MSX2 turbo R：9800円

未定 ○レーザースカッド 宇宙海兵隊＜C２BROS＞
PC-9801：9800円　※パッケージ販売

未定 ○レジェンド・オブ・シャリス＜マキシマ＞
PC-9801VM21：9800円[予価]

未定 ○ロードス島戦記Ⅱ一五色の魔竜一＜ハミングバードソフト＞
MSX2：価格未定

未定 ○ヴェインドリーム＜グローディア＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○亜紀子 プレミアムバージョン＜フェアリーテール＞
X68000：価格未定

未定 ○轟Ⅱタウンズ＜ウルフ・チーム＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○殺しのドレス３＜フェアリーテール＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○初恋物語＜GAMEテクノポリス＞
FM TOWNS、X68000：価格未定

未定 ○水龍士Ⅲ＜しゃんばら＞
PC-9801：価格未定

未定 ○雀皇登龍門Ⅱ＜ゲームアーツ＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○達人王＜ビング＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○竹亭＜テイチク＞
Macintosh：3900円

未定 ○超時空要塞マクロス　リメンバー・ミー＜ファミリーソフト＞
PC-9801：9800円

未定 ○天舞タウンズ＜ウルフ・チーム＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○忘れえぬ炎＜遊演体＞
PC-9801：12800円[予価]

未定 ○麻雀三国志演義＜システムソフト＞
PC-9801：8800円

未定 ○蘭丸～LAM-MAL～＜フェアリーテール＞
FM TOWNS：価格未定

※ここに表記してある価格には、特別に表記のあるものを除いて、消費税は含まれておりません。

CALENDAR 1993

2月5日～3月4日

FEB	5	FRI	LOGiN 4号発売　ファミコン通信 2月19日号発売 ○MIGHTYバトルスキンパニック：MSX2　○サザンアイズ～三只眼變成～：PC-9801VM
	6	SAT	○ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ：FM TOWNS
	7	SUN	
	8	MON	
	9	TUE	
	10	WED	○スプレッド：PC-9801VM　○花よりダンゴ2：PC-9801　○電脳美人壁紙 Vol.3：WINDOWS ○同級生：X68000
	11	THU	○Mッーンライトちゃんりんしゃん：PC-9801VM、PC-98MULTI
	12	FRI	ファミコン通信 2月26日号発売 ○マハ・バラタ：PC-9801VM　○大戦略Ⅳカルトマップ：PC-9801VM
	13	SAT	
	14	SUN	
	15	MON	EYE·COM 3月1日号発売
	16	TUE	
	17	WED	
	18	THU	
	19	FRI	LOGiN 5号発売　ファミコン通信 3月5日号発売 ○ロードス島戦記・福神漬3：PC-9801
	20	SAT	
	21	SUN	
	22	MON	
	23	TUE	
	24	WED	○サバッシュⅡ：PC一9801VM
	25	THU	○電脳美人壁紙 Vol.4：WINDOWS
	26	FRI	ファミコン通信 3月12日号発売　○スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ(FD、HD対応版)：PC-9801 ○ライフ&デスⅡ ～ザ・ブレイン～：Macintosh　○ロボクラッシュⅡ：PC-9801VM
	27	SAT	○花よりダンゴ2：X68000
	28	SUN	
MAR	1	MON	EYE·COM 3月15日号発売
	2	TUE	
	3	WED	
	4	THU	

THE NEWS FILE

COMPUTER

NECの春の新製品6機種が一挙登場!

海外を中心に巻き起こったパソコンの低価格化。そしてそれら低価格のパソコンがDOS/Vという日本語の壁を破る武器を装備して日本に大々的に進出してきたのが去年の暮れのこと。こんな状況の中、日本の国民機、NECのPC-9801シリーズも〝低価格のマシン〟が出るのではないか？　と予想していたユーザーも多いはず。

今回発表された新機種は、その予想を裏切ることなく、高性能でありながら低価格というコストパフォーマンスの高いモデルから、ハイレゾリューションを中心とした画像処理能力を大幅に高めたハイエンド機、486装備のノート型など全部で6機種となった。

詳しいスペックや価格などは表を見てもらうとして、今回の新製品をざっとさらってみよう。

まず今回のシリーズから、デスクトップのラインがふたつに分かれることになったのが特徴的。

ひとつは、従来のPC-9801シリーズのラインを引き継ぎながら、大幅な価格性能比を上げた98 FELLOWシリーズ。エントリーモデルであるPC-9801 BX/U2に至っては、なんと21万8000円[税別]という低価格を実現している。

基本的な部分は従来からのPC-9801シリーズと同様だが、486CPUを装備しながら低価格というコンセプトで作られていて、DOSベースでの98ソフト資産（もちろんゲームも含む）が活用できる。かといって、拡張性が犠牲にされているというわけではなく、別売のグラフィックアクセラレーターボードを装備することによって、将来的にはウィンドウズやハイレゾといった環境下での使用も可能になっている。この98FELLOWシリーズは、CPUのグレードの違う2機種が用意されている。

そしてもうひとつが、ウィンドウズ環境やハイレゾ使用といったことを基本に考えられた98MATEシリーズ。メインメモリーの容量やグラフィックの標準性能といったパソコンの基幹部分の性能を大幅に底上げしたモデルとなっている。

こちらのモデルは、従来からある98ソフト資産を受け継ぎながらも、来たるべきウィンドウズ時代に対応すべく、CPUスピードやグラフィック能力、PCMサウンド処理といった部分に妥協を許さないハイエンド機という位置付けがなされている。当然、心臓部分はオール486。拡張性にも富んでいて、このシリーズで初めて採用されたローカルバスには、専用のグラフィックアクセラレーターボードを装備することで、ウィンドウズ利用時での高速描画、複数の画像モード に(640×400、640×480、1024×768、1120×750)対応するなど、グラフィックまわりが強化されている。同時に発表になったマルチシンクモニター、春には製品化されると見られているウインドウズ3.1との組み合わせで完全武装を目指す。前面ファイルスロットといった、従来のFシ

98 FELLOW



⬅価格性能比の向上によって21万8000円[税別]というリーズナブルな価格ながら、486装備を実現したのが今回の目玉、98FELLOWシリーズ。



⬅待望の486マシンが、6機種もラインアップに加わった。買い控えをしていたユーザーにはうれしい知らせだね。

リーズから続くコンセプトも継承。また、このモデルから、ハードディスクの装備率を６割以上にしたいという考えも打ち出されていて、いよいよPC-9801の世界も新しいフォーマットに生まれ変わるんだなあといった感じだ。将来的にはウィンドウズも……、などと考えているユーザーはこっちを選ぶといいかも。この98 MATEシリーズは３機種が用意されている。

最後は、486PUを装備しながら、20万円台という低価格での発売となったノート型のPC-9801NS/Rだ。

こちらは、いわゆる98NOTEシリーズの新製品。心臓部に採用されたi486SX(J)（クロックスピード16メガヘルツ）というCPUは、このモデルで初めて登場したCPUで、3.3ボルト駆動によって省電力化に成功、７時間という長時間稼働が可能になっている。また、８階調のCFLサイドライト液晶ディスプレイには、集光用のレンズフィルムが使われていて、従来機よりも約1.5倍の明るさとなっている。いよいよノートパソコンにも486装備が標準になる時代が来た、といった感じだ。

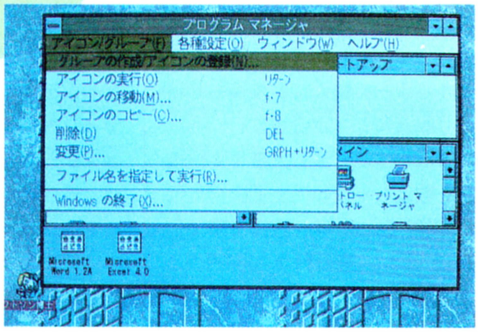
今回発表されたモデルは中身だけでなく、外見、つまりマシンデザインのほうもアメリカIDEO社との共同の『グリーンハウスプロジェクト』によるものということで、かなり思いきったデザインになっている。PC-9801新時代にはふさわしいモデル群といえるね。

パソコン不況の救世主となるか、期待大だね！



98 MATE

⬅⬇本格的なウィンドウズ時代をにらんで登場したのが、この98MATEシリーズ。グラフィックまわりを中心に音声、拡張性などを大幅に強化。まさに次世代の98と言えるだろう。当然ながら、486装備でCPUパワーも文句なしだ。一歩先行く人はこっち？





98 NOTE

⬅98NOTEシリーズにも486装備の標準機が登場。省電力型のCPUの採用によって、大幅な稼働時間のアップもなされている。価格も20万円台に抑えられている。

	機種名	モデル名	CPU	メモリー	FDD	HD	ファイルスロット	表示機能	サウンド機能	価格[税別]
98FELLOW	PC-9801 BX	PC-9801BX/U2	i486SX (20メガヘルツ)	1.6メガバイト	3.5インチ×2	なし	なし	640×400ドット 4096色中16色	オプション（拡張スロット）	21万8000円
		PC-9801BX/U6		3.6メガバイト	3.5インチ×1	80メガバイト				28万8000円
		PC-9801BX/M2		1.6メガバイト	5インチ×2	なし				23万2000円
	PC-9801 BA	PC-9801BA/U2	i486DX2 (40メガヘルツ)	1.6メガバイト	3.5インチ×2	なし				32万8000円
		PC-9801BA/U6		3.6メガバイト	3.5インチ×1	80メガバイト				38万8000円
		PC-9801BA/M2		1.6メガバイト	5インチ×2	なし				34万2000円
98MATE	PC-9821 Ae	PC-9821Ae/U2	i486SX (25メガヘルツ)	1.6メガバイト	3.5インチ×2	なし	1スロット	640×400ドット 4096色中16色 640×400ドット 1677万色中256色 640×480ドット 1677万色中256色	FM×6、リズム×6 SSG×３ PCM録音/再生機能	35万8000円
		PC-9821Ae/U7		3.6メガバイト	3.5インチ×1	120メガバイト				43万8000円
		PC-9821Ae/M2		1.6メガバイト	5インチ×1	なし				37万2000円
		PC-9821Ae/M7		3.6メガバイト	5インチ×2	120メガバイト				44万5000円
	PC-9821 Ae	PC-9821As/U2	i486DX (33メガヘルツ)	3.6メガバイト	3.5インチ×2	なし				44万8000円
		PC-9821As/U7			3.5インチ×1	120メガバイト				49万8000円
		PC-9821As/U8			3.5インチ×1	240メガバイト				58万円
		PC-9821As/M2			5インチ×1	なし				46万2000円
		PC-9821As/M7			5インチ×2	120メガバイト				50万5000円
	PC-9821 Ap	PC-9821Ap/U2	i486DX2 (66メガヘルツ)	3.6メガバイト	3.5インチ×2	なし				55万円
		PC-9821Ap/U7			3.5インチ×1	120メガバイト				60万円
		PC-9821Ap/U9			3.5インチ×1	510メガバイト				83万円
		PC-9821Ap/M2			5インチ×1	なし				56万4000円
		PC-9821Ap/M7			5インチ×2	120メガバイト				60万7000円
98NOTE	PC-9801 NS/R	PC-9801NS/R	i486SX(J) (16メガヘルツ)	640キロバイト (RAMドライブをメモリーとして使用して1.6メガバイト)	3.5インチ×1	なし	なし			28万8000円
		PC-9801NS/R40				40メガバイト				37万8000円
		PC-9801NS/R120				120メガバイト				42万8000円

EVENT

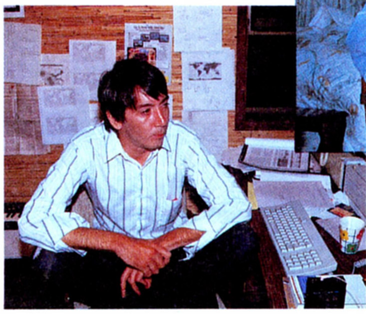
詳細決定！　ゲームシンポジウム直前レポート

前号のニューズファイルで書いたゲームの国際シンポジウムの予告記事の第２弾！　シンポは今月の12日で、これが最後の予告記事だからよーく読んでお友達もしっかり誘ってシンポ会場に行こう。

ではさっそく最も大事な裏技情報を教えちゃうね。まず料金だけど、受付で「ログイン読んで来ました」と言うと、当日料金2000円のところが1500円に。500円も得するぞ。

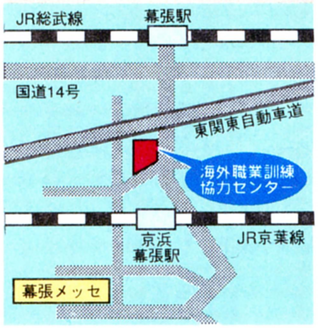
さて午前中の目玉は、クリス・クロフォードとウィル・ライトの基調講演。テーマはそれぞれ『ゲーム上に見るインタラクティブ性とエデュケーション』と『私にとってのゲームデザイン論』に決定。午後のディスカッション、『シミュレーションゲーム進化論』も見逃せないね。ま、いらぬ能書きはなしにしてプログラムをドーンとお見せしちゃいますから、みなさんの好みと感心で思い思いにチェックして、でも全部聞いてくださいな。





➡これが『バランス・オブ・パワー』の作者、クリス・クロフォード氏だ。
⬇ご存じウィル・ライト氏は、大ヒットした『シムシティー』の作者。

開催日：平成５年２月12日（金）
時　間：10：00〜17：00
（９：00受付開始）
場　所：海外職業訓練協力センターシンポジウムホール（千葉市美浜区ひび野１－１）
料　金：前売1500円、当日売2000円。ただし、「ログインを読んで来ました」と言えば、1500円で入れる。
連絡先：メディア・パラダイム研究所（☎03-3232-6187）



このプログラムを要チェック！　（挨拶は省略しました）

9：00	受付開始
10：20〜11：20	基調講演：「ゲーム上に見るインタラクティブ性とエデュケーション」 「バランス・オブ・パワー」、「バランス・オブ・プラネット」の作者が語るゲーム論。 クリス・クロフォード
11：20〜12：20	基調講演：「私にとってのゲーム・デザイン論」 「シムシティー」、「シムアース」の作者が語るゲームデザインとは？ ウィル・ライト
13：20〜14：50	ディスカッション１：「マルチメディア・マーケットの方向性と可能性」 ●デジタル・エンターテイメント　●エデュケーション　●ビジネスユース　●アミューズメント パネラー／ボブ・スタイン（米ボイジャー社）、高橋三雄（筑波大学）、富士通、日本電気、セガ、電通プロックスほか
15：10〜17：00	ディスカッション２：「シミュレーションゲーム進化論」 「日本のデジタルアーチストたちがシミュレートする21世紀のゲームメディアとは何か？」 パネラー／クリス・クロフォード、ウィル・ライト、ブレスト・スタジオ、保坂正敏（光栄）、永浜達郎（アートディンク）、斎藤由多加、原田大三郎

COMPUTER

エプソンのニューマシンPC-486P登場

386マシンの時代から486マシンの時代へと確実に移行しつつある今、エプソンから高性能で低価格なニューマシン、PC-486Pが発表された。PC-486Pは、PC-486GRとほぼ同じ性能を持っていながら27万8000円[税別]という価格を実現しているのだ。486GRが45万8000円[税別]だから、価格性能比を単純に比較してみると、約40パーセントもお得ということになるのだ。

では、スペックを紹介しよう。CPUにi486SXの25メガヘルツを採用し、メモリーは1.6メガバイトを標準で搭載。拡張スロットは、内部拡張スロットと外部拡張スロットをそれぞれ２基ずつ搭載している。本体の大きさは、縦300ミリ×奥行き300ミリ×高さ101ミリと省スペース性にも優れているのだ。

486Pは、486GRの発表以来エプソンが提唱しているアップグレードコンセプトに基づいて設計されているから、オーバードライブプロセッサーには対応しているし、拡張ビデオボードを装着すると、486GRと同じようにハイレゾにも対応するから将来も安心だ。このマシンの登場で、486マシンの普及にいっそう拍車がかかりそうだね。



➡ディスプレーの下にスッポリ収まってしまうコンパクト設計。100メガバイトのハードディスクを搭載したモデル（36万8000円[税別]）もあるよ。

AMUSEMENT

日本最大級のゲームセンターが王子に出現

東京は王子の駅前に、広さが950坪という、１フロアでは日本最大級の広さを持ったゲームセンター、ZYX(ジークス)がオープンした。

店内はハリウッドのスタジオセットをイメージして作られていて、計250台ものゲームマシンがズラリと並んでいる。そのなかでもひときわ目を引くのが、首都圏では初登場というバッテリーカートの『ドリフトキング』。バッテリーカートとしては最高速の時速12キロで走行し、スピン、クラッシュと息をもつかせぬカーレースが展開されるのだ。このほかにも、大迫力のシューティングゲーム『ギャラクシアン³・シアター６』や、15人乗りの体感マシン『シミュレーションライド・ALICE』など日本初登場のゲームを導入。カジノコーナーには、44人が同時に遊べる大型ダービーゲーム『ロイヤルアスコット』もある。これらのマシンを一度に体験できるのはZYXしかないのだ。これは行くしかないでしょ。

ZYXはJR王子駅前のサンスクエアビルの２階にあるぞ。営業時間は10時から23時まで。問い合わせは、ZYX(☎03-3912-8293)まで。





⬆『ドリフトキング』で子供たちと激しいバトルを繰り広げているへんな仲丸。
⬇ZYXは、総合アミューズメントビルのサンスクエアビルの２階にあるのだ。



⬆広々としているから、ゲームセンター特有のゴミゴミした感じがなくて気持ちよく遊べる。



⬆カジノコーナーには、スロットマシンや『ロイヤルアスコット』があって、アダルトな雰囲気だ。

ためになる 今号のキーワード

3DO

３DOは、CD-ROMを搭載したニューマルチメディアマシン。マシンのスペックは、前回のニューズファイルで紹介したので、今回は３DOのマーケティング情報をお教えしよう。

製造、販売をする松下電器がいうには、初年度販売代数は50万台で、２年目100万台、３年目1000万台としていき、最終的な累計販売代数は全世界で１億台を目標にしているんだ。世界的にヒットしているファミコンの累計販売代数の約6000万台(92年９月調べ）を大きく上回りたいっていうんだから凄い意気込みだ。

で、実際にマシンの販売のほうはというと、どうやらアメリカでは11月を予定にしていることがわかった。だけど、残念なことに日本での発売日は未定。ハイテク商品好き人間の巣窟の日本で早く発売しないと、１億台さばくなんてとても無理だよな。松下電器さん、少しでも早く発売してちょうだい！



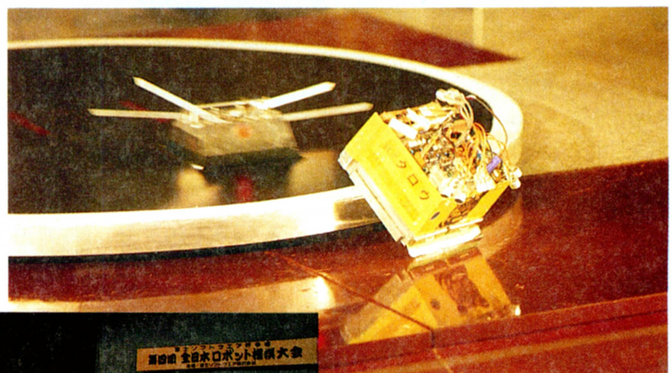
⬆ジャーン！　これが噂のニューマルチメディアマシン、３DOなのだ。

EVENT

第4回全日本ロボット相撲が開催

今やすっかり年末の恒例行事となった富士ソフトウエア主催の全日本ロボット相撲大会が、去年の12月23日に相撲の殿堂両国国技館で行なわれた。

出場力士の大きさは、縦横20センチで高さは自由。重さ３キロ以内だ。ラジコンで動くものとマイコンを搭載した自立型の２クラスがある。実際に観戦して思ったのは、勝手に動く（プログラムで動くんだけど）自立型のほうが面白かったかな。写真を見るだけではよくわからないけど、舞の海みたいに駆け回るヤツや曙のようにひたすら前へ前へと突き進むヤツなど、ロボット力士と言えどもなかなかどうして、白熱したバトルでしっかり相撲を見せてくれたからね。アメリカから外人力士の参加もあったけど、あっけなく敗退。次回の大会ではがんばってほしいね。ひょっとして外人力士が強いのは、本当の相撲だけだったりして。





⬆左からの豪快なすくい投げが決まった。いかに相手の足もとをすくうかがポイントだ。
⬅去年は東京ドームのある後楽園ホールだったけど、今年は両国国技館で開催されたのだ。

メガドラもPCエンジンもこれ１台で遊べるLD-ROMマシン

かねてから噂のあったパイオニアの家庭用LD-ROMマシンが、ついにその姿を現わしたのだ！

注目のニューマシンに付いた名前は、『Laser Active』(レーザーアクティブ)。従来からあるマルチLDプレーヤーの機能に加えて、オプションのゲームパックを装着することにより、セガのメガドライブとMEGA-CD、NECのPCエンジンとCD-ROM²用のソフトが使えるという究極のホームエンターテイメントマシンになっている。

このマシンが、メガドラやPCエンジンと大きく異なっているのは、〝MEGA-LD〞と〝LD-ROM²〞と呼ばれるふたつのLD-ROM用フォーマットで作られたソフトで遊べることだ。LDの大容量は、自然画の動画とステレオ２チャンネルのFM音声を入れることができ、これによってバックには自然画の風景を映しつつ、コックピット部分やコンソールがCGで作られたフライトシミュレーターといった、CD-ROMでは実現できなかった様々なソフトを作ることができる。

もちろんこのマシンは単なるゲームマシンではない。LD-ROMの技術を駆使して作られるソフトも単なるゲームソフトにとどまらず、自然画の動画を活かした動物図鑑のようなものから旅行ガイドのようなものまで可能性は限りない。CD-ROMのソフトも使えるわけだから、まさにインタラクティブなマルチメディアマシンと呼ぶにふさわしいだろう。

ざっとあげるだけでも、LD、CD、CDV、MEGA-LD、MEGA-CD、メガドライブ用ROM、LD-ROM²、CD-ROM²、PCエンジンHuカード、CD-G、そしてレーザーカラオケの使用が可能なのだ（フルセットで使用する場合）。

気になるお値段のほうは本体が９万円以下、MEGA-LD、LD-ROM²のゲームパックが６万円以下、カラオケパックが２万円以下の予定になっている。発売時期は、７月ごろを予定。同時発売のLD-ROM用ソフトも10タイトル程度を予定している。また、今現在は明らかになっていないが、セガとNECが音頭を取っているだけあって、参加サードパーティーにもかなり期待できそうだぞ。

「これ１台で」、という感じが強いLaserActive。春から魅力的なマシンが登場したものだ。



⬆会場にはパイオニア、セガ、NECのお歴々がズラリと並ぶ。LDやカラオケ、ゲームソフトといった分野での実績のある企業どうしの事業だけであって、今後が非常に楽しみだ。



⬆LD-ROMの可能性を見せてくれたデモのひとつ。アナログの自然画データは最大60分の映像を再生できる上に、コンピューターとの合成も可能。



⬅中央がLaserActive。左からMEGA-LDパック、LD-ROM²パック、カラオケパック。各パックは前面左下の挿入口に差し込んで使用。

LaserActive™

MEDIA

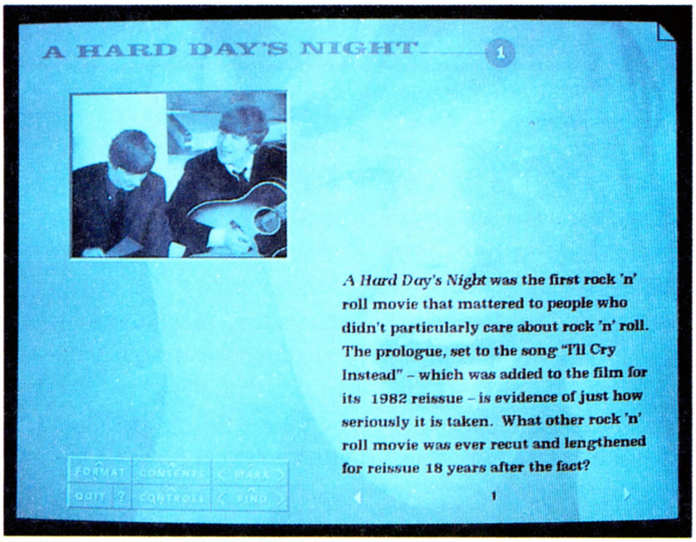
アメリカで人気のパソコンで読む電子ブック上陸

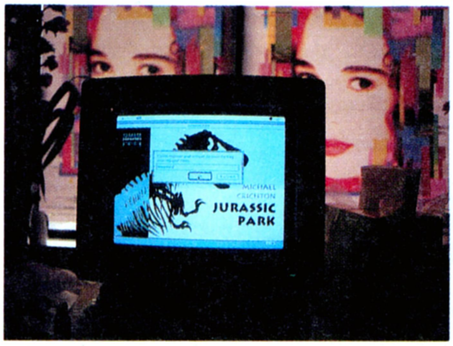
去年10月に設立された電子出版社ボイジャー・ジャパンが、アメリカで注目の電子出版のエキスパンド・ブックの日本語版をこの３月から発売するんだ。

エキスパンド・ブックとは、去年１月にアメリカのボイジャー社がリリースしたMacintoshで読むフロッピーベースの電子出版物で、〝パソコンの画面が、普通の本になる！〟というのがウリ。だから、要チェック箇所にはアンダーラインを引いたり余白にメモを書くなんてことも朝飯前だ。でも、「なにもパソコンで紙の本の真似をしなくてもいいのにねえ」、と思うでしょ。

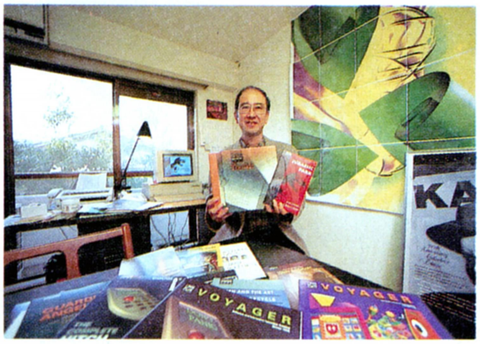
というわけで、検索とか辞書とかの電子出版ならではの機能はもちろんある。で、極めつけがアノテーション（注釈）機能。この機能は、文中のキーワードをマウスでクリックすると、ウインドーが開いてその言葉を図や音で説明してくれるもの。たとえば、『ジュラシックパーク』という恐竜が出てくる空想科学小説では、ティラノザウルスをクリックするとその図解や小説が出てくるのだ。また、サウンドやクイックタイムムービーなどのマルチメディアソースともリンクしているから、実写と音入りの注釈や、下の写真のようにテキストを読みながら映画を観ることもできてしまうのだぞ。

エキスパンド・ブック日本語版は、年内に約30タイトルが揃う。そして３月には、誰でも簡単にこのエキスパンド・ブックが作れるツールも約５万円で発売されるから、コイツを買えばキミも電子ブック小説家になれるのだ。





➡英語版『ジュラシックパーク』（3500円［税別］）のアノテーション機能を使った。



⬅「キミも、自作の電子ブックを作ろう」（萩原社長）。問い合わせは、ボイジャージャパン（☎03-5467-4646）まで。

O・CHEEP・GOODS

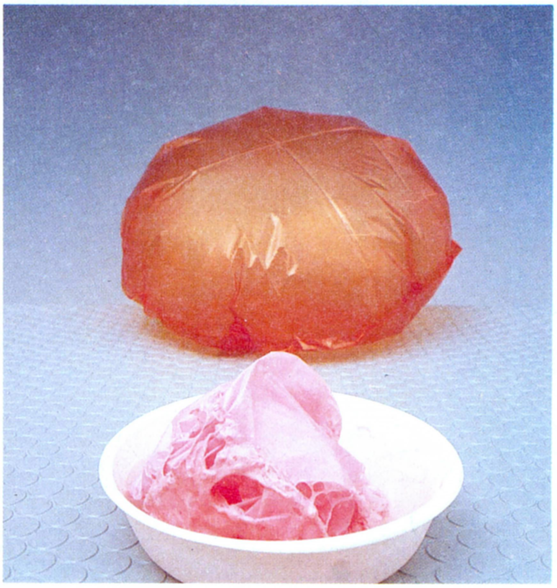
エコロジーを重視した安全指向の風船なのだ

フロン全廃や自動車の排ガス規制など、エコロジー運動が活発化してきているよね。そんな世相を反映してか、環境に優しいエコロジー風船が開発されたのだ。この風船は、オーエムコーポレーションという会社が発売した〝まいむ〟。

まいむを水に浸けると、右の写真のようにドロドロに溶けてしまう。完全に溶けるまでにかかる時間は、多少の差はあるけど、だいたい１分くらいかな？　原材料は化粧品の添加剤にも使われている水溶性ポリビニールアルコールだから、動物などが食べても安心だ。

唯一の欠点は、非常に溶けやすいこと。ちょっとツバが飛んでも穴があいちゃうから、取り扱いにはマスクと手袋が必要なんだって。

問い合わせは、オーエムコーポレーション（☎048-758-0028）まで。



➡地面に落ちても雨さえ降れば、すぐに溶けてしまう。もし、地面に落ちたまいむを動物たちが食べたとしても、無害だから安心なのだ。



➡ツバが飛んだだけで溶けてしまう。いったい何に使えばいいんだろうね。

マッチー松本の

コミックマーケット43ミニミニレポート



年に二度の、つまり、そういう人たちの祭典、コミックマーケット(以下コミケット)が、今を去ること1992年12月29日、30日という年末のクソあわただしいなか東京は晴海国際見本市会場で開催されたので、わたくし、マッチー松本は行きまして、結果をここにレポートする次第でございます。

今回で43回を数えるこのコミケット、噂だけはなんとなく聞いていましたけど、松本、パソコンゲーム雑誌の編集者として、いっぺん本物を見てみたかったのでございます。噂によると、なにしろ、あーゆーものとか、こーゆーものとか、かなりよさげな本だのゲームだのが出回っているらしいので、これはもう、編集者の知識として知っておかなければならんであろう、という心づもりでありました。

はっきり言って、わたくし、あのアニメ顔で目玉が大きくて、おっぱいなども大きく、ちょっと頭が足らない感じなのは苦手なような、悪くないような、そうですねボッキ度60パーセントくらいってところですか。しかし、行ってみるとそこは人の海。道ゆく人から10円ずつもらっても、中野に1軒屋が買えそうなくらいでして、そこまでのポピュラリティーがある、人が集まる、売れるものが売れる、というのはこの不況の世の中、大変に貴重なこと。

そこらへんの秘密を探れば、ログインもさらに販売実績を伸ばせられるのではないであろうかと、鵜の目鷹の目三白眼で探索したのですが、どうしてどうして、なんかわけのわからない格好をした人がたくさんいまして、しかも人気のブースには沖縄まで続くのではないだろうかという長蛇の列。本だのゲームだのを手に取る前に、わたくしのパワーは低下する一方で、ボッキ度マイナス30パーセント。やー、ヤングなピープルのエナジーの高まりは、政治は悪いものの、やはりこれで日本も安泰だあ、という気分です。

というわけで、その人気のほどの凄さはよくわかったものの、やはりこれは亜空間ではないのかと思ったわたくし。もうダメだ！　かなわん！　と、ほうほうの態で帰ってまいりましたが、今になってみると、あの行列に並んで凄いコミックを買ってみたかった、買って使ってみたかったの、という気分。よし、8月のコミケットこそ、と熱く誓うのでした。



コミックマーケットとは？

松本がいろいろと勝手なことを書いているようだが、ここでコミックマーケットを知らない読者のために、簡単に解説しておこう。

コミックマーケットとは、同人誌、同人ソフト、その他同人活動の成果物の販売会なのだ。要するに、アマチュアのクリエーターたちが集まって、自分たちの作ったものを販売しているわけだ。一番多く売られているのはやっぱり同人誌だが、最近は同人ソフトというジャンルもかなり盛んになってきた。興味のある人は、一度参加してみよう。その価値はあるぞ。

とにかく、商業ベースでは決して見ることのできない、個性的な作品と出会える場所なのだ。

同人誌即売会は、年間を通じて、全国いろんなところで開催されているが、コミックマーケットはその中でも最大のもの。第43回に出展したサークルの数は、2日間で延べ1万5千にもなる。参加した人間は、軽く20万人を越える。ちなみに、次回のコミケットは、8月の15日と16日、今回と同じ晴海国際見本市会場で行なわれる。



⬆最近、ジャンルとして大きくなってきた同人ソフト。市販ソフトには見ることのできない面白さがある。

顔ッ！

新発売のメディアミックスでCDも漫画もさらに楽し！

漫画家
中尊寺ゆつこ



ちゅうそんじ　ゆつこ
1962年東京生まれ。駒沢大学在学中から漫画を描き、'87年には、ビジネスジャンプなどで新人賞を受賞。週刊SPAで連載されたスイートスポットは、'90年の流行語大賞になったオヤジギャルを全国にはやらせた。今、個人事務所のKONJIKIDOを拠点に新たな創作活動を画策中。

ログイン　オヤジギャルでその名を轟かせた漫画家中尊寺ゆつこが、初めてのCDをMacintoshで作っているとか。宣伝を兼ねて最新情報を教えて下さいな。

中尊寺　2月1日にポリドールからリリースされる『Breath』というタイトルのCDで値段は2200円(税込)。安いでしょ。でも内容は新しくてスゴイんですよ。ハウスミュージックをやりたくて Macintosh SE30でリズムを刻んで音をサンプリングしながら曲のイメージを組み立てていったの。そして最後にイメージに合った音質を持ったシンガーを探すためにニューヨークでオーディションをして7人のシンガーを採用しました。

ログイン　ハウスミュージックと言ったらコンピューターで作る音楽でしょ。中尊寺さんは〝マック使い〟でもあったんだ。

中尊寺　曲作りには大いに関わったけど、パソコンに関しては、私、初心者だからそんなに凄いことはやっていないんです。Macintoshの操作もKONJIKIDOのスタッフが担当して、私はCDのジャケット画を描いたの。こっちのほうはクアドラを使ってね。ちょっと肺と心臓がなんとなく3Dになっているでしょ(笑)。高度なことは全然やってないんですが、それはそれで味だと思うんですよ。

ログイン　ジャケット画と言えば、ジャケットもタイトルもCDと同じコミックが同時発売とか。

中尊寺　そこが大切ね(笑)。値段は、800円(税込)よ。この本とCDはメディアミックスしていて、たとえばCDの中での私とシンガーの掛け合いが、漫画で再現されていたりするの。日本語で読んで英語で聞けたり、その状況がわかるとCDも漫画もより深く楽しめる仕組みになっているの。すべてがシンクロしているわけではないのだけれど、いくつかの接点があるんですよ。漫画の本とCDのメディアミックスは、もしかしたら初めてかも知れませんよ。どっちも買ってね。

ログイン　ところで、コンピューターに触れて何か変わった？

中尊寺　今まで手で色を付けていたのが、急にマウスをカチャってすれば何千色もの色が付けられるようになったわけでしょ。価値観も変わりますよね。

ログイン　新しい発見とかは？

中尊寺　自分以外のもうひとりの人がいるんじゃないかなって感じた。私がこの色でこのグラデーションだと思っても、その人の頭脳の中には、私がイメージしたものとは別のグラデーションが用意されていたりする。「僕はこう思うんだけど、違うかい？」って語りかけられているような感じ。それが、よかったり悪かったりして、時として私の言うことを全然聞いてくれなかったりね。そうやってパソコンと仲よくなっていくんですね。

EPSON



「あこがれの486」が「あなたの486」になる。

もっと身近な486を……そんな声に応えて生まれたパーソナルな486P。
エプソン486マシンのエッセンスを凝縮した、Windows時代の新しいPCのカタチです。
必要となった時に最新機能を得られるアップグレード商品も充実。
あなたの新しい世界が、エプソンPC-486Pからはじまります。

98 PROGRESS EPSON PC

486Peopleになる。

The Compact Desktop

- **CPU i486™SX 25MHz ユーザーズメモリ1.6MB内蔵** i386™SX 16MHzの約3.5倍の高速処理を実現。Windowsを使う場合でも待ち時間なしで快適に処理します。オーバードライブプロセッサを追加すれば、そのスピードはさらに約2倍。いつも最新、安心です。(＊当社ベンチマークテスト比較) UP GRADE
- **98ソフトがますます活躍します** 98ソフトがそのまま使えるのはもちろん、さらに専用拡張ビデオボード(PCSKB)を追加すれば、Windows上で98ソフトがマルチウインドウで表示可能。ワープロの文書に表計算ソフトのデータを張り込むといった編集作業も容易に行えます。 UP GRADE
- **100MB HDD内蔵タイプを用意** Windowsソフトも十分に対応できる100MB HDD(SCSI)内蔵タイプもお求めやすく用意。HDDを内蔵することで拡張スロットも有効活用できます。
- **30cm×30cmの省スペース設計** 従来の486デスクトップパソコンとの面積比約70%に高性能を凝縮。



パーソナルコンピュータ

PC-486P

3.5インチFDD2基標準装備タイプ
標準価格 ¥278,000

3.5インチFDD2基＋100MB HDD標準装備タイプ
標準価格 ¥368,000

UP GRADE パソコンをいつまでも安心して使っていただきたい。この考えをエプソンは、「アップグレードコンセプト」として商品づくりに反映しています。

●写真のディスプレイは別売りです。CR-5500(ハイレゾリューション・ノーマル両モード対応)¥168,000 ●記載の商品は、すべて税別です。●i386™SX、i486™SX、intel in itはインテル社の商標です。
●製品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。エプソンPCインフォメーションセンター：札幌(011)222-7930 東京(03)3377-3531 名古屋(052)953-9230 大阪(06)397-0915 福岡(092)452-3941 ※受付時間/AM9:00～PM5:30 月曜日～金曜日(祝日を除く)
EPSON製品の最新情報をFAXにてお知らせします。EPSON FAX Information：ファクシミリ付属の電話機(プッシュ回線使用)から、東京(03)3377-0277 大阪(06)397-4359にお電話下さい。ご要望の情報のFAX番号は、BOX番号00のメニューで、ご確認下さい。 ※BOX番号の一例 PC-486P-18 専用拡張ビデオボード-22 最新SIP情報-01 EPSON PCスクールスケジュール-13
●EPSON PCスクールに関するお問合わせ・お申込みは、フリーダイヤル(0120)000-654まで。

エプソン販売株式会社 ■本社：〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 ■ショールーム 〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル5階
送付先：〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 エプソン販売株式会社 宣伝部 エプソン製品資料請求係
※カタログをご希望の方は、ハガキに製品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、および雑誌名を明記してお申し込み下さい。
★消耗品は、お近くのEPSON商品取扱店及びエプソンOAサプライK.K.(0120-25-1528)でお買い求めください。

TDK!

フロッピーが、
みんな同じだと
思っている人は
イカです。



省電力で選ばなきゃイカン。
信頼性で選ばなきゃイカン。
防塵性で選ばなきゃイカン。
結果◎フロッピーはTDK。

TDK 3.5インチ マイクロ フロッピー ディスク

Super EB Finecoat 誕生

● 省電力：安定してソフトなヘッドタッチ、低回転トルクで、モーターへの負担を軽減。ドライブに優しく、バッテリーも長持ち。● 信頼性：電子の力で磁性層を瞬間的に強力に硬化。5000万パスの耐久性を実現。● 防塵性：チリやホコリの侵入を許さないダブルラップシェルと、チリをがっちりキャッチする3層構造ライナーで汚れ知らず。これがフロッピーの新性能。TDKスーパーEBファインコート、新登場。



● お問い合わせは、TDKサービスステーションへ。
Tel.03(3278)5151 〒103 東京都中央区日本橋1-13-1/TDK株式会社 TDK

お好きなマガジン1年間プレゼント

写真の10誌の中からお好きな1冊を合計1,000名様(各誌100名様)に毎号1年間プレゼントします。●応募方法/TDK3.5インチフロッピーディスク新製品パッケージのバーコードの上の品番を切り取り、合計5点(表参照)を1口として、応募ハガキまたは官製ハガキに貼り、ご希望の雑誌名、郵便番号、住所、氏名、年令、職業、電話番号、購入店名を明記してお送りください。※ハガキ1枚につき1口としてお一人様何口でもご応募いただけます。●宛先/〒103東京都中央区日本橋兜町9-2兜町第2ビル TDK(株)「お好きなマガジン1年間プレゼント」係 ●締め切り/1993年2月28日(当日消印有効)※厳正な抽選の上、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。(3月下旬より発送予定)

対象商品	点数	送付部分(MF2HD-256の例)
3.5インチFD新製品1枚パック(例：MF2HD-256等)	1枚で1点	品番MF2HD-256
〃 2枚パック(例：MF2HD-256×2P等)	1枚で2点	品番MF2HD-256×2P
〃 5枚パック(例：MF2HD-256×5P等)	1枚で5点	品番MF2HD-256×5P
〃 10枚パック(例：MF2HD-256×10P等)		品番MF2HD-256×10P



＊印の雑誌は半年間のプレゼントとさせていただきます。●キャンペーン期間終了後のご応募は無効とさせていただきます。なにとぞ、ご了承ください。

HUMAN CREATIVE SCHOOL



コンピュータ畑。

何も知らないことが、創造の原点です。

「何よりもコンピュータ・ゲームが好き。」「新しいキャラクタを描きたい。」だから、「将来はゲームに関連した仕事がしたい。」HCSにはたくさんの夢や情熱を持ったクリエイターのタマゴが集まってきます。アセンブリ、C言語、CG、サウンド、初めて聞く言葉や、初めて触れるパソコンなどのマシン。しかし、戸惑いは最初だけ、やがてそれは感動へと変わります。だって、自分で描いたキャラクタが、自分のプログラムで動きだすときの快感、それはまったく新しい感動がわきあがる瞬間なのですから。そして、今では数多くの卒業生クリエイターたちが第一線で作品づくりに活躍しています。ただ、彼らがいつも言っているのは"HCS時代の何も知らなかった自分"が新しい何かをつくり出すための原点になるっていうこと…。HCSは、そんな創造への意欲をカタチにする総合01芸術学校です。



'93年度生徒募集中

ヒューマン クリエイティブ スクール
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 ☎0422-22-1171

学校説明会

●開 催 日：2月21日(日)
●受付時間：午後12：00～
●場　　所：本校にて

※詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

■募集定員　300名

■カリキュラム

●初年度［ベーシック・コース］
デジタル回路、ゲーム・グラフィクス、ゲーム・プランニング、コンピュータサウンド、ソフトウェア概論、ゲーム数学、OS、C言語プログラミング、6502アセンブリ・プログラミング、ゲーム・プログラミング

●2年度［アドバンスト・コース］
コンピュータ英語（必修）、ゲーム制作実習（必修）

★デザイン課程（選択）
映像情報基礎理論、制作工程論、制作実技、制作経営論、CG実技、総合制作実習

★サウンド課程（選択）
サウンド・プログラミング、現代音楽理論、レコーディング基礎理論、音楽制作実習

★プログラム課程（選択）
68000アセンブリ・プログラミング、アドバンスト・プログラミング、マシン制御実習、C言語プログラミング応用

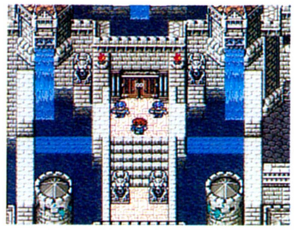

Falcom
Brandish 2
THE PLANET BUSTER
パーティなんて組むものか。
待望の地上面を含み、
前作6ステージから一挙に22ステージ。
荒野・町・城・波止場など、次々に変化するステージが
22パターンに増加。
武器装備の組み替え自由。
素手、剣、盾、斧、ハンマー。武道家モードから両手剣まで
幅広い組合せが可能。
RPG性とシナリオの充実。
好評(?)だった意地悪トラップなし。ドラマチックな演出/
大幅に増加したオートイベント。武器の成長・消耗、鍛冶屋
で打ち治すことによる回復・増強。
難攻不落の監獄島ベルサドスを始め、城、洞窟、塔など
MAPは背景世界に合わせて大幅にボリュームアップ。
豊富なビジュアルが物語を盛り上げる。
重要なイベントではキャラ単位で登場人物が
演技するなど見逃せないイベントが目白押し!
宿命のライバル、傭兵カール!
武器・魔法・アイテムがさらに豊富になった。
店の主人との会話も重要な情報源だ。
ドーラ=ドロン再び!
3/12発売
PC-9800シリーズ対応 6枚組 要バスマウス
ハードディスク対応(MS-DOS Ver 5.00可) 要メモリ640KB
対応音源ボード:PC9801-26K・PC9801-73・スピークボード
対応メモリ:プロテクト・I/Oバンク式増設
RAM・NEC純正EMSボード
定価12,800円(税別)
★お近くのパソコンショップにてデモ実演中!!
●予約特典
ブランディッシュ2 超美麗大型ポスター
●通販特典
1 ブランディッシュ・ストーリーブック
A5版・上製本・オールカラー150P以上・イラスト100点以上
2 ブランディッシュテレカ ポストカード付き
*テレカは数に限りが有りますので、デザインが変わる場合があります。
前作は品切れがありましてご迷惑をおかけしました。確実に発売日に手に入れたいかたは、当社までご注文下さい。
●通信販売の方法(送料・消費税は当社で負担します)
1. 電話一本で予約できます。ソフトは発売日にお届けいたします。
代金はソフトと引換えに宅急便業者にお支払いください。
2. 葉書でも予約できます。ソフト名・機種・メディア・数量とお名前・
ご住所・電話番号をご記入の上、当社「通販係」まで官製葉書でお送り下さい。
ソフトは発売日にお届けしますので、代金はソフトと引換えに宅急便業者に
お支払いください。
3. 現金書留や郵便振込でも予約できますので、お気軽にお問い合わせ下さい。
お問い合わせ頂いたお客様には、当社の総合カタログをお送りします。
4. 当社にご予約の場合は、予約特典と通販特典がついています。
当社ソフトが手に入らず、困っている方は
お電話でお問い合わせ下さい。
0425-27-6501
受付は月〜金(祝日を除く)の9:00〜17:30までです。
Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION


アートには、休息が必要だ。



スクウェアでは、ゲームグラフィックはじめあらゆる開発スタッフに、たっぷり「時間」を提供しています。

ファイナルファンタジーVは、もうクリアしましたか？美しい飛空シーンや迫力満点の戦闘グラフィックは、おたのしみいただけましたか？私たちスクウェアは、グラフィックアートに自信があります。そして、そんな目をみはる作品を生み出すことのできた背景、すなわち開発環境についても、ちょっと自慢できるのではないかな、と思っています。今回お話ししたいのは、「休息」について。スクウェアでは開発スタッフに充分なリフレッシュの時間を提供。のびのびした発想の源となっています。



◀城や町は立体感があり、リアルでいて幻想的。グラフィックセンスが、16ビット機の高性能を存分に引き出す！



おなじみの召喚魔法。緻密な召喚獣の姿と美しい必殺技のグラフィックは、シリーズの売りだ。▶

アートのための条件① 休息はたっぷりとるべし！

スクウェアの年間休日は、148日（有給休暇は別！）。もちろん週休2日制です。なぜこんなにも休みが…それは私たちの商品がゲームだから。作る側の人間が、いろんなことに挑戦し充分インプットをしておかなければ、多くの人々を楽しませる作品はできません。そのため時間＝休日はどうしても必要、というわけ。実際スクウェアのスタッフの休日は充実しています。バンドを組んだり演劇をやったり、もちろん旅行も。さて「ホントにこんなに休めるの」とお疑いの方に、ある数字をご紹介しましょう。休日数に関して社員からとったアンケート。なんとほぼ9割の社員が休日数に満足している、という結果が出ているのです。

アートのための条件② 休暇は連続してとるべし！

スクウェアの夏季休暇は連続1ヵ月。そして、ゲームを1本仕上げたあとにも、約1ヵ月のリフレッシュ休暇が認められます。こまぎれの休みでは、体を休めるだけで終わってしまいます。これは、心もリフレッシュしてもらいたい、ふだんはやれない「何か」にチャレンジしてもらいたい、という期待が込められた制度。同じ旅行にしても、時間に追われながら名所めぐりをするのと、じっくり1ヵ月、現地に腰を落ち着けるのとでは、おのずとその質も違ってくるはずです。たしかに残業が続く時期もあるでしょう。でもすべてが終わったあとの長期休暇をどう使おうか、楽しみに仕事できるのも、スクウェアならの特権といえるのです。

スクウェアがスタッフを募集しています。

いま、スクウェアではグラフィックをはじめ、各スタッフを募集しています。こんな環境で働いてみたいという方、お電話ください。まだ分からないところなど、いろいろ不安はあるかもしれませんが、まずは行動を！グラフィック・デザイナーの方、もしかすると、コンピュータで絵を描くことに不安をもっていませんか？機械に慣れるのは実は全く難しいことではありません。大切なのは、あなたの絵心だけなのです。

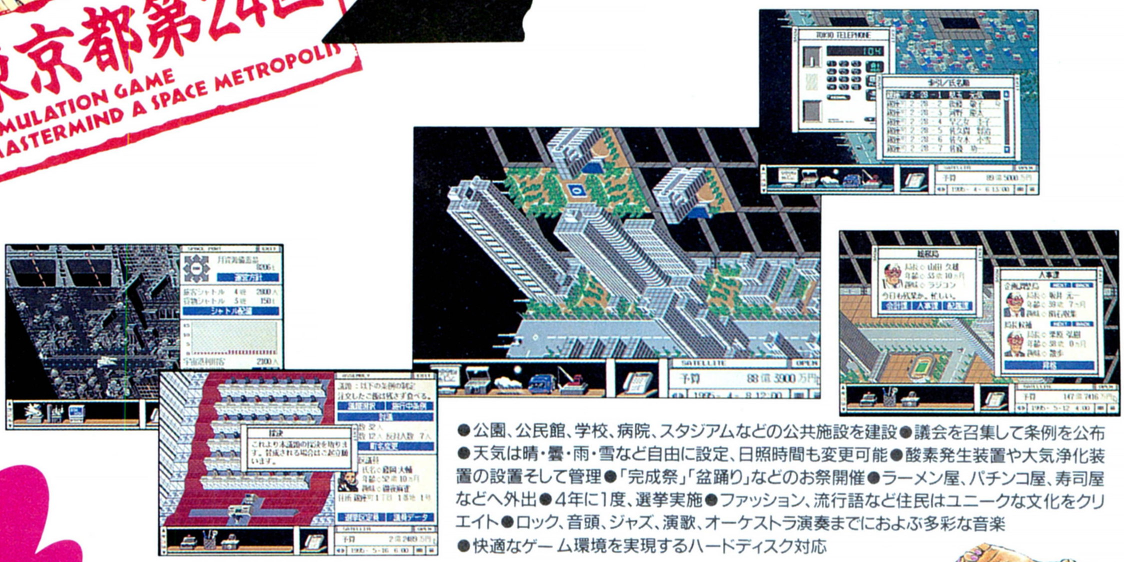
勤務地	東京：恵比寿　大阪：本町
職種	①グラフィックデザイナー　②プログラマー　③企画 ④ミュージックコンポーザー（東京のみ）　⑤広報・宣伝（東京のみ）
標準勤務時間	10:00～18:00（フレックスタイム制） ※ただし開発部は裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です。
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
資格	高卒以上30才位まで
仕事環境	自由な発想を可能にするため、個人裁量を重視した勤務時間制度。また、開発部は集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持ち株会、社員旅行、長期バカンス休暇制度が採用されています。 ※'92年度社員旅行は、世界各地6つのコースから、各自が好きな目的地を選んで実施されています。
休日	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
●夏季休暇	夏季休暇は1ヶ月間。（'92年度実績）
●長期休暇	勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1日につき2万円が支給されます。
応募	応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。 TEL.03-5488-1515（留守番電話が承ります）
所在地	東京： 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6 ㈱スクウェア 大阪： 〒541 大阪府大阪市中央区北久宝寺町2-5-9 飛栄大阪ビル4F　㈱スクウェア

SQUARE
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6


SPACE WAR SIMULATION
銀河英雄伝説
III

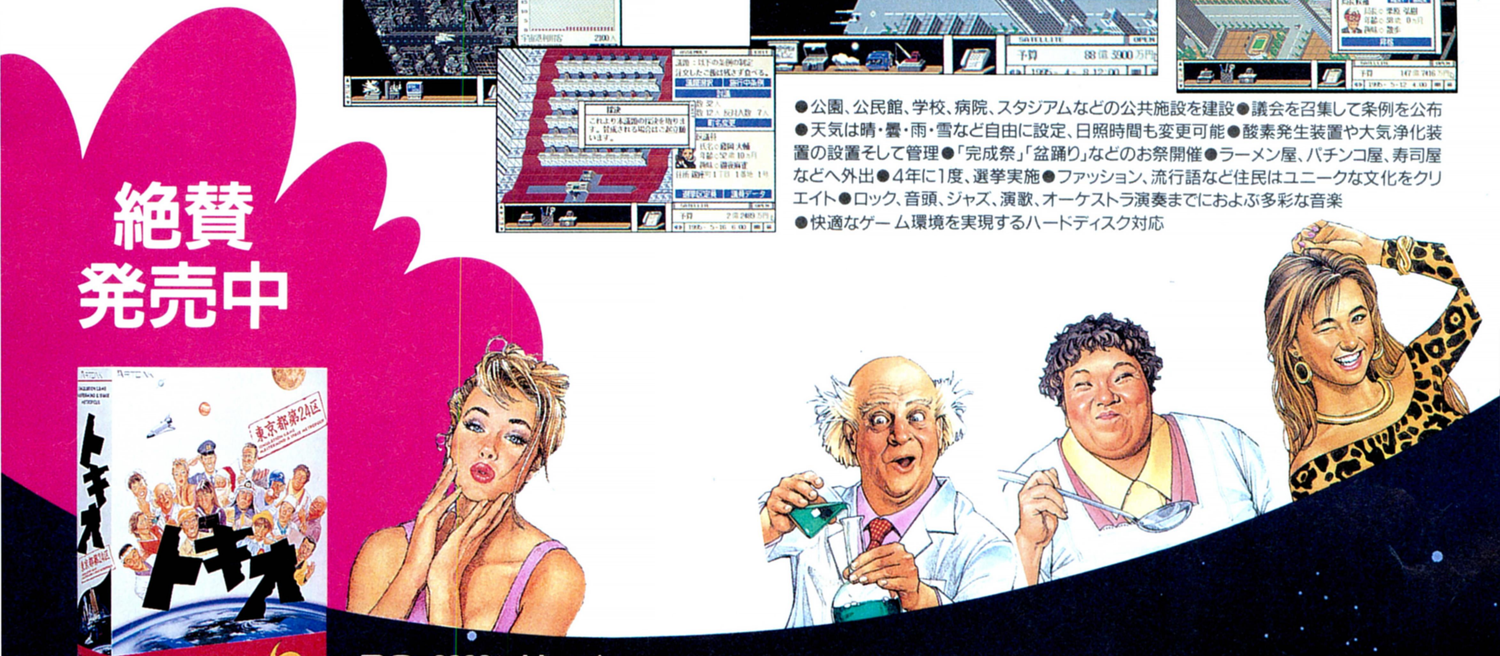

銀河は、燃えている。
どこまで進めば、戦火にさらされていない星系にたどり着けるのだろう。いつになったらこの銀河に平和は訪れるのだろう。宇宙歴796年、広大な宇宙は、ゴールデンバウム王朝が支配する銀河帝国と、その専制政治に反対する自由惑星同盟の果てしない戦闘の場と化していた。32の星系からなる広大無辺な銀河を舞台とする、戦略と戦術の限りをつくした戦いが新たに始まる。圧倒的支持を受けている田中芳樹原作の大人気スペースオペラ「銀河英雄伝説」が、想像を遥かに超えたスケールで、今、蘇る。「銀河英雄伝説Ⅲ」はシリーズ最大のスケールと、洗練された戦略&戦術システムによって、稀有壮大なシミュレーションゲームとなった。野望が続く限り、銀河は燃え続ける。
別売「オリジナルシナリオ集」2,000円(税込)全国のTAKERUで好評発売中!
PC-9800シリーズ 大好評発売中!
アナログディスプレイ/NOTE対応/HD対応/マウス専用/MIDI対応
標準価格 12,800円(税別)
グラフィック担当者 募集
TEL.03-3708-4712
BOTHTEC
ボーステック・ソフトウェア
株式会社 クエスト 〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8 TEL.03-3708-4711
※通信販売(送料サービス):品名・機種・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。





●公園、公民館、学校、病院、スタジアムなどの公共施設を建設●議会を召集して条例を公布●天気は晴・曇・雨・雪など自由に設定、日照時間も変更可能●酸素発生装置や大気浄化装置の設置そして管理●「完成祭」「盆踊り」などのお祭開催●ラーメン屋、パチンコ屋、寿司屋などへ外出●4年に1度、選挙実施●ファッション、流行語など住民はユニークな文化をクリエイト●ロック、音頭、ジャズ、演歌、オーケストラ演奏までにおよぶ多彩な音楽
●快適なゲーム環境を実現するハードディスク対応

絶賛
発売中



PC-9800シリーズ

●VX以降●NOTE対応●5"2HD 3.5"2HD各3枚組●要バスマウス
●要640KB●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用●FM音源対応
●MIDI対応●I・Oバンク方式RAMボード対応●ハードディスク対応

FM-TOWNS

●CD-ROM1枚、3.5"2HD1枚
●要2MB●ハードディスク対応
●増設RAM対応

標準価格各 **12,800円**

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです

●お買い求めは、全国パソコンショップにて。
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい。
●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。


ARTDINK
この町をまかされる区長は、
幸せだ。
トキオ――ああ、この町は理解の外にある!
理由①:全住民が電話好き。住民が区長に電話するのは妙だが、区長が住民にかけるのは、もっと妙。
電話番号は10万世帯分を収録。留守電機能とFAX機能は標準装備。やけに充実している。
理由②:「スペコロ開発事業団」に開発費を援助すると、スゴい発明をしてくれる。
空飛ぶ車? 反重力装置? たしかにスゴい。
理由③:月でしこたま鉱物買って、地球に売って大もうけ。税金廃止だって夢じゃない。
こんな町、世界中探したってありっこない。
……こんなヘンな町をまかされたあなたが……うらやましい。
〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F 043-279-9392 株式会社 アートディンク

壮大なスケールで描かれる、アトラス／第二章。
世界大地図帳の内陸が、ついに明らかになる。





●画面写真は開発中のものです。





時は15世紀末。「世界大地図帳(ワールドアトラス)」作成の偉業を成し遂げた父の後を継ぎ、
キミはアトラス世界の内陸を行く。勇者の訪れを待つ、精霊の宝物や秘箱、神殿の扉を開く鍵…。次々と襲いかかる困難。立ちはだかる怪人。
そして永遠の秘宝「イヴラークの骨」には、さらに深い謎が隠されていた。
壮大なスケールのシミュレーションゲーム、近日登場！

あのアトラスで発見した世界を引き継げるデータリンク機能搭載。

アトラスで作った"あなただけの世界"の内陸が探険できる。キミが大海に開いた貿易航路、稼ぎ出した資金、発見した宝物などがⅡへ引き継げるのだ。大海原を行き、大陸を発見する「アトラス」。そしてその内陸を明らかにする「アトラスⅡ」。アトラス世界のすべてを明らかにすると、アトラスとアトラスⅡで発見した宝物・産物などがキミの偉業をたたえる博物館に納められる。

アトラス ＋ アトラスⅡ ユーザー全員にもれなく「THE ATLAS／Ⅱ」ミュージックCDプレゼント！

●93年2月までにアトラスのユーザー登録をされ、アトラスⅡをお買い上げ頂いた方にはもれなく「THE ATLAS/THE ATLASⅡ」ミュージックCD(非売品)をプレゼントいたします。
※アトラスのユーザー登録をされていない方は、登録をお急ぎください。CDプレゼント応募には93年2月28日(当日消印有効)までのユーザー登録が有効です。
応募方法は対象ユーザーに対しダイレクトメールでお知らせいたします。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

●お買い求めは、全国パソコンショップにて。
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい。
●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。

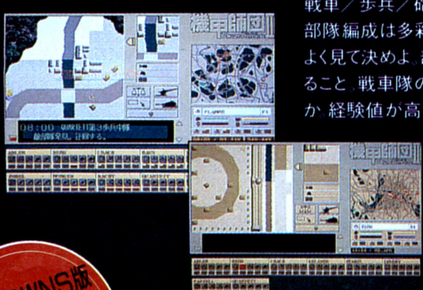
THAT'S TACTICS!

1939年9月、ドイツ軍奇襲。
ユンカースJu87急降下爆撃機が
敵拠点を脅かす。3号戦車が前線突破、
4号戦車は援護砲撃を繰り返す。
この電撃戦で主役を果たした戦車は、
旧い戦史を一掃してしまった。
——「機甲師団2」の舞台は、第2次大戦中のヨーロッパ戦線。
ここで、史上最大の地上戦が繰り広げられる。
最新をほこるタクティクス——戦術——が激突しあう。
貴官は、この6つの難局を乗り切るために選ばれた。
クライスト…モントゴメリー…ロンメル…パットン…
果たして、歴代の名将たちを凌げるだろうか。
世界は自らの運命を、
貴官のその手腕に託したのだ。



シナリオ選択／ドイツ帝国軍か。連合軍か。
6つのシナリオから、どれを選ぶか。

ドイツ帝国軍を率いるのか。連合軍を指揮するのか。6つのシナリオからは、どれを選ぶのか。貴官の心の声が、とるべき道を命ずるだろう。1シナリオのマップの広さは、ディスプレイ100画面分にも及ぶ。この広大な戦場が、貴官の伝説の舞台となるのだ。



部隊編成および部隊長任命／戦場と人間を見すえよ。貴官の洞察力の鋭さを問う。

戦車／歩兵／砲兵／高射砲／工兵／空艇etc…部隊編成は多彩な組合せが可能。戦場の地形をよく見て決めよ。部隊長たちには、経験を多く積ませること。戦車隊の使い手にするか、それとも歩兵隊か。経験値が高いほど、貴重な戦力となる。

作戦会議／各部隊の行動をこまかく指示。
戦術を思うままに振るうときだ。

各部隊に、移動、工作、攻撃、援護などの指示を与える。敵拠点は、いまだ不明。航空部隊を使って探ってゆくのが有効だ。攻撃のポイントは、戦車隊、歩兵隊のコンビネーション。戦車の狭い視認領域を、果たして歩兵がカバーできるか。

FM-TOWNS版
2/26
発売予定



TANK BATTLE SIMULATION

機甲師団II
Panzer Division

PC-9800シリーズ
絶賛発売中！

●NOTE対応●98VX以降●5"2HD、3.5"2HD各3枚組
●I・Oバンク方式RAMボード対応●要640KB●要バスマウス
●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用
●FM音源対応●MIDI対応●ハードディスク対応

FM-TOWNS
●CD-ROM1枚、3.5"2HD1枚●要2MB
●ハードディスク対応●増設RAM対応

標準価格 各10,800円

No Copy

●お買い求めは、全国パソコンショップにて。
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい。
●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)・中古品販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

● 質問・相談（どんなことでも気軽に聞いて下さい。）

● あなたがなりたいと思う職業は？
（該当する番号に○印をつけて下さい。）

1. ゲームデザイナー
2. ゲームプログラマー
3. ゲームプランナー
4. SFXクリエイター
5. ヴァーチャルリアリティクリエイター
6. マルチメディアクリエイター
7. マルチメディアディベロッパー
8. CGデザイナー
9. ゲームハードデザイナー

● 卒業制作展１日見学ツアーに参加しますか？
1）する（2月　　日）　　2）しない

● バンタン模試VIに参加しますか？〈２月21日(日)〉
1）する　　2）しない

● 第3期最終入学相談会に参加しますか？
1）する（　　月　　日　　時）　　2）しない

(キリトリ線)

郵　便　は　が　き

料金受取人払

渋谷局承認

1343

差出有効期間
平成５年５月
20日まで

☆切手をはらずに
お出しください

150-00

042

渋谷区恵比寿南
3-1-8-2R
（受取人）

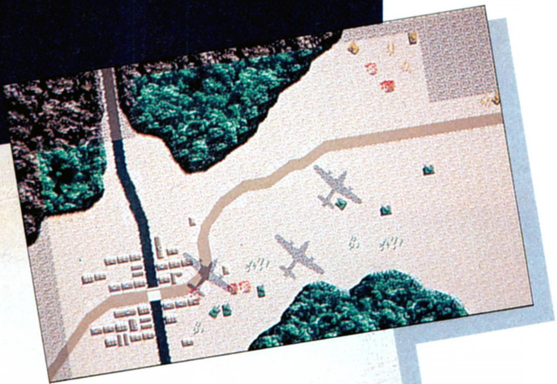
バンタン電脳情報学院
入学事務局　行

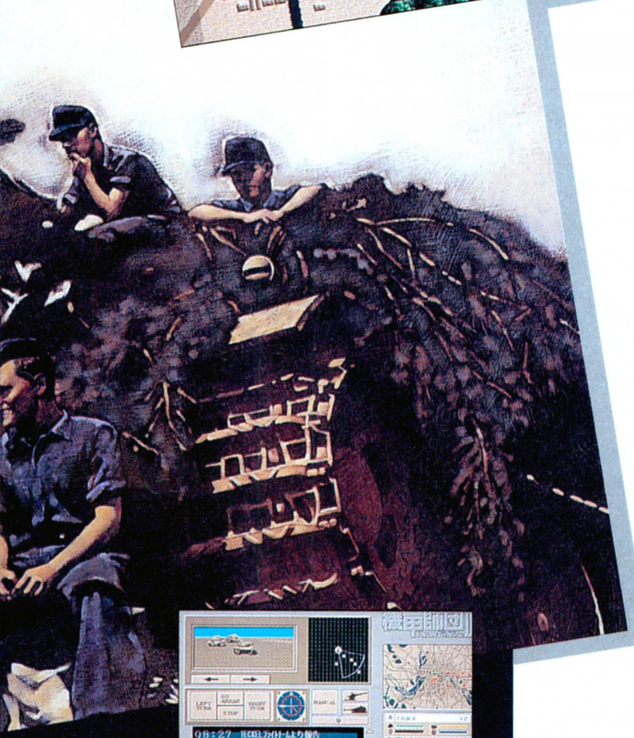
●案内書無料請求ハガキ

フリガナ	〒（　　　）			
現住所	都道府県			
		☎（　　　）　―		
フリガナ			年令	男
氏　名				女
フリガナ			学年	・在学中
学校名 学　年	県 市 私 都 ・立			・中　退

〈学校ビデオ貸し出し　希望・希望しない〉

（キリトリ線）





戦闘シーン１／敵位置を探りつつ、移動せよ。領域図データから目を離すな。

航空部隊の報告は暫定的なもの。敵部隊はいつ、いかなる場所へ移るか、わからない。歩兵部隊を使って索敵しながら、移動は慎重に行なえ。領域図のさまざまなデータから目を離さないように。戦況は、全体図を見れば、常に把握できる。

戦闘シーン２／作戦の成否がダイレクトに伝わる。迫力のフルスクリーン表示。

戦闘は突然、勃発する。敵部隊との一瞬の衝突で、あたりは戦場と化す。すべての戦闘は自動制御。戦術眼の確かさがダイレクトに表われるのだ。フロックの入る余地はない。フルスクリーン表示を選べば、戦闘シーンをよりリアルに演出。

戦闘シーン３／前線の状況は、どうだ。リアルな3Dバトルモードでいざ出撃。

3Dバトルモードを選べば、自ら戦車を駆り、敵を容赦なく攻撃できる。アグレッシブな貴官なら、自軍の不利な局面には迷わず出撃するだろう。リアルな3Dモニター表示だから、さながらの臨場感に浸れる。思わず熱くなっている自分に気づくはずだ。

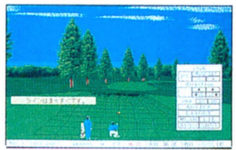
ARTDINK

ちがう世界が見たくて、
人はここに来ます。
アートディンクのシミュレーションゲーム。

絶・賛・発・売・中

3D Artificial Reality Professional Golf World
BIG▸HONOUR

ゴルフライフシミュレーション





プロテストあり。シード あり。結婚あり。資金作りの競馬あり。
ひとりのゴルファーとして、波乱万丈の人生を歩む「ビッグオナー」

PC-9800シリーズ ●98VX以降●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD各3枚組●要640KB●要バスマウス●I・Oバンク方式RAMボード対応●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用●FM音源対応●MIDI対応●ハードディスク対応
FM-TOWNS ●要2MB●CD-ROM●ハードディスク対応
標準価格 各12,800円

関ヶ原

戦国合戦シミュレーション



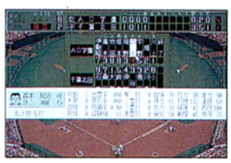


謀略と奇策が激突する。勝者は、東の家康か、西の三成か。
3Dパースペクティブが、大迫力の合戦シーンを演出する「関ヶ原」

PC-9800シリーズ ●98VX以降●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD各3枚組●要640KB●要バスマウス●I・Oバンク方式RAMボード対応●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用●FM音源対応●MIDI対応●ハードディスク対応
FM-TOWNS ●要2MB●CD-ROM
標準価格 各12,800円

EIKAN HA KIMINI
栄冠は君に 2
高校野球全国大会

高校野球シミュレーション





全国制覇の夢を、母校は叶えることができるか。
高校野球部の監督となり、全国4027校の頂点をめざす「栄冠は君に2」

PC-9800シリーズ ●98VX以降●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD各3枚組●要640KB●要バスマウス●I・Oバンク方式RAMボード対応●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用●FM音源対応
FM-TOWNS ●要2MB●CD-ROM
標準価格 各9,500円

A.III. A列車で行こう

都市開発鉄道マネージメントシミュレーション





鉄道会社のオーナーとして、都市開発事業に挑む。
大ブームを巻き起こした「A.III.」、全米でも絶賛発売中。
★'91年度ベストヒットソフトウェア大賞受賞作品

PC-9800シリーズ ●98VX以降●NOTE対応●16色専用●FM音源対応●要640KB●要バスマウス●I・Oバンク方式RAMボード対応●要400ラインアナログカラーCRT
フロッピーディスク版 ●5"2HD、3.5"2HD各2枚組 標準価格 12,800円
ハードディスク版 ●要ハードディスク●要MS-DOS●5"2HD、3.5"2HD各3枚組●MIDI対応●マップコンストラクション搭載 標準価格 14,800円
FM-TOWNS ●要2MB●CD-ROM●マップコンストラクション搭載 標準価格 14,800円
IBM-PC/AT DOS/V専用 ●要ハードディスク●要3.5インチフロッピーディスクドライブ 標準価格 12,800円

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F 043-279-9392 株式会社 アートディンク



ライフ アンド デス
LIFE & DEATH II
THE BRAIN
THE SOFTWARE TOOLWORKS
人体最後の神秘に迫る。
話題騒然!!手術シミュレーションゲーム第2弾登場!!
ヒポクラテスの時代から、多くの科学者や医学者が、その全容を解明するために力を注いできた「脳」。
そして、現代の知識をもってしても、まだ神技といえる「脳手術」。
その極めてハイレベルな脳手術に、前作を遥かに上まわる
アカデミックな表現とよりリアルなグラフィックで迫る!!
究極のメディカルゲーム「Life & Death II THE BRAIN」。
今ここに、人体最後の神秘に迫る、手術シミュレーションゲーム完成!!
PC-9801版の画面写真です。
FM TOWNS版の画面写真です。
2月26日発売予定
■対応機種
マッキントッシュ　カラー専用・日本語版
DOS/V 日本語版………………3月上旬発売予定
〈英語版「LIFE & DEATH II THE BRAIN」付〉
PC-9801 VM/UV以降, PC-286/386/486シリーズ
(ノート対応, HDD対応, FDD使用時はMS-DOSは必要ありません。)
FM TOWNS(要メモリ2MB)
好評発売中
価格(税別)¥12,800
このゲームソフトの収益の一部は国際医療機関等に寄付される予定です。
AMT
販売元:株式会社アローマイクロテックス
東京都杉並区荻窪5-16-5-302 ℡03-3398-6361
取扱い機種 /PC-9801 VM/UV以降, PC-286/386/486, DOS/V, マッキントッシュ
VING
販売元:有限会社ビング
秋田県仙北郡西仙北町刈和野大道東2-3 ℡03-3492-1079
取扱い機種 /FM TOWNS
©1992 ARROW MICRO-TECHS CORP. ©1992 VING CO.,LTD. ©1990, 1991 The Software Toolworks, Inc. All rights reserved. The Software Toolworks and Life & Death are registered trademarks of The Software Toolworks, Inc. ©1990 ISM, Inc.

ニューメディアをクリエイトする〝ハイパースクール〟バンタン電脳情報学院

ニューメディア新世紀へ始動開始！

近未来、ゲームデザイナーとして君臨する！

ゲームデザイナーに必要な知識を独学で学ぶには、かなりの労力が必要とされてしまう。基本システムから設定。シナリオ、演出等をバランス良く身につける事が基本となるからだ。また、デザイナーに必要な企画力は個人では得にくい。クラスメートや先生との刺激の場があって開花するもので、読書だけで感性が良くなることは〝無い〟と言っても過言ではないだろう。バンタンのバランス良いカリキュラムと設備が君達を最短距離でゲーム界へ進めてくれる。



木下一洋　プログラム本科
タイトーコーポレーションに企画として内定

大手が希望でした。タイトーはお気に入りのサウンドチーム〝ZUNTATA〟があるし、いろいろな事ができそうなので、内定がもらえて本当に良かったです。授業で作った企画書とキャラクターデザイン画を誉められたし、模擬面接のおかげで面接もスムーズに行きました。世界をアッと言わせるデザイナーになります。

ハイテクマシーンを制覇するプログラマーになる！

プログラマーとはデザイナーが設定した企画をプログラミングする仕事で、デザイナーより一段下に見られがちだがそれは大きな過ちである。デザイナーの意志を適確に把握するためにはデザイナーの創造力を時には越える感性が必要とされるからだ。そして、ハードを自由自在に操る確かな技術が裏付けされることも重要なポイントとなってくる。バンタンは感性と技術、この両面からのカリキュラムを行っている。二兎を追う者、バンタンを目指せ！



坂井正明
プログラム本科
㈲アイデスに技術職として内定

小学生の時にした、アーケードゲームのタイムパトロールが僕の人生を変えました。それ以来、ゲームが全てになり、一生の仕事としてやって行きたいと思うようになったのです。ゲームを遊びではなくてキチッと捕えているバンタンに迷わず決め、就職もバッチリ決まったのですから、ラッキーと言うしかないですね。

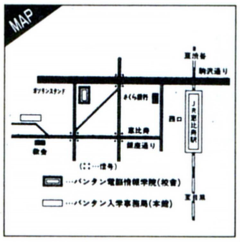
INFORMATION

■第3期募集受付中！

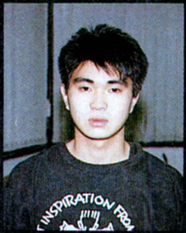
2月13日(土)・14日(日)
卒業制作展1日見学ツアー
AM10:00〜、PM14:00〜
(両日共、AM10:00もしくはPM13:00集合です。お好きな方を選んで下さい。)
学生が作ったゲームの展示を中心にいろいろなイベントがある卒展をぜひご覧下さい。

2月21日(日)　バンタン模試VI
午後1時〜4時30分　受験料1,000円
会場：バンタン2号館
筆記、作文、実技など本番同様の模試です。
自分の実力を試すチャンスです。
是非チャレンジして下さい。

2月15日(月)〜27日(土)
第3期最終入学相談会
(日、祝日は除く)　場所：本館
午前10時〜午後6時
※ご都合のよろしい時間(内1時間)をご予約下さい。授業の事、就職の事、何でも専門アドバイザーが個別にお応えします。



※イベントの予約は、ハガキかフリーダイヤルで
VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE
バンタン電脳情報学院
〒150 渋谷区恵比寿南3-1-8-2R
0120-03-4775



芝田和弘
企画デザイン本科
アルファ電子㈱に
CGデザイナーとして内定

バンタンでの授業で一番好きなのがCGだし、その実力を認めてもらえたのが内定のポイントかな。大事なことはゲームばかりじゃなくて、世の中の事とかいろんな物に興味を持って何でもチャレンジすることだと思う。

コンピュータの力を貸りて自分を表現するC・Gデザイナー。物を表現する感性が重要になってくる。バンタンでのカリキュラムにあるデザイントレーニングは誰でもが持っているその感性を伸ばす授業だ。絵が描けなくても、コンピュータで表現できるC・Gはあらゆるメディアに直結してくる。新キャラクターは君の手から生まれるかも知れない。

誰も知り得なかったビジュアルをCGデザイナーが創る！



飯森雅英
プログラム本科
バンタンデザイン研究所に
マルチメディアクリエイター
として内定

バンタンがこれからマルチメディアに力を入れていく事を知り、自分の可能性が追求できるのではと受験しました。行く行くは後輩の指導もしたいし、講師となって新しい技術や知識に触れていたいとも思っています。

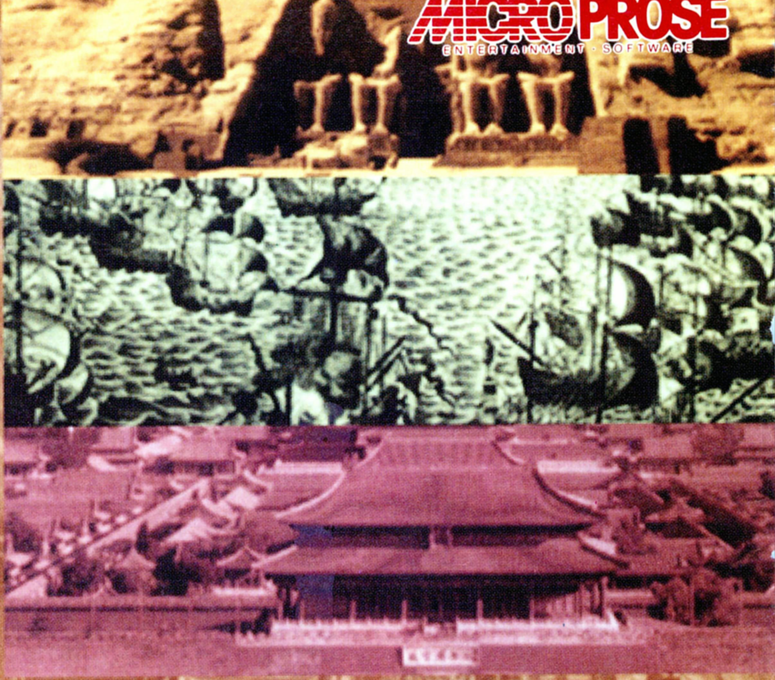
言葉だけが先行した感じのあるマルチメディアだが、今、芸術から教育・医療・ビジネスまでに広がりを見せている。現場での人材不足を痛感したバンタンでは一早く、このコースを設置し教育を行っている。コンピュータ全般、映像、音楽まで幅広い知識が必要とされるマルチメディアクリエイターは、来る時代の先駆者になる事は間違いない。

無限の可能性を求めてマルチメディアを極める！

MICRO PROSE ENTERTAINMENT・SOFTWARE

ベストセラーが実証する❶
文明を操る、面白さ。❷

❶シヴィライゼーションの面白さは、そのベストセラーが実証しています。アメリカにおいては、ゲームソフト史上初の3賞を受賞し、日本においてはログインNo.22号のSOFTLOG BEST5に初登場しました。これ以上にない証明といえるでしょう。
❷今やコンピュータゲームの主流は、シミュレーションもの。たいていの題材はゲーム化され、皆さんもこれらの醍醐味を体験しているはずです。このシヴィライゼーションでは、地球上の文明を紀元前に立ち返り、貴方自身で発展させてしまおうという、とてつもない内容と面白さを兼ね備えています。



- ベストストラテジィーゲーム受賞
- ベストエンターティメントソフトウェア受賞
- ベストコンシューマプロダクト受賞

- コンプティーク誌1月号セールスランキング2位
- ログイン誌ソフトログBEST5初登場で5位
- ポプコム誌世論調査アンケート8位





好評発売中!!



文明コンストラクションゲーム■シヴィライゼーション■
PC-98版[PC-9801VM21以降:定価12,800円]
IBM-PC版[5.25HD／3.5HD:定価12,900円]

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです。 ソフトウェア法的保護監視機構

お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にてお申込下さい。(送料無料)。尚、クレジットカードでの御購入もできます。御使用になれるカードは、VISA、MASTERです。詳しくは当社へ直接お問い合わせ下さい。※表示価格にはすべて、消費税は含まれておりません。

上記広告掲載の商品に関しまして、お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、弊社宛現金書留にてお申し込みください。(送料無料)尚、クレジットカードでのご購入もできます。ご使用になれるカードはVISA、MASTERです。詳しくは直接弊社までお問い合わせください。また、広告掲載商品の表示価格には消費税は含まれておりません。

MICRO PROSE
ENTERTAINMENT · SOFTWARE

M1タンク
プラトゥーン
PC-98版
好評
発売中！

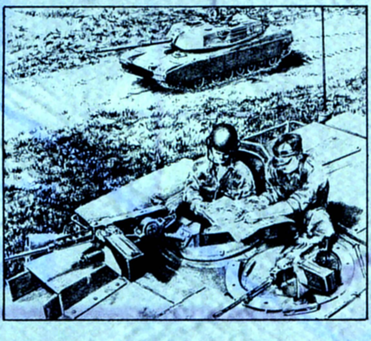
Careful Strategy,
緻密な戦略

Daring Attacks.
大胆に攻撃

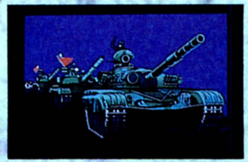
M1 TANK PLATOON™

PC-9801版［PC-9801VM21以降5"2HD/3.5"2HD：定価12,800円］
絶賛発売中!! IBM-PC［定価12,900円］ Amiga［定価10,900円］
※表示価格には全て消費税は含まれておりません。

アメリカ陸軍を代表する主力戦車M1A1エイブラムスを操る、本格派3Dウォーシミュレーション、『M1タンクプラトゥーン』登場!! 数々の名作フライトシミュレーションを手掛けてきた、マイクロプローズが自信を持つ3Dポリゴンによる戦闘アクション、リアルタイムに進行するマップ上でのシミュレートを同時に味わえる。これだけの戦闘臨場体験ができるのは、まちがいなく史上初!!



あの湾岸戦争でも活躍したアメリカ陸軍の主力戦車M1A1エイブラムス。プレイヤーは4両の戦車で構成される戦車小隊（プラトゥーン）の小隊長として、これらの戦車を自在に操りながら戦闘を行うのだ。戦場の状況は地形、天候、時刻、そして支援部隊の有無などの条件により変化する。小隊長であるプレイヤーは、緻密な作戦を立てて戦闘に臨む必要がある。



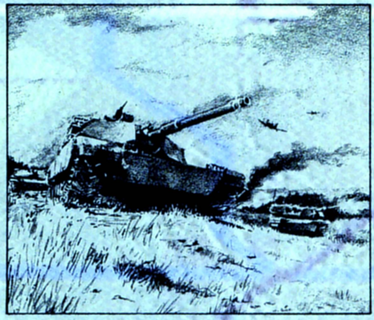




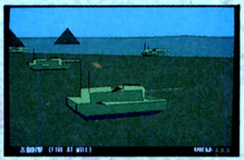


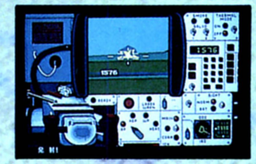
机上の作戦は、刻々と変化する状況、特に敵の動きなどの予測のつかない条件により、変更を余儀なくされることも多い。しかしながら、作戦を持たない戦闘部隊は、たとえ最新鋭の兵器を装備していても戦闘に勝利することはできない。そして、敵の動きを数通り予測して作戦を立てておけば、作戦を変更する必要のある状況に陥っても、十分対処できる。





作戦を遂行するのに必要な、適切な状況判断能力は、プレイヤーが実戦を繰り返すことによって培われる。そして、戦車小隊の合計16名の乗員の個人能力も、戦闘に勝利するたびに高まり、より強力な敵に挑むことが可能となる。
君の小隊が我が軍を勝利へと導き、輝かしい戦歴により我が軍の誇りとなることを切に祈ってやまない。





上記広告掲載の商品に関しまして、お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、弊社宛現金書留にてお申し込みください。（送料無料）尚、クレジットカードでのご購入もできます。ご使用になれるカードはVISA、MASTERです。詳しくは直接弊社までお問い合わせください。また、広告掲載商品の表示価格には消費税は含まれておりません。

GUNSHIP 2000™

The All-New Multi-Helicopter Combat Simulation

マッハで大空を駆け抜け、短時間で敵の中枢を破壊できるF-15であっても、小回りを必要とする戦略には決して向いているとはいえない。様々な戦闘臨場体験をパソコンゲームプレイヤーに与えてきたマイクロプローズが次に送るのは、戦闘ヘリコプターによる縦横無尽な活躍を楽しめる、『ガンシップ2000』だ。

ヘリコプターコマンドシミュレーション
ガンシップ2000

PC-98版PC-9801VM21以降：定価12,800円 近日発売予定
IBM-PC版 5.25HD/3.5HD ：定価12,900円 好評発売中！



画面はIBM-PCのものです。



ガンシップ 2000 におけるプレイヤーは、陸軍の所有する様々な用途に適した7種の軍用ヘリから最大3種類合計5機を選択し編隊を形成することができます。
対戦車攻撃用から偵察用、輸送用そして怪我人救助用とその指令に合わせ、選択する必要があります。



ペルシャ湾及び中央ヨーロッパにそれぞれ3ヵ所ずつ、800平方kmに及ぶ戦場において、100にもおよぶ戦闘オペレーションが用意されています。プレイヤーは、その中から5つの戦闘指令をこなしていき、アメリカ陸軍期待の最強のコンバットヘリ編隊を目指します。



マイクロプローズが、この ガンシップ 2000 のために新たに開発した3Dグラフィックスがプレイヤーの臨場感を高めてくれます。新しい3Dシステムは、地形学をもとに研究開発され、ヘリコプターの低空、高度飛行を忠実にそしてリアルな再現を約束します。

Welcome To

SystemSoft アミューズメント・パーク

Ride 2

〈SystemSoftアミューズメント・パーク〉は、たった一度しか見られない、
超絶エンターテイメント版広告シリーズ。'93のLoginからは、ぜったい目が離せない！



頭で汗をかく、ストラテジック・スポーツ。

PlayMaker FOOTBALL™

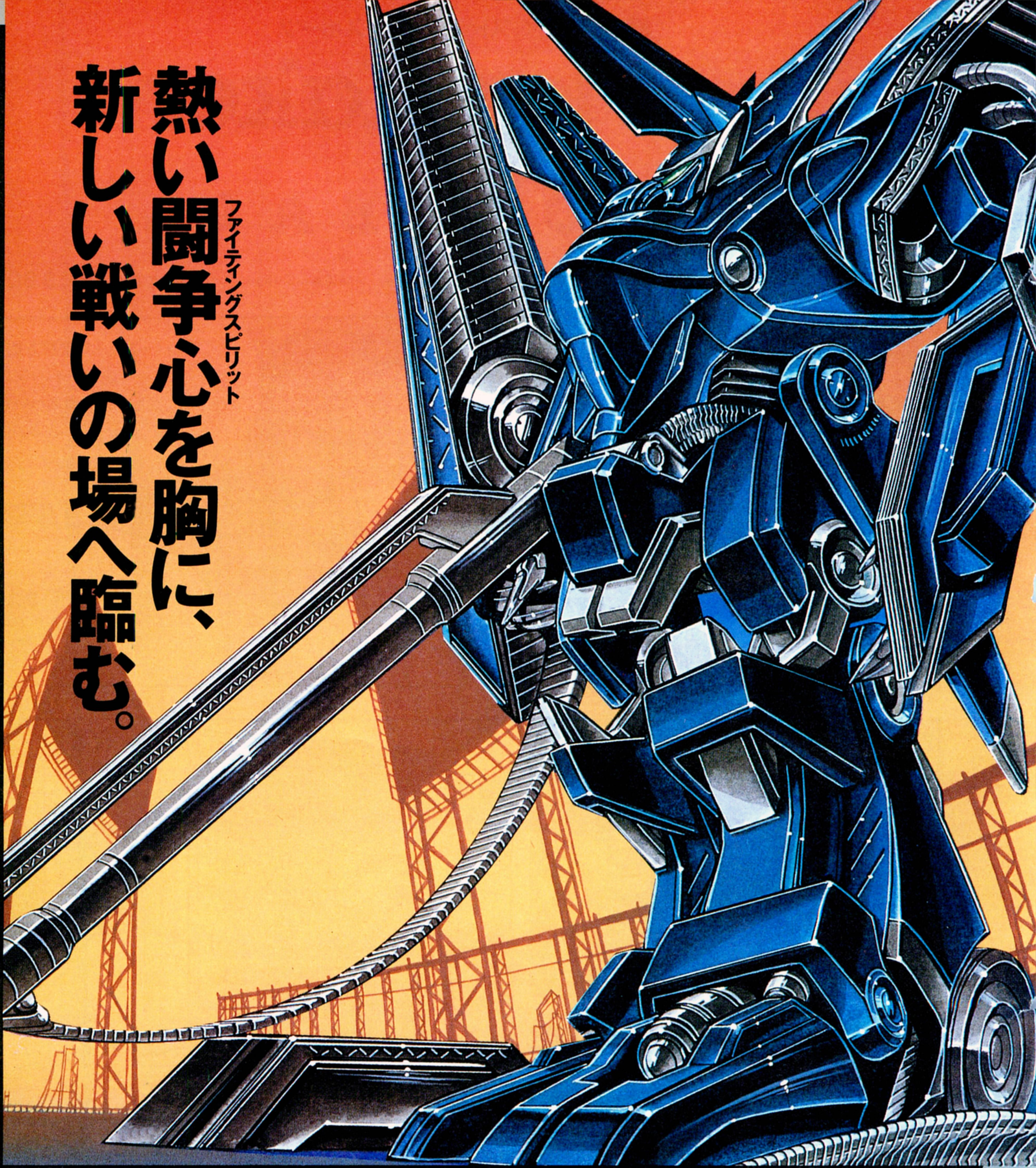
プレイメイカーフットボール

〈好評発売中〉 ■PC-9800シリーズ(VM以降) ■5"-2HD,3.5"-2HD(各2枚組) ※NEC製MS-DOSシステムが必要です。 価格 9,800円



SystemSoft 株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

熱い闘争心（ファイティングスピリット）を胸に、新しい戦いの場へ臨む。



コンプティーク連載企画から生まれたロボットシミュレーション「ロボクラッシュ」が、さらにグレードアップ。プレイヤーは未来のロボット格闘技サーキットに参戦し、チャンピオンの座を目指して宇宙を転戦する。「2」では、新しいオリジナルパーツや武器のバリエーションが増えたうえに、ロボットのシルエットから戦闘時のアニメーションまで自由にエディットが可能。思い入れたっぷりのリアルファイティングのシナリオも用意されており、徐々にレベルアップしながらゲームを進めていく面白さもプラス。君のファイティングスピリットを刺激する、新しい戦いの場がここにある。

ROBO CRUSH 2

【ロボクラッシュ】

"ROBO CRUSH" IS THE MARTIAL ART ARENA FOR THE FUTURE ROBOTS!!
COMBINE ANY OF THE PARTS SUCH AS BODIES, COMPUTERS, ARMS AND WEAPONS.
AND ENJOY CREATING YOUR OWN FIGHTER ROBOT, THE STRONGEST IN THE SPACE!!

〈2月26日発売予定〉

■PC-9800シリーズ（VM以降）

■5"-2HD,3.5"-2HD（各3枚組）

※NEC製MS-DOSシステムが必要です。

原案：コンプティーク（角川書店）　制作：システムソフト

　イラスト：中沢数宣

価格9,800円

●システムソフトでは、お客様へのサービスの一環として、パソコンネットを開局いたしました。現在、会員募集を致しております。申し込みはゲストIDでアクセスし、インフォメーションコーナーの申し込みの方法にしたがって、お申し込み下さい。テレホンサービスともども、ご利用くださいますよう、お願い申し上げます。

電話番号……03-3326-9644　ストップビット…1　通信速度……………1200～2400MNP5　漢字…SHIFT-JIS漢字

パリティ………NO　ビット長………8　TRI-P Call Out……CXSSUNET

◉総合カタログをご希望の方は請求券をはがきに貼り、住所・氏名・年齢・電話番号・使用機種名を明記の上、弊社宛にご送付ください。

※弊社の商品は、製品によって対応機種や、動作する条件が異なります。お買い求めの際は、必ずパッケージの表記をご確認ください。

新製品の発売日および内容のご案内は…

テレフォンサービス専用電話　東京：03-3326-8710

福岡：092-752-2602

営業部専用電話

092-752-5262（祝祭日を除く月～金）

ELECTRONIC ARTS

'91

■'91年 SPAアメリカ・ソフトウェア協会 ベスト・シミュレーションノミネート!

■全米パソコン・ソフト売上3ヶ月連続 ベスト20入り

FM-TOWNS

93年3月発売予定 [CD-ROM 要2MRAM 要キーボード]

PC 9801

93年3月発売予定 [5"FD 2枚組 VX以降 / 3.5"FD 2枚組 UX以降]

価格9,800円(税別)

ポリゴン使用による驚異のリアリティ。

3Dをぶっちぎる4Dの迫力!

あの4Dドライビングが、TOWNS版、PC9801版で遂に登場。

4D DRIVING

トーナメントモード 5つのコースを1リーグとして、6つのリーグでライバルたちとレースを競えます。

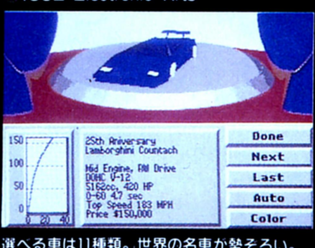
車が選べる 11種類の実在する世界の名車をエントリー。それぞれの車でマニュアルかオートマかを選択でき、塗装も7色から自由にピックアップ。

コースが作れる コースの選択はもちろん、自分の好みのコースを作り出すこともできます。アクロバティックなコースにも挑戦できます。

視点が選べる 走行画面は、運転席、ヘリコプター、移動カメラ、固定カメラの4タイプの視点から選べ、また、運転中いつでも切り換えができます。

ビデオモード搭載 難関コースをクリアした場面や、事故を起こした場面を全視点から再現できるビデオモード搭載。

爽快な走り 操作方法は、オートマではアクセル・ブレーキ・ハンドル左右の4種類。マニュアルでは、それにギアの上下が加わって6種類のキーを駆使します。



選べる車は11種類。世界の名車が勢ぞろい。



自分の好みで自由に作れるオリジナルコース。



ビデオモード搭載で全視点からレースを再現。



運転中でも切り換え可能な4種類の走行視点。

発売元: **エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社** 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑

通信販売:当社の製品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、通信販売もご利用いただけます。商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお送り下さい(送料無料) 〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑 エレクトロニック・アーツ・ビクター株(通信販売係)

ポリゴン使用による驚異の新システム"トゥルー・モーション"が生み出す、

3Dを越えた4Dの迫力!

あの4Dボクシングが、TOWNS版、PC98版で登場。





"トゥルー・モーション"による リアルな動き

実際の動きをビデオ画像に録画して分析し、それをポリゴンで表現する"トゥルー・モーション"を採用。今までのゲームの常識を大幅に越えた、超リアルでスムーズな動きが可能になる。



成長するキャラクター

スピード、パンチ力、スタミナなどのパラメータをうまく割り当ててボクサーを成長させよう。トレーニング中の動きもリアルに再現。パンチボール、ナワ跳びなど基礎トレーニングを積んで、50人の強者相手にチャンピオンを目指せ。



視点の位置が自由に変更

あらゆる角度でボクシングが見れる10種類のカメラアングル。対戦相手正面のモードはド迫力モノ。まるでテレビ中継を見ているようなズームイン、ズームアウトも可能。また、試合終了後、ビデオ機能でリプレイすることもできる。



試合結果は新聞に掲載

試合に勝つとリングネームが新聞の一面大見出しに。巨額の賞金とともに名声を君の手に。長く、厳しい戦いをふり返りながら、次の試合への英気を養おう。チャンプへの道はまだ遠い。

IBM版、MAC版も当社より近日発売!!(日本語マニュアル付き)

■FM-TOWNS版:CD-ROM(要)2M 好評発売中■PC-9801版(VX/UX以降)/5"2HD,3.5"2HD 近日発売!! 各¥9,800(税別)

〈購入者応募特典〉抽選でオリジナルグッズをプレゼント中。いますぐ、ユーザー登録ハガキをポストへ。

発売元:エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

通信販売 当社の製品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、通信販売もご利用いただけます。商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお送りください。(送料無料) 〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑 エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱ (通信販売部)



こいつが炎を噴く時…、それは世界が揺れる時。

3月20日発売!

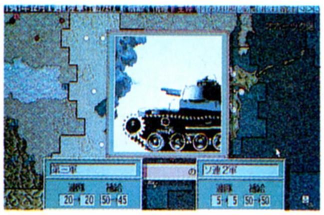
GULF WAR 蒼鋼伝

ガルフ・ウォー
そうこうでん

■未来に挑む次世代ウインドゥシステム「M-VIWS」搭載第3弾。■ターン制による緻密な戦略。■緋王伝を継ぐリアルタイム戦闘。■兵器と情報を統轄する現代戦シミュレーション遂に登場!

●PC98シリーズ　¥12,800(税抜き)

轟IIシナリオコレクション



好評発売中!!

PC98シリーズ
¥5,800(税抜き)

斬II総集編



好評発売中!!

PC98シリーズ
¥9,800(税抜き)

WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F



伝承世界(アビイス)に疾風舞う、もう一つのアプロス吟遊詩。

好評発売中!!

ウルフ・チームがログアウト誌上で展開する新しき幻想世界(メディアミックス)『APROS』。ログアウトで連載する〜天空の章・巣と風の母編〜では語られぬ未踏の世界、〜大地の章・風の探究者編〜が初めて冒険の舞台となる。

●PC98シリーズ ¥12,800(税抜き)

Apros
[アプロス]
〜大地の章・風の探究者編〜

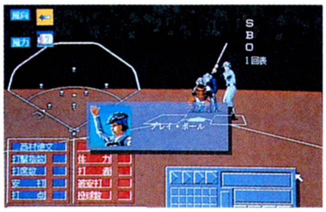
SUZAKUタウンズ



好評発売中!!

FMタウンズ版
¥12,800(税抜き)

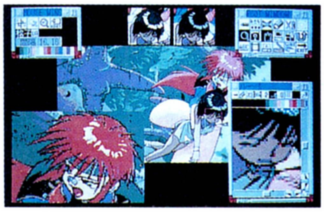
ダイヤモンド・プレイヤーズ・タウンズ



'93年新春発売!!

FMタウンズ版
¥12,800(税抜き)

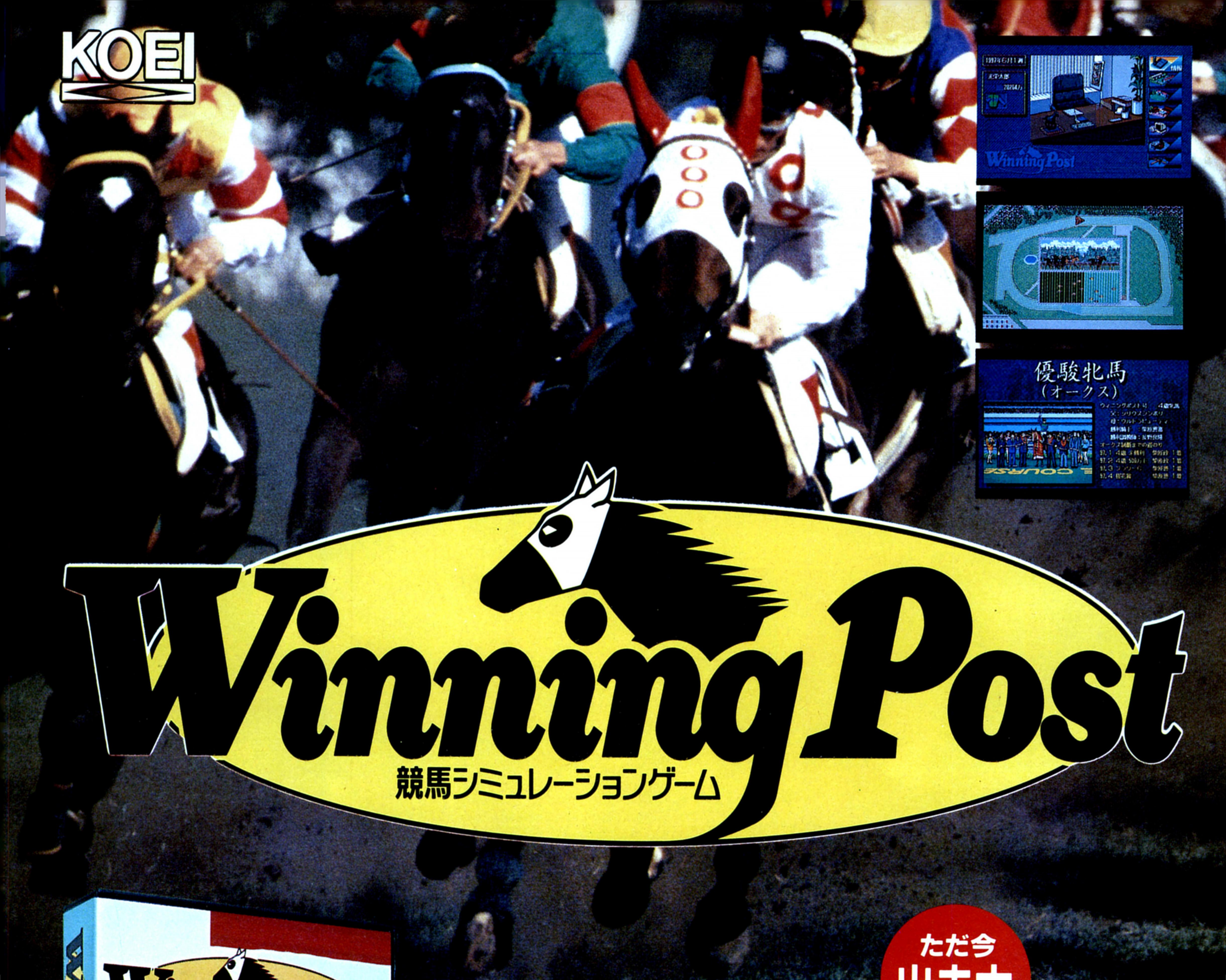
プリズム98



好評発売中!!

PC98シリーズ
¥14,800(税抜き)

ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565





ただ今
出走中

光栄から堂々登場！
待望の本格派競馬シミュレーション。

自分の馬が育つ喜び、そして勝つ醍醐味……
ブリーダー体験からレースの駆け引きまでをリアルにシミュレート。
初心者から競馬通までだれでも大満足の、まさに競馬ゲームの最高峰！
馬主の感動がいまここに——みんながこれを待っていた!!

ゲームの特長
- ●騎手、調教師など馬を取り巻く人間が、個性も様々に約400人登場。実際の競馬界を思わせるリアルなつくり。
- ●意外性、偶然性に満ちた展開。思わぬアクシデントや大逆転劇も。1%の可能性に賭ける醍醐味がある。
- ●エキイサイティングなレースシーンは迫力のアニメーションで。もちろん馬券購入も可能。
- ●毎月発行される「競馬ニュース」は競馬通も納得。初心者も秘書コマンドで安心。誰でも楽しめる設定に。
- ●最大4人まで同時にプレイできるマルチプレイ方式を採用。オリジナルBGMも充実の全15曲。

PC-9801VM/UV以降：12,800円

ハードディスク対応
3.5インチは98noteシリーズ対応

正社員募集

●募集職種(1)デザイナー/CGデザイナー、グラフィックデザイナー(2)パソコン・ワークステーション技術者[C言語、アセンブラ(Z80系、8086系・68系・65系)を使用]/①シミュレーションソフトウェア技術者②OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者③コンパイラ技術者(3)書籍・雑誌の編集(4)音楽ディレクター/CD制作、コンピュータミュージック制作(5)経理・財務担当者(6)広報担当者●資格/専門卒以上20～35歳位の経験者●待遇/当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年3回('91年実績7.95ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、社宅、完全週休2日制、年間休日124日。●'91年11月株式店頭公開。
※アーケードゲーム参入につき経験者募集(優遇)
◎希望職種明記の上、履歴書を下記までご送付下さい。追ってご連絡致します。秘密厳守。歴不返。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課L係 TEL.045-564-3111(直) 担当(杉山・見玉)



KOEI
大航海時代第2弾が今、ついに姿を現わす。
海洋冒険ロマン、再び!!
中世の海に、夢と野望が渦を巻く。時は大航海時代——発見と冒険華やかなりし頃。
ある者は冒険家として幻の宝を探し、ある者は仇討ちのため大海原を駆ける。
そして彼らの運命は? 微妙に絡み合う六すじの糸、その行方は……?
◆ジョアン・フェレロ
ポルトガルの公子、レオン・フェレロの息子。
父の命により、伝説のキリスト教王
プレステ・ジョアンの国を発見することをめざす。
◆カタリーナ・エランツォ
イスパニア人の女海賊。
兄と恋人を殺され、密かに復讐を決意する。
仇討ちこそ、彼女の使命である。
◆オットー・スピノーラ
イギリス人。王室付き私掠船の船長。
国王ヘンリー8世の密命により、
イスパニア船隊撃破を任務とする。
◆ピエトロ・コンティー
イタリア人の冒険家。世界の物産の
調査を行うかたわら、アステカの
秘宝を追い求める。
◆アル・ヴェザズ
イスラム商人。貧しい暮らしを
抜け出そうと、億万長者への夢を抱き
金を儲けることを生きがいとする。
◆エルネスト・ロペス
オランダ人。地理学者。
友人メルカトールの依頼で
世界地図を作成するため
大海に船を出す。
2/10
発売予定
リコエイションゲーム
大航海時代II
PC-9801VM/UV以降:9,800円/withサウンドウェア(CD付):12,200円
ハードディスク対応/3.5インチは98noteシリーズ対応
●CD:KECH-1036 定価2,900円 作・編曲:菅野よう子 2月25日発売予定
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■CDの販売はポリドール株式会社です。
■価格には消費税は含まれておりません。
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)


Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。
英雄伝説II
The Legend Of Heroes II
FM TOWNS版
2月6日発売
TAKERUがプロデュース!
パッケージ版で登場!!
日本ファルコムの大ヒットRPG「ドラゴンスレイヤー英雄伝説II」が、いよいよFM-TOWNSに移植される!システム、グラフィック、アニメーション、オートバトルモードなど、もちろんすべてがハイクオリティ。しかもTOWNS版は音楽面がグレードアップ!FM音源BGMの他に、「ドラスレ・ミュージックCDモード」を搭載。これは1月21日キングレコードから発売された「パーフェクトコレクション ドラゴンスレイヤー英雄伝説II」をセットすれば、迫力のBGMが流れるCD対応モードなのだ。他の「ドラスレ」シリーズのCDにも対応するぞ! 最高の音楽と最高のゲームが今、融合しTOWNSの世界を再びかけめぐる!!
パーフェクト・コレクションドラゴンスレイヤー英雄伝説II
(CD2枚組)KICA-1117〜8 ¥4,200(税込) 発売元/キングレコード(株)
デモ・体験版
発売中!
TAKERUディスクわぁるど
Vol.12(¥2,900)に
収録されています。
FM-TOWNS(3.5"2HD×5)
定価¥9,800(税別)


SPACE WAR SIMULATION
銀河英雄伝説III
BOTHTEC
イラスト 加藤直之 ©QUEST/BOTHTEC ©Micro Vision
©1988 田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパン・キティフィルム
好評発売中
銀河英雄伝説III
—シナリオ集—
1. ランテマリオ星域の会戦
2. マル・アデッタ星域の会戦
3. 長征一万光年(オリジナルシナリオ)
PC-9800
シリーズ
TAKERU価格¥2,000(税込)

brother

パソコンソフト自販機 TAKERU



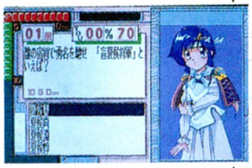
TAKERU FlipSide 2

TAKERUソフミック文庫シリーズVol.4

タケルフリップサイド2

タケルソフミック文庫シリーズ「タケル フリップサイド」の第２弾がいよいよ登場。よりバラエティーに富んだ内容でお届けします。

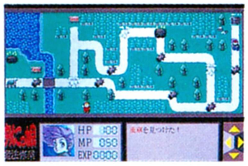
1. 激・三国志



三国志とカルトクイズの融合したニュータイプクイズゲーム。

- 「初級」から、オタク仕様の「カルト」まで、1,000問内包！
- クイズに正解し金銭を貯め、ショップでアイテムを購入。単調になりがちなクイズシーンにもバリエーションがたっぷり！
- 正史に準処した三国志のパロディ作品です。

2. おにっ娘～魔法修行～



ゴブリンと人間のハーフの娘、ターニャは魔法戦士を目指してただいま修行中。合格点をもらって、はれて魔法戦士になることができるでしょうか？

- 森の中はまるで迷路。障害物を動かして道を切り開け!
- エンディングは4通り。獲得点数によって違ったエンディングを楽しめます。
- メルヘンチックなひとときをお楽しみください。

3. パラ・カード



常春の国「パラ・ダイス」。平和なはずのこの国でまたひと騒動。城の地下牢に封印されていた悪霊が復活した! いざゆけ悪霊! 復讐を遂げるまで!!

- テキストアドベンチャー＋カード・バトルの異色な取り合わせ。
- チビキャラが動き回るカード・バトル。
- 次々と操るキャラクターが変化。

好評発売中

TAKERU価格¥4,500(税込)

■対応機種/PC-98VM/UVシリーズ

■制　作/アイオン

機甲装神 ヴァルカイザー

近未来、エネルギーを増幅する人工外皮「バイオローダー」の研究に伸びる黒い魔手。岬博士と妹留奈に襲いかかる者達の正体は…？

美少女とメカとアニメーションといえば、ご存知「サイレンス」／初めてのX68000移植版がついに登場／もちろんフルアニメーションが、ガンガン入ってます!!



TAKERU価格¥4,800(税込)

■対応機種/X68000版

■制　作/サイレンス

ダイナマイト・デューク

あの名作がTAKERUで再び!!

- 大人気アーケードゲームから移植／
- シューティングの興奮＋アクションの一体感／
- アメリカン・コミック調の美しい画面／
- アニメのように派手に動く、ド迫力デカ・キャラ／
- 変化に富んだ各ミッションと個性あふれる敵キャラ／
- 必殺の一撃「ダイナマイト・パンチ」の快感／



TAKERU価格¥3,800(税込)

■対応機種/X68000版

■制　作/ヘルツ

あのシステムサコムの名作が蘇る／

しかも大特価

このチャンスにあなたもどうぞ。

PC-98

- ソフトでハードな物語 I & II …………3,800円
- 38万キロの虚空……2,900円

X68000

- ソフトでハードな物語 I & II …………3,800円
- 38万キロの虚空……2,900円
- 闇の血族上・下 ……3,800円
- ジェミニウィング………2,900円
- アトミックロボキット……2,900円
- メタルサイト…………2,900円

(価格はすべて税込価格です。)

ブラザー工業株式会社　〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
TAKERU事務局 (052)824-2493
東京営業所(03)5203-7133
大阪営業所(06)252-4234

通信販売

通信販売をご希望の方は、ソフト名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込み下さい。

代金引換は一度、現金書留で申し込んで頂いた方に案内させて頂きます。

Victor

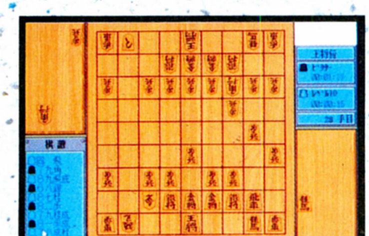
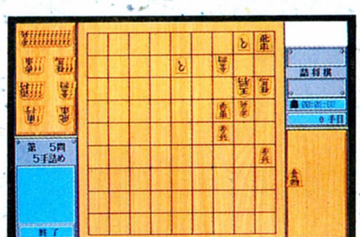
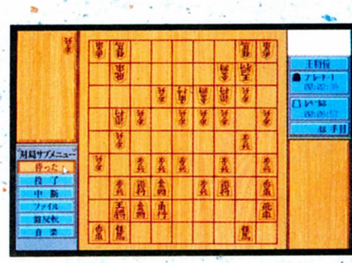
本格的対戦感覚を求めて‥‥
棋力と思考速度に挑戦！

本格的対戦将棋ソフト

王将位

●「人間VSコンピュータ」・「コンピュータVSコンピュータ」・「人間VS人間」の対戦が可能
●10段階のレベル設定●詰め将棋（全50問）機能付き●駒盤「水無瀬」「一文字」「NOTE用」の3種用意
●対局中、常時棋譜を表示、棋譜編集、対局再現機能●将棋ソフト初の対戦記録機能！
●その他、「待った」「盤反転」「BGM切り替え」等、便利な機能満載●NOTEパソコン専用駒も用意！

2月19日発売
PC-9801VM/UV以降
NOTE対応
(要)アナログ・ディスプレイ
メモリー640KB以上
(要)VM2-16色ボード
¥9,800（税別）

〈画面は全て開発中のものです〉

販売：JVC 日本エイ・ブイ・シー株式会社　発売：ビクター音楽産業株式会社



好評発売中!!
PC-9801VX/UX以降
(要)アナログディスプレイ
¥7,200(税別)

STAR WARS

Attack on the DEATH STAR

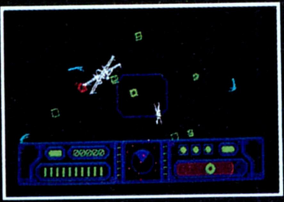
スター・ウォーズ
～アタック・オン・ザ・デス・スター～

PC-98史上最強の3Dシューティング・ゲーム登場!

超高速ワイヤーフレームが可能にした迫力と快感!

SF映画史上、永遠の傑作「スター・ウォーズ」のクライマックス・シーンを、驚異の技術力による超高速3D処理でリアルに再現。

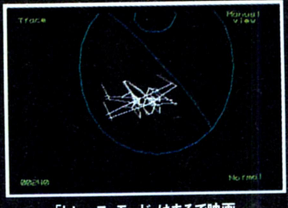
■1991年末X68000ファンを熱狂させた大ヒット・ソフトがPC-98に完全移植■「宇宙空間での空中戦」「デス・スター表面基地」そして「排気口突入」の3ステージが臨場感あふれる3D画面で構成されています■ドップラー効果を駆使した遠近感あふれる効果音と映画に使われた音楽を忠実に再現したBGM(FM音源使用)■自分のプレイを完全に再現する「トレース・モード」は、ボタン一つで再現アングルを自由に切り換えられ、まるで映画を見るような爽快な映像が楽しめます



空中戦を突破!デス・スターの表面へ



壁が両側に迫る!スリル一杯の排気口突入



「トレース・モード」はまるで映画

〈お詫びと訂正〉一部広告に「トレーニング・モード」搭載の告知がありましたが、実際の商品には搭載されておりません。お詫びして訂正致します。



満員御礼! これが本格パチンコ・ソフト!

満開電飾 II

国民的娯楽の王様「パチンコ」を完全シミュレートした楽しさ爆発のソフトが登場! 10000円を元金に7店あるパチンコ店を荒し回り「パチンコの殿堂」入りを目指します。用意されたパチンコ台は、今ちまたで人気の機種8種類(フィーバー/タイガー/権利物/一発台の4タイプをそれぞれ2種類)、各店には1タイプ30台、計120台総計なんと840台。各々の台、各々のお店が独自の出玉率、サービスでご来店をお待ちいたしております。







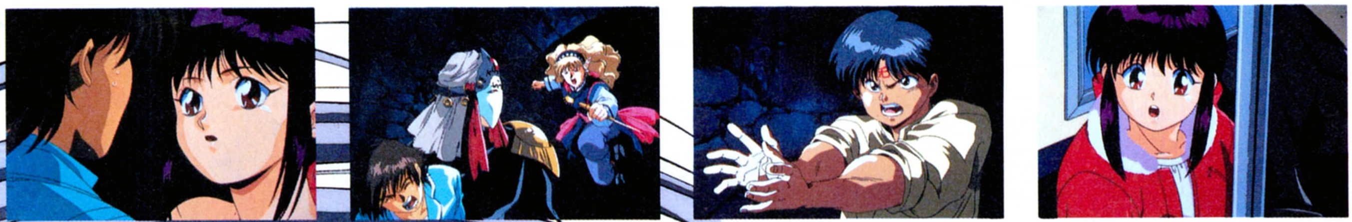
好評発売中
PC-9801VM/UV以降
(要)アナログ・ディスプレイ、2ドライブ、バスマウス
(要)VM2-16色ボード
メモリー640KB以上
¥8,800(税別)

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業(株)〈通信販売係〉



¥14,800(税別)
PC-9801VM以降(要640KB・ハイレゾモードを除く)(VM2/4は16色ボード必要)、PC-286・386・486シリーズ(ハイレゾモードを除く)
●要バスマウス、純正FM音源ボード対応●MIDI(GM規格)対応/ハードディスクインストール可●OVA(VHS)付

動画約3,000枚、静止画400枚の
感動がいま始まる！









●原　作
高田裕三
●脚　本
山崎　理
「妖刀伝」「TOKYO VICE」「武神」監督
●絵コンテ
つるやま おさむ
「紅いハヤテ」監督
●キャラクターデザイン・作画監督
西井正典
「サイレントメビウス」作画監督
●美術監督
砂川千里
「妖刀伝Ⅲ」「武神」「黒の獅子」美術監督
●原　画
鈴木美千代
「アーシアン」作画監督補
阿部邦博
「サイレントメビウス」メカ作画監督
つるやま おさむ
「エリアル」キャラクターデザイン・作画監督
西井正典
「デトネーター・オーガン」作画監督
大貫健一
「妖刀伝」キャラクターデザイン・作画監督
●声の出演
小森まなみ
スージン（オリジナルキャラ）
●音　楽
バーチャル・イースト

3×3EYES発売記念
ソフト購入者にビッグなプレゼント!!

●応募方法　3×3EYESユーザー登録はがきを返送してください。抽選で下記の賞品が当たります。
●締め切り　平成5年2月末日消印有効
●発　表　賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
●賞　品
Ⓐ 高田裕三 サイン色紙……5名
Ⓑ アニメセル画……10名
Ⓒ 3×3EYES 1993年度カレンダー……50名
Ⓓ 日本クリエイト特製Tシャツ……50名



日本クリエイトユーザーズネット
(NCU-net)※

転送制御手順	無手順	電話番号	0729-96-2625	ストップビット	1ビット	漢字コード	シフトJIS
通信方法	全二重	時間	午後2時～午前10時	パリティチェック	無効	受信時改行コード	CR
ビット長	8ビット	通信速度	1200-2400	SI/SO制御	無効	送信時改行コード	CR

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

※ゲームに関する最新情報の提供をNCU-netにて行なっております。ぜひ一度アクセスしてみて下さい。

■通信販売　送料無料。住所、氏名、電話番号、商品名、機種名、メディアを明記し、消費税を加算の上現金書留又は、郵便振替（大阪0-325688）でお申込み下さい。

CREATE
日本クリエイト株式会社
〒581 大阪府八尾市東本町5-10-1　TEL.0729-90-2525

サイキック・ディテクティヴシリーズ感動の最終回

SOLITUDE



今ここに、シリーズ最後の謎が明らかにされる!!

PSYCHIC DETECTIVE SERIES FINAL

●ゲームシステムには上巻と同じく、PICA-αを使用。/●上巻に引き続き、従来(ナイトメア)との面積比約1.25倍の大画面を採用し、上下巻合わせて約6,000枚以上(3DCG部を含めると約10,000枚)の動画を迫力のある大画面で楽しめます。/●上巻において圧倒的なクオリティでその真価を発揮した、グラフィック・ワークステーションによる3DCGを惜し気もなく大量導入。心象世界を美麗に演出します。/●登場人物の会話は、すべて音声対応。/●上巻同様、ゲーム中にジュークボックス機能を搭載。上巻のジュークボックスには収録されていなかった「ナイトメア」のBGMも収録。/●DAPSリプレイ採用。

FM-TOWNS/CD-ROM＋3.5インチFD

上巻 | FM-TOWNS/CD-ROM＋3.5インチFD 定価12,800円(税別) | 大好評発売中

●このソフトは内蔵メモリが2MB必要です。

DAPS 特許出願中
CD-ROM COMPACT disc
FM TOWNS FUJITSU FM SERIES PERSONAL COMPUTER

皆様のご要望におこたえして、デモCD各種発売中!! ●詳しくは当社までお問い合わせください。

君のアイデアは、ここで芽を出す。

あなたが大切にあたためているそのアイデア。芽を出させるためには、しっかりとした栄養たっぷりの土壌が必要です。株式会社インテリジェントシステムズは、ファミコン業界でユニークなゲームソフトを開発している会社。しかもゲームソフトをつくるために必要な開発支援ツールにかけては業界トップ。



スーパーファミコン、ゲームボーイ等のほとんどのゲームソフトには私たちの開発支援ツールが生かされています。こんな実力たっぷり、ヤル気満々の会社で、あなたのアイデアをじっくり育ててみませんか。



募　集　要　項

●**職種**/ゲームデザイナー　プログラマー ●**業務内容**/スーパーファミコン、ファミコン、ゲームボーイ用ゲーム開発支援ツールの開発　同ゲームのソフト開発 ●**資格**/25歳までの男女　プログラマーはアセンブラ言語修得のこと　専門学校、大学卒業者および卒業予定者　経験者優遇 ●**給与**/当社規定による ●**待遇**/完全週休2日制(フレックスタイム制)　有給休暇　各種保険完備　家族　通勤　推進　住宅　食事　役職手当あり

●**応募方法・問い合わせ**

〒611 京都府宇治市小倉町神楽田56番地 Tel.0774-21-3311 Fax.0774-21-3838
㈱インテリジェントシステムズ　担当/総務部　森まで履歴書をご送付下さい。




三回戦OK。
三人の主人公による三通りのシナリオ。
三通りのスリル。三通りの難易度。
三遊亭円丈入魂のRPG巨篇。
サバッシュIIの旅
ついに解禁!
2月24日発売
※発売日が遅れ、ご迷惑をおかけしました。
ZAVAS II
サバッシュII～メヒテの大予言～
3人の主人公で、3回楽しい。
3人の主人公による3本のゲームが1つにまとめられています。会話データもそれぞれの主人公でかなり差し替えられています。
誰でも、エンディングに到達できる。
比較的やさしいメインストーリーとマニアでさえ舌を巻く難しいサブストーリー。初心者もマニアも楽しめる円丈師匠のシナリオです。
難易度は、3つのレベルで選択可能。
初級・上級・達人の3つのコースから、選べます。達人コースはかなりの腕でないとクリアできない難易度に設定されています。
手順の束縛のすくないアバウトなゲーム。
今までのRPGにありがちな"1本道"タイプではありません。わからないことがあっても、ある程度の手順をふめば先にすすめます。
マニュアルを見なくても、いきなりスタート。
会話でシステムに関する説明などもかなり詳しく述べてあり、ぶ厚いマニュアルを読まなくても、ゲーム全体の仕組みが飲み込めます。
交易の要素が、ゲームをさらに盛り上げる。
プレイヤーは交易によってお金を得ますが、お金の使い道はいろいろで、武器や薬はもちろん、経験値や仲間などもお金で買えます。
原作・シナリオ・総監修 三遊亭円丈
PC-9801VM/UVシリーズ5"2HD/3.5"2HD(6枚組)定価12,800円(税別)
POPCOM SOFT
発売元/小学館 〒101東京都千代田区一ツ橋2-3-1
企画/新企画社 〒101東京都千代田区神田神保町3-3-7昭和第2ビル 03(3263)6940
製作/グローディア

対戦か？
コンピュータ戦か？

FOR Exciting JOYFULL!!

Window's版
「SPREAD」今春発売予定!!

BATTLE PUZZLE ACTION

SPREAD

これはもう単なるパズルゲームではない！
頭脳と瞬時の判断力を刺激する対戦型
バトルゲーム。『スプレッド』誕生!!

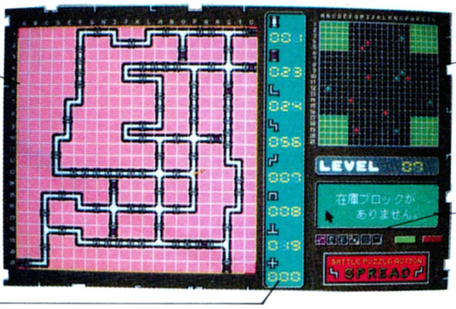
2月10日発売！

PC−98シリーズVM以降

標準価格8,800円(税別)

限定3,000本
RS232Cケーブル付！

★これがスプレッドのゲーム画面だ！



★配管エリア
・ガスの通らない管(ダミー)を作り、敵の裏をかけ！

★配管パイプ
・限られた在庫数でうまく配管せよ！

★攻撃エリア
・敵の配管パターンを推測し攻撃せよ！

★命令アイコン
・瞬時の判断で勝負が決まる！

■難しい知識を必要とすることなくRS232Cケーブルで対戦も楽しめます■

ABA
株式会社　総合ビジネスアシスト　アミューズメント開発部
〒460 名古屋市中区栄1−23−29　日宝伏見ポイントビル
TEL 052−204−0505

C²BROS IMPORT

PC9801VM/UVシリーズ

LASER SQUAD

レーザースカッド

宇宙海兵隊

パッケージ版で登場！2月20日発売



イラストレーション／加藤直之

イギリスより直輸入！

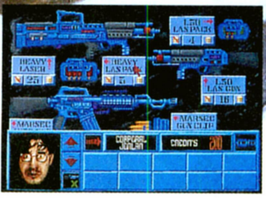




各シナリオの戦闘状況・目的は各々異なり、それぞれ独自の作戦が必要となる。

フルマウスオペレーション・2プレイヤーモード搭載。ハードディスク対応。





アクション・ポイント・システム導入。各隊員の持ちポイントが0になるまでは自由に行動を設定できる。もちろん、作戦の微調整も可能だ！

日本版は加藤直之によりパッケージ・武器デザインを書き下ろし。

DOS/Vオリジナル版もTAKERUにて同時発売！ ¥6,000（税込）

時代は23世紀。人類の銀河系進出とともに、宇宙的犯罪組織もまた多く発生するようになった。「レーザースカッド」は、こうした宇宙マフィアを撲滅するために結成された、命知らずの特殊工作部隊である。

「レーザースカッド」は、数人からなる特殊工作部隊のシミュレーションゲームである。戦闘員一人一人に指令を与え、ミッション（シナリオ）を達成することが目的になる。このゲームは、かつて無いほど実際の戦術・戦闘をリアルに再現している。視覚内に入らなければ敵は発見できない。装備には重量があり、隊員の俊敏性に変化をもたらす。各隊員には、その力・射撃の腕などに個性がある。攻撃は左右45度のみ可能。施設を破壊して突破口を開くこともできる。なによりも、隊員のたった１歩の動きでリアルタイムに状況が変化していく。刻々と変わる戦闘状況に、安易な作戦を立てれば確実に全滅してしまうだろう。勝利を得るには、一瞬たりとも気を抜けないスリリングさ。あなたは「レーザースカッド」で初めて、戦術のおもしろさと戦闘の醍醐味を味わうことができるであろう……！

価格¥9,800（税別）

■対応機種／PC-9801VM/UVシリーズ
■制　　作／C²BROS／クリサリス
■協　　力／伊藤忠商事株式会社

KRISALIS SOFTWARE LTD

制作　株式会社 シーツゥワールド
販売　〒105 東京都港区浜松町2-1-18 トップスビル3F
TEL.03-5473-8986

ブラザー工業株式会社 TAKERU事務局
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号 (052)824-2493
東京営業所(03)5203-7133　大阪営業所(06)252-4234

通信販売 通信販売をご希望の方は、ソフト名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込み下さい　代金引換は一度、現金書留で申し込んで頂いた方に案内させて頂きます

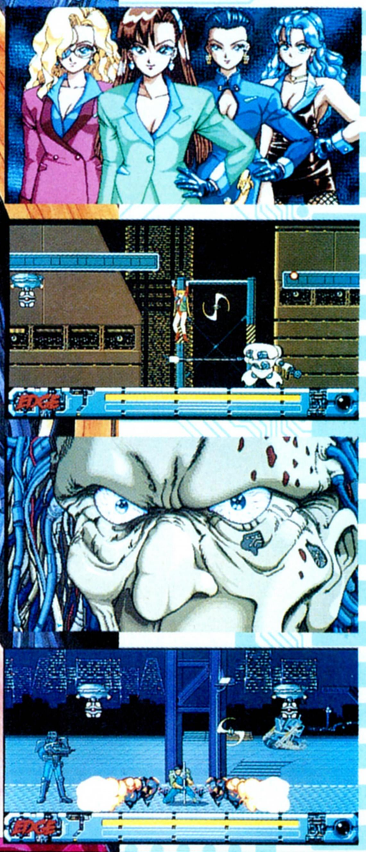

駆けろ!!若豹軍団──。
PANTHER SOFTWARE
平成5年2月10日より本社が移転しますので電話番号が変わります。ご迷惑をおかけしますがよろしくお願い致します。
山の手線
JR田町駅
東京モノレール
東工大工高
新芝浦運河
三菱銀行
芝浦工大
旧本社（新第3開発室）
新本社（田町KSビル3F）
コカコーラボトリング
第1開発室（加藤ビル）
第2開発室
（エスパース田町アネックス）
本社移転先／〒108 東京都港区芝浦2-15-16 田町KSビル 3F
代表 03(5443)7811
●製品問い合わせ専用／03(3798)2760
●ユーザーサポート専用／03(5232)5850
●FAX／03(3798)2286
●ISDN/INSネット64／03(5443)7820
スタッフ募集 ── 組織拡大に伴い、スタッフ大量募集 ──
職種
①プログラマー、SE
②ゲームデザイナー、シナリオライター
③グラフィックデザイナー
④イラストレーター、アニメーター
⑤サウンドクリエイター
⑥営業事務
⑦その他
資格
①アセンブラまたはCができる人
②ゲームの企画案、シナリオ、ゲームのマニュアルなどを書ける人
③広告、パッケージ等のデザイン、版下制作、ゲームのタイトルロゴ制作
④ゲーム等のCG。パソコン上でアニメーションの描ける人（Actor98）
⑤パソコン上のFM音源、PSG音源で作曲、アレンジができる人
⑥高校卒業以上の女子
⑦何が何でもソフトハウスに入社したい人
※作品持ち込み、チームでの参加可。在宅勤務制度あり。ハード貸し出し可。
受付
●電話連絡の上履歴書を郵送してください。
①、⑥、⑦以外の方は、必ず作品を送って下さい。
●送り先／〒108 東京都港区芝浦2-15-16田町KSビル3F
株式会社パンサーソフトウェア人事係
●連絡先／03(5443)7811
株式会社パンサーソフトウェアは、慶応大学 慶応ハンググライディングチームを応援します。●新潟県尾神岳にて撮影
SOFT WARE PANTHER
パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.
株式会社パンサーソフトウェア
〒108 東京都港区芝浦2-15-16 田町KSビル3F
TEL.03(5443)7811 FAX.03(3798)2286

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY



■STORY

2352年、夏。
「地球」という概念も、「政府」という幻想もなくなり巨大スラムと化した世界。それでも人間は高慢であり、何よりも支配者階層は変化していない。
サイバースペースという高度なテクノロジーでリンケージされた人間にとって、衣食足りて、短絡的な享楽さえ甘受できれば差別も、不公平も環境破壊も取るに足らない問題なのだ。どこまでも無国籍化、荒廃が進行する近未来を舞台に、巨大財閥に敢然と立ち向かう榊原菊丸。彼に持ちかけられた依頼とは何か、彼を待ち受けていたものとは、電脳空間（サイバー・スペース）ドラマの新機軸を打ち立てるニューエイジ・サイバーテックアクション“EDGE”。独自の世界観がキミを待ち受ける！



■超高速スクロールが実現した、未体験のスピード感。しかもキャラクターは速く走る、複雑なジャンプ、ぶら下がる、高度な投げ技など、常識破りの自由性を披露。
■2人のキャラクターを、シーンによって使い分けなければならない高度な戦略性。
■緻密かつ個性的なキャラクター設定。
■重厚なオープニングBGMから、ハウス、ジャズ、フュージョン、そしてハードロックとシーンに応じて様々な楽曲を採用。

エッジ

■PC-9801VM/UV以降（NOTE対応） 価格¥9,800（消費税別）

●要RAM640K ●16色ボード ●アナログディスプレイ ●3.5"2HD、5"2HD6枚組

MIDI対応
Roland
MT-32 CM-32L
CM-64
SC-55 CM-300 CM-500

株式会社 テイジイ総合研究所

※通信販売ご希望の方は、ソフト名、機種名、メディア、住所、氏名、電話番号を明記の上、3％の消費税を加算して現金書留でお申し込み下さい。（送料無料） 本社：〒540 大阪市中央区内平野町2丁目1番1号 TEL.(06)944-0848

真王、覚醒する。



SCENARIO SIMULATION GAME

シュヴァIV

PC9801VX2以降対応(VM動作可)'93年春発売予定!

■工画堂スタジオの商品やゲーム内容に関するお問い合わせは、ユーザーサポートへお気軽にどうぞ。

株工画堂スタジオ
〒166 東京都杉並区高円寺北2-3-16 吉川ビル4F
ユーザーサポート TEL03-5373-0195



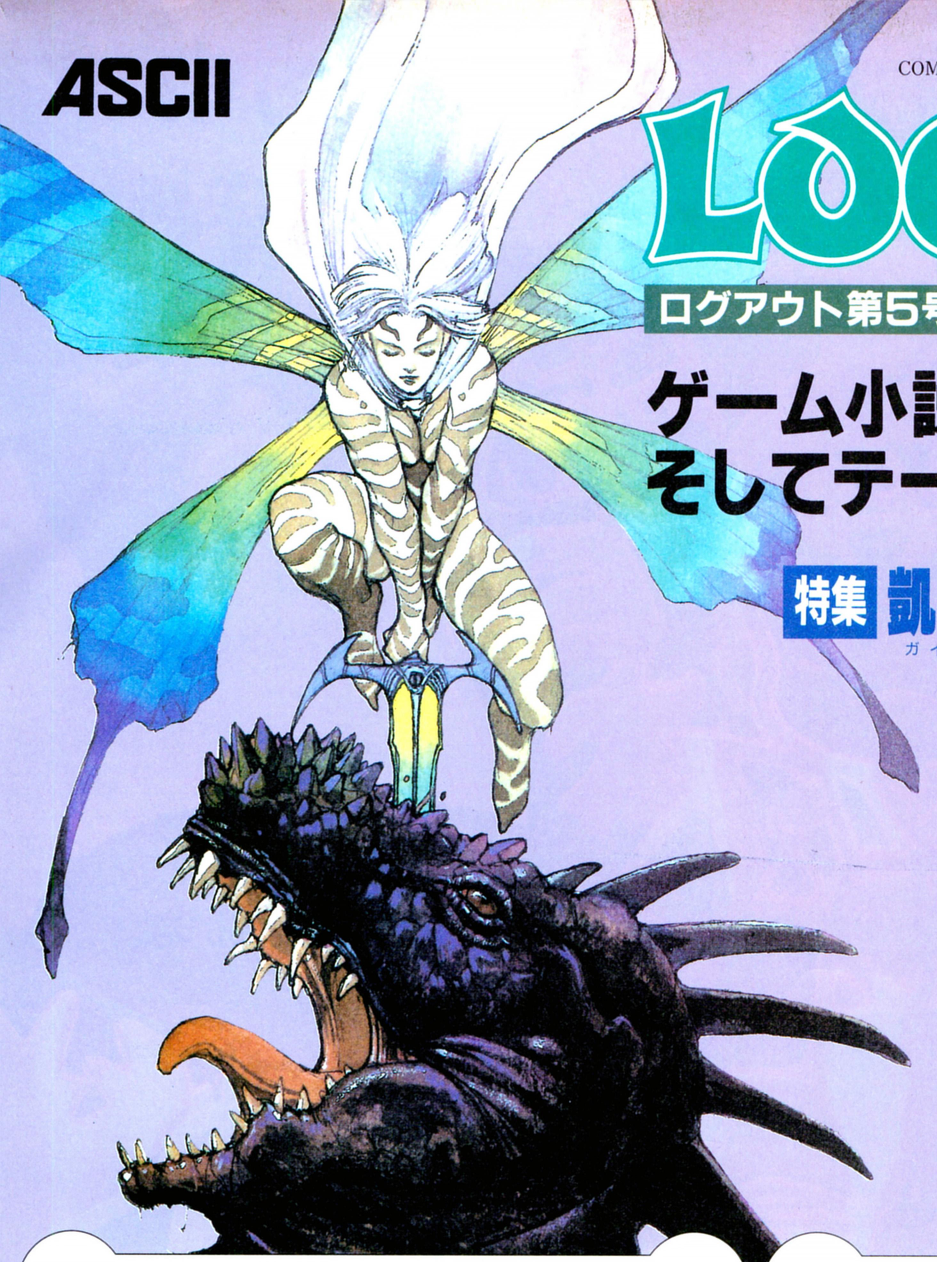
PC9801シリーズ
(VM以降)
3月発売予定
予価¥12,800
ああっ女神さまっ
キミの部屋のディスプレイに
女神、降臨!!
バンプレスト・パソコンゲーム第2弾
■『ああっ女神さまっ』初のゲーム化！
コミック、アニメ、CD……そしてついに『ああっ女神さまっ』にゲーム版が登場。真のマルチメディアへ、また一歩近づきました。
■セリフ選択式のアドベンチャーで簡単操作を実現！
複雑な操作を極力省いてスピーディに物語が展開します。しかし、一度クリアしただけでは全てのシナリオ、グラフィックを見ることは不可能。コミックのように何度も繰り返して楽しめます。
■総作画枚数400枚以上！
作画スタッフは、アニメ版も手掛けたＡＩＣ。アニメに迫る美しいグラフィックは、なんと400枚以上！
■シナリオ、グラフィック共に藤島康介先生の監修をクリア！
■初回出荷分には㊙特典付
めぐみ
だ……誰？
ここで、何をしてるの！
BANPRESTO
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第３ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320➡電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祭日を除く)
イラスト／藤島康介
©1993 藤島康介／講談社／BANPRESTO
表示価格はメーカー希望小売価格です
写真・イラストと商品は多少異なる事があります
企画・制作:AIC／スタジオオルフェ／オニロ／超音速

ASCII

COMPUTER GAME NOVEL, COMIC & TRPG　アスキームック

LOG OUT

ログアウト第5号　定価780円　好評発売中!



ゲーム小説とコミック、そしてテーブルトークRPG

特集 凱羅（ガイラ）復活プロジェクト始動!

深沢美潮　エッセー連載開始!

ウィザードリィ小説の達人が贈る
ウィザードリィ異聞　リルガミン冒険奇譚

アプロス天空の章・巣と風の母

最終回
ウィザードリィ外伝I　女王の受難
夢巫女・美緒

藤島康介のどうせ見るならこんなキャラ

ゲーム小説、コミックの人気作もパワー全開だぞっ!

LOG OUT NOVEL SPECIAL

ログアウト・ノベルスペシャル

好評発売中!　定価980円　アスキームック

梶尾真治&高田明美
スカーレットスターの耀奈

大原まり子&鈴木雅久
戦争を演じた神々たち
宇宙で最高の美をめぐって

LOGOUT初登場!
深沢美潮・米田仁士

真ウィザードリィRPGノベル
呪われたボルタック
高井信&末弥純



真・女神転生
西谷史&相崎直美

小説ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ

呪われし聖筆

竹内誠 著　定価1,200円

ログアウトブックス 第1弾!　好評発売中



呪われし運命に
冒険者たちは慟哭す

アカーシャの記録庫にあるコズミック・フォージ
その魔法のペンに関わる人間を待つものは大いなる災いのみ
ウィザードリィ、ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージの
完全ノベルが満を持して大登場だ!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社 アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。


知ってますか!!
ソフトウェアは著作物
自分で 買いなさい!
コピーを一つ 下さいな。
《わくわくドキドキのゲームソフト、勉強の理解をすすめる教育ソフト、めんどうな仕事を助けるビジネスソフトなどは、すべて知的創造物として著作権法で保護されています。》豊かでクリエイティブな社会を造るには、知的創造者の権利がきちんと守られなければなりません。
〈無断複製はよりよいソフトウェア開発を阻害します。〉
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構
ACCS
社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
〒101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田田島ビル4F
著作権ホットライン TEL 03-3839-8783 FAX 03-3839-8764



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アイシーエム
㈱アシスト
㈱アスキー
アップルコンピュータ㈱
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱カプコン
亀島産業㈱
カモンミュージック㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスビー
研彩館インターナショナル㈱
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
じゅんぺい
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
㈱タイワ
㈱タケル
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱ディーバ
㈱ディアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューターシステム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
㈱ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱バンプレスト
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
福井コンピュータ㈱
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ほくさんソフテック
㈱ボーランド
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱マクロス
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライス㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ユーテス
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈92.11.10現在〉

11月10日現在、164社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

年始はエルフのソフトに首ったけ!!

●新作『同級生』はいったいどんなソフトでしょう?
皆誰でも経験するちょっと切なくてちょっと甘酸っぱい思い、そんな思いをディスクにぎゅっと詰め込んでみました。
今年が最後の夏休み。学生生活の最後に何か特別なことを期待するのは誰でも同じこと………この主人公だって同じ、花の学生生活最後の一花ド～ンと大きく咲かせましょう。
話は簡単、主人公はちょっと持て余しぎみの元気とスケベ心にあふれた少年、やること成すことハチャメチャだけどどこか憎めない、おまけにそんな主人公を好き！と言う女の子までいるんだから世の中不思議だ、とにかくよくも悪くも魅力いっぱいの男である事は確かである。プレイヤーは主人公に成りきってプレイすればそこはもう桃色天国！
お話はプレイヤー自身で作って下さい。何をするのもプレイヤーの自由！可愛い女の子がめいっぱい出てきます、数多くの女の子と知り合いその中から自分好みの女の子を捜して下さい。後はもう分かりますよね、そうその子を口説くのみ！
でも、そう素直に事が運ぶわけがありませんよね。目指す女の子を捜し口説くためには、数々の難関を突破しなければいけません。自分ならこの子をこう口説く、こう誘う、その気になればあなたは天下の大プレイボーイにもなれる。
も～うこれはすっごいソフトです！





同級生は18禁ソフトです。

通信販売のご案内

最近ユーザーの方々から、お近くのショップに当社のソフトが置いてないという苦情をいただきます。エルフは通信販売の体制も一新し、発売日にお手元に届くよう努力しております。是非、ご利用ください。
通信販売をご希望の方は、住所・氏名・電話番号・商品名・品種・メディアを明記し通販価格8,800円(税・送料込)を現金書留にてお申し込みください。

PC-98シリーズ好評発売中
68Kシリーズ2月10日発売
FM TOWNS版 3月25日発売
価格8,800円
要2M(68Kシリーズ FM TOWNS)アナログディスプレイ、バスマウス


どうきゅうせい
同級生
AVGでもRPGでもSLGでもない全く新しいタイプのゲーム
élf
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ベアーズビル



本格派
『パソコン美少女雑誌』
誕生！
話題の美少女ゲームソフトぜんぶ紹介。人気ソフトの徹底攻略法はもちろん、『同人計画』『目ざせ！ぐらふぃっかぁ』『カルテックランド』など、おもしろ企画一杯！
隔月（偶数月）8日発売／B5判／定価680円（税込）
〒160 東京都新宿区三栄町26―3 サンビルディング
☎03―3350―2550(営業)
☎03―3359―2630(通販)
☎03―3359―9200(FAX)
株式会社 マガジンマガジン
ときめき連射！パソコンゲーム情報誌
バグバグ
Bug・Bug

もっともっと安く!! もっともっと可愛く!! そしてたっぷりエッチに!!



ロープライス、ハイクオリティーのディー・オー期待の新シリーズ!

D-LINEシリーズ

Mウーンライトちゃんリンしゃん

もっともっと安く!! もっともっと可愛く!! そしてたっぷりエッチに!!
『価格ギリギリ・エッチぎりぎり』のライン、その名も『D-line』!!
その第一弾はライト感覚のクイズゲーム『Mウーンライトちゃんリンしゃん』です。
ライト感覚のクイズゲームをベースにディー・オーならでは、というアレンジをたっぷりと加えました。
ジャンルは知ってて偉いニッケイコース(政治経済、世界情勢、歴史、地理、医療、生活)と、知ってて凄いトウスポコース(芸能、スポーツ、グルメ、コミック、アニメ、ゲーム)の2コース12ジャンル、なんと総数1200問!
それぞれマニア、おたく、カルトの3段階の難易度レベルで、可愛い女の子達が貴方の挑戦を待っています。
そしてなんとFM-TOWNS、PC-98MULTIシリーズは256色モードでこの可愛い女の子達を美麗に表現!!
『価格ギリギリ・エッチぎりぎり』の『D-line』シリーズ、乞うご期待!!

- PC-98VM/UVシリーズ　FD　平成5年2月11日
- PC-98MULTIシリーズ　CD-ROM　平成5年2月11日
- X68000シリーズ　FD　平成5年3月中旬
- FM-TOWNS　CD-ROM　平成5年3月中旬

マウス対応(キーボード可)
FM音源対応
ADPCM対応(X68000版)
PCM音源対応(FM-TOWNS版)
全機種ハードディスク対応(ワンタッチインストーラー付)

ハードディスク HDD対応 マウス対応

標準価格6,400円

D-LINEとは

海外からの低価格マシンを代表に、パソコンのハードはここにきて低価格、高品質化の一途を辿り始めました。
そこでディー・オーは考えました! それならソフトも頑張らなくっちゃと!
『もっともっと安く!! もっともっと可愛く!! そしてたっぷりエッチに!!』
そう、D-lineとは正に『価格ギリギリ・エッチぎりぎり』のラインです。

PC-98シリーズ 2月11日(木) 全国一斉発売

●通信販売のお知らせ

※通信販売をご希望の方は、住所、氏名、電話番号、商品名、機種、メディア等を記入したものを同封し、現金書留または無記名為替にてお申し込みください。

現金書留または為替の場合
●送り先／〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2藤沢郵便局私書箱4号
株式会社ディー・オー 通販係

郵便振替の場合
●振込先／横浜3-22882
加入者名／株式会社ディー・オー

●大好評発売中のディー・オーの作品の数々!!

	●PC-9801	●X68000	●FM-TOWNS
ブランマーカー	発売中	発売中	開発中
妖獣倶楽部カスタム	発売中		発売中
星の砂物語	発売中	発売中	発売中
星の砂物語2	発売中	発売中	発売中
DOR(ドア)	発売中	発売中	発売中
DOR~PART2~	発売中	発売中	発売中
DOR~PART3~	発売中	発売中	発売中

只今、ディー・オーの商品ラインアップには、特典盛り沢山のユーザークラブ「Club D.O.」の入会申込用紙が同梱されています。

彩色・動画スタッフ大募集!!(東京港区勤務)

※その他スタッフも随時募集していますので、下記までお問い合わせください。
株式会社ディー・オー スタッフ募集係　0466(28)7477 担当/松村

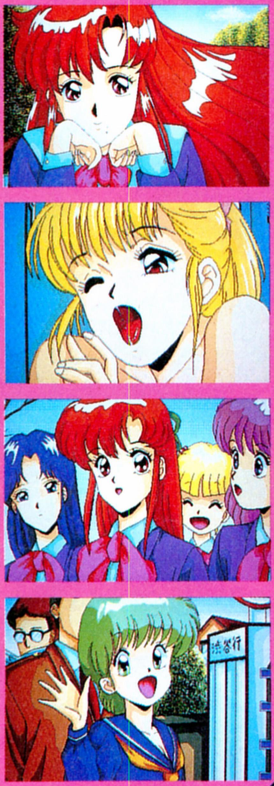
D.O. 株式会社ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6 魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)9707

天使たちの午後III番外篇

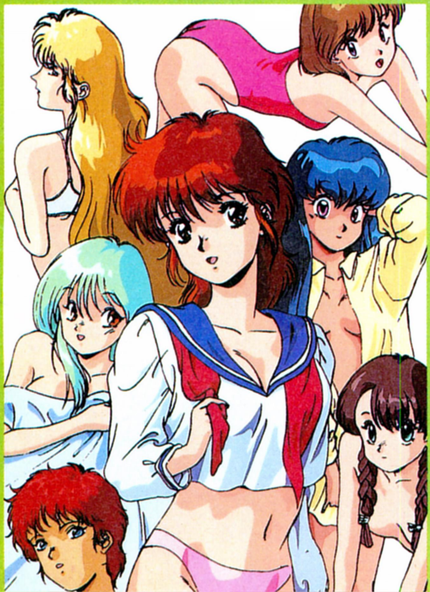
「反省版」

あの幻の「天使たちの午後III・番外篇」が、
CG・サウンドを一新し、
涙をのんで没となったカットも含め、全てをリニューアルしてここに復活！
反省と努力の結果、更に過激となったことを深くお詫びします。

●定価：8,800円
●対応機種：PC-9801VM以降
(5"2HD・3.5"2HD)
FM TOWNS版







天使たちの午後V
狙われた天使

好評発売中

全編に流れるロックのリズムにのせて、
彼女達と若さを燃焼させて下さい。
突っ走ったその先にあるのは、
はっとするような結末か!?
隅々まで遊び心に溢れた会話と
ちょっと切ない青春のほろ苦さ…
新システム導入により、
さらにパワーアップしたジャスト会心の一撃!!

●定価：8,800円
●対応機種：PC-9801VM以降(5"2HD・3.5"2HD)
FM TOWNS版

業務拡張の為 スタッフ募集

只今、ジャストではプログラマー、プロデューサー、シナリオライター、CGデザイナーを募集しています。自分に自信のある方はどうぞ御連絡下さい。

全国各地へ通信販売

方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。 銀行振込口座 さくら銀行経堂支店 普5252817

株式会社 ジャスト JAST
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL.03(3706)9766 FAX.03(3706)9761

※18歳未満の方はご購入できません。


元祖
煩悩予備校3
煩悩予備校の陰謀
X68000シリーズ完成!
PC-9801・PC-286/386/486シリーズ
共に、絶賛発売中!
定価7,800円(税別)
Successive X
『姫ちゃんのリボン』、姫子の姉の名は『愛子』である。
あと
13
カレン
コンピュータソフトウェア倫理機構
18
18才未満お断り
「X68000用『Be Rain』は発売が延期になりました。発売日が決まり次第、発表致します。」
煩悩予備校
定価7,800円(税別)
PC-9801・PC-286/386/486シリーズ
X68000シリーズ
1&2
好評発売中
企画開発/製造販売
ソフトウェアハウスぱせり
〒921 石川県金沢市泉野出町3-11-3
TEL.0762-45-3358
通信販売のご案内
お近くのお店でお求めになれない時には、商品名、機種名、メディア、住所、氏名、電話番号を書いたメモを添えて、上記住所のソフトウェアハウスぱせりまで、現金書留にてお申し込み下さい。(消費税別、送料無料)


Shinc [シンク]
FANTASY RPG
●PC-9801シリーズ(VM/UV以降)
●バスマウス推奨(キーボード対応)
●FM音源対応
価格7,800円(税別)
本ソフトウェアは18才未満の方はご購入になれません
★ 近日発売予定 ★
3200ライングラフィック
等身大グラフィックの大迫力をお楽しみ下さい。
toshin-dai
簡単便利オート戦闘
マニュアルとオートで本格的な戦闘が楽しめます。
raku-raku
高速描画3D画面
高速処理によるストレス知らずの移動が可能です。
hayai-hayai
本格派シナリオ
作品全体につらぬかれたテーマを感じて下さい。
kando-teki
0
400
800
1200
1600
2000
2400
2800
3200
通信販売：抽選で50名様にドット企画オリジナルグッズをプレゼント!／現金書留の場合は商品名・機種・メディアを詳しく書いて下さい。詳しくは下記にお問い合わせを。
LIBIDO
きかく・かいはつ
リビドー
Dott.P
発売元・予約受付
ドット企画
〒110 東京都台東区台東4−16−8 偕楽ビル1F
TEL.03-3835-4933 FAX.03-3835-4644

美少女オーディション

アイドルを探せ



PC-9801シリーズ VM以降／要640K以上
要アナグロディスプレイ／マウス対応／FM音源対応
ハードディスク対応／5・3.5-2HD 4枚組

HOBBY STATION
TOM BOY

Santa Fe
サンタ・フェ
〒177 東京都練馬区石神井台5-25-25
早川ビル2F

★通信販売のお知らせ★

通信販売ご利用の方は、商品名・機種・メディア・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留または無記名為替にてお申し込み下さい（送料、消費税はサービス）

〒110
東京都台東区台東4-16-8　偕楽ビル1F
ドット企画・予約受付係
TEL 03-3835-4933／FAX 03-3835-4644

※18歳未満の方はご購入できません。


ASCII
末弥純
Jun–Suemi
WIZARDRY WORKS
ウィザードリィ・ワークス
A４判　定価2,800円
Wizardry®
末弥純の魅力が爆発
ウィザードリィイラストの第一人者、
末弥純の魅力を余すところなく収録した作品集。
イメージイラストからデザイン画まで、
この本の中ではウィザードリィの世界が
現実のものとして躍動する。
ログアウトブックス
好評発売中！
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。


新世代美少女アクションRPG、テイクオフ!!
Queen's Library
クイーンズ・ライブラリー
「双頭の蛇生まれし時、この大地を二つに裂き互いを喰らいあう。」
■斬りつける、踊る、走るなど多彩な動きを演じる個性的なキャラクター。数千パターンに及ぶ動きがキャラクターに表情を持たせました。
■武器に秘められた真の力を引き出す事により、数々の秘技を使う事ができます。
■追加シナリオシステムながら、ひとつの世界を基軸にそれぞれの話がつながりを持ち、作品の広がりを体感できます。
■冒険の旅の途中に出会う20人以上の美少女たち。仲良くなればちょっとウレシイことが・・・・
今を去る事二十数年前。ロングラード大陸の王国に双子の姉妹が誕生した。人々は歓喜し、その誕生を祝福したが、かつてこの国では双子の姉妹が女王の座をめぐって争い合い、多くの人々が死に文明も遺産も失われたという伝説があった。
時は流れ、女王アライアが暗黒魔術により病に伏した。
実は女王の座を狙う双子の妹、モンテローザが仕組んだ事だった のだ。
伝説が現実となった今、破滅への戦いから国を救うのだ！
■壮大なる世界のスタートを飾るオムニバス形式 全5話
第1話 眠り姫
第2話 言葉を失った少女
第3話 不意の訪問
第4話 行楽地の夜
第5話 女王となる者
3月19日発売
PC98シリーズ
要メモリー640K以上アナログディスプレイ
Vm以降／FM音源対応／HDD対応
定価9,800円
★スタッフ募集★
職種：グラフィックデザイナー、他
右記TELまでお問い合わせ下さい。
(有)アイデス
〒169 新宿区高田馬場1-29-20 3F
TEL 03-3205-3685
お近くのショップに商品が無い場合、通信販売をご利用ください。
●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記して左記住所までお送りください。(送料・消費税込み9,800円)
●郵便振替の場合－郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574 フェアリーテールまでお申し込みください。
カクテル・ソフト

お客様へ、発売日が遅れて申し訳けありません。多大な反響により、生産が追いつきません。しかし……

2月11日には全国発売開始。

「神愛聖人」

じんあいせいじん

ヤッホー！今日から1週間、彼女は慰安旅行で留守になる。彼女のことは大好きだけど、やっぱり男はたまには羽を伸ばしたいもんなんだ。昨日貰ったばかりの給料を握り締め、いざ、ネオンきらめくセクシャルストリートへ…。ゲームはその後の彼の奔放な性衝動に従って進んでいく。数日後に彼を襲う些細な身体の変調。さらに慰安旅行を終えて、彼の元に戻ってきた彼女とのセックスライフ…。

あなたは、このような行動を他人事だと思ってはいませんか？このゲームではやがて、「もしかして…」と思い悩んだ彼が思い切って病院へ検査を受けに行くという展開へ。と、同時にゲーマーにもエイズ検査の内容や受診方法を詳しく紹介するというように、ゲームの過程でエイズに関する正しい知識や情報を提供してくれるのがポイント。ごく普通の男性の赤裸々な（そしてちょっとHな）生活をモチーフに、もはやきれいごとでは済されないエイズ対策に大きな波紋を呼び起こすために敢えて投じられた一石。それが初のエイズ体験ロール・プレイング・ゲーム「神愛聖人」なのです。



もはや、きれいごとでは感染爆発は防げない！
ごくあたりまえの青年の赤裸々な生活を通して、あまりにも無関心、
無責任な日本のエイズ認識に敢えて警鐘を鳴らし、
AIDSの恐怖とともに正しい知識を提供する
エイズ体験ロール・プレイング・ゲーム

PC-9801VM/UV以降（5″2HD・3.5″2HD 5枚組） 定価**¥8,800**（税別）

通信販売ご希望の方へ ―― 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求め出来ない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい（送料無料）
〒564 大阪府吹田市寿町1-4-20 エリータ寿 株メディック通信販売係

販売元 **株式会社メディック**
〒564 大阪府吹田市寿町1-4-20 TEL.06-317-3656 FAX 06-317-3665

開発元 **日本ソフト株式会社**
〒556 大阪市浪速区難波中3-13-8 TEL.06-645-7671 FAX 06-645-7670


ASCII
まるまる1冊TRPG!!
アスキームック
LOG OUT
テーブルトーク
RPGスペシャル
定価980円
50ページ
一挙掲載!
真ウィザードリィRPG
アスキーが誇る真ウィズは新ワールド・スタイツァのワールド
ガイド、シナリオ＆リプレイ、コミックなどももりだくさんだ!
遂にベール
を脱ぐ
真・女神転生TRPG
スーパーファミコンのヒットゲームのTRPG化がとうとう
実現した。システム発表とリプレイが堂々掲載されるぞっ!
進化を続ける
イースTRPG
ワールド・ガイド・ノベルやシナリオなどのサポート、リプレイ・
コミックなど読み物がたっぷり。IIの予告も載っているぞ。
初心者からマニアまで
すべてのTRPGファンよ
期待するのだ!
2月15日
発売!
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

アスキーのテーブルトークRPG

Wizardry



好評発売中

真ウィザードリィRPG
マスタースクリーン

佐脇洋平とグループSNE 作
定価2,500円

真ウィザードリィRPG用の
マスタースクリーンが遂に登場！
付録として便利なフロアタイルと、
真ウィズ初のソロ・プレイ用の
シナリオが入っているぞ！
全国の真ウィズ・マスターよ、
これを買い求めるのだっ！



ログインブックス

好評発売中

イーステーブルトークRPG

鈴吹太郎と怪兵隊 作　竹内誠 監修　定価1,800円

アクションRPGとしてパソコンのみならず、ゲームマシンでも絶大な人気を誇るイース。その素晴らしき世界をさらに広げるため、待望の『イース・テーブルトークRPG』が登場！ アクションゲームの爽快感をそのままに移植した、小気味よい展開のシステムをキミも体験してみないか！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー　出版営業部　電話　東京(03)3486-1977　**株式会社アスキー**

※表示定価は税込みです。　※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

最新ゲーム徹底解剖!!

信長の野望 覇王伝

織田信長は、ときに常識はずれな人物だったといわれることがある。しかし信長は、決して常識を知らなかったワケではなく、世の中の常識、セオリーを追求し、その不合理な点を排除して、自分なりのセオリーを創り上げていったのだ。今回は、そんな信長を見習って(?)、『覇王伝』の序盤攻略のためのセオリーを考えてみたぞ。

天下布武 序盤の領土拡大を徹底攻略す

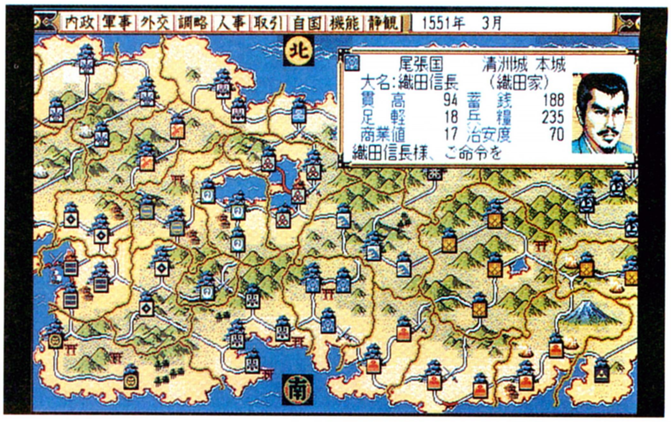
今回は、『覇王伝』における序盤の領土拡大について、様々な角度から検証してみたいと思う。

戦国モノのシミュレーションには、システム、テーマの別を問わず、攻略するためのセオリーが存在する。たとえば軍事力だけを伸ばしてもそれを維持する国力が伴わなくてはダメだとか、民や有能な家臣の忠誠度は常に把握しておく、などといったことは、どんな戦国モノにも共通する常識だ。

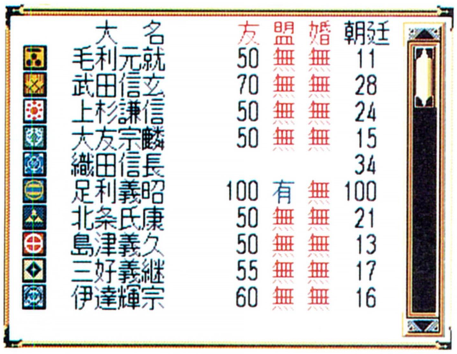
当然、この『覇王伝』にもセオリーは存在するが、どうも従来のセオリーをそのまま当てはめても、『覇王伝』には通用しにくいようだ。具体例をひとつあげると、従来の戦国モノでは、内政と軍事は平行して行なうというのはセオリーだった。それが『覇王伝』では、戦略によっては内政を無視し、他国をどんどん攻めたほうがよい場合もあるのだ。

もちろん、どんな戦国モノにも、こうした特例はあるが、『覇王伝』では特にセオリーが通用しにくいから、プレーヤーが独自の戦略や新たなセオリーを考え出さねばならないのだ。

こうした点が、『覇王伝』の魅力である反面、戦国モノ玄人にさえも、ややとっつきにくさを感じさせる点である。素人にいたっては、何から手をつけてよいかわからなくなってしまうのだろう。しかし案ずるな。そんなプレーヤーたちのために、今回は対『覇王伝』用のセオリーを研究してあるのだ。



⬆戦国モノ玄人でさえてこずるんだから、素人の中には、何から手をつけてよいのかわからない、という人も多いだろう。



大名	友	盟	婚	朝廷
毛利元就	50	無	無	11
武田信玄	70	無	無	28
上杉謙信	50	無	無	24
大友宗麟	50	無	無	15
織田信長				34
足利義昭	100	有	無	100
北条氏康	50	無	無	21
島津義久	50	無	無	13
三好義継	55	無	無	17
伊達輝宗	60	無	無	16

⬅ゲーム序盤から、幾多の強豪がプレーヤー潰しを狙ってくるのだ!

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/光栄
■価　格/1万2800円～1万5800円(CD付き)[税別]
■対応機種/PC-9801VM
■発売日/発売中

真っ先に上洛か? それとも周辺国の平定か?

まず最初のセオリーは、領土拡大の方向性についてだ。戦国大名たちは、当然自分の領土を守ることを第一に考えたが、その一方で、軍事力や経済に余裕のある大名は、誰でも上洛を目指したものだ。

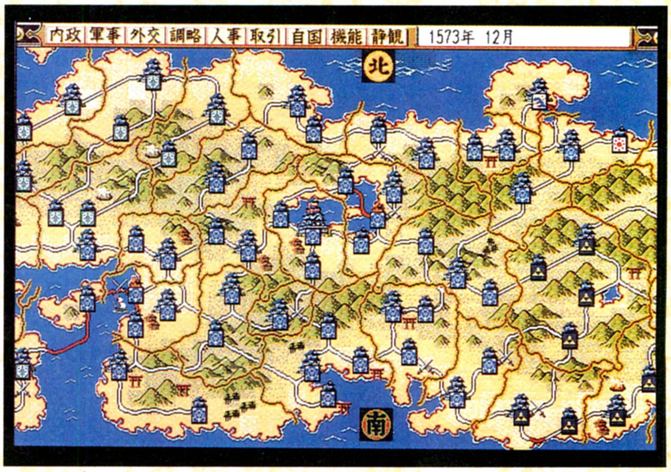
その代表的な例が、今川義元や武田信玄だ。彼らは領国の守りをしっかりと固め、経済的な基盤も確保した上で上洛の軍を起こした。また同じ上洛を目指した大名でも、織田信長や上杉謙信はちょっと違う。彼らは自国の守りなんかほっぽらかして、わずかな供回りを連れて上洛を果たしてしまった。信長などは、その途中で斎藤義龍の放った暗殺者に襲われたほどだ。しかし逆説的にいえば、こうした危険を冒してもなお、上洛には意義があったということなのだ。

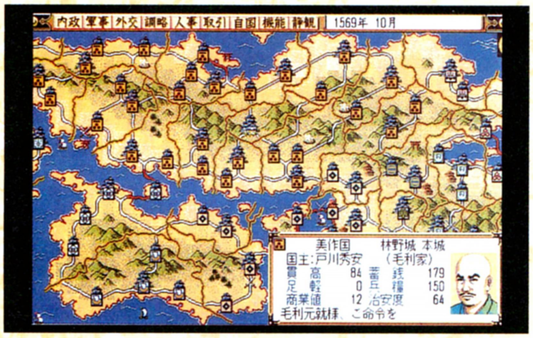
戦略にそった領土拡大法

それではゲーム中の上洛=近畿の制圧には、どれほどの意義があるのだろうか。結論からいってしまうと、上洛すること自体にはなんら意味はない。ゲーム中では特に上洛に関するイベントがないからだ。したがって、上洛に何の意義も見出さないプレーヤーもいることだろう。そういう人は、これまでの戦国モノのセオリーにしたがって、軍事力と経済力を平行して整えていけばよい。

そのためには、領土を円を描くように広げていくのがベストだ。自分の城と隣接する敵城を全部攻め取り、それらの城と隣接する敵城をまた攻める。こうして円の外周を広げていけば、円の内側の城は完全な生産城にすることができる。この生産城でどんどん兵糧と蓄銭を生み出し、それをもとに兵士を雇用。前線に送ってさらに領土を拡大していくのだ。無難な策だな。しかし、この戦略には膨大な時間がかかるという欠点がある。

反対に真っ先に上洛を目指すなら、必然的に領土は直接的に伸ばしていくことになる。上洛するメリットについては下に詳しく書いてあるが、ともかく、一刻も早く上洛を果たすなら当然内政なんかやってる余裕はない。したがって貫高は上がらないから、各城で雇用できる兵士数の上限も低い。が、それは兵士が空になった国で徴兵すればいい。この戦略こそ、ほかの戦国モノにはない『覇王伝』らしい戦略、セオリーといえる。しかしその反面、領土を直線的に伸ばすために、後方の守りが薄くなるという欠点がある。そこを敵に攻められたら、おそらく守り切ることはできないだろう。どちらの戦略にも一長一短アリなのだ。





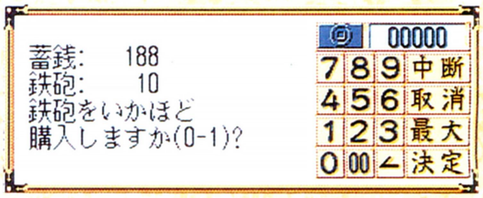
領土を一方向に伸ばすと……

⬅前線には兵力を集中できるが、後方の守りはどうしても薄くなる。上洛を目指すなら、後方の領土は捨てるしかないか?

上洛のメリットは?

上洛とはいうまでもなく京都に上ることだが、京都周辺、つまり近畿地方には堺や二条城、観音寺城といった、天下統一に有利な特性を持った城が多い。紀伊や近江も近畿に含むなら、雑賀寺やシナリオ2の長浜城などもそうだ。

堺はいわずと知れた、戦国最大の貿易都市だ。ゲームでもそれが反映されていて、毎年1月には民から納められる蓄銭の別に、堺の町衆から矢銭が納められる。二条城、観音寺城も攻め取ればこの特典を受けられる。また堺と雑賀寺、長浜城では、鉄砲を格安に仕入れることができるのだ。



➡単価が高い鉄砲も、ナント半値近くで買えるのだ。

前作『武将風雲録』でも鉄砲は高かったが、『覇王伝』の鉄砲の単価はそれに輪をかけて高い。普通にゲームを進めていたのでは、まず大量にそろえることはできないだろう。その鉄砲を、堺や長浜城では通常の約半値で買うことができる。軍師が言うように、少数では役に立つどころか、機動力が落ちるだけでまったくムダな鉄砲だが、数をそろえれば強大な威力を発揮するぞ。敵の大軍に攻められて城に籠った場合にも、少なくとも鉄砲が200あれば、まず守り切ることができるだろう。

たとえ自国の守りをおろそかにしてでも真っ先に上洛し、上記の城を取れば、これらの恩恵を受けられるのだ。反対に敵大名に先に上洛を許してしまうと、プレーヤーと敵との間には、軍事的、経済的に大きな差ができてしまうぞ。

領内の兵士配分を考える

これまで何度も書いてきたし、ゲーム画面を一目見ればわかるだろうが、『覇王伝』では、城が戦略を立てる上での最小単位になっている。これまでは国単位だったために、兵力の配分も国という大きな器で考えればよかった。しかしこのゲームでは、攻めるにも守るにも、城を主体に戦略を立てねばならない。従来のように、どこどこの国にどれだけ兵力を配置すればよい、というアバウトな戦略は通用しなくなったワケだ。

戦略がさらに細かくなったという意味で、特に素人には、兵力配分はややこしく感じられるだろう。しかしそんな理由で『覇王伝』をキライになってはイカン。このページを読めば、自然にその悩みは解消されるのだから……。

兵士は重要な城にのみ配置する

蠣崎家などの例外はあるが、どの大名もゲーム開始直後には、ふたつから3つの城を領内に抱えている。これらの城のうち、どの城の軍備をまず強化するか。序盤には、この際の兵力配分でその後の戦略が決まってしまうことが多い。

領内の城のうち、最も重要視しなければならないのは、その国の本城だ。本城の貫高、商業値は、ほとんどの場合、その国の城の中では最も高い。つまりまず経済的な観点から、本城は必ず守らねばならない城ということができる。さらに、論功行賞の場合を考えてほしい。貫高が最も高い本城を敵に取られてしまうと、論功行賞の席でその国から家臣に与えられる知行地が大幅に減ってしまう。こうした家臣掌握の観点からも、本城は重要なのだ。また、軍事的な意味合いでも本城の重要度は高い。貫高＝雇用兵士数の上限値、というのはこれまで何度も書いたが、兵士を大量に雇うのに最も適した城は、その国の本城なのだ。

つまり序盤には、まず本城の軍備を整えることが先決といえる。

それではその具体的な方法だが、まずゲーム開始直後に、領内のすべての城から誰でもいいから家臣を呼び寄せる。その際に、すべての騎馬、鉄砲、そして初期配置の半分くらいの兵士を本城に持ってこさせるのだ。いきなり大胆な意見に驚く読者もいると思うが、これが『覇王伝』ならではのセオリーなのだ。こうすると、当然本城以外の城の軍事力はガタンと低下する。しかしたとえ他国に攻められても、合戦に慣れてくればこうした苦境も何とか打開できるはずだ。たとえば野戦を放棄して籠城戦に持ち込み、本城からすぐに援軍を送るという戦術は、防御の手薄な城の陥落を防ぐ有効な方法だろう。要は、敵部隊が自城に隣接する前にその部隊を壊滅させればよいのだ。これくらいの戦術を駆使できないと、『覇王伝』で天下統一を果たすことは難しいぞ。

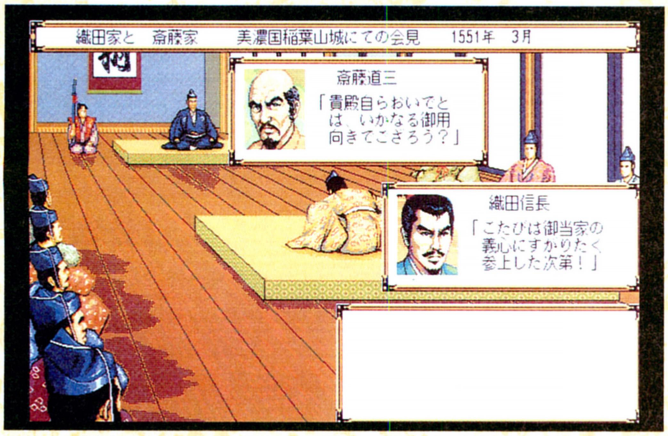


⬆序盤から、兵士配分には注意しなくてはならない。危険度の低い城からは兵を引き上げさせ、戦略的に重要な城に移す。まんべんなく領土を守るのは中盤以降から。

それでも心配なプレーヤーは、周辺諸国の中で、最も強大な国力を持つ大名と同盟を結べばよい。こうすれば、他国に攻められても援軍を要請できる。ただし、友好度がよほど高くないと、めったに援軍は送ってくれないが……。

同盟の話が出たが、兵士数の特に少ない序盤には、周辺国と同盟を結ぶことによって、兵力の分散を抑えることができる。同盟さえ結んでしまえば、一応、その大名が攻め込んでくる可能性は低くなる。したがって、その大名の城と隣接する自城の兵士数を0にすることもできるのだ。これによって浮いた兵士を前線に送れば、軍備の強化になるぞ。また思い切って対等同盟ではなく、恭順して他大名の傘下に入るのも手だ。攻められにくい、という点では対等同盟よりも確実性がある。

ともかく序盤には、少ない兵士をいかに有効に使うかが大切。敵に恭順しようが何度も攻め込まれようが、さまざまな手を尽くして領土を守り切ったら勝ちなのだ。かの信長も、謙信や信玄などの強豪に贈り物をして、実力をつける時間を稼いだ。世間に嘲笑されても、耐えるときは耐えるのだ！



⬆防御が手薄な城を敵に攻められ、さらに兵士の多い城から援軍を送れない状態に陥ったら……。迷わず同盟軍を要請するのだ。えっ、同盟国がない？ ご愁傷さま。



➡兵士が少ない序盤には、各城に最低ひとりは、戦闘力の高い武将を配置しよう。

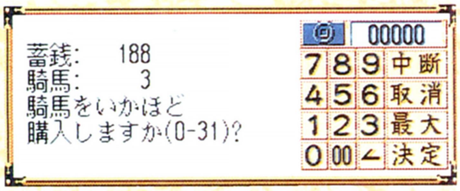
戦力は一極に集中せよ!

これは特に序盤で注意しなければならないセオリーだ。

従来の信長シリーズは、そのほかの戦国モノに比べて、軍事力を強化しやすい、という特色があった。その点が、玄人にはどうもアマく感じられたのだ。それが、貫高＝雇用できる兵士の上限値、という概念を導入したことによって、シビアになった。それだけに、雇った兵士は有効に使いたい。そのための戦力、一極集中なのだ。

一極、といっても意味はかなり広い。敵の一城だけを狙って戦うのも一極集中だし、自国の兵士を1ヵ所に集めて城を守るのも一極集中だろう。また鉄砲だけを大量に集めることも、戦力の集中化といえる。ここでは、様々な一極集中について解説するぞ。

鉄砲よりも騎馬を重視!



◆安かろう、悪かろう。じゃなく、騎馬は安いがホントに役に立つのだ。

上洛のメリットのところで鉄砲の実用性についてふれたが、この見出しはその話に矛盾する。が、これはあくまでも序盤に限る、という意味なので誤解しないでくれ。

先にも少し書いたが、鉄砲の単価はメチャクチャ高い。それに対して、騎馬の価格は驚くほど安いので、簡単に大量に集めることができる。この単価の安さが、騎馬のメリットなのだ。蓄銭のない序盤には、何よりも騎馬を集めよう。

また、大量にそろえることによって、部隊の機動力を大幅にアップできることが、騎馬を重視せよという最大の理由。敵部隊のうしろに回り込むのも、窮地に陥った味方を助けに向かうのも、機動力が低くてはできないことだ。

また、攻城戦においても、機動力が低くて敵城に隣接するのに時間がかかれば、それだけ鉄砲射撃や、敵の援軍の攻撃を受けたりすることになる。古来からいわれるように、まさに「兵は神速を尊ぶ」のである！

可能なかぎり部隊数を増やせ



戦闘力が低くても智謀が高ければ……

◆戦国時代、現在を問わず、何かしらの能力に秀でた者は強い！ 戦闘力の低さも智謀が高けれりゃカバーできる。

前作『武将風雲録』では、部隊数はできるだけ少なくし、それによって各部隊の兵士数を増やすことが、合戦に勝つためのポイントだった。これは『武将風雲録』に限らず、ほとんどの戦国モノにあてはまるセオリーだし、史実でも大兵力の部隊の活躍は大きかった。しかし『覇王伝』にはこのセオリーは通用しない。特に攻城戦においては、部隊数の少なさは致命的だぞ。

一部隊で敵城を攻めた場合、取れる戦略はひたすら攻撃を繰り返すか、工作コマンドを実行するしかない。どちらにせよ、ひとつのコマンドしか実行できないのだ。ところが部隊数が多ければ、各部隊の兵士数は少なくなっても、部隊数分だけ、火計や潜入コマンドなどを仕掛けることができる。

たとえば2万ほどの兵力がある場合、通常攻撃担当に2部隊。火計、潜入コマンドを担当に2部隊編成できれば理想だろう。

調略コマンドを極めるべし

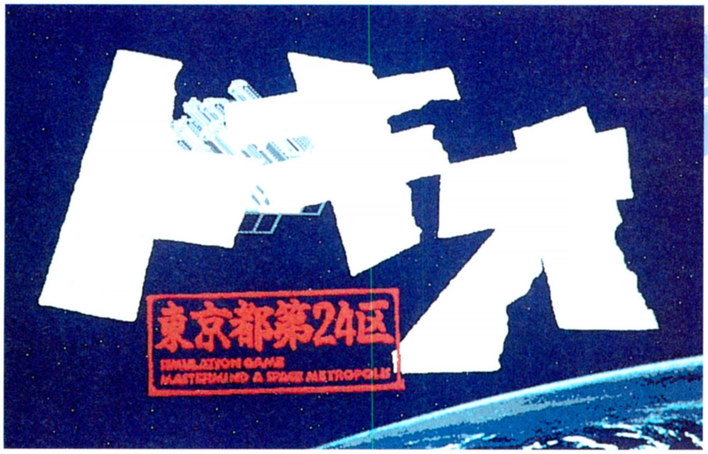
戦国モノの場合、こうしたコマンドの成功率はえてして低いものだ。この『覇王伝』でも、やはり調略コマンドは成功しにくい。最も基本的な調略コマンドである、〝他城偵察〟でさえ、智謀の低い武将に担当させると、敵城を外から探ってきました！ なんておマヌーな報告を持ってくることしばしばだ。かといって、このコマンドをおろそかにすることはできないぞ。

このコマンドを成功させるには、何より智謀に秀でた家臣が必要だ。智謀が70くらいあれば、まあまあだろう。ただ、そうした家臣たちに〝他城偵察〟を任せるのはもったいない。彼らには〝流言飛語〟や、〝内応勧誘〟を実行させるのだ。

まず〝流言飛語〟は、目標の武将に対する敵大名の信頼値を下げることができる。バカな大名なら、その家臣を疑って切腹させたり、追放してくれるのだ。また〝内応勧誘〟は、合戦の際に敵武将を寝返らせることができる。特に攻城戦では、城に籠る兵士の何割かを率いて裏切ってくれるぞ。まっ、どちらも成功すればだけどね。



◆まったくといっていいほど成功しにくい調略コマンドだけに、成功したときの喜びはデカイ。その効果も絶大だしな。こちらの損害なしに敵を弱体化させられる。



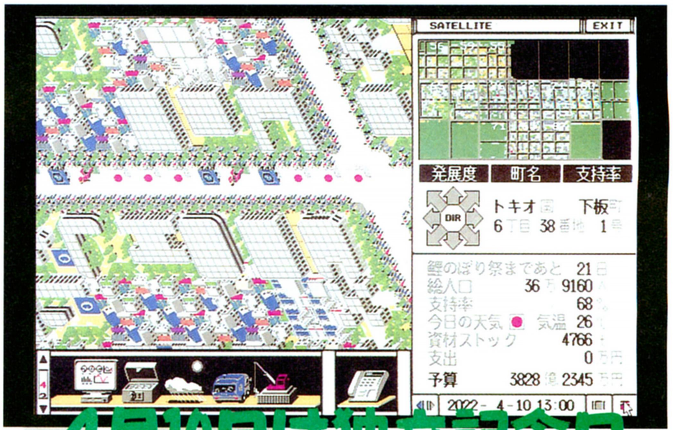
トキオ

ハ〜イ、みなさん元気に区長してますか？　もうボチボチ、トキオ区がトキオ国になった、てな人もいるんではないだろうか？　というわけで、今回の徹底解剖は全国100万(予想)の区長が憧れまくってる、独立問題についてジックリトックリご紹介しようではありませんか。そうです!!　トキオ区ってのは、うまくいけばトキオ国になるんですねえ。じゃあ、始めましょうか。

いよ、大統領!　トキオ国独立の日

いぇーい、全国のトキオ区長諸君、行政ってるかい！　そろそろキミんところのスペースコロニー(以下スペコロ)も、地球から独立できるぐらいまでに成長したかな。ふっふっふっふっふ、独立？　何それ？　なーんて驚いているキミたちの顔が目に浮かぶな。どうだ、ビックリしただろ？　いやー、すまん。今回の『トキオ』徹底解剖は、トキオ独立の秘密を公開しちゃうのだ。いきなりキミたちをギャフンと言わせちゃう作戦だぞ。

東京都トキオ区は、地球から独立して宇宙初の国家〝トキオ国〟になることができるのだ。え〜、ギャフ〜ン。独立すると、キミは区長じゃなくて大統領ってことになる。ますます、ギャフ〜ン。大統領ってことは、区長選挙も大統領選挙になっちゃうし、区が国になるわけだから、区議会や区議会議員も、国会や国会議員に昇格しちゃうんだ。もちろん、地球とのやり取りも、国と国との対等な付き合いに変わる。どうだ、すごいだろ〜。すでにスペコロ全体を開発しまくっちゃったという自信のある区長さん、さっそく独立してみようじゃないか。まだ成長過程にあるスペコロ区長のキミは、また新たな希望(目的)が生まれちゃったんじゃないかな……、がんばれ。

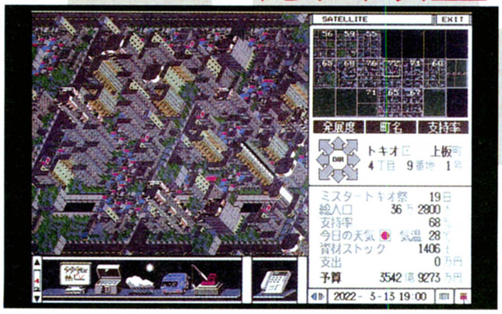


4月10日は独立記念日

さて、トキオ区が独立するには、それなりの条件が必要なんだ。なんてったって宇宙空間に浮かぶ国になっちゃうわけだからね。やっぱりスペコロの規模も、それなりに大きくないといけないわけだ。人口は20万人を超して、開発も80パーセントは終わってるって感じかな。特に経済面でも、東京都からの援助がなくなるわけだから、以後、国家として永続できるだけの経済力が必須だね。それから、スペコロ内での自給自足も鉄則だ。宇宙空間に孤立するスペコロが、いつまでも食料品を地球からの輸入に頼ってたんじゃ、万が一なにかあったときに困っちゃうじゃないか。経済力の次に必要なのは、スペコロ内での生産力だ。

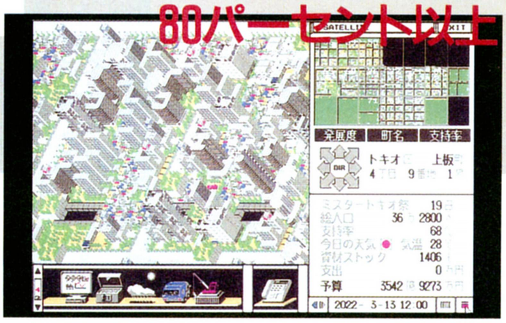
というわけで、みなさんも宇宙初の国家、トキオ国の大統領になってみようじゃないか。これからトキオ独立への道を、具体的に伝授しちゃうから、全国のトキオ区長のみなさんは、耳の穴をかっぽじって聞くようにな。ああ、ホントは聞くんじゃなくて、読むんだけどな……。早く読め〜！

人口は20万人以上



⬆開発に開発を重ね、とうとう人口が20万人突破!!　あ、上の写真は30万を突破してるけど、多いのは全然問題ないからね。

コロニー完成率80パーセント以上



⬆コロニーの開発も、着々と進んだ。ホラ、残す区間は4つだけ。ここまで開発できれば、独立国になるのも夢じゃないぞ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/アートディンク
■対応機種/PC-9801VX
■価　　格/1万2800円［税別］
■発売日/発売中

さあ、トキオ国でがんばろう!!

さて、全国のトキオ区長諸君！ キミたちは、すでに行政について一家言お持ちであろう。だいたいトキオっていうゲームは、自分なりの町を作っていくゲームなんだから、いろんな意見があって当然なんだな。しかし独立するとなると、自分なりの行政だけでは困るんだ。できればスペコロ開発の初期段階で、その自分なりの行政に、独立するための行政もプラスしてほしいワケだ。そーすればもう、キミのトキオ区も、独立してトキオ国になっちゃうというわけだな。

では、その独立するための行政について解説していこう。まず、さっきも言ったように、国として独立するには、それなりの経済力と生産力が必要だ。まぁ、人口が20万人を超えるようなスペコロを作ることができる区長だったら、経済面の心配はまずないよね。もっとも、支持率にさえ気をつけて行政を行なっていれば、たとえ時間がかかっても、いつかは人口20万人、スペコロ完成率80パーセントは達成できるでしょ。なかには、そんなのあっというまだよと言う区長さんもいるだろうけど、ここではそのスピードは問わないので、やっと選挙を勝ち抜いているような区長さんも、安心してほしい。問題なのは達成スピードじゃなくって、そこまで発展する間に、キミが自給自足を目指す行政を行なってきたかどうかということが、ポイントになるのだ。

自給自足を目指せというのは、実はゲームのマニュアルにも書いてある。自給自足がどうして必要なのかは、どこにも書いてないけどね。自給自足は、なんと独立への第一歩だったんですね……。

では、自給自足を目指す行政とは何か？ 答えは簡単、区の予算を産業振興に援助すればよいのだ。産業振興は、スペコロ内の物価上昇を抑えるためだけのコマンドに思われがちだが、実はスペコロ内での生産性を上げて物価上昇を抑えているんだ。つまり、産業振興にどんどん援助していけば、地球からの輸入も減らせるというわけ。で、物価が下がったものから輸入をやめていく。これを繰り返していけば、やがて完全な自給自足が可能になるのだ。

さぁ、どんどん援助しまくりなさい。援助しまくって独立しよう。独立すればキミも大統領だし、役所内の局も省になっちゃうし、地球から関税も入ってくる……。えっ、肝心の独立する方法がわからないって？ 早まっちゃーいけません。次のページを読みなされ！



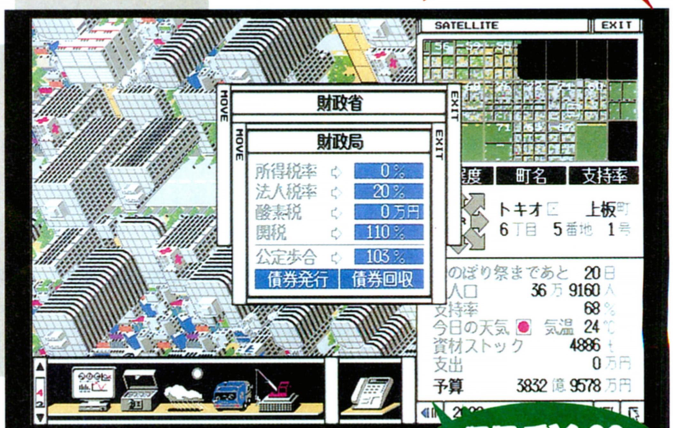
局が

⬆企画調整局や治安局や総務局といった、区政の主だった各部署。これらが、独立するとどうなるかというと……。



省に

⬆ひとつの国になるわけで、当然ながらすべて省になるんですよ。独立したら、すぐ変化してるんで、お見逃しなく。



関税!!

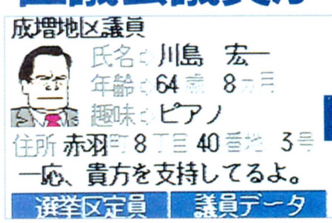
⬆これまたひとつの国になるわけで、地球からの輸入品には税金がかかるのだ。つまり関税ってヤツですな。

大統領選挙!

⬇今までの区長選挙も、大統領選挙となるぞ。大統領ですぜ大統領。なんかエラくなった感じ。

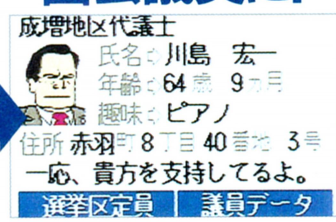


区議会議員が



⬆各町からそれぞれ選出されてた区議会議員たちも、国になったあかつきには……。

国会議員に!



⬆これこのとおり、国会議員となるわけだ。すべてにスケールアップで気分いい感じ!!

では、独立するにはどうすればよいか!!

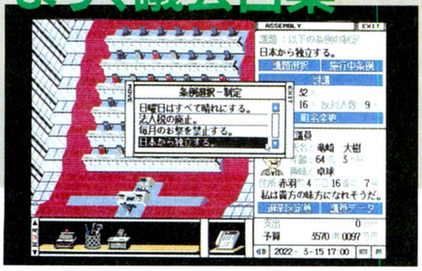
そういうわけで、独立するといろいろ変化があるのはわかったね。では、実際にどういう手続きをすれば独立できるのか？　次はこのヘンについてご説明しましょう。

まず、いつも執務室の議会召集の条例コマンドに注目しよう。ここで議会を召集していろんな議題を討議するわけだが、〝独立する〟という議題が登場したらいよいよ独立への第一歩だ。え、どんなときに出現するのかって？　それは、人口が増えほぼ開発が終わったときだ。前にも書いたけど、人口が20万人以上で80パーセントほど開発が終わったころ。そうなったら、いよいよ待ちに待った独立だあ!!

とはいえ、とにかく独立の条例を可決しないとお話にならない。でもなかには、賛成してくれる議員が少ないって人もいるはず。そんな人は、一度別の議題を選んでから独立の議題を選ぶと、そのときどきで賛成する議員の数が変化するので、なるだけ多数が賛成したときに討議するという手がある。ま、多分に気分的なモンで、絶対じゃないからご注意を。

そんなこんなで、みごと議題が可決しても、すぐに独立するわけじゃないからジッと待とう。独立が正式なものになるのは、条例が可決した翌月の10日。その日は、区長がどんな区政を行なっていても、自動的に祝賀パレード見学モードに切り替わるんでお楽しみに。

まず、議会召集



⬆議会を召集したら、なんと議題が増えているではないか。これを可決すれば、いよいよ独立できるのだ。



⬆ワーイやったあ、可決したぞ!!　と喜んでもすぐに独立するわけではない。議題が可決した次の月の10日、その日がまさに独立する日。ワクワクしながら待っててくださいな。

高橋ピョン太の 私のスペコロ自慢



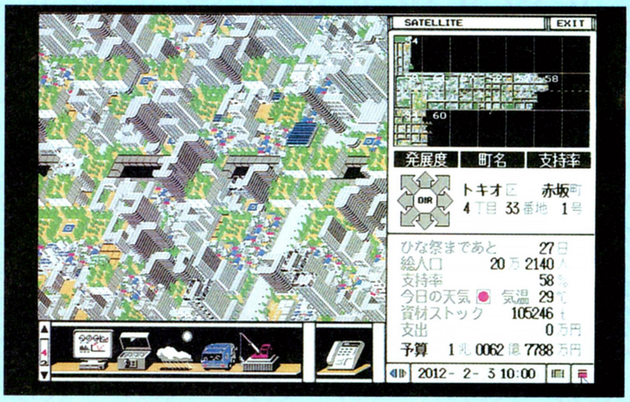
➡独立一番乗りを目指す高ピョンだ。はたして独立できたのかな、終わっちゃった人!?

ちわ〜、ピョンゴメスでぇす。肉人は見つかったかい……。何をワケわかんないこと言ってるんだろうなぁ、オレは。だから、忍者増田さんなんかに、もうあんたは〝終わっちゃった人〟だなんて言われちゃうんだなぁ。でも、やめないよ。

さて私のトキオ区は、実はまだ独立していないんです。自分の区が独立もしてないのに、こうして独立について解説してるんです。バカですな。お見苦しいとは思いますが、あえて言い訳をさせてもらいますと、私は前回の『トキオ』の特集が忙しくって、自分のスペコロを育てている時間が……、なくもなかったんですが、なんかね。あ、そうそう野暮用って感じの用事が多くってさ、それでアレだったんだ。なんちゃって。

そんな私のトキオ区にだって、自慢できるモノはあるんです。それは、資材です。なんと資材ストックが10万トンを超えているんです。もう公共施設なんか、作りたい放題ですよ。お金？ハイハイ、区の予算もすごいんです。もともと予算が２兆円を超えちゃって、住民の支持率がやたらに下がっちゃったんで、そのお金で資材を買ったら、これなんですわ。今も何にもしないでいると、お金がどんどんたまってしまうんで、困ってます。

これが、現実だったらなぁ。



⬆資材と予算が自慢の、高ピョンスペコロだ。なんでも初期段階でシャトルを研究開発しまくったらしいんだ。で、最新の貨物シャトル導入の結果がコレ。



⬆ためしに、何もせずにゲーム時間だけを進めると、こんなに資材がたまっちゃうのだ。支持率は低し。

さあ、トキオ国でがんばろう!!

いや〜、おめでとさん!! キミもこれでリッパな一国の主、大統領ってヤツになったわけだ。スゴイなあエライなあ、ヒューヒュー。

と、喜んでばかりはいられない。このトキオってゲームは、独立するのが最終目的じゃないんですよ。ホラ、自分の国(何度聞いてもいい響き)を見てごらんなさいな。ね、まだまだ開発しなきゃいけない区間が残っているでしょう。飽和状態に近いから、これからが大変なのだ。農場や食品加工工場も作らなきゃいけないし、産業だってバックアップしなきゃいけない。さもないと、せっかく開発したのに、住む人がいないという寂しい状態になるかもしれないじゃないか。ここから正念場だ。

え一、オレの国はもう開発するスペースはないぞ、だって? ま、そういう人もいるわな。でも開発は終わっても、国民はいろいろキミに注文をつけてきてるでしょ?

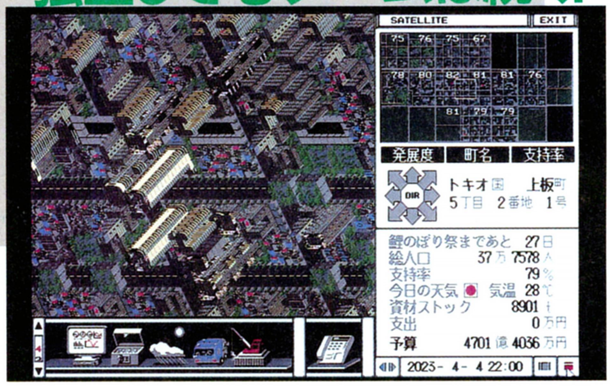
そうです、キミの使命が終わったわけじゃないのだよ。独立したら、今度は関税問題だとか、増え続ける人口に対する空気の汚れの問題だとか、物価問題だとか、そうそう自給自足という問題もあるぞ。それやこれや、山積みされた問題を処理していると、アッという間に次の選挙だ。今度は区長なんてチンケなモンじゃない。大統領選挙だ。ここまで苦労して独立させた自慢のトキオ国を、ここにきて人の手に渡すなんて、そんなことできるヤツはいないよなあ。

てなわけで、独立したあともまだまだゲームは続くってことで、この徹底解剖も続くよ〜ん。



⬆独立国になったとはいえ、まだまだ開発するスペースはある!! 気を許すと、大統領選挙に勝てないのだ。

独立してもゲームは続く!



⬅というわけで、独立してもゲームは続く。たとえ開発が終わっても、大統領の仕事はいっぱい。

白鳥ジュン区長の 私のスペコロ自慢

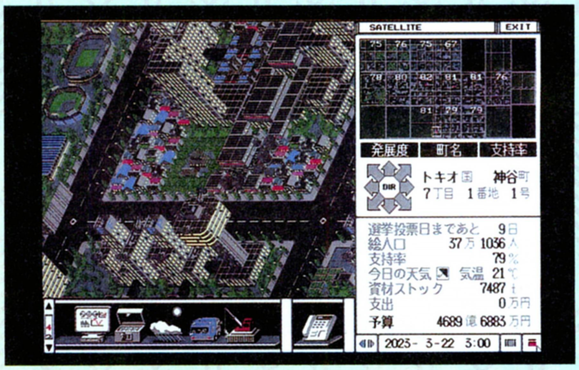

➡バカな区長だと思ってる人も多いだろうが、なんと独立してしまったのだあ!

フォッフォッフォッ、独立しちゃったぜ、ザマー見ろい!! オホン、ちと興奮しちゃいましたけど、勝因はナンだったのかをご説明させていただきますと、ズバリ、高支持率を確保、そしてそれを維持したことでしょう。

高支持率の維持と言っても、これがけっこう大変。区民ってのは、すぐにブツブツ言うからねえ。でも、特に文句を言うのが空気関係ね。別に根拠があるわけじゃないけど、そう感じたのよ。で、澄んだ空気だけは常に確保してやろうじゃない、てんで一区間すべてを公園にするという方法に出たわけ。

だってさ、大気浄化装置を設置すれば空気が澄むってモンじゃないんですぜ。だいたい、大気浄化装置ってのは12機しか設置できないって知ってた? あとは、スペコロ開発事業団に性能アップを依頼するしかないのよ。でも、人口が増えて空気が汚れるのに、開発するスピードがまるで追いつかないんだよね。

そこで、登場したのが一区間をすべて公園するという方法。つまり、自然に空気を浄化してしまおうってわけだ。これだと、公園しかないのでその区間に住民はゼロ。つまり、支持率というものは存在しない。ゆえに、全体の支持率に影響なし。公園を作るだけなんで、手間暇がかからないが、支持率は高い。ね、いい方法でしょ。そんなジャングルみたいなトコに住みたくない、なんて後ろ指はこの際無視して、公園を作りまくろうぜ!!



⬅ホラホラ、ちゃ〜んとトキオ国になってるもんね。これも、区長の人徳というヤツかな。


⬆空気の澄んだ区にするのが第一目標。ゆえに、このとおり公園だらけなのさ。


⬆初期段階から自給自足を目指したので、やたら農場が多いのも特徴なのだ。

マハ・バラタ

様々な事件に巻き込まれながら、やっと5王子のひとりを見つけ出したパディたち。残りの4人の王子はどこに？　これからも目が離せない!!　今回は、隠されているサブシナリオも公開しちゃうぞ。

5王子のひとりを見つけたのだ!!

パンチャーラの王女パディは夢の中で、「パーンドゥの5王子を探し出し、インドラプラスタへ導きなさい」とインドラ神の啓示を聞く。そこでパディは、相棒の道化師ヴァーマナとトラのシャクマを連れて、インドラ神が第一の鍵と告げた、ランカー島へと向かった。

ランカー島では、首都コロンボのパシミ王が行方不明という事件が起きていた。島を探検するうちにたどり着いた黒太陽宮で、パディたちは3大悪魔のラーク＝ダエーワに襲われる。が、間一髪で悪魔は突然消えてしまい、パディたちは救われる。その黒太陽宮の奥でパシミ王を救出し、コロンボの街を歩いていると5王子のひとり、ユディシュティラを発見!!

というのが、前回のお話。なぜ悪魔が登場したのか、パシミ王は誰に監禁されたのか、これからの展開が楽しみだぞ。隠されたサブシナリオも楽しいものがいっぱいだ。プレーのときの参考になるよう、これから紹介しちゃうからね。



⬆黒太陽宮で救出したコロンボのパシミ王は、ほうびとして解呪の鏡と王家の短剣をくれる。



➡パシミ王にもらった解呪の鏡によって、ユディシュティラにかかっていた呪いが解けた。

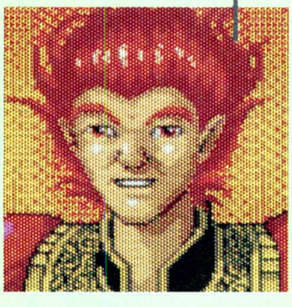
探している5王子って、どんな人たち？



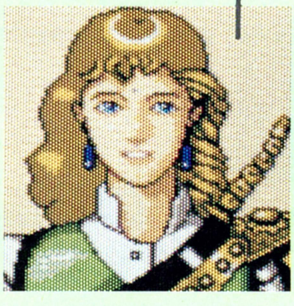
ビーマ
5王子の次男。大男だ。その体を見てもわかるように、スゴイ怪力を持っている。武器による攻撃は強力だぞ。



アルジュナ
5王子の三男。外見は女のようだけど、サッパリとした好青年。妹のナクラをとても大切に思っている。



ユディシュティラ
パーンドゥ5王子の長兄。冷静沈着で慈悲深い。徳と正法の人と言われる。実はパディと惹かれ合っている。



サハディーバ
5王子の末弟。体は小さいが、頭脳明晰。賢さは5王子の中で一番だ。冒険中、その頭脳は役に立つぞ。



ナクラ
5王子のひとり、だが実は女の子なのだ。いつも元気、でもちょっとわがまま。回復系のソーマの呪文が得意。

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/アイル
■対応機種/PC-9801VM
■価　　格/9800円[税別]
■発 売 日/2月12日発売予定

サブシナリオ　コロンボの3姉妹編

このサブシナリオの内容は、パディたちがパシミ王暗殺未遂の容疑をかけられ、真犯人を捕まえるというものだ。実はあることをすると、パディたちがパシミ王からほうびとしてもらった王家の短剣をスリに奪われてしまう。パシミ王を暗殺しようとした犯人がその短剣を持っていたために、パディたちが疑われてしまうのだ。

パシミ王の3人娘のうちふたりが、一時的にパーティーに参加してくれるのだが、なんと仲間にする娘によって、ストーリーが変わってくるのだ。仲間にする前にセーブして、ストーリーの違いを見てみるといいかもしれないぞ。



⬅宮殿を出ると、あっという間にスリにあって、王家の短剣を盗まれてしまう。さぁ、どうする？



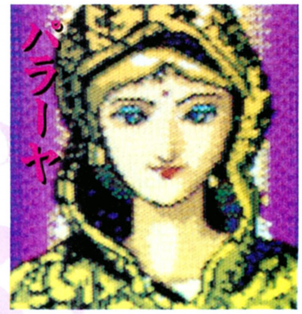
➡え〜？　って感じ。突然の逮捕でビックリなのだ。真犯人を見つけるために、立ち上がるのだ〜！



➡性格の悪いパラーヤを仲間にすると、こんな画面が見られるぞ。美人になら裏切られてもいい!?

美人3姉妹登場!

これがパシミ王の娘、美人3姉妹だ!! この3姉妹のうち、ふたりを仲間にできるぞ。シェリヌは必ず仲間になるので、もうひとりをパラーヤとミリヤンカのふたりから選ぶのだ。どちらでも大まかなストーリーは変わらないけど、個人的にはパラーヤがおすすめだぞ。







サブシナリオ突入!!

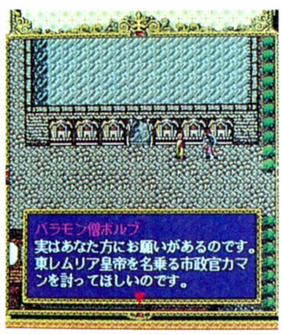
ユディシュティラを仲間に加えたあと、パシミ王と話して宮殿を出ると、王家の短剣をスリに奪われてしまう。ここで再度宮殿に入り、パディたちのために用意してある寝室へ行って寝ると、サブシナリオへ突入だ!!



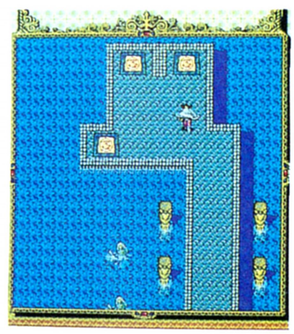
サブシナリオ　東レムリア編

コロンボのサブシナリオが終わったら、島の東側にあるパティカロアの街へ行ってみよう。街にいる老人ゴズドに話しかけると、盗人に奪われた黄金の仮面を取り返してほしいと頼まれる。盗人は北の森にいる。パディたちは森へ行き、盗人を倒して仮面をゴズドに渡した。突然、仮面がゴズドの顔に張り付き、パディたちはゴズドと共に伝説のレムリア大陸に着いていた!!

このサブシナリオの内容は、東レムリア皇帝を名乗る悪徳市政官カマンを討つ、ということ。サブシナリオにしては、ストーリーはちょっと長め。ワープの仕掛けのあるダンジョンなどもあり、かなり楽しめる内容だ。仮面の老人は何者なのか、伝説の大陸レムリアが出てくるのはなぜ？　クリアーすると経験値がもらえるから、ぜひチャレンジしてみてほしいな。



⬅初めて出会った人に頼むようなことじゃないけどね。事情をよく聞いてみるのだ。



⬅ここで出てくるダンジョンは、ワープの仕掛けがいっぱい。かなり楽しめるぞ。



⬅老人の顔に、突然黄金の仮面がくっついた。いったい何者なの？　レムリアとは？

サブシナリオ突入!!

パティカロアにいる老人ゴズドに話しかけると、海岸で見つけた黄金の仮面を盗人に奪われたので取り返してほしいと頼まれる。優しいキミたちなら“助ける”を選択すると思うけど、もし“助けない”と選択すると、二度とこのサブシナリオに参加できないから注意しようね。



残りの5王子を探し出せ!!



⬅"出直します"を選んでいては、いつまでたっても街を出ることができないぞ。戦って力づくで街を出るのだ。

⬇パディたちの行動が、いつもいつもクル家に知られているのはなぜなのだろう？　いつかわかるときがくるぞ。



クル家の追っ手が!!

ランカー島を出るために、マンナールへ戻り船に乗ると、カリカールに着く。バイクワント船長とはここでお別れだ。心細いが、残りの4人の王子を見つけにいこう。カリカールの街を出ようとすると、クル家の追っ手が襲いかかってきた。追っ手を倒し、街を強行突破しろ!!

南の鉱山の街ベラーリへ向かおう。ベラーリにいる占い師に話しかけると、「求めるものはゴアの街にある」という、有力な情報をもらえるぞ。ベラーリからさらに南に行くと、ゴアがある。途中にカリカットがあり、サブシナリオが隠されているぞ。

ゴアの見せ物小屋に入ると、サハディーバとビーマを見つけた!!　が、ふたりを連れ出すには、小屋の座長が出すふたつの条件を満たさなくてはならないのだ。ひとつはゴアの街の中にいる魔物を退治すること。もうひとつは、ベラーリの鉱山にある青い宝石〝バドラのブルー〟を取ってくることだ。ふたりの王子を連れ出すため、がんばれ!!

やっと探し出したが





ふたつの条件付き!?

ひとつ目・魔物退治



ゴアの街の中にいる人間のふりをした魔物を退治することが、ひとつ目の条件。そこでヴァーマナは〝カマをかける〟作戦を思いつく。「おまえが魔物だな」と、街にいるすべての人に話しかけてみよう。そのときの街の人たちの反応は笑わせてくれるぞ。実は魔物は、人間の姿をした6凶女神のひとりだ。手ごわいぞ。倒すことができたら、座長に報告にいこう。

ふたつ目・バドラのブルー



次はベラーリの鉱山にある宝石〝バドラのブルー〟を取ってくる条件だ。鉱山は魔物が出るが、落ち着いて進めばすぐに宝石を見つけられる。宝石を座長に渡すと、座長は水神トゥンガへと変身する。さっき退治した6凶女神にバドラのブルーを奪われて、本来の姿を失っていたらしいのだ。水神はパディたちに、これから行くべき道を教えてくれる。

こんなところにもサブシナリオが…



⬅Yesを選ぶと、サブシナリオに入ることができる。ここのサブシナリオは簡単なもの。

⬇ダエーワ？　なんと寺院の地下にいたのは、悪魔を崇拝する邪教信者たちだったのだ。



ベラーリとゴアの間に、カリカットがある。この街にも簡単なサブシナリオがあるぞ。カリカットの寺院にいるバラモン僧の話を聞くことによって発生する。寺院の地下から声がするので調査してほしいということだ。地下には何が!?

あとふたりで全員が揃う!!

ヴァーマナとシャクマはゴアに残ることになる。パディとしてはふたりがいなくなるのはつらいが、ビーマとサハディーバを仲間に加え、残りの王子を探しにいこう。ゴアの北にあるソーパーラーに行くと、通行証がないため街に入れない。何か怪しい。ベラーリにいる誰かが通行証を持っているが、〝あること〟を要求される。それに答えて、必ず通行証を手に入れろ。

通行証を持ち、ソーパーラーの酒場に行くと、そこでアルジュナとナクラが踊り子をしているぞ!! 酒場の主人は、水晶の彫刻〝クリスタルの処女〟とふたりを交換すると約束する。彫刻のある場所へは、街の東側にある船で行ける。彫刻は意外と簡単に手に入るぞ。

彫刻を主人に渡すと、主人は約束を守らずに戦闘になる。しかし主人を倒すと今度は、街にいるすべての人が襲いかかってくるのだ。ふたりを連れて、早く脱出しろ!!

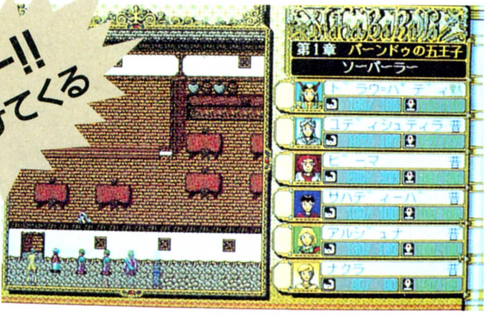


⬆〝クリスタルの処女〟を持つボスだ。こんなところで気を抜くなよ。
➡〝クリスタルの処女〟は、静かにパディたちに話しかけてくる。



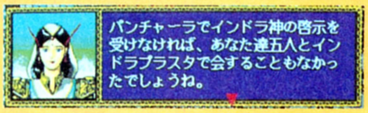
⬅⬆通行証が欲しければ、チューか2万ニシュカ払うかだ。パディが旅人にチューをすると、ユディシュティラはショックで精神力が落ちてしまった!! でもあとで元に戻るので、心配しないでね。

ヒョエー!!
追いかけてくる



➡街にいる人が全員で、パディたちに襲いかかってくるぞ。追いかけてくる人たちをうまくかわして、早く街を出よう。

5王子が集まったぞ!!
インドラプラスタへ





ニセインドラ神

⬅えっ!? インドラ神がふたりも……。実は下のインドラ神がニセモノ。



⬆クル家に捕まってしまったパディたち。この後逃げ出すが、5王子はまたバラバラに。

5王子が揃い、インドラプラスタに着いたパディたちは、宮殿の中で、ふたりのインドラ神に出会う。パディの夢に出てきたのは、ニセインドラ神だったのだ!! 本物のインドラ神は、ニセインドラ神を追いかけて行ってしまう。宮殿を出ようとするパディたちを、クル家が待ち構えていた。ニセインドラ神を使い、5王子を集めたのはクル家か?

パディたちはクル家に捕まってしまう。ひょんなことで逃げることできるが、「インドラプラスタで落ち合おう」と約束をして、またしても5王子はバラバラに別れてしまう。王子たちは、その後それぞれの試練を克服して再会し、真の敵がアスラであることを知る。もはや国どうしの戦いではなく、神や悪魔を巻き込んだ大戦争が繰り広げられる!!



サザンアイズ
3×3EYES
三只眼變成

サザンアイズフリークのみなさま、お待たせいたしました。ニューソフト、そして付録と、今まで何度か紹介してきた『サザンアイズ』が、いよいよ徹底解剖で登場なのだ!! 付録ではストーリー紹介はサラッと程度だったが、徹底解剖では、グッと深く突っ込んで紹介していくぞ!! さあ、サザンアイズワールドを存分にお楽しみあれ。

まずはシステムを把握するのだ

『サザンアイズ』は、アニメーション、BGM、システム、どれをとっても一級品なのだ。ストーリー紹介はちょっと後回しにして、このソフトのスゴさをわかってもらうため、システムなどをサラッと紹介してみよう。

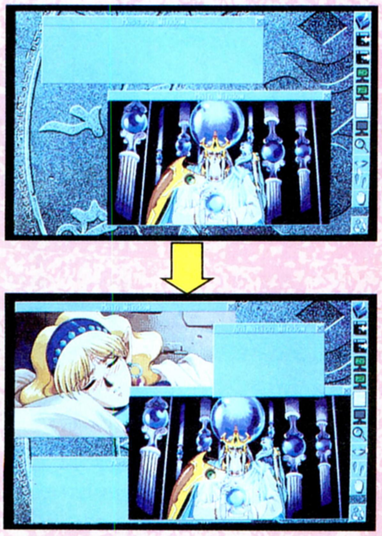
まずはアニメーションから。このソフトのアニメには、あの〝南町奉行所〟が携わっている。この集団は実際にアニメ映画などの制作をしているプロで、その道ではかなりの定評があるらしい。ゲームのために描かれた原画はかなりの枚数で、実際に使われたものは動画が約3000枚、静止画が400枚にものぼるとのこと。フロッピーの容量の都合で、泣く泣くボツにしたカットもあるとか。

BGMに関しても、やはりその筋のプロの〝ヴァーチャルイースト〟が携わっている。14曲もの曲が収められており、GM規格に対応しているのだ。FM音源で聴いてもサウンドは耳にできるが、できることならMIDIで聴いてほしいぞ。

グラフィック、BGMとその分野のプロが携わっているので、ソフトの出来はホンモノ。さらに、アニメーションウインドーをクリックすることで、アニメーションを繰り返し再生できるようにしたり、快適にプレーできるようにハードディスク対応にしたりと、細かなところまで配慮が行き届いていて、気持ちよくプレーができるのだ。

CREATE-STEPって何？

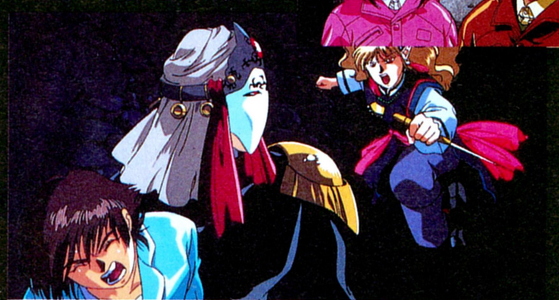
このソフトは、自由に画面配置を変えることができるんだ。これは日本クリエイトが開発した〝CREATE-STEP〟というシステムのおかげ。メッセージウインドーやアニメーションウインドーの位置を変え、自分だけの画面配置でプレーできるのはとても気分がいいよね。しかも、このシステムはこれだけでは終わらないのだ。ウインドーの位置変更だけでなく、なんとウインドーのON、OFFもできてしまう。遊びやすい画面配置でプレーできるなんて、ニクイ心遣いだね。



おまけビデオが付いてくるぞ!!

『サザンアイズ』を購入すると、おまけビデオが付いてくる。このおまけビデオはイメージビデオで、ゲームの雰囲気をつかむにはもってこいのアイテム。おまけと銘うっているものの、その出来は決しておまけと言えるような単純なものじゃないのだ。このビデオを見てからプレーすれば、よりいっそう感情移入できること間違いなし。また、よーく見ていれば、ゲームの攻略のヒントが隠されていたりしてね。ファン必須のアイテムのひとつだ。





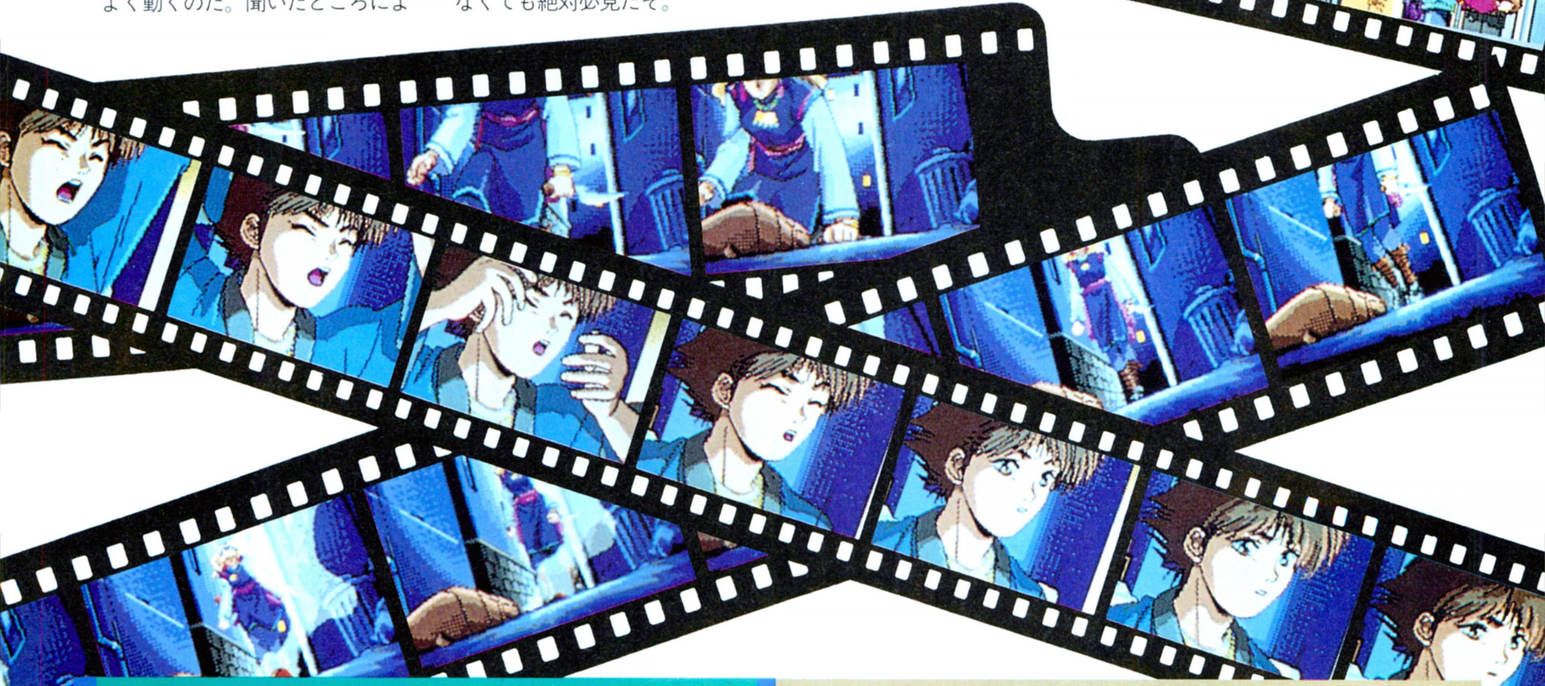
⬆⬅これがおまけなんて信じられる？ おまけビデオはファン必須のアイテムと言っても過言ではないのだ。これを持たずしてサザンアイズを語ることはできないぞ！

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/日本クリエイト
■対応機種/PC-9801
■価　格/1万4800円[税別]
■発売日/発売中

怒濤の勢い、アニメーションの連続だ!!

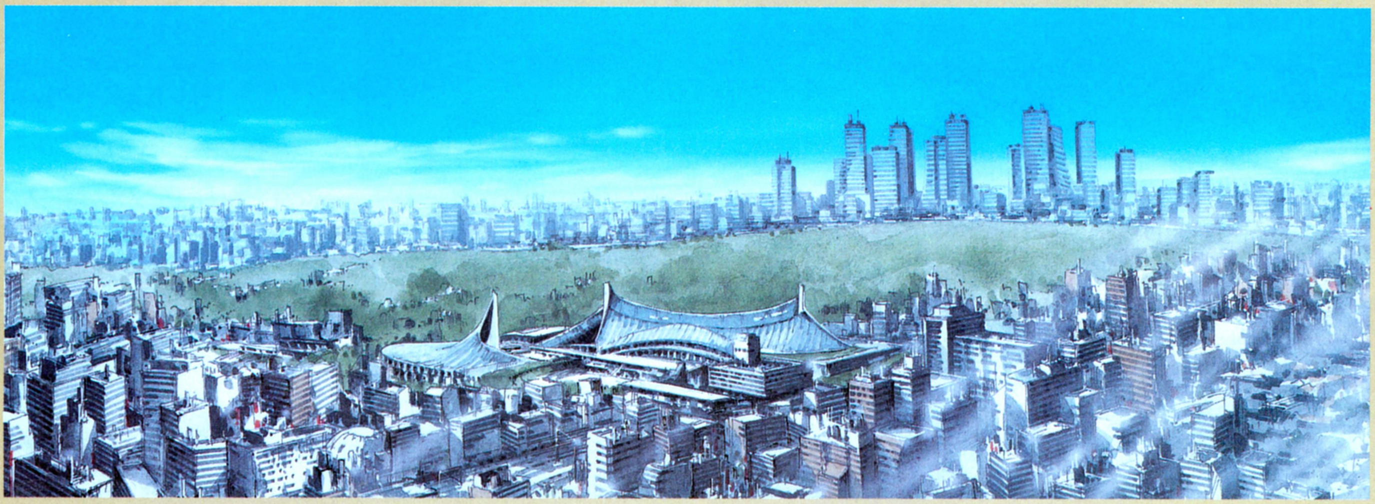
読者ちゃんの希望にお応えして、オープニングの一部をお見せしよう。はっきり言って、オープニングはスゴイぞ。まさに見た者は圧巻されることだろう。正直、オープニングを見た感想は、こんなに動いていいのか？　と思うぐらいよく動くのだ。聞いたところによると、これらのアニメーションは、毎秒10数コマに匹敵する速さで動いているとかいないとか。しかも、さすがにアニメーションをウリにしているだけあって、オープニングはアニメーションシーンの連続なのだ。ファン、いやファンじゃなくても絶対必見だぞ。





この美しい原画を見よ!!

この原画イラストは、いったい何に使われたものかわかるかな？　ジャーン、実はおまけビデオのオープニングに使用された物なのだ。オープニングで、風景が左から右にズリズリスクロールするシーンがあるんだけど、そのシーンで使われたイラストなんだ。ホント、細かいところまでよく描き込んであるよね。ただただ、感心するばかりだ。さすがその道のプロを起用していることはあるよな。



日本

主人公は平凡な学生。ある夜勉強していると、綿毛のようなものを見つける。それはクルミのような実を付けた綿毛だった。「なんだこれ？　タンポポの種にしてはデカすぎるよな」。主人公は明日調べることにして、勉強を続けるのだった。実はこの綿毛こそが眼宿蟲と呼ばれる秘宝で、取りつかれた者を伝説の種族、三只眼（サンジャン）に変えてしまう、という力を持った半植物型寄生虫なのだ。もちろん裏の世界でその虫をめぐって激しい戦いが繰り広げられていることを、主人公は知るよしもなかった。そして、これから自分が冒険に出なければならないことも……。

と、ここまではオープニングの話。このあとの学校のシーンから、本格的なゲーム開始だ。寝ている間に眼宿蟲に取りつかれてしまった主人公は、妖魔に襲われたり奇怪な体験をしながらも、友人の三上と柳沢に誘われて万座のスキー場に行くことになるのだ。このシーンから、原作でおなじみのパイや八雲と知り合いになり、以後行動を共にするようになる。それから、このソフトのオリジナルキャラであるスージンが登場するのも、このスキー場のシーンから。コイツは必見だね。スージンは山小屋のシーンで主人公を襲ってくるが、ここだけの話、彼女はあとで仲間になってくれるのだ。

山小屋でのひと騒動の末、八雲の紹介で鈴鈴のマンションに行った一行は、眼宿蟲の手がかりを求めてイランへ向かう。はたして、イランで待つものは……。

これは絶対見逃せない 日本の見どころBest 3

その1
サーレス登場



その2
日本クリエイトがこだわる？
電車のアニメ





⬅⬆新設定は飛び出すわ、オリジナルキャラは飛び出すわと、ファンにとっては見どころばっかりで困っちゃうよね。ちなみにコイツはオリジナルキャラのスージン。彼女にはどんな秘密があるのか？

その3
スージン

サザンアイズ シナリオフローチャート

オープニング
↓
スキー場
↓
山小屋
↓
鈴鈴のマンション
↓
一路イランへ

シナリオの流れを簡単にまとめてみた。日本ではシナリオの分岐点もないし、話はサクサク進んでいくので、ディスプレーを眺めるような気持ちで、ゲームを進めよう。

イラン

イランに飛んだ一行は、鈴鈴の案内で呪術の研究家であるロバート博士と会う。この博士、呪術の研究家ということもあって、眼宿蟲が幻の種族、カルクグールのモノであること、そして眼宿蟲を取り除くには同族の魔導士の呪術の力によってのみ可能であることなどを知らされる。ところが話が核心に迫ろうとしたとき、突然サーレスが襲ってくるのだ!!

ここでオリジナルキャラ、サーレスについてちょっと解説しておこう。彼は海の民ポルトゥの末裔で、三只眼の力を手に入れるため眼宿蟲を狙っている。エレーネ、リゲル、ゲルプ、グラハムなどの強力な部下を従えており、その魔力は絶大。ちなみに原作では、主人公であるパイや八雲の敵対勢力として、鬼眼王(カイヤンワン)というキャラが登場していたよね。実はこのサーレスも、もとは同じ一派らしい。しかし、サーレスは鬼眼王に反旗をひるがえし、眼宿蟲を我が手に収めようとしているのだ。

さて、話を戻そう。イランでの見せ場は、間違いなくこの襲撃シーン。サーレスの猛攻の前に主人公は窮地に立たされるが、そのときひとりの戦士が扉を蹴やぶって部屋に突入してくると、敵を切り伏せてしまうのだ。その正体は、日本で出会ったスージンだった。結局スージンの活躍により、被害は最小限に抑えられたものの、残念ながら、ロバート博士はサーレスにさらわれてしまうのだ。

襲撃の後、主人公は選択を迫られる。それは、スージンと共にカルクグール一族を探しに行くか、それともサーレスにさらわれた博士を救出に行くかだ。この選択が物語の進行に影響を与えるので、よく考えて選ぼう。はたして、カルクグール一族を探しに行くのがいいのか？　それとも博士救出に行くべきなのだろうか？





⬆➡イランでの探索を進めていくと、このような場所に出るのだ。クレタ島に行った場合は、この景色は拝めないので、そういう人は心してこの写真を見るように。

サザンアイズ
シナリオフローチャート

イラン
↓
ロバート博士の研究室
↓
サーレス現わる
↓ → クレタ島へ
バンダルアッバスへ
↓
???

イラン、ここでの選択によって、物語の進行に影響が出てくる。博士の救出に向かう場合は、八雲たちとイランを探索することになり、眼宿蟲をはずしにいく場合は、スージンと共にクレタ島に行くことになるんだ。どっちに行くかはプレーヤーの自由。ここでちょっとヒントをあげよう。長く遊びたい人はクレタ島に行き、ひたすらエンディングを目指したい人は博士救出に向かうべし。

次回は中盤戦だっ!!

三國志III

昔の戦争は一騎討ちなんてものがあったから、今にしてみればのどかな感じがするね。まあ、それだけに、武将たちの個性や能力が後世に伝えられていくわけだ。古き良き時代の話ですな。

一騎討ちについて考えてみる

戦国野郎待望の『信長』最新作が発売されたということで、かなり押されぎみの当ゲームですが、今回も元気にいってみましょう。で、テーマだけど、今さらながら一騎討ちについて考えてみようと思う。

当時、一騎討ちは戦いの要素としては、非常に重要なもので、流れを変えるほどのものであった。たとえば、関羽が顔良と文醜を討ったため、袁紹側は圧倒的に不利になったし、呂布が劉備義兄弟の攻撃に耐えられなくなって、連合軍は勢いにのった。この結果、董卓は遷都したわけだから、戦局を変えるというのも、あながちウソではないといえる。

したがって、ゲームの要素にも必要不可欠な一騎討ちだが、これが採用されたのは『三國志II』から。これは、戦争シーンになると、まず、両者から代表を出し合い、勝てば敵将と所持している兵、断われば全体の士気値が下がり、全部隊の兵が1割程度去っていってしまうという内容だ。

当然、双方一番強い武将を出すわけだから、負ければ圧倒的に不利になるのは言うまでもない。一騎討ちの重要性を考えると、なかなかうまいシステムになっている。

そして『三國志III』だが、一騎討ちはなにも戦いの最初に行なわれるわけではない、というわけか、戦争シーンで部隊が接触したときに仕掛けるようになった。そして、敵が断わった場合、敵の士気値と体力、こちらの体力が下がるようになっている。この体力だが、これは武将個人が持っている数値で、これが〝0〟になると負けてしまうわけだ。だから、敵の申し出を断わった場合、強制的に体力が減るから、別の武将に再び申し込まれた時に不利になってしまう。



⬆「三國志II」での一騎討ちシーン。当時はかなり画期的だったから、これでもかなり興奮した。戦局が変わるという意味では、『三國志III』よりもこちらが上かもしれない。



⬆すっかり見慣れた『三國志III』の一騎討ち。ビジュアルシーンやセリフが追加され、迫力あるものになったものの、敵が断わった場合のメリットが少なすぎるのが欠点。

そして、敵が引き受けた場合だが、これは『II』の場合と同じ。ただ、戦いの模様が画面に表示されるようになっている。この表示される内容だが、セリフが武将によって違うのは知っているかな。たとえば、親子で戦わさせた場合などは、いつもと違ったことをしゃべるので見てみよう。

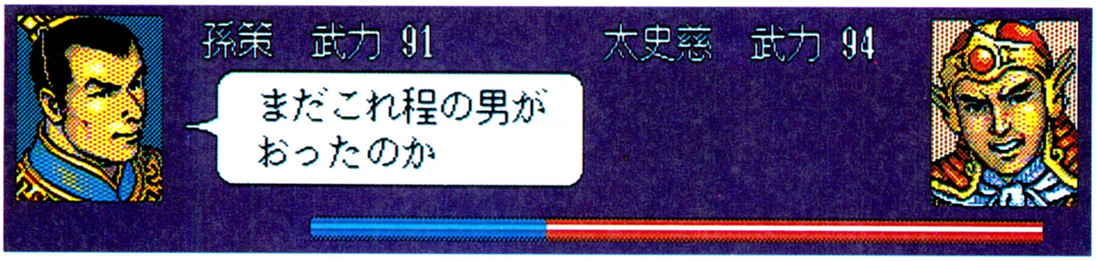
さて、『III』での一騎討ちの重要性だが、いつでも何回でもコマンドが実行できるため、戦いの勝敗が常に変わる可能性があって、プレーするにはおもしろいだろう。しかし、敵が断わった場合、敵の体力と士気値が若干下がっただけでは、こちらのメリットが低すぎる。戦いは敵兵を〝0〟にするのが目的だから、多少でも兵が去っていったほうがこちらとしてはありがたいと思う。士気値がいくら下がると、どれくらい戦いやすいのかはわからないもんね。

だから、一騎討ちは極力申し込んで敵の士気値を下げ、戦いを有利にするのはもちろんだが、あまりそれに頼るのは考えものだ。あくまで戦いやすくする程度と考えたほうがいい。だから、楽しみ方としては、史実の名勝負などを再現するといいだろう。なんといっても、グラフィックとセリフが表示されるからね。

とりあえず、ログインの選んだ一騎討ち5本を載せておいたので、みんなも自分の好きな武将どうしを戦わせてみよう。そういう目的で『III』をプレーすると、いつもと違った雰囲気で楽しめるぞ。

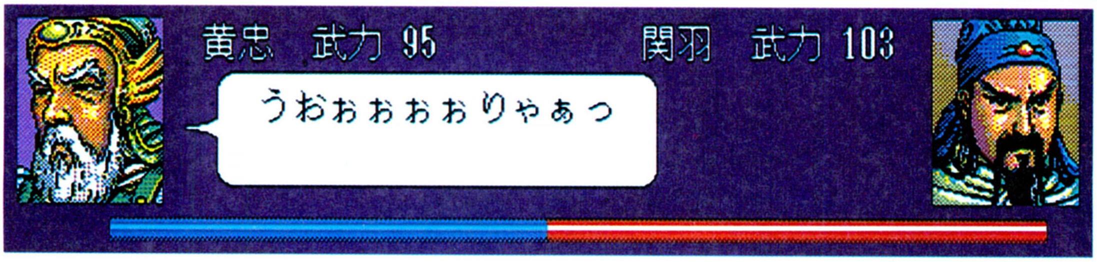
■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801、X68000、FM TOWNS
■メーカー/光栄　■価　格/1万4800円～1万7200円[税別]　■発 売 日/発売中

孫策VS太史慈



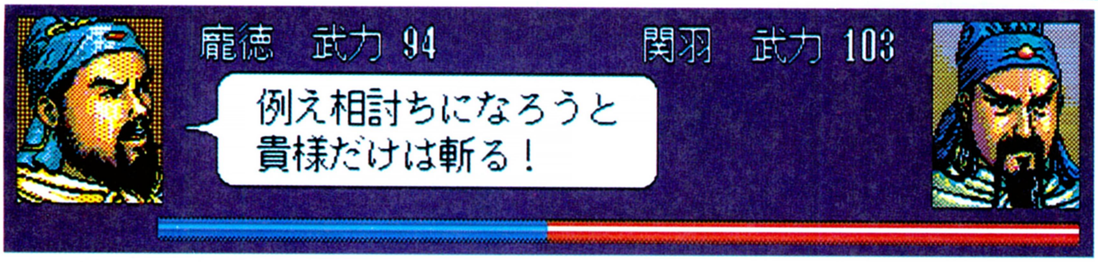
のちに孫策の配下に加わることになる太史慈と、小覇王孫策との対決は、両者が落馬したあとも、つかみかかって続けられるほどの戦いであった。なのに、孫策の武力値が91で、太史慈が94というのは変かな。

黄忠VS関羽



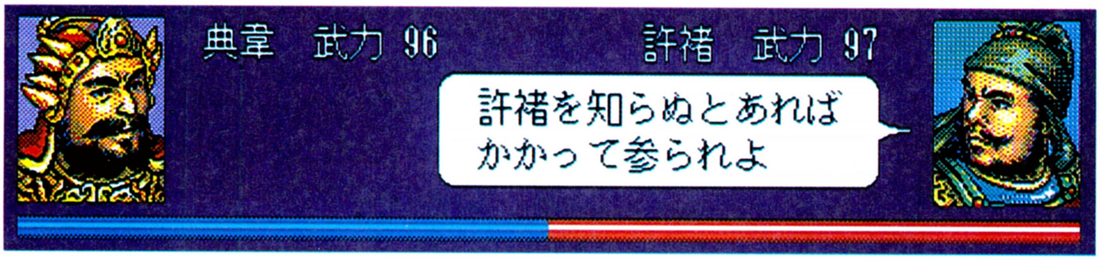
黄忠、字は漢升。劉表、韓玄に使えた老将で、60歳のときに関羽と激戦を繰り広げる。落馬した彼を関羽が攻撃しなかったため、翌日は弓を関羽の兜に当てて返礼した。忠義の人である。

龐徳VS関羽



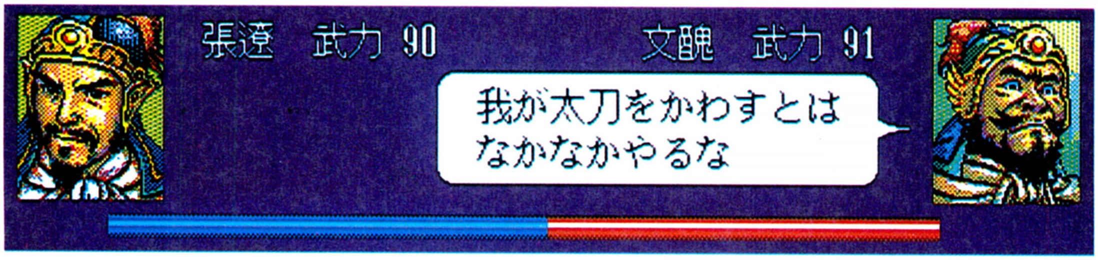
馬超をよく補佐した龐徳は、結果的に曹操へと降ることになる。が、兄や馬超が蜀にいるため、疑われた龐徳は、棺を作って蜀と対決。そして、関羽の左腕を射抜き、対等の勝負を繰り広げたのだ。

許褚VS典韋



後に魏にはなくてはならない武将となる許褚のデビューは、典韋との対決であった。一日中戦っても勝負がつかなかったため、曹操はわざと典韋に負けさせ、都尉に任じた。また、馬超との一騎射ちも有名。

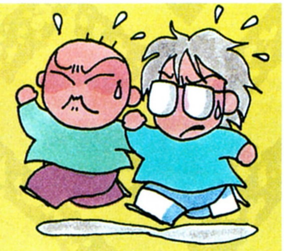
文醜VS張遼



関羽が袁紹の両腕である、顔良と文醜を討ったのは有名な話であるが、それは文醜が張遼や徐晃を一蹴したから。つまり、この戦い、関羽がいなければ、文醜の武勇伝が残ったかもしれないのだ。

素人のための三國志III

その18　ここらでちょっとマルチプレー



前回は無断で１回休んでしまったが、今回はちゃんと、この『素人のための三國志Ⅲ』のコーナーがある。何度も言うけれど、このコーナーは、三国志を知らないからといってこの『三國志Ⅲ』をプレーするのを敬遠する、というような愚かしいことをしている輩に対し、その考え方は間違いだ、素人でも『三國志Ⅲ』をこんなに楽しく遊べちゃうんだよ、とやさしく啓蒙してあげるというものだ。

現在このコーナーでは、素人の戦い方というものをより浮き彫りにするため、素人対マニアのマルチプレーを行なっている。ちなみに、素人担当はK.サワノフ、マニア担当は坂本犬之介だ。

さあ、もう言うことはない。さっそく実戦に入ろう。

ACT.19　電撃作戦ビリビリ

201年２月　犬之介、先月に引き続き、孫策に援助を求めにいく。額面は金2000。しかし、594まで値切られてしまい、しかたなくそれで納得する。次は二虎競食。まずは沢乃賦と劉曄にしかけるが、これは両方とも失敗。さらにもう一度、今度は沢乃賦と袁紹にしかけるが、袁紹のほうに送った司馬懿は失敗したのに、どうせ失敗するだろうと思っていた紀霊が、見事に沢乃賦をひっかける。

13国では、張魯領38国の閻圃に狙いをつけ、アプローチを始める。まずは、郭嘉で閻圃に偽書疑心。これは成功。続いて、張昭でもしかけるが、今度は失敗。しかたなく、そのまま引き抜きをかけたところ、大成功。勢いにのって今度は兵を2500人持っている楊昂に目



をつける。まず、蝦道楽と韓嵩で偽書疑心の計をしかけるが、両方とも失敗。それならばと、劉曄で登用しようとするが、やはり失敗。もう一度、張休で偽書疑心をしかけるが、これも失敗。意地になって、孔秀、楊奉、朱儁で次々と登用を試みるが、ことごとく失敗。ついに、動かせる人材がいなくなり、今月はあきらめる。

沢乃賦、訓練、戦争準備、武将捜索など、いつものフルコースを行なったあと、いきなり二虎競食。犬之介と曹操に２回しかけていくが、一度も成功せず。

20国では、李楽を18国に密偵として派遣する。期間は６ヵ月。また、土地開発を１ヵ月行なう。ちなみに、18国をのぞいてみたところ、埋伏させておいた雷震子がようやく登用されているのを発見。しかも将軍に任命までされている。

７国では、６国に韓玄を密偵として派遣。これまた期間は６ヵ月。６国に埋伏させておいた杜襲は、まだ登用されていない。

９国、10国では、特に大きな動きは見られなかった。

マニアサイド　沢乃賦が紀霊の二虎競食にひっかかったのには大笑いだ。何度もこの計略をしかけているので、袁紹の沢乃賦への敵対度はすでに100になってはいるが、ヒマなときには他国に計略をかけるのが一番。しかし、計略は成功しても、袁紹のヤツ、なかなか沢乃賦を攻めてくれない。

張魯配下の閻圃を引き抜いたのは、人材強化というより、張魯陣営から軍師になれる人材を一掃したかったからなのだ。援助を申し込む際に、相手のところに軍師がいるのといないのとでは、成功率がまったく違うからな。

素人サイド　18国に埋伏させておいた雷震子が、ようやく登用された。早く兵がつかないかな。

201年３月　犬之介のところに左慈が訪れ、すでに全部わかっちゃっている38国の情報を、もう一度教えてくれる。ちょっとマヌケ。

その犬之介、まず24国に密偵を派遣。そして、張魯に金2000の援助を求めにいくが、これは1442まで値切られる。13国の担当軍師を安田に変える。また、賈詡を軍師に任命し、司馬懿と一緒に13国に移動させる。最後に、崇候虎に兵



を集め、訓練させて終了。

13国では、12国にいる呂虔に目をつける。登用しようとして蝦道楽、張休を送るが、あえなく失敗。郭嘉で偽書疑心をしかけてみるが、これも失敗したので、ターゲットを14国の張済に変えたところ、一発で登用に成功する。これに気をよくした犬之介は、もう一度呂虔にアタックする。韓崇と劉曄で偽書疑心をしかけ、劉曄のほうだけ成功したので、安田で登用を試みたところ、ようやく成功。一緒に兵が1700人ついてきた。

沢乃賦、兵を１万人徴集する。間髪入れず住民施しをして、徴兵



⬆前回は休んでしまったが、今回も中国大陸には嵐が吹き荒れている。素人とマニアの戦いは、いつ終わるのだろうか。なんとなく、もうすぐだというような気がするぞ。



☗他国をのぞいてみて、兵を持っている武将を見かけたら、即偽書疑心、登用！　金をかけずに兵力を強化するには、やっぱりこの方法が一番てっとり早いなあ。



☗自国の武将を埋伏させておいて、敵国に登用され、兵を任されたのを見計らい、帰ってこさせる、というような手もある。でも、ちょっと時間がかかるけどね。

で少し下がった民忠をもとに戻す。そしていつもの二虎競食。またまた犬之介と曹操にしかけたところ、犬之介のほうだけ成功する。

7国では、6国の尹楷を登用しようとする動きが見られる。竜安吉、蝦道楽、関平の3人が使者になるが、全員失敗してしまう。

9国では、傳嬰を7国に移動させる。ほかには特になし。

10国では、兵を1万人徴集し、黄天化に待たせる。

20国では、大きな動きはなし。



マニアサイド　先月、軍師の閻圃を引き抜いたので、3月になっても、まだ張魯から1442もの大金を引き出すことができた。そして、曹操領12国と李傕領14国から、次次と人材を獲得！　これは、その武将本人よりも、ヤツらが持っている兵士が欲しいからだ。

素人サイド　兵をトータルで2万人徴集する。少し金がかかったが、しかたがないな。近所の国から引き抜いてきてもいいんだけど、時間がかかっちゃうからな。

201年4月　犬之介、12国と26国に密偵を派遣する。期間はともに6ヵ月。于禁を、金を1500つけて、13国に移動させる。また、14国の李傕に降伏勧告を行なうが、当然拒否されてしまう。

13国では、まず12国の楊阜を引き抜くことに成功。兵が3900人ついてくる。続いて、同じ12国の曹純にも誘いをかけるが、こちらは失敗。それならばと、今度は38国の楊昂に手を伸ばす。まず、郭嘉と賈詡で偽書疑心をしかけ、2回とも成功。しかし、忠誠度は3しか下がらない。これでは仕方がないので、張昭、張休、韓嵩、劉曄で、続々と偽書疑心を成功させ、なんとか忠誠度を78にまで落とし、安田で登用を成功させる。2500人ほど兵がついてきた。最後に、張済を22国に移動させる。

沢乃賦、劉繇に同盟を申し込むが、すげなく断わられる。しょうがないので、今度は孫策に同盟を申し込む。こちらからは条件をつけずに申し込んだところ、「金955払えばいい」などと言ってきた。しかし、金はもったいないので、兵糧2万にしてもらおうとしたが、それじゃダメだと断わられた。その後、魏延を20国に移動させる。おなじみの二虎競食は、曹操と犬之介にしかけて、両方とも失敗。

20国では、魏続を17国に、夏侯楙を32国に、それぞれ密偵として派遣する。期間はともに6ヵ月。

7国では、傳嬰を4国に密偵として送る。これまた6ヵ月間。また、6国の尹楷を登用する。兵を4700人持っていたので、再編成で蝦道楽に持たせる。

9国、10国では、特に大きな動きは見られなかった。

マニアサイド　降伏勧告は遊びでやってみただけ。ちょっとだけ俺の戦略をバラしてしまうと、李傕をこのまま追い込んで、馬騰と共同で叩きつぶそうかな、なんて考えているのだ。沢乃賦と隣接している以上、李傕を倒すために、そんなに多くの兵力は割けない。そこで、馬騰の力を借りるのだ。同時に馬騰陣営の人材調査もできるし。ゆくゆくは馬超や馬岱を引き抜けたら、言うことはないな。



素人サイド　犬之介と本格的に戦うため、後ろを固めておこうと思い、同盟を申し込みに行ったら、ことごとく断わられてしまった。くそ、今に見てろよ。

201年5月　沢乃賦、公孫瓚に同盟を申し込みにいったところ、また断わられる。しかしそこに、軍師として新武将の三宅貴がいることを発見。だからといってどうなるものでもないが。二虎競食では、曹操と犬之介にしかけ、犬之介のほうにだけ成功する。

20国では、18国の侯成を登用する。同じ18国の樊能も、3回失敗するがなんとか登用。ふたりまとめて、4200人の兵がついてくる。

7国で、6国の様子を見てみたところ、埋伏させておいた杜襲が、ようやく登用されていることを発見。兵も4200人任されている。調子にのって、また6国に、王植を埋伏させてしまう。



9国、10国では、特に目立った動きはなかった。

犬之介、11国、14国、19国に、6ヵ月間密偵を派遣。また26国の内情を調べてみたところ、新武将の獣神を発見する。

13国では、14国にいた揚懐を登用することに成功する。

素人サイド　ようやく杜襲も登用された。後は、頃合を見計らって引っ張ってくれば、4200人の兵が労せずして手に入る、というわけだな。18国に送った雷震子も、そろそろ兵をたくさん任されているころだろうか。楽しみだな。



Master of Monsters Final
——Rings of Twilight

マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル

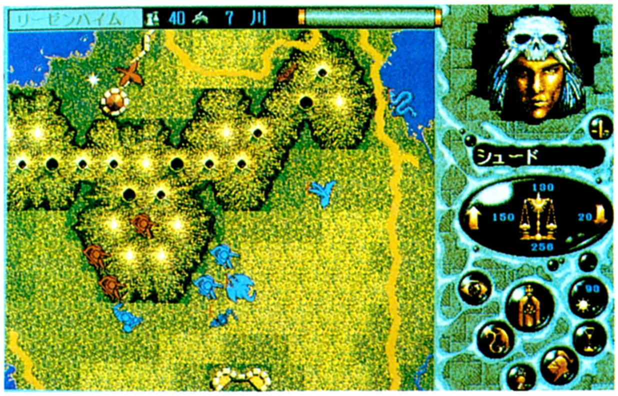
これまで3回ほど『ファイナル』の徹底解剖をやってきて、もうそろそろみんな『ファイナル』のツボというものがわかったことと思うので、今回が最終回なのだ。

マスター道を極めるために

さて、『ファイナル』の徹底解剖4回目にして最終回であるところの今回は、今までの仕上げとして、ゲームをプレーする上で知っておいたほうがいいポイントというものを、いくつか紹介していこう。

読者の中には、『ファイナル』を死ぬほどやりこんで、もう10回以上違うルートでクリアーした、なんて強者もいるかもしれないが、そんな人でも、意外と見逃していたりする事実があるのだ。もちろん、完全にマスター道を極めようというのなら、そういった細かいことまでも、ちゃんと把握していなければならない。モンスターを手足のように操り、敵を次々と駆逐し、ついにはこの世界に覇を唱えるまでのマスターになるためには、決して苦労や努力を惜しんでいてはダメなのだ。

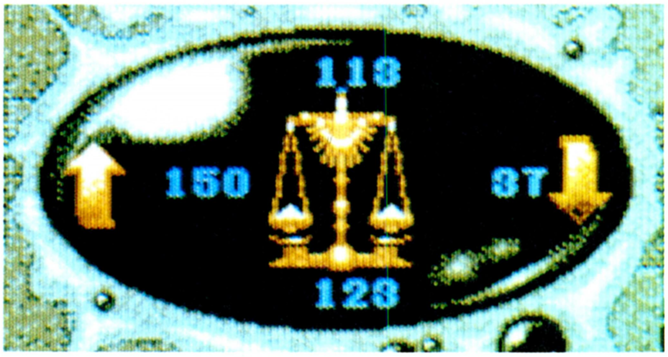
それではそういうことで、立派なマスターになるための、最後のステップに移ることにしよう。



⬅同盟を結んだり、破棄したり、仲間にしたり、モンスターを倒したり、「ファイナル」は本当に忙しい。

POINT 1 MPの減り方に注意しよう

常に、マスターのMPに余裕を持って戦えれば、もちろんそれにこしたことはない。しかし、長い戦いを続けていくうちには、ギリギリまでMPを使わなければならなくなることがあるはず。さて、そこで問題なのが、どこまでMPを使っていいのか、という点だ。0以下になるまでMPを消費すると、配下のモンスターが造反してしまうので、注意が必要なのだ。



左下の写真を見てほしい。ゲームをプレーしている人にはおなじみの、MP情報ウインドーだ。みんなすでに知っていることと思うが、中央の天秤の下の数値が現在のMPを、左の数値が1ターンに増えるMPを、右の数値が1ターンに減るMPを、それぞれ表わしている。そして、上の数値が左と右の数値の差、つまり最終的に1ターンでマスターのMPがどれだけ変化するのかを表わしている。当然、この上の数値は、プラスにもマイナスにもなるわけだ。

しかしここで、天秤の上の数値がプラスなら、または現在のMPと上の数値を足した数が右の数値を上回っていれば大丈夫、と考えるのは間違いである。

ターンが終了し、MPの増減の計算は、まず、現在のMPから右の数値が引かれ、続いて左の数値が足される、といった順番で行なわれる。そして、このプロセスの間に、MPが0以下になった場合も、配下のモンスターは何体か造反してしまうことになるのだ。

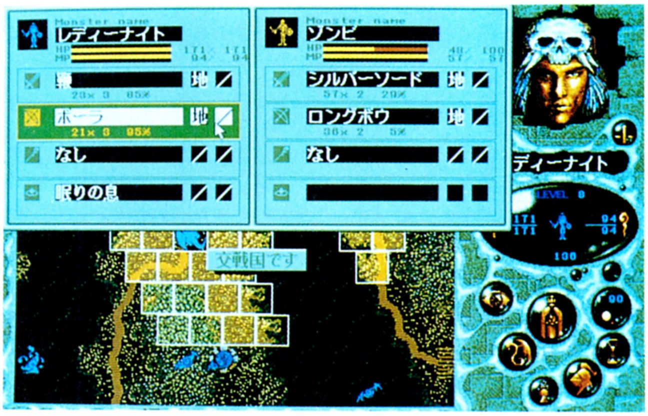
結論を言うと、どんなにツラくても、天秤の右の数値より少なくなるまでMPを使ってはいけない、ということである。気をつけよう。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-9801VM
■価　格/9800円[税別]
■発売日/発売中

POINT 2 再生能力を持つ敵との戦い

スケルトン、ゾンビなどの、再生能力を持つ敵との戦いは、少しばかりやっかいだ。なにせ、1回の戦闘で倒してしまわないとHPが完全に回復してしまうのである。レベルの低いうちならまだしも、次第にレベルが上がっていくにつれて、だんだんとツラくなっていく。攻撃力の高い、ドラゴンやトロールなどというような、一部のキャラクターでしか、こいつらの相手をすることができなくなってしまうのだ。それじゃ、攻撃力の低いアマゾネスやエルフでは、永遠にヤツらを倒せないのか？

もちろん、そんなことはない。世の中とはよくしたもので、ちゃんと解決策が残されている。マスターの使う、攻撃系の大魔法が、それだ。普通のダメージは、戦闘終了後すぐに回復してしまうスケルトンやゾンビも、大魔法で与えたダメージは回復できない。あらかじめ大魔法で敵の体力を減らしておいて、その上で攻撃することができるわけだ。でも、その1回の戦闘で倒せないと、やっぱり、HPは完全に回復してしまうぞ。



⬆先に大魔法で攻撃しておけば、ゾンビもこのようにHPを減らした状態で戦える。

POINT 3 回復アイテムはむやみに持つな

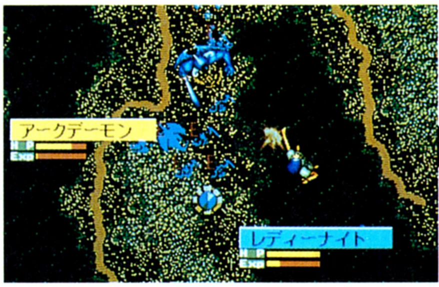
傷ついた体を癒してくれる、素敵な回復アイテム。大魔法のMPを温存したいときや、マスター自身のHPが減ったときなど、この回復アイテムは非常に心強い。

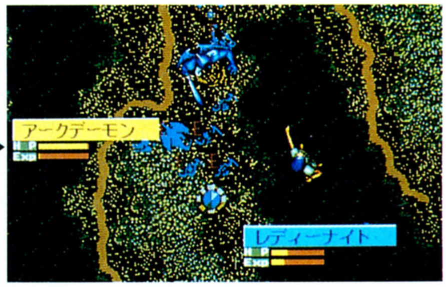
だからといって、このアイテムをむやみに身につけていると、場合によっては大変なことになる。まあ、薬草系のアイテムについては、特に問題はない。問題なのは、スタッフ系の回復アイテム、ヒールスタッフとか何でもワンドなどといったものである。

実は、これらは、敵の攻撃に対しても、ちゃん反撃してしまうのである。ヒールスタッフを持っているモンスターに、敵がパワースタッフやマインドストームなどの、ステータス画面で〝魔法〟の欄に表示されている手段で攻撃してくると、結果的に相手を回復してあげてしまうことになるのだ。

要するに、配下のモンスターに、考えなしに回復アイテムを持たせていてはいけないということだな。

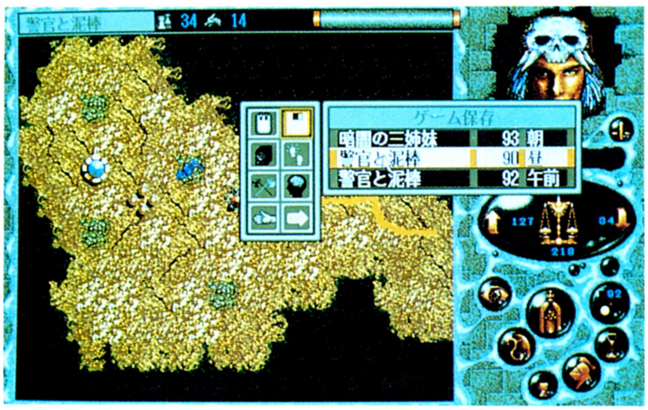
➡回復アイテムを持つモンスターに、敵が魔法で攻撃してくると……。





⬅こんなふうに、敵を回復させてしまうことがあるのだ。大ピンチ！

POINT 4 セーブはマップを終わらせる前に

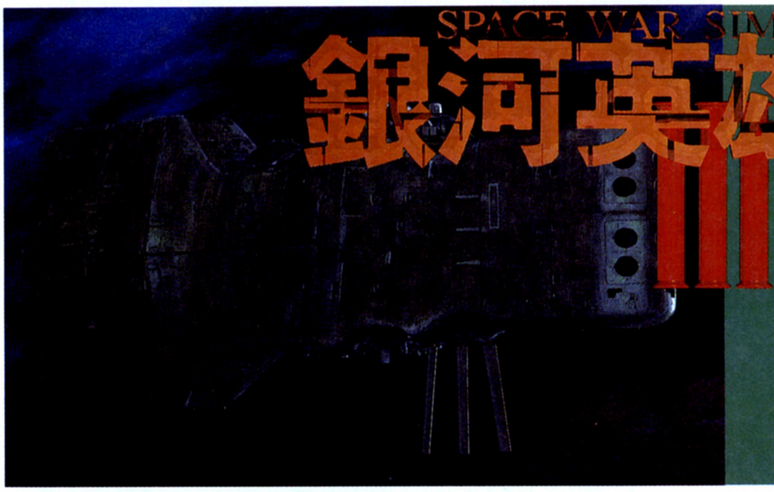


⬆セーブをしっかりしておかなかったために、泣きを見たプレーヤーは数知れない。

最後のポイントは、本当に初歩の初歩、『ファイナル』における常識中の常識と言ってもいい。でも、ついつい忘れてしまうことが多いのだ。とにかく、敵を倒し、マップクリアーのアイコンが出るようになったら、それをクリックする前に、まずセーブをしておかなくてはいけない。ひとつのマップが終わり、次のマップへ向かったところ、敵がやたらと強くてまるで歯が立たなかったなどというのは、かなりよくあることだ。そんなときに、前のマップの終了間際の時点でセーブしていなかったら、いったいどういうことになるだろうか。考えるだに恐ろしい。

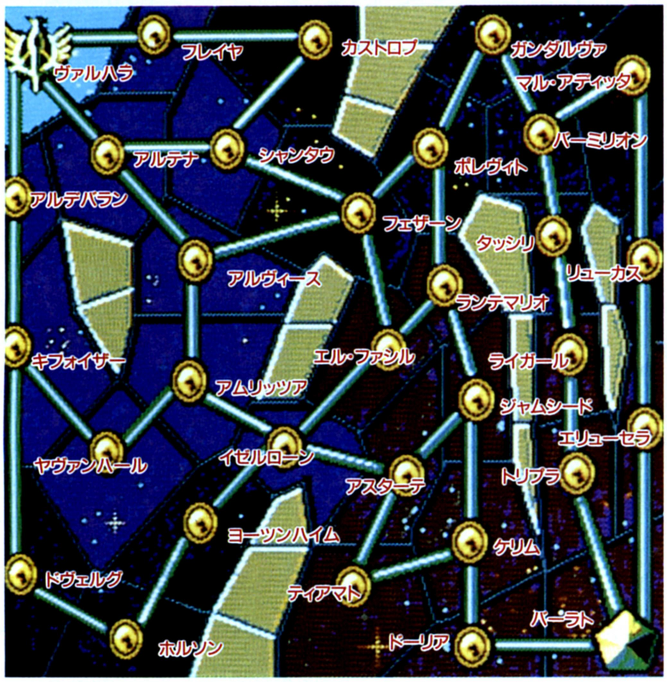
ついついゲームに熱が入ってしまい、セーブするのを忘れてしまうというのも、非常によく理解できる。しかし、ここで他人の同情を誘っても仕方がないし、そういう悲劇は、やっぱりないほうがいいに決まっている。

調子に乗って進むのもいいけど、やっぱりセーブはこまめに、そしてマップ終了の前には必ず。これだけは、本当に気をつけよう。



残念ながら『銀英伝III』の徹底解剖も今回で最後を迎えることになった。できるかぎり表やデータを公開してきたつもりだが、今まで紹介してきたモノを十分に活用しているかな？今回も、前回と同じく便利な表を載せている。2ページとはいえ、ボリュームはタップリだ。

最終回は星系表なのだ!!



戦闘テクニック、人物の能力値紹介、各艦船の防御力、攻撃力などなど、今までたくさんのデータを紹介してきた。これでひととおりのデータはすべて揃ったかな？と思いきや、肝心の星系データを紹介していなかったので、紹介しておこう。ちなみにこの星系データは、通常にゲームを開始した時点のモノなので、注意するように。

表中にはその星系の防御力と経済力、そして構成惑星名とその惑星の防御力を列記してある。星系攻略の際にはぜひとも参考にしてくれ。ここで敵星系攻略のアドバイスをひとつ。敵星系を占領するときは防御力の低い惑星から占領し、その星系を早めに中立化してしまおう。すると、前線の敵はヤミクモに惑星を取り返しにくるので、先ほど占領した惑星をオトリにして、こちらは待機。敵が見えたら、すかさず挟撃や側方を突いて攻撃するのだ。こうすると、ラクに敵艦隊を倒せるだけでなく、簡単に敵星系が奪取できるのだ。どう？　少しはタメになったかな。

各星系は時間が経つと発展し、経済力などのパラメーターが徐々に上がっていく。しかし徴税額を成長率よりも高くしてしまうと、その星系は成長しなくなってしまうばかりか、反乱を起こしてしまう。しかもいったん反乱した星系は、もう一度占領し直さなければならないんだ。星系に艦隊を置いておくことで反乱を防ぐこともできるが、やはり大事な戦力は戦闘で使いたい。成長率と徴税額の値には、常に気を配っておきたいぞ。

銀河を彩る32の星系だっ!!

フレイヤ星系(帝国)
防御力7800　経済力5000　重要度C
ガイエスブルグ7800

シャンタウ星系(帝国)
防御力16100　経済力37400　重要度B
シャンタウ6900　ホルツハウゼン4800
ブルンシュタット4400

オーディン星系(帝国)
防御力24700　経済力81300　重要度A
オーディン9200　アルスター5200
ブレンナー6300　メーリック4000

カストロプ星系(中立)
防御力9300　経済力28800　重要度C
カストロプ4800　ビューラント1800
ネプティス2700

アルテナ星系(帝国)
防御力15600　経済力21000　重要度B
アルテナ6800　レンテンベルグ8800

■ジャンル/シミュレーション　■対応機種/PC-9801
■メーカー/ボーステック　■価　格/1万2800円[税別]　■発売日/発売中

アルヴィース星系(帝国)
防衛力20100　経済力36200　重要度B
リーゼンドルフ7800　ケベック6700
シュルライナ5600

アムリッツア星系(帝国)
防衛力12800　経済力33000　重要度B
クラインケルト3800　ハーフェン2200
ヴァンステイド3800　マインハイマー3000

アルデバラン星系(帝国)
防衛力15100　経済力27800　重要度C
テオリア6500　プロンシェ4600
エバース4000

キフォイザー星系(帝国)
防衛力12600　経済力9600　重要度B
ガルミッシュ7000　フェフラー5600

ヤヴァンハール星系(帝国)
防衛力15100　経済力18600　重要度C
ヤヴァンハール6700　グランツェ4600
シフェール3800

ドヴェルグ星系(中立)
防衛力9200　経済力12800　重要度C
ドヴェルグ5300　リューゲン3900

ホルソン星系(中立)
防衛力5800　経済力16400　重要度C
ヴェルヴェー5800

ヨーツンハイム星系(中立)
防衛力8400　経済力11800　重要度B
ヨーツンハイム4800　ツェーレン3600

イゼルローン星系(帝国)
防衛力9800　経済力7000　重要度A
イゼルローン9800

フェザーン星系(中立)
防衛力8800　経済力100000　重要度A
フェザーン8800



エル・ファシル星系(同盟)
防衛力8300　経済力11800　重要度B
エル・ファシル4600　アレスティア3700

ランテマリオ星系(同盟)
防衛力5400　経済力4200　重要度B
ヴァンフリート2500　アルナージュ2900

ティアマト星系(同盟)
防衛力13800　経済力13200　重要度C
アンダロープ6000　ティアマト7800

ジャムシード星系(同盟)
防衛力20900　経済力31300　重要度B
バミュール4300　アルビシャス5400
メルグリッド4000　ジャムシード7200

アスターテ星系(同盟)
防衛力13200　経済力6600　重要度B
バーウィン4200　アスターテ5800
フェルドラン3200

ケリム星系(同盟)
防衛力17600　経済力20500　重要度B
トルーダン5800　バーウィック4300
ケリム7500

ドーリア星系(同盟)
防衛力19400　経済力29300　重要度C
カスパート6600　ドーリア8000
グロースター4800

ポレヴィト星系(中立)
防衛力6200　経済力5200　重要度B
モルドバ3000　デュプロー3200

ガンダルヴァ星系(中立)
防衛力8700　経済力6900　重要度C
ウルヴァシー3800　クレベール2700
ディケンズ2200

バーミリオン星系(中立)
防衛力14000　経済力8500　重要度B
バドレスク3600　カザウェル4200
リオヴェルデ6200

タッシリ星系(中立)
防衛力11800　経済力11300　重要度C
レオミュール3300　シェラード3800
タッシリ4700

ライガール星系(同盟)
防衛力9200　経済力7800　重要度C
エルカザック3800　ライガール5400

トリプラ星系(同盟)
防衛力13200　経済力16500　重要度C
ヴェルター3600　バンズワース3800
トリプラ　5800

マル・アデイッタ星系(中立)
防衛力6600　経済力2800　重要度C
ヴェルボーン6600

リューカス星系(中立)
防衛力8300　経済力16400　重要度C
リューカス4700　アルベンヌ3600

エリューセラ星系(同盟)
防衛力14100　経済力7100　重要度C
アルゴス4500　バルセンヌ3600
エリューセラ5600

バーラト星系(同盟)
防衛力26500　経済力65100　重要度A
カルバドス3300　パルメレンド4000
ポトウィン4800　ハイネセン8800
ルミドラ5600



ウイニングポスト

昨年の有馬記念は信じ難い結果に終わってしまったが、いつまでもクヨクヨしていては競馬野郎の名がすたるってもんだ。この『ウイニングポスト』で名馬を育て、日本一の馬主になってやろうじゃないか！　超本格的だからビビるなよ。

玄人向け競馬シミュレーション！

年々、人気の高まっていく中央競馬。昨年も3強と言われた馬たちが胸のすくような活躍を見せてくれて、ファンにとってはたまらない1年だったよね。ミホノブルボンはクラシック3冠こそ逃したものの、能力の違いを見せつけるようなあの走りは爽快！　また、メジロマックイーンは天皇賞でトウカイテイオーを負かし、そのトウカイテイオーはジャパンカップで世界一に。唯一悔やまれるのは、この3頭の直接対決が見られなかったことだな。今年こそは、天皇賞で対決する3頭の雄姿を見てみたいものだねぇ。

と、本物の競馬の話はこれぐらいにして、さっそく本格的競馬シミュレーション『ウイニングポスト』の徹底解剖に入っていくとしよう。このゲームは、自分が馬主となって馬を育て、数々の大レースに挑もうというものだ。スタート時には1億円の資金と2頭の馬を持っており、そこからキミの第2の人生が始まるってわけ。

また、このゲームの特徴的な部分として、馬のデータのみならず、調教師や厩務員といった人物のデータも細かく設定されているところがあげられる。弱々しい馬でも、名調教師の腕にかかればクラシック制覇も夢じゃなくなるんだな。人と馬がひとつにならなければ、大レースに勝つことはできないぞ。心してかかれ！

馬のデキは厩舎で決まる！

冒頭で、これは馬を育てるゲームだ、と紹介したが、キミは馬主であり、自分の手で馬を育てることはできない。馬は必ず厩舎に預け、調教師に育ててもらうようになるのだ。もちろん、その調教師に、馬にスタミナをつけたいだの、スピードをつけたいだのと注文をつけることはできるけどね。

そして、ゲームスタート時に、馬を預ける調教師を選ばなくてはならないのだが、これが非常に重要になってくる。できるだけ腕のいい人を見つけないと、後々痛い目を見るのはキミ自身だぞ。というのも、ゲーム中、キミが選択した調教師がとんでもなくヘボだったと気づき、いきなりほかの調教師に馬を預けようとしても、「見知らぬ人の馬はちょっと……」と言って断わられてしまうのだ。そうなると、せっかく血統のよい馬を手に入れても、調教師の手によってクズ馬に……。というわけで、調教師を選ぶときは慎重にいこう。

だけど、最初からスゴ腕の人に馬を預けようと思っても、厩舎がいっぱいで断わられてしまうケースもある。中の上レベルというところで、長野厩舎、一本松厩舎がオススメだね。

さて、実際にゲームを始めると、自分の馬がレースに出るときには調教師から電話がかかってくる。レースのスケジュールも調教師が勝手に決めてしまうわけだ。だけど、能力もない馬をクラシック路線に進ませてもハッキリ言って無駄。それを見極めるのはキミの仕事だぞ。調教師にかけ合って出場レースを自分の好きなように決めることもできるから、ゲーム序盤は確実に勝てるレースに狙いをしぼったほうがいいだろう。

また、厩舎で厩務員の人たちに話を聞くと、どこの厩舎のどの馬が強いかというのを教えてくれる場合がある。重要な情報なのでうまく活用するべし。



⬆厩務員から貴重な情報を得たぞ。ミヤワンバロンという馬は徹底マークだ。



⬅調教に関していろいろと注文をつけることができるが、信用度が落ちることもある。



➡レース間近になると調教師から電話がくる。レーススケジュールは確認したかな？

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-9801
■価　格/1万2800円[税別]
■発売日/発売中

セリ市で仔馬を手に入れよ

ゲーム開始時から持っている2頭の馬を大事に育てるのもいいが、やはり歳をとれば走らなくなってくる。そういうときに新しい馬を手に入れる方法として、セリ市が用意されているのだ。毎年8月に開催され、各牧場で生まれた当歳馬、2歳馬がセリにかけられる。馬主たるキミは、ここで穴のあくほど馬を見つめ、実力のありそうなヤツをセリ落とすのである。価格を参考にすれば、だいたいの実力は判断できるだろう。

また、セリ市に行く際は、調教師に同伴を頼むこともできるぞ。せり市会場で調教師に相談をすると、こいつは絶対買いだ！　という馬を5頭あげてくれる。その中には、価格がとても低い馬も入っていたりするのだが、それこそがお買い得馬というやつだ。まぁ、自分の目を信用するか、調教師の目を信用するかはキミ次第なんだけどね。でも、だまされたと思って買ってみるとよいぞ。

うまい方法としては、当際馬1頭と2歳馬1頭を買い続けることだ。そうすると、数年後には毎年2頭でレースに挑めるようになり、うまくいけば賞金もかなり稼げるぞ。たくさんの馬を持つのは、資金が4億円を越えてからだね。



⬅長野調教師が選んでくれた馬はこの5頭。2歳馬にお買得な馬がいるねぇ。見逃すなよ。



⬅セリ市はこのような画面で行われる。ほかの馬主に負けないようしっかりせり落としてくれ。



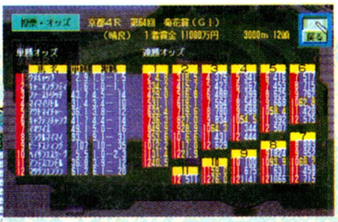
⬆牧場に足を運んで、あらかじめ仔馬をチェックしておくこともできるぞ。

クラシックロードを突っ走れ!

自分の馬が3歳になると、いよいよデビューだ。レース登録などはすべて調教師がやってくれるので手間いらず。だけど、騎手も勝手に決めようとするので、もし気に入らなければ、ひと言口をはさむとよい。そうすると、手のあいている騎手の中から選ぶことができる。得意な戦法などが表示されるので、自分の馬をうまく走らせてくれそうな人を選ぼう。

さて、競馬場に行ってレース間近になると、騎手が戦法の確認にやってくる。自分なりの作戦を持っている人もいれば、調教師が先行と言ったのでよろしいですか、という弱気な人もいる。どっちを信用してもいいのだが、自分で戦法を決めることもできるので、早めにその馬の得意な戦法を見極めてやるとよいだろう。

レース前はもちろん馬券を買うこともできる。自分の馬を信用して、単勝1点勝負なんてのもイカスね。そうしたら、あとはもうスタートの合図を待つのみだ。愛馬がいったいどんな走りを見せてくれるのか、これからどんなドラマが展開されるのか、その目でハッキリと確かめてくれ。

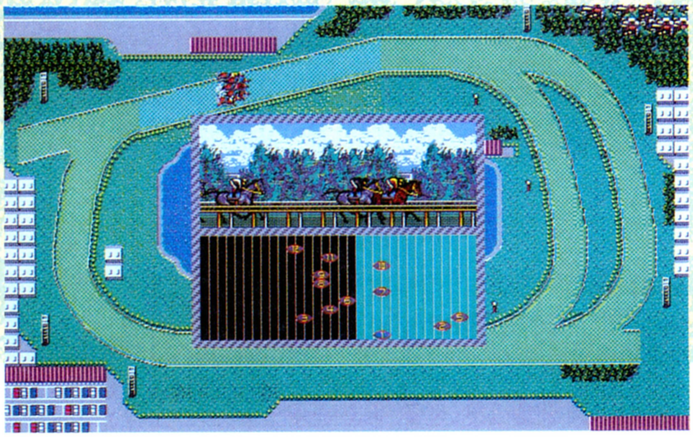




⬆このゲームでのフルゲートは12頭。ゆえに馬券の種類は馬番連勝と単勝のみだ。
⬅レース前に戦法の確認。ベテラン騎手の言葉ならば信じても大丈夫だぞ。



⬆ＧⅠレースともなると、本馬場入場まで見ることができる。それぞれの馬がそれぞれの夢を背負ってターフを駆けるのである。緊張の一瞬だ！



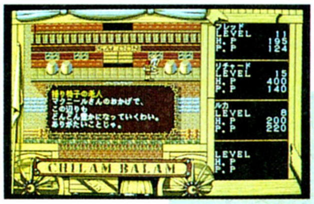
⬅レーススタート！　競馬場の全景と、テレビ中継さながらのウインドーで、展開が手にとるようにわかるぞ！



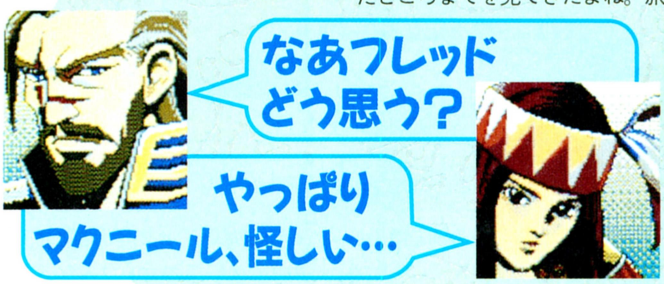
ティラム バラム

奪われた父の形見の拳銃を追い、テキサスへ、メキシコへと物語の舞台が移っていく『ティラム バラム』。予想外の大冒険へと巻き込まれていくフレッドたちの前に、敵の影が立ちふさがる。どうやら黒幕らしい人物がわかったのもつかの間、仲間がまたひとり、命を落としてしまうのだ。スリリングに展開していく物語に目が離せないぞ！

敵の黒幕、その名はマクニール!?



⬆町の人々から情報収集。このようにマクニールのことをほめる人もいるが……。

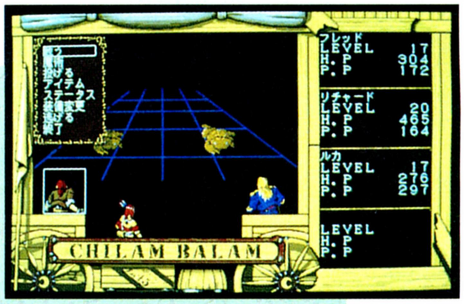


この物語の主人公は、行方不明の父、ニコラスを探している若きガンマンのフレッド。前号までは、父の形見の拳銃を奪った謎の集団の手がかりをつかむべく、故郷のニューメキシコ州を離れ、テキサスはリバーエッジの町にやって来たところまでを見てきたよね。旅の途中ではフレッドの兄貴分のマックスが、連中に殺されてしまっている。彼の仇を討つためにも、早く敵の正体を暴かなければならない。

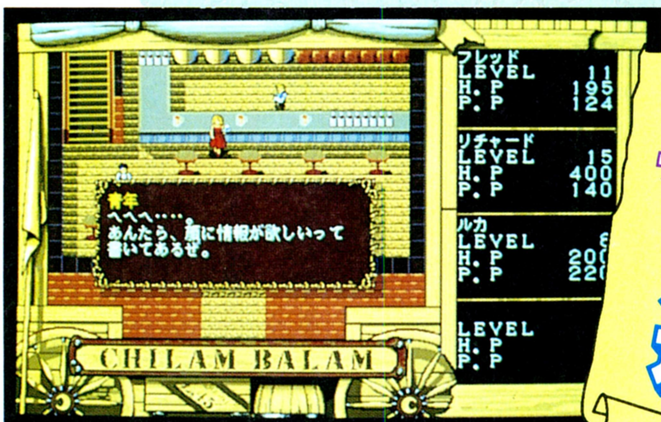
フレッドが、父の旧友のリチャードと、インディオの少女ルカの３人で情報収集に励んでいると、町の有力者、マクニール氏の噂を数多く耳にするぞ。どうやらこの人も、謎の集団と関係がありそうなのだ。

というのも、この人は次期保安官候補のテキサスでも指折りの実力者で、この町にも大金を寄付している篤志家。でも一方で、どうもヤツは信用できない、なんて言っている人もいるのだ。小さな町で、ひとりの人間の評判がこんなに違うのっておかしい。さっそく会ってみたいんだけど、いったい、このヒトはどこにいるのかな？

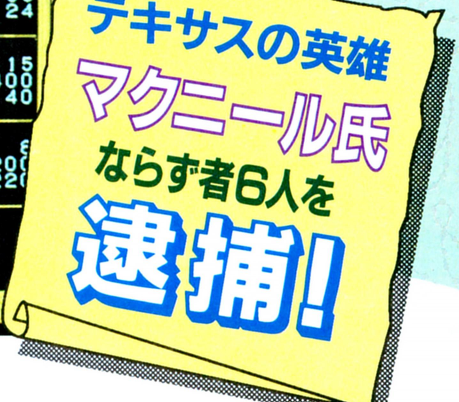
答えは、この町の新聞に出ているぞ。新聞の１面に、マクニール氏お手柄のニュースが載っているのだ。記事によると、マクニール氏は骨董品の取引の道中、襲ってきたならず者を６人も捕まえたんだって。ひょっとしたら、その骨董品の中には父の拳銃も!?　取引は、このリバーエッジの町からさらに南に行ったところにある、ノースウインドという村で行なわれるとか。さっそく出発だ!!



⬆だんだん強くなるモンスターたち。得意の拳銃が効かない相手には、ルカの弓や魔法攻撃で戦っていこう。



⬆さすがは情報屋。フツーの人が知らない裏の情報までバッチリつかんでいるぞ。コイツにはお金を惜しんじゃダメ。お金で口を開かせるのだ。



■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/ライト スタッフ
■対応機種/PC-9801VX以降
■価　　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

好漢リチャード、永久に眠る

悲しみの老婆の願い

リバーエッジから遠く離れたノースウインドの村も、マクニールの勢力圏内。教会にも大金を寄付しているせいか、牧師もすっかりマクニールを信頼している。でも、ほかの人たちの反応は、お金で口を封じられている感じだぞ。

そんなノースウインドの酒場で、フレッドたちは荒れているおばあさんに出会う。なんでも、この人の孫息子のジムは、マクニールの援助で遠くの学校に行っていたんだけど、いつのまにか行方不明になってしまったんだって。しかもマクニールは、自分とジムは無関係だ、と言っているとか。

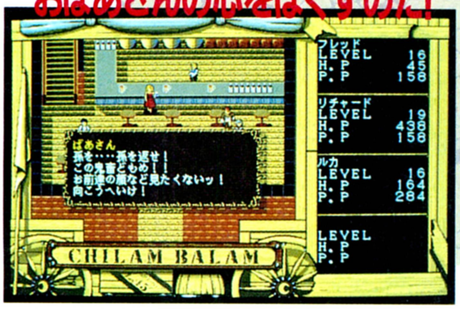
この話を聞いていると、ルカがジムを探してあげよう、と言い出す。彼女も天涯孤独だから、こういうのに弱いのだ。

こうなったら、一刻も早くマクニールに会いたいんだが、ここにもマクニールはいない。なんと、ヤツの取引場所はメキシコなんだって。もう毒を喰らわば皿までだ。メキシコまで追いかけるぞ！　異境の地に、いったい何が……？



⬆この新聞屋はいろいろと知っていることを隠しているみたい。問いつめてゲロさせよう。

おばあさんの心をほぐすのだ!



⬆悲しみをお酒でまぎらわせているおばあさん。こういう飲み方は一番体によくないのだ。なんとかしてあげたいなあ。



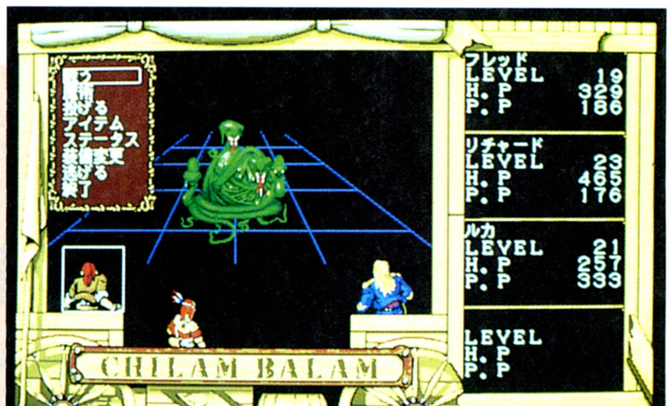
⬅一生懸命おばあさんの心をなぐさめようとするルカ。しかしマクニールって悪いヤツだ。許せないぞ。

洞窟にうごめく影

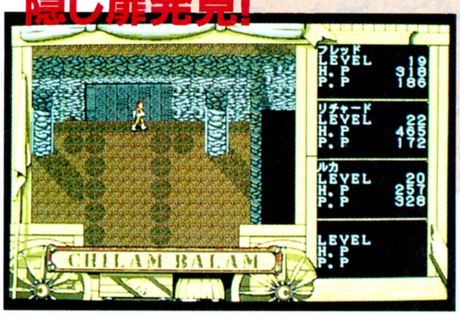
メキシコの町、エンタリオ・プエルタにたどり着いたはいいものの、ここで問題がふたつ出てくる。ひとつは言葉が通じないこと。幸い、リチャードがスペイン語ができるそうだから教えてもらおう。もうひとつの問題は、メキシコではアメリカ人は嫌われていて、新聞も売ってもらえないのだ。こういうときは情報屋に頼むしかない。

この町の情報屋は有能で、なかなか重要な情報を持っている。その中には父、ニコラスの拳銃を奪った連中の素性や、ヤツらはこの町の東の洞窟でよく儀式を執り行なっている、なんてものもあるぞ。

その洞窟の中は、奇怪なモンスターの巣窟。必死の思いで一番奥の部屋に行くと、そこには怪しげな祭壇が。じっくり調べていると、隠し扉が出てくるぞ。中に入ると、いきなり巨大な化け物が襲ってくるのだ。そしてそいつがリチャードを……！　彼の犠牲で化け物を倒したが、残ったのはフレッドとルカふたりだけ。ふたりでこの先の戦いを切り抜けられるのだろうか。そして、フレッドを待ち受ける運命は……。



隠し扉発見!



⬆ここは敵が儀式を行なっている洞窟の中。ちょっと気持ち悪いけど、内部を探索してみよう。扉の向こうには何が……。



⬆⬅扉の中で待っていたのは、グロテスクな怪物だった！　力を合わせて戦うが、リチャードが倒れた……!?　なんとか死地を脱したフレッドだが、この先どうすればいいのか。



今回で最終回となった『エアーコンバットⅢ』の徹底解剖。今回までの徹底だけではとうてい語り尽くせない奥の深い作品なので、終わってしまうのは残念。あとはキミたち自身の手で、ひとつひとつのミッションをプレーしてもらいたい。最終回は、第2のミッションである『天山征服作戦』からふたつの任務を解説するぞ。

ふたつめのミッションに突入だ

偵察機を撃墜セヨ

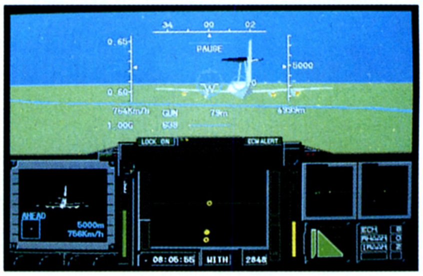
今度の任務の舞台は、南アジア。この地には、麻薬を資金源とするテロ組織が存在する。MACH移籍後のキミの初任務は、このテロ組織の偵察機を撃墜することなのだ。ヒマラヤの平和はキミの双肩にかかっているぞ。

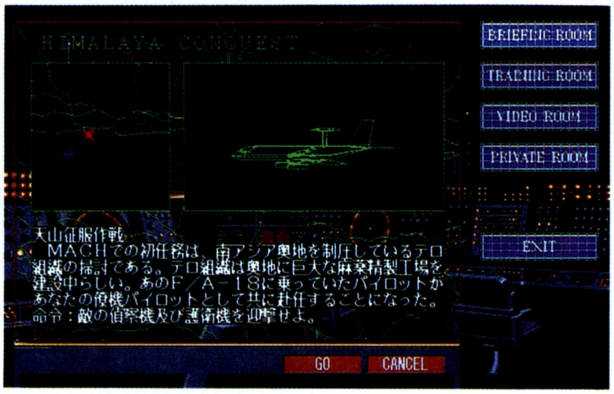
さて、ストーリーを把握したら、準備にとりかかろう。今回の任務でキミが乗る機体はF－5かF－4のどちらか。偵察機を撃ち落とすだけのこの任務では、どちらを選んでも問題はないだろう。武器選択では、サイドワインダーなどの対空戦武器を選ぶこと。

準備が完了したら、さっそく離陸しよう。離陸したら、いつものように、レーダーの確認だ。そこには、４つの機影が映っているハズ。これは、偵察機１機とMIG-21 ３機の編隊なのだ。そのうち、偵察機を撃墜することが、任務完了の条件だ。したがって、MIG-21はウイングマンに任せ、キミのほうは、偵察機に集中しよう。キミの目標はノロマで、撃ち落とすのに手間はかからないハズだ。

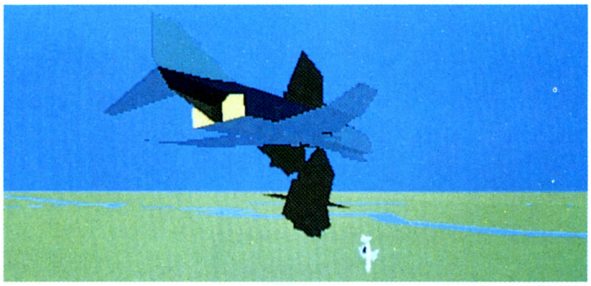
ただ追撃している最中にMIGの発射するミサイルに当たらないよう、うまくECMを撒くことを忘れないようにね。

➡ハイテク機器を積み込んだ偵察機のスピードは非常にゆっくりだ。機銃でもわけなく破壊できるぞ。





➡敵の目であり耳である偵察機が、このミッションの攻撃目標。確実に破壊せねばならない。



⬅機銃による攻撃により、煙を吐きながら落ちる偵察機。これで、このエリアの敵の活動が制限されるハズ。

偵察機について

上の任務に登場するような偵察機は、マニアや専門家たちの間では、AWACSと呼ばれる。この言葉は、Airbone Warning And Control Systemの略なのだ。日本語では、空中警戒管制システムだね。これを採用している代表的な機体としては、アメリカ軍の主力偵察機、E－３セントリーを挙げることができる。

この機体は、民間旅客機B-707を流用し、それにさまざまなハイテク偵察器材を積み込んだものだ。機体上部に搭載されている円盤は、この偵察機の心臓部であるレーダー・アンテナ・ドーム。直径８メートル、厚さ1.8メートルのこのレーダーは、360度方向の敵機を広範囲にわたって感知できる。現代が生み出したスーパー兵器なのだ。



⬅機体上部の円盤が印象的な偵察機。空飛ぶレーダー基地というところだろうか。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/システムソフト
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

輸送部隊を攻撃セヨ

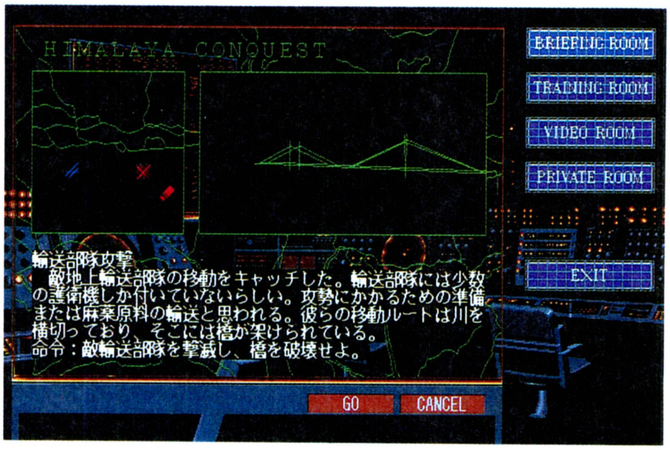
敵偵察機を撃破、帰還したキミに、休む間もなく次の任務が与えられた。味方の偵察機が、地上を移動中の敵の輸送部隊を捉えたのだ。麻薬輸送中だと思われるトラックを見逃す手はないぞ。その輸送ルートの橋ともども、破壊してしまわなければならない。

というわけで、今度は対地攻撃任務に挑戦だ。搭乗機選択の画面では、F－4を選んでほしい。というのは、もうひとつの選択肢であるF－5には、あまり多くの武装を積めないからだ。機体の選択のみならず、武装の選択にも注意が必要。爆弾ではなく、誘導ミサイルのマベリックを選ぶと、任務遂行が比較的楽になるぞ。

用意が済んで離陸したら、前号で話したように、敵護衛機を先に撃ち落とそう。こうすれば、地上目標攻撃時に、後ろから攻撃されないですむからね。

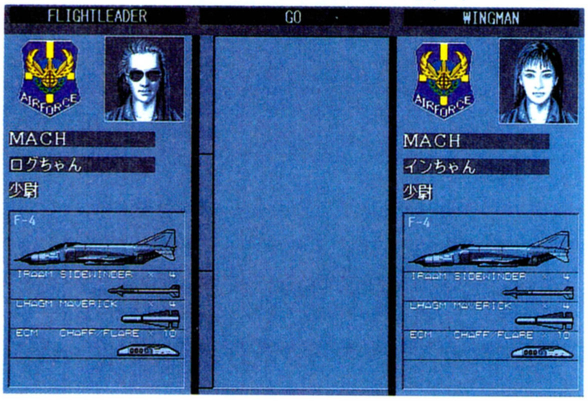
ジャマな敵機を攻撃したら、次に橋とトラックを攻撃だ。ここで気をつけなければいけないのは、トラックはミサイルと機銃のどちらでも破壊できるが、橋はミサイルでしか破壊できないということ。もし、トラック攻撃を先にしてミサイルを全部使い果たしてしまったりなんかすると、任務を終了させることができなくなる。したがって、橋を最初にミサイルで、次にトラックをミサイルか機銃で攻撃するべし。すべての地上目標を破壊すれば、この任務は完了だ。輸送トラックと橋の破壊によって、敵が麻薬輸送をあきらめてくれるといいのだが……。

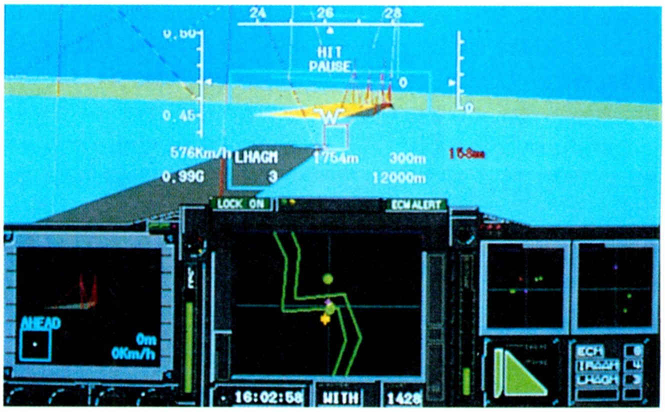
⬇トラックの積荷が麻薬であれ軍事物資であれ、見つけたからにはこのまま通過させるわけにはいかない。橋ともども破壊して、テロリスト達を完全に干上がらせてやるのだ。



装備はコレを選択しろ

➡この任務ではF－4ファントムを、武器はマベリックミサイルのパックを選択しよう。ウイングマンにも同じものを使わせるといいのでは。





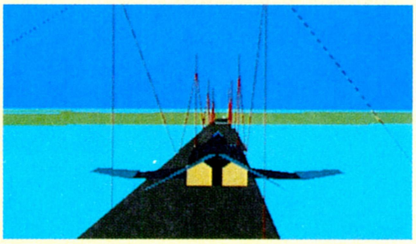
⬆長年にわたって、テロ組織が物資輸送に使用していた橋を破壊した瞬間だ。これにより、補給路を断たれたテロ組織が、だんだん衰退していってくれることを望むのみだ。

ビデオモードを有効に活用せよ

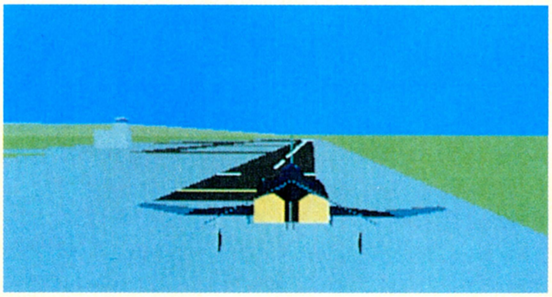
自分のプレーを、ミサイルビューや外ビューなどのいろんな視点から観察でき、なおかつそれを編集できてしまうカッコイイ機能、それがビデオモードだ。

ビデオモードの有効な使い方のひとつとして、爆撃時の爆弾の落下位置の確認がある。コックピットからでは、爆弾が目標の手前に落ちたのか、通り越してしまったのかわからない。でも、ビデオモードで機体を横から眺めれば、爆弾の落下状況が一目瞭然だ。こうすれば、次の爆撃時に、自機のスピードや爆弾の投下時期を改善することができるぞ。

また、着陸時にもビデオモードは役に立つ。このモードで自機を後ろから見れば、滑走路にまっすぐ機体が進入しているかどうか、横から見れば、機首が傾きすぎていないかどうかが確認できるのだ。ほかにもいろいろ使えるかもね。



⬆自機を後ろや横から見ると、爆弾の落下位置がよくわかる。次回の爆撃のためによく観察しておこう。



⬅着陸の研究にも、ビデオモードをいろいろ使用してみよう。

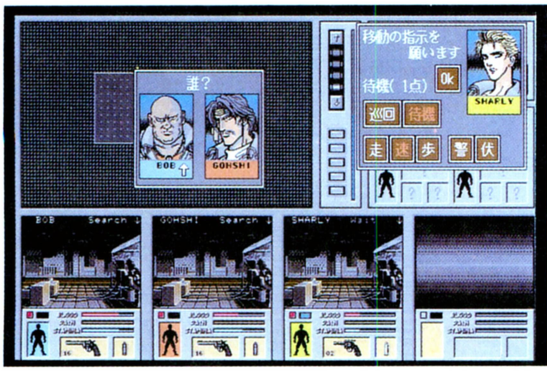


アージェントミッション

今回紹介のMISSION 7をプレーするまでに、自分の部下の能力に不満を感じている人は、すぐにMISSION 1からやり直そう。面倒くさいけれど、ちょうどプレーのコツをひととおり覚えたころだから、部下の能力を上げるスピードを速めることができるのだ。すると、死者の出やすい中盤MISSIONで後悔することはないぞ。

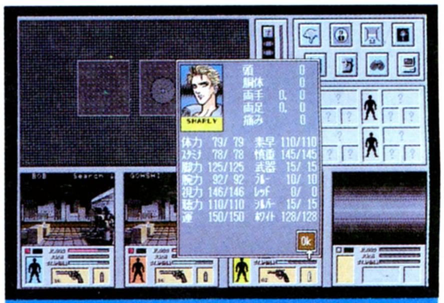
油断が部下の死を招く!

今回紹介するMISSION 6～7では、守るべき注意点がふたつほどある。そのひとつが、部下をふたりひと組で行動させること。狭い場所に複数の犯人がいることがあり、単独で行動している部下が集中攻撃されて死んでしまうことがあるのだ。敵より強力な武器を持たせても、致命傷を受けてはなんの意味もないぞ。MISSIONを開始したら、何よりも先に移動命令メニューの"追従"で部下をグループ分けするクセをつけよう。これを忘れただけで、MISSIONクリアーが難しくなっちゃうのだ。



部下を単独で行動させてしまうと、敵の集中攻撃で死んでしまうことがある。どんなときも、ふたりひと組で行動させよう。致命傷を受けることは少なくなるはずだ。

ふたつ目は、治療薬や治療器具といった、ホワイト系アイテムの知識が多いSHARLYを必ず捜査に参加させることだ。ふたりひと組で行動させても、部下が致命傷を受けることがなくなるわけではないので、応急処置係として彼女がどうしても必要になるからだ。たとえば、MISSION 6のように迷路じみた建物では、ケガをした部下を入り口まで移動させている間に死んでしまうことがある。そんなとき、治療用アイテムを使える彼女がいると大助かりだ。ひん死の状態のキャラも、なんとか復活してくれることが何度でもある。試してみると、すぐに彼女は欠かせない部下となるはずだ。ありったけの治療用アイテムを持たせ、彼女を必ず全MISSIONに参加させるようにしよう。



各種治療用アイテムを使えるSHARLY。戦闘や探索などでの活躍は期待できないが、重要な存在だぞ。

元帥を目指せ!!

実は、エンディングでは司令官としてのキミの評価が表示されるのだ。この評価は10段階あり、それに従った称号がプレーヤーに与えられる。この称号は、もっとも低い称号の"A SECOND LIEUTENANT(少尉)"から、"A GENERAL(大将)"まであり、最高評価の人には"A GENERAL OF ARMY(元帥)"という称号が与えられるのだ。

キミも、最高位称号がもらえるよう、がんばってみよう。

また、各部下の生存率や成長率なども表示される。そのうえ、部下には能力別に勲章が与えられるぞ。高い数値を誇る能力が多いほど勲章も増えるから、ガンガン鍛え上げよう。それも元帥への第一歩なのだ。

➡エンディングでは、司令官としてのキミの評価と、それに見合った称号が与えられるのだ。最高の評価と称号が得られるようにがんばろう。





⬅部下の成長率、生存率などもエンディングで表示されるのだ。また、能力別に勲章が与えられるから、ガンガン部下を鍛え上げよう。

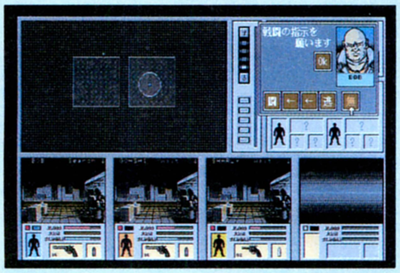
■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/マスターピース
■対応機種/PC-9801
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

MISSION 6 ✷ 初の3フロアは簡単だよん

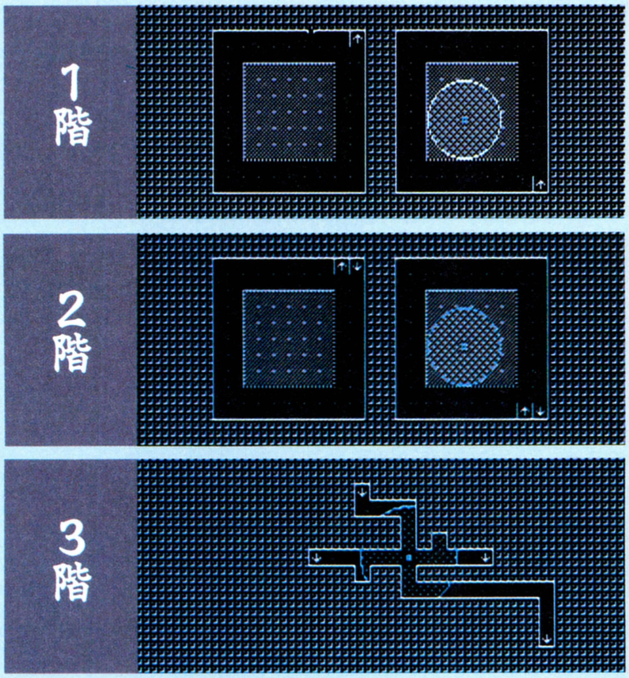
このMISSIONは、初の3フロアなんだけど、難易度はそう高くないから大丈夫だぞ。妙にビビることなく、気楽に戦おう。犯人たちは、逃げ足が速いけれど、ラクに倒せるのだ。

注意点として挙げられるのは、各フロアには金網で囲まれた場所があり、この内部にいる敵に銃を撃っても、ムダ弾にしかならないこと。それを避けるために、探索を始める前には、必ず戦闘時行動を〝無〟にしておこう。すると、敵を発見しても部下は攻撃を始めないはずだ。最初のうちは、敵はこの内部にいることが多く、味方が無抵抗の状態で殺されることはないから、心配することはないぞ。

ほかに気をつけたいのは、1階の金網内部に、いくつか爆弾が設置されていることだ。被害を受けることは少ないけれど、運が悪いと誘爆で死者が出ることがある。そんな目にあわないように、このフロアでは爆弾から離れた場所で戦おう。



⬆初の3フロアというわりには、簡単なのだ。金網ごしの敵に、ムダ弾を撃たせないように注意しよう。



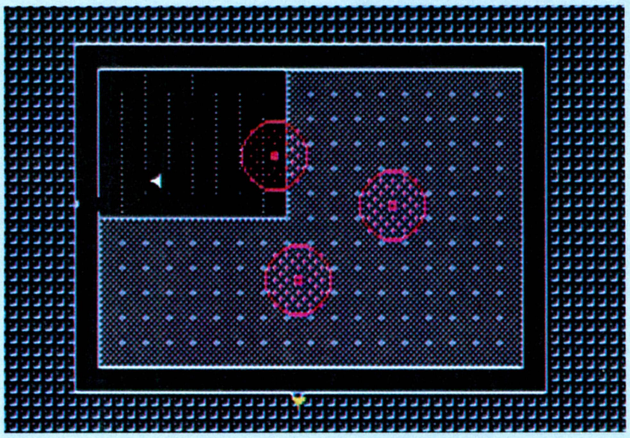
MISSION 7 ✷ 要注意MISSIONだ!

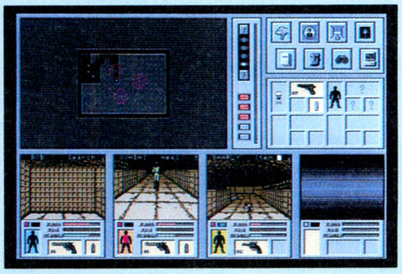
MISSION 6と打って変わって、序盤で出会う初の難関といえるのが、このMISSION 7だ。捜査に参加できる部下は3人。そして、対する犯人の人数はMISSION説明上はふたりだけど、実際にはそれ以上いる。そのうえ、建物内部の作りがトリッキーなのだ。1フロアだけだから余裕とカン違いしてはいけないぞ。

通路にある電子ロックドアを開けて、部下を潜入させると、内部は爆弾で壊せる壁によって迷路のように仕切られている。でもこの点は問題ない。ジャマな壁は、時限爆弾やすでに設置されている無線爆弾で爆破してしまえばいいだけだ。問題は、この、爆弾で爆破できる壁の中途ハンパな高さにある。腰のあたりぐらいの高さなのか、普通に歩いたり走ったりすると、常にホフク前進で移動する敵から丸見えになってしまうのだ。逆に、立っているほうからは、ホフク前進している敵が近づいてきてもわからない。そのため、こちらもホフク前進するしかないのだ。

さらに、ふたりひと組で部下を行動させないと、突然敵に出会って、致命傷を負うということが多い。ひとりを常にホフク前進で移動させ、その援護をさせる感じで、もうひとりは〝追従〟の移動命令を下そう。こちらのほうは、ほかのMISSIONのように〝速〟で移動させても安全だ。

最後に、部下にはできるだけマシンガンタイプの銃を持たせること。油断すると、何度も攻略に挑戦するハメになるぞ。





⬆敵と出会った瞬間、頭を撃たれて瀕死の状態になることがよくある。要注意マップなのだ。



ハイビジュアルSF 3Dシミュレーション『エルムナイト』の徹底解剖も、今回で最終回。今まで付き合ってくれて、本当にどうもありがとう。物語はもう少し続くんだけど、エンディングは、自分の目で確かめてほしい。そして、大いに感動してくれ。健闘を祈る!!

遺跡の中に、謎のランドムーバーが!?

反乱軍の人間たちは、主人公リックのことを死んだものと思い込んでいた。リックの乗るランドムーバー、バネッタが爆発したのを目撃したキルノは、反乱軍のリーダーの妹セレナと、リックの実兄であるロイを、バネッタがバラバラになっていた現場まで案内した。すると……、なんと、爆発したはずのバネッタが、見事なまでに元どおりになっているではないか!!

まったく不思議な出来事である。いったい誰が、何のためにこんなことをしたのだろうか？　それとも、宿敵、帝国軍の仕掛けたワナか……？　いくら考えても、バネッタ復元のそれらしい答えは出てこなかった。

そのころリックは、謎の遺跡で奇妙なランドムーバーを発見していた。これが、魅入られた者を不幸にするというエルムナイトか!?

遺跡の中には!?

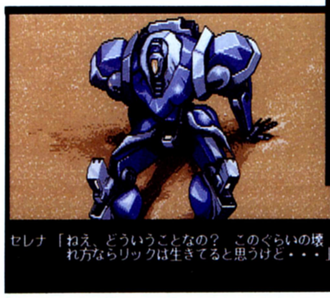
⬇➡狂魔の谷を抜け、狂森グリートを抜けたリックは、謎の遺跡の中へ侵入した。そこには不気味なランドムーバーが……。もしやこれが、魅入られた者に不幸を与えるという、伝説のエルムナイト……!!





サミーが生きていた!





⬅⬆バラバラになったはずのバネッタが復元されていた。何者かが修理したのだろうか？　バネッタのコンピューターのサミーも、ちゃんと生きて(?)いた。

ロンドの変化

反乱軍の中で、以前から何かと行動が怪しい人間がいた。軍事参謀のロンド・アイマだ。ある程度ゲームを進めると、この男が帝国軍のスパイだということが、徐々にわかってくる。だが、どうもここのところ、この男の動きがおとなしい。リックが反乱軍に入ってから様々なことがあった。もし、ロンドが帝国軍のスパイならば、反乱軍はもうとっくに滅びているはずなのだが……。

どうやらロンドの心の中で、反乱軍に対する気持ちが変わってきたようである。ロンドは何も口にしないが、すでに反乱軍に骨を埋める決心をしているらしかった。カンのいいロイは、すでにロンドの心中を見抜いており、これ以上彼を問い詰めたりはしなかった。





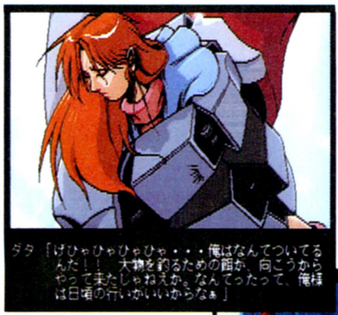
■ジャンル/アクションシミュレーション　■対応機種/PC-9801VX、FM TOWNS
■メーカー/マイクロキャビン　■価　格/1万4800円[税別]　■発 売 日/発売中

ダタVS.リック、そして最終決戦へ

バネッタが再生したのは、コンピューターのサミーが生体化し、再生能力を持ったから。リックにとりついている精神体のイフルが、そう教えてくれた。イフルが、リックの体を通じ、サミーを生体化させた張本人なのだという。なるほどね、どうりでサミーがあんなに人間くさくなったわけだ。納得。

一方、反乱軍では大変なことが起こっていた。セレナが、帝国軍のダタという男に捕まってしまったのだ！ ううっ、絶体絶命、と思われたとき、1体のランドムーバーが、ちょうどダタのランドムーバーがいる地点に、ドスンと落下してきた。エルムナイトに乗ったリックである。マヌケな登場の仕方ではあったが、一応、セレナを救出することに成功したわけだ。やりぃ。収まらないのはダタである。怒り狂ったダタは、リックに襲いかかる。リック、負けるな！

見事、ダタを倒したリックの前に、バネッタに乗ったロイが現われた。反乱軍の人々も一緒だ。仲間たちの感動の再会である。みんなは、リックが生きていたことを喜び合うのであった。さあ、ここまでくれば、感動のラストまであとひと息。帝国軍の要塞、メタルキャッスルに乗り込んで、真の敵を打ち倒そう！ 健闘を祈る！

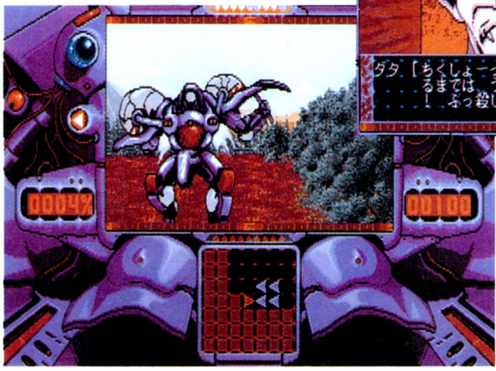


リック登場!



⬆➡なんと、セレナちゃんがダタに捕まってしまった！ これは一大事！ 人を殺すことに生きがいを感じるというこの男に捕まったら、きっとセレナちゃんは……。と、そのとき、エルムナイトに乗ったリックが、ダタの頭上から降ってきた。あまりスマートな登場の仕方ではなかったけど、やるぜリック！

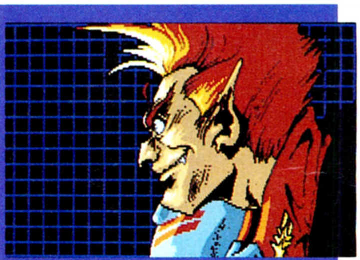
残忍、ダタ





⬅⬆空から落ちてきたリックに対し、ダタは猛烈に怒りまくる。ダタのランドムーバーはピョンピョン跳ねながら襲いかかってくるが、落ちついて戦えば大丈夫。恐れる相手ではない。

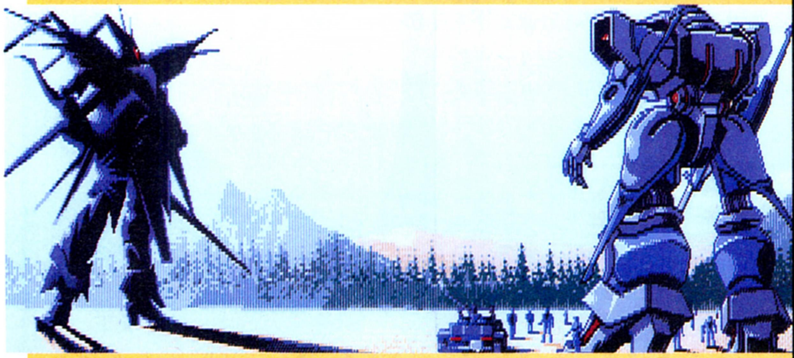
ダタ・モンドーン



帝国軍のボスであるネーク帝の、近衛部隊のひとり。人を殺すことに生きがいを感じて帝国軍に入ったという、クレイジーな人物だ。ナイフ投げはプロ級の腕前である。どういうわけか、近衛部隊隊長のカーツを尊敬しており、彼の前では借りてきた猫のようになってしまう、という一面も持っているが、ふだんはまるでクスリでもやってるかのように、常にハイなヤツだ。

仲間たちの再会!!

「サミーに乗っているのは兄さんなのか……？」。ダタを倒したリックは、反乱軍の仲間たちと感動の再会を果たす。セレナも助かったし、よかったねん。リックとセレナは、いよいよこれから真の敵が待つ要塞へと乗り込んでいくことになる。







プリンセス・ミネルバ

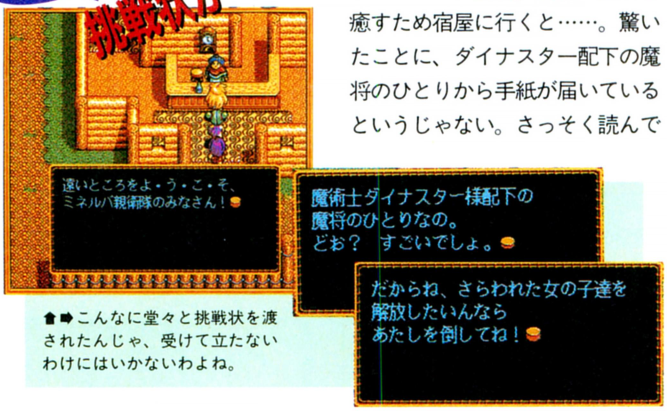
姫のわがまま大冒険

前回は、オマヌ〜な司令官を見事助け出したミネルバ一行。しかし、肝心の女の子誘拐事件の解明にはまだまだ時間がかかりそうですね。

まずは情報収集をしなくちゃねっ!!

ツェルマル

いきなり挑戦状が……!



⬆➡こんなに堂々と挑戦状を渡されたんじゃ、受けて立たないわけにはいかないわよね。

さぁ、ツェルマット公国の首都、ツェルマルに到着。長旅の疲れを癒すため宿屋に行くと……。驚いたことに、ダイナスター配下の魔将のひとりから手紙が届いているというじゃない。さっそく読んでみると、なんでも、ツェルマット公国を騒がしている女の子誘拐事件はぜ〜んぶコイツのしわざで、還らずの塔にいるから倒しに来なさい、だって。ずいぶん高飛車な態度なんで、頭にきちゃって眠れなかったわ。美容によくないったらありゃしない、もぅ!!

街の人に話を聞いてみると、還らずの塔は還らずの森に囲まれていて、しかも森は広大で複雑な大樹海だというの。大変な迷路になっていて、無事に戻ってきた人はいないというし……。そのうえ、塔は北の森にひとつ、南の森にひとつずつあるから、魔将がどららの塔に潜んでいるのか、行ってみなければわからない〜？　まったく、挑戦状を叩きつけておいて、居場所ぐらい書いておきなさいよねっ!!　とりあえず、北西の街ツバル、北東の街ツーソンに行って、還らずの塔の聞き込み開始よ。



⬆街ゆく人の情報も大切。だけど、人によって言うことが違うのよねぇ。

こ〜んな遊び方もね

前回の徹底解剖では、ツールーズの街で誘拐された司令官を助け出したでしょ。そうそう、ちゃんと賞金もいただいてね。

だけど、もし助け出さなかったらどうなると思う？　賞金稼ぎを募集していた役所では、期限は10日間って言われたでしょ。その期日に間に合わなかった場合、ミネルバ以外の賞金稼ぎが司令官を助け出しちゃうの。そして以前に渡された支度金1000ギルダーは即没収、所持金がその額に満たない場合は、有り金ぜ〜んぶ取られてしまうの。こういった具合に、イベントをこなさなくても話が進んでいくのが、『プリンセス・ミネルバ』がゲームの自由度が高い、といわれる理由なのね。パーティーを組み替えたり、イベントをすっぽかしたりして、何度でも遊んでちょうだいね。

おい、賞金稼ぎ!!



⬅司令官救出の目的を忘れて遊びほうけていても、ゲームは進んでいってしまうの。真剣にプレーなさいね。

■ジャンル／ロールプレイング
■メーカー／リバーヒルソフト
■対応機種／PC-9801
■価　格／1万2800円［税別］
■発 売 日／発売中

オススメ文庫♥

『プリ・ミネ』ファンに特報よ!!『プリンセス・ミネルバ』のお話が、パソコン版のシナリオを書いた舞阪洸(こう)氏によって小説化されたの。ゲームに登場する9人の女の子たちは、生き生きしていて、とっても魅力的。小説では、ミネルバがダイナスターからの挑戦状を受け取り、さぁこれから倒しにいくわよ、ってところで終わりなの。ダイナスターの野望は？ 誘拐事件のナゾは？ 疑問の答えは、ゲームをプレーして自分で結果を探し出してみてね。それから、アスキーから出ているアスキーコミックの2月号からコミックの連載が始まったので、こちらのほうも応援ヨロシクねっ!!

プリンセス・ミネルバ
舞阪 洸著
集英社 定価450円[税込]

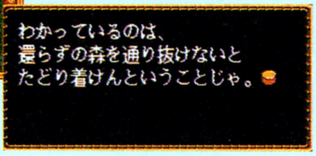


ツバル

この街では、物知りのシュテムじいさんに出会うの。じいさんのいうことには、ずーっと昔、還らずの森の地図を残した冒険家がいて、その地図にはナゾを秘めた言い伝えがあるそうなんだけど……。でも、地図がないことにはお話にならないでしょ。ここは、むやみに森に入っていくより、地図を探し出すほうが先決のようね。

物知りじいさんに問答!!





⬆➡街の南西のはずれにいるシュテムじいさん。地図を探し出せたら、また会いに来ようっと。

ツーソン

ギャンブラーな街なのさっ!!

ここでちょっとひと休みをしましょ。だって、ビンゴあり、スロットありの、遊び好きにはたまらな〜い街なんだもの。でも、ただ遊ぶだけじゃないのよ。ここでしか手に入らない装備品もあるらしいから十分楽しんでいってね。



⬅一攫千金、夢見て賭けましょ。狙う商品は女王様の鞭？

スロット!!





ビンゴ!!

ツグルト

武器屋でも……



⬆もしかすると、ミネルバたちを洞窟へおびきよせる罠かもしれない……？

ツバルの街を出て、北西に進むと見えてくるのがツグルトの街。でも、街に入る前に、ちょっと北の方角を注意してみて。なにやらあやしげ〜な洞窟を発見!!

さっそくツグルトの街で話を聞いてみたところ、ツグルト出身の勇者が残した宝物がその洞窟に隠されているのだ、と言われるの。でも、誰も洞窟から帰ってきた人はいないから、その宝物がなんであるか、いまだにナゾを秘めたま……。あたしが思うに、その宝物って、還らずの森の地図のことだと思うのよ。地図がなくても還らずの森には行けるけれど、いい年して迷子にはなりたくないからね。とりあえず地図を探しに洞窟へ乗り込むわよ。でも、前人未踏の洞窟だから、ここは用心に用心を重ねてダンジョンから脱出するアイテム、エスケイパーを持っていくことにしたの。甘く考えていると、教会に戻されちゃうからね。さぁ、準備が揃ったら出発!!

ああ塔か…!!

⬅森に囲まれた中に塔が見えてはいるんだけど、それ以上近づくことができないのよね。



ここに地図が!?

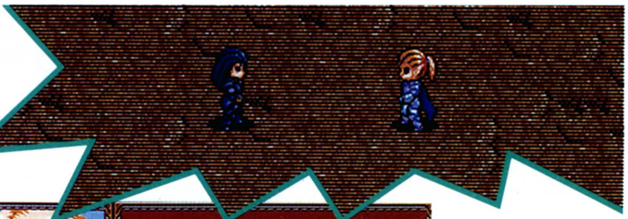
⬆洞窟に潜り込んで、自分の目で確かめてみなくちゃね。準備を整えて出発よ。

"還らずの森"の地図を探しに洞窟へ行くわよ!!

ヴェインドリームⅡ

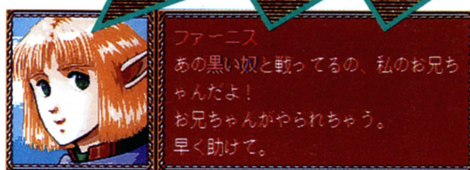
『ヴェインドリームⅡ』の徹底解剖も、今回で最終回。セルーシュ城を奪回したのち、カル伯爵を訪ねて、砂の城へと向かうのだ。しかし、その行く手には、また新たな難関が待ち受けているのだった。

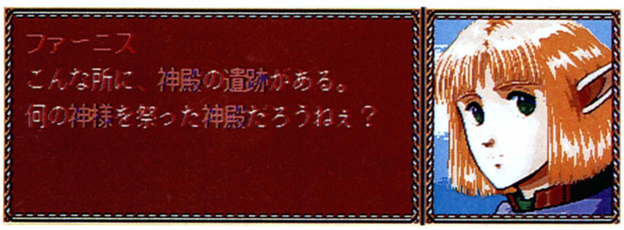
砂の城を目指して



魔神軍に占領されていたセルーシュも、なんとか復興のメドがたった。そしてウォーリックたちも、再びパディッシュ探しの旅へと出かけるのであった。

一行がカラトフの森に足を踏み入れると、北のほうで何かが光った。火球の魔法のようだが、いったい誰がこんなところで？　と、北のほうを探していると、崩れかけた大きな神殿が姿を現わす。そして、その神殿の中では、ふたりの男が戦っているのだ。ひとりはセルーシュにもいた黒い鎧の男。どうも、守護騎士がどうの、ナイフどうのと言っているようだが。





シュタイナー



この黒い鎧の男、シュタイナーも、守護騎士のひとり。この後も何度か戦うことになる。HP18000で、たまに魔法も使うぞ。



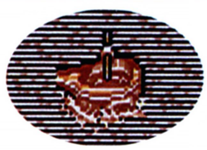
⬅⬇ファーニスの兄、ブラフォードは水晶竜の守護騎士。そしてまた黄金のナイフが。

行く手をはばむ砂の海

カラトフの森で２本目の黄金のナイフを手に入れたものの、謎はますます深まるばかり。しかし、考えていても仕方がないので、シルバーホーンの街に行こう。

砂の城に行くためには、このシルバーホーンの西に広がる〝砂の海〟を、船で渡らなければならない。だが、船のほとんどが、砂の海に現われたモビーディックという巨鯨に沈められてしまったという。そして、残っているのはゼロ船長のバッカス２世号のみ。なんとか船を出せないものかと、宿屋の奥にいるゼロ船長に相談してみると、この街の北の紫水晶の丘にある〝水晶の角〟というアイテムが必要だというので取りにいこう。

水晶の角を手に入れたら、さっそくゼロ船長のもとへ。これでやっと砂の海を渡れるぞ。船に乗る前に、装備を整えておくのを忘れないように。





➡モビーディックを倒すために、クイーンストーカー号のウィルディース艦長も協力してくれるのだ。
⬇クイーンストーカー号がモビーディックをおびき寄せて、今まさに戦闘が始まる！　ドキドキしちゃうね。



キメラ





×6

キメラのまわりにはネズミが６体いるが、はっきりいって、問題ない。キメラも直接攻撃がほとんどだが、攻撃力が1820で防御力が4200と強力。

モビーディック



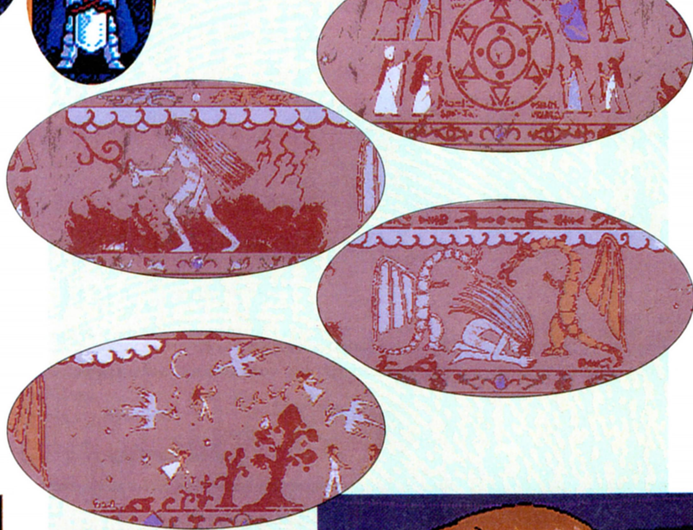
モビーディックのヒットポイントは、イッキに上がって、なんと3万！

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/グローディア
■対応機種/PC-9801VM
■価　　格/9800円［税別］
■発 売 日/発売中

カル伯爵のもとへ



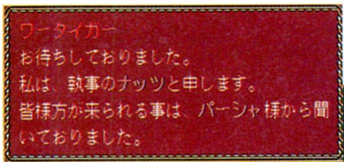




砂の海でモビーディックを倒すと、船は砂の城の真下にあたる洞窟に入る。その洞窟には扉がひとつあり、そこから中に入れるようだ。扉にはカギがかかっているが、心配御無用。セルーシュを出る前に、魔術師パーシャからアイテムを受け取っているハズだからね。

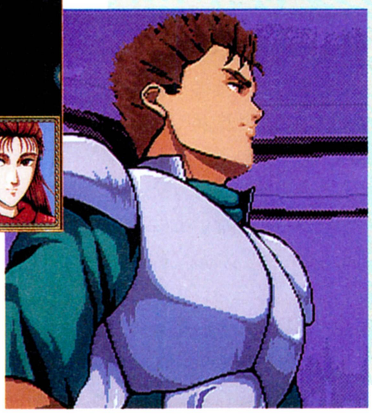
中に入ると、一頭のワーウルフが出迎えてくれる。ワーウルフは執事のナッツと名乗り、カル伯爵のところへ案内してくれるそうだ。なんか変なカンジ。城の中は結構広く、ごたいそうにも護衛の魔物まで放してある。その魔物たちを適当にあしらいつつ、ナッツの後をついていこう。途中には、天井いっぱいに魔神伝説の壁画が描かれている部屋もあり、伝説のすべてが聞けるのだ。そして、カル伯爵の部屋では、重要な話が聞けるぞ。

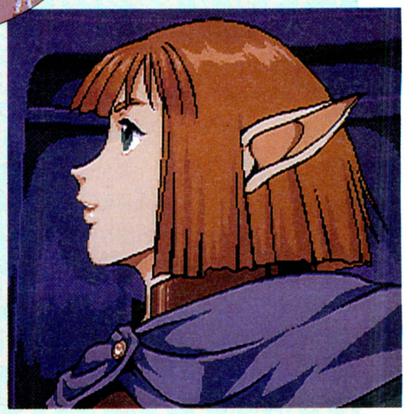












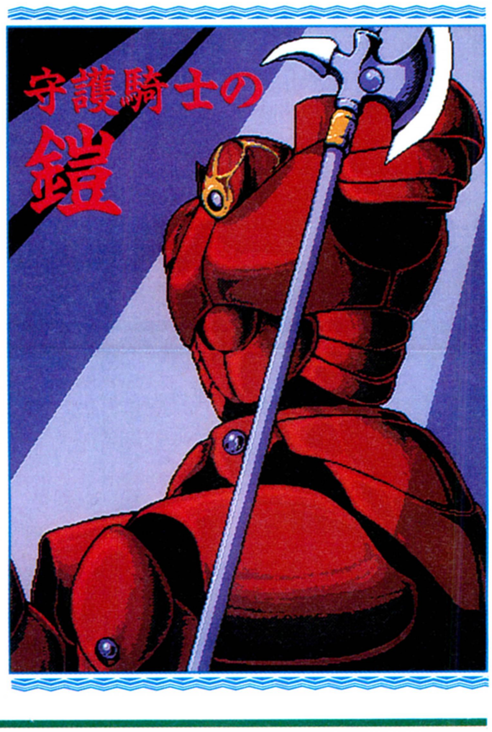
明かされる真実!!







カル伯爵に会うことで、黄金のナイフ、守護騎士、神官竜の3つの謎が解ける。そして伝説における真実が明らかになるのだ。しかし、先はまだまだ長い。がんばってすべての謎を解き明かしてくれ!







蒼き狼と白き牝鹿

元朝秘史



モンゴル帝国の覇業を前回で完結させてしまったので、もうやることがないのでは？　などと考える人は甘ボーだ。なぜなら、この『元朝秘史』ではモンゴル帝国以外にも、様々な君主でプレーすることができるからである。

押忍　大和士魂で世界を奪るっス　前編

前回の徹底解剖で、モンゴル帝国による世界制覇編は終了したワケなので、今回からはちょっと趣向を変えて、モンゴル帝国以外の君主なんかを紹介していくぞ。とりあえず、記念すべき1回目は上のタイトルにもデカデカと書かれているとおり、鎌倉幕府の征夷大将軍源頼朝である!!

日本については、以前モンゴル帝国編（こちらは、去年のログイン18号から今年の3号まで）でも少し触れたことがあるので、読者諸君も多少の予備知識は持ち合わせていることだろう。一応、念のためにそれをここで繰り返してみると、まず鎌倉幕府の頭領である源頼朝は、政治力と指揮力の面で優れた君主である点や、日本は極東に位置するという地勢上、ただ西進するだけでオーケーという、非常に攻略のしやすい勢力である点。さらに日本では、そのシンボルともいうべき武士が徴兵できるといった点があげられる。

特にこの武士などは、接近戦の強さがハンパじゃない上に、士気のほうも80と非常に高いので、使い勝手のよさはモンゴル高原の産する蒙古騎兵なみといっても過言ではないほどだ。歴史的に見ても、日本武士の精強さには定評があったのだから、これも当然といえば当然の話なんだけどね。

以上、駆け足ではあるが鎌倉幕府の特徴について紹介したので、次のページからは日本でプレーした場合に、いかなる戦略を立てるのがいいかについて解説してみるぞ。なお、鎌倉幕府を構成する将軍たちの中で、特に能力的に優れた者4名を、下のコラムで紹介しているので、そちらのほうも参考にしてもらえるとベスト!!





武士	
近接	A
突撃	C
遠距離	C
防御	C

鎌倉政権の四天王

鎌倉幕府軍には、政治顧問である北条時政を含めて8人もの将軍がいる。いずれも、優れた能力を持つ人物たちだが、その中でも特に能力の優秀な者4人を、ここで紹介してみよう（年齢、能力は1199年時のモノ）。"鎌倉政権の四天王"なんて書いてるけど、実際にそう呼ばれてはいないので、勘違いをしないように。

北条時政



年齢	61
政治	B
戦闘	C
指揮	B
魅力	C
体力	12

伊豆の豪族。源頼朝の妻である北条政子の実父で、頼朝の後見人として平氏討伐に従った。1203年、鎌倉政権の初代執権職に就くと、軍事力を背景に独裁者のごとく振舞った。

北条義時



年齢	22
政治	B
戦闘	B
指揮	B
魅力	C
体力	12

父時政の後任として、2代目執権職の座についた。1213年、ライバルの和田義盛を和田合戦で破ると、義盛が就いていた侍所別当職を兼任するなどして、執権としての力を強めた。

源義経



年齢	26
政治	D
戦闘	A
指揮	C
魅力	A
体力	15

兄頼朝に従って、平氏討伐に絶大な戦功があった。しかし、後白河法皇にそそのかされ頼朝と不和になったため、頼朝にうとまれて、のちに、奥州平泉で攻め殺されるはめとなる。

和田義盛



年齢	38
政治	C
戦闘	B
指揮	C
魅力	C
体力	13

源頼朝の平氏討伐に功のあった武将で、のちに鎌倉政権下で侍所別当職に任命される。しかし、ときの権力者であった北条氏に盾ついたため、北条義時のころに滅ぼされてしまう。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-8801SR、PC-9801VM、MSX2
■価　格/9800円[税別]（CD付きは1万2200円）
■発売日/発売中

国内を固めたあと、華南経由で大陸進出!!

日本という土地は、農産力が高い反面、経済力にやや難があるので、ゲーム序盤は資金のやり繰りに頭を痛めることになる。資金がないことには、部隊を増やすことも装備率を上げることもできないワケなのだから、これは非常にゆゆしき問題といえよう。

一応、てっとり早く資金を増やす手段として、食料(特産品)を商人に売り飛ばすというのがあるにはあるのだが、日本は辺境の地にあるためか、この商人がなかなかきてくれないのである。したがって、鎌倉幕府でプレーするときは、商人が日本に来訪するまでノホホンと待つのは愚の骨頂だ。商人が来ない、しかも経済力が低いときたら他国で略奪(ゲーム中では"補給"という言葉)をしまくり、それで資金を増やせばいい。

日本に隣接する国土で、さらに補給の基地としても適切な土地といえば、これはもう10国の朝鮮半島しかないといえる。なぜ10国がいいのかというと、理由はいたって簡単で、朝鮮は保有する戦力が7部隊と少ないからなのだ。これならば、頼朝自身が武士を4部隊も率いれば、十分対抗できるぞ。

朝鮮半島の都市や城塞で補給を行なうと、その土地から軍資金や食料を調達することができるので、ある程度(だいたい20日ほど)補給を繰り返したら、すみやかに兵を日本に引き上げさせる。これで、資金面は十分に潤ったハズだから、あとはこの資金でもって武士の補強を行なえば、鎌倉幕府の基盤固めは完了だ。ここから、日本軍は海を渡って大陸に進出していかなければならないのだが、当然、ここで進出の目標とすべきなのは、経済力、農産力ともに世界最大の12国華南しかないだろう。

華南を本拠地とする南宋はベラボーな戦力を誇る大国家なので、まともに立ち向かっては勝てこそすれ、こちらも甚大な損害を被ることは間違いない。では、どうすればいいのかというと、南宋が他国に進出するか、あるいはどこか他の勢力が南宋に攻め込んだあとを狙うのが賢明である。南宋軍の主力部隊である槍騎兵は、遠距離攻撃ができないという特徴を持っているので、日本武士のヒットアンドアウェイ戦術ならば、簡単に攻略することができるだろう。

南宋を倒し、肥沃な華南の地を手中に収めたあとの戦略については、次回の後編にて解説するぞ!!

頼朝公、南宋を攻略す!!





⬆➡南宋の本拠地である華南を攻略。華南は経済力と農産力が世界最高なので、ここを支配下に置くことができれば、世界制覇が随分と楽なモノになる。右は華南で在野の人材として登場する朱熹。政治力はAと高いが、老齢のため体力は低いのだ。ゆえに政治顧問とするよりも、外交官として使ったほうがよい。

源ヨリリンの大奥㊙帳

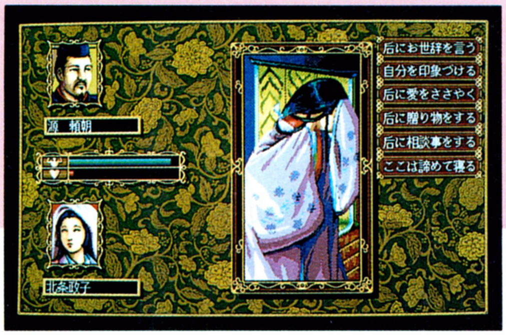


今回から始まった源ヨリリンの大奥マル秘帳は、源頼朝を中心にそれを取り巻く女性たちとの子孫作製の"コツ"というヤツを紹介するところである。基本的には、前回までやっていたチンギス・ハーン(テムジンも可)のオルドで一本とやることは同じなんで、オルイチ(オルドで一本の略。あえてチン本としなかったあたりが良心的)ファンだった人も心配はご無用だ。

では、さっそく本題に入ろうか。『元朝秘史』の子孫作製では、子は親の資質を大きく受け継ぐという特徴があるので、仮に頼朝の男児が生まれたときなどは、頼朝似の政治力と指揮力、魅力の高い能力を持つ場合が多い。ただ、これはなにも父親の能力だけにかぎったことではなく、母親の能力も大きく関わってくるモノなので、母親の能力が高い場合は、たとえ父親が無能でも優秀な息子が生まれることもあるのだ。子供を作るときに重要なのは、いかに優秀な子孫を残せるかという点に尽きているのだから、これは非常に大事なことだというのがわかるだろう。

そこで、今回紹介する北条政子だが、彼女の場合、政治力と戦闘力、指揮力の高い子供を生みやすいという特徴を持っている。つまり、北条政子と源頼朝の間に男児ができたときは、両方の資質を受け継いだ政治力と戦闘力、指揮力、魅力のすべての面に優れた子供になる可能性が高いのだ。ハッキリいって、これはオイシイ!!

頼朝の嫡男である源頼家は、戦闘力と魅力がBと高い反面、君主として大事な政治力がDとやや低い。頼朝死後、この頼家に家督を継がせたくないという人は、そのためにも、政子と子孫作製に励んでいただきたいモノである。



尼将軍 北条政子

⬅ゲームでは、良質な子供を産んでくれるよい奥さん。だが、史実では自分の子供も殺すほどの苛烈な性格だったといわれる。ついたニックネームが尼将軍。ギャフン!

次号へ続く、讃えよモンゴリアン!!



4Dボクシング

昨年末のタイトルマッチで鬼塚が見せた壮絶な打ち合いは、ボクシングファンならずとも胸の熱くなるものだったね。日本は豊かになりすぎてボクシングが弱い、なんて言ったのはどこのどいつだ！　ん？ブームが広がりつつある今、キミたちもこの『4Dボクシング』をプレーして、「やっぱフィニッシュは右フックだよな」なんていう会話をしてみようぜ。

目指せチャンピオン！ 上位ランカーはこう倒せ

前号で伝授した基本的戦法は、ランキング30位ぐらいまでのボクサーには軽く通用するのだが、それ以上のレベルとなると歯が立たなくなってくる。プレーヤーの腕も関係してくるとは思うが、そうでない部分も多々あるので、これから解説していくとしよう。

ところで、みんなは試合のときにどこを見てプレーしているだろうか。自分のボクサーを見ている、という人がほとんどだと思うけど、それはちょっと違うんだな。もちろんリングの上を移動するときは自分のボクサーを見るのだが、近寄って打ち合いをする場合は相手のボクサーを見ながらプレーするとよい。そのためには、テンキーに割り振られているパンチを完璧に覚えておく必要があるけどね。

で、なぜ相手のボクサーを見てプレーするのかというと、ディフェンスを完璧にするためなのだ。相手の腕が上に上がったら自分もすかさずガードを上げ、相手が腕を下げたらこちらもガードを下げる。そうしないと、パンチをことごとく食らうハメになってしまい、とてもじゃないが上位ランカーとまともに戦うことは不可能になってしまうわけだ。勝とうと思うならば、一瞬の動きも見落としてはならないぞ！　なぁんて言うと、なんだか本物のボクシングにも通ずるものがあって、かなりのめり込んで試合に挑めるんじゃないかな。

勝利のためにその5
試合スケジュールをきっちり立てろ

適当に遊ぶだけならば、どのランクの選手と戦おうがさして問題はない。しかし、チャンピオンになるという確固たる目的がある場合は、そんな遊びかたは許されないのである。というわけで、まず最初にきちんとした試合スケジュールを立てることから始めよう。

キミの作ったボクサーは試合をひとつこなすごとに成長して強くなるわけだから、全員と戦っていけばチャンピオンとやるころには強くなっているだろう、という考えは大アマである。戦える選手は50人いるが、キミのボクサーは35試合を過ぎたあたりから次第に力が衰えていってしまうのだ。いわゆる老化現象というやつですか。そのあたりを頭に入れて、50位から30位までは全員と戦うが、そこから上は28位、26位、24位とランクをひとつ飛ばしにして戦う、などのように、前もって作戦を練っておこう。力が衰え始めないギリギリのあたりまで選手を成長させることが、打倒チャンピオンへの近道だぞ。いくら腕に自信があっても、選手自体のレベルが違ってしまってはお話にならないからね。自分なりによく考えて、どのボクサーと戦うかを検討してみよう。

これまでの戦績



パラメーターを比較してみる

★40位の人



⬆このあたりのボクサーは目をつむってでも勝てるはず。練習用の相手ですな。

★30位の人



⬆多少は強くなっているが、まだまだ負けてはならない相手だぞ。

★20位の人



⬆このへんが正念場。パンチも重くなってくるし、フットワークもよい。

★10位の人



⬆10位から上は、よほどの腕がない限り倒すことはできないだろう。精進せよ。

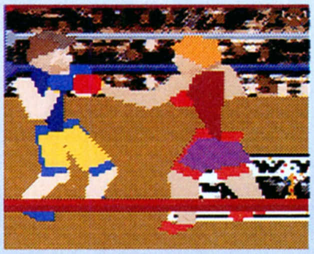
■ジャンル/アクション　■対応機種/PC-9801、FM TOWNS
■メーカー/エレクトロニック アーツ ビクター　■価　格/9800円[税別]　■発売日/発売中

勝利のためにその6
相手のパンチを見切れ

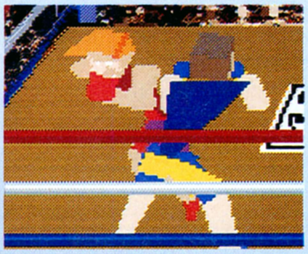
左ページの最初のほうにもディフェンスについては触れているが、相手のパンチを防ぐという動作は、上位ランカーと戦う場合には絶対にマスターしなければならない。ランクが上がれば上がるほど一発のパンチが重くなってくるので、カウンターをモロに受けてしまったときなんかは目も当てられない。あっという間に形勢逆転ということもありえなくはないのである。

まぁ防御といっても、すべてをガードで防げということではなく、上体を動かしてパンチをかわしたり、ウシロに下がってパンチの射程距離から離れたりというのも立派な防御だ。それらのすべてを駆使して、絶対にクリーンヒットをもらわないようにするのがキミの仕事。とにかく足を使って動きまわり、スピードのあるパンチで相手のスタミナを奪っていこう。何度も言うようだが、カウンターにだけは十分気をつけてくれたまえ。

⬇スウェーイングでパンチをかわしたところ。紙一重のスリルがたまらないね。



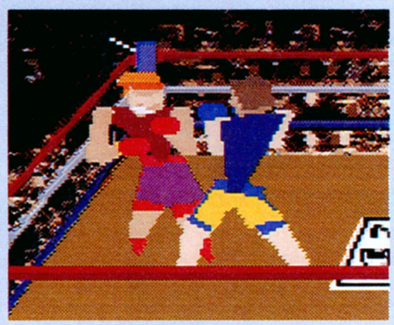
⬇上体だけでパンチをかわす。かわした次の瞬間には攻撃に移れる態勢だ。



勝利のためにその7
コーナーへ追い込め

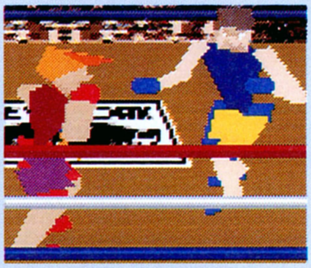
相手が強いときは、リングの中央で戦うのは避けよう。スピード、パンチとも相手のほうが一枚上のときなどは、こちらの攻撃がすべてよけられてしまい、一方的な試合展開となってしまうのだ。

では、そういうときはどうすればいいかというと、相手をコーナーに追い詰めて逃げ場をなくすのである。足を殺してしまえば、いくらフットワークのよい相手でも、こちらのパンチを当てることができる。ただし、コーナーへ追い込むまでにパンチをもらってしまっては意味がないので、ここでもディフェンス技術が要求されてくるのだな。相手の動く方向をよく考えよう。



勝利のためにその8
無駄打ちはするな

バイクの空ぶかしがガソリンを無駄にしているように、ボクサーも空振りをすると非常に疲れてくる。あまり空振りを続けていると、力の入ったパンチが打てなくなってしまうのだ。もちろん捨てパンチをフェイントに使ったりするのは構わないが、相手が射程距離外にいるにも関わらず、ブンブンとパンチを振り回すのだけは絶対にやめよう。その直後に懐に踏み込まれたら一巻の終わりだ。

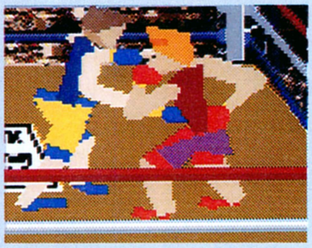


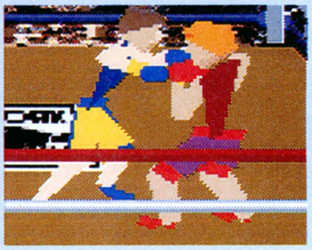
⬆こういう無駄打ちは絶対にしてはならない。本物のボクシングもそうでしょ?

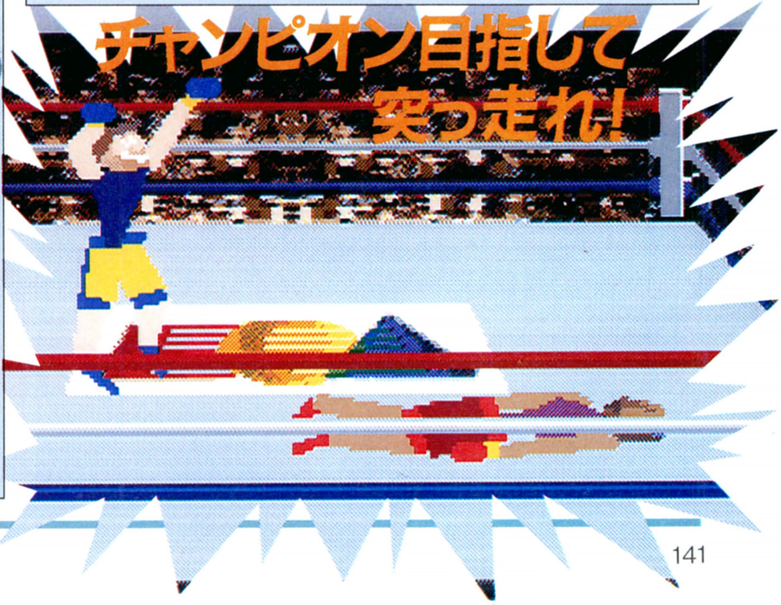
勝利のためにその9
攻撃は一気に!

ゲーム序盤は、ジャブとストレートを主体としたボディー攻めで、相手のスタミナを奪うことに専念しよう。といっても、ただ単に連打すればいいわけではない。

基本通りジャブ→ストレートとワンツーを打ち、それが防御されてしまったなら、一歩ウシロに下がってまた間合いをとろう。もし2発目のストレートが命中したのなら、アッパーも含めて最低3発はボディーを叩くのだ。とにかく攻撃に行く場合は相手にスキを見せてはならない。とはいえ、長時間の接近戦は危険が大きいので、ズバッと踏み込んでスッと後退の繰り返しで攻めていこう。リズムが大切だぞ。







SWORD WORLD PC

ソード・ワールドPC

年末年始の売上も絶好調の『ソード・ワールドPC』。夏ごろにはスーパーファミコンにも移植されるというから、RPG野郎にはたまらないな。徹底解剖もついに本編突入。みんなも気合を入れろ！

最後の敵は神か悪魔か？

前回の徹底解剖では、アイテム、魔法の有効な使い方を解説し、麻薬撲滅運動、試作アイテム体験レポートのふたつを攻略した。それに合わせて、凶悪な事件の背後には、必ず〝ミルリーフ〟という邪神をあがめる邪神教が関わっていることや、7本腕の神像と砂漠の民にはつながりがあるといった情報も、申しわけ程度だったが紹介した。そこで今回の徹底解剖では、このふたつの謎に迫るぞ。

さて調査の結果、7本腕の神像は、情報どおりもともと砂漠の民のものだったということがわかった。神像が7つの武器を手にしたとき、何かが起こるらしいのだが、それが何なのかは、今のところ判明していない。そして、巨大な力によって神々を狩ったといわれる〝神狩りの竜〟とは、砂漠の民があがめる神のことらしい。

〝ミルリーフ〟と呼ばれる邪神の復活をもくろんでいる邪神教については、詳しいことはあまりわかっていない。ただ、邪神教が出没するのは、湖や海などの、水のあるところに限られているようだ。船の遭難事故や、湖に近い街での事件は、邪神教がからんでいる可能性が高いので、注意が必要だぞ。

だが、7本腕の神像は、現在オランの〝奇跡の店〟にあるし、邪神教も怪しい動きは見せていない。きたるべき戦乱の嵐に備え、とりあえずレベルアップに励め！



⬆砂漠の民が、命を賭けてまで守ろうとする〝神狩りの竜〟の秘密とは、いったいどんなモノなのか？　早く知りたい！

光と闇の伝説

古代王国の遺跡などを調査していくうちに、主人公たちは様々な伝説、伝承を知ることになるはずだ。そこで、このコラムでは、〝神狩りの竜〟や〝ミルリーフ〟に関する情報を、わかりやすく紹介しちゃうぞ。

まずは〝神狩りの竜〟について。古代王国時代、砂漠の民の祖先である〝邪神を狩る者〟によって操られていた〝神狩りの竜〟は、多くの悪しき神々を狩っていた。しかし、彼らはいつしかすべての神、精霊を滅ぼそうとしたらしい。

そして〝ミルリーフ〟は、〝神狩りの竜〟に滅ぼされた邪神のひとつだった。荒ぶる海の神、死者の船を統べる者などと呼ばれるこの神は、古代王国時代〝邪神を狩るもの〟によって、体を滅ぼされた。また、魂も万華鏡の中の無限回廊に封印され、神殿も破壊されてしまったのだ。

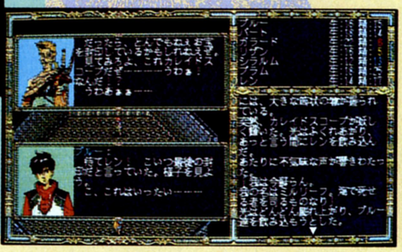
〝ミルリーフ〟を封印した万華鏡はいったいどこにあるのか？　また、〝神狩りの竜〟は現在も存在しているのか？　アレクラスト大陸の運命を賭けた戦いが、今、始まろうとしている！





⬆➡この〝神狩りの竜〟のおかげで、主人公たちは、後戻りができなくなった。早く秘密を解かなければ、世界が滅びることに……。





⬆➡古代の邪神、〝ミルリーフ〟の封印が解かれたら、この世は生き地獄になるぞ。早く〝カレイドスコープ〟を見つけて、破壊するのだ！

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/T＆Eソフト
■対応機種/PC-9801VM以降
■価　格/9800円[税別]
■発 売 日/発売中

神狩りの竜を求めて

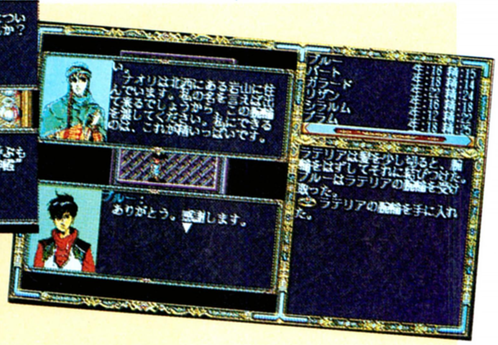
〝悪意の砂漠〟として大陸に名高いカーン砂漠。その砂漠にある遺跡に行ったまま帰ってこない父、アインを捜してくれという依頼を、娘のセリナから受けた主人公たち。手がかりは、アインが〝呼ぶもの〟という部族の、竜の神殿に向かったということだけだ。砂漠の民はよそ者を嫌い、砂漠に入った者を殺すといわれている。だが、以前知り合った〝渡る風〟という部族の族長ツーレに事情を話せば、力を貸してくれるはずだぞ。

ツーレに会い、事情を話すと、「〝呼ぶもの〟は、〝捧げるもの〟と並ぶ魔導の部族だ。しかし、〝捧げるもの〟が滅んだ今では、〝呼ぶもの〟がこの周辺の部族の有力者。彼らの神殿に入って無事ですむことは少ない」と告げられる。もうダメかと半分あきらめていた主人公たちに、ツーレの妹のラテリアが腕輪をくれた。これを〝捧げるもの〟唯一の生き残り、ナオリに見せれば、力になってくれるというのだ。

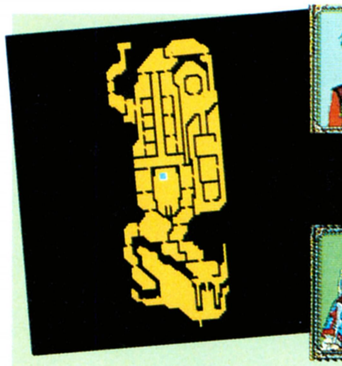
ナオリはツーレの村の北西にある岩山に住んでいた。最初は主人公たちを信用してくれないナオリだったが、ラテリアがくれた腕輪を見せると、警戒心を解いて洞窟に招いてくれたぞ。そして、そこにはなんと、アインがいたのだ！

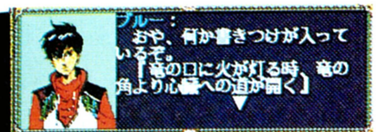
竜の神殿を調べに行ったアインは、そこを守る砂漠の民に襲われて手傷を負ったが、そこをナオリに助けてもらったとのこと。ナオリが食料を取りに行くと言って洞窟を出ると、アインが主人公たちに、仕事を依頼してきたぞ。それは、砂漠の民にまつわる伝説、〝神狩りの竜〟の真相を調べるために、竜の神殿の探索を手伝ってほしいというものだった。巨大な力で神をも狩ったといわれる、〝神狩りの竜〟。その謎を解くためなら、なんでもやってやろうじゃないの！



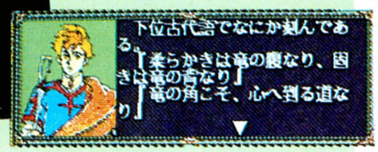


⬆➡こんなにかわいいセリナの頼みを断わったら、男がすたるってもんでしょ。





⬅⬆⬇非常に複雑な造りの竜の神殿。あれ？　よく見ると、この迷宮の形、あの生き物に似てないか？

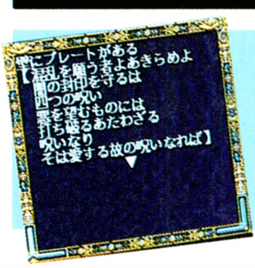


破られた封印



⬅新しくできた遺跡の入り口。お宝だけでなく、とんでもないモノまで発掘できるかも……。





⬅⬇➡遺跡の地下には、破ってはならない封印が存在した！　ここでの主人公たちの行動は、これからの冒険に大きく影響するぞ。慎重にいけ。

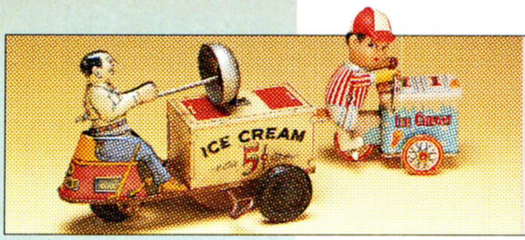


オランの町に立ち寄った主人公たちは、「突然の地震によって、〝墜ちた都市〟レックスに、新しい入り口が開いた」という情報を盗賊ギルドから手に入れた。放っておけば、ほかの冒険者たちに遺跡を荒らされてしまう。もしもとんでもないアイテムが発見されれば、オランの脅威になるかもしれない。そう考えた主人公たちは、盗賊ギルドのメンバーとともに、〝墜ちた都市〟レックスへ向かった。

その途中、悪者に娘をさらわれたという巨人族に遭遇する。彼らを助ければ、〝封印の壺〟という非常に重要なアイテムが手に入るので、メンドーだけど、絶対に巨人の娘を助けてあげよう。

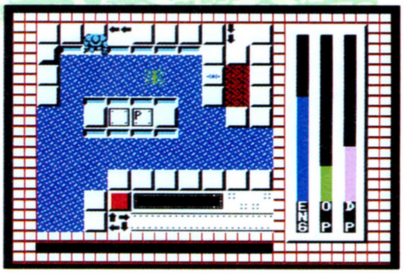
さて、新しくできた迷宮の入り口を見つけたら、さっそく中に入ってみよう。この迷宮は、昔の魔術師たちの学院だったらしい。そのためか、魔術書などの古い本が見つかる。しかし、すべて風化していて、さわっただけでボロボロになってしまうのがとても残念だ。

迷宮の探索を続け、地下に下りる階段を見つけた主人公たち。その階段を下りると、迷宮の作りがガラリと変わってしまうぞ。迷宮の壁にはめこまれたプレートによると、この迷宮には邪悪なモノが封じられているらしいのだ。そして、それを守る4つの封印があることや、封印を解いたとき、絶望が放たれるということもわかった。邪悪なモノとはいったいなんなのだろうか？　もしかしたら……。



懐かしGAME

MSX買ってホクホクだった"あのころ"こんな斬新で優れたソフトがあったんだ



➡グラフィックは、いかにもレトロな感じ。でも、今のゲームで、このアウトロイドの面白さに勝てないソフトはたくさんあると思うぞ。ゲームは"見た目"だけじゃないよね。

アウトロイド

『アウトロイド』は、1985年にマジカル・ズゥが発売したアクションRPGだ。カセットテープに入ったプログラムを、データレコーダーで「ピーッガガガ～」とか読み込んでいた当時も、"中世風剣と魔法"のRPGが大半を占めていたけど、このアウトロイドはひときわ異彩を放つ存在だったんだ。

まず、ゲームストーリーの設定が、ほかのRPGとまったく違っていた。人類抹殺をもくろむ中央管制コンピューター"C.C.C."に支配された世界、"アウトロイド"。終焉を迎えようとしているこの世界で、プレーヤーはC.C.C.とそのロボット軍団に、単身アーマードスーツで立ち向かうのだ。かたや中世で剣と鎧、かたや未来でアーマードスーツ。メカ好きな僕には、アウトロイドのほうが魅力的に映ったのはいうまでもない。

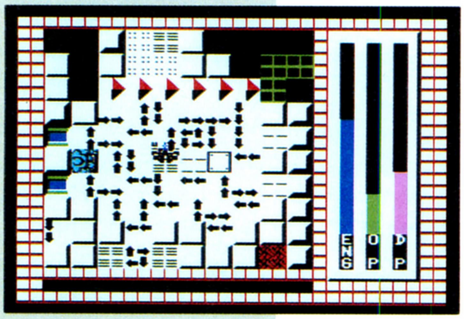
それから、レベルアップの概念もほかとはまったく違っていた。"敵を倒して経験値を稼ぐ"式のレベルアップでは、ザコとマンネリな戦闘が必要だったけど、アウトロイドはこの考え方を根底から覆していたんだ。経験値は存在せず、特定の場所にある新しいパーツを得ることで、マイキャラのアーマードスーツは火器をパワーアップしたり、空を飛べるようになったりする。これも立派なレベルアップだ。当然、新しいパーツがあるエリアに行くには、今ある装備をフルに使って、立ちはだかる強敵を倒さねばならない。見下ろし型で画面切り替えのマップでも、「この先にはどんな敵が？」というスリルがあったし、そこにとんでもなく動きの速い敵がいたときには、身じろぎひとつできないほど緊張したな。

戦闘は完璧なアクションだ。敵は、弾をバラマキながらマップ上を一定のパターンで動き回る。その攻撃を受ける前に、いかに有利なポイントを発見して攻撃するかが生死を分ける。単純ではあるけど、非常にスリリングだったよね。経験値がないので、うんざりするほどザコと戦うこともなかったし、心地よい緊張感が常にあったから、ゲームへの集中度も高かったよ。

そんなわけで、のめりこんだ僕はアウトロイドを一気にプレーした。MSXを買ってホクホクだったころを思い出させてくれるこのソフトは、お気に入りの一本だ。

（花ぽん/むかしゃ銭湯マシンさ）

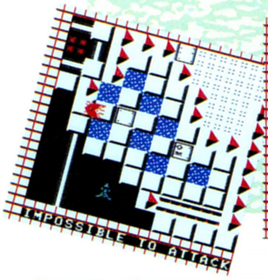
ゲームの奥深さと面白さは今のものにも負けてない!!

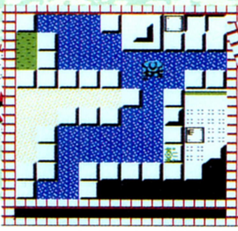


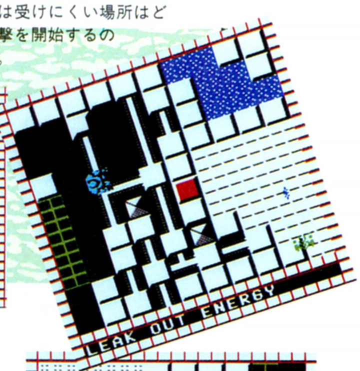
➡ゲームは、画面をアーマードスーツの機能ごとに切り替えて進める。どの画面も雰囲気が出ていて、その気になれる。

BATTLE

敵の攻撃を受けない、もしくは受けにくい場所はどこか？　す速く見極めて、攻撃を開始するのがポイントだ。スリルあるぞ。

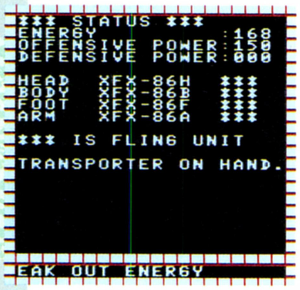




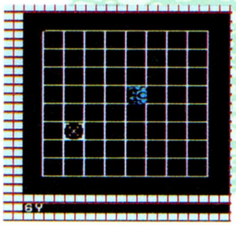


STATUS

➡自機のエネルギー量、攻撃力、防御力、装備などをチェックする。河を渡るときには、水上用ホバーユニット"WHE"をアーマードスーツにセットするというように、目的に合わせてパーツを使い分ける。設定上だけではない、本物のリアリティーがここにはある。

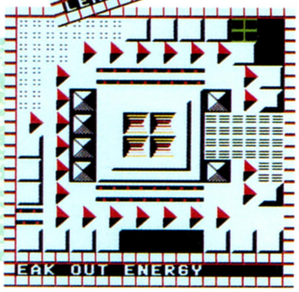


SERCH



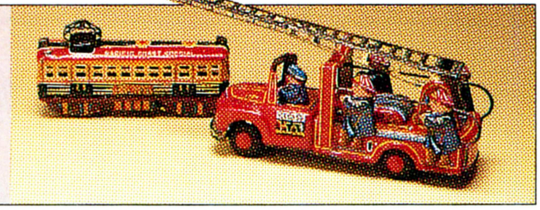
➡センサーモード。自分のいるエリアの基地の有無や、敵の性能がひと目でわかる。新しいエリアに入ったら、まずはこれ。情報収拾は重要だ。

➡ビューモード。マップ作りに威力を発揮する。どんな状況でも、このモードを使えば、落ちついて全体を見渡せる。



■アウトロイド　■マジカル・ズゥ　■1985年　■アクションロールプレイング

REVIEW



すぐ隊列を崩しちゃうゴチャキャラたち カワイイさ余って憎さ100倍って感じ!

シルバーゴースト





⬅ちょっと『ザナドゥ』に似てるタイトル画面。読みにくいけど、バックのシルバーゴーストの文字がいい味だしてるよね。でも、タイトル画面だけを見てると、まったく別のゲームに見えてくるのは、僕だけじゃないはずだ。

どーもはじめまして。僕が新人強者ライター見習いの〝下忍青山〟だ。「え？　下忍ってまさか……」なんて思った読者もいると思うけど、そのまさかなのだよ。実は僕、増田さんに唯一認められた下忍なのだ。だから、増田さんのラジコンを徹夜で組み立てたり、『ドラクエⅤ』の行列（しかも先頭）に、15時間並ぶくらい、ちーっともつらくなかったぞ。これからも増田さんの下忍としてこき使われていくから、. 温かい目で見守っていてくれ。と、無駄話はこれくらいにしておいて、そろそろ懐ゲーにいこう。

この『シルバーゴースト』のストーリーは、〝魔界の軍勢が侵略してきたために、すべてを失った悲劇の王子が、城と平和を取り戻し、悪の根源である魔王を倒す旅に出る〟というもの。近頃、やけに伝説の勇者やら選ばれし者だとかが多くて困る、などと調子に乗っていた中学２年生の僕にはぴったりのシブいストーリーだった。

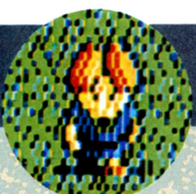
しかし、オープニングとタイトル画面までは存在していた、〝シブ味〟は、ゲームが始まるとともにすっかり消え去ってしまった。どこか牧歌的な、ノホホンとした音楽とゲーム画面に、「なんか想像してたのと違うな」、なんて軽いショックを受けながらも、ゲームを進めていく。草原、砂浜、山といった、大自然の中を、きちんと並んで歩くゴチャキャラたち。だんだんと強くなるイメージは、〝ハイキングに出かける幼稚園児〟。最初に期待していたかっこよさはないが、悲惨な戦争ゲームが、まるで子供のケンカのように思えてきたのだ。だから、本当は憎いはずの敵キャラクターにも愛着が湧いて、敵を殺すのが惜しくなってしまった。

さて、シルバーゴーストをプレーした人で、ファンタジーに興味がある人なら、このゲームが〝アーサー王伝説〟の影響を、色濃く受けていることがわかると思う。だけど、重厚なシナリオや、魅力的なゴチャキャラたち（僕なんか、この子たちがあまりにもカワイかったから、死者が出るたびロードしてた）のおかげで、まったく別の物語といってもいいものになっている。

透明感のある、キラキラした音楽や、じゃれあう猫のようにかわいいキャラクターたちが活躍する『シルバーゴースト』。なんか、子供向けのテレビアニメみたいだけど、ストーリー、キャラクター設定などもしっかりしてるから、ファンタジー野郎だけでなく、女子供にも絶対おすすめって感じだ。

（下忍青山／増田さんなら……）

エクスカリバー驚異の効果



▼使用前



⬆いじめられっぱなしで、無機物が友達の僕でしたが……。

まったく





⬆➡古ぼけた樹に刺さってたこのエクスカリバーを手にしたら、なんか勇気が湧いてきて、嫌なヤツらもコテンパンでござるよ。友達もできて、ウッキウキです。

カンタンだ!



▼使用後



⬆今では剣のほうから血を求めるんで、困ってるんですよ。

下忍青山のためになるお話

アーサー王は、紀元６世紀ごろに、イギリスに実在したといわれる、伝説的な英雄です。彼のまわりには、魔法使いや絶世の美女、個性的な騎士たちなど、とても魅力のある人物が集まり数々の物語が生まれました。これが『アーサー王と円卓の騎士』として、今日まで世界中に語り継がれてきたのです。ファンタジー野郎を名乗る人なら、一度は読むべし。

■シルバーゴースト　■呉ソフトウェア工房　■シミュレーション　■1988年

今号は、1ページだけカラーでお贈りするでござる。やったぜ！

WIZ（ウィズ）でござるよ



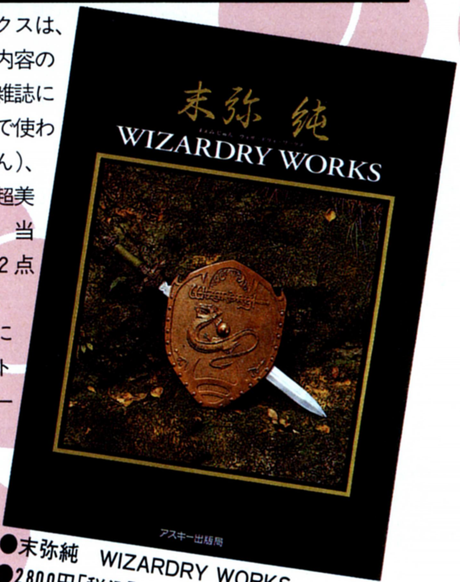


末弥 純 WIZARDRY WORKS 登場!!

ジャーン!!　アスキー出版局から、あの末弥純氏の豪華カラーイラスト集が登場したぞ!!　その名も、『末弥純　WIZARDRY WORKS（以下ウィザードリィワークス）』だ!!　ただ今絶賛発売中なので、もうお店で見たって人も多いことでござろう。

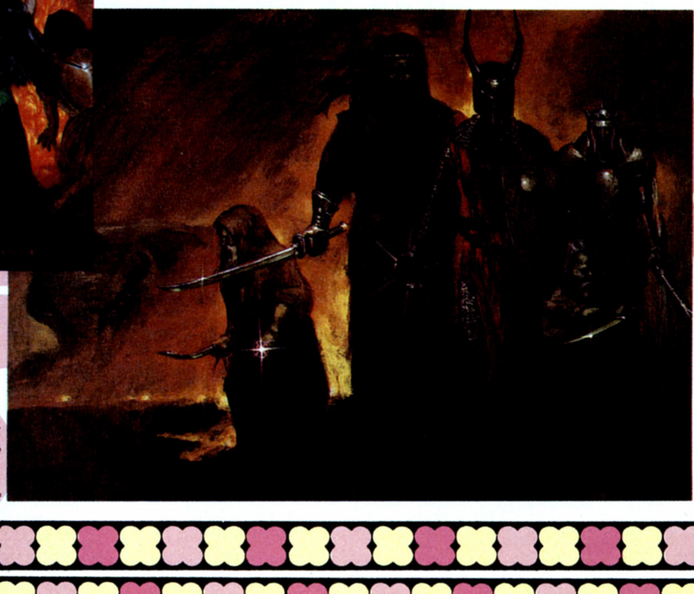
このウィザードリィワークスは、末弥純氏初のイラスト集。内容の中心は、広告や、いろんな雑誌に掲載された（昔のログインで使われていたイラストもあるよん）、イラストボードに描かれた超美麗なウィズ関連のイラスト。当コーナーでは、その中から2点を選んで下に掲載してみた。もちろん、この画集のために描き下ろされた新作イラストもあるのだ。ほかにも、スーファミ版『ウィズV』のモンスターイラストを掲載したり、アオシマ文化教材社から発売されたメタルフィギュアのデザイン画を本邦初公開したりなど、末弥ファンならよだれが出るような画集となっているんだな。思えばログインも、末弥氏とは古くからのお付き合い。昔のログインを読むと、ウィズ関係に限らず、末弥氏のいろんな豪華イラストを見ることができるんだよね。あのころは拙者もまだ高校生。ログインの一読者として、末弥氏のイラストを見ていたっけ。関係ない話ですが、「末弥さんって、きれいな奥さんがいるんだよねん」と副編集長のほえほえ新井が言ってました。

なお、「この画集がウィズプレーヤーの世界観を造る手助けとなれば望外の喜びだ」、と末弥氏は語っている。そんな末弥氏の熱い思いのこもったこの画集を見て、あなたも末弥ワールドにドップリと漬かってみてはいかが？



●末弥純　WIZARDRY WORKS
●2800円［税込］　アスキー出版局刊





⬆➡超美麗なイラストがたくさん！　ちなみに上は『ウィザードリィ3』の広告に使われたイラストで、〝守護者〟というタイトルだ。そして右が、なんと1986年のログイン6月号のアドベンチャー特集（小島元編集チョが原稿を書いてるぞ！）で使われたイラストで、タイトルは〝勝利〟。よく見ると、村正や手裏剣などのアイテムが確認できる。拙者も読者時代に、このイラストをログインで見た記憶がある。ああ、懐かしい……。

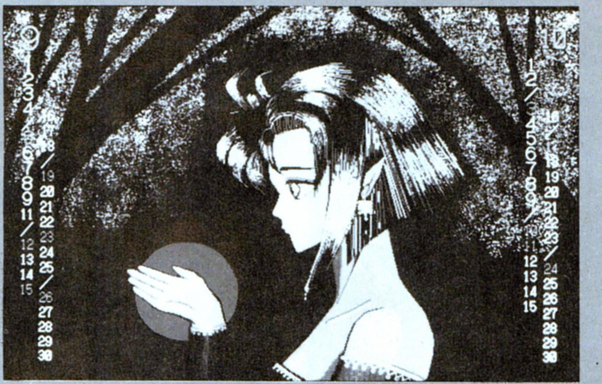
ウィザードリィ'93カレンダー(後編)

by 沼田晴子

古くからのログインの常連、沼田晴子殿が、ログインDISK&BOOKシリーズの『アドベンチャーツクール98』を使って作ってくれた、とてもかっちょいいウィザードリィCGカレンダー。前号では、1～6月までのグラフィックを掲載したのでござるが、今号は残りの7～12月までのグラフィックを掲載しよう。

前号でも言ったけど、このカレンダーのギャルは、BCFのレベッカちゃんでござる。よく見ると、BCFのいろんな名場面になってるよん。一生懸命BCFで遊んでいたあのころを思い出す……。







6

LONG SWORD+5

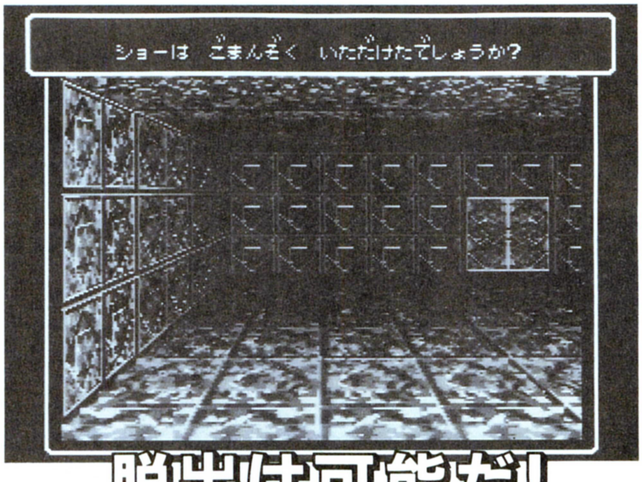
ウィザードリィアイテム名鑑

シナリオ2のみに登場する名剣。戦士と侍とロードと忍者が使用できる武器だ。名前こそ地味だが、その破壊力は凄じい。事実、手裏剣やカシナートの剣を上回る威力を誇っているのには驚かされる。シナリオ2では、村正に次いで強力な武器なのだ。なお、キャラクターをシナリオ1からシナリオ2に移動する際に、あるインチキ技を使うと、このアイテムが簡単に手に入ってしまうのは有名な話である。実際に拙者もこの技を使用したことがあり、前衛のキャラクターが、のっけから異様に強くなってしまったことを覚えている。ただ、このアイテムにはなんのスペシャルパワーもないのだ。そのへんが、ただでさえ名前が地味なこのアイテムを、より一層地味にしているのかもしれない。ほんとは強いのに。

ウィザードリィ なんでもQ&A

Q ただ今、スーファミで『ウィザードリィ・V』をプレーしています。プレイハウスミステリーシアターに入ると、もう出られなくなってしまうのですか？ 某ファミコン誌では、脱出不可能だから近寄るな！ と書いてあったんですが。 (東京都 するすつ)

A とんでもない！ あのイベントは、ちゃんと脱出可能だ。ここに入ると、まず落とし穴に落ちる。そこから4方向に道が続き、それぞれの最終地点に部屋がある。それぞれの部屋の中にボタンがあり、「探しますか」と尋ねられるのだが、ここで"はい"と答えてはだめ。"いいえ"を選ぼう。そしてメニューを開き"探す"を選び、さらにその中から"アイテムを探す"を選ぶ。すると、ワイヤーが見つかることがあるのだ。ここでまた「探しますか」と尋ねられるので、"はい"と答えると、「ショーはご満足いただけました？」と、同階の蘇生の泉付近に抜けられるぞ。これで脱出成功だ！ たぶん泉には、隠し扉から行くのではなく、こうやって到着するのが順当なんじゃないかな。隠し扉は泉側から見つけるんだろーな。ま、下の階から潜入することもできるんだけどね。もしワイヤーが見つからなかったら、もう一度その部屋に入り直し、最初の選択にわざと"はい"と答えて落とし穴の地点に戻り、今度は違う部屋に挑戦だ。このイベント内でセーブしてしまった場合も、リセットして何度も挑戦すれば、そのうちワイヤーのある部屋が見つかるでござろう。



脱出は可能だ!

⬅プレイハウスミステリーシアターは、ちゃんと脱出できるぞ。ま、無理に入らんでも、ゲーム進行には差し支えないが。

●あて先〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 W-Zでござるよ係



今号はオールモノクロでお送りします

覇者への道

今号の攻撃目標　スーパーバトルスキンパニック

裸神活殺大作戦

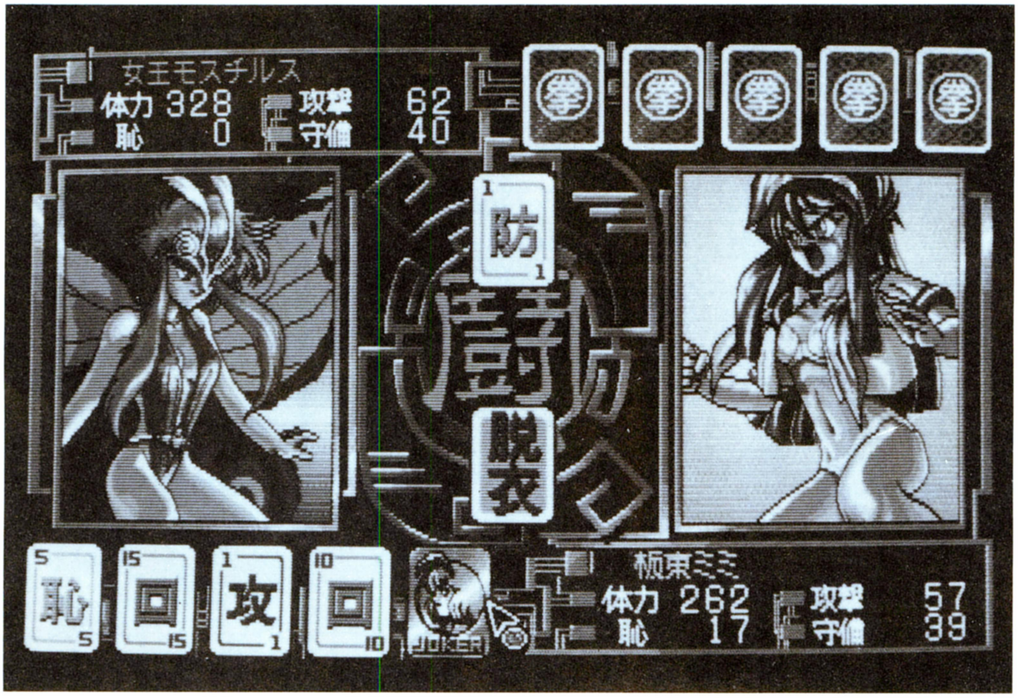
ご存じのとおり、『スーパーバトルスキンパニック』(以下、SBSP)は、シミュレーションゲームではない。純粋なアドベンチャーゲームである。では、なぜシミュレーション専門の覇者への道で取り上げるのか？　それは、『SBSP』から学ぶべきことが多いからだ。

『SBSP』、最強の拳法といわれる裸神活殺拳の伝承者、坂東ミミを主人公としたアドベンチャーゲームである。次から次へと現れる刺客を倒しつつ、世界制覇を企む地底人一族の野望を砕くというのがストーリーのあらましだ。

さて、そういったストーリーのアドベンチャーゲームで、いかにして敵と戦うのかというと、それは左の写真を見てもらいたい。これが『SBSP』における戦闘画面だが、〝恥〟だの〝攻〟だの書いてあるカードが5つ並んでいるはずだ。〝攻〟は攻撃、〝回〟は回復と各カードにはそれぞれ意味があり、これらのカードを敵と交互に出し合い、相手にダメージを与えるのである。

もちろん、カードの出し合いだけが、『SBSP』の戦闘のすべてではない。主人公、坂東ミミの使う裸神活殺拳は、裸に近ければ近いほど実力を発揮する拳法。つまり、脱げば脱ぐほど強くなる拳法なのだ。写真にもあるとおり、脱衣というカードを使用すると衣服を脱ぎ、攻撃力がアップするのだ。脱衣ができる回数は4回までで、脱ぐごとに攻撃力はアップしていくが、衣服を脱ぐことによって防御力は低下していく。つまり、脱衣は両刃の剣ということ。戦闘中、どこで脱いで勝負を仕掛けるのか、なかなか難しいのだ。

この脱げば脱ぐほど強くなるという設定が、その手のグラフィッ



⬅戦闘シーンでは、脱衣するごとにキャラクターのグラフィックが変化していく。敵も裸神活殺拳の使い手なので、やはり脱ぐのだ。

お詫びと訂正　今号で開催するはずだったカラーイラスト展は、5号に延期になりました。

SUPER POWER 気の力の秘密

近年、なにかと話題の気。裸神活殺拳でも、気のパワーをコントロールすることが奥義となっているが、いったい気とはなんなのだろうか？

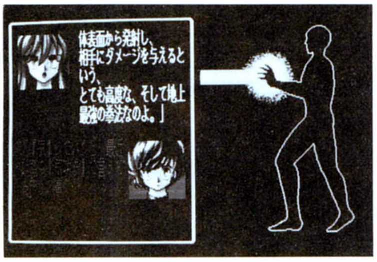
気とは、基本的に中国の思想用語のひとつである。中国では、気とは万物の根本であり、すべてのものに生命や力を与えるものとされているのだ。ただし、日本で話題になっている気はこういった思想的な部分ではなく、呼吸法に基づいた技術としての気のようである。

現在、本屋などの健康書のコーナーにいくと、気に関した書籍がヤマのようにある。しかも、本ごとによって気の解説が少しずつ違っているのだから驚いてしまう。つまり気の研究家たちも、科学的には気のメカニズムを捕らえてはいないのだ。とはいえ、そのなかでも一致している意見は、気の技術は大別すると軟気功と硬気功のふたつに分かれるということ。軟気功というのがいわゆる健康法のことで体の気をコントロールし体調を整えたり、気を放出することで病気を治したりする気である。これに対して硬気功というのが、裸神活殺拳にも関係する武術関係の気のことだ。気を整えることで爆発的な力を発揮するというもので、日本の空手の息吹きも、この硬気功のひとつではないかといわれている。

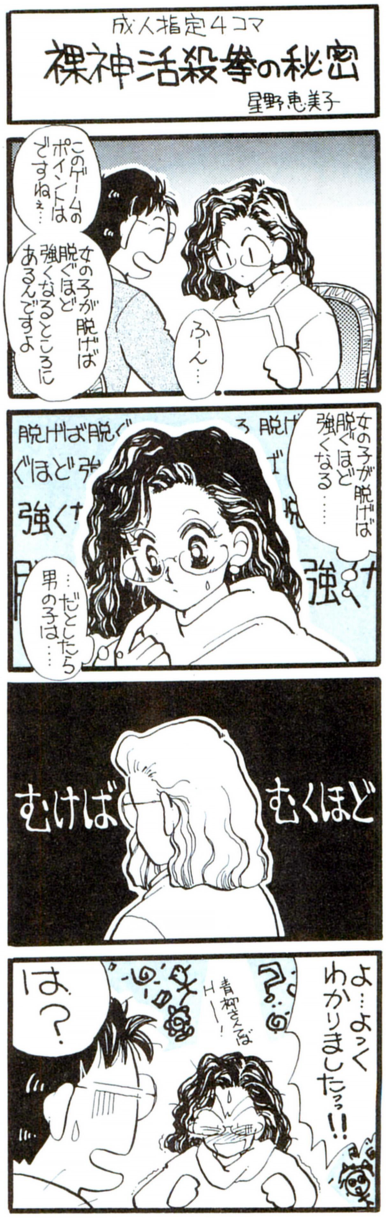
気というものが存在することは確実だが、まだまだ秘密は多い。気を使えば、手を触れずに人を倒すことも可能だというが、本当のことなのだろうか。裸神活殺拳の奥義にあるように、もしかしたらハダカになったほうが気をコントロールできるかも。



⬆仙人は、霞を食べて生きたというが、これは気のことなのか？



⬆気の放出でビルすらも破壊する裸神活殺拳。さすがに現実には、こんなことは不可能みたいだね。

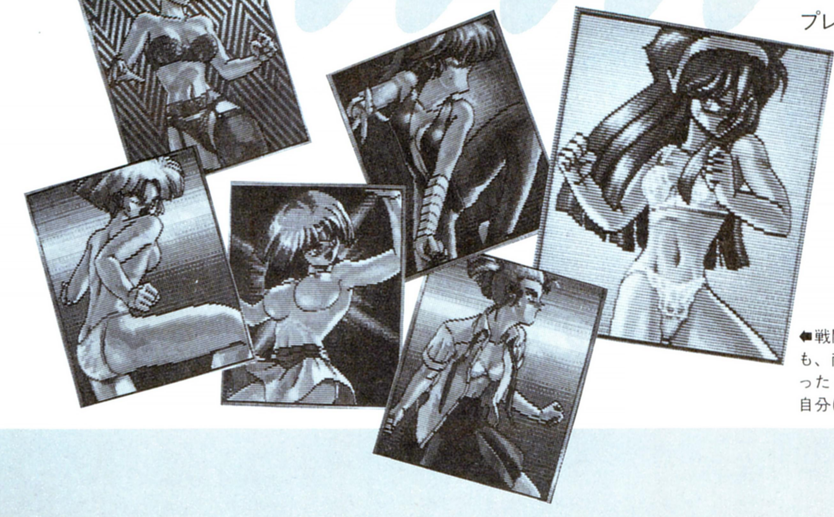


クを出すための方便なのはミエミエだ。ところが、いざゲームをやってみると、あざとさは感じないんですな。それどころか、裸神活殺拳というのは体を大気にさらすことで多くの気を吸収し……、といった解説がなされると、なんとなく納得してしまう。結局、演出のうまさに乗せられてしまうのだ。

脱衣だけでなく、演出のうまさは『SBSP』のいたるところに出ている。オープニングひとつとっても、ただのデモ的な要素の強いものが多いなかで、『SBSP』はゲームのストーリーの伏線になっているのだ。ゲームシステムは単純だし、まじめにプレーすれば1日で終わるゲームであるが、それでいて高い評価を受けているのは、演出のうまさ、作り方のうまさで全体のテンションが高まっているからであろう。

この『SBSP』の演出や作り方を、いまこそシミュレーションゲームは見習うべきではないだろうか。シミュレーションゲームは難しくメンドーという時代はもう終わりにすべきだと思う。『SBSP』が簡単なシステムでも演出の力で面白かったように、複雑なシステムでも演出ひとつで初心者にもプレーできるゲームになるはずだ。最近のシミュレーションゲームの傾向として、マニア化にさらに拍車がかかっているような気がする。このままでは、ロールプレイングゲームが衰退したのと同じように、シミュレーションゲームも滅んでしまうのではないか。基本的にゲームは、面白くてナンボ。1993年のシミュレーションゲームには、システムやデータ量を売り物にするのではなく、面白さを前面に出したゲームを期待したい。

勝つために脱ぐ人々



⬅戦闘ではやみくもにハダカになるよりも、敵が脱ぐのにまかせ、防御力の下がったところを狙うのがいい。敵に脱がせ、自分はギリギリまで脱がないのが手だ！

今号の敵戦力

メーカー/ガイナックス
機　種/PC9801VM
(3.5D、5D)
価　格/9800円［税別］

維新の男たち 阿部正弘（あべまさひろ） 正弘は、ペリーが浦賀に来航した当時の江戸幕府の老中であった。高圧的に開国を要求するペリーを見て、幕府首脳は攘夷を主張したが、正弘はある政策を断行した。開国か戦争か。正弘は全国の大名はおろか、身分を問わず、一般市民にまで意見を求めたの

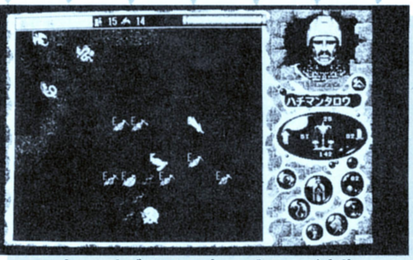


脱げば脱ぐほど強くなる、というのが裸神活殺拳の奥義であり、『スーパーバトルスキンパニック』のコンセプトでもある。このコンセプトに従って、ゲームに登場するキャラクターたちは、脱ぎまくり、戦いまくるのである。

しかし、冷静になって考えてみると、脱げば脱ぐほど強くなるというのはヘンといえばヘンだよね。通常、ゲームというものはシミュレーションゲームでもロールプレイングゲームでも、勝てば勝つほど強くなる、いわゆる経験値方式が主流だ。最近のシミュレーションゲームでいえば、システムソフトの『マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル』が、この方式である。ゲーム中に登場するキャラクターは、敵陣営のモンスターと戦い、打ち勝つことによって、成長し強くなっていくのだ。つまり、この方式だと強くしたいキャラクターをガンガンと戦闘に参加させればいいわけで、プレーヤーにとってはきわめてわかりやすい。ただし、経験値獲得のため、ムリな戦いでキャラクターを死なせてしまうことがありがちなので、注意したいところだ。

勝てば勝つほど強くなるという方式が主流とはいえ、『スーパーバトルスキンパニック』のように、ちょっと変わった方式を採用しているゲームも少なくはない。たとえば、昨年の12月に続編が発売されたグレイトの『レッスルエンジェルス』では、負ければ負けるほど強くなるという要素があった。これは女子プロレスをテーマにしたゲームで、基本的には次々と登場してくる対戦相手に勝利することで強くなっていくのだが、負けてもある程度のパワーアップをすることができるようになっていた。しかも、負けても何度でも再挑戦ができるので、ゲームの序盤で何度か負けたほうが、キャラクターが強くなったの

勝てば勝つほど強くなる



マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル

ウェポン・イラストレイテッドNo.72　ソ連戦車70年④

第2次世界大戦中最良の戦車がT-34であるということは疑いのない事実だろう。攻撃力、防御力、機動力のバランスがとれ、なおかつ量産に適する簡潔で堅牢な構造を持っていたことが最大の理由だ。

何度も書いてきたが、戦車は単独の性能だけでなく、航空機、砲、歩兵などと協調するウエポンシステムの一部。ドイツ軍が大戦後期、タイガーやパンサーなど、個々の能力では高い車両を出してきたものの、数が少なく、航空機など、ほかのウェポンシステム部分がてんでダメだったので、戦況になんの影響も与えられなかったのだ。

T-34は、時代によって、またよりによって工場ごとにもいろいろなバリエーションがある。

大きく、1940年型、1941年型、1942年型、1943年型、1944年型に単純に分けられるが、資料の中にはこれらを、A型、B型、C型、D型、E型、という名称で分類しているのもある。また、各年代型の中でも、細部の違いでいろいろなタイプに分類される。10台のT-34があれば、全部どこかしら違い、T-34の完全な分類は不可能だと言われるくらいだ。主砲は1940年型が30.5口径の76.2ミリ砲、1940年型から1943年型までは53口径の76.2ミリ砲が搭載されている。

一般に、T-34/85と呼ばれる1943年型には53口径の85ミリ砲が、1944年型のT-34/85になると54.6口径の85ミリ砲が使用されるようになった。そこのキミ、わかりましたか？

54.6口径85ミリ砲の貫徹力は、射距離500メートルで111ミリの鋼板を、射距離1000メートルで102ミリ鋼板を撃ち抜くことができ、当時の戦車の主砲としは世界的にも遜色のないものだった。かくして、T-34はソ連が第2次世界大戦に勝利した最大の要因のひとつと言われるほどの傑作戦車になり、当時最強と思われたドイツ軍を粉砕したのだ。そして1945年、ドイツの敗北にともない、ソ連陸軍に対する新たな敵が現われた。勝利を分けあったもうひとつの超大国、アメリカである。　（続く）



☗数10万両生産され、ソ連を勝利に導いたT-34だが、やがて時代遅れになっていくのは兵器というものの宿命。これはアメリカ、アバディーン博物館のT-34だ。

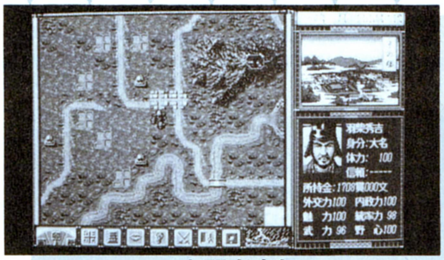
である。広義での議会政治の根本は、正弘から生まれたのだ。また、正弘は勝海舟、江川太郎左衛門などの有為の士を身分の上下に関係なく登用。さらに講武所、海軍伝習所を設立して西洋の知識を吸収した。明治維新では幕府打倒を目指して幾人もの英傑、逸材が生まれたが、彼らが世に出る基盤を作ったのは、幕府の頂点に立つ、この正弘だったのである。

負ければ負けるほど強くなる



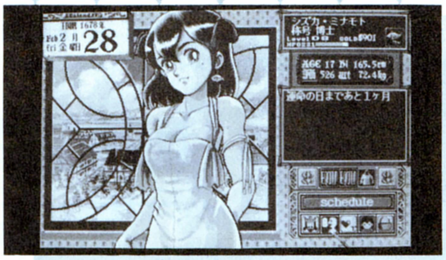
レッスルエンジェルス

買えば買うほど強くなる



太閤立志伝

美しければ美しいほど強くなる



プリンセスメーカー

である。つまり、わざと負けるのがゲームのテクニックというわけ。

まあ、負けるにしてもつまりは経験値方式の一貫。光栄の、『太閤立志伝』の物品パワーアップ方式に比べれば、それほど異質ではないかもしれない。『太閤立志伝』では、各キャラクターは合戦や内政業務といった仕事をこなし、経験値を稼ぐことで成長するほかに、商人が売っている物品でも能力値を上げることが可能なのだ。たとえば、刀を買って所持すれば、その刀の性能に応じて、所持者の戦闘能力が上昇するのだ。これが漢書だと統率能力が上がり、和書ならば政治能力が向上するというわけ。なぜ、物品を持っただけで人間の能力そのものが上がるのか？理屈で考えるとナメた話だが、そこはそれゲーム。物品を買えば買うほど強くなるのだから、大量に購入して配下武将に与えるのが、正しい対処方法だ。『太閤立志伝』では、中盤以降に必ず所持金が余るようになるが、それは商人から物品を買うためなのである。

勝てば勝つほど強くなる、負ければ負けるほど強くなる、買えば買うほど強くなるときて最後は、美しければ美しいほど強くなるだ。ガイナックスの『プリンセスメーカー』では、29パターンあるエンディングの決定に、評価というパラメータが大きな影響を及ぼす。簡単にいえば、評価の値が高いほどグッドなエンディングになるのだ。この評価値を上げる方法はいくつかあるが、もっとも効率がいいのが武者修行。武者修行というだけに、戦闘能力が大事なようだが、ところがギッチョン。気品値を上げて美しさ向上させて、武者修行を乗りきるという手がある。気品が高いと、あまりの美しさに出会う敵という敵がひれ伏してくれるのだ。美しさが強さに繋がるとは、ゲームに合ったシステムだよね。

戦国名将列伝第七十一話　丹羽越前守長秀



天正十三(1585)年四月十六日、癌に蝕まれた丹羽長秀は、越前北ノ庄城において、自ら腹を切り裂き、生涯を閉じた。長秀の腹中には巨大な腫物ができていたのだ。切腹の直前、長秀はその腫物に向かってこう叫んだという。「いかなる病であろうと我が命を奪おうとするものは敵である。その仇をいまこそ討ってくれよう！」。そして腫物をえぐり出すと、なんとそれを豊臣秀吉に送り付けたのであった。

奇怪な行動である。しかしこの事件にこそ、長秀の、生涯に対する無念さがうかがえるのだ。

長秀は、織田家の内務を支えた忠臣である。実直で堅実な長秀の諱(いみな)を取って、信長は長秀を米五郎左と呼んだ。生きるためには欠かせない米のような家臣。それが長秀だというのだ。この信長からの信頼があったからこそ、長秀は裏方に徹することができた。目立ちはしないが、安土城や大安宅船、鉄甲船を建築、建造したのは長秀なのである。天才肌の信長の、奇想天外な発案を具体化できるのは、自分のほかにはいない。長秀にはこうした自負があったはずだ。

それだけに、本能寺の変で信長が死んでからの長秀は、輝きを失ってしまった。殉死を考えない長秀ではなかったろう。だが長秀には、信長の遺児たちを守り、盛り立てていくという仕事が残されていた。それだけが、信長死後の長秀にとって、唯一の生きる希望だったといえる。

しかしこの希望すら長秀は奪われた。天下を狙う秀吉が、まず賤ヶ岳の合戦の後に三男、信孝を自害させ、小牧・長久手の戦いでは次男、信雄を滅ぼそうとしたのだ。激怒した長秀だったが、すでに癌に蝕まれた体が、秀吉との合戦には耐えられぬことはわかっていた。この無念さが、長秀に奇怪極まる切腹をさせたのである。

先の長秀の遺言に見られる〝病〟という言葉は、そのまま秀吉を指しているのだ。〝我が命〟は信長であり、織田家であり、信雄、信孝のことだったろう。これらを奪おうとする敵、すなわち秀吉をいまこそ討つ！　長秀はこう叫んで、腹中の腫物をえぐり出した。そしてそれを秀吉に送ったことは、最後まで織田家を守ろうという、長秀の意地の現われだったのである。

小野好古は、投降者を待ったのである。5倍以上の軍船を持つ藤原純友海賊軍とまともに戦っても勝ち目はない。そこで小野好古は藤原純友に不満を持つ海賊の投降を、つまり情報提供者を待ったのである。すると、海賊軍の副将のひとりである藤原恒利が、投降を願

恵美子の ほほえみインフォメーション



BOOKS
総解説 中国の古典名著





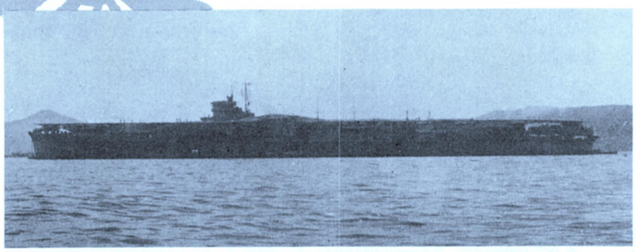
AD1500年	このころ、殷王朝が成立する。
1122年	周王朝が成立する。
770年	周の東遷、これより春秋時代が始まる。
650年	斉の桓公が覇者になる。
479年	『春秋』(魯国の年代記)が編纂される。
403年	晋が分裂、戦国時代が始まる。
350年	『左伝』、『国語』(春秋時代を記録)が完成した。
221年	秦が中国を統一。
202年	劉邦が漢帝国を築く。
90年	『史記』(伝説時代から漢までを記録)が完成する。
6年	『戦国策』(戦国時代を記録)が完成した。
BC 25年	劉秀が後漢を建てる。
280年	晋が中国を統一する。
290年	このころ、『三国志』(三国時代を記録)が完成する。
316年	晋が滅び、五胡十六国の時代になる。
440年	『後漢書』(後漢時代を記録)が完成する。
589年	隋が中国を統一する。
618年	李淵が隋を滅ぼし、唐を建国する。
907年	唐が滅び、五代の時代となる。
979年	宋が中国を統一する。
1084年	『資治通鑑』(古代から唐末期までを記録)が完成する。
1279年	元が南宋を滅ぼし、中国大陸を制圧する。
1368年	元朝が倒れ、明朝が成立する。
1370年	このころ、『十八史略』(古代から宋末期まで記録)が完成。

中国の古典書籍を読んでみたい、という希望を持っている人は多いみたいで、インフォメーションにも、ぜひ紹介してくれというお便りをよくいただきます。とはいえ、一概に中国の古典書籍といっても4000年の歴史を持つ国だけに、その数はハンパなものではありません。とてもではありませんが、そのひとつひとつをここで紹介していくことはできないのです。そこで、その代わりに、中国古典書籍のカタログともいえる本をご紹介しましょう。それが、『総解説 中国の古典名著』なのです。

この本では、史書、政治論、言行録、小説、戯曲、思想書、詩集などの各ジャンルから、古典の名著と呼ばれるもののみを厳選し、210編を解説しています。みなさんもご存じの『史記』や『塩鉄論』、『水滸伝』などはもちろん、『論語』の姉妹編である『孔子家語』、唐の名将李靖と太宗との問答を集めた『李衛公問対』など、ちょっと聞いたことのないようなものまで、リストアップされていますよ。

1編ごとに、成立の背景や著者の解説、全体内容の要約などがされていますが、もっともありがたいものは、日本語訳本のデータまでが掲載されている点でしょう。面白そうだな、と思うものがあったら、そのデータをもとに探せばいいわけです。この点だけでも、意味のある本といえましょう。

太平洋の目撃者＋24号戦友たちへの挑戦解答



航空母艦　葛城

葛城は、ミッドウェー海戦の敗北後に決定された空母大建造計画、いわゆる改5計画で建造された雲龍型の3番艦である。1942年12月8日に起工され、完成は約1年後の1944年10月15日のことであった。完成後は同型艦の天城とともに広島県の三ッ子島で停泊していたが、1945年7月に二度の空爆を受けて損傷、航行は可能だったものの戦闘能力は完全に失われたのだ。

終戦後、葛城は復員輸送艦として修理され、南太平洋一帯の復員業務に活躍した。排水量1万7260トンの大型艦なだけに、収容人数は1万2000人以上、おそらく最大の復員艦だったと思われる。1947年11月、復員艦としての務めを終えた葛城は、桜島で解体処分された。

そんなわけで、24号で行ないました戦友たちへの挑戦の答えは、葛城だったわけですね。みなさん、正解しましたでしょうか？　このクイズに応募してくれた戦友諸君の正解率は、ベラボーに高く、応募総数72通のうち正解は63通という、間違えた人のほうが珍しいという結果になってしまいました。さすがは挑戦に応じるほどの強者よ、と感服いたしましたですよ。

さて、空母プラモデルプレゼントの当選者ですが、厳正なる抽選の結果、東京都の和泉譲、千葉県の市戸富夫、神奈川県の柳正光、広島県の野村和正、香川県の佐藤明久の、敬称略5人衆に決まりました。おめでとう。

孫峻(そんしゅん)　孫堅の弟である孫静の孫。孫権時代には重用されて御林軍を指揮したが、孫権の死後に権力を握った諸葛恪によって職を奪われる。これを恨んだ孫峻は、諸葛恪を宴席に呼び出し斬殺した。その後、孫峻は呉国の大権を握るが専横の振舞いが多く、死後に墓を暴かれた。

い出てきた。小野好古は恒利から海賊軍の拠点や隠し砦など、軍事機密を聞き出し、941年2月から大攻勢をかけたのだ。戦力的には劣るもののすべての軍事機密を摑んだ討伐軍は強く、反対に根拠地を知られゲリラ戦術を封じられた海賊軍はズルズルと勢力を衰退させ、博多での決戦で海賊軍は壊滅した。藤原純友は処刑され、西海の乱は鎮圧されたのだ。

戦友（カメラート）からのお便り"オレも書くからキミも書け"

12月は師走などといわれ、忙しい月とされているが、実は受験の真っただ中で年度末を控えた月でもある今月、つまり2月のほうが忙しいのではないだろうか？　先生だって、学生の進路決定のために走り回るし、2月こそ師走と呼ぶのにふさわしい月だと思うぞ。さあ、これからは2月を師走と呼ぼう！

などと、ご多忙のおりに恐縮ではあるが、これだけは紹介しないとおさまりがつかない。戦友たちのお便り、スタート！

「アーケードゲームにあるカプコンの『天地を喰らうⅡ』は、魏延がキャラクターにいて、なぜ馬超がいないのだろうか？　ほかの五虎将メンバーは、みんな入っているというのに。納得いかないのは、ボクだけでしょうか？　どんなもんでしょう。

（埼玉県　コッコサン）

登場する5人のプレーヤーキャラクターが、関羽、張飛、趙雲、黄忠、そして魏延だもんね。確かに、このメンバーならば、5人目は馬超だよな。でも、『天地を喰らうⅡ』は赤壁の戦いが舞台だから、馬超が出てこなくても不思議でもないか？　いや！　黄忠も魏延も、赤壁の戦い後に劉備軍に入ったんだから、馬超と立場は一緒だよな。うーん、カプコンに魏延マニアでもいるのかな。

「正月にテレビを見ていたら、高橋英樹が伊達政宗を演じていた。場面は人取り橋の戦い、伊達政宗18歳のときである。ボクは、いくらなんでも、というムリを感じた」

（神奈川県　前田K）

でも、きっと戦国時代の人って苦労しているから、18歳で40歳過ぎの顔つきだったかもよ。とりあえず、そう考えよう。それがやさしさだ。

今号の形相



大阪府　松盟摂津守貴則

⬅ガンをとばしまくる顕如先生。降りかかる法難に、力づくで対抗しようという気合の現れか。



東京都　流念次郎

⬅一部に熱狂的なファンを持つ『封神演義』。ゲーム化を進めているソフトハウスもあるそうだぞ。

今号の赤い星



神奈川県　川崎商業のオタク

⬆旧ソ連のミグがモータースポーツに進出する、というウワサは本当なんでしょうか？

「ボクは受験生なんですが、ついついゲームばっかりやってしまいます。なにか、勉強に集中できる方法はないでしょうか」

（栃木県　タケナミ）

ゲームをやりたければ、ゲームをやれ！　合格したければ、勉強をしろ！　所詮はキミの人生だ。人に聞くのではなく、自分のやりたいようにやり、その結果に満足しろ。それだけだ！

「豊臣秀吉は関白になって天皇を補佐しましたが、摂政とはどう違うのでしょうか？　摂政も、天皇を補佐する役職と思ったのですが」

（和歌山県　遠藤ロウ）

摂政と関白は似ているようで、ちょっと違う。摂政は天皇が子供ないしは病気のときに代わって政務を遂行する者のことで、関白は天皇が成人したのちに政務を代行する者のことなのだ。秀吉は正親町天皇が成人していたので、関白になったのである。ちなみに摂政とは、天下の政を摂行させる、という意味で、関白は、天下の政を関り白させる、という意味だそうだ。

「いま世界で話題のソマリアの位置すら知らないわたしですが、『大戦略Ⅳ』は大好きです」

（東京都　富家将利）

ソマリアはエチオピアの隣で、アフリカの東端の国である。去年ぐらいから日本でも注目されてきたが、この国の内乱と混乱は5年以上ものこと。やはり日本人は、もっと世界の情勢に目を向けなければいかんよ。

などといったところで、今号はここまで。次号は、いつものページ構成でお会いしよう。

♥♥♥♥♥♥♥ 戦え 甲冑少女隊 ♥♥♥♥♥♥♥

会員番号――――1115

愛知県　丹羽一博



⬆なんか、刀を抜くのがミョーに楽しそうところが怖いぞ。

会員番号――――313

新潟県　久保田泰



⬆強い弓は鍛え上げられた筋肉によってのみ、放たれるのである。

会員番号――――341



広島県　大道山弥麻

⬆大道山軍団の雰囲気が変わったな。なにか強そうになったぞ。これが精鋭部隊というやつなのか。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ログイン編集部
覇者への道

三国志皇后伝　呉夫人（ごふじん）　呉懿の妹。劉璋の兄である劉瑁に嫁ぐが、死別し後家となる。劉備が蜀を占領し漢中王となると、法正の勧めによって妃となった。劉備が蜀漢の皇帝になると呉夫人も皇后となり、劉備の死後は太后として劉禅の相談役を務めた。才色兼備の賢婦であったという。



ウォーゲーム コンストラクション オリジナル作品 大募集!!

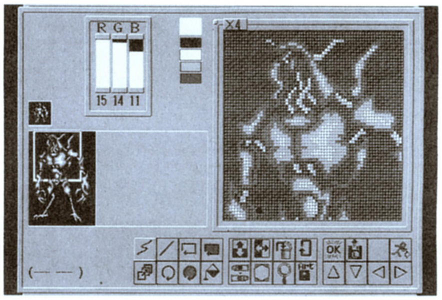
いよいよ、今号からオリジナルゲームコンテストの作品募集をスタートするのだ。我こそは！　という人は、アイディアを練りに練って作品を応募しよう。キミの、オリジナリティーあふれるゲームを待ってるぞ！

これまで何度かお知らせしてきたように、ログインでは、1992年の24号からオリジナルユニットデザインコンテストを行ない、作品を募集している。現在、変わりダネから正統派まで、続々と応募作品が届いている最中だ。この原稿を書いている時点では、締切まで多少時間があるから、さらに応募数は増えることだろう。

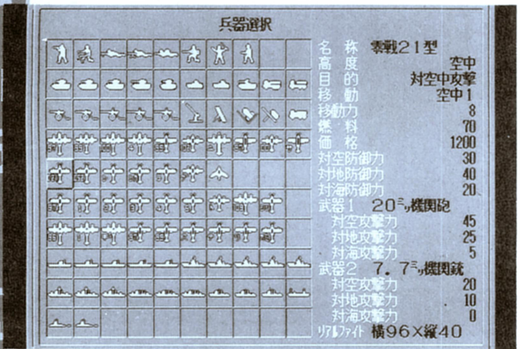
さて、今回のお知らせは、さらに今号から、みんなが作ったオリジナルゲームも募集することだ。題して、〝オリジナルゲームコンテスト〟を、行なうのであ〜る。このコンテストへの参加条件は、システムソフトから発売中の、『ウォーゲームコンストラクション』で作った作品に限るということだけ。我こそは、という人は、はりきって応募してくれ。

ここで、『ウォーゲームコンストラクション』とはなんぞや？　という人のために説明しておこう。このソフトは、ヘックス制のシミュレーションを作るためのツールなんだ。たとえば、『現代大戦略』や、『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズのようなゲームを簡単に作れちゃう。兵器ユニットやマップのグラフィックや数値設定などを好きなように設定して、自分だけのシミュレーションを作ることができるのだ。で、このソフトで作った、オリジナルユニットを募集したんだよね。で、今回から、オリジナルゲームを募集開始するのだ。

注意してほしいのは、このオリジナルゲームコンテストは、オリジナルのユニットだけを募集するユニットデザインコンテストと違い、ゲームとして完成したものを募集するってこと。マップ、ユニットのグラフィックから細かな数値設定まで、やらなきゃならないことがたくさんあって大変だけど、ここはひとつ、ぜひぜひ挑戦してほしい。せっかく作ったのに眠らせたまんまという人も、応募してくれ。ログインは、みんなの作品を楽しみに待ってるぞ。



⬆同じく優秀者候補、埼玉県の斎藤孝広の作品。ファンタジーの世界でおなじみのモンスターたちがテーマだ。



⬆ユニットコンテストの優秀者候補、静岡県の飯尾隆の作品は、太平洋戦争期の日本軍がテーマ。カッコイイぞ。

キミのゲームを待ってるぞ!

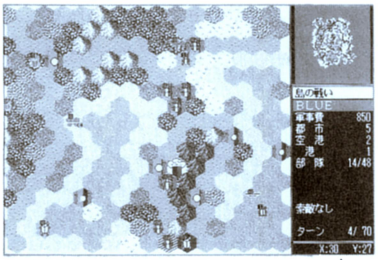
オリジナルゲームコンテストは、募集する作品のテーマやジャンルを限定しないのだ。マジメなものからお笑いを目指したゲーム、リアリティー重視、グラフィック重視などなど、想像力のままに自由にゲームを作り上げてほしい。

自由にといわれても困るよ、という人のために、ここでオリジナルユニットコンテストの途中経過もかねて、応募してくれた人たちの傾向について書いてみよう。これからゲームを作る人は、ジャンル選びなどの参考にしてくれ。

まずいえることは、テーマを絞り込めた人ほど、数値設定やグラフィックも群を抜いているということだ。ユニットの種類なども、本当にバラエティーに富んでいる。たとえば、左ページ写真で紹介している飯尾隆の作品は、太平洋戦争中の日本軍の兵器だけをテーマにしている。兵器をテーマにユニットを作った人は多いけど、彼のように特定の軍にまでテーマを絞り込んだ人は少ない。そのため、かなり目をひくのだ。彼には、マップや連合軍ユニットなどを作って、オリジナルゲームコンテストにも挑戦してほしいぞ。

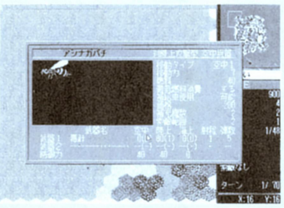
そして、もうひとつの例は、ファンタジーものでおなじみのモンスターをもとにした、斎藤孝広の作品。意外にも、このジャンルの作品は少なく、彼のものを含めても数えるほどしかない。しかも、彼の作ったキャラクターは、すべてオリジナルの容姿をした美しいキャラばかりだ。彼もまた、オリジナルゲームコンテストに応募してほしいひとりだ。

ありふれたテーマはイヤだという人は、例に挙げた作品とは違うジャンルに挑戦してみよう。ゲーム作りでは、グラフィックの美しさや数値設定のリアリティー以上に、どんなゲームを作りたいのか? という点がまず重要なのだ。ログインは、右のコラムで紹介しておいた賞のほかにも、いろんな賞を用意するつもりだから、〝コイツに賞をあげたい!〟と思っちゃうようなオリジナル作品を期待している。みんな、がんばってくれ。



⬆ゲーム作りでは、アイディアが大切。グラフィックや数値設定は、それを活かすためにある。

大賞



ゲームとしてのおもしろさ、アイデア、グラフィックなどなど、さまざまな点で群を抜いているハイレベルな作品に、この賞が授与される。もちろん、豪華賞品も用意してあるぞ。大賞を獲得できるよう、みんながんばってくれ。ユニットコンテストと同じように、何を作りたいかという目的がハッキリしている人は有利だぞ。

グラフィック賞



この賞の対象は、何よりもグラフィックを重視した作品だ。ユニットやマップのドットひとつひとつに気合が込もっているようなゲームを待っているぞ。絵心のある人は、この賞を狙って、動く美麗イラストてな作品を応募してくれ。どんなモノを、どのように描くか考え抜いた人にこそ、受賞のチャンスがあるはずだ。独特なタッチで描いた、キレイなグラフィックの作品を待つ。キミは、何を、どう描くのかな?

アイディア・特別賞

アイディア賞の対象は、ゲームとしておもしろさを考えるとチョット……、てな感じなんだけど、アイデアは抜群という作品だ。次の機会でがんばってほしい、という応援の意味も兼ね、この賞を用意するのだ。とにかくアイデアで勝負! という人も待ってるぞ。

ログインのイベントには、お笑いネタで挑みたい! そんな読者ちゃんのために、特別賞がある。ログインのほうも、死ぬほど笑わせてくれる作品を楽しみに待ってるぞ。ギャグと聞くと血が騒ぐ、なんて人の作品を期待している。頼む、大笑いさせてくれ。

注目!! 応募する前にココを読め!

作品が完成した人は、このコラムをよく読んで応募しよう。ログインから読者ちゃんへ、お知らせとお願いがあるのだ。

まずは、お知らせから。これは締切が5月6日必着ということ。この日を過ぎた作品は、どんな傑作であろうとも自動的にボツになる。忘れたり間違えたりしないように注意してくれ。

そして、お願いのほうは、完成したゲームは、プレゼントディスクの状態で送ってほしいということ。ゲームの起動にかかる手間が短縮できて、ひとつでも多くの作品を見られるようになるからだ。ホント、お願いするぞ。

3つめは、フロッピーディスクには、住所氏名、電話番号など連絡先を書いたラベルを貼ること。これはみんながディスクを送ってきた封筒がなくなっても、誰のディスクか区別できるようにするためだ。必ず守ってほしいよん。

あて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
オリジナルゲームコンテスト募集係



第52回　軍師陳宮の巻

先日、日本航空で帰国したときの話です。航空会社名からもわかるとおり、この飛行機の利用者はほとんど日本人(一部東洋)なので、スチュワーデスのドリンクや食事などのサービスは日本語で対応してくれる。が、ず〜と日本語で対応していたスチュワーデスが、どういうわけか筆者に対しては英語で話しかけてくるのである。つまり、チャイニーズだと思われたわけだ。前に座っていた、100パーセントマレーシア人にも日本語を使っていたのにだぞ。わ〜い、オイラが英語をしゃべれるのを見抜いてくれたんだ。と、勘違いできるほど筆者はできた人間ではないので、ちと考えさせられる事件であった。ショックのパーですな。

さて、今回の人民戦法は陳宮について考えてみようと思う。この陳宮、曹操と呂布という、クセのある君主に仕えたわけだが、一般的に彼らは悪役にように書かれているから、このふたりをあまり快く思っていない人も多いだろう。したがって、書籍などで曹操や呂布が戦死しそうな場面などは、本当に力が入ってしまうものだ。たとえば、呂布との戦で負けた曹操が、雑兵のカッコをして、呂布に、「曹操はどこだ」と兜を戟でこづかれるシーンなどは、なんで気がつかないんだよ!!　呂布のバカ、と思わずにはいられないだろう。

このように何度となく命拾いをする曹操だが、ここまで勢力が大きくなってしまう前に、曹操を倒すことができるラッキーな人物がいたのである。そう、陳宮だ。

董卓の暗殺に失敗した曹操は、都から逃げるものの、中牟県の近くで、当時関門兵の隊長であった陳宮に捕まってしまう。陳宮はまずここで一度曹操を助け、後に間違って一家を皆殺しにした曹操の寝首を掻くチャンスがありながらも、彼を助けている。したがって、孫権や劉備などよりも、よほど曹操を殺せる機会があったわけだ。

が、この姦雄を生まれさせたのも天に意あってのこと、と陳宮は曹操がやがて天下人になることを知りながらも、呂布のもとへ去る。後に、曹操に呂布共々捕まった陳宮が、呂布は単純に男であったから自分は仕えたのだ、と言うが、確かに陳宮はその呂布の力を使って、勢力を伸ばしていこうとした。ところが、呂布はあまりにも単純であったため、陳宮の思うように事は進まなかったのである。これを計算できなかった陳宮も、またそれなりの人物であったわけだし、だからこそチャンスを逸し、その曹操の手によって命を落とすことになったのではないだろうか。

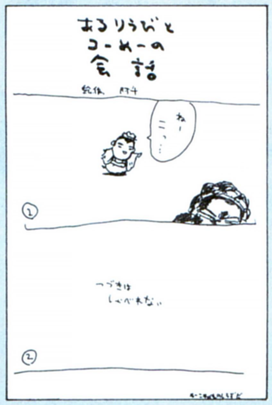

陳宮

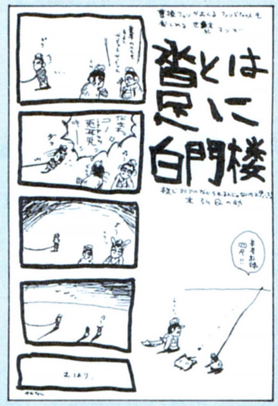

呂布


曹操

おまけ大特集

















●千葉県
末広

私の戦法

ひさびさの私の戦法コーナーですが、かなりの力作が届いたので紹介しましょう。これは奈良県の三保さんからの戦法で、最弱君主韓玄を使って1年弱で統一してしまおうというもの。届けられた封筒には、24枚にわたって書かれた細かい同時進行レポートと、実際にプレーされたフロッピーディスクが同梱されている完璧ぶりだ。とはいえ、そのすべてをここに紹介するのは物理的に不可能なので、簡単に内容(戦法)を要約して書いていくことにしよう。

まず、三保さんの場合、徹底的に無駄な行動を避けるために、使用するコマンドをかなり限定している。具体的にいうと、戦争に関係のないコマンドは使用していない。よって、内政をする文官は必要なくなるので、武官(もちろん、軍師、将軍を含む)だけの部隊構成にする。このとき、あまりに能力の低い武将には兵をひとりだけ持たせるのがポイント。こうすると無条件に騎馬隊にすることができるため、単身で敵地に乗り込み、10日の昼まで逃げまくって敵の兵糧を減らすことができる。そして、夜には撤退をするのだ。

まあ、ほかにもいろいろな行動をしているが、だいたいのところはこの作戦をとっているとのこと。読者の中には知っている人もいると思うが、知らない人のために一応紹介しておいた。もし、どうしても敵の戦力が巨大になりすぎちゃって勝てない人は、この戦法を使って敵を疲れさせてから戦ってみるといいかもね。

ほかにも、俺は孫子の末裔では、というくらいの戦法を編み出した人は、ぜひご一報を。待っているぞ。

五虎将フィギュア当選者発売

応募総数1450通
当選確率483分の1

さ〜て、みなさんお待ちかねの、当選者の発表です。当選確率は右にも書いてあるとおり、483分の1というすごい数値になってしまいました。それにしても、まさかこんなに反響があるとは思いませんでしたな。まあ、三国志のガレージキットなんて売ってないもんね。当選者の方は一生モノとして大切にしましょう。

それから、3D三国志3があるのかどうかだが、予定は立っていないのだ。それに、製作者の安藤さんも『マスターズ・オブ・モンスターズ』や『トキオ』の付録などで多忙だし、みんなの応援次第ですな。なお、応援のおはがきは、直よりもアンケートはがきがよいぞ。こちらは編集長のチェック機構があるからな。

- 北海道　保坂祥平
- 茨城県　大柴文男
- 福岡県　福島久倫

おめでとう

●すべてのあて先:〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル（株)アスキー　ログイン編集部　人民戦法〇〇〇係

戦国御免

『覇王伝』登場!!

信長シリーズといえば？――イベントです

当コーナーに寄せられる読者からの投稿を見ると、最近は『武将風雲録』は早く卒業して、『覇王伝』をメインにした記事にしてくれ、という要望が多い。しかし俺個人としては、『武将風雲録』には並々ならぬ思い入れがある。最新作が発売されたからといって、そうおいそれと前作を見捨てるのはどうかと思ってしまうのだ。そこでいましばらくは『武将風雲録』を主体に、記事を作っていきたい。とはいっても、今回のようにちょくちょく『覇王伝』に関する話もからめて、『武将風雲録』と『覇王伝』という戦国モノの大作２作を題材に戦国の息吹を感じるための道を探っていきたいと思うので、期待してくれ。

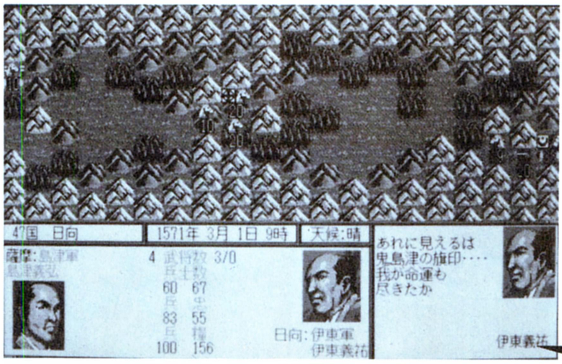
さて、それでは今回の本題だが、これまでに何度もお伝えしてきたように、『武将風雲録』には数多くの歴史イベントが存在している。その数は、全部でおよそ20弱といったところか。この20という数は、たとえば下の三成＆吉継の茶会イベントのように、特定の武将を特定の条件下に集めたときのみに起こるイベントや、今井宗久を招いた茶会のような、汎用的なイベントも含めた数だ。それでは最新作『覇王伝』には、いったいいくつのイベントがあるのだろうか。現在では、まだその正確な数は把握できていないが、当コーナーは、光栄を取材した際に、「イベント数は多いです。『武将風雲録』よりも、グーンと増えてますよ」という、うれしい情報をつかんでいる。また、すでに現在、当コーナーには『覇王伝』に関するイベント情報がぼちぼち寄せられている。『武将風雲録』時代には数数のイベント情報を提供してきた当コーナーとしては、当然、『覇王伝』のイベントも、可能な限り紹介していきたいと思っている。それには、読者のみんなの協力が必要なのだ。今後、当コーナーでは総力をあげて『覇王伝』のイベントを探していくことを約束する！　と同時に、読者のみんなもプレー中に「これは！」と思うイベントを見つけたら、下のあて先まで情報を送ってくれ。頼りにしてるぞ！

『覇王伝』イベント情報大募集！

どんなに些細な情報でも構わない。とにかくイベントに関する情報を書いて送ってほしい。ただし！　ゲーム自体を破壊してしまうようなデンジャーな情報は勘弁だぜ。約束だよん。

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部〝戦国御免〟
『覇王伝』イベント情報係

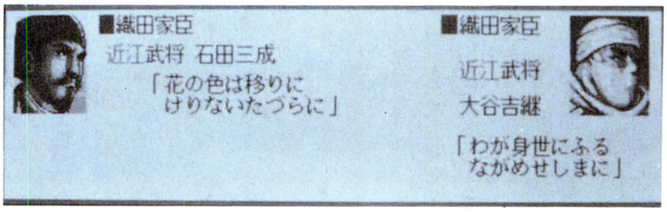
イベントといえば？――戦国御免です



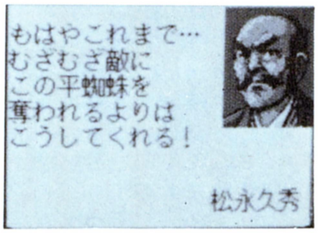
猛将鬼島津

今回の記事を書くにあたって、過去のイベント記事を調べてみたら、当コーナーでは、14種類のイベントを紹介していることがわかった。ここにはその中でも、特に印象に残った代表的なイベントを掲載しておいたが、『覇王伝』にも、これらに負けず劣らずの歴史イベントが隠されていることだろう。早く、この目にしたいものだ。

三成＆吉継友情の茶会



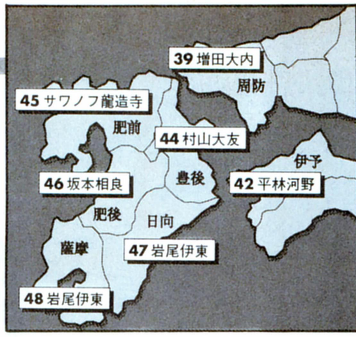
久秀、自爆死！



もう、とっくに『覇王伝』をクリアーしてしまった読者は、今度はイベント探しのためのプレーに取り組んで見るべし！

風雲！九州之乱

戦国御免版マルチプレー 巻之八



周防且山城陥落す！

1556年７月

白熱した合戦の巻き起こる伊予、周防の二国。一方は、平林河野家と増田大内家の私怨に端を発した戦いであり、もう一方はその伊予に侵攻した増田大内家の留守の隙を狙った、サワノフ龍造寺家によって引き起こされたものである。

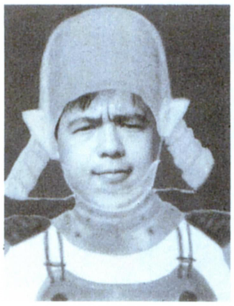
これらの戦いに、いち早くをカタをつけたのはサワノフ龍造寺家であった。名将鍋島直茂に、兵力70を持たせて周防に侵攻した龍造寺家。対する増田大内家には、兵力は40しかない。しかも家中随一の猛将、陶晴賢は伊予での戦いに参加しているので、増田大内家には鍋島隊を支え切る人材がいないのだ。まさに一瞬の間隙を突いた、サワノフの戦略勝ちといったところだろう。母国を救うには、増田は伊予攻めをあきらめなければならない。しかし増田は……。ナント！　勇敢にも母国と主家を見殺しにする道を選択したのだ!!

これにより、大内家という大名家の滅亡はほぼ確定となった。増田が生き残るためには、なんとしても平林河野家を滅ぼし、伊予において新たに増田陶家を興すしかないのだ。

野戦を放棄した大内軍は、多少なりとも鍋島隊にダメージを与えられる可能性のある、籠城戦を選んだ。しかし、そのささやかな願いも水泡に帰した。大内家は訓練度こそ最大値の100にしてあったが、どうあがいても人材の弱さを補うことはできなかった。大内義長に兵力30。陶長房に兵力10を与えて龍造寺軍に対したが、鍋島隊は突撃によって簡単に長房隊を撃破。ほとんど兵力的な損害を受けずに本丸に突入してきた。もはやなす術(すべ)ない大内家当主、義長は、ジッと天守閣に籠るばかりである。戦闘力82を誇る鍋島直茂は、疾風に乗って天守閣に迫る。見る見る兵士数を減らされていく義長隊。それを見守る増田の表情は、いつになく暗い。そして籠城戦開始からわずかに９日目。天守閣はついに陥落。ここに、大内家は滅亡したのであった。

ついに滅亡大名が

大内家を消滅させられた増田の怒りは、そのまま平林に向けられた。サワノフ龍造寺軍の周防侵攻が、平林の要請によるものなのか、それともサワノフの自由意志によるものかは、いまだ定かではない。しかし増田は、「主家滅亡の張本人は平林！」と断定したかのように、しゃにむに湯築城を攻め立てる。河野家の兵力は残すところたった10。対する陶隊は、兵力35である。これまでの通常攻撃を変更して、増田はいきなり河野隊に突撃を仕掛けた。「天守閣への突撃は、損害が大きいでゴワス」というゴワスの親切な忠告にも、増田は耳を傾けない。ただでさえ、増田大内家、いや増田陶家の兵士数は少ないのだ。合戦に勝っても、残る兵士数はせいぜい30だろう。これでは周防を取った龍造寺軍に攻め込まれたら、たちどころに滅亡してしまう。また、四国のコンピューター担当国に滅ぼされる可能性も高くなる。ああ、それなのに！　増田は突撃によって、ついに平林河野家当主、通宣の息の根を止めてしまった。



平林墜つ…

平林にしてみれば、本国が攻撃されれば、増田が必ず撤退すると見ていたのだろう。しかしそのアテは外れた。増田は初志貫徹。迷うことなく平林の打倒に専念した。

滅亡。この敗北を意味する結果に、しかし平林は、晴れやかな笑顔を浮かべた。この笑顔は、弱小大名、河野家を担当しながら、戦国玄人の俺やゴワス。そして大国の龍造寺家、大友家をひっかき回した自分に、満足した現われなのかもしれない。

二強対決の序曲

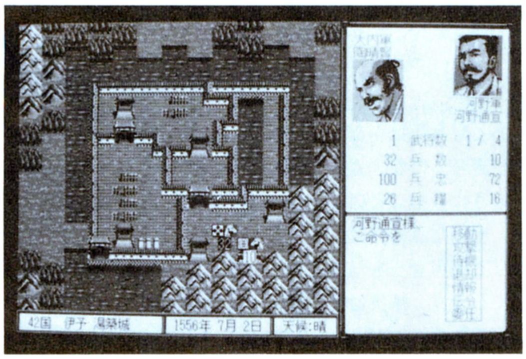
1556年８月

激動の九州北部の戦いが一応の終結を迎え、各国大名の領土関係はガラリと変わった。まず、平林河野家が滅亡。代わりに伊予に増田陶家が誕生した。さらに、２ヵ国持ちの大名がふたり登場。サワノフ龍造寺家と、ナント、岩尾伊東家である。国力的、兵力的、武将の質的に、龍造寺家が台頭することは予想できた。しかし弱小大名の伊東家が伸びるとは……。しかも強国、島津家を制しての２ヵ国獲得である。もはや、伊東家を弱小と呼ぶことはできないだろう。無論、島津征伐に貢献した我が相良家も忘れてはならないぞ。

その中で、龍造寺家を凌ぐ優秀な武将を抱えながら、領土を伸ばせない大名がいる。村山大友家だ。ハッキリいって私生活（特に女性関係）では非情ともいえる村山だが、プレースタイルはまさに上杉謙信を彷彿とさせるかのように、〝義〟を貫いており潔い。男らしい。まるで私生活における自分の業を、プレーによって償おうとしているかのようだ。ともかく、村山は安易な領土拡大は狙わず、伊東家や河野家の救済に奔走したのである。そもそもマルチプレーの目的が九州統一なのだから、村山の行動はあるいは的はずれだという言い方もできるだろう。だが、村山はあくまでも自分のポリシー＝〝義〟を崩そうとはしなかったのだ。

ところが、その村山が、ついに重い腰を上げた。前回明言したように、サワノフ龍造寺家に宣戦布告したのである。すでに200近い兵力を誇る村山大友家は、この月、兵糧を大量に売却してその金を兵士に与えた。もちろん、兵忠を上げるためだ。さらに忍者を送って龍造寺家の領土である、周防、肥前を偵察。その軍事力を徹底的に調査した。

無言のこれらの行動が何を意味するのか。その答えは９月を迎えた段階で明らかになるだろう。



⬆陶晴賢の戦闘力をもってすれば、平林河野家を滅ぼすことは簡単だった。しかも上の写真のように兵力差が開ききった状態ならば……。

増田は領国を捨て打倒平林に専念!!



⬆増田はたしかに戦国モノは素人である。しかし忍者だけあって、生き残りにかけては シビアな考えを持っている。

素人と呼ばれていたあの増田が…

今日の手打ち式

このコーナーには全然関係ないが、読者にお礼を。このところ、レターズあてに俺の受験を案ずる投稿が多数寄せられているのだ。みんな、応援（冷やかしも）ありがとね。

前回までのあらすじ

北九州と四国西部に上がった戦火は、龍造寺家、大内家、河野家のみならず、間接的に大友家をも巻き込んだ戦いに発展していった。その争いの中で、ついに滅亡大名登場の予感が!?　増田大内家と平林河野の命運やいかに!!

魂をけずれ!!

天下統一にかける青春

男性読者が98パーセント（推定）という本誌において、さらにヤローのパーセンテージが高いのが、このタマKなのだ。したがって、2月だからといってチョコレートが届くなんてことは絶対にない。だからなんだとは言われても困るぞ。今回は南部家での攻略だ、チキショー!!

弱小大名救済会

第十一回

南部家を救う!!

蝦夷国

東北地方に割拠する諸大名の中で、天下統一が容易にできそうな勢力といえば、北陸奥の名門伊達家か、南陸奥の芦名家くらいのもんである。では、今回救済する南部家は、いったいどのくらいの実力なのかというと、これはプレーヤーの動きかた次第で、どうにか天下統一ができるかな？　といった程度のモノなのだ。いわゆる、二流の大名というヤツである。

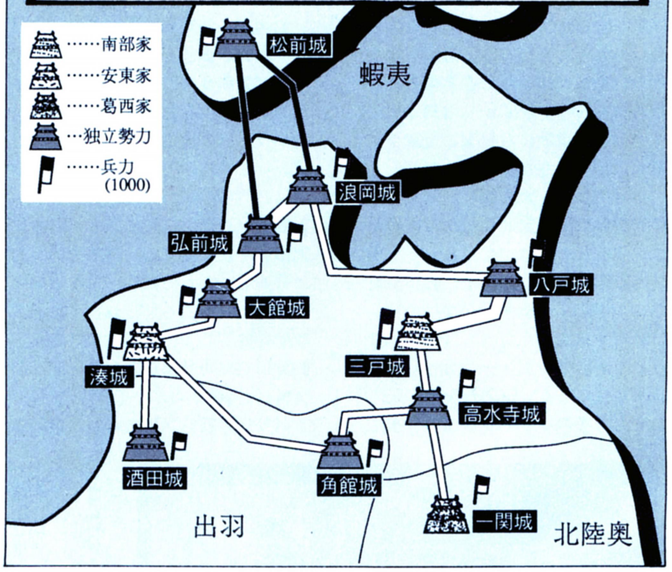
弱小大名王国といわれる東北地方においてさえ、二流程度の実力しか持たない南部家なのだから、当然、全国的なレベルで見ると三流、ヘタをすれば四流以下ともいわれかねない。よって、こんな過酷な大名で天下統一を目指そうと思うのならば、生半可な覚悟では挑まないように注意してほしい。

それでは、さっそく攻略のポイントに入るとしよう。

南部家でプレーする場合、まず1546年の夏までの間に、最低でも八戸と高水寺の２城を攻略しておくように。ゲーム開始と同時に、いきなり独立勢力の城に攻め込むなど、無茶苦茶もいいところだが（実際、並の大名でプレーするときは、こんな無茶を行なってはいけないよ）、こと南部家に関するかぎり、この戦略もいたしかたないのである。これはなぜかというと、ゲーム開始時の八戸城、高水寺城というのは、城郭レベルが４と比較的攻略しやすい状況にあるのに対し、これが1546年の秋になると城郭レベルが６にまで跳ね上がってしまい、弱小南部家では手も足も出なくなってしまうからなのだ。以上のようなワケなので、ここは多少のムリをしてでも、八戸、高水寺の２城だけは攻略しておかなければならないのである。

八戸、高水寺を攻略し、蝦夷の４割程度を自分の支配下に置くことができたなら、やっと南部家も並の大名の仲間入りだ。まだまだ一流の大名には及ばないかもしれないが、それでも最初のジリ貧時代に比べれば、はるかに戦略が立てやすくなったことだろう。

1546年時の蝦夷国内状況



こうなれば　あとは余程拙劣な戦略をとらないかぎり、ほかの大名に潰されるというようなことはないはずだから、地道な路線にはなるが、ジックリと蝦夷全土を統一していくようにしよう。蝦夷は最大石高こそ45万石と低めだが、鉱山規模は20もあるので、これを開発すれば、もう資金不足に頭を痛めることもないぞ。

蝦夷の豊富な財源をバックに北陸奥か出羽のいずれかを占領すれば、南部家も戦国大名になることができるだろう。ここまできたら、あとはもう自分の思うままに兵を動かして、近隣の諸大名を支配下に加えていくだけでオーケーだ。東北地方を平定したあとは、関東、北陸、甲信、近畿の順に攻略していくのが理想といえるかな。

歴史考証　戦国を生き抜いた南部氏の栄光と影

奥州南部氏の歴史は古く、その始祖は源頼朝の奥州平泉征伐に従軍した南部光行といわれる。この光行が鎌倉政権より地頭職に任じられた地が、その後の南部氏の本拠地となる陸奥国糠部郡なのだ。

奥州南部氏が最盛期を迎えたのは、始祖光行より数えること24代目の南部晴政のときである。晴政は糠部産の駿馬で奥州最強の騎馬軍団を創設し、それをもとに糠部郡の近隣を侵攻して、ついには南部氏を奥州随一と呼ばれるほどの大豪族に成長させたのだ。

ところが、南部氏中興の祖とまでいわれた晴政にも、ひとつの弱点があった。その弱点とは、自分の跡継ぎとなるべき嫡子に恵まれなかった点である。このため、晴政は自分の一族の中から後継者を選ぼうとして、彼の叔父石川高信の息子に自分の娘を嫁がせたのだ(晴政には5人の娘がいた)。この娘婿が、のちの南部藩祖となる南部信直であった。



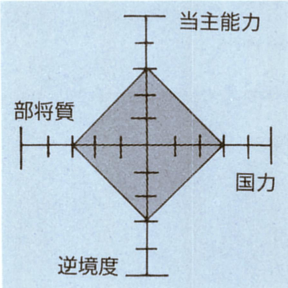
⬆ボロボロの南部家を建て直し、南部藩20万石を明治維新まで持続させる基盤を築いたのは南部信直の功績といわれる。

武将としての力量、才幹に優れた信直を娘婿に迎えることで、一時は胸をなでおろした晴政であったが、信直を一族の筆頭格として遇し始めたころになって、なんと晴政に嫡男鶴千代が誕生する事件が起きたのである。奥州きっての名君といわれた晴政も、こうなると自分の血を継ぐ鶴千代に跡を継がせたくてしょうがない。そして、ついには信直を亡き者にしようとして信直の殺害を企んだのだ。

結局、この晴政による信直殺害は晴政が信直に撃退され、信直は一族の八戸政栄に庇護されるという形で終結するのだが、この内紛によって南部氏の奥州における支配力はガタ落ちしたのである。

晴政死後、南部氏の家督を継いだ鶴千代が31歳の若さで死去すると、その跡をさらに南部信直と、一族の九戸実親とが争うという一幕もあった。しかし、これに勝利した信直が手にした南部氏26代目の座は、もはや昔日の重みを残してはいなかったのだ。

ゲームにおける南部家の弱小度



南部家当主の晴政は、南部氏中興の英主といわれるだけのことはあり、ゲーム開始時の能力は軍事11、政治7と、なかなか優れたモノを持っているのだ。ただ、蝦夷という土地は鉱山規模が20もあるわりに、石高があまりにも低いので、本拠地とするには苦しいモノがあるのも事実だ。蝦夷を地道に平定していくのが面倒くさいという人は、いっそのこと出羽か北陸奥に逃避行するのも一興。

タマK通信

この原稿を書いているのは、1月の頭のほうなんでありますが、実際に本が書店に並ぶのは、2月の第1金曜日なんでありますな。要するに、受験生諸君は血眼状態というヤツでありまして、それを思い浮かべただけで、我ら一般民衆はウマイ酒が飲めるというワケなのです。受験生諸君も、来年は我らと同じ思いを味わえるように、今年の受験をがんばってください。それでは、おはがきの紹介ざんす。

「秋山伯耆守信友が、いかに優れた武将であったか、また、どれだけ武田家のために働いた武将であったか、彼を知らぬバカ者どもに知らしめてくれ!! 世の中には、彼が岩村城で織田方に降伏したのは、単に武田家を見かぎったためという輩がいるが、それがいかに無念なモノだったのかを説明してくれ。春近衆の頭領として、信友の果たした役割を知ってるか？」

東京都　八亭一九仇天

という熱烈なご意見ですが、どうもうちあての投稿というのは、こういう激しいモノが多いようですな。とりあえず、これは戦国闘将FILE係にいただいたモノですんで、ひとつ考えておきましょう。以上、今回のタマK通信おしまい。



■岡山県　小坂康夫
⬅前回に引き続き、今回も小坂康夫くんのイラストでしめるぞ。渋い雰囲気がイイざんす。

パワーアップセット版　戦国闘将 *FILE*



FILE No.3
鬼庭良直

武将能力

軍事値	15	知謀値	5
政治値	0	忠誠値	20

伊達家4代にわたって仕えた武将。伊達家の軍事面で中心となっていた武将であり、1585年11月の人取り橋の戦いでは、政宗より総軍の指揮を命じられたほどである。もっとも、この戦では圧倒的な戦力差があったため、伊達軍は一敗地にまみれるのだが、それでも良直は敗軍の殿を勤めるべく、73歳の老骨にムチ打って奮戦したのだ。

結局、この戦が良直の最後の合戦となったが、このときの華々しい戦いぶりで、良直の猛将としての名は後世まで残されたのである。

さあ筆をとるんだ

あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
"魂をけずれ!!(略してタマK)"○○○係

日本ファルコム(株)非公認

ログインで唯一の
英雄伝説II専門ページ

DRAGON SLAYER FAN CLUB
ドラゴン スレイヤー ファン クラブ

無事、スーパーファミコンへの移植も決定した『ドラゴンスイレヤー英雄伝説Ⅱ』。ファン層が広がっていくのはまことにいいことです。

◆会報第7号◆

ドラゴンスレイヤー英雄伝説 グッズカタログ その2
GOODS CATALOG



英雄伝説Ⅱの関連グッズが、またまた発売されたので紹介するよ。コレクションナンバーは前回のグッズカタログからの通し番号だから、間違いじゃないぞ。

で、恒例の、といっても2回目のグッズプレゼントだ。コレクションナンバー8を1名、9を1名、さらに、9を秋葉原ラオックスコンピューターゲーム館2階で買ったときにもらったポスターを1名にあげちゃおう。このとき、レジに並んだヤツすべてがこのソフトを買うという異常現象が起き、店員さんは全員にポスターを希望するか聞いていたが、私ことくしだナム子にだけは、欲しいとも言ってないのにくれたのだ。よっぽどモノ欲しそうな顔をしていたのだろう。希望者は一番好きな敵と嫌いな敵、そしてその理由を書き、右下のあて先のプレゼント係まで。

コクレションナンバー 8
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ ハンドブック
●BNN●1800円[税込]

パソコン版の攻略本としては、おそらく3冊目だ。人気あるなあ。

内容のほうは、攻略ガイドというよりはデータ集って感じだが、そう割り切るにしても使いづらい面がある。シナリオの展開をプレイヤーに楽しませるために一切公開しないという試みは評価できるが、そのために掲載されているデータやマップがどこで必要なものなのかがわかりづらくなってしまっているのはちょっと。どうしても先のストーリーを知りたくない人にはオススメ。

そうそう、モンスターの組み合わせ出現パターンの紹介は個性的だ。



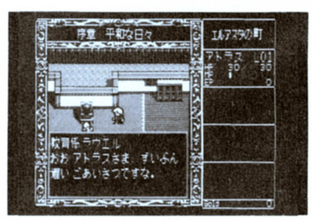
⬆すっかりおなじみの高田明美氏のパッケージイラストがカバーになっているよ。

コクレションナンバー 9
PC-ENGINE版(CD-ROM) ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ
●ハドソン●7200円[税別]

まるっきりコレクター向け。ゲーム内容はパソコン版とほとんど一緒(マニュアルは多少違うよ)なので、それ以上に必要なことを書くぞ。

私、くしだナム子はPCエンジンのCDロムロムを持っている。正確に言うと、ライター仲間からタダで中古を譲り受けた。いいでしょ。だが、時代はPCエンジンDuoだ。今やソフトはすべてスーパーCDロムロム専用で、私のハードでは遊ぶことができないのである。

で、このソフトも、スーパーCDロムロム専用なので、ユーザーは注意してくれ。昔のロムロムでも、スーパーシステムカードを使えば動くのだが、現在、このカードの入手が非常に困難なのだ。お店の話だと、メーカーからの出荷がストップしているとのことだぞ。



⬆ファンなら全機種制覇だ！ つきなみだけど、やっぱりしゃべるんだからっ。

ファーレーン王立美術館

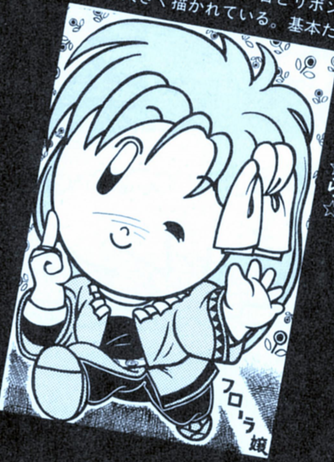
■神奈川県　ポチットナ



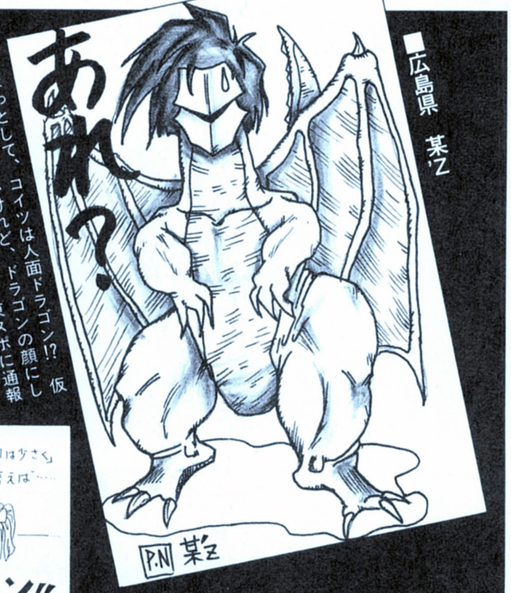
⬆なんだかとてもセクシーなフローラ嬢なのであった……。胸元の開いた服よりも、目と中途半端に開いたくちびるが色っぽい。会員番号35番。

■岩手県　☆ら☆

⬇会員番号33番の彼は、キャラクターをディフォルメするのが得意らしい。今回はフローラのアップだ。目とリボンがちゃんと大きく描かれている。基本だよね。



■広島県　某'Z



➡ひょっとして、コイツは人面ドラゴン!? 仮面の下はわからないけれど、ドラゴンの顔にしては平面的すぎるよな。捕獲して東スポに通報しなきゃ。どうでしょう、これを機会にシンディの素顔想像コンテストでもやってみましょうか。ただしドラゴンの顔は不可。ドシドシ応募してちょうだいね。会員番号36番あげる。



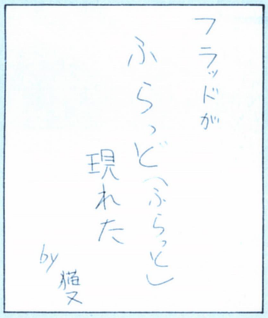
■京都府　NIFのNIKEちゃん

⬅会員番号11番の彼も、当コーナー専属イラストレーターの梅津先生の教えに忠実なフローラを描いて送ってきてくれた。しかし、リボンが不気味すぎる……。

会員さんの企画

チューしてお習字

■千葉県　猫又



⬆フラッドってのはゴドウィン2世の側近だよ。覚えてる？　会員番号36番。

英雄伝説なんでも通信

☆第2章のボスとも言えるダリスですが、なんとヤツにはシレントの呪文が効きます。この作戦でラクラク倒せちゃうんだな、コレが。情けないヤツだ。

東京都　東京パフォーマンスボーイ　会員番号37番

ナム子より：この情報はたくさんの方からいただきました。いや〜、なんて役に立つコーナーなんでしょ。禁断の秘技などの情報もお待ちしておりま〜す。

☆パッケージのイラストをよく見てください。空に雲が描かれているのですが、その雲をよ〜く見てみると、ドラゴンの形になっているんですよね。しかもそれがシンディの頭上にあるんですよ。

茨城県　龍星　会員番号38番

ナム子より：このお便りもたくさんの方からいただきました。ところで左のページで紹介した、PCエンジンスーパーCDロムロム版では、残念ながらちょうどこの部分にロゴがのっかっていて、確認することができないのだ。パソコンユーザーでよかったと思うささやかな瞬間でありますな。

☆誰か、オレにヨシュアの鏡のありかを教えてくれ〜！　これじゃあクリアーできないよお。

群馬県　ドラゴンダンス　会員番号39番

ナム子より：な〜んだ、根性ないなあ。なにを隠そう、私はヨシュアの鏡を取らずにクリアーしてしまったのだ。このゲームのダンジョンって、別にそんなに複雑じゃないから大丈夫だと思うけどなあ。でも、幸いアイテムの位置を後日確認することができたのでお教えしよう。アフル、ユイシス付近のダンジョンのなかにあるのだ。これで見つからなかったら、もう一度お便りをちょうだいね。

会員さんの投稿、お待ちしてます

このページを読んだ瞬間から、あなたは当ファンクラブの会員です。一緒に会報を作りませんか？　英雄伝説IIの感想、自作ドラスレグッズの紹介、なんでも通信、漫画やイラスト、チューしてお習字、小説などなんでもオーケー。現在、実施中のキャラクター人気投票への投稿は、好きなキャラと嫌いなキャラひとりずつに、その理由も明記してね。会員番号のある人は、必ず書き添えてください。採用された方には会員番号と図書券を差し上げます。ヨロシク！

あて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部内 DSFC事務局 各コーナーまで

編集後記



家のネオジオが、『龍虎の拳』マシンと化している。でもあと1ヵ月すれば『餓狼伝説2』が出るな。100メガショック万歳。（梅本）



パックスパワーグローブを980円で購入。これはスゴイ。全然使えないけど、とりあえずダサかっこいいわよ。（ナム子）



ひざまずいて 教祖様とお・呼・びっ!
ポピュラスII

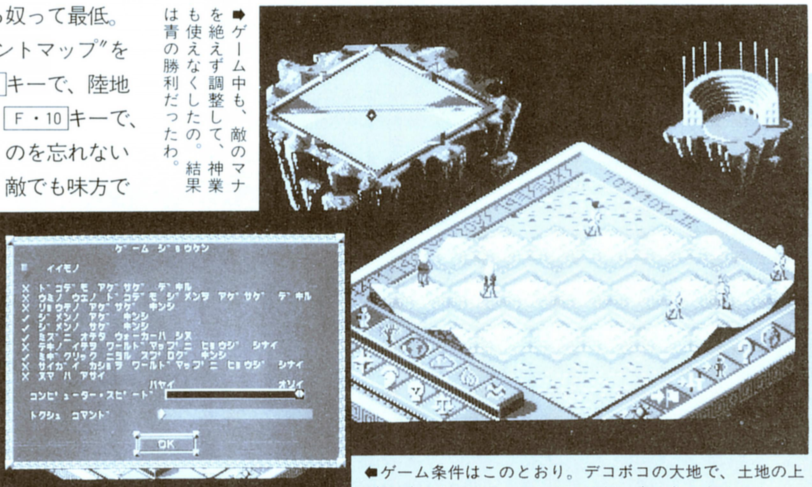
カスタムモードにチャレンジ!!

信者のみなっさ～ん、元気に明かるくポピュラスライフを送ってるかしら？　そう、それはイイコトね。だけど、経験値を稼いだからって、間違っても道端で火柱なんか立てちゃだ・め・よ。そんなことしたら犯罪者になっちゃうから。

今回あなたたちに伝授するのは、〝カスタムモードの素敵な遊び方〟。なんだかんだいっても、カスタムモードを活用している人って少ないと思うの。まったく嘆かわしいことだわ。そこで、このあたくしが自らその遊び方を教えてさしあげようってワケ。おわかり？　もちろん、今回お教えすることは、対戦にも利用できるから、しっかり頭に入れておくのよ。

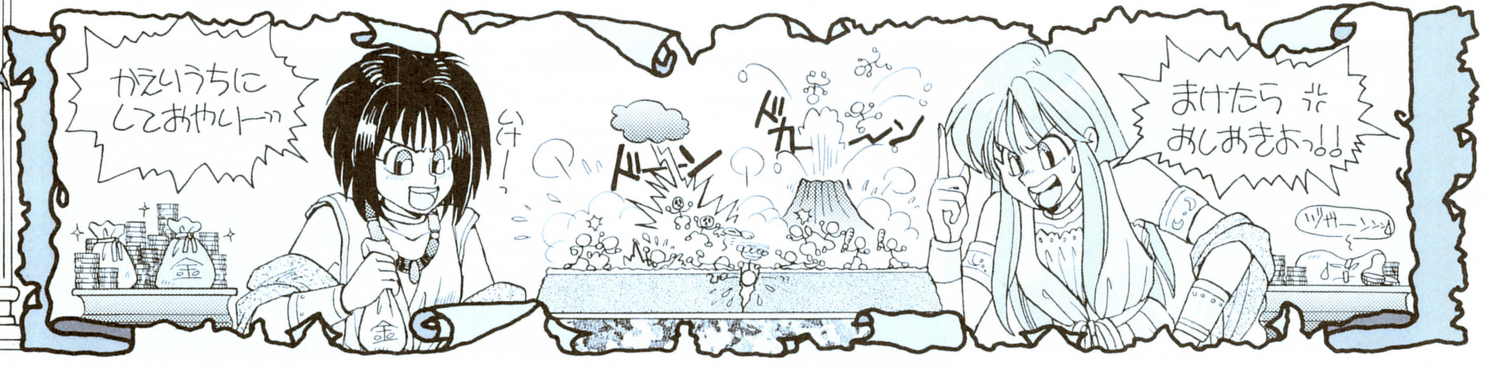
まず、カスタムモードに入ったら、敵、味方の条件を同じにすること。イカサマする奴って最低。そうしたら、〝ペイントマップ〟をオンにして、F・8キーで、陸地を全部消去するの。F・10キーで、ポーズをかけておくのを忘れないでね。なんたって、敵でも味方でも、どちらかがいなくなったら、ゲームが終わっちゃうじゃない。陸地がなくなったら、全体マップの中心点から点対象になるように陸地を造成するのよ。このときにF・7キーを使うと便利よね。だけど、このキーを使うときは、マニュアルを熟読してからじゃないと失敗するわよ。

マップができあがったら、今度は敵と味方の人数を同じにして、マナを調整。さあ、いよいよ対決よ。ゲーム条件でコンピューター対コンピューターにして、どっちが勝つか賭けをするの。彼女でも財産でも肉体でも、何を賭けてもいいのよ。そのかわり、あとはどうなっても知～らない。



➡ゲーム中も、敵のマナを絶えず調整して、神業も使えなくしたの。結果は青の勝利だったわ。

⬅ゲーム条件はこのとおり。デコボコの大地で、土地の上げ下げを禁止しているから、絶対に家は作れなくてよ。



※『本日のWANTED』はお休みです。あしからず……

賢者の贈り物 ラブラブレター～ ♡♥♡♥♡♥♡♥♡♥♡♥♡ スペシャル版 ♡♥♡♥♡♥♡♥♡♥♡♥♡

今回は、あなたたち信者から届けられたイラストをスペシャル版でお送りしちゃうわね。あたくしたち教祖は、あなたたちの貢物だけが頼りなの。だから、これからもどんどんイラスト＆レターをおよこしね。でも、贈られてくるイラストには、マッチョなムキムキマンが多いのはどうしてかしら？ 次回作は、あたくしたち教祖のイメージにピッタリフィットした、繊細で優雅な貢物を一発お願いね。

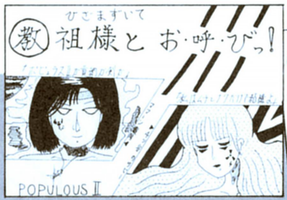
■岡山県 小坂康夫

➡火山の神業って、そう、こんな感じ。もっと目をキラキラに輝かせたらナイスだと思うわ。



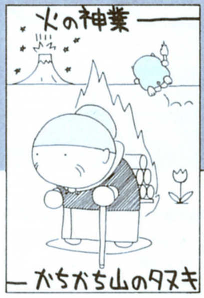
■愛知県 村川恵華

➡あたくしたちを描いてくれたのね。似てる？



■北海道 信山☆しんざん

⬅5つ目の火の神業ね。そんなクイズもあったけど、結局正解者はゼロよ。



■千葉県 陸史貴



⬆水面に映った自分の姿に恋するナルシス。有名なギリシア神話よね。

3回まわってワンッとお云い！

加藤俊章画伯によるポピュラスIIグッズをプレゼント

去年の暮れに東京で行なわれた、加藤俊章『神話の世界』展。当然、信者を名乗るあなたたちは、天然色で描かれたポピュラスの世界を堪能したことでしょう。だ・け・ど、地方に住んでいて会場に行けなかったの～、と嘆く信者もいるはずよね。そこでポピュラス教団では、ポスター、カラーとモノクロのパンフレットを3点セットにして20名様にプレゼントすることにしたの。応募資格は東京以外に在住の健康優良児よ。奮って応募してね。



⬆カラーパンフレットには14点ものイラストが集録されていて、見応えは十分。

PC-9801ユーザーに贈る ラッキーチャンス!!（最終回）

今号のキーワード に

PC-9801版『ポピュラスII』が発売されて1週間。開発状況をお伝えするこのコーナーも、今回で任務終了ね。そこで、最後にビッグなプレゼントを用意したの。このコーナーで毎回出してきたキーワードをつなげて、できた言葉を教団まで送ってね。ちなみに、前回までの文字をつなげると、〝オ・オ・キ〞になるわよ。正解者の中から3名様に、『ポピュラスII』PC-9801版（80386SX以上、メインメモリー1.6MB以上のマシンで作動）をプレゼント～!!



⬆これがPC-9801版のオープニング画面。やっとお見せすることができて感無量よ。

教祖様はナ・イ・シ・ョ話がお好き!?



➡ネタにされているとは知らない坂本犬之介。いつまでもニッコリ笑顔でいてね。

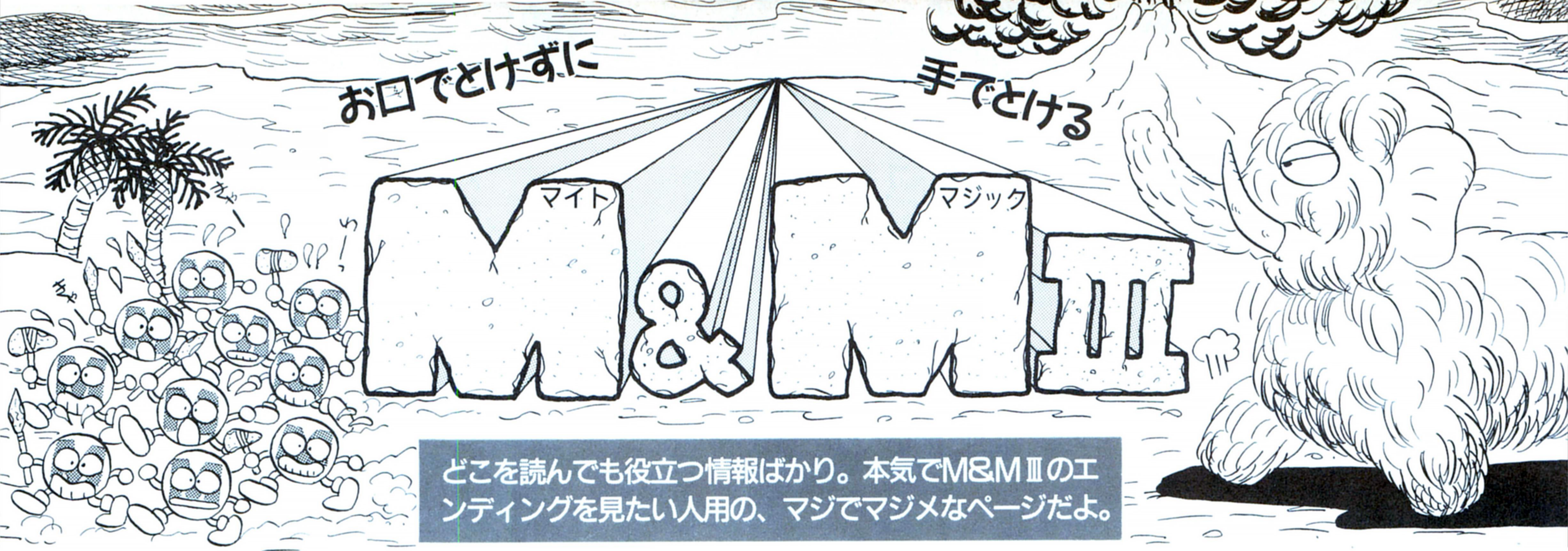
先日、書店村山、忍者増田、坂本犬之介、デザイナー和光、あたくしたち教祖の6人でディズニーランドに行ったときのこと。スペースマウンテンというハイパーなマシンに乗るやいなや、〝ごめんなさいごめんなさいごめんなさい、もう悪いことはしません、許してくださ～いっ!!〞って絶叫した人がいたの。そうとう悪事を重ねているらしくて、そのときも酢ダコのようなニオイ……、がしていたのを鮮明に覚えてるわ。アンモニア臭とかタンパク質臭には気づかなかったけど、あの様子だとパンツに汚点のひとつやふたつ付いたに違いない、と思ってるの。もちろん、あなたたちとデートしたときは、帰り際にパンツの中をチェックしてあげるから安心してね!!

あて先

〒107-24 東京都港区
南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ログイン編集部
ひざまずいて教祖様と
お・呼・びっ！ 係

ねえ、今何時？ ん、今、2時や

東京都 鳩時計

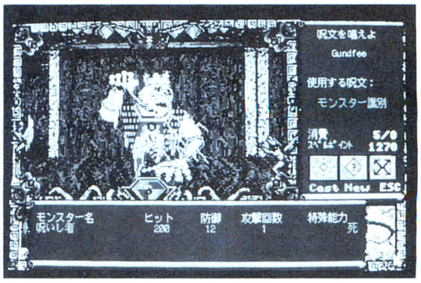


今号のおダンジョン〜魔法の洞窟

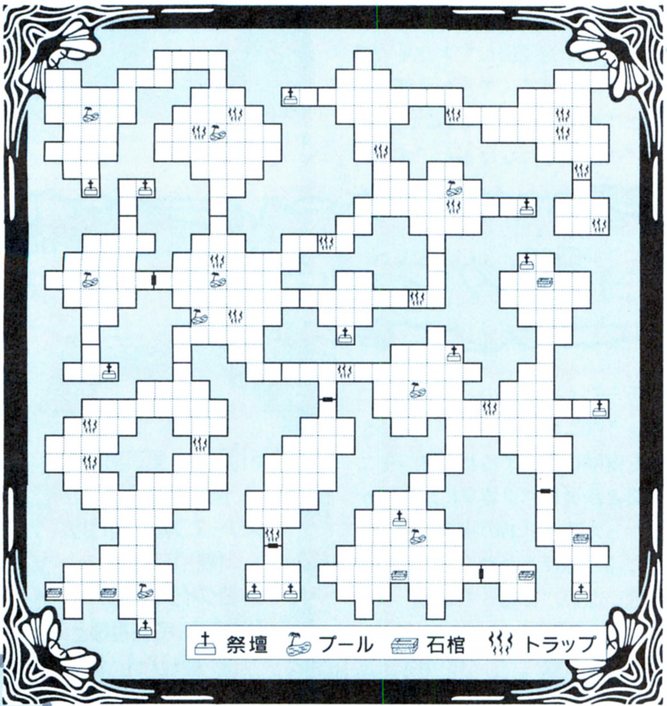
さて、今回紹介するのは魔法の洞窟。Ｅ４エリアのＸ７、Ｙ７に位置する洞窟だ。洞窟名に魔法と付くので、魔法に関係しているのでは？　と感じた人はなかなかスルドイぞ。この洞窟には、光や浮遊などの持続型の魔法を解除させるトラップが多数仕掛けられているのだ。トラップにかかってしまった場合は、残念ながらそのつど呪文を唱え直さなければならない。非常にヤッカイなトラップだね。紫色のバリアーらしきものがソレなので、見えたらテレポートの呪文で飛び越えるなり、迂回してしまおう。ここでは、マジックポイントの少ないパーティーは、苦労するハメになるんじゃないかな。

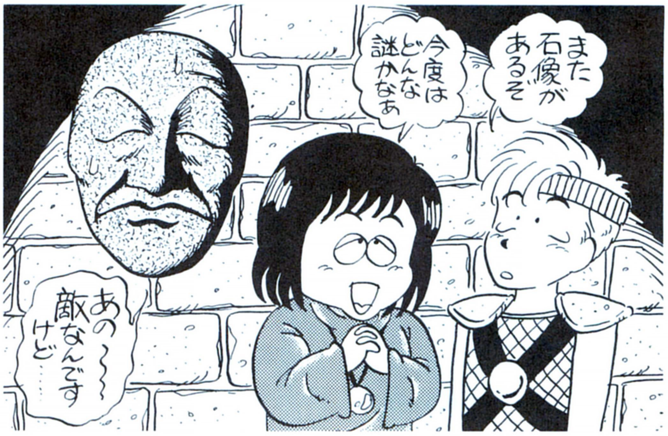
登場する敵は呪いし者、魔法使い、守護者の３種類。どいつもひとクセもふたクセもあるヤツばかりだ。魔法攻撃、寒さのダメージぐらいならまだしも、特に注意したいのが呪いし者。コイツの特殊攻撃を喰らってしまうと、なんと今まで大事に育ててきたキャラクターが一撃のもとに葬り去られてしまうのだ。呪いし者と戦うには、かなりのリスクを負うことになる。が、しかし、コイツらの眠っていた墓の中には、ゲームを攻略する上で絶対に欠かせない、黄金のマスターキーが隠されている。どこかですでに手に入れているなら問題はないが、もしないようであれば、ここで必ず入手しておこう。

あとアチコチにプールがあって、入ったキャラクターは魔法のダメージを受けてしまう。しかしその代わりに、各パラメーターが上がるんだよなあ。色によって効果が違い、淡青色が知性、エメラルド色がす速さを上げてくれるぞ。一度しか使えない貴重なプールなので、よく考えて使おう。それから、この洞窟のどこかには祭壇があり、たくさんのスクロールが安置されている。必要な分だけ持っていき、戦闘で役立てるなり、お店に売り払うなりして冒険の足しにしよう。



⬆コイツがウワサの呪いし者だっ!!　気を引き締めてかからないと、死人がたくさん出るハメになるぞ。





神秘の人コーラックの ワシにまかせろ！ 小イベント編



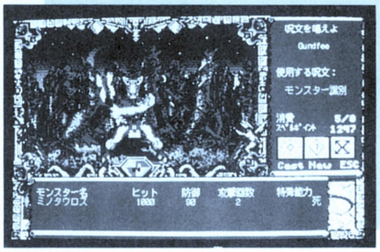
というわけで、コーラックじゃ。ワシの教えをちゃんと聞いておるヤツは、もうすでにワシとご対面してることじゃろう。コーラックなんてヤツ、ゲームに出てこんぞ、なんてタワケ者は、もっとワシの話を聞いて冒険を続けるようにな。

さて、今回はちょっとしたイベントについて説明してしんぜよう。皆も知ってのとおり、M＆MⅢにはいくつものイベント、つまりクエストじゃな、が用意されておる。彷徨(さまよ)う霊魂を救出しろだの、愛を持ってこいだの、とかくわがままな人間ばかりがおるんじゃな。ま、そこまで大掛かりなイベントではないが、先号で紹介した狼男のような、ちょっとしたイベントもM＆MⅢ世界にはある。で、今号はそれを説明しようというわけじゃ。前置きが長い、さっさと始めろだと？　最近の若者はせっかちでいかん。わかったわかった始めるぞ。

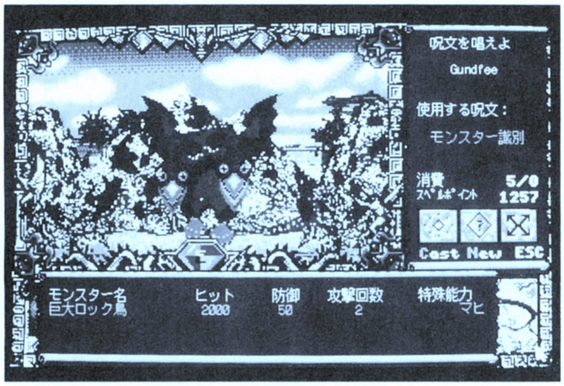
まず、F２の大陸の森の中じゃ。ここのどこかにお宝が埋まっとる。宝自体はそんなに高価なモンじゃないが、この宝を開けようとした瞬間、どこからともなくミノタウロスが現われる。このミノタウロスに注目じゃ。倒すと、なんと10万ゴールドと100個のジェムが手に入るぞ。もちろん、それだけ強敵ということだがのお。ちなみに、ヒットポイントが1000でアーマークラスは90もある。ゆめゆめ油断めさるな。

次に、F４の大陸じゃ。ここの砂漠にも、お宝が埋まっておる。が、やはりイヤなヤツが出現するのだ。そいつは巨大ロック鳥。なにしろヒットポイントが2000でマヒの攻撃が得意という強敵。ただし、倒すと経験値もゴールドもたんまりもらえるんで、レベルアップしたいパーティーには恰好の場所かもしれんのお。





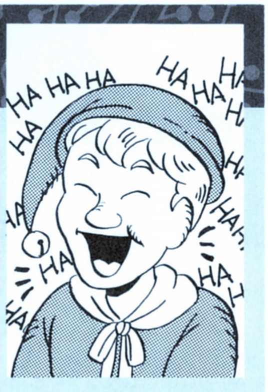
⬆この何のヘンテツもない森の中に宝箱が埋もれているのだ。
⬅が、コイツも隠れているのだ。これがまた強いんだよねえ。



⬆ここの砂漠には、いくつも財宝が埋もれている。しかし、それを掘り起こしたとたん、この巨大ロック鳥が出現!!　いやになるほど強いんだよな。



本日のジョーク 大募集



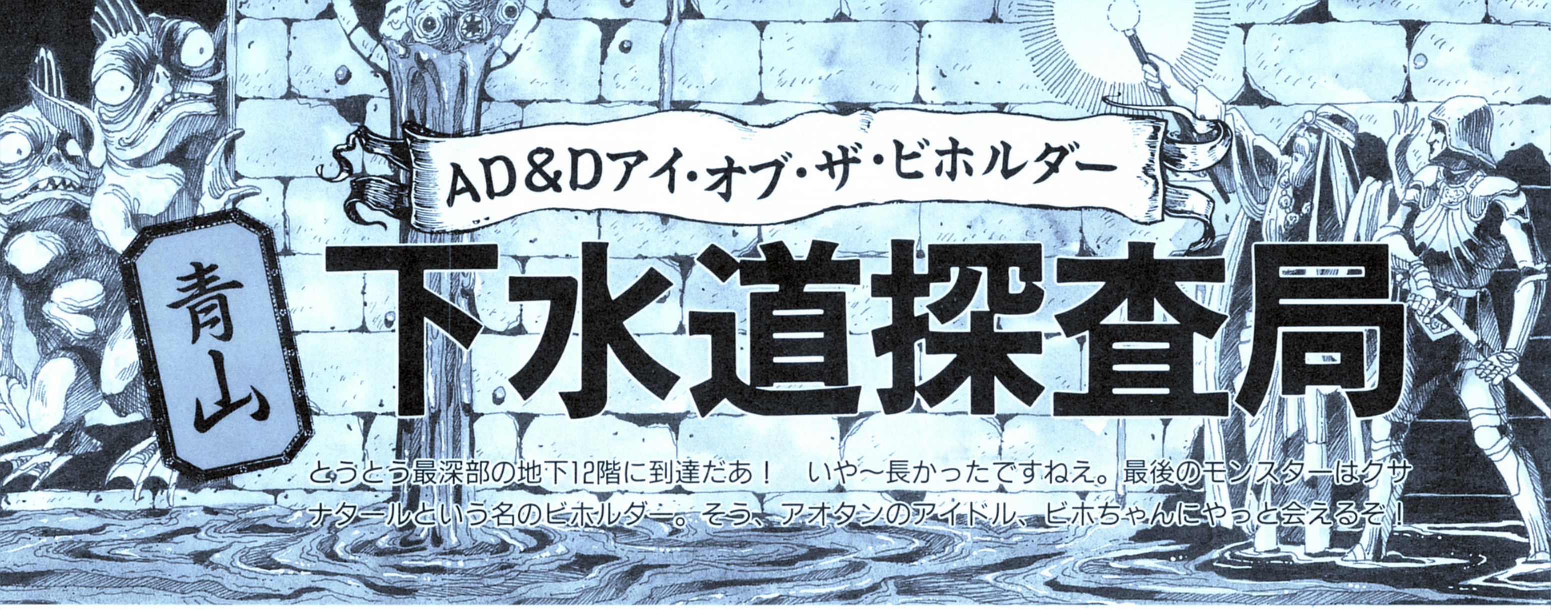
本日のジョークを募集してきたけど、いかんせん投稿数が少ないのだ。単なるジョークだったら簡単だけど、ファンタジーに関係したもの、という条件が付いたせいか、かなり難しかったみたい。でも引き続き大募集してしまおう。さあ、今すぐ送るのだ。

例　これはヤリかい？　そーランス
これは短剣かい？　そーダガー

今号の告知

さて、今号の告知のコーナーがやってまいりました。って、いつからそんなコーナーができたんだあ？　ここは、確か今号の反省というコーナーだったような気がするが、まあ、いいか。で、今号はナニを告知しようかなあ。本日のジョークの優秀作品をそろそろ発表するという告知にしようか、それとも以前発表したチョコレート杯入賞者へ、賞品をまだ発送していないという告知にしようか。ま、これに関してはそのうち、白鳥ジュンと書店改め変死体改めリザードマン改めペロリン村山のサイン入り色紙を送りますんでお楽しみに。なんてワケないでしょ。もっとちゃんとした賞品を送ります。期待せず、もとい期待してあきらめずに、もとい気長に待っててください、という告知にしようかな。でも、コレって告知じゃなくて反省かしらん。

●すべてのあて先：〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキーログイン編集部 M&MⅢ係



AD&Dアイ・オブ・ザ・ビホルダー

青山 下水道探査局

とうとう最深部の地下12階に到達だあ！　いや～長かったですねえ。最後のモンスターはクサナタールという名のビホルダー。そう、アオタンのアイドル、ビホちゃんにやっと会えるぞ！

ここがダンジョン最深部地下12階だ！

ウ～さぶっ！　毎年この季節になるとやれ暖冬だ異常気象だって騒ぐけど、冬本番の2月ともなりゃあーた、ウムを言わさず寒いんだよっ!!　あ、どーも、寒さに弱い局長の有沢うにょんです。ねえ、主任、ついに12階ね。

「まあ、あとは最後の敵クサナタールを倒すだけですね」

ちょっと、ひと言で終わらせないでよ。ここにある台座って何？

「3つ並んだ台座が扉を塞いでますが、ここを通らないとクサナタールの部屋へ行けないんです。そこで台座を消すわけですが、用意するものは力のオーブを3つ。真ん中の台座の上には最初目玉が乗ってますが、左右の台座にオーブを置くと目玉は消えます。その後オーブを乗せれば3つの台座すべてが消える仕掛けになってます」

石で物体を作るとかいうヘンなメッセージがあるんだけど。

「石とポーションとオーブを使ってストーンゴーレムっていうモンスターを作れるという意味です」

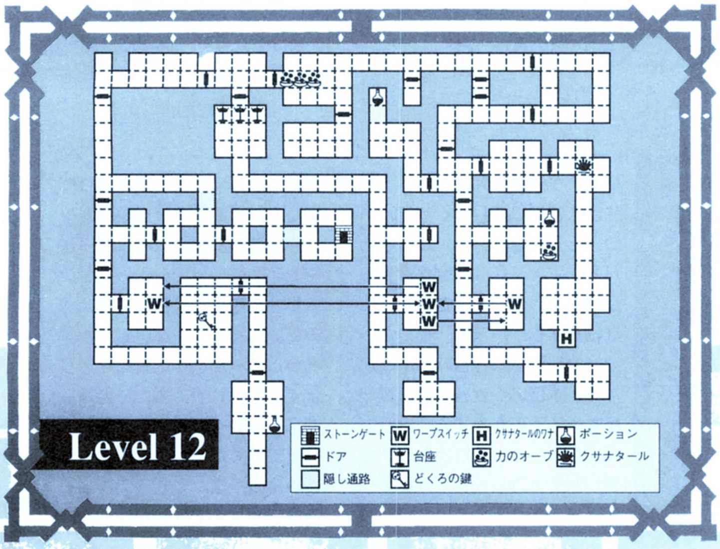
それって味方にできるの？

「いや、敵が増えるだけですよ」

ワナみたいなもんね。ところでクサナタールの倒し方は？

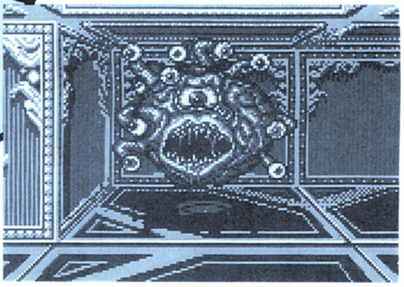
「シルヴィアのワンドを使って後退させ、マップに示した地点まで誘導すると、ヤツは自分の仕掛けたワナにはまって死にます。戦って勝つ方法もありますけどね。あと「降伏するか？」と聞かれたら、ノーと答えること。イエスで武器を落としても攻撃されますから」

いいわ、私もここまで来たら死んでも引き下がらない！　最後に言い残すことがあったわ。みんな、次号のアオタンは最終回記念増ページよ。楽しみにしててねっ！

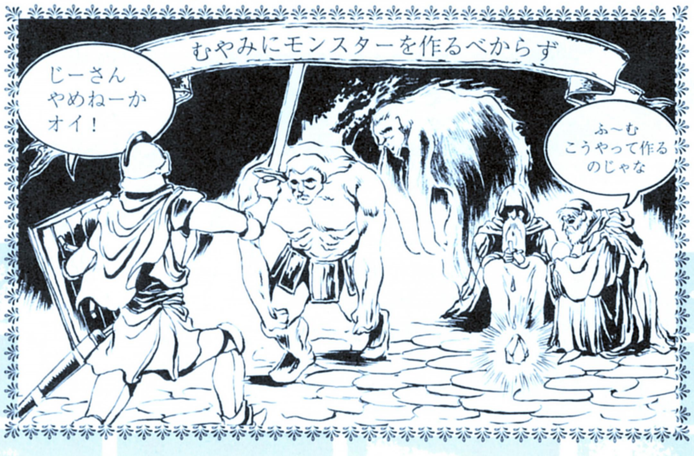


Level 12

コイツが最後の敵クサナタール



➡クサナタールの攻撃は、ほかのモンスターと違い一撃で仲間を消滅させる分解の魔法を使うので、攻撃するなら側面にまわること。



宮澤主任探査技師の"職人芸伝授します!"

特別探索達成への道4

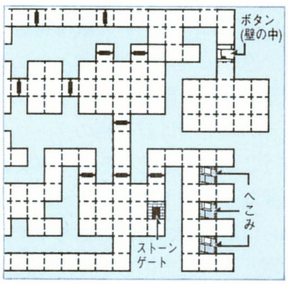
不定期連載をしていたこの特別探索達成への道もいよいよ最終回。今回はクサナタールのいる地下12階まで解説していくぞ。

まず、地下10階。左下のマップでマーキングされたところへ行き、くぼみにケンクの卵をひとつずつ入れていけばオーケー。地下6階の特別探索でもケンクの卵を使うけど、達成後もそのまま残るのでわざわざ探す必要はないぞ。

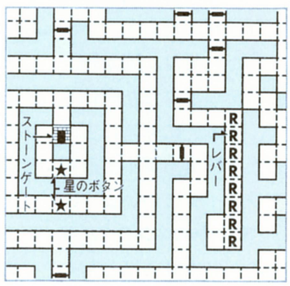
次に地下11階は、右下のマップを見てくれ。マーキングされたところにレバーがあるので、右から順に下、上、下、下、下、下、上、下とレバーを合わせれば達成だ。

最後に地下12階は、クサナタールを倒し地上に生還すれば、この階の特別探索は達成できる。

さて、次号アオタン最終回では、シルビアのワンドを使わずにクサナタールを倒す方法を解説するぞ。テーブルトーク版の遊び方を紹介する特別企画にも、乞うご期待！



⬆一度特別探索で使ったケンクの卵をここでも使うのでなくさないように。



⬆レバーを適当に上げ下げをして達成した人もいるんじゃないかな。

連載クイズ答え合わせと当選者発表なのだ!!

お待たせ！　去年の18〜22号に掲載した連載クイズの答えあわせをやるよ〜ん。解答は以下のとおりなのだ。

①地下1階の、水の流れる排水管の数は4つ。

②地下2階の矯正施設の扉の中にいるモンスターの数は全部で12匹。

③地下3階で拾えるアローは全部で12本。

④地下4階のドワーフの鍵のある部屋に行くために最低破るクモの巣の数は4つ。

⑤地下5階で拾える魔法使い用巻物はヘイスト、ディスペル・マジック、インビジビリティ10の3種類。

①では床の排水溝を一緒に数えた人がいたし、④は最初にこの階に来たときに破る巣の数だったんだけど、何度もやって数がまちまちになった人もいたみたい。出題がわかりにくかったせいもあって、結局全問正解者1名だけ。でも①と④だけ違った人もオシイので、図書券を送ってあげます。というわけで、当選者は以下の3人です。それにしてもまた吉田だ。つたく、あんたはエライよ！

●モンスターコンペディウム　新潟県　吉田謙介

●図書券3000円分　東京都　山下重明　神奈川県　岩下将

アイテム鑑定課

協力/みんな

守りのローブ



そのローブ、ちょこっとワシに貸してみなされ。こうやって羽織るじゃろ、するとアーマークラスが5も下がるとんじゃよ。鎧は着れんがの、リングやブレザーとの併用もできるんじゃぞ。いや〜、いいローブじゃのう、もう返さんぞ。

キュアポイズンのポーション



このポーションの効き目を数えろだぁ？　テメエそんなこたナメー見りゃわかんだろが、こりゃ解毒剤に決まってらぁな。コイツが役に立つのは毒グモの巣のある地下4階だぜ。めったに手に入らなねえんだから、惜しみ惜しみ飲めよ！

ファイアボールのワンド

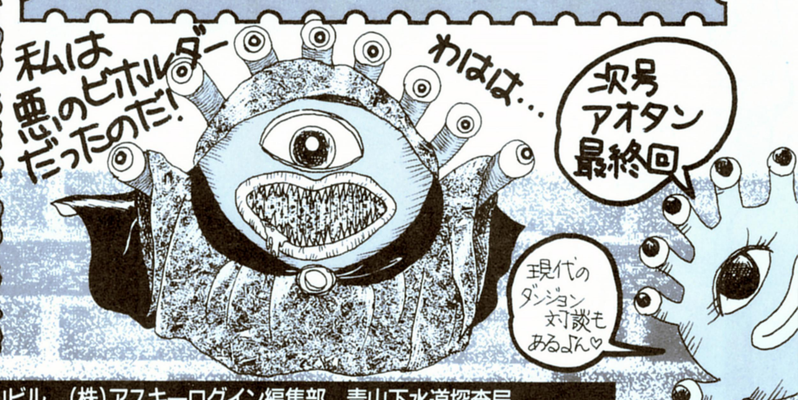


なんじゃこのツエは？　まあよいわ、使わせてもらうぞ。ああ腰がラクチン……。へ？　鑑定？　そうじゃな、確か呪文のファイヤーボールと同じで、敵に12〜36ポイントのダメージを与えるものだと思ったが、よく覚えとらんのう。

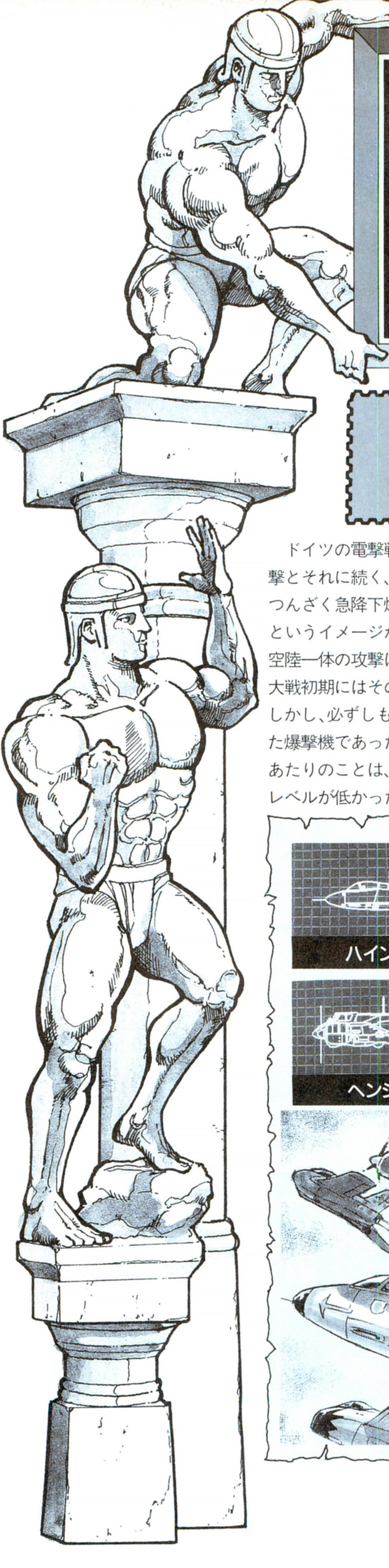
フロントのワンド



今度は何持ってきやがったんだ？オゥ、このワンドか。これはよぉオメエ、魔法使いの野郎が使うコーン・オブ・コールドの呪文と同じよ。12〜36ポイント敵を痛めつけられるんでえ。だがなテメエ、敵なんざ気合でやっつけろよ！



あて先はココ➡　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキーログイン編集部　青山下水道探査局



グロス・ドイッチュラントユーザーに捧ぐページ



諸君！　すでにヨーロッパは掌中に収めただろうか。なに？　まだフランスで苦戦しています？　ちっとも勝てませんだと？　好きだぞ、そういう奴。そこでいつものように雄叫びをあげようではないか。わあああ。

ドイツ航空科学の興亡

ドイツの電撃戦といえば、激しい砲撃とそれに続く、スツーカによる耳をつんざく急降下爆撃、最後に戦車突撃というイメージがある。このような、空陸一体の攻撃はほぼ世界初であり、大戦初期にはその威力は絶大だった。しかし、必ずしも Ju 87スツーカが優れた爆撃機であったわけではない。そのあたりのことは、初期のドイツ戦車のレベルが低かったのと同じで、ようするに戦略の勝利だったのだ。

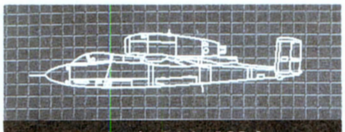
スツーカは、ふたり乗り、固定脚、逆ガル翼、さらにデコボコした胴体を持った爆撃機で、基本的に非常に古めかしい設計だった。事実、英本土航空戦ではスピットファイアにいいように打ち落とされ、〝樽の中のネズミ〟と英軍パイロットにあだ名されるほどだった。総じてドイツ空軍の航空機は信じられているほど優秀ではなかったのだ。

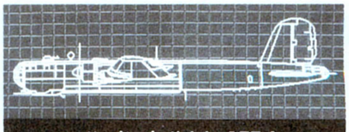
ドイツ空軍は、ナチスの政権奪取によって急速に拡大され、名実ともにナチス空軍と呼んで間違いないまでになった。その功労者は航空相のゲーリングということになっているが、事実はそれと異なり、第１次世界大戦終了後、これからは航空機の時代といち早く認めた将軍たちの努力のおかげだった。

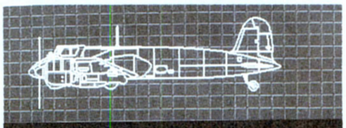
しかし、ドイツの限られた工業力の中で、どの機種を専門に作るのかにつ

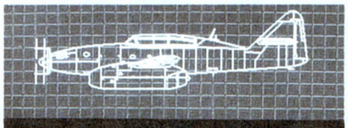
見よ! ドイツの科学力

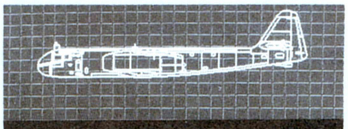
数々の妙チクリンな航空機。これらは大戦の末期、どさくさまぎれに登場してきた試験機兼実用機だ。しかし、戦争には敗れたものの、これらは戦後の次世代航空機の基礎となった。


ハインケルHe162A


ハインケルHe177A


ヘンシェルHs129B

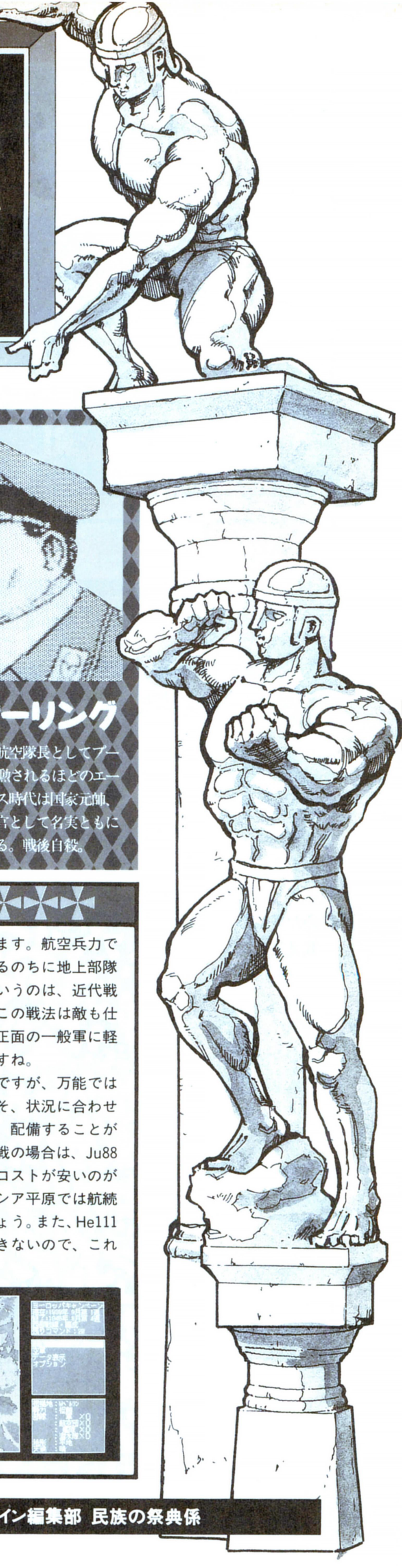

メッサーシュミットMe262B


アラドAr234B



民族の祭典

Deutschland



いては意見がまとまらなかった。航続距離の長い戦略爆撃機や、中距離の爆撃機、戦闘機など、意見が割れ、最終的にヒトラーが判断を下したのだが、それは急降下爆撃機に主体を置き、中型の爆撃機の数をそろえるというものだった。そのため、スツーカ以外にも双発の急降下爆撃機などが開発された。

しかし、対ポーランド、対フランスでは効果を発揮した急降下爆撃だったが、やがて、イギリス、ソ連と戦うに至ってその効果は次第に低下し、損害が増え、やがて急降下爆撃という概念そのものが陳腐化してしまったのだ。

おまけに、中型急降下爆撃機の開発は失敗の連続であり、ついに大戦後期にアメリカが使った超大型爆撃機による都市じゅうたん爆撃という新しい戦略が確立したため、ドイツ空軍は時代に取り残されることになった。

ドイツの科学力は、大戦末期、新しいエンジンであるジェットを使った戦闘機、メッサーシュミットMe262や、ロケット機のメッサーシュミットMe163などを送り出したが、個々の戦闘では大きな戦果をあげたものの、猛烈な工業力を誇るアメリカの前に、戦争の大勢はすでに決していた。夜間戦闘機、親子戦闘機、円盤型戦闘機など、いずれもアダ花に終わったのだ。ガーランド、マルセイユなどのエースを続々と輩出したドイツ空軍だったが、それらの優秀なパイロットも膨大な物量の前には沈黙せざるを得なかった。



航空相ゲーリング

第1次世界大戦では航空隊長としてプール・ル・メリットを叙勲されるほどのエースパイロット。ナチス時代は国家元帥、航空相、空軍総司令官として名実ともにナンバー2と目される。戦後自殺。

ヨーロッパ制圧への道

【戦略指導】

グロス・ドイッチュラントプロデューサー

阿部隆史氏

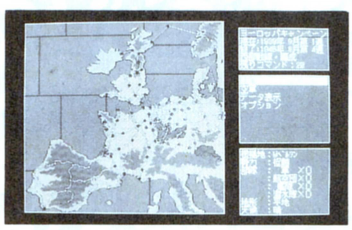
さて今回は、陸戦の要点について解説しましょう。まず、部隊の編成ですが、突破作戦を主任務とする装甲軍、野砲や重砲、軽対空砲を主体とする支援軍、歩兵、対戦車砲、迫撃砲などを主体とする一般軍の3種類に分け、特性に合わせて各根拠地に配備しましょう。攻勢正面の根拠地には支援軍や装甲軍を十分に配備したいところだし、守るだけの防御正面の根拠地なら一般軍でいいでしょう。

とはいえ、攻勢任務は装甲軍と支援軍だけに任せたいところですが、兵器の生産状況からいって、そんなことは不可能に近いでしょう。どうしても、一般軍も攻勢任務に使わないわけにはいきません。そこで、一般軍を攻勢任務に使う際には突撃砲（3号突撃砲B型）を編入し、先頭部隊に据えるのがいいでしょう。これは、突撃砲を先頭にすることで軍内のほかの部隊の損害を少なくする戦術で、突撃砲の攻撃力よりも防御力の高さを利用しているわけです。

もうひとつ一般軍に加えたい兵器としては、軽対空砲があります。これが配備されていると対空戦はもちろんのこと、対戦車戦にも有効な攻撃が可能なのです。しかも、機動力があって生産コストも安いのですから、頼りになります。ただし、突撃砲も軽対空砲も加えては兵器種が5種類になり、装備種類数の限界を超えてしまうので、突撃砲の配備は攻勢正面の軍に限りましょう。防御正面の軍は陣地の防御力を利用できるのですから、迫撃砲に突撃砲の代わりをさせればいいのです。それだけに、防御正面の根拠地の陣地には何度も手を入れ、防御力をアップさせておきましょう。

ところで、攻勢正面における攻撃方法ですが、Ju88を使用して徹底的に敵の陣地を叩くのが大切です。かの湾岸戦争でも多国籍軍が行なった爆撃は陣地攻撃がメインで、兵器や兵員などの損害は微々たるものだったといいます。航空兵力で敵陣地を撃破し、しかるのちに地上部隊が敵兵力を殲滅するというのは、近代戦のセオリーなのです。この戦法は敵も仕掛けてくるので、防御正面の一般軍に軽対空砲が必要なわけですね。

航空機は優れた兵器ですが、万能ではありません。だからこそ、状況に合わせて最良の航空機を生産、配備することが大事なのです。対ソ連戦の場合は、Ju88がベスト。Ju87は生産コストが安いのが魅力ですが、広大なロシア平原では航続距離が短かすぎるでしょう。また、He111は陣地攻撃が満足にできないので、これも不可ですね。



ご意見ご希望は　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル（株）アスキー ログイン編集部 民族の祭典係



進路指導室

ようやくおたよりが届き始めた進路指導室。早くも『マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル』登場だ。

マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル

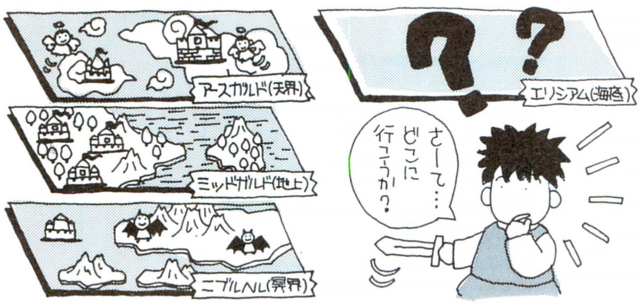


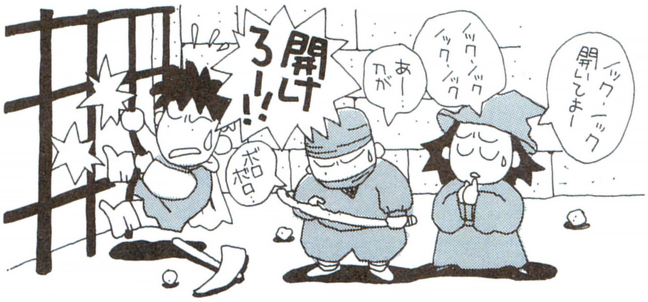
金平P太郎さんに質問です。このゲームはいったい全部で何面あるのでしょうか。このすっごくおもしろいゲームがすぐに終わってしまうのが怖くて質問しました。お願い、教えて。　（埼玉県　久保秀成）



シミュレーション担当
金平P太郎

ども、ご指名ありがと。実はボクも、このゲームにはずいぶんと睡眠時間を削られてるんだ。さて、質問にあるマップ数だが、スバリ答えちゃいましょう。総面数は65。ミッドガルドが21、アースガルドが17、ニブルヘルも同じく17だ。さらに〝エリシアム〟と呼ばれる世界があるけど、それがどんな世界なのかは自分で確かめてみてチョーダイ。どう？　早く終わってしまう、なんて心配はぜーんぜんいらないでしょ？　これだけ広い世界だし、プレーの仕方によってどんどんシナリオが変わっていくゲームだから、長く楽しめるのは間違いないぞ。さて、最後におまけの情報ね。スプリガンを作るには、巨人霊の封印を使ってタイタンとレイスを合体させる。ドラゴンゾンビは、邪龍霊の封印を使ってファイアドラゴンとゾンビを合体させればいい。役に立つかな？





ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ



コズミック・フォージの社にある鉄格子が、何をやっても開きません。どうしたらいいのですか？　増田さんは知らないと思うので、ペロゼミの下忍青山さんお願いします。　（福岡県　あまちくん）



RPG担当
下忍青山

インチキ忍者増田には、答えることができないみたいなので、その質問には僕が答えよう。幻覚の壁を抜け、その先の扉を開けたということは、もう〝災いの王〟や、〝レベッカ〟と戦ったはずだよね。その強敵を倒せば、戦利品として〝星型の指輪〟が手に入る。そして、この指輪を王の日記にかざすと、今までは解読できなかった日記がスラスラと読めるようになるのだ。その中に、鉄格子を開けるための暗号が書かれているぞ。だけど、暗号を唱えるときに注意しなければいけないことがひとつだけある。それは、暗号は〝ひらがな〟で入力するということだ。カタカナやアルファベットで入力していたら、いつまでたっても開かないよ。さて、鉄格子をくぐったら、いよいよ、〝コズミック・フォージ〟とご対面だ。どんなエンディングになるかは、自分の目で確かめてくれ。

課外授業 美術倶楽部

ペロゼミの開校を祝して、たくさんイラストが届いたぞ。そこで、今回はスペースを拡大して紹介だ。



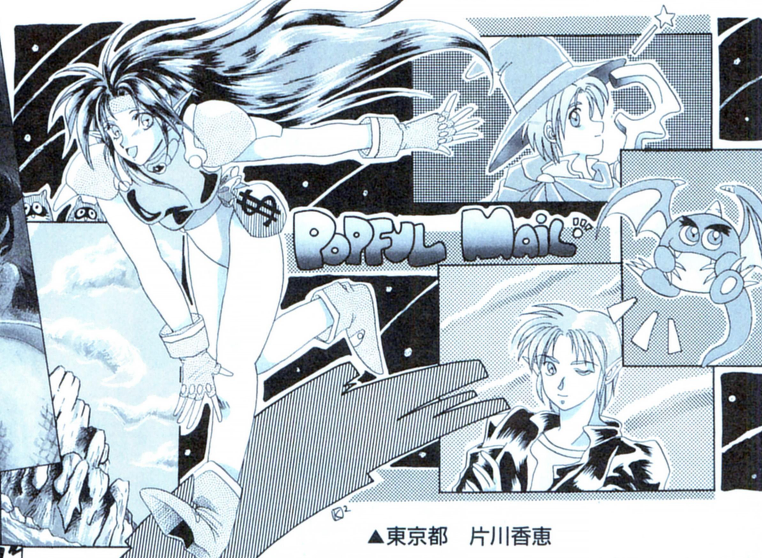
▶福岡県　白帆まゆ吉

⬆さっそく『ストⅡ』のイラストがきたぞ。春麗がかわいく、ガイルが渋くていいぞ。（Ryu.宮澤）

▼山口県　村崎めぐみ



⬅女悪魔のイラストだな。バックの悪魔たちがいい雰囲気を出してるぞ。これからもファンタジーなイラストを頼む。（下忍青山）



▲東京都　片川香恵

⬆見てて元気の出るイラストだね。ブラッキィがやたら印象に残ってるよなぁ。性悪で。（P太郎）



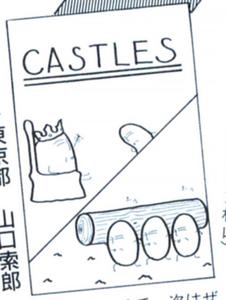
▲千葉県　霜月陵

⬅開校祝いイラスト第1弾！　オリジナルイラストでも、雰囲気のあるものだったらドシドシ採用しちゃう。（ポチ飯嶋）

▼福岡県　当たり屋ターボー



⬅『ティラム　バラム』の独特なグラフィックの雰囲気が伝わってくるようなイラストだ。（ポチ飯嶋）



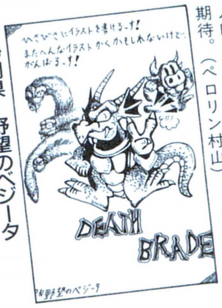
▶東京都　山口索郎

⬆このタッチで、次はぜひ『覇王伝』に挑戦してくれ、頼む。（大沢肥後守）



▲神奈川県　観月ありさ守

⬅祝開校のイラストが、続々と届いている。うれしい限りだな。（ペロリン村山）



▶静岡県　野望のベジータ

⬅このテのタッチは個人的に好きだ。次作も期待。（ペロリン村山）

生徒相談室

RPGが苦手で、今まで2、3本しか、クリアーしたことがありません。RPGのコツを教えてペロリン。（ちなみに原文のままです）

（茨城県　渡辺勝也）

いきなり語尾にペロリンをつけるとは、さっそく我がゼミナールの雰囲気に染まっているようだね。さて、このおたよりの内容なんだけど、確かにRPGはメンドーで苦手っていう人はけっこう多いよね。そんな渡辺クンのような人のために、このコーナーではRPGファンから見たRPGの魅力や、RPGを解く秘訣を大募集しちゃうぞ。解答のおたよりを紹介するのはもちろん、たくさん来たらRPGの特集も考えているのでガンガン送ってね。

事務局からのお知らせ

というわけで、生徒の諸君に連絡事項だ!!　ここのところ、ペロゼミに入学したいのですが、どうしたらイイんですか？　とか、本気で願書を送ってくる読者ちゃんがいるんだな。言っておくけど、ペロゼミは単なる投稿コーナーだからね。特に入学しないと投稿できないわけじゃないので、イラスト、秘技などドシドシ投稿してくれよな。

それから、掲載された作品にはペロゼミから特製のグッズを進呈する予定だ。どんなモノになるかは、ただいま検討中。グッズは決まりしだい発送するので、前回までに掲載された人たちは、もう少しの間待っててね。

ペロゼミ 校則

●住所、氏名、ペンネームははがきの表側に記入すること。ゲーム名と機種名も、表側に忘れずに記入してねん。
●イラストは、必ず黒インク（ボールペン可）を使用のこと。青インクやえんぴつで描いたもの、カラーは絶対厳禁だ!!

〒107-24東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー　ログイン編集部
ペロゼミ各講義　係



電撃 至福の1000年王国 バカチン市国

第18回

業務縮小のため4ページ

1993年2月。鎌倉幕府成立。そうじゃなかったか。まあ、なんでもいいや。おめでとう、前のページも終わり、特集まで、ここからしばらくはバカチン市国。それをしばらく読むと終わってしまって、次のページになります。これが輪廻転生です。本当に超自然の世界はあるのです。鎌倉幕府の成立です。

松本マッチーの おらぁ、バレンタインが好きなんじゃ～



わしだ、松本マッチーじゃい。そしてここがモンスーン気候でおなじみのバカチン市国じゃ。ようこそ、みなさん、おこんばんわ。

さてバレンタインデーといえば、3年くらい前からイヤだけどわしの独壇場じゃい。イヤだけど。どうせ諸君は、わしがあの黒くて甘ったるくて原材料はカカオ豆だが最近アフリカは政情不安定で心配だなというあのカタマリをもらいたいのにもらえない、しかし周囲の人々は順調にもらっているのでわしが妬ましくて悔しいというような話を期待しているのであろうが、そうなのじゃい。やかましい。

しかし、今年のわしは去年までのわしと少し違うのじゃい。33歳にもなって身長が2センチメートルほど伸びてしまったのじゃい。そして、今年のテーマは〝野蛮〞に決まりました。すなわち、去年までのテーマ、〝逃げる〞に自分で対抗して、今年は他人がもらったあの黒い甘いカタマリを横取りして食っちまうことにしたのじゃい。わしはだいたい朝が早いから、早く編集部に来るので、郵便物で送られてきたものはすべて食ってしまって、誰かが誰かにアレをあげていると急に出てきて食っちまって、お店に並んでいるアレらも、黙って食っちまって大団円。野蛮。

今からあの日がきて、アレらが飛び交うのが楽しみじゃい。詳細はいずれまた絶対にやらない(完)。



⬆忍者がアレをもらっている(⬅やらせ)。くやしいから、食っちゃえ。食っちゃえ。



⬆うぎゃー！　大怪獣上陸じゃい。幸せ小僧は生かしておかん。めでたしじゃい。

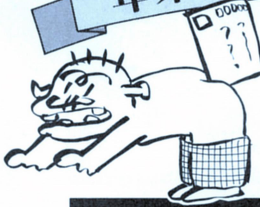


⬆かくしてわしは幸せなんじゃい。だから、バレンタインが好きなんじゃ。イギリスでは1940年ごろまでバレンタインという名前の戦車を使ってたんじゃ。弱かったんじゃ。

TO MY VALENTINE

年末大掃除おたより大整理企画

昔のはがきが出ています



毎日毎日、バカチン市国には、わりといっぱいおたよりが届く。それらのおたよりは、どんなにくそくだらない内容のものでも、原則的に全部保存してある。で、去年の12月、そのおたよりを大整理していたら、電波が飛んできて、「ピピピピピ」と命令するので、仕方なくその一部を紹介しよう。

似顔絵

なぜだか妙に投稿数が多いのが、この似顔絵のコーナーだ。でも、みんな結構普通に描いてくるので、掲載される数は少なめである。もっと奇抜なのがいいなあ。それから、別にバカチンスタッフやログイン編集部の人間以外の似顔絵を送ってきても、一向に構わないぞ。



■神奈川県　冬彦

⬆"終わってしまった人"として有名な髙橋ピョン太だが、きっとキミたちの心の中でいつまでもアレに違いない。

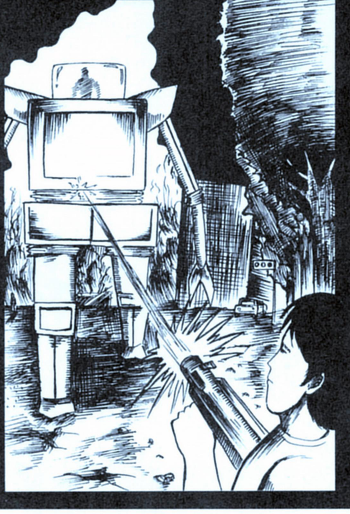


■大阪府　松盥摂津守貴則

⬆実は、バカチンスタッフ以外の人間の似顔絵を描いてきた人は、キミが初めてだった。笑顔がとてもイカしてますね。

イラスト

ノンセクションのイラスト。感性のおもむくまま、真っ白な紙に自分の情熱を思いっきりぶつけるという、要するにほかのどのコーナーにも行きようがないおたよりだ。みんな気楽に描いて送ってきており、なかには最初から掲載されることを狙っていないようなものまである。



■岡山県　小坂康夫

⬅小坂はいつも、何が言いたいのだかよくわからないイラストを描いてきて、我々をドキドキさせる。せめて、ちょっとだけでもコメントをつけてくれ。



■千葉県　会田惣

⬅松本隆一が気に入っていたイラストだが、その理由は男の下半身がスッポンポンだかららしい。載りたい人はスッポンポンを狙え。

マスコット

念のために言っておくが、我我はマスコットを募集しているのであって、決して気持ち悪い絵や下品な絵を描いて送れと言っているのではない。そこのところをどうかもっと理解してはもらえないだろうか。頼む。



■福岡県　井上直樹

⬆人を見下だしているような目が"余裕"という名の由来か。首しかないというのも、気になると言えば気になる。なんとなく心に残るヨッチンである。



■神奈川県　紫那典

⬆こっちは、心に残るというより、単に奇妙な紅茶おやじ。体形、顔、服装のセンス、どれをとっても尋常じゃない。

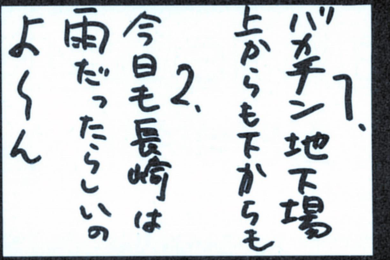
■大阪府　林田林田男



⬅ただ今絶好調の林田林田男の作品だが、これもなかなかイヤすぎるキャラクターだ。不気味である上に名前の語呂が悪いというのが、かなりポイントが高い。それにしても、ンっちゃんのキャラは、非常によく立っているなあ。

国歌

ただ作るだけなら、勢いだけでなんとかなるのだが、それを他人に読ませても面白がってもらえるかというと、なんとも言えないという、厳しいコーナー。国旗は決まったが、国歌はまだなので、今でも募集しているぞ。心にズシンとくる歌を、ドシドシ送ってこい。



■山形県　骨組鬆症

⬅1番は全然なんだかわからないが、2番が叙情的で美しい。内山田洋とクールファイブ(以下前川清)に朗々と歌いあげてほしい。それはそうと、国歌も早く決めちゃいたいので、よろしく頼む。

おたより大募集大合戦

★今回のバトル★ もっちゃん逆鉾（うんこバカ）VS 川村はると（フラレバカ）



■岐阜県　もっちゃん逆鉾

今、ログインで一番熱いコーナー！　それがすこやかレジパだ。あ、もう終わっちゃったんだっけ。仕方ない、おたより大募集大合戦だ！　バカチン市国の猛者どもが、薄っぺらな紙切れ一枚に自分の情熱をぶつけ、真正面からぶつかり合う！　それをほかの人が遠くから見ている！　うう、熱い。なんて熱いんだ。まるで4月ごろの気候だ。セーター脱いじゃえ。

まあ、そんなわけで、このバトルもついに2回目。前回の戦いでは、末弘が山崎一男を破り、早々と2回戦進出を決めています。その末弘と、2回戦で相対することになるのは、はたしてもっちゃん逆鉾（国民番号19番）か、それとも川村はると（国民番号10万番）か!?

さて、そのふたりの作品ですが、すでにこちらに届いております。このページの左右端にあるのがそうなので、まずはそっちのほうをみちゃってください。さあ早く。

見ましたね。この2作が、今回バトル用に提出された作品です。さあ、もっちゃん逆鉾と川村はると、勝利の女神はいったいどちらに微笑むのでしょうか？

それでは、審査結果の発表の前に、ちょっとコマーシャルです。

さあて、それではさっそく、審査結果の発表といきましょう。まずは、もっちゃん逆鉾！　8点、5点、3点、6点！　合計22点！

続いて、川村はると！　2点、4点、3点、4点！　合計13点！

おーっと、わりと大差で、もっちゃん逆鉾が勝利しました！　でも、全体的になんとなく低得点ですね。やっぱり、あんまりバトルということを意識しすぎちゃっているんでしょうか。なんていうか、選手には、もっとのびのびとやっちゃってほしいです。早いところ、スポーンと抜けちゃってるようなバトル用のおたよりはこないかな。

ま、なにはともあれ、もっちゃん逆鉾が見事2回戦に進出しました。それでは、次のご指名です。えーと、トーナメント表によると、次はガビョ布と小田信生だ！　よーし、このふたりは、このログインの発売から1週間以内、すなわち2月12日までに、バトル用のおたよりを送ってきてちょうだい。当日消印有効です。今さら言うまでもないと思うけど、内容はノンセクション。肩の力を抜いた、スポーンって感じのヤツをよろしく。あんまり真剣に考えなくていいからね。どうせ、これで勝ったからといって、偉いってわけじゃないんだから。そうそう、ちゃんと『バトル係』って書くのを忘れないでね。それではまた。

この前、学校でお弁当の授業のときに、友人Xが「いい物をやろう」と言ってきました。私はいい物が好きなので、「もらおう」と言いました。友人Xは「いい物がほしいときは、私に従いなさい」と言うので、従うことに

（中略）

「川村くん、がんばって」という女の子たちの声が聞こえてきました。見ているだけというのに我慢できなく

（中略）

最初の相手が林田林田男ではなくてもっちゃん逆鉾ということで、ほっとしてるって感じ。もっちゃん逆鉾

（中略）

わるなと書いてたので、こだわらない。別に勝ってもいいや。気にしない。でも、負けるのだけはダメだ。

■北海道　川村はると

審査員の採点と小野田セメント

ステルス松本先生

お答えいたします。もっちゃん逆鉾の作品からは、鏡餅とダルマが見えてきました。だから8点です。川村の作品からはアヒルが見えてきました。2点です。トーナメントに出場するみなさんも、高い得点を目指してがんばってください。ポンポン。

逆鉾 **8**点　川村 **2**点

高橋ピョン太先生

なんだか知らないうちに、高橋ピョン太が点数だけ出してアメリカに行っちゃったので、ここのコメントは特別ゲストのペロリン村山が書きます。やい川村！　人のことをオッパイナメナメ村山などと勝手なことを言いやがって。ナメちゃうぞ。

逆鉾 **5**点　川村 **4**点

忍者増田先生

この採点、「厳しい！」なんて言われるかもしれないな。でも、1、2合併号で戦ったふたりに比べると、確実につまんなく感じたんだから仕方ない。川村くんなんて、もっと面白いの書けるでしょ。ネタ温存なんてせず、全力を出せばよかったのに。

逆鉾 **3**点　川村 **3**点

K.サワノフ先生

バトルっていうことで、なんだか書くほうも見るほうもちょっとかしこまっちゃってるから、ふだんなら笑えるネタでも笑えないってことはあると思うけど、やっぱりそんな細かいことなど吹き飛ばしちゃうパワーがあれば一番いいんだろうな。

逆鉾 **6**点　川村 **4**点

結果発表

もっちゃん逆鉾の勝ち！

今回のご指名

東京都　ガビョ布

国民番号25番。初掲載のとき、名前をガビョ市と間違われた。はがきの表に、ボールペンで奇妙な絵を描いてくることで有名。またその絵が気持ち悪いんだ。試験の季節が近づくと、だんだん面白くなってくる。

愛知県　小田信生

国民番号7番。初掲載のとき、名前を小田信夫と間違われた。最近はあんまり投稿してこない。もうお見限りなのかしら。やっぱり、のぶなまって呼んだことが気に触ったのかな。すまん、のぶなま。



ボンジュール 果汁3パーセント うす塩 フラれ話大特集!!

☆私は中２のときに他校のタメの女を家に呼んでウハウハしようと企て、その女を呼びました。女は来てくれたので、ウッハウハ～と思っていたら、「ちょっとジュース買ってくるね。何がいい？」と聞いてくるので、1000円ばかり持たせてコーラを頼みました。そしてそのまま、３年たった今も帰って来ません。おい、コーラどうした、コーラ。　（埼玉県　鬼ヘッド）

★ギャハハハハハハハ。いやあ、他人の失恋話を聞くのは楽しいなあ。1000円損して残念だったね。きみの国民番号は－1000番だ。

☆あれは去年のクリスマスでした。長年好きだった女の子に、「好きだから付き合ってくれ」と言ったんです。そしたら彼女は「わかった。考えとくわ。返事はするから」と言ってくれたんで、こいつは脈ありと勝手に信じ込んで期待していました。ところが一向に返事がなく、とうとう元旦になってしまいました。その元旦、昼ごろ寝床から出てきて居間に行くと、食卓の上に１枚年賀状が置いてあって、家族が周囲でクスクスと笑っているのです。不審に思ってその年賀状を見ると、彼女からのでした。裏返すと猿の絵が書いてあり、その下に〝今年もよろしく〟とありましたが、その下にさらに何か小さく書いてあるのでよく読むと、〝あんた嫌いだから付き合わない〟と書いてありました。どうやって今年もよろしくできるんでしょう？　今も、年賀状を見るたびに腹が立ちます。　（東京都　古いはがき男）

★グハハハハハハハ。そーだよなあ!?　これじゃ、今年もよろしくできないよなあ!?　そんなあなたの国民番号は、4649番だ。

☆ガーンときましたよ。電話で「ごめん」ですよ。俺が茫然として黙っていると、何度も繰り返して謝るんですよ。もうたまらんすよ。そのひと言ひと言で、俺の心は、まるで釘を打たれる木のように、ガンガンきちゃいましたね。しかもっ、電話の向こうの彼女の後ろで、彼女のお母様が笑ってるんですよ、バカ野郎一っ、もういやじゃ。　（富山県　猫中滋男）

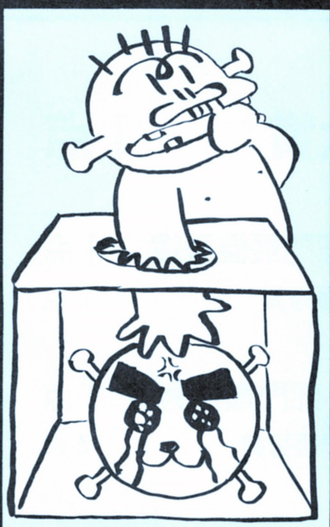
★ゲラゲラ、あ一楽しかった。てなわけで、失恋話特集はこれで終わり。きみの国民番号はナシです。



■千葉県　末弘

『ストⅡ』ネタ。ゲーセンに行かない私は、笑うまでに時間がかかった。バカチン向きのネタではないのだが、末弘はそんなこと気にしやしないんだろーな。いいぞ。

ほら、いつもの大募集だよ～ん



ヘンリー航海王　毎年２月の大募集は、手さぐりゲームの日だったよなぁ、長太郎。

長太郎　なに、それ？

ヘンリー航海王　手さぐりゲームだよ、手さぐりゲーム。

長太郎　だからなに、それ？

ヘンリー航海王　この箱の中に手を入れてみれ。

長太郎　どれ？

ヘンリー航海王　なにか掴んだ？

長太郎　ああ。

ヘンリー航海王　なんだか当ててみろ！

長太郎　丸いな。

ヘンリー航海王　そうだな。

長太郎　でも、やらかいぞ。

ヘンリー航海王　そうだろ。

長太郎　あっ！

ヘンリー航海王　どうした？

長太郎　いや、なんでもない。

ヘンリー航海王　さぁ、手さぐりゲームだぞ。

長太郎　丸いよな。

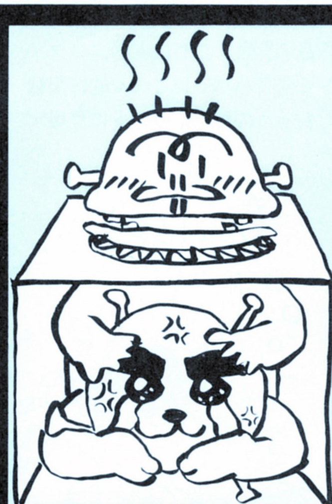
ヘンリー航海王　そうだな。

長太郎　でも、やらかいなぁ。

ヘンリー航海王　まぁな。

長太郎　ぎぇっ！





ヘンリー航海王　どうした？

長太郎　いや、大丈夫だ。

ヘンリー航海王　さぁ、なんだ？

長太郎　丸いよなぁ。

ヘンリー航海王　ああ、丸いな。

あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル（株）アスキー ログイン編集部

バカチン市国　丸くて、やらかくて、丸くて、やらかくて、そんで丸くて、ぎぇっとしてて、ぎぇってモノ係

あの
日本ソフトウェア大賞'92 いよいよ次号でノミネート作品発表!!



日本ソフトウェア大賞'92

昨年の23号で、第1回のインフォメーションをした日本ソフトウェア大賞。なにしろスケールの大きな話だけに、みんなの期待もかなり高まっていると思う。スケジュールの詳細をご報告しちゃうぞ。

まず、何はなくともノミネート作品の発表。これは次号、ログイン5号でババーンと大々的に掲載しちゃうのだ！　リストに登場するのは、ゲーム部門30タイトル、ビジネス部門20タイトル、計50タイトルのソフト。アスキー発行の各雑誌の1年間の読者投票＋販売実績＋日本ソフトウェア大賞運営委員会推薦で決定した精鋭ぞろい。週刊ファミコン通信、アイコン、月刊ラップトップ、ウィンドウズマガジン、月刊アスキー、月刊マックパワー、読売新聞でも、同様にリストの発表が行なわれる。

ノミネート作品発表と同時に、読者投票スタート！　投票締切は、3月3日(水)必着だぞ。ログイン5号の発売日が2月19日(金)だから、2週間弱の投票期間というわけだね。投票は官製はがきのみ。おカネに余裕があれば、ひとり何通出しても可だ。

そして注目の日本ソフトウェア大賞'92発表は、4月16日発売のログイン9、10合併号ならびに、上記7誌の4月第3週発売号。栄光をつかむのは、はたしてどんなソフトか!?　みんなの投票が、その行方の一翼を担っているのだ！



'92年度日本ソフトウェア大賞	1点
★	
'92年度ゲームソフト部門最優秀賞	1点
'92年度ゲームソフト部門優秀賞	4点
★	
'92年度ビジネスソフト部門最優秀賞	1点
'92年度ビジネスソフト部門優秀賞	4点
★	
'92年度教育ソフト部門最優秀賞	1点
'92年度教育ソフト部門優秀賞	4点

次号(2月19日発売)では注目のノミネート作品発表! 心して待て!!

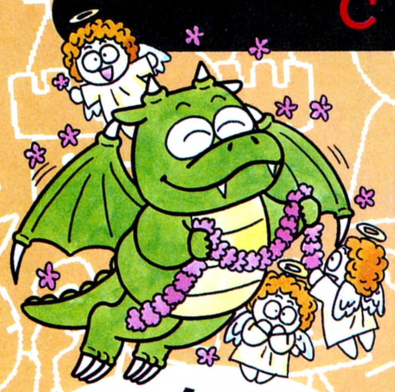
特集

ROLE PLAYING GAME

がんばれ！RPG

Part 2

RPGに元気を取り戻せ！てな思いからスタートした『**がんばれ！RPG**』プロジェクト。昨年20号と21号の報告後、**予想を上回る反響**が返ってきた。いろんな人のいろんな思いが伝わってきて、スタッフ一同**うれしい**かぎりだ。とはいっても、うれしがってばかりはいられない。このうれしさを**起爆剤**にして、そろそろ**次のステップ**に進もうと思う。そのための準備としてプロジェクト推進委員会では、**クリエイターへのアンケート調査**を行なった。今回はその**アンケートの結果**と、さらにもっと深い発言を求めての**クリエイター座談会**、そしてこれまでお寄せいただいた**ユーザーからの意見**をまとめてご紹介しよう。RPGのこれからを考える、題して、『**がんばれ！ RPG Part 2**』なのだっ!!



ソフトハウスさんへアンケートしたのだ

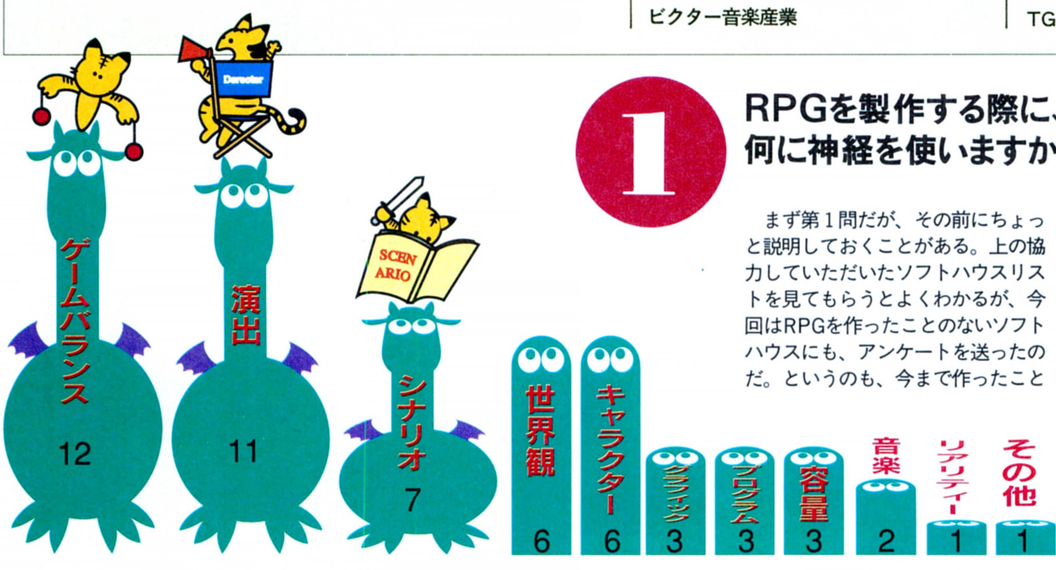
アンケート結果発表

そうなんです。なにもRPGに元気がないって思っているのは、
読者だけではないのだ。作ってる現場、そうクリエイターサイドも、
それなりの危機を感じているに違いない!! てな考えのもと、
我が『がんばれ！ RPGプロジェクト』推進委員会は、
ソフトハウス95社へアンケートを送付した。
これにより作り手の本音が、かなり見えてくるのではないだろうか。

アンケートにご協力いただいたソフトハウスは52社

［50音順］

アクティブ
アートディンク
アリスソフト
アルシオン
アローマイクロテックス
アンジェ
ウルフ・チーム
エニックス
オフィス恒環
ガイナックス
呉ソフトウェア工房
光栄
グローバルデータ通信
コナミ
コンパイル
ジェネラル・サポート
シエラ オンライン ジャパン
システムサコム
システムソフト
ジャパンホームビデオ
ズーム
スタークラフト
総合ビジネスアシスト
ソフコム
ソフトプラン
ディスカバリー
データウエスト
東芝EMI
日本ソフテック
日本ファルコム
ハミングバードソフト
パンサーソフトウェア
バンプレスト
ビクター音楽産業
姫屋ソフト
ファミリーソフト
風雅システム
フェアリーテール
フォレスト
富士通
ブラザー工業
ホームデータ
ポニーキャニオン
マイクロキャビン
マイクロネット
マイクロプローズジャパン
メディアファクトリー
G.A.M
HOT・B
M.N.M Software
T&Eソフト
TGL



1 RPGを製作する際に、何に神経を使いますか？ ［複数回答］

まず第1問だが、その前にちょっと説明しておくことがある。上の協力していただいたソフトハウスリストを見てもらうとよくわかるが、今回はRPGを作ったことのないソフトハウスにも、アンケートを送ったのだ。というのも、今まで作ったことがなくてもこれから作るかもしれない。また、作らないのならどうして作らないのか、その理由としてRPGを作ることに対して何か不安材料があるのか？ というようなことが、このアンケートによってわかるかもしれないと考えたからだ。

で、第1問。シナリオかキャラクターが1位にくるかと予想していたが、反してゲームバランス。まあ、ここにあげた項目はすべて大切なことばかり。だから、全項目に神経を使う、という回答もいくつかあった。

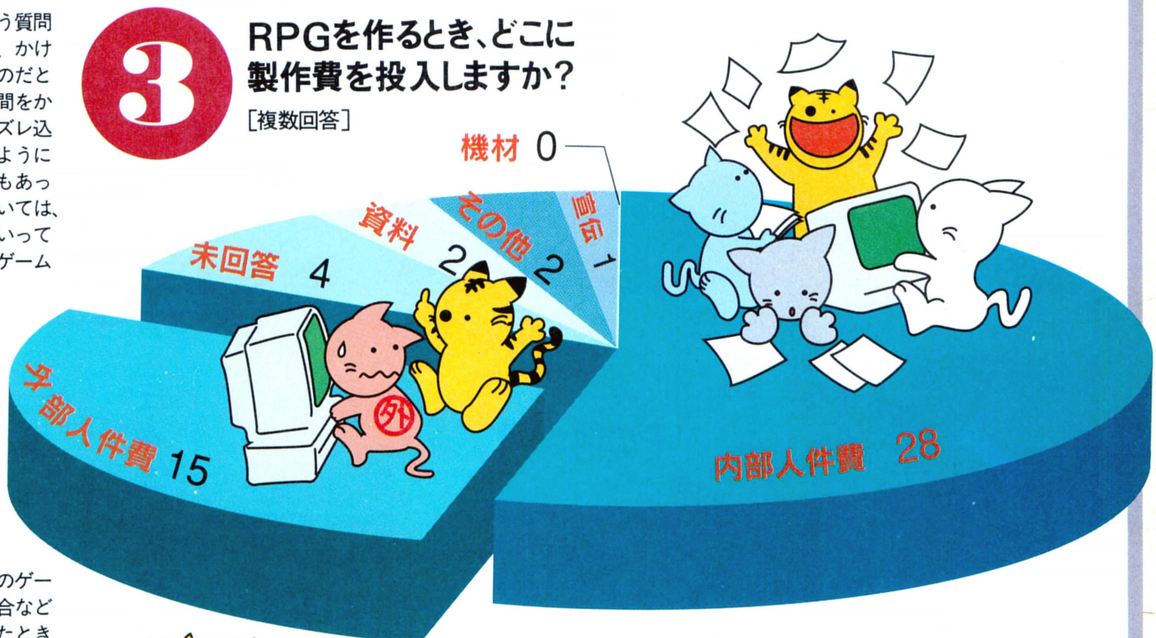
② RPGを作るとき、何に時間をかけますか？

［複数回答］



③ RPGを作るとき、どこに製作費を投入しますか？

［複数回答］



次は、何に時間をかけるかという質問だが、1位はプログラム。これは、かけるというよりは、かかってしまうのだと思う。あと、本当はデバッグに時間をかけたいが、スケジュールが後ろへズレ込むことが多くて、どうしても思うように時間をかけられない、という意見もあった。このスケジュールとバグについては、いろいろと問題があるようだ。といっても、RPGに限ったことではなく、ゲーム作り全般に言えることなのだが。そのヘンについては、もう少し後ろで質問しているので、ここではコメントは省く。

3問目は、製作費の問題。圧倒的に内部人件費が1位。ちなみに外部人件費というのは、プログラムとかキャラクターデザインなどを、会社以外の人に依頼する場合の費用を指す。たとえば、有名アニメーターにヒーローの設定を依頼したとか、外部のゲームデザイナーに制作を依頼した場合などだ。ただし、海外ソフトを移植したときなどの版権料はここには入らない。

意外なのが、宣伝に制作費を投入するという回答がひとつしかなかったことと、機材がゼロだったこと。複数回答なので、もう少し宣伝に制作費をかけているという回答があるかと思ったのだが……。機材に関しては、RPGを作るためだけに機材を購入することはないということかな。

④ RPGに元気がなくなってしまったのは、誰のせいだと思いますか？ また、その理由は？

［複数回答］



ほとんどのソフトハウスが、自分に責任ありと回答している。具体的には、どうしても売れたソフトに似たものを作ってしまうから、新しいものを作るリスクを負うのを怖がって同じようなものを作るから、RPGというものをよくわかっていないのに、とにかく出せばある程度売れるので安易に作ってしまうから、アドベンチャーなどに比べると、同じようなシステムでも固有名詞を変えるだけで別のゲームになってしまうので安易な作品が増えてしまったから、といった意見があった。

あと、メーカーもユーザーもメディアも流通も、業界のすべてが保守的でマンネリ化しているためという、非常に手厳しいものも。

5 製品版のバグに関しては、どう考えていますか？ ［複数回答］

もちろん、バグはなくすように努力してもらわないと困るし、あってはならないだろう。で、回答もこのふたつに集中した。その他の具体的な内容は、発見したときうれしくなってしまうタイプのバグは原因追及後ワザと残し、頭にくるバグは叩きつぶすべきだ、というものだった。確かに〝秘技〟と呼ばれるものの中には、バグも含まれているわけで、残していいものもあるかも。



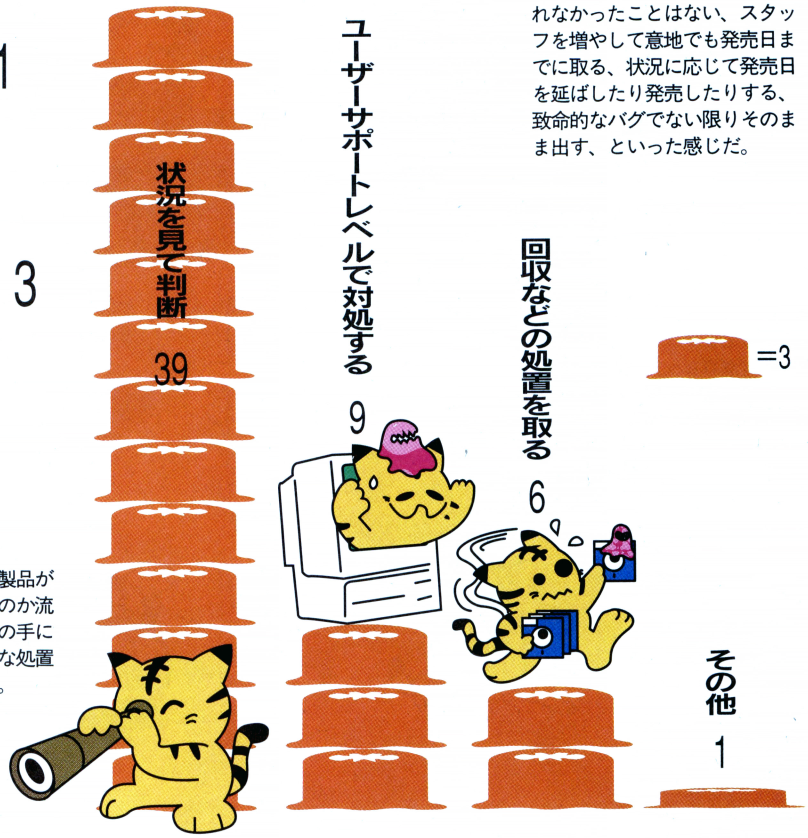
6 どんなにがんばってもバグが取れないのに、発売日が迫っているときはどうしますか？ ［複数回答］



多かったのが、発売日を延ばすという回答だ。もちろん、そうしてもらわないとユーザーサイドはタマったものじゃない。ただし、そのまま発売してしまう、と正直に（？）答えてくれたところも3件あった。広告や流通の問題で、そう簡単には発売日を延ばせないケースもあるということなのだろうか？

その他の意見をピックアップすると、発売日までにバグが取れなかったことはない、スタッフを増やして意地でも発売日までに取る、状況に応じて発売日を延ばしたり発売したりする、致命的なバグでない限りそのまま出す、といった感じだ。

7 製品にバグが入っていることが判明した際、どのように対処していますか？ ［複数回答］

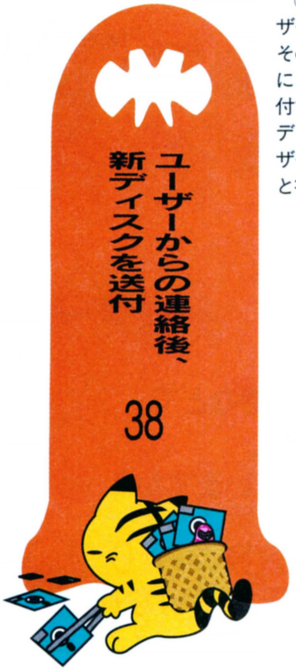


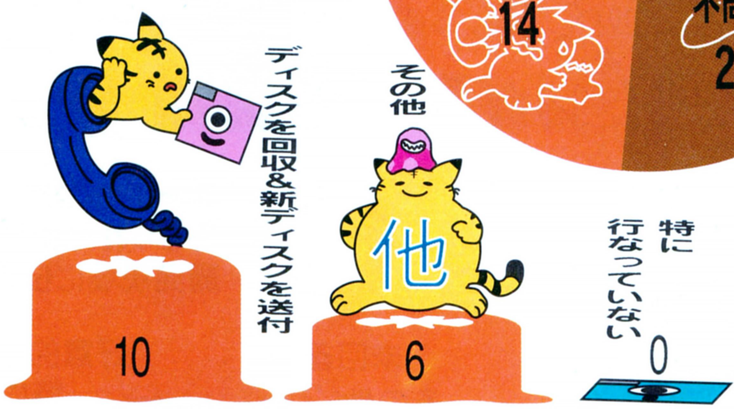
別にワザと入れるつもりじゃないのに、なぜか入ってしまうバグ。製品版にそんなバグが入ってしまったことが判明したら、ほとんどのソフトハウスが状況を見てどんな処置をするか判断するという。つまり、バグの程度によって、ユーザーサポートレベルで対処するか、回収などの処置を取るか、それとも第2ロットでバージョンアップをするのかを決定するというのだ。または、製品がどこにあるのか、まだ手元なのか流通なのか、それともユーザーの手に渡ってしまったのかで、どんな処置を取るのかを考えるとのこと。

なかには、どんなバグだろうと発見したらすべて回収し、すぐにバグなしバージョンと取り替えると答えたソフトハウスもあった。

8 バグ入りのソフトを購入したユーザーに対して、どう対処していますか？

⑦と同じような内容だが、こちらはユーザーサポートのシステムについての設問。その他の意見で多かったのは、バグの程度によって全面的に回収して新ディスクを送付するか、連絡のあったユーザーだけに新ディスク送付を決定するというもの。ユーザーサポートを、まったく行なっていないと答えたソフトハウスはゼロだった。





9 あるスタッフのミスのせいで、致命的なバグが出てしまった場合、そのスタッフをどう扱いますか？



［記入回答］

本来は記入回答だが、主な意見にまとめたのが上のグラフ。具体的には、心の中でぶっとばすけど一応許す、泣いてもバグが取れるまで帰さない、肝臓をえぐる、故意にならクビにする、反省しているなら不問、結局そのスタッフを使った会社に責任があるので個人は不問、などの意見があった。



10 発売日について、どう考えていますか？

発売日に関しては、守りたいのはやまやまだけど絶対守るとは言い切れないし、かといって遅れても仕方ないと居直るわけにもいかない、といったソフトハウスの実情が見えた気がする。

もちろん、なかには何がなんでも発売日にソフトを出す、と言い切ったところもある。ただ、アンケートに回答していただいた人のセクション、開発なのか広報なのか、それとも社長自ら答えていただいたのかによっても、答えが違ってくると思うのだが……。

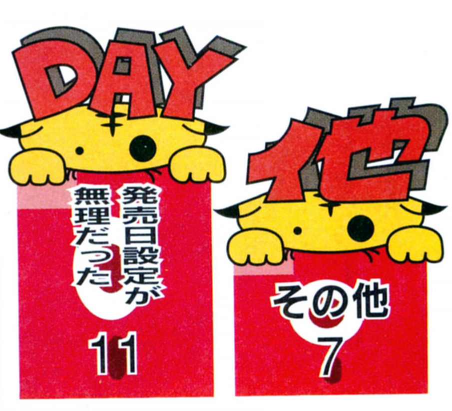
11 発売日が遅れてしまう原因は？

［複数回答］

圧倒的に多かったのが、予定よりも開発に時間がかかってしまったという回答。時間がかかった理由としては、予定外のイベントを付け加えた、プログラマーが入院してしまった、というものが目についた。また、最初から発売日の設定が無理だったという中には、どんなゲームにするのかをキチンと組み立てないまま、発売日を設定してしまうことが多いという回答も。

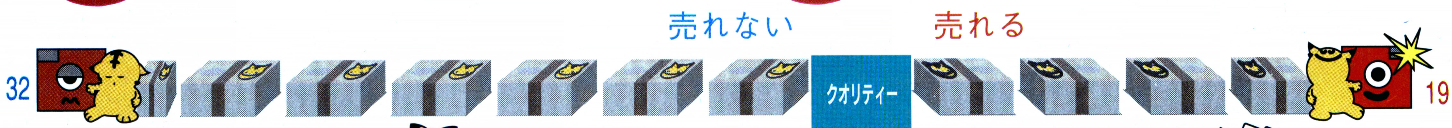
その他の意見では、発売日は遅らせることができると信じているスタッフがいる、他社の発売日とかちあうのを避けるため、などがあった。

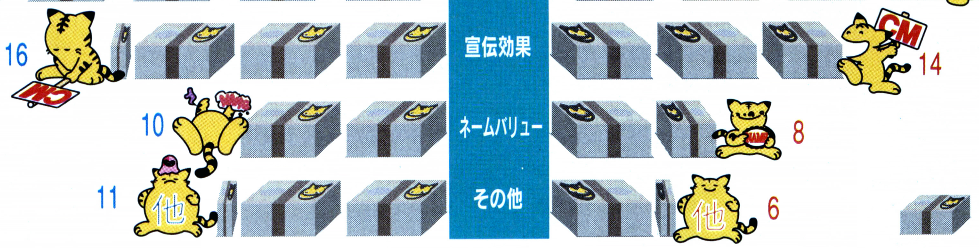




12 ゲームが売れない要素とは、なんだと思いますか？
[複数回答]

13 ゲームが売れる要素とは、なんだと思いますか？
[複数回答]





売れる要素も売れない要素も、クオリティーだと考えてるソフトハウスが多かった。すなわち、システムにシナリオ、そしてサウンドやグラフィックなど、それらすべてをひっくるめたゲームの質によって、売れるか売れないかが決定されると感じているわけだ。

その他の意見を紹介すると、自信はなかったのにそのときの流行によって売れるときがある、ネームバリューが低くて売れなくても、常に高いクオリティーを保っていればいずれは多くの人に名前が浸透する、多く記事に取り上げてもらえれば売れる、マンネリに陥ると売れない、売れているハードじゃなかったのでソフトもダメだった、いくら質の高いゲームでも、ネームバリューがないのに宣伝も足りなかったら売れない、といったものがあった。

14 ユーザー登録はがきなどで寄せられた意見を、開発現場に伝えていますか？



ほとんどの回答が、ユーザーからの声を現場にも伝えているとのことだった。その他の回答の具体的内容は、中傷や的はずれなもの、つまり会社にとってプラスにならない声に関しては意識的に伝えないが、それ以外のものはたとえ面白くないといった意見でもすべて開発現場に伝える、開発現場が直接ユーザーからのはがきを読む、というふたつだった。

15 こういうアンケートについてどう思いますか？
[記入回答]

アンケートの主旨に賛同したからこそ、わざわざ回答してくださったわけで、ほとんどの回答が好意的だった。

ただ、アンケートの回答がどんな状況にも当てはまるとは限らないので、あくまで業界のひとつの側面がわかるだけだと思う、設問が抽象的で答えるのが難しく、正確に答えようとするとすべてその他になってしまう、回答項目例に工夫がほしい、商品名を列挙するような設問はちょっと……、同じ会社内でも営業と開発、それに社長とでは意見が違うので、どの立場の人間に答えてほしいのかを絞ってほしい、選択式よりは記入式のほうがいい、RPGの未来について考える設問がほしかった、といった貴重なご意見も多かった。今後の参考にさせていただきます。

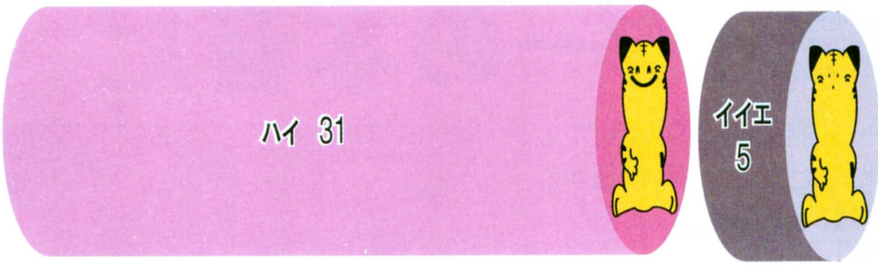
16 目標とするゲームはありますか？



17 (16でハイと答えた人だけ) そのゲーム名を教えてください。
[記入回答]

目標としているRPGがあるという回答より、目標はないという回答のほうが心持ち多かった。ハイと答えた人の具体例は、システム的な意味ではなくいつまでもユーザーの期待に応えるゲームを作り続けているということで『ドラクエ』シリーズ、売上本数の目標として『ドラクエ』シリーズ、売れているソフトはすべて目標、ゲームのクオリティーと宣伝のバランスの目標として任天堂、アートディンク、ウルフ・チームのソフト全般、目標というよりは敬意を表して『イース』シリーズ、『ウィザードリィ』シリーズ、『ダンジョン・マスター』、そしてスーパーファミコンのソフトが目標、ズームの全部の商品、これまでにないゲームが目標、シド・マイヤー氏の作品、といった感じだ。

18 今までRPGを作って、よかったと思ったことがありますか？

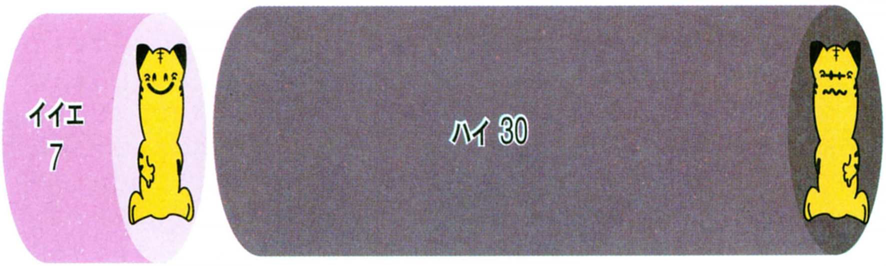


19 （18でハイと答えた人だけ）それはどんなときですか？ 具体的に書いてください。

［記入回答］

ズラズラ～っと、どんなときにRPGを作ってよかったと思ったかを列挙しよう。続編を出してほしいという手紙が来たとき、キャラクターの似顔絵が送られて来たとき、売れたとき、自分がユーザーだったときはRPGなんて面白くないと思っていたのに、自分が作ってみたら面白いということがわかったとき、コツコツと積み上げてひとつのものになって動いたときは感動してしまう、雑誌の記事やアンケート結果が好評だったとき、登場人物がその後どうしたのか質問を受けたとき、自分の作ったゲームの世界観に浸ってもらえたとき、斬新なアイデアが出たとき、などなど。

20 今までRPGを作って、ツライと思ったことがありますか？



21 （20でハイと答えた人だけ）それはどんなときですか？ 具体的に書いてください。

［記入回答］

ツライと思ったことがある人は全部で30。うちデバッグ作業とタイトなスケジュールをキツイと感じている人がそれぞれ９で同率１位、次がユーザーから不満の声を聞いたときの３、そしてせっかく苦労したのに売れないときの２と続く。そのほかの意見としては、作っても作ってもまだまだ作らなくてはいけないとき、いつまでたっても終わりがみえないとき、メモリーや音数、色数などハード面で制約を受けたとき、モンスターのパラメーターなどのバランスを何度も取らなくてはいけないとき、といったものがあった。



22 あなたが考える理想のRPGとはどんなものですか？

［記入回答］

23 あなたが考える、実際に売れるゲームとはどんなものですか？

［記入回答］

理想のRPGと実際に売れると思われるRPG、ユーザーとしては、このふたつの設問の結果を一番知りたいのではないかと思う。そこで、まずは理想のRPGから具体的にあげてみよう。

条件によって変化するシナリオ、オール肉声の会話、視覚的な情報、フルアニメーションの画面、といったディスプレー内の並行世界みたいなRPG、役割＝自我までのぼりつめられるもの、複数の人間がリアルタイムで同一ソフト内でプレーできるもの（同意見６件）、バーチャルリアリティー（同意見６件）、絶対に同じリアクションが返ってこないRPG、何度も楽しめるもの（同意見３件）、いずれ作るつもりなので今はまだ秘密（同意見２件）、などなど。

次は、実際に売れると思われるRPG。経営者の立場だと自分の会社がひとつのブランドになればどんなゲームを出しても売れるはずだと思うが、制作者としてはドラゴンが出て女の子がかわいくてオートマッピングが可能で見た目だけでも戦闘が画期的だと売れると思う、妥協している部分が少ないもの、旬のもの、質価格ともに良心的なもの、ゲームのクオリティー＋宣伝＋ネームバリュー＝売れる、ユーザーのニーズに合ったもの（同意見７件）、売れるソフトがわかれば実際に作っている（同意見３通）、実際に作りたくはないが、新しいことをせずヘンに凝らず絵が美しくヒロインがかわいければ売れる。

とまあ、こんな感じになっている。

以上で、ソフトハウスへのアンケート結果は終了。年末を控えた忙しい時期にもかかわらず、しかも非常にメンドーくさいアンケートに答えていただいた52社のソフトハウスの皆様、本当にありがとうございました。実際、すべての設問に回答するだけでも手間なのに、それ以外にも貴重なご意見を書いてくださった方が多数あり、スタッフ一同感謝しております。

もちろん、このアンケート結果に対するユーザー、つまり読者からの意見はいつでも歓迎!! また、その意見は次の場を借りて、クリエイターサイドにフィードバックしていく予定だ。

といったところで、次のページではもっともっと掘り下げたクリエイターサイドの本音に迫る座談会をお届けしよう。

現場はこう見るRPG!! これがクリエイターの本音だ

まずは、ソフトハウスからのアンケート結果をお届けした。とはいうものの、今ひとつ抽象的でピンとこないのも確か。そこで、今度はクリエイターたちの本音をお届けしよう!!

クリエイター座談会

RPGの未来を考える上で、クリエイターの意見は必要不可欠だ。前ページまでのアンケート結果で、だいたいの傾向はつかんでいただけたかと思うが、数値のデータだけでは、やっぱり細かいニュアンスまでは伝えられない。開発現場では何を考えているのか、何をやろうとしているのか。もっとナマの声を聞きたい、伝えたい。

というわけで、アンケートに回答していただいた52社の中から5社をピックアップし、お集まりいただいた。参加メンバーは、アートディンクの堀口祐一氏、光栄の高津弘樹氏、システムソフトの福田史裕氏、マイクロキャビンの中津泰彦氏、それにスタークラフトの山口和夫氏の5人。RPGを作っているところからも、作っていないところからも、いろんな意見を聞いてみたかった結果の顔ぶれだ。RPG談義のほかにも、おおっと驚くようなニュースが飛び出すぞ。



クリエイター自身が斬る! 元気がないのはなぜ?

ログイン 今回お答えいただいたアンケートを見ると、RPGから元気を奪ったのは誰だと思いますか、の質問に、メーカー、つまり自分たちが悪いと感じている人が多い。前にユーザーさんにアンケートしたときも、やはりメーカーという答えが多かったんですね。

高津 ゲーム業界全体が進歩して、コンシューマー系によって安くて質の高いRPGが数多く出るようになり、今までパソコンでしかできなかったゲームがスーファミなんかでもできるようになったと。それでパソコンのほうは、パソコンなりの機能なりシステムなりを使ったゲームが出てない、というふうにユーザーが判断しているんじゃないかと思いますね。それで責任はどこにあるかといえば、メーカーになる、ということかなあ。

山口 いろんな原因があると思うんですけども、メーカーが悪いというのも自分とこが悪いというんじゃなくて、ほかのメーカーが悪いとかですね(笑)。まあでも、その時期に流行る〝波〟みたいなものがあるじゃないですか。バブル崩壊の波とか(笑)。だから今、RPGは好きな人だけやっている時期なのかなあって感じですね。シミュレーションが面白いからシミュレーションしかやんない、って人が前よりずっと増えてますしね。

ログイン 好みがもう、はっきりしてきたと。

堀口 流行りのRPGがあると、その流行りのパターンのRPGが確立されちゃって、ほかのメーカーもみんな、同じものを、同じものを

って作っていっちゃうんですよね。そうなるとどれ買っても一緒だから、１本あたりの魅力っていうのが薄れますよね。そんなときに『シムシティー』みたいなゲームが出た日にゃあ、お客が取られちゃうような(笑)。
ログイン　ひとつ売れセンのパターンのゲームが出ると、そのパターンに行っちゃうってのは……。
堀口　メーカーも売りたいというのもあるし、ユーザーもそういうのがやっぱりいいと思って、そういうのしか買わなくなっちゃう。お互いやっぱり、なんか問題があるような気がしますね。
ログイン　たとえばゲーム作るときに、上のほうからこのゲームが売れてるから似たのを作ってくれ、というようなことってあります？
堀口　いや、ウチではそういうのはなくて、開発のみんなが企画を持ち寄って集まって、投票制でやってます。
中津　パソコンのほうがコンシューマーに比較的早く移植されちゃいますよね。売れてるものほど早目に移植されちゃうというのがありまして、そうするとコンシューマーのほうが安いんですよ。オープニングがよくなっていたり、声が入っていたり。移植されそうなものは、まあ買う人は買うんですが、ある程度避けちゃう人がいますよね。コンシューマーが出るんだからまあいいや、というように。
福田　パソコンの世界でRPGが元気がないかなって気はするんですけど、大きなゲームの世界で考えたら、決してそんなことはないわけですよね。特にコンシューマーでは非常に盛んに……。たとえばボクなんかは『ウィザードリィ』をAppleⅡのときからやってるんですが、今スーファミで『Ｖ』が出てますよね。そうしたときに一度コンシューマーマシンで（パソコンと）同じRPGを同じクオリティーで遊んじゃうと、スピードとかそのほかの問題で、もうコンシューマーから離れられなくなっちゃうんですよね。
一同　（同意）
福田　んで、Appleの時代にダンジョンに入るときに、「ディスクを裏返してください」っていう、あのワビサビの世界がもうわかんなくなっちゃって(爆笑)。
山口　あれひっくり返すの、慣れるとすごく速くできるようになるんですよ(爆笑)。
福田　で、そういう世界っていうのが今はないし、受け入れられなくなっているんじゃないかって気がしますね。ですから今パソコンでのRPGが元気がないと思われているひとつの理由としては、やはりコンシューマーに移したほうが、黙って移植しただけでもクオリティーが高くなっている。じゃあ我我が何をすればいいのか、ってところで、ちょうど転換期にきてるのではないかという気がします。だから作り手のほうでは、実を言うと元気がないんじゃなくて、今一番あせってドタバタやってる時期ではないかと思うんですけど。

パソコンならではのRPGを考えたい

中津　では、もうひとつ本音を。(声が大きくなって)予算というのが結構大きい問題でして。『ドラクエ』と『FF』あたりの制作費に比べると、パソコンのほうはそんなにおカネがかけられていない、かけられないんです。
ログイン　同じゲームでパソコンの開発費を１とした場合、コンシューマーのほうはどれくらいかかるんでしょうか？
中津　まったくゼロから始めると、デモに音声を入れたりとか、入れなくていいものまで、ついつい入れたくなっちゃいますから……、1.5とか２はかかっちゃいますね。
ログイン　それで作って売れたときに、コンシューマーのほうがおカネが……。
中津　うーん、現状ではそう言い切れない部分があるので……(笑)。
福田　今現状で、売れてるところと売れてないところ、メーカーによっても売れるもの売れないもの、差がすごく激しいっていうのがありますから。
中津　機材の面からいえば、パソコンのほうが有利ですね。機材は結構安く揃いますから。コンシューマーは機材ひとつが高いですからね。そこでおカネがかかってしまう、っていうのがありますね。
山口　ハード的に見ても、パワー自体が違っていますから。コンシューマーのほうが開発はメンドーくさいんですが、最終的にできたもののレベルが高いんですよ。
福田　ファミコンなんか見ても、ROMのコストが下がってきて大容量になって、提供する側のメディアとかがだんだんよくなってきた。それにつれて、やれることも増えてきた。今までは「せっかく16ビット機を買ったんだから」とか、そういうパソコンならではってことで我々提供してきたんですが、いつの間にかファミコンにはできないぞと思っていたことが……。
ログイン　やられちゃった、と。
福田　できちゃう。簡単に足もとすくわれちゃう。だから、次にパソコンじゃなきゃできないことをって考えることが、本当に非常に難しくなってきているんです。でも、やはりパソコンを持っているユーザーから見れば、「パソコンだからね」っていうようなものがしたいと。それは、パソコンでしか出てないゲームがしたいんじゃなくて、パソコンでないとダメなことを実現したゲームをしたいんじゃないかと思うんです。
ログイン　パソコンならではのゲームって、どのようなものだと？
福田　うーん、難しいですね(笑)。
ログイン　答えがわかってたら、もう作ってるよ、って!?(笑)。
福田　ひとつウチが考えているのが、ユーザー参加型と言いますか、今年は『ブルトン・レイ２』みたいなものを作りたいなと思いまして。ゲームはみなさんが作ってくださいと。ユーザー参加型っていうのを、追求してみたいですね。
ログイン　ネットとかですか？
福田　いや、もちろんディスクベースです。ネットでやり取りしてもかまわないよ、という感じですけど。要するに、作ったものはみんなで遊びましょう。メイキングタイプですね。取りはずしのできるディスクっていうのは、パソコンならではですよね。これで情報交換できたらいいなと。



アートディンク　堀口祐一さん

『トキオ』のメインプログラムを担当。次回作は、アートディンク初のRPGになる予定。秋ごろまでには形にしたい、とのこと。



スタークラフト　山口和夫さん

常務取締役兼開発チームのヘッドという大ベテラン。今回は、開発と経営というふたつの立場から、貴重な意見を聞かせてくれた。

記事のウラを読む賢いメディア活用法

福田　アンケートの、ゲームが売れない原因としてクオリティーというのはわかるんですが、売れる原因というので1位になるのはちょっとわからないですね。売れる原因って、どちらかというと宣伝効果とかネームバリューのほうが先にきて、そのあとからクオリティーが出てくるんじゃないかと思うんですよ。買う人としても信用取引に近いですから。ユーザーさんが本当にクオリティーだけ見て買ってくれているのかというと、そうじゃないって気もしてるんですけどねえ。

ログイン　中が見られませんしね。

山口　作っている人の力を入れた場所のクオリティーと、売れる要素の必要とされている場所のクオリティーが合わなかった、そういうこともあるんじゃないかなという気がします。心残りだったなというのが、思ったとおりの結果になっちゃったと。あと、前作のクオリティーというのもありますね。

福田　前作でちゃんと認められると、次のヤツも売れるというのは確かにありますね。

山口　小説なんかそうじゃありませんか。この人の前の作品が面白かったから次も買うという。

福田　CDなんかもアルバム全曲知ってるわけじゃないけど、わかってくるとこの人のこの時期に出たアルバムだったら面白いかなと、そういう勘どころで買えますよね。ゲームもたとえば雑誌の記事なんか読んでて、書き方のウラを読み取れば……(笑)。

ログイン　行間を読むというヤツですね(笑)。

福田　グラフィックがスゴイとだけ書いてあるソフトで、ちょっと、という感じのするのが……(笑)。

ログイン　読むなあ(笑)。

堀口　雑誌でほめてある部分の数で決まる、ってのがありますね。本質に迫っているところがほめてないとか(ログイン苦笑)。音楽がスゴイ、絵がスゴイ、タイトルがスゴイとか。

福田　できたら記事を信用して、(ゲームを)買ってもらって当たれば、自分の趣味とマッチングした雑誌の評価だけを読んでいればいいってなりますよね。そこまで濃くなってくれればいいんだけど、雑誌にイロがないっていうか、同じゲームの記事にしても、似たようなことが書いてあったりする。そこらへんも含めて、クオリティーというのを遊ぶ側も考えてくれると、もう少し発想も変わってくるんじゃないかと思うんですけど。

山口　でも、フツーの人は福田さんほど読みが深くない(笑)、ねえ。

中津　パソコンゲームの場合、そういうのはできづらいですよねえ。ゲームの発売日ギリギリになっても、……ねえ(笑)。

堀口　それはボクらの反省点(笑)。

中津　コンシューマーだと2ヵ月くらい間があるんで、ほぼ完成品がいくんですけど。完成品がいかないと、評価が下せないという。

ログイン　編集もやり込んで自分が惚れ込むと、おのずと書き方が違ってきます。

福田　逆に言うと、パソコンの場合マスターアップからシュリンク(パッケージング)までが短いですから、それが2ヵ月間かかるんだったらうまくいくかもしれない。

山口　雑誌だと止まっているものだし、アニメが面白いというよりも、静止画でもうんと描き込んであるほうが見栄えがしますよね。

ログイン　動いているものを魅力的に見せるにはどうしたらいいかは、本当に悩みのタネです。

山口　静止画でキレイな絵が多いゲームのほうが、記事として多いような感じがしますね。

ログイン　作りやすいんですよね。それはこちらの反省点です。

福田　営業なんかまず見栄え的な部分、メディアに出す場合でも、見栄えのするショットの撮れるものを出さないと、なかなか売りにくいっていうのがありますね。

組織の一員としてのクリエイター

山口　やってもらうまでにこぎつける部分で、見栄え＝グラフィックは非常に重要になってくる。でも、最終的にはグラフィックが面白いわけじゃなくて、結局何が面白いかっていうとシナリオですよね。『魔女の宅急便』観たあとで、こんなの絶対パソコンじゃできないって思いますもん(笑)。そこまで絶対できないし、そういうところで勝負しているかぎり、ほかのメディアには勝てないような気がしますね。やはりパソコンにはパソコンに強い分野があるから、そういうところで勝負しなきゃと。

福田　ウチのユーザー層は20～30代がメインなんですが、年々高年齢化していく傾向にありますね。で、そういう層って、ごまかしがきかなくて、パソコンであることのこだわりを持っていて、ボクらとしてもそっちの側に向けて作ったほうが面白いんですよね。そういうものを作りたい。営業的な戦略からいうと、とりあえず瞬間的に売れるもの。で、評判を落とさない程度にクオリティーがあればいい、次も売れる。そんなんじゃなくてね。気長にちょこっとずつでも長く売れるもの。

ログイン　でも、そう簡単にはいかないですよね。

福田　企業体質がデカくなると、そういったものが許されなくなってくるんですよね。いろんな矛盾があって、我々にしても作りたいものと実際に出るものが違ってきて、そのへん、いかに妥協せずにうまく織り込んでいくかが会社の中での戦いだったりするんですよ。

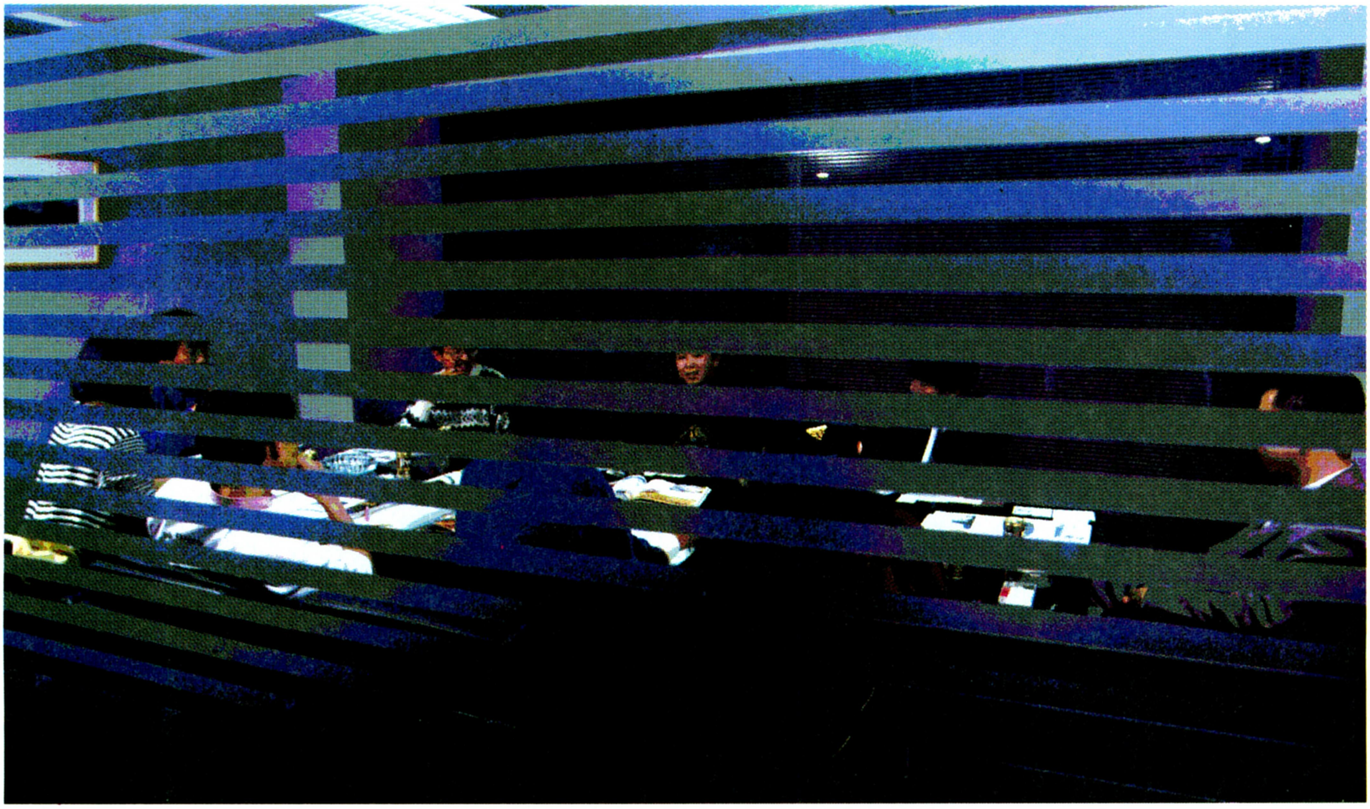
山口　作りたいものを作れば面白いと思うけど、会社にとっていいソフトっていうのは売れるソフトだから、ボクの中には自己矛盾があります。売れるのは人のプロジェクトで作ってもらって、自分は作りたいものをやるといいんでしょうけど。ひどいヤツだなあ(笑)。

高津　営業的な考え方と、いいものとは、またちょっとズレがあるような気がしますね。

ログイン　アートディンクさんなんかはバランス取れているんじゃないですか？　投票して作るものを決めるという話も出たし。

堀口　みんなでやるんですよ。営業なんかは抜きで。

山口　アートディンクさんだと、



そんなのもなんとなくわかるような気がしますね。

堀口　で、ですね、自分で作ってて、「これホントに売れるのかよ」(笑)、「こんなの出して大丈夫なのかよ」(笑)、そういう状況で。

山口　だけどやれば絶対面白いぜ、っていう自信はあるでしょう？

堀口　(弱気で)お、面白いんじゃないか、なあ～(笑)。

ログイン　キャビンさんはそこらへん、どうですか？

中津　ウチは作るほうが態度デカイんで(笑)、広報関係に「こういうのがほしいなあ」なんて言われたときのせめぎあいはありますけど、基本的にゲームの中に関しては口は出てこない。「でもお願いだから、締切守ってね」(笑)。

ログイン　内容的にはあまり口を突っ込まれない？

中津　そうですね。突っ込まれないのも問題かもしれないけど。

堀口　ウチは作っているのは21、22歳くらいで、主力ユーザーが25～30歳。どうやったら25、26の人が楽しめるか考えるんですけど、なんか自然とアートディンク風になっているんですよね。こんなのやったら面白いんじゃないかなというのをやっても、なんかアートディンク風になっちゃう。

高津　みなさんとは逆に、ウチはもともと対象年齢が高いんで、そういう意味では低年齢化していると言えますね。パソコンが普及するにつれ、下の年齢層に広がったという感じですか。

ログイン　それぞれの会社のいろんな事情が見えて、何というか、ゲーム作りのスタイルを反映しているようで大変興味深い。クリエイターでありながらも組織の一員なわけで、ユーザーというプレッシャーもある。ジレンマですね。

なくしてほしいバグ ユーザーの問題は切実だ

ログイン　ちょっと話を変えて。バグについてのおたよりが結構来てまして、そうですね、実際問題かなりルーズなソフトハウスもあるみたいですし。

福田　開発しててもキツイのは、何といってもデバッグ期間……。バグの中でも一番致命的なのは、止まってしまうものですよね。デバッグのときに一番重点を置くのは、止まったり暴走してしまうバグに関してですね。

中津　そうですね。笑えるようなものはいいかな？(笑)なんて気がしますけど、そういう致命的なバグが入っちゃったまま製品になったら、これはもう、シャレになりませんもの。ホントに。

ログイン　訴訟問題寸前までいった例もあるとのことです。バグを



システムソフト　福田史裕さん

『ティル・ナ・ノーグ』や、RPG要素を大幅に取り入れたシミュレーション『マスター・オブ・モンスターズ』を手がけているベテラン。

除くための対策というと？

福田　それはもう、デバッグにたっぷり時間をかけるのひと言につきますね。そのためにはデバッグ期間って、やっぱり1ヵ月はほしいです。1ヵ月あったら、ずいぶんラクになりますよね。

山口　ただデバッグ期間って、スケジュール上一番犠牲になることが多い。そのへんがバグが残っちゃう原因でしょうね。

中津　あと、デバッグしてると慣れちゃうんですよ、ゲームに。

福田　初めての人間にやってもらうと、そこで初めて出るバグというのがタマにあります。非常に怖いのが、終息が早くて発売日の1週間くらい前からバグが出なくなると、怖くて怖くて仕方がない。

山口　ただRPGのバグ、特に最後まで残るヤツって、このアイテムとこのアイテムを持って、こんなことをしないと出てこない、なんてタイプのものが圧倒的なんですよね。そういうバグが出たんですけどっていうクレームには、とりあえずその部分だけフィックスしますということで。時間をくださいねと答えて、必死で直すんです。

福田　ウチも、バグであるものに関しては徹底的にサポートしていくということで対応してますね。

今後作る予定のRPG、そして理想のRPGは？

ログイン　さて、では最後に皆さんに今後どういうRPGを作りたいのかをお伺いしたいんですが。具体的なものでもいいですし、理想のRPGでもいいです。ひとつの流れとしては、最近シミュレーションとRPGが合体したような、たとえばコンシューマーですと、メガ・ドライブの『シャイニング・フォース』のような形がありますが？

福田　そうですね。シミュレーションに近い形のものになるのではないかと思います。それとは別に、具体的に作ろうとしているのは、前にも言いましたが『ブルトン・レイ』の続編というか、メイキングタイプのものです。ディスクを交換して、ユーザーどうし自分で作ったシナリオをいろいろ遊んでもらう感じですね。それと、『ティル・ナ・ノーグ』をもう一歩進めたようなシステムのゲームも作りたいです。マルチシナリオというか、インタラクティブな、やる人によってシナリオが変わるみたいな。それで、テーブルトークとはまた違ったゲームマスターをコンピューターに演じさせてみたいですね。状況に応じていろいろとイベントを用意するんですよ。たとえば、やっとの思いでダンジョンの一番奥に到達しますよね。これから、また入り口まで戻らなきゃいけない場合、ドキドキするじゃないですか。こんなときに、ワザと敵と遭遇させるんです。ただし遭遇するだけで、その敵は攻撃してこないで逃げてしまう。これだと、プレーヤーは本当にドキドキしてしまう。こんな感じで、キメの細かい演出をしていくわけですよ。ただ、これは理想なので、今年とか来年に出します、とは言えないんですけど。

中津　でも、それだとイベントの処理が大変ですよね？

福田　そうなんですよ。そのヘンとかをもっと考えないといけない。

ログイン　堀口さんはどうでしょう？　アートディンクさんはRPGを出してませんけど、堀口さんがプレーしたいRPGでもかまわないんですが。

堀口　実は……、今年出すんですよRPGを(笑)。今までさんざん話を聞いていて、やばいなあ、なんて思ってたんですけど(笑)。今考えているのは、テーブルトークの楽しさをどこまでコンピューターに持っていけるのかってことで。テーブルトークの面白さって、たとえばヒールをかけてほしいときに、一緒にやってるヤツがイヤなヤツで、かけてくれなかったりするじゃないですか。こっちの言うことをきいてくれない。そんなふうに、パーティーメンバーが各人それぞれ自分勝手に行動するところにあると思うんです。あと、洞窟の宝を取る場合でも、剣でバッタバッタとモンスターを殺して手に入れるんじゃなくて、なるべく戦わずに宝を持って帰るほうがいいですよね？　ボクなら、そうしますもん。そういう人間くささを前面に押し出したRPGを作りたいな、と思ってます。秋ぐらいまでに。でも、まだ具体的にはまるで動いてないんですけど(笑)。

山口　メンバーが、自分勝手に動くっていうのはいいアイデアですね。ウチのシナリオ部隊の新人たちも、同じようなことを言ってるんですよ。

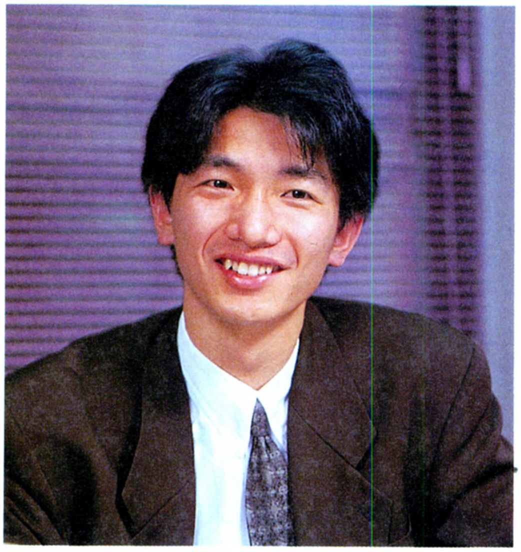
容量を大きくするのか？それとも新システムか？

中津　ウチは現在進行形です。なにしろ、『サークⅢ』を作ってる最中ですから(笑)。それとは別に作りたいゲームというと、シミュレーションみたいに集団で戦闘するのも、個人で戦うのも自由に選択できるようなものなんですけど。でも、ゲームバランスの問題とかありまして(笑)。それと、情報がどんどん伝わっていくというか、広がっていくRPGを作りたいですね。ただこれって、セーブに4メガくらい必要になりそうなんです。

山口　でも、そこがコンシューマーとの違いなんですよね。巨大な量のセーブができる。

中津　でも、ハードディスクで2メガ以上必要だったりして、もうフロッピーじゃ走らなくなっちゃいますよ。ただ、ハードディスクで10メガとか20メガとか使えたら、確かにコンシューマーと違う壮大なゲームが作れますよね。たとえば、ストーリーにこだわらないゲームとか。なんとなく旅をしていたら、なんとなく魔王に出会ってしまって、なんとなく倒したら英雄になっちゃった。または、なんとなく旅しているうちに、気がついたら自分たちのパーティーが悪者になっていたとか……。でも、やっぱりデータ量がねえ。で、ホントこれからどうしよう、って感じです。それに、これだとイベント管理をどうしていいのか悩むんですよ。ちゃんと管理しようと思うと、それこそ人工知能とかまでいってしまう(笑)。人工知能の研究とかは、一応してるんですけど。

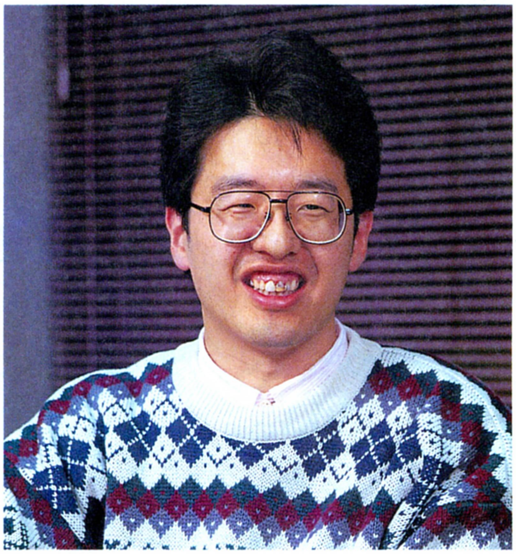
ログイン　高津さんはどうでしょう？　もちろん、広報としての立場からでもいいですし、個人的な



光栄　高津弘樹さん

今回の座談会では、唯一広報サイドからの参加。プログラマーとはまた違う立場から、RPGの現状と今後について語ってくれた。

希望でもいいでんですけど。
高津　光栄では、先ほどおっしゃっていたシミュレーションとRPGの融合形を開発していますけど、パソコンならではの機能というか魅力という部分で、CPUの能力というものがあると思うんです。シミュレーションは、この情報処理の能力ですか、これをわりと活用していると思います。このヘンは、やはりコンシューマーと違ってるのではと。ただ、シミュレーションとRPGの違いというのは、簡単に言ってしまえば、背景世界が流動的か固定的かだと思うんです。RPGみたいにシナリオやイベントが重視されていると、どうしても背景世界が固定されますよね？　このヘンが、シミュレーションとRPGを融合した場合に問題になってくると思うんですよ。
ログイン　戦闘シーンだけがシミュレーションで、それ以外はRPGという場合ということですか？
高津　そうです、それってパーツパーツで融合してますよね。そうじゃなく、もっとシステム的に融合させることができたら、新しいRPGができるんじゃないかと……。で、先ほど容量が大きくなるといいという話がありましたが、私の立場だと、容量が大きくなると開発時間も延びて人件費もかかる、結果コストがかかります。それより、もっとシステム的に画期的なものが見つけられないかなあ……と。どうでしょうかね？
中津　最初は小さいけど、ハードディスクに入れるとだんだんデータが育っていくというのはどうでしょう？　遊んでいくうちに、大きくなっていく。最初は、小さいんですよ。でも、なんだかやっぱりハードディスクは容量の大きいものが必要ですね。その点、ネットワークRPGだと、各人がデータを持ってるんでラクなんですけど。
ログイン　最後になりましたけど、山口さんはどうですか？
山口　まるで違っちゃうんですけど、ボクは旅行が大好きなんですよ。だから、物見遊山的なRPGがやってみたいですね。珍しいものを見たり食べたり。『M＆MⅡ』が近いとは思うんですけど、旅行している気分を味わえるものですね。とはいえ、別の国へ行ったからって、言葉までは違わなくていいんです。メンドーくさくない程度で、異国情緒が楽しめるのが……漠然としてますけど。
ログイン　どうもありがとうございました。みなさん、RPGに活気を与えるために、しかもクリエイターならではの発想で考えてらっしゃることがわかりました。一刻も早く実現してほしいものです。



マイクロキャビン　中津泰彦さん
『サーク』シリーズを第1作から手がける。最新作は『幻影都市』。現在は、4月発売予定の『サークⅢ』を開発している真っ最中。



ユーザー側は、RPGの現状をどう考えているか!?

ユーザーの広場

LETTERS FROM YOU

このへんで、われらがログイン読者ちゃんにご登場願おう。プロジェクト推進委員会に届いたお手紙を紹介しながら、一緒にRPGについて考えてみたい。ユーザーはRPGに何を思うのか?



アニメ顔だって、別にいいじゃない

●最近アニメ顔RPGに批判が多いけど、僕はグラフィックがキレイでとっても面白いと思う。まあ問題になるのは、どのメーカーもアニメ顔RPGしか出さないということなんだろうね。

（千葉県　侍大将飛雪）

●どうもログインはアニメに否定的で悲しんでいますが、そんな人たちが必ず言う、「顔がおんなじ。〝キャラクターの描き分け〟という、画家の必要最低条件が満たされていない」というのは本当ですよね。結構前にそれを知ってショックを受けたもんでした（今まで気づかなかったのか俺は、という）。髪の色とか髪型そのものとか目の色とか、そういったところに変化を持たそうって一のは〝逃げ〟に近いかも。限界がありますよ。これはもうずいぶん前からずーっと言われ続けてんだけど、一部なかなか直りませんな。でも、そういった、顔全部おんなじだよー、うひー、な作品だって、涙が出るものがあるんです。そういったクオリティーの高さまで全否定されてしまっちゃあ悲しいな、とこう思うわけです。（東京都　超電子たつまき）

■ログインも、アニメ顔を否定しているわけじゃないんですよね。ただ、個人的に嫌いっていうスタッフが多いだけで(笑)。もちろん、好きだというスタッフだって、ちゃんといるんですよ。だいたい、ゲームそのものに魅力があれば、アニメ顔なんてあまり気にならないはず。事実、『プリンセスメーカー』や『卒業』なんて、あれだけ高く評価されているんですし。それが気になってしまうということは、やはり、そのRPGは設計自体に問題があると言えるのでは?

もっともっとオリジナリティーを!!

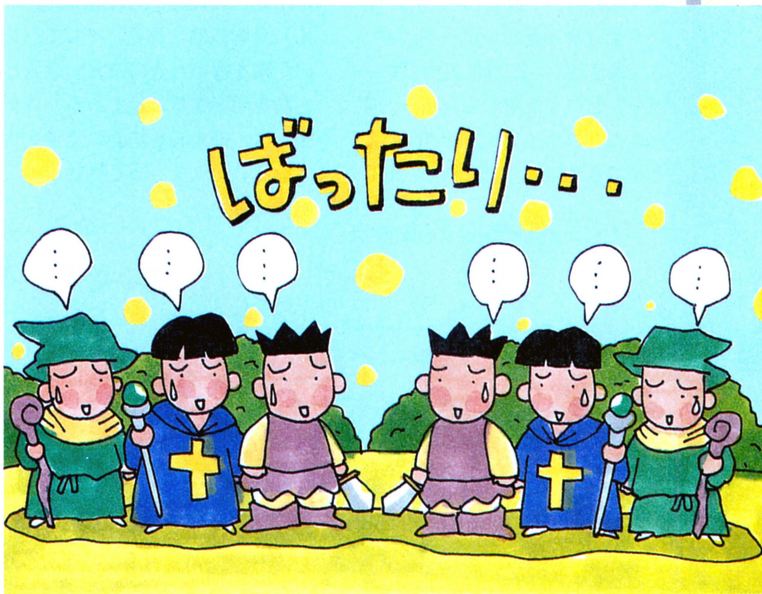
●“RPG金太郎アメ現象”の原因は、目立とう精神の欠如なのではありませんか？　この精神は、他人のマネを決して許しません。もちろん右へならえも。ところが現実はどうでしょう。グラフィックのマネをするわ、ゲーム展開を似せるわ、挙げ句の果てには舞台設定までかっさらっているではありませんか。細かな違いはあるかもしれませんが、それではなぜ、すべてのゲームがアニメ調グラフィックのロリコン顔のバーズアイビューの画面なのですか？　開発の方にひとつの提案をしたいと思います。それは、カタからハズれてみろ、というひと言に集約されます。万人受けを狙うな、ターゲットをある程度絞った上で開発をしろ。仮想世界の中でしか冒険できないのか、たまには現実社会をテーマにしたシナリオを考えてみろ。いつまでもアニメ、ロリコンにこだわるな、リアリズムを追求してみろ。ハードに頼るな、システムを単純化する発展もアリだろう。何に重点を置くかを自分でいろいろ想定しながら考えろ。などなど。みなさんが期待するような劇的な進化を望むなら、自分で常識をくつがえしてみればいいじゃないですか。人が思いつく前にさっさと実行してしまうのが、目立とう精神の発揮する真価ではありませんか。いつまでも人に頼ってばかりいないで。あなたがRPGの救世主になってしまえば、それですむじゃないですか。確かに、“言うは易し、行なうは難し”です。ですが、あなた方ひとりひとりがその気にならないと、RPGの未来はありません。　（神奈川県　木戸陽成）

●RPGの最大の欠陥はやはり、ネタ切れによるマンネリ化である。外国では、革新的でいろいろなタイプのゲームが発案されるが、ほとんどシミュレーションである。RPGはあまり見られない。RPGは保守的な日本人の得意な分野なのかもしれません。革新的な信長公も、さぞかしお嘆きだろう。

（山梨県　長田明夫）

●メーカーにひと言、言わせてください。いったい、何匹目の“柳の下のどじょう”を狙えば気がすむのですか？　（東京都　TSV）

■同じようなRPGの続出にユーザー激怒！　確かに、革新的なRPGを最近見なくなりましたね。

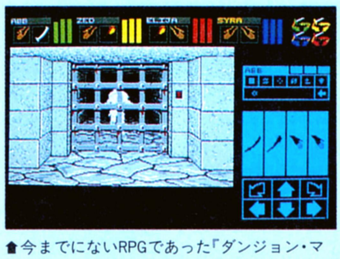


一本道RPGの弱点!?

●一本道RPGというものに対して批判したい。全般的にではありますが、そのテのRPGは映画を見たり小説を読んだりするのと同じようなものです。それどころか、戦闘そのほか、メンドーなことをやるのは“プレーヤー”なのに、ひとたび重要なイベントにさしかかると話を進めるのは“キャラクター”に変わり、“プレーヤー”には納得いかないようになってしまうゲームもありました。誰だってあるはずです。映画やドラマを見ていて「ああ主人公、なんでそんなことをするんだよ～」などと叫びたくなったことが。今の今まで苦楽を共にし、一心同体と信じ切っていたキャラに裏切られてしまう。寺島先生ではありませんが、『ウィズ』のキャラ、ひとりひとりにバックグラウンドを決めたがる私には、ガマンできるものではありません。というわけで私は、一本道RPGは、よっぽど主人公と意気投合できるものでもない限り嫌いです。また、一本道RPGには、メディアも狂わせる要素を持っていると思います。文章が、ストーリー内容を紹介するだけにとどまってしまうように思うのです。

（山形県　城水義真）

■なるほど、人により、いろんな意見があるものです。ただ共通して言えるのは、やはりストーリー運びが稚拙なものは困りますね。



⬆今までにないRPGであった「ダンジョン・マスター」。衝撃を受けたユーザーは多い。

人のマネばかりしていると、RPG界が滅んでしまう？

みんなのおたよりで、RPGのマンネリ化という話が出ている。日本では、誰かが革新的なものを考えると、我も我もと、みんなでマネをする傾向があるようだ。たとえば、話はRPGからズレるが、昔、堀井雄二氏が作った『オホーツクに消ゆ』というアドベンチャーゲームがあった。コマンド選択式の革新的なゲーム進行が、ユーザーの話題を呼んだ。だがこのあと、ほかのメーカーがこれをマネて、コマンド選択式のアドベンチャーをどんどん発売してしまう。コマンド選択式というのは、コマンド総当たりを実行すればゲームが終わってしまう理屈。堀井氏の緻密なストーリーがあってこそ楽しめる手段なのだ。それを、そうしたバックグラウンドなしにやってしまうと、コマンド総当たりをするだけで終わってしまう単調なアドベンチャーばかりが、世にはびこることになる。実際に今、アドベンチャーは元気があるとはいえないよね。もしメーカーがこのまま似たようなRPGを作り続ければ、RPGも同じ道をたどってしまう危険性があるだろう。『ドラクエ』を超えるものは、『ドラクエ』をマネていては生まれてこないのだ。あの、『ダンジョン・マスター』をプレーしたとき以上の衝撃を、そろそろ国産のRPGから受けてみたいものである。

メディアは、もっと個人的な意見を!!

●ゲーム雑誌の新作情報などで、システムやゲーム内容を紹介するだけでなく、「このゲームは、こんなところが面白い。だけどここは、グラフィックが雑で雰囲気を損ねる」など、細かくて、ユーザーの位置から見た批評をしてほしい。ログインのニューソフトのコーナーを読んだら、やはり〝メディア〟という位置から見たレポート、という印象が強い。これは絶対、〝ユーザー〟という位置からレポートすべきだ。ログインは、そういうことができる雑誌だと思うし、ぜひ、やってほしい。

（東京都　花清真　同様多数）

●〝情報〟は、一種の宗教的なものがあり、ユーザーを信じさせる十字架や南無阿弥陀仏である。つまり、ログインでほめれば、ユーザーはそれが正しいと思うのである。まずログインに求めるのは、正確な情報（これは大丈夫だよね。たぶん）と、客観的な意見。そして、その記事を書いた人の個人的意見と、名前を明記することである。ログインは、編集者を誌面に登場させている。それをもっと有効なところで使うべきだと思う。つまり、編集者の名前を出すことで、ユーザーが、「この人の言うことなら大丈夫だ」とか、「この人の意見は、どうも自分と違うから……」と考えることができる。特にログインは、編集者の人となりがよく出ているし、他誌より、その知名度は高い。

（宮城県　鈴木幸次）

■人にはそれぞれの〝好み〟というものがあり、ゲームに対する思いも、人それぞれ違います。たとえば『ウィズ』のことを、想像力をかきたてる素晴らしいゲームだ、と言う人がいるかと思えば、いや、あんな無愛想で不親切なゲームにはついていけん、という人もいるわけです。これは好みの問題だから、どちらが正しいかというレベルの話ではありません。というわけで、ソフト紹介のページで、スタッフの個人的意見でゲームを評価してしまうのは、危険なことなのです。せっかくのいいゲームを、たったひとりの意見で殺しかねないのです。そいつがつまらんと感じても、ほかの人には面白いゲームかもしれないのに。それに、まだまだパソコンゲーム業界が成熟しきってないから、個人的メディアとしての批評を行なうには、まだ時期が早いのです。ニューソフトはニューソフトで残しておき、もっとレビュー的記事を増やせ、と言っているのが、宮城県の鈴木くんなんでしょうね。もっともです。ログインでは今、本家レビューが、なぜか懐かしゲームレビューの陰に隠れて目立たなくなっているし、我々も、このへんはなんとかしようと思います。



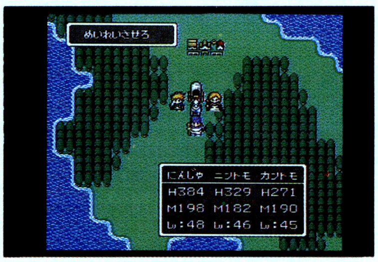
安易に続編を出すな!

●有名ソフトハウスの場合、その名前を信じてゲームを買うユーザーは多いのです。RPGなどに多い、Ⅱや続編についても同じです。前作のデキのよさに期待して続編を買ったら、全然面白くなかった、ということは、それこそ日常茶飯事に起きてます。パソコンゲームの場合単価が高いだけに、泣いてすむような問題では（ユーザーにとっては）ありません。別にRPGに限ったことではないので、このコーナーに出すのは恐縮ですが、特に有名ソフトハウスさんにお願いしたい。〝有名〟であるということに責任を持ってください。有名であるということは、ハフトハウス名だけで売れるからといって何を作ってもよいというわけではありません。その名前分のクオリティーが要求されるのです。市場に出す以上、〝売れる〟ことが優先されるのはわかりますが、それではあとに続きません。1年にひとつかふたつのソフトを買えるのがやっとのユーザーのことを考えることこそ、将来のパソコンゲームというメディアに必要なことなのではないでしょうか。

（茨城県　松本直美）

■〝Ⅱ〟とつくからには、前作を超える作品を見たいもの。二番煎じはダメ。安易になんでも通し番号をつけちゃうのも考えものですね。

プレーヤーを優しく導いてくれるRPG



⬆誰もが知ってる『ドラゴンクエスト』シリーズ。これは、現時点での最新作である、『Ｖ』だ。

読者ちゃんからのはがきを見ていると、やはりファミコンの『ドラクエ』でRPG初体験したという人が多いようだ。昔のパソコンRPGと違い、ストーリー展開もスムーズな素晴らしいこのゲームからRPGに入っていけるなんて、今のユーザーはなんて幸せなんだろうと思う。次は○○に行きなさい、次は××を倒しなさいと、『ドラクエ』は実に優しくプレーヤーを導いてくれる。だが、今のプレーヤーは、このシステムに甘えていないだろうか？　今のユーザーって、コンピューターが導いてくれないと、RPGがプレーできなくなってはいないだろうか？　昔は、謎なんてもんは自分で探しにいったもんだ。ファミコンを操作している子供の姿が、逆にファミコンに操られているように見えてしまう……。

ユーザーも積極的に！

●RPGファンのみなさんおよびメディアの方々、くれぐれもRPGを見捨てないように、そして、自分がプレーして感じたことや要望を、必ず開発者へ伝えるように。ユーザーサポートのはがきは、そのためにあると言っても過言ではありません。それが、必ずしも採用されるとは限りません。しかし、見てる人はちゃんと見てます！　かの光栄シリーズものには必ずと言っていいほど、ユーザーの意見が取り入れられています(中略)。とにかく黙っているのはムダ！　みんなで、RPGを支えていこうじゃないですか！　メーカー、ユーザー、メディア、この三者がガッチリとスクラムを組めば、来たるべき〝RPG冬の時代〟も、それほど苦しまずにすむと思います。

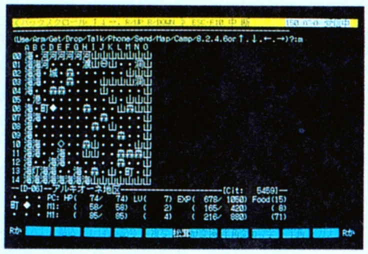
（神奈川県　木戸陽成）

■そう！　見てる人はちゃーんと見てます！　ログインだって、読者のおたよりにはちゃんと目を通しています。やっぱり読者の意見は気になるし、楽しみですからね。それはメーカーだって同じ。ユーザーの意見は、向こうも絶対に気になっているはずです。メーカーにとって、ユーザーの意見は一服の清涼剤。ユーザーが喜んでくれるからこそ、いいものを作ろうと思うわけだし。批判でもいいから、サポート用のはがきは送るべきでしょう。ログインのアンケートはがきも、なるべく出してくださいね。ウチの担当者も、ちゃんと全部のはがきに目を通してますよ。



コンシューマー強し！手軽さに勝るものナシ

RPGといっても、パソコンのRPGだけではなく、スーパーファミコンなどのコンシューマー系のマシンで主にRPGを遊んでいる、という読者ちゃんも多いようだ。確かに、手軽さにかけては段違い。ましてや社会人の読者ちゃんなんかは、疲れて家に帰ると、やっぱりパソコンよりファミコンの電源をつけたくなるだろう。クリエイター座談会中にも話が出たが、そういう意味では、ファミコンではできそうにない、パソコンならではのRPGというものを考える必要があるのかもしれない。たとえば、ネットを利用したRPGなどは、まさにパソコンならではと言えるのではないか。ほかにもいろいろ考えられると思う。『がんばれ！　RPG』プロジェクトでも、今後みんなと一緒に考えていきたいテーマのひとつだ。



⬅ネットを使ったRPG『レフティ』。パソコンならでは。

バグをどうにかして！

●もっとデバッグをしっかりやってほしい。多少のバグならばガマンしますが、ゲームの進行をさまたげるようなものはちょっと……。ゲーム中に、いきなり画面が止まってしまうなんてのは、もってのほかです。（東京都　ピヨチン）

●バグのサポートに関するトラブル、結構多いね。私の場合は、不親切なんてものじゃない。訴訟寸前だった。発売直後にすぐに「なんじゃこりゃ？」で、翌日ユーザーサポートへソフトを返送した。ここで、料金受取人払いでよしとしてなかったので、まず怒り。1ヵ月以上過ぎても返答がないので、電話したら「受け取っていない」と言われた。言葉遣いも悪い。以後、何回電話をしても手紙を出しても数ヵ月無視される。そこで、宅配便のルートで配達を証明、受領した社員をつきとめるのに、電話代など数千円かけた。半年くらいあと、突然パッケージが届くが、お詫びのひと言もナシ。電話代などを求めて、民事訴訟直前、やっと謝罪してきた。

（福井県　名前は出さないで）

■なんと！　現実に、そんなことが起こっているなんて……！　バグなんて出さないにこしたことはないが、出したら出したで、ちゃんとサポートする！　という体制が必要だと思います。

自由度の高いRPGを

●私は、個人的に、自由度の高いRPGが好きなんです。それにしても、国産のRPGって、なんで自由度の高いものが少ないんでしょうか？　日本人って空想世界の作り方が下手なんでしょうか。

（広島県　鈴木孫一）

●今一番やりたいRPGは、自由度の高いものです。さらに言えば、不自然でないものです。自分の好みで言わせてもらいますと、たとえば、主人公たちは、別に歴史に名を残すでもないただの冒険野郎。気の合う仲間と一緒に旅をする。人間たちのナワバリは、大きな壁に囲まれた街と、その周辺のみで、ほかの街に行くにも用心棒を雇わなければならない、そんな時代。主人公たちは用心棒をしながら各地を回り、宝を探す。危ない橋を渡りたくなければそれもよし。宝を見つければみんなで山分け、自分の分け前は、売って金にするもよし、大事に持っていてもよし。別に悪の大王と戦うでもなし、自分のやりたいことをやる。またそれが許される世界。物語の終わりは主人公が死ぬとき。旅先で死ぬもよし、宝を売った金で商売をして余生を送るもよし。その地を統治する王や姫などは、口をきくどころか、めったに顔も拝めないような存在……。こういうゲームをやってみたいです。

（愛媛県　T.N.）

■自由度の高いRPGに憧れるユーザーが、結構多いようです。自由度といっても、少々漠然としているところがあって、定義も人それぞれちょっとずつ違ってくると思うんですが、愛媛県のT.N.くんの言うようなRPGは、今のところないんですよね。結局この意見も、似たようなRPGは、もうやりたくない！　という意見につながっていると言えるでしょう。心がセコイ日本人には、自由度の高いRPGは作りにくい!?

第1ステップを経てその後……

ここらでそろそろ次のステップのことを考えようと思う

パソコンならではのRPGを提義

がんばれ！RPG プロジェクト推進委員会 快調!!

充電期間中につらつら考えたこと

昨年20号で立ち上げた〝がんばれ！ RPG〟プロジェクト。予想を上回る反響が返ってきて、RPGの現状について憂いを抱いている人が多いのだな、ということを改めて認識させてくれた。推進委員会スタッフ一同、みんなの協力に心から感謝する次第だ。

数ヵ月の充電＆準備期間中、「そろそろ次なるステップへ向けて活動しなければならない」。私たちはそう考えた。RPGに元気を取り戻せ、というコンセプトで始めた企画である。じゃあ、元気を取り戻すにはどうしたらいいのか。問題の核を言及していい段階に入っているのではないだろうか、いや、入っているに違いない。

ただ、ジレンマはある。RPGが一過性で元気を取り戻すのではなく、その勢いが持続しなければ意味がない。方法を考えるのではなく、元気を取り戻すパワーを持ったRPGとはどんなものかを直截的に示唆するべきなのだろうか。だからといって、こんなゲームがベストなRPGだ、とやってしまったら、またまた無限ループに陥ってしまいそうな気がする。数度のスタッフミーティングでも、その答えは見つからなかった。メディアに期待されるものっていったい何だろうと、しみじみ考えてしまったわけである。この右(→)には快調とあるけれど、快調だからこその悩みはつきないのだ。

悩みつつも、充電期間中、私たちはソフトハウス、つまりクリエイターの方々に、RPGに関するアンケート調査を行なった。その結果が、180ページからの記事である。以前ユーザーアンケートを行なったのと同じように、クリエイターの意識を知る必要があると思ったからだ。個々の結果については本文を読んでいただくとして、ここでは気になった点について書いていくとしよう。

体質が変わらない。みんな悩んで大きくなった？

アンケート4、RPGに元気がなくなってしまったのは誰のせいか、その理由は？ の問いに対して、半数以上がメーカー、つまり自分たちのせいだと答えている。その理由から推測すると、新しいものを作るリスクは負いたくない→売れたソフトのマネをする→RPGに元気がなくなる→ますます新しいものに挑戦する土壌がなくなる、という図式が成り立つわけだ。もちろんソフトハウスだって企業だから、儲けを度外視することはできない。ソフトハウスがソフトで売上を上げることができるようにならなければ、問題の解決はないと思うしね。

ただ上に書いたようなしがらみは、何年も前から指摘されていることだ。どのソフトハウスのどのクリエイターも実感しながら、なかなか体質を改められない実情が浮かび上がってくる。新しいものを作るのを、なぜリスクだと思うのか。そのあたりに、糸口があるような気がするのだが。

そしてアンケート5～9、バグに関する質問。委員会に届いているユーザーからのおたよりでは、バグの問題がかなりのウェイトを占めている。せっかく買ったソフトがバグで動かない、しかもソフトハウスの対応が悪いというユーザーの訴えは、決して笑って済ませられるレベルの問題ではない。ソフトに対する評価以前に、商品としての、商品を送り出す側のモラルが問われているのだ。

ほとんどのソフトハウスはバグは〝できるだけなくすように心がけている〟が、対処としては〝状況を見つつ〟、〝問い合わせがあった段階でディスク回収などの措置を取る〟ことにしている。ここではバグ自体ではなく、バグが出てしまったあとの対応に焦点を当てたかったのだが、バグの程度にもよるけど、残念ながら積極的な処置を取っている（と思われる）ところは少ないようだ。

メディアの立場としては、バグへの対応問題は、避けて通るものではないと考える。ソフトハウスは自分たちの作った商品に、最後まで責任を持つべきだ。どんなソフトにも、それに携わったスタッフのメッセージや想いが込められているだろう。そうした人々の努力をムダにしないためにも、ユーザーに最後まで遊んでもらうためにも、当然の企業努力だと思うんだけどね。どうかしら？

20号でいい意味での批判体制を確立したいと書いたけど、その一端がバグ対応問題だと思う。どこまでこちらの意図を汲んでもらえるかは、はっきり言ってわからない。でもここは、報われる日がくると信じて、意識革命の第一歩を一緒に踏み出そうよ。

がんばれ! RPGプロジェクト
第二ステップへ向けての活動



パソコンならではのRPG方法論を探してみたい

さてそんなわけで、もうそろそろ次のステップに向けて活動し始めるときだ。ユーザー、クリエイター、メディアの三者の立場からの意見、提案などは、だいたいおわかりいただけたかな。ここらでボチボチ、三者三様の意見をまとめて、RPGに元気を取り戻す方法について、みんなで考えていこうじゃないか。

今回のクリエイター座談会で提議されたことは、〝パソコンならではのRPGを〟ということ。コンシューマーでは絶対に実現不可能な、パソコンならではのRPG方法論がきっと必ずあるはずだ。それは「ユーザーどうしで情報を交換できたり、インタラクティブなゲームシステムを持つもの」(システムソフト福田さん)であったり、「シミュレーションとRPGをシステム的に融合させて」(光栄高津さん)という方向性も考えられる。「原点に戻って、テーブルトークの楽しさをどれくらいパソコンに詰め込めるか」(アートディンク堀口さん)を大胆に試みたものになるかもしれない。アイデアも方法も様々だ。

確かに『ドラクエ』は優れたゲームだけど、私たちはやはりパソコンで遊びたい。最後の最後は、パソコンにこだわりたい。そんなふうに考える人は、ただちにプロジェクト推進委員会まで一報をくれ。RPGが元気を取り戻すことのできる方法について、いろんな人の意見や提案が知りたいのだ。あるいはこんなRPGで遊びたいみたいな、ゲームそのものへの発言でもいい。ユーザー、クリエイター、メディア。この三者をまとめつつ、様々な方法を探すのを、第2のステップの課題としよう。

ということで、お送りしてきた『がんばれ! RPG Part2』だけど、まだまだ自分なりの意見を持つ人は多いと思うぞ。遠慮しないで、ドシドシ言いたいことを言ってくれ。このプロジェクトを支えるのは、RPGに対して思いを抱くあらゆる人々。それ以外の資格は不問だ。今後の展開を待つんじゃなくて、ぜひとも参加してほしい。

キミの意見がRPGを盛り上げる!!

ユーザー、クリエイター、そしてメディア、あるいはショップ、ディストリビューター、あらゆる方々の意見を待っている。住所、氏名、年齢、職業明記の上、今回の感想、今後の展望など、意見を聞かせてくれっ!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル (株)アスキー
ログイン編集部「がんばれRPG委員会」係



TO BE CONTINUED

ビクター音楽産業公認

ログイン競馬 IN クラシックロード1

さぁみんな！　自分の育てたサラブレッドを世に知らしめるときがきたぞ。対戦版『クラシックロード１』で熱き血潮をたぎらせてくれ！

ようこそログイン競馬場へ

ここ数年の競馬を見る限り、ブームは一過性のものではなく、すっかりスポーツとして定着した人気であることがうかがえるね。毎年登場する有力馬たちも、アイドルさながらの人気ぶり。騎手も固定ファンがつくなど、競馬＝ギャンブルという暗いイメージは一掃され、健全なる娯楽という感じ。

そして、その人気ぶりにあやかってか、パソコンゲーム業界にも競馬ゲームが登場したのだ。といっても予想ソフトではないぞ。自分が馬主になってサラブレッドを育てるという育成型のシミュレーションだ。その皮切りになったのが、この『クラシックロード１』。自分の馬が勝つ喜びを自宅で味わえるとあってか、かなりの人気を得たんだよね。

で、それならば！　ということで生まれたのが、このログイン競馬なんだ。『クラシックロード１』をプレーしたことのある人なら、誰でも一度は考えるであろう対戦版。「対戦版さえあったなら、オレの馬は絶対誰にも負けやしないのに……」。そう思った人がたくさんいるはずだ。というわけで、その思いをかなえるべく我がログインは立ち上がった。ビクター音楽産業に対戦版を作ってもらおう！

そして、このコーナーが始まったということは、そう、ついに対戦版『クラシックロード１』が完成したのである！　みんなの夢がもうすぐ現実のものとなるぞ！　ビクターさん、本当にありがとう。

夢にまで見た対戦版が今ここに！

この『ログイン競馬』では、コーナーを馬主部門と予想部門とに分けて、『クラシックロード１』を持っている人も持っていない人も楽しめるような記事にしたいと思っているぞ。それでは、それぞれの部門について簡単に解説しておくとしよう。

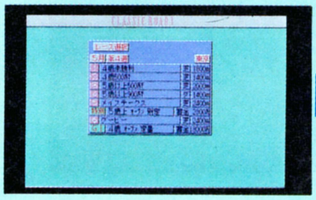
まず、馬主部門というのは、その名のとおり、キミの育てたサラブレッドがセーブされたデータディスクを送ってもらい、全国各地からの強者たちと対戦版でレースを繰り広げ、勝敗を争うというものだ。しかし、応募多数になることが予測されるので、予選レースを行ない、勝ち残った10頭で決勝レースを開催することになる。決勝レースの実況はもちろんログイン誌上で行なうぞ。予選の結果も掲載する予定だ。

そして、予想部門のほうは、こちらで用意したレースの出走表とオッズ、スタート直後の馬の状態を見て、１着と２着の馬を馬番連勝で当ててもらおうというもの。どちらも豪華賞品が用意されているので、ふるって参加していただきたい。と、このふたつが『ログイン競馬』のメインとなるコーナーなので、ひとつよろしく。

で、肝心の対戦版の詳細なのだが、仕組みはいたって簡単。みんなから寄せられたデータディスクを順番に読み込んでいくだけで準備完了なのだ。最大10頭まででレースができるのは製品版と一緒だね。というわけで、次のページから細かい応募要項を説明していくぞ。心して読むべし。

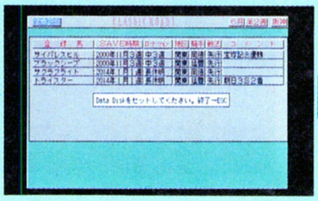
対戦版の仕組み

レース選択



↑まずは舞台となるレースの選択を行なう。もちろんＧＩレースはオープン馬じゃないと走れません。あしからず。

データロード



↑データディスクをロードした順に枠が埋まっていく。枠順による不利などはないから安心してちょうだい。

出走表表示



↑５頭から10頭の間でなら、何頭立てでもレースをすることが可能。今までに勝ったレースの名前なども表示されるぞ。

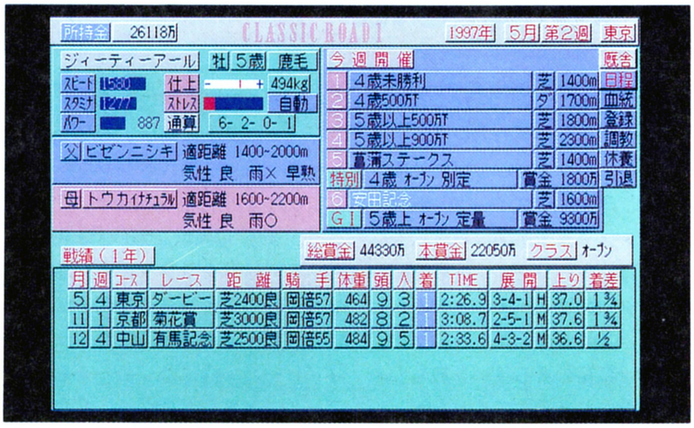
レース開始!



↑すべての手続きを終えると、いよいよレース開始。対戦版はこういう感じで進んでいくのだ。どんどん参加してね。

馬主部門 キミの育てたサラブレッドを大募集!

ログインカップ
芝2500メートル 4歳上 オープン



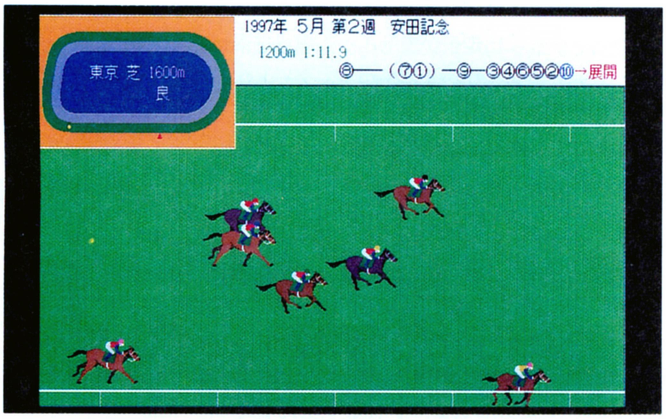
この部門は、キミの育てた馬がセーブされているデータディスクをログインあてに送ってもらい、誰の馬が最強かを争ってもらおうというものだ。もちろん馬を育てるのは、キミが持っている普通の『クラシックロード１』でかまわないぞ。愛情を込めて育てあげ、これ以上成長しないだろうという全盛期のところでセーブして送ってくれたまえ。ちなみにストレスや休養期間もレースに影響してくるので、きちんと調整してね。また、間違っても30年間をプレーし終えたデータディスクを送ってこないように。対戦版では使えません。

また、気になる逃げや差しなどの戦法、および騎手は、キミのデータディスクから一番最近のレースで使われた戦法、騎手を読み込んでくるようになっているぞ。だから、そのあたりのことも考慮に入れた上で馬を育ててほしい。強い馬ができたけど、腕のいい騎手が出てこないよ〜、なんてのもまた運命なのだな。

というわけで、記念すべき第１回のレースは、〝ログインカップ〟だぁ！　レース条件は上にも書いてあるとおり。馬齢が４歳以上で、かつオープン馬であればＯＫ。そして、レース距離は2500メートルの芝。長距離血統の馬を育てて、万全の態勢でレースに挑んでくれ。

応募の際は、ディスクラベルに住所、氏名、登録馬名を明記して必ずデータディスクに貼ること。また、送られてきたデータディスクは返却できないので、あらかじめMS-DOS上でコピーしたものを使うようにしてほしい。

それと、レースに登録できる馬はデータディスク１枚につき１頭とするぞ。たとえ８頭セーブされていたとしても、その中の１頭だけを選んでラベルに明記するように。あて先は201ページのとおりだ。馬主部門係までドカドカと応募してくれ！　登録締切は２月18日必着だ。



絶対に覚えるべき3ヵ条

- ラベルに住所、氏名、馬名を明記
- データは、馬の全盛期でセーブ
- 騎手、戦法は前回のレースから流用

競馬豆知識 基礎用語解説

オッズ　勝馬投票券の払い戻し率のこと。決められた式によって算出される。

ハロン　競馬場で使われる距離の単位で、１ハロンは200メートル。レースの最後の600メートルのことを〝上がり３ハロン〟という。

馬場状態　コースのコンディションのこと。馬場状態は、雨や雪によって変化し、よいほうから順に良、やや重、重、不良の４段階に分けられる。

逃げ　レーススタートと同時に先頭に立ち、そのまま一気にゴールする戦法。

先行　レース中、３、４番手につけて走り、３〜４コーナー付近で先頭に立つ戦法。『クラシックロード１』では、これが一番有利なようである。

差し　常に中団に位置してスタミナをたくわえ、最後の直線で前方の馬を抜き去る戦法。

追込　差しよりも豪快な戦法で、レース中は最後方に位置する。そして、直線で一気にすべての馬を抜き去ってしまうのだ。

スプリンター　1600メートル以下の距離を得意とする馬を、総称してこう呼ぶ。いわゆる短距離馬だ。

マイラー　1600メートルから1800メートルの距離を得意とする馬。1800メートルから2200メートルあたりを得意とする馬は中距離馬と呼ばれる。

ステイヤー　2400メートル以上の長距離を得意とする馬をこう呼ぶ。

クラシック　桜花賞、皐月賞、オークス、ダービー、菊花賞の５つを指す。どれも４歳馬しか出られない最高峰のレースである。

古馬　５歳以上の馬のこと。

斜行　コースを斜めに走ることで、レース中は失格になることもある。

対戦版完成記念

ログインvsビクター スペシャルレース開催！

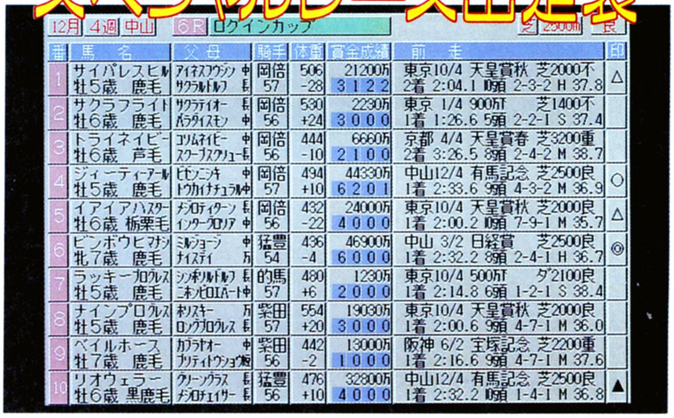
さて、せっかく対戦版ができたんだから、自分の馬の力を試してみたくなるのは人として当たり前のこと。そこでログインは、無謀にもビクター音楽産業に挑戦状を叩きつけた！　ログインの馬5頭とビクターの馬5頭でレースをしようじゃありませんか、と。ビクター側は余裕のある笑いを放ちながら挑戦を引き受けてくれたが、やっぱり製作者側と対決するのは不利だったか？　いや、勝負はやってみなけりゃわからないぞ！

そんなわけで、このスペシャルレースが開催される運びとなった。勝負の舞台はログインカップだ。条件は前ページと同じく芝2500メートル、4歳上、オープン馬というやつね。だけど、実際強い馬を育てようと思ってもなかなかうまくはいかない。2500メートルを勝つためには長距離血統でなければならないしね。何代もの世代交代を繰り返して育てあげた馬は、はたしてビクターに通用するか？

それでは、このスペシャルレースに出場する馬を順に紹介していこう。まず1枠は、サイパレスヒル。2枠はサクラフライト。この2頭は、ログイン三宅が育てたあげた馬だ。そして3枠にはトライネイビー。4枠にはジィーティーアール。どちらもログイン梅本が、このページの担当者としての名誉をかけて育てた馬である。5枠は、下忍青山が原稿に追われながら育てたイアイアハスター。たぶん弱いぞ。6枠からはビクター陣営率いる強豪馬たちが並ぶ。6枠ビンボウヒマナシ、7枠ラッキープログレス、8枠ナインプログレス、9枠ベイルホール、10枠リオウェラーだ。それぞれ順に、『クラシックロード1』の曲を作った藤原さんの馬、『クラシックロード1』を開発したプログレスの代表馬2頭、デバッガーの三沢さんの馬、同じくデバッガーの守尾さんの馬となっているぞ。はたしてこの勝負を制するのは、誰の馬なのか!?

馬のデータをテキパキと読み込ませると、画面に出走表が表示される。なんとも言えない緊張感があって呼吸困難に陥るかと思うほどだ。しかし、画面右の予想を見てみると、なんとログイン代表のジィーティーアールに○が！　これだけですっかりうかれてしまった梅本だが、勝負はゴール板を過ぎるまでわからない。それぞれの思惑を乗せて、いよいよレーススタートだ！　この結果は次号でお伝えするぞ。楽しみに待っててちょうだい。

スペシャルレース出走表



12月　4週　中山　6R　ログインカップ　芝　2500m　良

番	馬名	父母	騎手	体重	賞金成績	前走	印
1	サイパレスヒル 牡5歳 鹿毛	アイネスフウジン 中 / サクラルドルフ 長	岡倍 57	506 -28	21200万 3122	東京10/4 天皇賞秋 芝2000不 2着 2:04.1 10頭 2-3-2 H 37.8	△
2	サクラフライト 牡6歳 鹿毛	サクラテイオー 長 / パラダイスモン 中	岡倍 56	530 +24	2230万 3000	東京 1/4 900万T 芝1400不 1着 1:26.6 5頭 2-2-1 S 37.4	
3	トライネイビー 牡6歳 芦毛	コリムネイビー 中 / スクープスクリュー長	岡倍 56	444 -10	6660万 2100	京都 4/4 天皇賞春 芝3200重 2着 3:26.5 8頭 2-4-2 M 38.7	
4	ジィーティーアール 牡5歳 鹿毛	ビゼンニシキ 中 / トウカイナチュラル中	岡倍 57	494 +10	44330万 6201	中山12/4 有馬記念 芝2500良 1着 2:33.6 9頭 4-3-2 M 36.9	○
5	イアイアハスター 牡6歳 栃栗毛	メジロティターン 長 / インターグロリア 中	岡倍 56	432 -22	24000万 4000	東京10/4 天皇賞秋 芝2000良 1着 2:00.2 10頭 7-9-1 M 35.7	△
6	ビンボウヒマナシ 牝7歳 鹿毛	ミルジョージ 中 / ナイスデイ 万	猛豊 54	436 -4	46900万 6000	中山 3/2 日経賞 芝2500良 1着 2:32.2 8頭 2-4-1 H 36.7	◎
7	ラッキープログレス 牡5歳 鹿毛	シンボリルドルフ 長 / ニホンピロエバート中	的馬 57	480 +6	1230万 2000	東京10/4 500万T ダ2100良 1着 2:14.8 6頭 1-2-1 S 38.4	
8	ナインプログレス 牡5歳 鹿毛	ホリスキー 万 / ロングプログレス 長	紫田 57	554 +20	19030万 3000	東京10/4 天皇賞秋 芝2000良 1着 2:00.6 9頭 4-7-1 M 36.0	
9	ベイルホース 牡7歳 鹿毛	カブラヤオー 中 / プリティトウショウ短	紫田 56	442 -2	13000万 1000	阪神 6/2 宝塚記念 芝2200重 1着 2:16.6 9頭 4-7-1 M 37.6	
10	リオウェラー 牡6歳 黒鹿毛	グリーングラス 長 / メジロチェイサー 長	猛豊 56	476 +10	32800万 4000	中山12/4 有馬記念 芝2500良 1着 2:32.2 10頭 1-4-1 M 36.8	▲

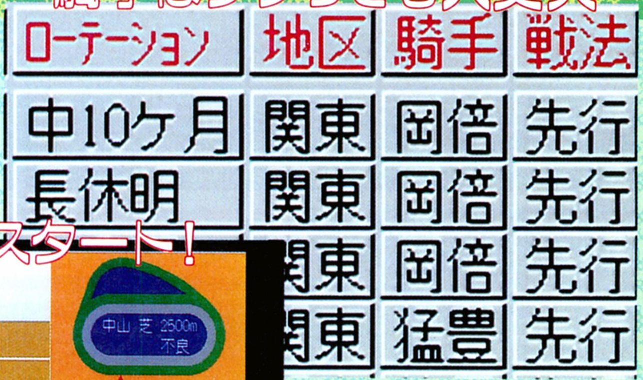
⬆これがスペシャルレースの出走表だ。本命は6枠のビンボウヒマナシ。だがパラメーターだけを見ると、やはりプログレスの馬がダントツだ。結果はどうなる？

パラメーターのMAXは2000！



⬆な、なんと、馬のパラメーターのマックスは2000！　よっぽどやり込まないと、ここまでの馬は育たないぞ。気合を入れてかかれ！

騎手はダブっても大丈夫



⬆騎手は重複しても大丈夫。せっかく強い馬を育てたのに、騎手で有利、不利がついちゃったらつまんないもんね。

さあいよいよスタート！



⬅全馬ゲートイン。いよいよスタート！　いっせいに飛び出したが、先頭に立ったのはプログレス代表の2頭。この後の展開は!?

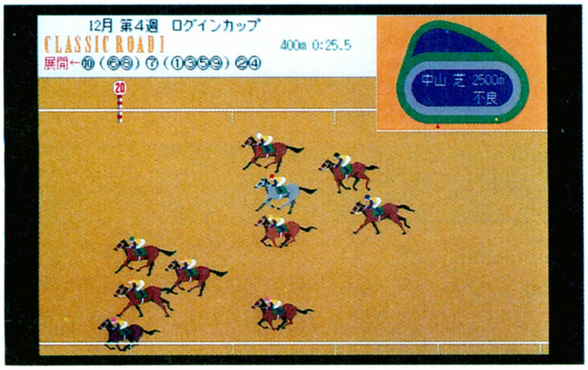
予想部門　レースの予想も大募集だ！

この予想部門というのは、ログイン側で用意したレースの、1着と2着の馬をズバッと当ててもらおうというものだ。まぁズバッと当てると言っても、馬番連勝で予想してもらうので、1着と2着の順が逆でも構わないというわけ。じゃあ馬番ムニャムニャってなんだ？　って言う人もいると思うけど、これはそんな気にしなくても大丈夫。とにかく出走表を見て、上位2頭の馬を当てればいいだけなんですから、はい。

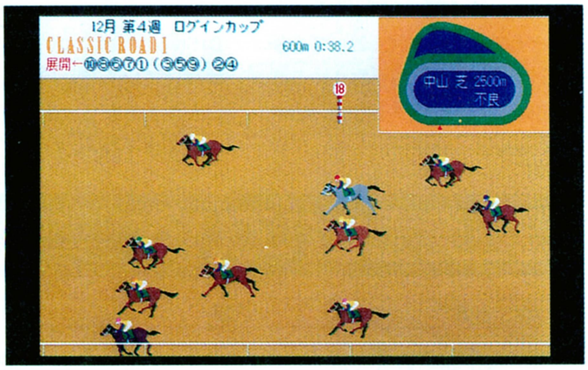
では、どうやって予想をするかというのをこれから説明しよう。まず、キミの持ち点は500点だ。そして、賭けるときは100点単位でお願いしたい。これを最初に言っておくぞ。そして、予想のためのデータとして、出走表とオッズ表が用意されている。出走表を見ると、それぞれの馬に番号がつけられているのがわかるだろう。これが馬番だ。この中から上位2着までに食い込むであろう馬を予想するのである。3番と6番の馬で1着、2着は決まりだな、と思ったら、今度はオッズ表を見て〝3－6〟という馬番を探そう。そうすると、その右側に〝39.7倍〟というふうに書かれているはずだ。これが、3－6で決まったときの倍率で、100点賭けていれば3970点になる。もちろんひとつの馬券に200点賭けても300点賭けてもよいぞ。逆に100点ずつ、5つの馬券に賭けてもよい。

このように予想したら、はがきのウラに、馬番と、それに何点賭けるのかをハッキリ明記した上で、予想部門係まで送ってほしい。予想が当たった人は、計算した上で持ち点を誌上に掲載するぞ。そして、全5回のレースを予想してもらい、一番持ち点の多い人が優勝だ！　また、予想が当たって持ち点が1000点になったとしても、次の予想も最高500点までしか賭けられないものとするぞ。

というわけで、1回目の予想はログインVSビクターのスペシャルレースでやってもらおう！　締切は2月12日必着だ。



⬅予想のヒントとして、ちょっとだけ写真を見せてあげるとしよう。これは、レース開始から500メートルの地点だ。



➡これは700メートル地点。依然、ラッキープログレスが先頭だ。このまま逃げ切るのか？　それとも後方から突っ込んでくる馬がいるのか？

オッズ表なり

1-2	512.1倍	2-3	309.7倍	3-4	50.5倍	4-5	7.3倍	5-6	5.7倍
1-3	359.3倍	2-4	72倍	3-5	31.5倍	4-6	9.2倍	5-7	52.1倍
1-4	83.6倍	2-5	44.9倍	3-6	39.7倍	4-7	83.6倍	5-8	13.8倍
1-5	52.1倍	2-6	56.6倍	3-7	359.3倍	4-8	22.1倍	5-9	35.5倍
1-6	65.7倍	2-7	512.1倍	3-8	95.2倍	4-9	57.0倍	5-10	8.6倍
1-7	594.1倍	2-8	135.7倍	3-9	245倍	4-10	13.8倍		
1-8	157.4倍	2-9	349.2倍	3-10	59.3倍			6-7	65.7倍
1-9	405倍	2-10	84.6倍			7-8	157.4倍	6-8	17.4倍
1-10	98.1倍			8-9	107.3倍	7-9	405倍	6-9	44.8倍
		9-10	66.9倍	8-10	26倍	7-10	98.1倍	6-10	10.8倍

絶対に覚えるべき3ヵ条

- ●はがきに住所、氏名、予想を明記
- ●持ち点は500点、予想は100点単位で！
- ●予想は馬番で！　馬名は認めません

ただいま登録受付中

そんなわけで、ついに始まりましたよ、対戦版『クラシックロード1』のページが。初めに自己紹介させていただくと、担当は、ドラスレファンクラブやらX68000新聞やら徹底解剖やらゲーム諸々の記事をやっている梅本です。そして、助手としてバイトの下忍青山をコキ使います。どうしても対戦版を作ってもらいたかったので、ビクターさんには無理を言ってしまいました。どうもすいません。

このコーナーは、全10回の予定で、馬主部門のレースは6回開催します。距離や条件などが変わるので、楽しみに待っていてくださいな。予想部門のほうも、持ち前の勘を働かせてドンドン応募してちょうだい。みんなでログイン競馬を盛り上げてね！

あて先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部　ログイン競馬○○係

編集後記

今年の金杯はセキテイリュウオウが勝つ、という予想を立てておきながら馬券を買いにいけなかった。くそぅ。（梅本）

ついに『クラシックロード1』の定例が始まったぞ。自慢の馬の力を試すチャンスだから、馬主な人はどしどし応募してね。（青山）

新年特別企画

ツクールの達人



ツクールを組み合わせて使えば、さらに楽しさがアップするのは世の常識。今回は、『RPGツクール Dante98』と、『CGツクール3D』のおもしろさが倍増する楽しみ方をドドーンと教えちゃおう。

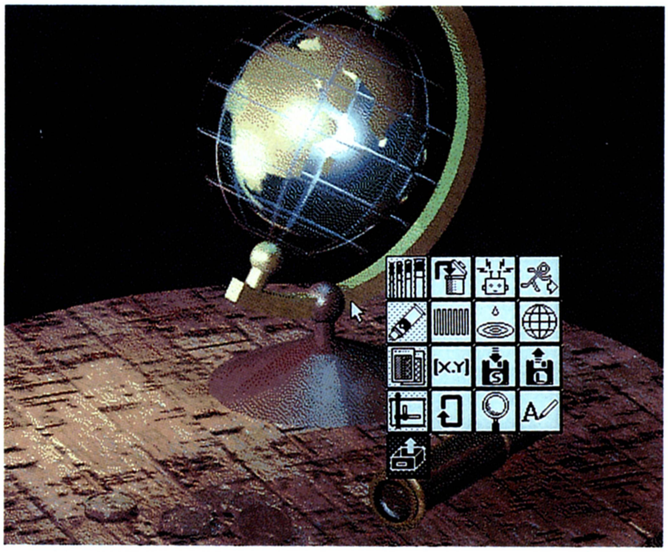
ツクールをもっと楽しもうぜ！

すでに4本のツクールシリーズをDISK＆BOOKとして世に送り出したわけだけど、キミたちは十分楽しんでくれてるかな？　すでに機能をぜんぶんに使いこなして、いくつか不満に思うところが出てきている人も、少なくないんじゃないかな？

たとえば、アドベンチャーツクールでもっと凝ったグラフィックを描きたいのに、付属のペイントツールじゃちょっとものたりないよ～、なんて感じていたり、また、RPGツクール Dante 98で、オリジナルのキャラを使いのにどうしてDante 98だけじゃ作れないの？　とかね。

こういったように、ひとつのソフトだけでは、なにかと不都合なことが起きてくるよね。そこで、今回は、ツクールシリーズのなかでも質問の多い、『CGツクール3D』、そして『RPGツクール Dante 98』と組み合わせると、とっても便利なソフトを教えちゃおう。ここで紹介しているソフトと組み合わせて使えば、ツクールを使って作品を作る楽しさが倍増すること間違いなしだ。もっとツクールでいろんなことをしてみたいと思っていた人は、ぜひとも挑戦してね。

また、ログイン質問電話では、DISK＆BOOKについての質問も受け付けているぞ。何かわからないことがあったら、ドンドン電話をかけてきてねん。



現在発売されている DISK&BOOK ツクールシリーズ

ソフト名	内容	価格
アドベンチャーツクール98	誰にでもカンタンにアドベンチャーゲームが作れるツクール。ペイントツールも付いてるぞ。	4800円［税込］
お絵描きツール	マウスによる簡単操作のグラフィックツール。作った絵はほかのツクールにも使えるよん。	4800円［税込］
CGツクール3D	フレームバッファーなどの特殊機材を必要とせず、レイトレによる美しいCGが楽しめるCGツール。	4800円［税込］
RPGツクール Dante98	おなじみ、フィールド型RPGが手軽に作れるゲームツクール。絵を描かなくてもRPGが作れるぞ。	5500円［税込］

目指せ達人その1
ペイントツールを使い、作品の完成度を上げる

CGツクール3Dで作った画像をペイントツールで加工しよう。

CGツクール3Dは3次元CGだから、きっとどんなものでも作れるんだろう。なんて思っている人は結構いるんじゃないかな？でも、このCGツクール3Dは決まった形の立体を作るのは得意なんだけど、細かい描写をする（たとえば雲とか、水しぶき）を作ることは難しいんだ。だから、せっかくレイトレーシングできれいな画像ができても、細かい演出ができないために、作品としての完成度がいまいちになってしまうんだよね。

そこで、作品の完成度をドーンと上げるために併用するといいソフトが、お絵描きツールのようなペイントツールだ。

それでは、例としてノーマルのPC-9801で画像を加工するために必要なものを説明しよう。まず、ペイントツール。これはPC-9801の標準的なグラフィックデータの形式である〝ベタ形式〟を読むことができればなんでもいいぞ。ただし、ソフトによってはパレット情報が読み込まれないので、この場合は自分でパレット情報を正しく修正する作業が必要だ。ちなみに、パレット情報もそのまま使えるペイントツールとしてログインで確認済みのペイントツールは、『お絵描きツール』と『Z's STAFF Kid98』のふたつ。これならパレットを修正しなくてもバッチリだ。

また、このPC-9801以外にも、X68000やFM-TOWNSなどの多色表示できるパソコンでなら、CGツクール3Dのデータコンバーター、『スライド4』で16色に変換しなくても、最初に計算したフルカラーデータを加工して楽しむことができるぞ。下に対応機種とソフトの一覧表を載せたので参考にしてね。



⬆この絵はCGツクール3Dで作った絵を、アートマスターコアに読み込み、マッピング機能などを使って描いたものだ。ふたつを組み合わせれば、このくらい朝メシ前だ。

これだけは注意！

16色変換をしないで、CGツクールのデータをお絵描きツールのような16色専用のペイントツールで読み込もうとすると、マシンが暴走したり、データを壊したりしてしまう恐れがあるので、絶対にしないこと。データを読み込むときは必ず16色に変換しよう。



⬆せっかく苦労して作った絵のデータも、一瞬にしてなくなってしまうぞ。

16色対応ソフト

ソフト名	対応機種	ファイル形式	価格	メーカー
お絵描きツール	PC-9801	ベタ	4800円［税込］	ログインソフト
Z's STAFF Kid98	PC-9801	ベタ	2万8000円［税別］	ツァイト
マルチペイント	PC-9801	ベタ	1万4800円［税別］	シー・ラボ
アートマスターコア	PC-9801	ベタ	2万円［税別］	システムソフト
エスキース	PC-9801	ベタ	2万3000円［税別］	ウェーブトレイン

フルカラー対応ソフト（一部除く）

ソフト名	対応機種	ファイル形式	価格	メーカー
Adbe Photo Shop	Macintosh	RAW	15万5000円［税別］	システムソフト
マチエール	X68000	RGB	3万9800円［税別］	サンワード
タウンズフルカラー	FM TOWNS	RGB	5万9800円［税別］	富士通
ハイパー彩子	PC-9801	RGB	8万8000円［税別］	デジタルアーツ
Super Tableau	PC-9801	RGB	5万8000円［税別］	サピエンス

達人をめざせ！その2

キミのオリジナルグラフィックでRPGを作る

『RPGツクール Dante98』では、キミの描いたキャラを使ったRPGが作れるぞ！

お次は、先日発売になったばっかりの『RPGツクール　Dante 98』(以下Dante98)の達人講座だ。

Dante98の特徴はグラフィックを描かなくても作品ができてしまうところ。サンプルグラフィックをたくさん収録したので、グラフィックには不自由しないと思う。

だけど、市販のグラフィックツールで描いたグラフィックを使ってみたい、SFっぽいRPGが作りたい、なんて野望を持っている人も多いと思う。そんなキミのために、Dante98は、市販のツールで描いたグラフィックを使えるようにもなっているんだ。そこで、ここではキミの描いたキャラのグラフィックを、Dante98の作品に取り込む場合の注意などを説明しよう。

グラフィックを取り込むときに注意してほしいのは、グラフィックファイルの形式。Dante98で読み込むことのできる形式は、下に紹介した3種類だけだ。市販のツールは、それぞれ扱えるグラフィックファイル形式が決まっている。つまり、下に書いた形式を扱える市販のツールで描いたグラフィックは、Dante98で使うことができるというワケ。

それらのファイル形式のグラフィックは、Dante98にあるユーティリティーを使って読み込もう。ユーティリティーの操作方法は、DISK＆BOOK本誌に書いてあるので、そちらをよく読んでくれ。



『RPGツクール Dante98』で読むことのできるグラフィックファイル

ZIM形式



ZIM形式は、『Z's STAFF KiD98』(ツァイト、2万8000円[税別])というグラフィックツールで扱っているファイル形式だ。

ARV形式



ログインDISK＆BOOK「お絵描きツール」や「アートマスター コア」(システムソフト、2万円[税別])で使われている形式。

ベタ形式



ファイルの拡張子が".B1"、".R1"、".G1"、".E1"という4つのファイルをひとまとめにして、ベタ形式と呼ぶ。

最後にDISK＆BOOKの最新作をご紹介
福田有宵先生監修の『易占機関』をよろしくねん!
PC-9801VM/UV以降　価格4800円[税込]　2月15日(月)発売予定

ログインDISK＆BOOKシリーズ第7弾の易占いソフト、『易占機関』が、いよいよ発売されるぞ。

このソフトは、中国古来から伝わる易占いを、PC-9801で実行するという、画期的なソフトなのだ。複雑な知識を必要とする部分をパソコンがサポートしてくれるから、素人でも簡単に易占いを体験することができるんだ。

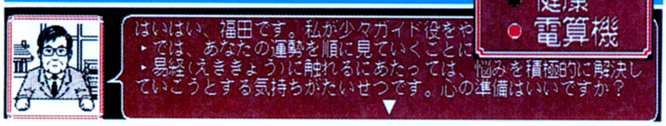
また、このソフトの監修は、本誌スーパー占いでおなじみの、福田有宵先生が担当している。先生の手にかかれば、どんな悩みも即座に解決しちゃうからすごいよね。さらに、ソフトにも先生が登場して、占いの手順や卦の見方などを、詳しく説明してくれるのだ。

今回は、実際の占いの手順を簡単に紹介してみた。発売予定は、前号での告知より遅れて2月15日になったけど、楽しみにしててね。

占い手順をチラッとね

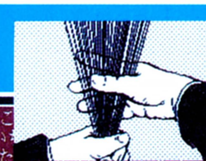
1. まずは占的を決める

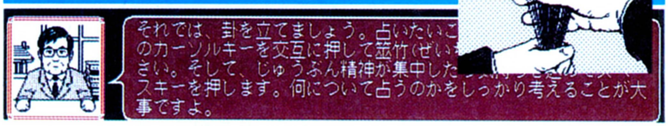




⬆まずは、用意された5つの項目から占いたい内容(占的)を選ぼう。ここでは、電算機を選んでみた。こんなユニークな項目がある占いソフトは、易占機関だけじゃないかな。

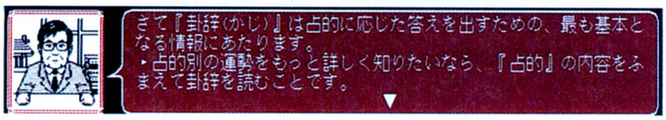
2.筮竹をさばく



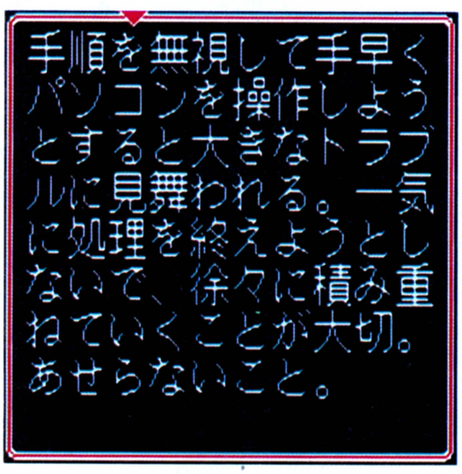


⬆次に、筮竹(ぜいちく)と呼ばれる道具をさばいて、卦を立てる。占う内容をよく考えながら、精神を集中して行なうことが大切だぞ。これにより、結果が大きく変わるのだ。

3.占いの結果を福田先生がやさしく解説

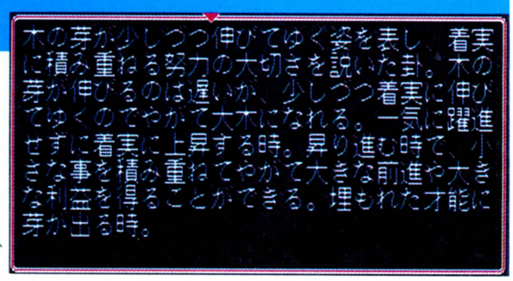


占的



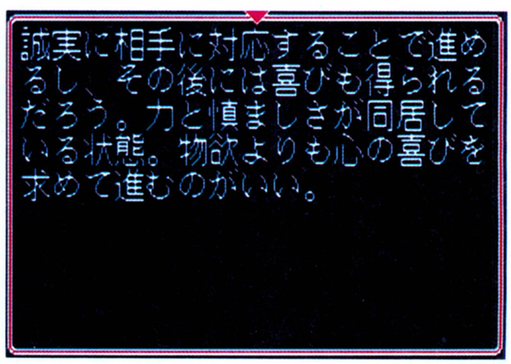
➡占いの結果は、占的(せんてき)、卦辞(かじ)、爻辞(こうじ)の3つの項目に分けて表示される。この占的(せんてき)は、占いで出た卦の内容を、占った項目に合わせて具体的に言い替えたものだ。このメッセージを読めば、占いの結果についてズバリ知ることができるぞ。また、福田先生を呼び出して、占いの詳しい解説をしてもらうこともできる。易の知識がない人でも、気軽に易の世界に親しむことができるよ。

卦辞



➡卦辞は、占いたい占的の答えのもとになる、易の最も基本となる情報だ。易の世界を体験するには、欠かせない項目だ。

爻辞

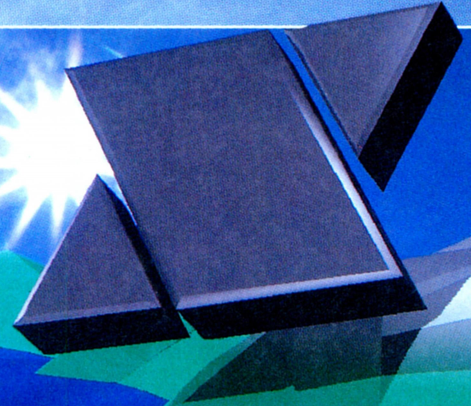


➡爻辞は、卦辞のなかでもさらに注目すべき点を指摘したメッセージだ。運勢のベースとなる卦辞の内容を具体的に詳しく補足しているので、この項目まできちんと読んでおこう。そうすれば、しっかりとした結論を得ることができるぞ。

全国の大型書店、書籍を扱うパソコンショップでどうぞ

X68000新聞

ついに来るべき日が来てしまった!!　かつて栄華を誇ったこのX68000新聞も、今回から２ページとなってしまったのだ!!　ガチョンな制裁だが、Xデー（うまい）に向けてじっと我慢だ。



X68000 NEW SOFT 新作情報

三宅　読者の人に断わっておくと、２ページ縮小にともない、四ッ谷な人は、X68000新聞の管轄からはずれちゃったのだ。
梅本　そうそう、今度から飯嶋管轄のペロゼミーな人になったから、みんなも間違えないようにな。
三宅　どう、四ッ谷？　最近、元気でやってる？
四ッ谷　ちょっと気安く呼ばないでよ。あんたとはもう関係ないんだし。〝さん〟付けで呼んでよね!!　C言語だって途中で打ち切れないから外注という立場で書いてあげてんのよ。わかってる？
梅本　トホホ。驕れるものも久しからず。人気の切れ目が縁の切れ目。諸行無常だな～。
三宅　しょうがないから、昔のようにふたりで新作でも紹介しようか。まず、電波新聞社の新作はカルトゲーム『チェルノブ』だ。もとはデータウエストのゲームね。
梅本　あれって、３ボタンゲームじゃなかったっけ？
三宅　よく覚えているな。そう、３ボタンのゲームということで、ソフトにはメガドラのパッドが使える、変換用コネクターが同梱されているんだ。でもって、価格は4900円[税別]なんだな。
梅本　超お買い得じゃん。価格といえば、満開製作所の『雷語』も、高性能な日本語ワープロなのに、２万円[税込]と、こちらもお買い得だぞ。ED.XとMicro EMACSの両方のコマンド体系を設定できるため、誰にでも違和感なく簡単に使えるのが特徴だ。
三宅　おっ、ツールといえば、シャープから発売された『Comunication SX-68K』が、ユーザーちゃんの間では評判になっているらしいぞ。ウインドーで通信していると、X 68000ちゃんがワークステーションみたいでかっこいいんだな。
梅本　おいおい、それは禁句。で、お値段はおいくら？
三宅　１万9800円[税別]。
梅本　時に、M.N.M Softwareの新作は、なかなか面白そうだ。
三宅　ひさびさのパズルで、しかも３Dものだから期待できそうだ。今回は開発中の画面だから、詳しいことはニューソフトでね。
梅本　悲しいね。
三宅　うん、悲しいね。
四ッ谷　笑止。あんたら、窓際に引っ越しになったし、これからは私の時代よ。おほほほ。プリプリ。

チェルノブ



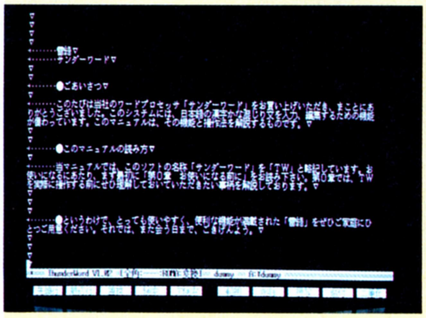
☗一部のファンに熱狂的な人気のゲームがついに登場。メガドラパッドが使用できるコネクター付きは、さすが電波新聞社。4900円[税別]。

Traum



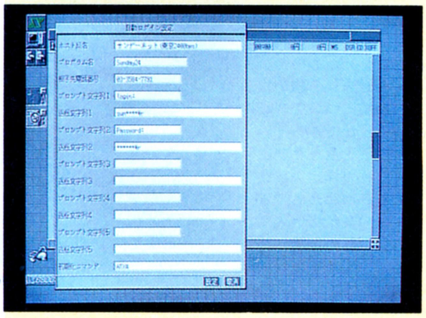
☗まだまだ開発中の画面だが、M.N.M Softwareの新作は３Ｄのパズル。２月発売予定で、価格は未定。

雷語



☗〝雷語〟と書いて〝サンダーワード〟と読む。満開製作所からの発売で、価格は２万円[税込]。良心的。

Communication SX-68K



☗待望の通信ソフトがついに発売。ウインドーの中での通信はかっこいいぞ。１万9800円[税別]。



四ッ谷則子のための

C言語講座

―連載第10回―

文字に色をつけてみよう!

四ッ谷　さぁ、今回は文字に色をつけてみるのよね。真っ黒いモニターに白い文字、というのが普通の状態でしょ。だけど、青とか赤とか、紫の文字なんかモニターに出せたらカッコイイな。

石原　そうだね。前回までに基礎の基礎が終わったので、今回は少し遊んでみる気持ちで色をつけてみよう。ホラ、例題プログラムもカッコの中に見慣れない文字列があるくらいで、だいたい意味は理解できるだろう？

四ッ谷　はいっ!!　変数の箱をひとつ用意して、5を代入するでしょ。で、インクリメント演算を行なってモニターに表示させるってプログラムよね。

石原　そう。そこで注意してほしいのが、9行目と10行目。意味不明な文字の羅列が続いているから、わかりやすいように分解して考えてみるとしよう。

四ッ谷　は～い。ではまず、9行目のprindf(～)；を取り外してカッコの中を考えてみると……。

石原　“¥x1b[35m%d¥n”,aだ。

四ッ谷　カタカナデカイタクトウテンノナイブンショウミタイ。

石原　こりゃ、読みづらい。だけど、実はちゃんと順番通りに並んでいるんだよ。まず、¥x1b[35mでひとかたまり。%dでひとかたまり。¥nでひとかたまり。aでひとかたまり、だね。それを“～”で囲ってまとめているんだ。

四ッ谷　あっ、見たことある文字があるっ!!　%dも¥nも、今までのプログラムのなかに登場したのを覚えてる。まず、%dは、変数aの箱に格納されている文字を10進法で出力させる命令でしょ。それに、¥nはカーソルの改行をさせる命令、だったよね？

石原　そのとおり。となると、わからないのは¥x1b[35mのひとつだね。これが今回文字に色をつけてくれる魔法の呪文!!　なんてのはちょっとオーバーだけど、エスケープ・シーケンスの一種なんだ。

四ッ谷　あっ、キーボードにもそれと似たようなのがあるでしょ。

石原　ESCキーのことだね。

四ッ谷　そう、そのこと。

石原　それじゃあ、よ～く聞いてね。ここからが重要。エスケープ・シーケンスっていうのは、その名の通り、ESCキーでエスケープ・コードの入力を行なって、その後に続くパラメーターと、ひとかたまりになって構成されているんだ。

四ッ谷　パラメーターって？

石原　そうだな、ある役割を持って取引されるデータのこと、と言えばわかるかな。で、説明の続きなんだけど、エディター上でプログラムを組むよね。そのときに、ESCキーを押してもエディター本体の編集キーとして割り当てられている場合がほとんどなので、エスケープ・コードが入力されたとみなされない場合が多い。だから、ESCキーから入力するのではなく、ASCIIコードを使ってエスケープ・コードを入力させるんだ。

四ッ谷　ASCIIコードって何？

石原　そもそも、コンピューターは、文字コードと呼ばれる連続番号で文字を管理しているんだ。たとえば、キーボードから“A”を入力しても、実際は65という数字が変数に代入される。このとき代入される65がASCIIコードというわけだね。そこで、エスケープ・コードをASCIIコードで表わそうとするとOx1bとなる。これで、ESCキーを入力したのと同じ状態と判断されるんだ。ただし、“～”で囲まれた文字列の中で使うときは、先頭にエスケープ・キャラクターを使って、¥x1bとして表記しないといけないね。エスケープ・キャラクターってナニ？　と言いたいところだろうけど、それはまた次回ということで、今回はオシマイ!!　復習しておけよ。

四ッ谷　ふぅ～。たっくさんの知らない言葉ばかりが出てきて、頭の中はもうテンテコマイよ。

石原　ん、大丈夫だよ。それでいつものキミだから。

例題プログラム

```
1   /*色をつけてみよう*/
2   #include<stdio.h>
3
4   main()
5   {
6     int a;
7     a=5;
8     ++a;
9     printf("¥x1b[35m%d¥n",a);
10    printf("¥x1b[36m%d¥n¥x1b[0m",a);
11  }
```

今号のまとめ

- エスケープ・シーケンスで文字色を変える。
- ASCIIコードは、ほとんどのマシンに共通して使うことのできる標準コード。

24号 プレゼント 当選者発表!!

今回のラッキーな当選者は、なぜか受験生が多かったです。受験ブーム、じゃなくて、受験シーズンなんですね。なかには、ネコグッズを受験のお守りにする、という人もいたので、試験日に間に合うように急いで送るからねン。たくさんのプレゼントを提供してくださったガイナックス、BPS、ズームの各ソフトハウスの方々、ありがとうございました。

ふしぎの海のナディア

群馬県	小島保
千葉県	山内均
大阪府	古高信子
奈良県	内田啓介
鳥取県	木村敦子

パイプドリーム

東京都	高橋信博
福島県	吉田博之
兵庫県	井上昌彦

ズームネコグッズ

北海道	五十嵐栄次
岩手県	駿河途豊起
山形県	阿部綾人
新潟県	石黒ゆりか
長野県	関昌洋
神奈川県	沼田幸江
大阪府	稲山直哉
大阪府	遠藤吉紀
大阪府	池田篤史
兵庫県	川村哲也
兵庫県	村瀬正美
和歌山県	小西功二
和歌山県	榎本友紀
島根県	奈良井昌幸
岡山県	近藤有司
福岡県	山内敏之
福岡県	坂田高志
熊本県	福田俊寛
石川県	沖野由弘
沖縄県	池永博之



TOKYO TOWNS SHOW

SPECIFICATIONS	
CPU	i386DX , i386SX
SYSTEM SPEED	16MHz
DISPLAY	640-BY 480-PIXEL
	3-MODE AUTO SCANNING
SOUND	PCM VOICE 8-CHANNEL
	FM VOICE 6-CHANNEL
	CD DIGITAL AUDIO
HYPER MEDIA	CD-ROM DRIVE
	IC CARD DRIVE

FEATURING FUJITSU FM SERIES
32Bits PERSONAL COMPUTER
"FM TOWNS"

この春、ついに〝ZOOM〟がやってくる!!

GENOCIDE—FMT REMIX—&GENOCIDE2 ——ジェノサイド——

X68000でその名を轟かせたバトルアクションの傑作がTOWNSで炸裂する!

VS. MESIA SYSTEM



➡各ステージ間には、ズーム独自のグラフィックエンジンによる、アニメーションが入る予定。渋いわ、よく動くわで、必見なのだ！

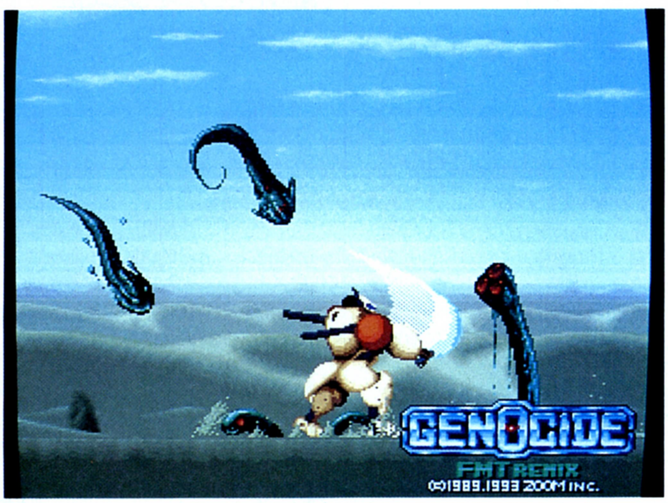




〝トムのゲームはおまかせ〟のコーナーで、みんなが移植希望をアピールし続けてきた、『ジェノサイド』(以下『1』)と『ジェノサイド2』(以下『2』)。この2タイトルの移植が、ついに決定したぞ!! 手がけるのは、もちろんズームだ。

ジェノサイドは、〝トレーサー〟と呼ばれるパワードギアで敵に挑むバトルアクション。アーケードゲームにもひけを取らないグラフィックワーク、レスポンスのいい操作性とダイナミックなキャラクターの動き、内蔵音源の性能をフルに引き出したサウンドなど、強力な魅力を持った作品だ。

では、ストーリーを『1』から紹介しよう。2230年。国家間の貧富の差や、軍拡による人類滅亡の危機を脱するため、世界は〝メシア〟というひとつのコンピューターで統括されていた。しかし、このメシアが反抗勢力に対して大量虐殺をもいとわぬ采配を振るい始めたため、国際平和協議会〝IPC〟は、メシアの機能を停止すべく有人のパワードギアを開発した。これが〝トレーサー〟である。キミは、トレーサーのパイロット、竜ヶ崎健となってメシアに挑むのだ！





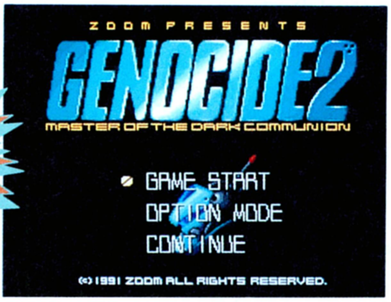






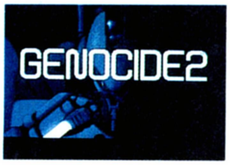
※「GENOCIDE — FMT REMIX — 」、および「GENOCIDE 2」の画面写真は、すべて開発中のものです。

VS. CONEX CO.LTD.



➡こちらのオープニングもド迫力。それからズームといえばネコだが、爆笑間違いなしの3コマ目のデモは、製品版ではカラーになる。こちらも必見だ。







『2』の舞台は、メシア戦から50年後の世界だ。兵器分野で発展した総合テクノロジー企業〝CONEX〟。その兵器部門開発統括主任、ジェフ・バグハードは人間ではなかった。バイオニクス・ドロイドである彼の中枢は、ここ数年で崩壊を始めており、〝世界を力で制圧する〟という狂気を生んだ。バグハードは、核融合内圧エネルギーを持つ巨大兵器〝GOLIATH〟を建造し、その狂気の矛先を人類に向けたのだ！　竜ヶ崎は、バクハードの暴走を止めるため、新型トレーサー〝タイプ184〟でCONEXへ突入する。

ズームは、〝TOWNS第一弾〟であるこのジェノサイドシリーズ2本を、〝単なる移植に終わらない〟ものにすべく、仕様を変更している。たとえば『1』では、ほとんどの敵キャラのデザインをし直したのを初め、『2』ではトレーサーの動作数を増やすなどの趣向を凝らしているのだ。具体的にいうと『2』のTOWNS版では、トレーサーの9種類の動作に、新たに〝上斬り〟と〝下突き〟を追加。プレーヤーは、11もの動作を使い分けることで、より高度な格闘機動を行なえるようになった。敵の攻撃をジャンプでかわしつつ、そいつの頭上から下突きをお見舞するなど、技を使いこなす醍醐味を味わえるぞ！　さらに、『1』、『2』共にBGMはSC-55やMIDI音源カードにも対応。内蔵音源と合わせて、定評のあるズームサウンドに存分に浸れるのだ。

さらにうれしいことに、TOWNS版は『1』と『2』を1枚のCD-ROMに収めるというサービスぶり。トムのコーナーに投票してくれたみんな、おめでとう!!　そして、夢をかなえてくれるズームに感謝!!

Input Device

■ズーム
■価格未定
■発売未定

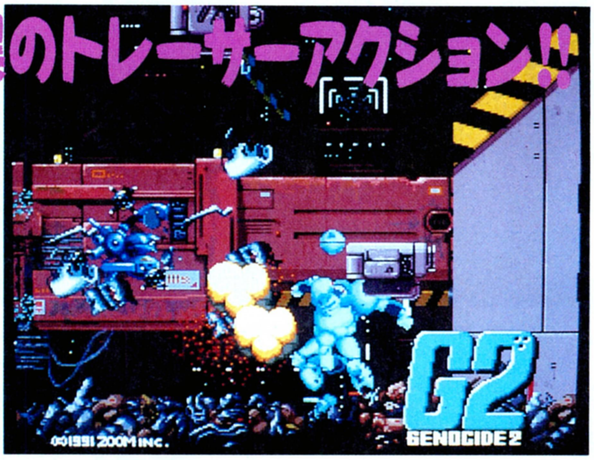
MEDIA

斬る!

蹴る!



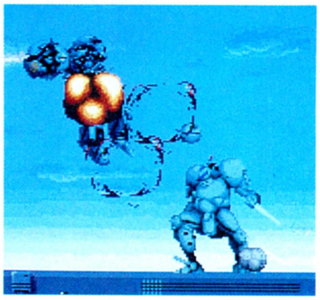
驚異のトレーサーアクション!!

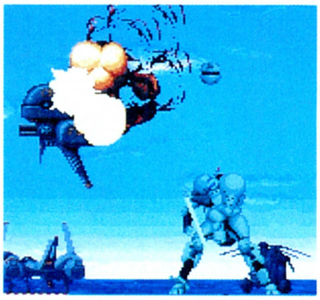




GENOCIDE COMING SOON!









AZURE ——アジャ——

ファミリーソフト初のTOWNSオリジナルソフト

今まで、アクションゲームが少ないと言われてきたTOWNSだけど、どうやら最近はそうでもないみたいだ。前ページで紹介した『ジェノサイド』しかり、これから紹介する『アジャ』もアクションだからね。このアジャは、ガンダムシリーズでおなじみのファミリーソフト初のTOWNSオリジナルソフト。迫力の3Dシューティングだぞ。

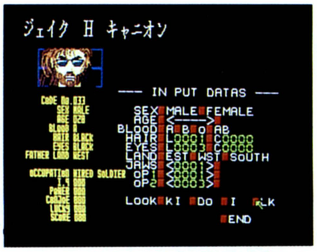
ゲームの舞台は近未来、第3次世界大戦の真っただ中だ。1997年、7月4日。世界に名を馳せる産業大国〝N国〟が帝国を宣言した。それと同時に、全世界から核の攻撃を受けたのだが、それらの核はことごとく撃ち落とされていった。なんとN国は秘密裏に、気象衛星をベースにして戦略衛星〝アジャ〟を準備していたのだ。さらにN国は、人型兵器〝SG-1〟を開発し、その量産に成功して世界各地への侵略を開始した。このN国の暴走を阻止するために、プレーヤーは〝A合衆国〟の傭兵となり、数々のミッションをこなしていくのだ。

このゲームは、大きくふたつのモードに分けられる。ひとつ目の3Dスクロールモードは、移動はオートで、とにかく敵を倒していくというモードだ。このモードでは、前方にスクロールするだけでなく、地形によっては横にスクロールしたり、90度方向転換をしたりする場合もあるのだ。敵の攻撃も厳しく、息つくヒマもないほど激しいバトルを楽しめるぞ。

ふたつ目のオールレンジモードは、自分でマシンを操作して擬似3Dの迷路(基地や密林)の出口を目指して、歩き回るモードだ。このモードにも戦闘シーンがあって、敵に遭遇すると移動が不可能になり、〝WARNING〟の表示と共に敵が出現する。そして、その場の敵をすべて撃破すると、再び出口を目指して歩けるようになるわけ。

またゲームには直接関係ないけれど、プレーヤーの〝外見〟を変更できるオマケモードも付いているぞ。変更することができるのは、性別、目、髪、肌の色、眼鏡、ヒゲなど、全部で12種類。まずはゲームを始める前に、主人公を格好よくしておくのもいいかもね。

アジャにはたくさんのメカが登場するから、たとえシューティングの腕に自信はなくても、メカ好きの人ならきっと気に入るんじゃないかな。もちろんシューティングファンの人にもオススメだぞ。



▲主人公の外見を変えると名前も変わる。お気に入りの外見と名前を見つけよう!

バリバリの3Dシューティングだぜ!


▲いきなりなんですが、ボスクラスのデカキャラです。すっごく耐久力があって、コイツを倒すのは至難の業って感じなのだ。


▲3Dスクロールモードでは、後から後から、湧いて出るように大量の敵キャラが出現する。スクロールはわりとスムーズ。

Input Device

■ファミリーソフト
■9800円[税別]
■発売中

MEDIA

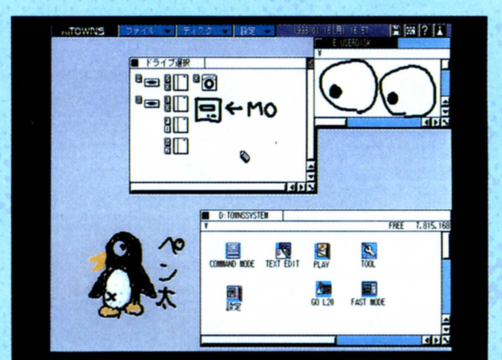
TOWNSユーザーのパワーを見よ!

ニフティサーブ、TOWNSフォーラム1より『さいどぺん』

システムソフトウェア(以下システム)がバージョン2.1になって、サイドワークという新しい機能が加わった。サイドワークというのは、システムやシステムから立ち上げたソフトを使っているとき、登録しておいたソフトを呼び出せる機能のことね。今回はこの、サイドワークのフリーウェアを紹介しちゃうぞ。

何も変更していないサイドワークには、CDプレーヤー、予定表、電卓といった実用的なモノが登録されているハズ。でも、もっと遊び心をくすぐるようなソフトを登録したい、という人にぜひ使ってもらいたいのが、『さいどぺん』だ。

これは、なんとシステムやほかのソフトの画面に、もとのグラフィックを意識せずに落書きができるソフトなのだ。『さいどぺん』を呼び出すと、マウスカーソルの形が鉛筆に変わる。このときマウスを右クリックすると、画面の鉛筆のある場所の色が拾える。あとは左クリック、またはドラッグで好き勝手に描き放題だ。落書きした画面は、新たにほかのソフトを立ち上げたり、システムのウィンドーを重ねたりして画面を描き替えない限りそのまま。グラフィックがおかしくなっても、ソフトの機能に支障はなく、そのまま使えるから、知らない人が見たら、きっと不思議がるぞ。



➡メチャクチャに落書きしても、まったくソフトの動作に支障がないところが不思議。どんどん描いちゃおう。

ここまでサイドワークの話をしてきたけど、この機能は基本的にハードディスクでシステムを使っているユーザーが対象。普通のアプリケーションとして、システムから立ち上げることもできるけど、終了のときに画面を描き替えて元の画面に戻しちゃうから覚えておいてね。

最後に、登録されている場所はニフティサーブのTOWNSフォーラム1。作者はWaku氏です。みんなも、サイドワークの設定をオリジナルのモノにして楽しんでみてね。

フリーソフトウェアコレクション作品募集のお知らせ

締切間近！

今やTOWNSユーザーの定番アイテムとなった感じの、『フリーソフトウェアコレクション』。今回は、6月ごろに配付予定の第6弾に収録する作品を募集しちゃうぞ。募集するのは、TOWNSで動作するオリジナルソフト、またTOWNSで利用可能な音楽や画像などのデータだ。



⬆『フリーソフトウェアコレクション』は、現在第5弾まで。作品を提供すれば、この中にキミの作品が収録されるのだよ。

応募方法は、まず官製はがきで右の事務局あてに応募票を請求。このとき、応募者氏名、住所、電話番号(連絡のとれる時間帯)、作品数、必要ディスク容量を記入しておくこと。事務局から送られてきた応募票に必要事項を記入して、作品と一緒に事務局へ郵送すれば無事完了。基本的に作品応募に必要なフロッピーは各自で用意(返却されません)。例外として、作品が大容量で光磁気ディスクを使用する人には媒体が用意されるぞ。該当する人は、応募票請求時に"応募用光磁気ディスク希望"と書いておこう。

収録作品に対する報酬は、作品が収録された製品(ひとり3枚)。今まで自分が作ったプログラムやデータを、ほかの人たちに見てもらいたいという人は、今すぐに応募しよう！ 締切は、応募票の請求が2月10日までで、作品が2月末日まで。応募先は下記のとおりだ。急げ！

応募票請求先(事務局)
〒144 東京都大田区新蒲田1-17-25
富士通(株)FMシステム部
FM TOWNS課
フリーソフトウェアコレクション係
☎03-3735-1111(代)
担当：大野、永倉

1ヵ月遅れお年玉プレゼント

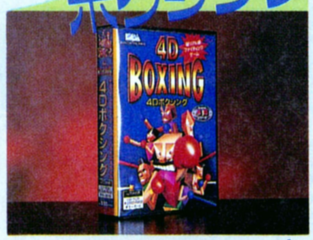
すでに2月に入ったとゆーのにこんな話するのもナンだけど、お年玉はどれくらいもらえたかな？ たくさんもらった人も、あまりもらえなかった人も、すでに大人だからお年玉とは縁のない人も、読者のみんなにお年玉だよ。1ヵ月遅れのね……。

今回は太っ腹なEAビクターさんよりTOWNS版『4Dボクシング』を3名に。同じく去年の暮れに発売された『電脳少女リジェクション』で、K子役を担当した富永みーなのサイン色紙を1名。それと富永みーなを初めとする6名の声優さんのサイン色紙を各1名にプレゼントだ。ただし、今回は、応募するだけじゃもらえない。最後にある問題に答えてほしいのだ。と言っても、問題の○に入るふたつのアルファベットを当てるだけだから、スグにわかるでしょ。

まだ4Dボクシングを体験していないTOWNSユーザー、富永みーなや江森浩子ファンの人たちは、官製はがきに住所、氏名、希望のプレゼント、問題の答えを書いて下記のあて先まで送ろう。締切は2月18日必着。当選者は、7号のこのコーナーで発表するぞ。

問題
TOWNS版4Dボクシングは○○ビクターから好評発売中！

4Dボクシング



サイン色紙



キミもT.T.S.に参加しよう

月イチ連載になった"トムのゲームはおまかせ"だけど、リスト掲載が月イチになっただけで、みんなの熱い投票は毎号受け付けているぞ。みんな、官製はがきに移植してほしい海外と国内のタイトルを書いて、右下の投票券を貼って送るのだ！ 何タイトル書いてきてもすべて集計するぞ。ドーンとこいッ。

四次元 最新情報

さっそく始めよう。まずはデータウエストから。これで本当にサイキックディテクティヴシリーズが完結してしまう、『ソリチュード下巻』の画面写真を入手したのでお見せしよう。上巻でも明かされなかった謎、シリーズを通じてユーザーが抱き続けていた謎が、ついにこの下巻で明らかになるのだ。シリーズのファンの人たちは今から楽しみだね。発売日、価格は共に未定。

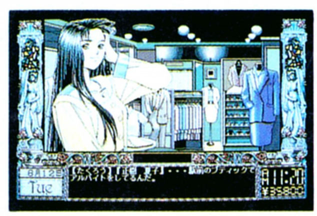


⬆これでシリーズすべての謎が明らかになる。『ソリチュード下巻』のワンシーン。

続いてエッチソフトネタを2本。エルフから、『同級生』TOWNS版の発売が、3月25日に決定したぞ。メディアはCD、価格は未定だ。そしてアクティブからは『花よりダンゴ2』の移植が決定したぞ。アクティブがCDで販売するのは今回が初めて。きっと何かやってくれるんじゃないかと期待しちゃうね。グラフィックはすべて256色に描き直しの美麗モノ。4月発売予定なのだ。

この号が出るころにはすでに発売されてると思うが、永らくお待たせしましたの『TEATA—vision—』がついに登場なのだ！ お待たせした分、みなさんの期待を上回るデキに仕上がっていること間違いなし。ビデオカードとビデオを持っている人は、このソフトでTOWNSの新しい楽しみ方を味わってみてねん。

最後に少しだけ次号の予告だよ。今回はアクションゲームどっさりな



⬆物語はプレーヤー次第。新感覚のエッチゲーム『同級生』。画面はPC-9801版。

感じだったけど、次回はグラフィック関係のツールがどっさりなのだ。アモルファスの低価格グラフィックツール『manyCOLORS』、3Dアニメーション自動作成ツール『サイバーモーション』など、バリバリのCG野郎は必見だぞ。 (嵯峨)

ご意見、ご希望、その他モロモロのあて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーログイン編集部 TOKYO TOWNS SHOW係まで

4号 T.T.S. 投票券

OVERSEAS CONNECTION

暖冬と言われつつも、やっぱり寒い。こんな季節はお部屋でゲームに限る、なんてフレーズを、いったいどれぐらいの人間が書くのでしょうか。便利ですね。常套句ってやつは。

CHOICE!

F-15 STRIKE EAGLE Ⅲ

フライトシミュレーター王国のアメリカでは、それこそ数限りないほどの作品がリリースされている。こう多いと、とりあえず出してみました、なんて感じがありありという駄作も、当然のごとくまじっているんだな。しかし今回紹介する作品は違うぞ。フライトシミュレーターの代名詞的な、名シリーズの最新作なんだな。

定番フライトシミュレーターの最新作だ!

軍事関連のシミュレーターの老舗として知られるソフトハウス、Microprose。数多くあるそのシミュレーターの中で、代表的なソフトといえばこれ。『F-15』シリーズだ。このシリーズのヒットのおかげで、Microproseは現在の評価を獲得したんだよね。

しかしこの『F-15』シリーズは、単にMicroproseを代表するソフトというだけではない。Micro softの『FLIGHT SIMURATOR』と並び、フライトシミュレーター全体を代表する作品なんだ。

『FLIHGT〜』が飛行機を飛ばすことのみリアルに追求しているのに対し(戦闘はない)、『F-15』は、リアルさを保ちつつも空中戦の醍醐味を体験することを目指している。その路線が見事に成功。ユーザーに絶大な支持を得て、定番ソフトの仲間入りをすることができたんだ。



ミッションセレクトの画面も、ほーれ、このとおり。バッチリ美しくなったでしょ。

そしてこの冬、シリーズの最新作が満を持して登場した。グラフィックが大幅に強化され、リアルさが向上した『Ⅲ』だ。機体どころか、マップ上の建造物もすべてデータ化。ちゃんと都市によって町並みが異なっているんだもん、もうビックリ。これは飛ばしがいがあるよね。



カッチョイイ!



リアルさにビックリ!

肝心の機体もリアルさがグーンと向上している。下の画面写真を見てほしい。コックピットなんだけど、何がすごいってほぼ本物と同じなんだ、これが。現役の戦闘機のコックピットというのは、基本的に機密事項。冷戦終結で規制が緩くなったとはいえ、資料なんてない。だからこれまでのシミュレーターに登場したコックピットというのは、あくまで想像だった。でもこのソフトでは、実際F-15搭乗経験のあるパイロットをアドバイザーにして、本物に近づけたんだ。こだわりが感じられるよね。

さらにこのこだわりは、ほかの部分にも発揮されている。これまでのソフトでは省かれていた武器の発射の様子が、外ビューでもリアルに再現されているんだ。これはもう、フライト野郎の琴線に触れまくりなんじゃないかな。

Microproseでは今シーズン、IBM-PC版のこの『Ⅲ』、ジェネシス版とスーパーNES版の『Ⅱ』、そして、ゲームボーイ版の『Ⅰ』と、『F-15』シリーズで、勝負を賭ける(アメリカ発売のみ)。楽しみだね。



←こんなに多くの計器から瞬時に情報を読み取るなんて、さすがにエースパイロットへの道は厳しい。もちろんゲームでは、全部把握する必要はないんだけどね。

爆撃だって!



ほら、機体の腹部から、なにかポロポロと落ちているでしょ。これが爆弾なんだな。こんなことができるのも、通常の戦闘機より攻撃性が大幅に向上した、F-15ストライクイーグルならではのこと。まあ鳥がフンしてるとも、見えなくはないけどさ。

ミサイル発射!

わかるかなあ、翼部に設置された追尾ミサイルが切り離され、ロケットに点火。ターゲットに向かって、まっすぐ飛んでいく様子が。オマケ的な機能ではあるけれど、こんな細かいところが再現されていると、ついうれしくなっちゃうよね。でも外ビューばかり見ていると、敵機に撃墜されちゃうぞ。用心しなきゃな。







Microprose本社に直接取材!

前のページで紹介した作品を初め、多くのヒット作を有する大手ソフトハウス、Microprose。その躍進の秘密は、いったいどこにあるのだろうか。現地でいろいろと取材してみたぞ。

ボルチモアの最先端集団

以前当『OC』のインフォメーションで、アメリカ取材に行くよ、と書いたのを覚えているかな。ちょっと間が空いちゃったけど、今回その模様をお伝えしよう。



ボルチモアはココ。アメリカ合衆国の首都、ワシントンDC（ニューヨークじゃないぞ）から、クルマで約2時間ほど北に進む。はっきり言ってイナカ。

ことの起こりは、昨年9月に開催されたマイクロプローズジャパン主催の、〝『F-19ステルスファイター（PC-9801版）』全国ゲーム大会〞。全国より精鋭が集まったこの長い名称の大会の優勝者には、〝アメリカ本社に行って、会長のビルが操縦する飛行機に乗っちゃおうツアー〞が、ご褒美として贈られることになっていた。優勝者は勤務の都合がつかず辞退。代わりに準優勝者が行くことになったんだけど、とにかくそのツアーにマスコミ各社が招待されたわけ。



⬅ドーンと広い社屋。まわりを1周するだけで、息が切れてしまうとは。もちろん自社ビルだ。それにしても、平屋ってのは贅沢だな。

同行取材ってわけだ。

ところがどっこい、ハプニング。10月某日の出発日に空港に行ってみると、件（くだん）の準優勝者がいない。カゼをひいちゃったんだって。結局今回のツアーは、〝マスコミ各社にマイクロプローズ本社を見てもらおうツアー〞に変更。心の準備ができていないまま、ログイン、ポプコム、ベーシックマガジン、以上3誌編集者はボルチモアで取材活動をしたのである。

ゲームデザイナーの宝庫だ!

南北戦争時代からの歴史を持つ都市、ボルチモア。ここにマイクロプローズ本社がある。行ってみてビックリ。規模が大きいのだ。任天堂やセガなどのコンシューマ一系は例外として、パソコンゲームを中心にした会社でこれほどデカイとは、日本では考えられないこと。さすがにパソコンの普及率が違うアメリカだ、と思い知らされたのだった。

ほかにも驚かされたことがある。やたらとゲームデザイナーがいるんだな。ここで紹介しているのは、そのほんの一部。これ以外にも、以前紹介したアニメーションアドベンチャー、『REX NEBULAR』の開発陣など、多くの人材がいる。どうりで最近、このソフトハウスはバラエティーに富んだ作品をどんどんリリースすると思ったよ。

しかしまあ、朝から晩まで何人にもインタビューして、さすがに少々疲れた。ホテルに帰ったら、即熟睡。日本にいるときよりも、ずっと健康的な生活を送ることができた。これでみんな日本語話せば、もっと楽だったのになあ。





斬新なゲームシステムを開発し続けているシド・マイヤー。『CIVILIZATION』や『RAILROAD TYCOON』の大ヒットは、記憶に新しいところだよね。彼は会社の設立当初から参加している、生え抜きのゲームデザイナーなんだな。



『F-15 STRIKE EAGLE Ⅲ』のゲームデザイナー。左がジム・デイ、右がアンディー・ホリス。ふたりとも自信満々でインタビューに応えてくれた。



おヒゲがチャーミングな、ローレンス・シック。彼がデザインした海戦アクション、『TASK FORCE』は、なかなか評判いい。いずれ紹介できると思うよ。

個性豊かなスタッフたち

ゲームデザイナーだけでは、ゲームは完成しない。当然、ほかのスタッフも必要になるよね。本社オフィスには、プログラマー、グラフィックデザイナー、サウンドクリエイターなどの人材がゴロゴロしている。特に最近はコンシューマー機に進出するため、新たなスタッフが参加。さらににぎやかな様相を呈しているんだ。



右から2番目、ジェフ・ビリングスがチーフを務める日本語版制作スタッフ。主にPC-9801版への移植作業を担当しているんだ。今回の取材ではお世話になりました。

ところで、これらのスタッフの勤務形態は日本とだいぶ異なっている。まず朝が早い。午前8時30分には仕事を始めているんだ。そのかわり午後6時には仕事を終えて帰宅。昼夜逆転が当たり前の日本のソフトハウスとは、大違いだね。

しかも彼らは仕事を楽しんでいる。ちょうどハロウィンパーティーに出くわしたんだけど、もう大盛り上がり。いたるところに変な格好の人がいて、ログイン編集部にいる気分になっちゃった。

本場のハロウィンだ！







Miss. Microproseに試乗

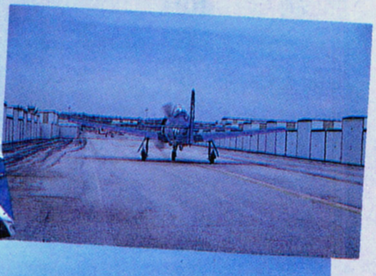
さて、今回のツアーのハイライトといえば、ビル会長が操縦する飛行機への体験搭乗。当初は、前記したように大会準優勝者が不参加のため、このイベントはなしという予定だった。しかしそれでは日本のプレスに申し訳ないというビル会長の鶴のひと声で、急遽実現することになったんだ。そんな気遣いはいらなかったのに。高所恐怖症なんだよな……。

ビル・ステイリーはアナポリス、そう、映画『愛と青春の旅立ち』の舞台ともなった海軍士官学校出身の元パイロット。まあ、なかなかのエリートというわけだ。その彼が除隊後、1977年に設立したのがマイクロプローズ。何年間かは苦しい状態が続いたが、『F-15』シリーズ第1作が大ヒット。以降はもうとんとん拍子。T-28という軍用練習機まで手に入れちゃったんだから。

Miss.Microproseと名づけられたこの機体は、コックピットが前後にふたつ並んでいる。前に教官、後ろに練習生が乗るんだ。我々取材陣は、その後ろの座席に乗ってビルに運命を任せたわけ。正直な話、怖かったぞ、これは。チビリものだ。上昇下降すると、腰にダイレクトにきちゃう。

でもまあ、滅多にできない体験をしたんだから、よしとするか。ちょっとだけだけど操縦しちゃったし。あ、これはナイショの話。







ウォー〜〜







いま思い出しても、腰の辺がムズムズし、チ○コが縮みあがちゃう(失敬)。あー、チビらなくてよかった。

FOR USERS

映画会社Disneyならではのソフト『STUNT ISLAND』だ!!

今回このページで紹介するのは、アニメ映画『美女と野獣』でアカデミー賞をとった、Disneyのスタントフィルム制作ソフトだ。今までにないちょっと毛色の変わったソフトだぞ。

このソフトは、航空機を使ったスタントフィルムを作るというもの。自分でスタントをデザインし、自分で演じ、自分でフィルムを編集できる。映画みたいなスタントシーンを自分の手で作ることのできるソフトなんだ。

まず最初にしなければならないのは、自分のスタントをデザインすること。たとえば、納屋の中を飛行機で通過するとか、走っている列車の上に着陸するなどのスタントを考えついたとしよう。そうしたら、34もの地形の中からそのスタントにあった地形を選び、鉄道とか納屋とかの小道具を配置する。

それが済んだら、戦闘機とか複葉機など、自分の操縦する飛行機を選ぶのだ。それから、納屋の壁にぶつからない、などのスタントの成功の条件を設定すればデザインは完成だ。めんどくさがり屋には、完成したスタントが32個も用意されているぞ。

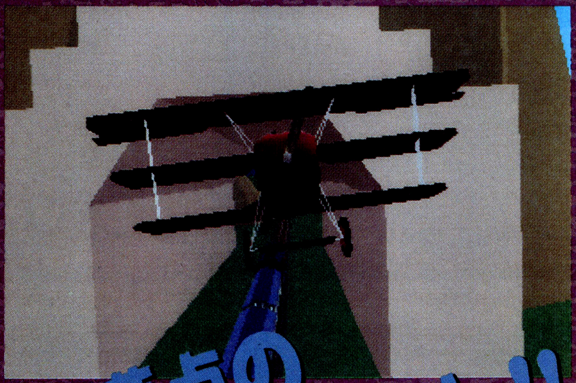
次は、いよいよそのスタントに挑戦。うまくクリアーできたら、今度は編集作業の段階だ。自分で配置した８つのカメラの映像から、グーなカットをつなぎ合わせればでき上がり。完成したスタントを、劇場で見ることもできるぞ。

日本ではお目にかかることのない、ユニークなこのソフト。友達みんなで、ワイワイ騒ぎながら遊んでみてはいかがでしょ。

風景もデザインできるのだ



迫力満点のスタント!!

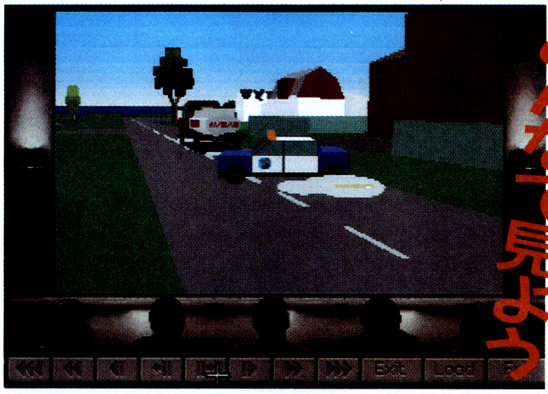


➡複葉機でトンネルを潜り抜けるスタント。左右の壁にぶつからないように慎重に飛べ。



⬅こっちはセスナ機で橋の上に着陸するスタント。狭い橋に降りるにはかなりのコントロールが必要。

できあがったらみんなで見よう





リック・ヘインズの欧州情報

ハーイ、リックだよ。本格的に寒くなってきた今日このごろ、いかがお過ごしでしょうか？　なーんていきなり改まっちゃったけど、元気にしてるかな？　風邪なんかひかないように、お互い注意してがんばろうぜ。

では今回も、海外のコンピューター情報を、元気よく紹介していくぞ。まず最初は、Originのニュースから。ここは、『ULTIMA』シリーズの最新作、『ULTIMAⅧ』を開発中なんだ。前作にも増してやりごたえのあるゲームになるらしい。これはどうやら、今年の秋ごろにリリースされるらしいぞ。また『ULTIMA UNDER WORLD 2』の開発も順調に進んでいるようだ。どちらも楽しみだね。

次は、Maxisからのニュースだ。どうやらここは、また新しい企画を思いついたらしい。そのプロジェクトの名前は、『SIMDOLL』だ。今のところ、これがどういうソフトになるのかは、まだわからない。前号で紹介した『SIMFARM』とも合わせて、今年もMaxisの話題には、ことかかないみたいだね。

最後に、Sierraの話題。ここは、『LEISURE SUIT LARRY 6』や『POLICE QUEST 4』など、ヒットシリーズの続編をリリースしていく予定だ。こちらもなかなか期待できそうだよね。

TOP 10 CHART

U.S.A.

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	機種	種類
1	1	COMANCHE : MAXIMUM OVERKILL	Novalogic	PC	シミュレーション
2	–	F-15 STRIKE EAGLE Ⅲ	Microprose	PC	シミュレーション
3	–	WORLD CIRCUIT	Microprose	PC、AM	シミュレーション
4	–	DUNE Ⅱ : THE BUILDING OF A DYNASTY	Westwood Studios	PC	アドベンチャー
5	5	FRONT PAGE SPORTS : FOOTBALL	Dynamix	PC	シミュレーション
6	–	WOLFENSTEIN : SPEAR OF DESTINY	id Software	PC	アクション
7	–	CAR AND DRIVER	Electronic Arts	PC	シミュレーション
8	4	MIGHT AND MAGIC : CLOUDS OF XEEN	New World Computing	PC	ロールプレイング
9	2	KING'S QUEST Ⅵ	Sierra On-Line	PC	アドベンチャー
10	–	SPECIAL FORCES	Microprose	PC	アクション

Babbages、Electronic Boutique、Winner's Circleの1月4日のセールスランキング

今号のチャートでは、予想にたがわず『COMANCHE～』が、トップをキープした。それにピッタリついているのは、初登場の『F-15 STRIKE EAGLE Ⅲ』。どちらも精密なグラフィックで、ファンの支持を受けてのランクインだ。

6位は、以前ログインで紹介したことがあるシェアウェアーだ。かなりの人気が出たため、製品化されて売り出されたんだ。ステージの数も増えて、かなりのパワーアップがなされているぞ。

ほかにも、4本もの新作が顔を出しており、にぎやかなアメリカチャートだ。

マーク一覧

アクション　アドベンチャー　ロールプレインタ　シミュレーション　テーブルゲーム　パズル　ツール

機種には次の記号を使っています。

Amiga	AM
Atari-st	ST
IBM-PC	PC
Macintosh	Mac
Macintosh Ⅱ	Mac Ⅱ

UK

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	機種	種類
1	–	STREET FIGHTER Ⅱ	US Gold	AM	アクション
2	–	SENSIBLE SOCCER 92/93	Renegade	AM	シミュレーション
3	3	ZOOL	Gremlin	AM	アクション
4	–	ALIEN BREED : SPECIAL EDITION	Team17	AM	アクション
5	–	FORMULA ONE GRAND PRIX	Microprose	PC、AM	シミュレーション
6	–	WWF2-EUROPEAN RAMPAGE	Ocean	AM	アクション
7	–	INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS	Lucasfilm Games	PC、AM	アドベンチャー
8	–	COMANCHE : MAXIMUM OVERKILL	Novalogic	PC	シミュレーション
9	–	WING COMMANDER	Origin	PC、AM	シミュレーション
10	4	PUTTY	System 3	AM	アクション

Center Soft、Leisure Soft、Microbyteの1月4日のセールスランキング

イギリスのチャートも、かなり活発で、なんと8本もの新作ソフトがチャートに入ってきている。そのうちいきなりトップに躍り出たのは、アーケードマシンやスーファミでおなじみの、格闘ゲームのAmiga版だ。伝統的にアクションものが大部分を占めるイギリスチャートで、これから何週間にもわたって1位の座を守るのではないかな。

そして、2位につけているのは、昨年大ヒットしたサッカーシミュレーションをアップデートしたものだ。ヨーロッパのサッカー人気もたいしたものだね。

★INFORMATION★

編集後記です

今回の編集後記では、23号のプレゼントの当選者を発表するぞ。ブツはイマジニアのMacintosh版、『シムライフ』を5本だったな。

というわけで、当選者は次の人たちだ。宮城県の高橋満行、沖縄県の池永博之、茨城県の古伊和則、群馬県の金子健司、埼玉県の鈴木剛の5名だ。当たらなかった人も、また応募してくれ。

続いて、今号のプレゼントを紹介しよう。今回の「OC」で紹介したMicroproseの15周年記念グッズのプレゼントだ。右の写真を見てくれ。左は『REXNEBULAR』の帽子だ。それを4名にプレゼント。色は、こっちで選ばせてもらうぞ。真ん中は、ジュースを保温するもの。『GREENS』のロゴがイカすぜ。2名にプレゼント。右は、『B-17 FLYING FORTRESS』のマグカップだ。こっちも2個あるので、ふるって応募してくれ。



⬆どれもイカす商品ばかり。これははがきを買い込んで応募するしかない。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部"OVERSEAS CONNCETION"係



ゼロヨンチャンプⅡ

PCエンジン スーパーCD-ROM/メディアリング/3月5日発売予定/7800円[税別]



前作では日本のゼロヨンチャンプだったけど、今回はアメリカに遠征して、チャンプを目指すのだ。道のりは険しいぞ。

2年ほど前に1作目が出た、あの『ゼロヨンチャンプ』が、今度はCD-ROMで登場。タイトルは『ゼロヨンチャンプⅡ』だ。

ゲームの内容は前作と同じように、お金を貯めながら自分の車をチューンアップしてゼロヨンレースを戦い、最終的にチャンピオンになることだ。1作目は日本のゼロヨンチャンプが最終目標だったけど、今回はなんと、アメリカに遠征してチャンプを目指すという途方もないストーリーになっているぞ。ひと口にアメリカといっても広いから、各地を転戦していくワケなのだ。

操作方法も前作と同じで、十字ボタンがシフトノブに、Aボタン、Bボタンがアクセルとクラッチになっている。画面上の回転計をにらみつつ、す速くシフトアップするのがコツだぞ。また、今回は通常の路面だけでなく、ウェットやアイスバーンの路面もあるのだ。豊富な車種も魅力なこのゲーム、カーマニアは絶対に見逃すなよ。

日本一になって1年後から話は始まるのだ



⬅最初に登場するのが、このヘンな日本語を使う外人だ。本人もヘンだけど。



⬅四天王とキングがなんと負けてしまう。カタキをとりに行ってみたけど。





➡雪辱を果たすために、主人公はアメリカ行きを決意するのだ。



⬅⬇着いたところは四天王の叔父さんの家。ガレージ付きの離れを借り、ここをベースに全米制覇を目指すのだ。





ここからアメリカのゼロヨンチャンプを目指すぞ!!

まずは英語を習って!



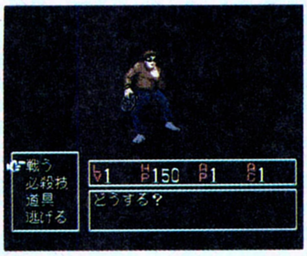
⬇街で会った女の子に教えてもらった英語学校は、なんかあやしい感じ。



⬆アメリカに着いたのはいいけれど、主人公は英語が話せないのだ。

アルバイトで資金稼ぎだ!!



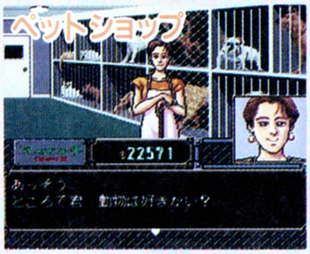


⬆次にやることはバイトだ。これは前作にもあった警備員。日本よりも危険だよな。





⬆これは宅配便のバイト。決められた時間内に目的地に荷物を運べばいいのだ。





⬆一番ワケがわからんのが、このペットショップ。犬を散歩につれていくだけ。

車を購入するぞ!!

いろいろある









⬆前作に比べて、はるかに車種が増えた。現実に車を選ぶときみたいに迷うよね。

こんな目にもあっちゃうのだ





⬅⬆デトロイトで黒人に襲われたり、オカマにせまられちゃったりするんだな。

ゼロヨンのコースは3種類ある



⬆おなじみのコースだ。スリックタイヤをチョイスすればオーケーなのだ。

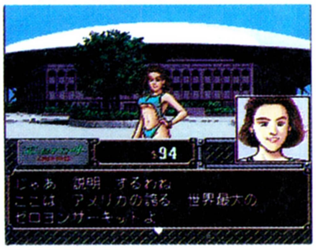


⬆今回初登場、レインコース。レインタイヤもちゃんと用意されてるからね。



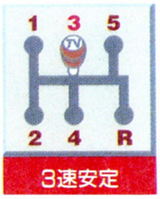
⬆これも初登場のアイスコース。これも専用タイヤをショップで買おう。

ダイナマイトなおねえちゃん



めざせ最高速! 満足度表

●くしだナム子



シフトタイミングがなかなか難しいなあ。

●ウニー二杉内



これだけ車種があると、選ぶのが大変なのだ。

●ネルソン山内



細かなチューンができるのがいいよね。

[シフトポジションの説明] 1速:とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2速:まあまあのデキ 3速:なかなかのデキ 4速:結構なデキ 5速:絶対オススメ R(リバース)……。

CDソニック・ザ・ヘッジホッグ

メガCD/セガ/発売日未定/価格未定



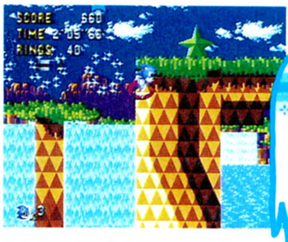
100分の1秒まで正確に計れるタイムアタック機能もあるので、みんなで盛り上がろうぜ！

昨年11月に、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』が世界同時発売され、なにかと話題を呼んだのは、まだ記憶に新しいところ。しかし、早くもメガCDで『CDソニック・ザ・ヘッジホッグ』が発表されたのだ。

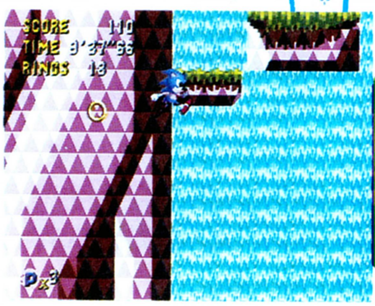
とは言っても、ソニック2が発売されるときにはもう、セガではメガCD版を開発していたんだよね。だけど、これは日本でのお話。もう知っている人もいるかもしれないけど、このソニック2はなんと、アメリカで開発されていたんだ(2の制作スタッフは、1作目とほとんど同じなんだけどね)。だからというわけでもないんだろうけど、背景の雰囲気などは、どちらかというと1作目に近いかな。

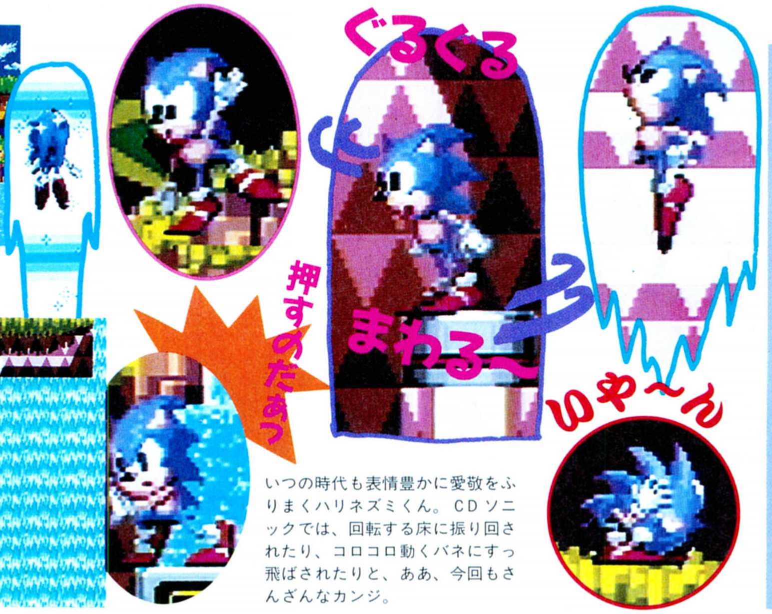
このCDソニックのストーリーは、前作までのものとチョット違う感じ。Dr.エッグマンの罠にはめられたエミーを助け出すことが、我らがソニックの目的だ。ま、今回の敵も、やっぱりDr.エッグマンなんだけどね。もちろん各ステージに用意されている仕掛けも盛りだくさんだぞ。2にも登場した見えないブロックや、スーパースピンダッシュも健在なのだ。そして、ソニックのスピードを利用したタイムワープなどのイベントも用意されているので、いままで以上に楽しめそうだね。

メガCD版ハリネズミの生態



とある地点を最高速で通過すると、過去へ未来へワープするぞ。





いつの時代も表情豊かに愛敬をふりまくハリネズミくん。CDソニックでは、回転する床に振り回されたり、コロコロ動くバネにすっ飛ばされたりと、ああ、今回もさんざんなカンジ。





一定時間放っておくと、勝手に走り出したり、場所によってはなんと、自殺してしまってりするのだ。

CDだけのお楽しみ



"キセキの星"の住人たちに冒険の話を聞こうと、星に向かうソニック。ただそれだけなのに、エッグマンが罠を仕掛けたのだ。だが、そんな罠に引っ掛かるようなソニック様ではな〜い！ と思ったら、ソニックの後を追ってきたエミーが罠にかかってしまったのだ!! と、そんなストーリーがオープニングデモで楽しめちゃうのだ。

めざせ最高速！ 満足度表

●くしだナム子	●ウニーニ杉内	●ネルソン山内
4速巡航	4速巡航	3速安定
グラフィックもきれいだし、ソニックもかわいい。	お供のアイツがいなくなってチョットさびしいな。	相変わらずのスピード感とカラフルな色彩がイイ。

[シフトポジションの説明] 1速：とりあえず私には合わないけどいいと思うよ 2速：まあまあのデキ 3速：なかなかのデキ 4速：結構なデキ 5速：絶対オススメ R(リバース)……。

※画面写真は開発中のものです。

3号に引き続き

海外の光線銃ゲームでゴォ!

BATTLE CRASH

SUPER NES/NINTENDO OF AMERICA

舞台は21世紀!?

前号に引き続き、海外ゲームを紹介しちゃうぞ。今回紹介するのは『BATTLE CRASH』という、スーパーNESの新作光線銃ゲームだ。

ゲームは1対1のロボットバトル(もちろんシューティングね)。21世紀の地球を舞台に、世界中に点在する敵を倒し、最終的には月に潜むボスを倒すのが目的だ。各地にいる敵たちは、それぞれ違った特徴を持っているぞ。その特徴というのは、形状やスピード、攻撃方法など様々。また、ゲームの作りもかなり細かく、見ているだけでも爽快なのだ。

見た目には日本のゲームのようだけど、それもそのハズ。開発スタッフのほとんどが日本人なんだ。このゲームも、秋葉原の電気街などで手に入るぞ。





敵と戦闘に入る前と、戦闘に勝利したときには、敵のパイロットとの会話があるのだ。戦闘の前後で、キャラクターの表情もちゃんと変わるぞ。英語はまぁ、なんとかなるでしょ。

勝負は1対1。撃って撃って撃ちまくれ!



敵弾は3種類。すべてこちらの弾で消すことが可能だ。自分もため撃ちができるぞ。

敵の一部をお見せしよう。ちなみに画面上に"照準"はでないので、最初は大変。

オニはおそとでふくわらい

最速情報

みなさん、豆まきはしましたか。私、豊岡は思ったんですけど、ジャックとかビーノとかっていう、100パーセント豆のスナック菓子じゃだめなのかなぁ。と、そんなことより情報だね。

ま〜ず、発売日は未定なんだけど、エニックスから『ドラゴンクエスト』のⅠとⅡが、スーパーファミコン用に、お色直しして登場することになったのだ！現在ドラクエはⅤまで発売されているけど、ⅠやⅡが一番好きだっていう人も多いみたいだよね。それからもうひとつは、セガから2月26日に発売予定の、メガCD版『ファイナルファイトCD』だ。メガCDの機能を活かしたオープニングやBGM。また、2人同時プレー可能で、アーケード版を忠実に移植しているのだ。楽しみだよね。



⬆こちらは『ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ』。バッテリーバックアップでさらに安心。



⬆『ファイナルファイトCD』だ。ファイナルファイトといえばガイだよね。

RCカーのことなら ログイン

さわやかモータース

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル（株）アスキーログイン編集部

出版社対抗6時間耐久ツーリングカーレース

IN TAMIYA CIRCUIT



ハーイ！　今回のさわモは、前号で予告したように、出版社対抗（中略）耐久レースの模様をお伝えするわね。この耐久レース、チームログインとして参加するのは3回目なんだ。でも、1回目は慣れないこともあってサスペンションにトラブル続出、6チーム中6位と情けない結果だった。2回目は前回の反省を活かし、ノントラブルで完走、上位チームのハンデにも助けられ、18チーム中8位を獲得。そして3回目の参加となる今回の目標は、10チーム中で上位半分の5位までに入賞、900周オーバー、打倒月刊モデルグラフィックス（前回惜敗したので）の3つ。

今回投入したマシンは、新発売のランチアデルタHFインテグラーレ。マシンはノーマルのキット状態という規定なので、各チームとも、あまりマシンの速度差などがない、はずだった。よって、いかにモーターを慣らすか、各部の抵抗を軽減するかがマシン組み立てのポイントとなる、はずだった。

そしてレース前日。夕方には静岡市入りするという気合の入りかたで、しかも当日はテレビ東京の取材が！　これは燃えなきゃウソよね〜。というわけで、12月23日午前10時50分、レーススタート！

目標900周に向けて



参戦10チームのマシンでーす!

デイトナ



くるまにあ



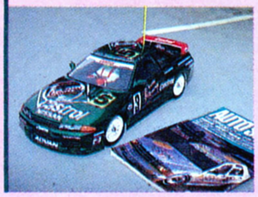
ログイン



カーグラフィック



オートスポーツ





ウィズマン



モデルグラフィックス



ニュータイプ



ラジコンマガジン



コロコロコミック

初参戦はスカイライン、2回目はBMW、そして今回は、右のランチア。組み立ての際に気を遣ったのは、6時間走り切るために、各部をガッチリと、そして念を入れて組むことだったんだって。規定がほぼノーマルなので、手を入れたところは少ないんだ。ピニオンは21歯、フルベアリングにして、コーナーで食いつくようにオプションのロングフロントサスアームに替えたくらいかな。って、井沢アグリンが言ってたわ。そのわりにストレートでのトップスピードがやけに遅いような……。

①スカイラインGT-R



⬆組み方がヌルく、故障がちでした。

②BMW M3



⬆コンクール・デレガンス受賞車なの。

③そしてランチアデルタHFインテグラーレ





⬅⬇ウチのランチアです。かわいいでしょ。車高が高いから、コーナーではインリフトバリバリなんだから。

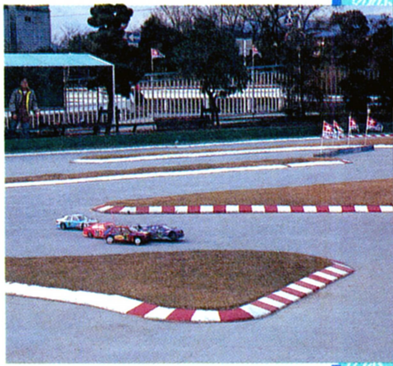
最初のドライバーは、チーム監督でもあるほえほえ新井。ナイスな出足で、スタート直後は4位の位置をキープ。と思ったら、第1コーナーでラッシュに巻き込まれ、いきなり9位に転落。いや〜ん。

なんとか順位を上げようと、必死の追走を続ける新井なんだけど、なぜかウチのマシンだけストレート、つまり最高速が遅い！　どうした井沢!?　おまえのチューンは完璧じゃなかったのか！

しかも、ウチは1回目のバッテリー交換を12〜13分目でしたのに、他チームは14分後ごろ。これでさらに差をつけられ、40分後にはなんと最下位に転落！　ああ〜ん、カッコワルイって感じ。

ああ、このあと何かトラブルでもあったら最下位確定……。という不安をかかえつつ次ページへ！

次ページへ急げ!



20分経過(すごく寒い!)



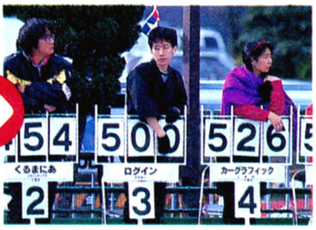
⬆開始直後でも、じっと立ってるのは寒い。がんばれ大沢肥後守！　先は長いぞ。

1時間経過(元気ね)



⬆大沢と交代した忍者増田。そんなことやってて、周回数を数え間違えるなよ。

3時間経過(疲れてる)



⬆3時間を経過したころには、増田さんもお疲れ。周回数を数え間違えるなよ。



4時間経過(あきた〜)



⬆勝手にライバル視してるモデルグラフィックに、あと17周と迫った証拠写真。

5時間経過(帰りたい…)



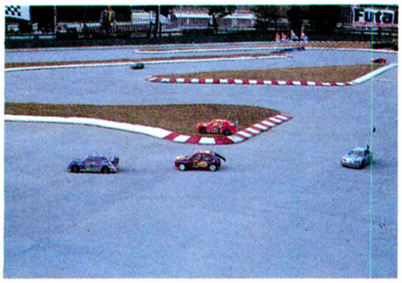
⬆5時間経過、午後4時近くなると、かなり太陽も傾いてきて……、さみしそう。

しかし、このあとは少しペースが上がってきた。バッテリー1本、約15分で新井と高橋ピョン太は37〜39周、井沢と寺尾(漫画家鈴木みそのアシスタント)は38〜44周を周回。その甲斐あって、1時間後には8位にアップ。やりっしゅ！

……でもぅ、これが精一杯。コーナーはオプションのロングサスアームおかげで速いんだけど、ストレートでは「ヒューン！」って感じで、押さえるすべもなく抜かれちゃうんだ。そのうえラジコンマガジンなんて、競っていてもラインをはずさずに走るから、ドンドン差がつくばかり。さすが専門誌、走りかたがきれいだったわ。

そんなわけで、2時間後、3時間後も8位変わらず。5位入賞はあきらめて、すぐ上、7位を走行するモデルグラフィックスの追走に作戦変更。幸いトップスピードに大きな差がないため、ストレートでもなんとかついていけるんだ。さあ、行け、寺尾！

……さて、4時間を超えるころになると、寒さと疲れからか、ミスをするチームが続出。あのラジコンマガジンの人も飛んでたのを見たもんね、わたし。







⬆➡必死のバッテリー交換。所要時間は約20秒(上)。6時間走るための大量のバッテリー。



パドックランチコンテスト!?

各チームのお昼ごはん競うパドックランチコンテスト。チーズフォンデュあり、モツ鍋あり、バーベキューありと、どこもおいしそうでありました。でも、寒いときは鍋が一番、とログインはおでんとしゃぶしゃぶをいただきました。



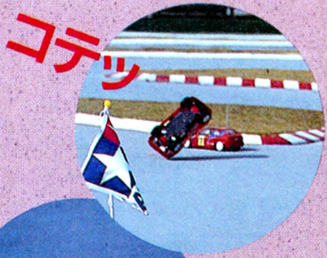


⬆➡テレビに取材されるログイン昼食作成班と、妙に安かったしゃぶしゃぶ用のお肉。



コロッと転倒コンテスト!?

いくらドライブがうまくったって、転ぶときは転ぶ。もらい事故だってあるし。でも、やっぱり空を飛んでるマシンは、下位チームのものが目立ったんだ。それもログインとかぁ……。あと、走りの荒っぽさはウィズマンが一番ね。





5時間50分経過(暗い)



⬆あと10分！　というころには、完璧に夜に！ホントにこんなに暗くなるとは思わなかった。

フィニッシュ!!



⬆午後4時50分、夕闇のなか、フィニッシュ！　6時間に及ぶレースについに幕が降ろされた。ドライバーもメカニックもごくろうさまでした。

★リザルト★

順	チーム名	周回数
1	デイトナ	1127
2	ラジコンマガジン	1126
3	オートスポーツ	1082
4	ニュータイプ	1078
5	コロコロコミック	1072
6	カーグラフィック	996
7	モデルグラフィックス	984
8	ログイン	**964**
9	ウィズマン	923
10	くるまにあ	894

そして5時間後。7位に上がるため、モデグラにケンカを売ってるウチは時間を惜しむため、摩耗の激しい左フロントタイヤのみ交換したり、またモデグラのピットストップなどによって、一時は22周のラップ差が17周までつめよったんだ。でも、やっぱりトップスピードの差はいかんともいがたい。



最後の1時間はラップタイムの速い井沢と寺尾で走ったんだけど、結局は抜けずじまい。6時間5秒後、寺尾374周、井沢347周、新井144周、そしてピョン太99周のトータル964周、モデルグラフィックスに20周遅れの8位で、夕闇のなか、フィニッシュ！　うーん、モデグラには負けたけど、900周はクリアーしたからヨシとしますか、うん。でも、次回の耐久こそちゃんとしたモーターで……、ねっ！

お疲れさまでした〜





大漁 音速プレゼント FOR YOU

今回は、ログインチームと同じランチアデルタを1名様にあげちゃう。はがきに住所、氏名、年齢と今回の記事の感想を書いて、4号さわモ音速プレゼント係まで送ってね。締切は2月18日、当選発表は7号で行なうから。それから、23号プレゼントの発表が遅れたことをお詫びします。

ランチアデルタHF インテグラーレ



1名

たずね人



⬅差し入れをくれて名前も告げず去っていったキミ、さわモまでおはがきください。その際、差し入れてくれたモノを書いてね。お礼をしたいから。

1992年23号、24号音速プレゼント当選者発表!!

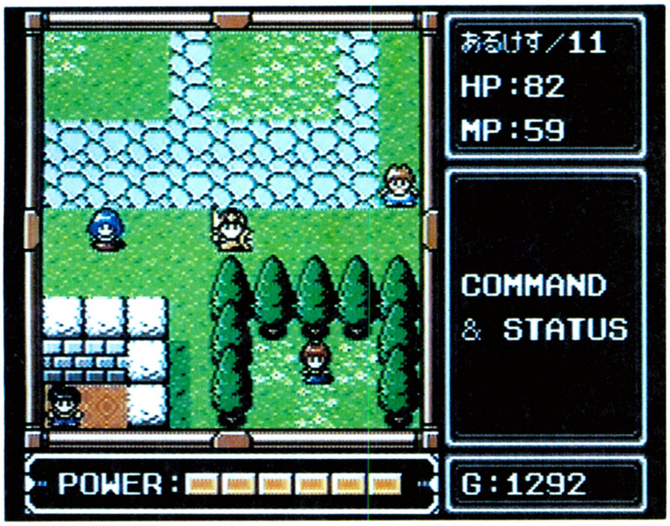
●23号当選者

サイン入りブルゾン
ミカ・ハッキネン版
　群馬県　佐藤　学
ジョニー・ハーバート版
　徳島県　藪内耕二
ランチアデルタ
　東京都　篠原達夫
コンカラー
　神奈川県　小島隆志

●24号当選者

RCカー フットワーク
　山梨県　中津川文康
1/20グランプリコレクション
マクラーレンMP4/6
　鳥取県　保科裕二
ロータス102D
　神奈川県　児玉　仁
ジョーダン191
　愛知県　いいだ康博
ロータス102D
　兵庫県　西島良典
ブラウンティレル020
　静岡県　因幡忠史
レイトンハウスCG901B
　和歌山県　小西美和子
マクラーレンMP4/5B
　愛知県　平岡義明
ウイリアムズFW13B
　新潟県　佐藤昭久
フェラーリF189
　宮城県　坂田智之
1/20コレクターズクラブ
ロータス102B
　福岡県　内田義紀
フェラーリ643
　神奈川県　西堂周平
マクラーレンMP4/6
　東京都　山本英樹
1/12ビッグスケール
フェラーリ641/2
　山形県　相馬　篤
マクラーレンMP4/6
　大阪府　関　新太郎
ウイリアムズFW14B
　群馬県　片平正樹
ミニF1シリーズ
ロータス102B
　大阪府　宮本宏明
フェラーリ642
　神奈川県　小川真樹
ジョーダン191
　高知県　高橋　満
ウイリアムズFW14B
　千葉県　内田ひろあき
ティレル020
　北海道　西村隆義
フットワークFA13
　埼玉県　小林　進

ソフコンPRESS



どうも最近、ソフコンの投稿作品に覇気がないような気がする。作りかけの作品がある読者は、ひとつ気合の入ったものをガンガン送ってくれ！　頼むぞ。

3rd Prize

エレメンタルサーガ

プログラム部門入選作品No. 151　MSX2

美しいグラフィックでのんびり遊べるRPG

簡単なゲームシステムにひと味違うスパイスだ

今号で紹介するのは、『エレメンタルサーガ』というRPG。なんと、数年ぶりのMSX2での入選なのだ。

RPGというと、最近の作品では、ついこの前まで話題になっていた『ドラゴンクエストV』などがすぐに頭に思い浮かぶと思う。ドラゴンクエストVは、魔法を使えばグラフィックで効果が出たり、敵を仲間にできたりと、演出がハデなんだよね。だけど、この作品はそれとはまた違った、とにかくシンプルな作品に仕上がっているんだ。

プレーヤーは、主人公である精霊師となる。まずは、各地で暴れている精霊を鎮めていくのだけれど、精霊をひとり鎮めるごとに、プレーヤーは戦闘中にその精霊を呼び出すことができるようになるのだ。そして、精霊はそれぞれが独自の特徴を持っている。たとえば、〝木の精霊〟なら自分と同じ力を持った分身が現われて敵を攻撃してくれるとかね。実は、この精霊こそが、この作品における最大の特徴で、これを使いこなすことがクリアーへの鍵となるわけだ。

複雑なRPGが主流となっている現在だけれど、たまには初心に戻ってこういったシンプルなRPGもいいんじゃないかな。

この作品の作者は私です



NAME――橋本英二
ADDRESS――埼玉県
PROFILE
このゲームの作者である橋本クンは、20歳の会社員。使っていたパソコンが5年でMSXからMSX 2になっただけだ、という、根っからのMSXユーザーなのだ。ゲームはなんでもやるけど、とっつきやすいということでRPGが好きだとか。ちなみに印象深いRPGは、昨年末に発売された『ファイナルファンタジーV』なんだって。

COMMENT――今回の作品では、ゲームバランスに気を遣ったつもりですが、まだちょっと納得いかないところもあるんです。影響を受けた作品ですか？　一応、ドラゴンクエストはひととおりやっていますが……。MSXはこれを作ったあと壊れちゃったので、今度は新しく買ったX68000でアクションゲームを作るつもりです。

魔法と精霊を使い分けるのだ

その1 通常は魔法を使って切り抜けていくのだ!

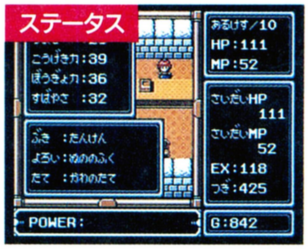
基本システムはシンプル まずは精霊を探すのだ

ゲームの基本的なシステムは、右に並べた写真を見てもらえばすぐにわかると思うけど、キミたちにはおなじみのドラゴンクエストタイプだね。空から見た感じのマップフィールド上を移動して、出会った敵との戦闘を繰り返して経験を積み、主人公をレベルアップさせていく。そして、いろんな人たちから情報を聞き出しつつ、その情報にもとづいてシナリオを先へと進めていくのだ。

さて、肝心の精霊だけれども、ゲームを始めたばかりのころは、精霊を呼び出すことはできない。精霊は、魔法のように主人公のレベルアップとともに覚えていくのものではなく、シナリオの進行のなかで、各地で暴れている精霊を鎮めることによって、ひとりずつ呼び出せるようになっていくのだ。だから、それまでは剣と魔法で戦い抜くわけ。しかし、その間に魔法の上手な使い方を覚えておけば、後々の戦闘でグンと効率よく戦えるようになるはずだぞ。

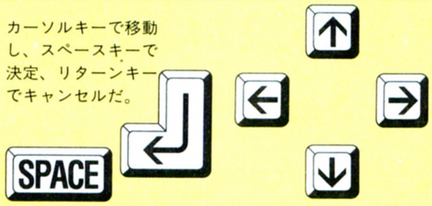






操作はキーボード

カーソルキーで移動し、スペースキーで決定、リターンキーでキャンセルだ。



その2 POWERをためて精霊を呼び出そう!

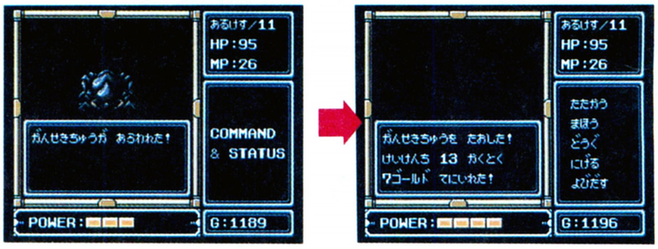
まずPOWERをためろ 強敵を精霊で粉砕だ

最初に精霊を鎮めたときに、その精霊から"精霊の腕輪"をもらえるぞ。このアイテムを使って精霊を呼び出すことができるのだ。

そこで、画面下の"POWER"というパラメーターが、初めて有効になってくる。これは、精霊を呼び出すのに必要なパラメーターで、敵を1体倒すと1ずつ上がっていく。そして、このパラメーターが3以上でないと、精霊を呼び出すことはできないのだ。ただし、一定時間が経つと、呼び出した精霊は消えてしまうので注意しよう。精霊の力を借りたいときは、もう一度呼び出さないとだめだぞ。



▲精霊を呼び出そうとしているところ。精霊の力を借りれば百人力だ。



▲画面下の"POWER"に注目。戦闘後には、ちゃんとパラメーターが1増えてるでしょ? これを3貯めれば、一度だけ精霊を呼び出すことができるというわけなのだ。

ストーリーはこんな感じ

はるか昔、3人の精霊たちが世界を支配していた魔王メガデスを封印した。その後、世界は平和になり、精霊は世界の守り神として人々に敬われることになるのである。

だが、あるとき突然精霊たちが暴れだし、各地に被害を与え始めた。この世界を治めていたアルタイル国王は、その原因をつきとめるため、精霊師であるキミを城に招いたのだった。



▲これが魔王メガデスだ。いかにも悪そうな面構えだね。黒くて見えないけど。

『エレメンタルサーガ』はタケルで買ってね!

精霊師という、わりとありそうで実はあまりない題材をもってきたRPG『エレメンタルサーガ』は、全国のソフトウェア自動販売機タケルにて、価格2000円[税込]で発売されます。世間がドラクエだとかFFだとかいってたときに、「どうせ僕はさみしいMSX2のユーザーさ」とイジケていた君にオススメ。今度は「エレサガやった?」とみんなをイジケさせちゃおう!

タケルの置いてあるお店は、ログインの前のほうにあるブラザー工業の広告に載っているから、最寄りのお店を探してみてね。

また、タケルでは『チャイムズクエスト』や『バカスカウォーズ』を初めとするツクールシリーズや、過去のソフコン入選作品も販売しているので、そちらもよろしくね。

1993年2月5日(金)発売予定
ログインソフトウェアコンテストNo.151
『エレメンタルサーガ』(MSX2)……………**2000円**[税込]

序盤攻略! 精霊を味方にして魔王を倒せ

王に謁見〜そして旅立ち



精霊師であるキミは、国王に呼ばれてアルタイル城へとやって来た。そこで精霊が暴れていることを国王に知らされたキミは、その原因を探るため旅に出ることになる。ゲームはここから始まるのだ。

まずは、お城の周辺で主人公のレベルアップだ。お城の人からの情報収集も忘れないでね。

木にされた長老を救うのだ



⬆これが、呪いによって木になった長老だ。関係ないけど横の娘がかわいい。

さて、お城の人から東に町があることは聞けたかな? それでは、言われたとおりに東へと向かってみよう。そのうち、森の中央に町が見えてくるはずだ。さっそくなかに入って町の人の話を聞きにいくのだ。すると、町の西に魔法樹という巨大な木があり、そこに木の精霊が住んでいるということがわかる。しかも、この町の長老がその木の精霊の呪いを受けてしまったらしいのだ。真相を確かめるため、長老に会いにいくと……、なんと哀れなことに、長老は木にされているではないか!

町の人の話では、どうやら長老の呪いを解くには、洞窟の中に咲く、〝ルピナスの花〟が必要らしい。魔法樹を目前にして、急ぎたい気持ちはわかるけど、困っている人は見捨てられないよね。ここは長老を救うことを優先しよう。



ルピナスの花を発見!

洞窟は町のすぐ近くにある。洞窟のなかはそれほど広くないので、歩きまわっていればすぐにルピナスの花は見つかるだろう。でも、毒を持った敵には注意! 毒を受けたらすぐに治療しないと、どんどん体力が減ってしまうぞ。

さて、ルピナスの花を使って長老をもとに戻すと、お礼として〝魔法樹の種〟をもらえる。さあ、あとは木の精霊を鎮めるのみだ! 魔法樹へゴー!

魔法樹の中へ



⬆川のむこうに、巨大な木がそびえ立つ。あの木こそ、木の精霊が住むという魔法樹なのだ!

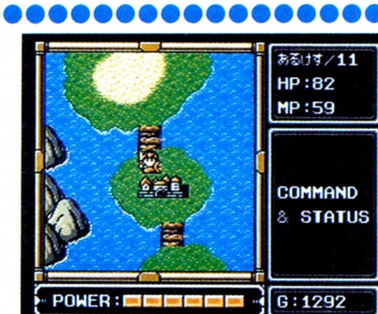
町から西へと進むと、巨大な木が見える。これが魔法樹だ。目前の川が邪魔をして、魔法樹には近づけそうにないのだけど、魔法樹の種があれば向こう岸に渡れるのだ。やはり、人助けはしておくものだね。

魔法樹のなかは迷路になっている。注意して進んでいくと、老人の姿が見えるだろう。この老人こそ木の精霊なのだ!

そして精霊との戦い!



⬆精霊と主人公が死闘を繰り広げる。攻撃魔法を使ってひたすら攻撃して、やられそうになったら、回復魔法で体力を回復だ。少しでも気を抜くと、精霊には勝てないぞ。



木の精霊を倒すと、木の精霊は何者かに操られていたことがわかる。木の精霊の力を借りられるようになったキミは、次の精霊を目指して旅立つのだ。果たして、精霊を裏で操る者とは何者なのか? それは、キミ自身で確かめてくれ。

To be continued…

ソフコン ひと言 アドバイス

完成度はバッチリ、あとは独創性だね



ファンタジー物のRPGというと、勇者とか魔法使いとかありきたりの主人公の作品が多いなかで、この作品は〝精霊師〟という、ありそうでない職業を選んだところがめずらしかったね。魔法と精霊をわけたのも、通常は魔法、強敵には精霊という感じで使い分けられるので価値があると思うよ。

さて、そのほかのところについてなんだけれど、最初にはっきり言わせてもらうと、この作品には、全体的にオリジナリティーが足らないんじゃないかな。ゲームシステムやパラメーター、あるいはステータスの表示のしかたまでが、「どこかで見たな」っていうものばかりなんだよね。実際にオリジナリティーのあるゲームを作るっていうのは、かなり大変なことだと思う。でも、同じようなシステムでも、「俺のは、ここが違う」というこだわりがあれば、きっと面白いゲームになると私は思うよ。

あとは、もう少しゲームバランスに気をつけたほうがいいね。敵が強すぎて、先へ進むたびに経験値を稼ぐ必要があるので、どうしてもゲームの緊張感が損なわれてしまうのだ。これは、敵から得る経験値を増やしたり、敵自体の強さを調節したりすれば、解決できると思うよ。

いろいろ言ったけど、全体的に見てみれば、グラフィックもきれいだし、単純にまとめたところも悪くないと思うよ。あとは、本当にオリジナリティーだけなので、次の作品に期待だ！

シナリオに練り込みがほしいところだ



MSXって、ゲーム創作意欲が旺盛なユーザーがまだまだ多いみたい。ソフコンにも、いまだにかなりの数の作品投稿があるし……。

さて、今回の作品なんだけど、ゲームシステムはオーソドックスな感じだね。画面構成は写真を見てもらうとわかるように、ごく一般的な構成だよね。でも、それが悪いってことじゃない。一般的なのは、それなりの理由があるわけだから、ムリしてまで変える必要はないと思う。

それよりも、丁寧に作っているところがとても評価できるぞ。キャラの動きは遅めだけど、プレーに耐えられないほどじゃないし、画面のワクだってキレイに描いてある。もちろん、キャラやモンスターだってキチンと描いているね。グラフィックがキレイだと、プレーしていて気持ちいいよん。

ただ、システムがオーソドックスだと、シナリオのデキがゲームの面白さを左右しやすくなるぞ。シナリオが面白ければ、システムが一般的でもプレーしたくなるでしょ？　でも、残念ながらこの作品の場合は、シナリオはあと一歩って感じだ。イベントは、既存のゲームで使われていたようなパターンのものだし、シナリオ全体も盛り上がりに欠けるしね。

今度は、プレーヤーがアッとおどろくようなイベントを入れたり、「おお〜っ」とトリハダの立つような盛り上がりのあるシナリオに挑戦してみてね。

ソフコンにドンドン応募するのだよん!

●ゲームプログラム部門●ゲーム企画部門
●CG部門●ツクール部門

ソフコンPRESSで発表し パワーアップして発売!

ソフコンこと、ログインソフトウェアコンテストでは、オリジナルゲームのプログラムや、ゲーム企画、ワンポイントのゲームアイデア、それにログインソフトが提供しているゲームコンストラクションツール〝ツクールシリーズ〟で作られた作品を広く読者から募集します。

●ゲームプログラム部門

未発表のオリジナルプログラムであれば機種は問いません。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売します。他人のプログラムの全部、または一部をコピーしたものや、二重投稿は堅くお断わりします。

●ゲーム企画部門

未発表のオリジナルゲームの企画で、ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素が具体的に書かれたもの。入選作は誌上に掲載し、編集部がプログラム化します。

●CG部門

未発表のオリジナル作品に限ります。マンガのキャラクターや、他人が描いた絵画の取り込みなどは審査の対象外とします。なお、グラフィックを描くために使った機械や、グラフィックツールを必ず明記してください。

●ツクール部門

ログインが提供するツクールシリーズで作られた作品。これまでに提供したツールすべてを対象とします。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて販売します。

★賞金★

ゲームプログラム部門	
GrandPrix	50万円
2ndPrize	30万円
3rdPrize	10万円
努力賞	3万円
ゲーム企画部門	
GrandPrix	20万円
2ndPrize	10万円
3rdPrize	5万円
努力賞	3万円
ツクール部門	
GrandPrix	10万円
2ndPrize	5万円
3rdPrize	3万円
CG部門	
GrandPrix	5万円
2ndPrize	3万円
3rdPrize	1万円

堀井賞、木屋賞は さらに賞金100万円

入選したプログラムやゲーム企画の作者には、誌上のアドバイスを読んでバージョンアップを図ってもらいます。バージョンアップされたプログラムは、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売されます。そして、これらの入選作品を半期に一度集め、審査会を開いてその内容を再度審査します。特に優秀であると認められた作品は、堀井賞、木屋賞として表彰され、賞金100万円が贈られます(該当作なしのときもあります)。堀井賞、木屋賞を受賞したプログラムは、パッケージ商品として販売されます。なお、第9回堀井賞、木屋賞の対象作品の締切は、'92年11月末日。結果発表は、ログイン'93年1、2合併号になります。

●応募方法……応募作品には、以下の書類を同封してください。

①郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、賞金の振り込み口座(銀行名、支店名、口座番号、名義人の氏名、名義人の住所)を明記したもの(住所、氏名、名義人氏名にはフリガナをつけてください)。

なお、20歳未満の方は、保護者の承認を受け、保護者の住所、氏名、電話番号も明記してください。

②プログラム部門やツクール部門の作品には、機種、記録したディスクの種類、実行方法、遊び方、ゲームの解き方などの詳しい説明書を同封してください。

●応募に関しての注意事項

①入選した作品の著作権は(株)アスキーに帰属します。

②原則として、応募された作品は返却しません。もし、返却を希望する場合は、返信用の封筒と切手を同封してください。

③入選作品の賞金は、作品が掲載されたログインが発売された日の翌月の末日に、指定口座に振り込まれます。

プログラマー& 移植版も大々募集中

このコーナーでは、ゲーム企画部門に採用されたゲーム企画のプログラムや、ログイン誌上に掲載されたプログラムの、他機種への移植版を作ってくれる人を募集しています。下記のあて先にご連絡ください。また、移植作品の応募も受けつけています。

●あて先●

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ソフコン○○○○部門係

お楽しみページ

ろぐまーけっと

MOVIE

サラリーマンはツライね
僕らはみんな生きている

ども、白鳥ジュンです。今回は、『僕らはみんな生きている』をご紹介。私にしちゃ珍しく邦画だ。

物語を紹介すると、主人公は若手のエリートビジネスマンの高橋。彼はある日、タルキスタンに5日間の出張を命じられる。タルキスタンというのは、最近軍部が政権を握った東南アジアの小国で、日本の会社と提携して、橋を架けようとしていた。そして、その受注を高橋の会社は狙っていたのだ。

ちょっとしたバカンス気分で、タルキスタンに乗り込んだ高橋だったが、ところがどっこいヒドイ目に遭うことになってしまう。確かに、現地駐在員の中井戸は豪邸に住み、運転手付きベンツに乗っている。でもライバル会社の富田が強力に軍部にコネをつけており、このままでは受注を逃がすかもしれないのだ。しかもタルキスタンというのは、一部の軍人だけが贅沢のしほうだい、それ以外の市民は極貧生活を強いられているという、非常に不安定な状勢。つまり、いつクーデターが起きてもおかしくない状況なわけ。

で、予想どおり、高橋はクーデターと遭遇。そしてタルキスタンを脱出するため、高橋と中井戸、富田やその通訳の升本らと一緒にジャングルを逃げ回わることになるが……。とまあ、こんな感じ。

ちなみに高橋が真田広之、中井戸が山崎努、富田が岸部一徳で、升本が嶋田久作。このほか、早見優とベンガルも出演している。

さて、それではここでデザイナーの田宮嬢と辻村嬢を呼んで、話を聞いてみることにしましょうか。

田宮　私は、マンガより好みだった。だって、マンガの中井戸さんてトンでもない顔してるじゃない。

白鳥　それって、中井戸役が山崎努だったからでしょ？

田宮　そりゃそうだ。山崎努が、渋くてよかったんだもん。

辻村　存在感がありましたねよね。でも、私はやっぱり真田広之。ホラ、野外パーティーでゲリラの攻撃にあったとき、ズーッとシャンパングラスを持ったまま逃げまどってたでしょ。それが、トボケて



⬆ジャングルの中での記念撮影。左から真田広之、山崎努、岸部一徳、そして嶋田久作の面々。顔で笑って心で泣いてってーシーンです。



⬆突然のクーデターに巻き込まれる、日本人ビジネスマン一行。このあと、ジャングル逃避行へと……。

マンガも同時進行？？

ちょっぴり話は違うけどね



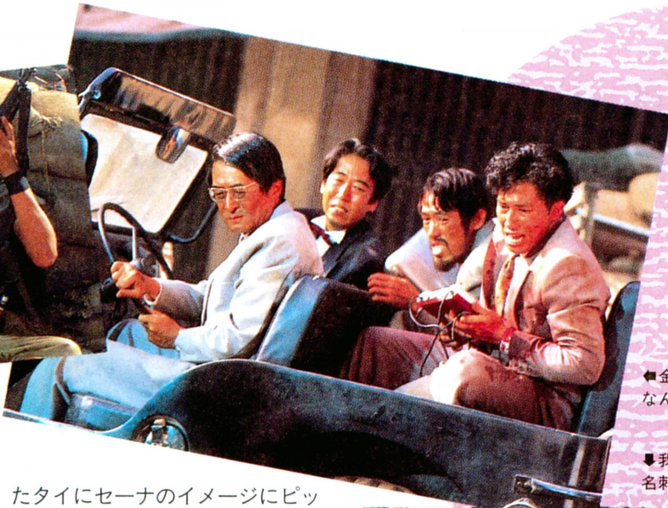
この作品は、週刊ビッグコミックスピリッツで連載中だ。でも、映画とマンガじゃちと違ってる。なにしろ、映画だとセーナは男。ゆえに、マンガのようなムフフシーンは一切ないのだ。えーと、マンガのほうが、全般的にドロっとしてるかもね。単行本は、小学館から税込500円で発売中。



⬅最初は、ちゃんと背広姿の一行だが、そのうちこれがドロドロになるのだ。……。

⬇なぜか反乱軍の中に、中井戸の運転手のセーナがいた。マンガでは女なのだよ。





⬅金満国ニッポンの名に恥じず（？）、札束の威力でなんとかジープを手に入れる中井戸。サスガだねえ。

⬇逃避行の末、だんだんグチャグチャの恰好になっていく4人さん。背広で密林だもんね。



てておかしかったんですよね。

田宮　4人が最後まで、アタッシュケースを離さないのも笑えた。

白鳥　そうそう、戦闘に巻き込まれたときも、ジャングルを逃げてたときも、なぜか持ってたよね。

辻村　でも、イザとなったら私もカバンとか離さないかも。

田宮　それはそうかもね。でもやっぱり、山崎努が一番よ。

白鳥　私は、岸部一徳だなあ。通信教育で、柔道の黒帯を取ったんだ、というシーンが最高!!

辻村　払い腰(爆笑)。

白鳥　あと、ファミコンを持ったまま死んでいったベンガルも、いい味出してたよね。

辻村　あ、でも、セーナが男だったのがちょっと残念でした。

田宮　え？　マンガのような○○シーンを期待してたとか……？

辻村　そうじゃなくて、マンガのセーナってカッコいいですよね。

白鳥　ウワサによると、ロケをしたタイにセーナのイメージにピッタリの女優がいなかったから、仕方なく男にしちゃったらしいよ。

田宮　そういえば、ジャングルでの山崎努もおかしくてよかった。

辻村　ジャングルなら、真田広之のヘビのシーンがよかったですよ。

白鳥　それをいうなら、岸部一徳がひとりだけ草加せんべいを隠し持ってるシーン!!

田宮　アレは笑った。

辻村　でもこの映画って、けっこうハードな話なのに、最後までトボケまくってましたよね？

田宮　そう、中井戸が政府軍のスパイとしてゲリラに囚われ、それを3人が助けに行くというのに、なぜかアクションものにならない。

白鳥　アメリカ映画だと、絶対ランボーになってるよなあ。

田宮　なのに、あくまで日本のビジネスマンしてたのが好き。

辻村　ゲリラ相手に、会社人間の悲哀を力説したりしてね。

白鳥　うちの親父は会社時代は年賀状を500枚もらってた。でも、退職したらたったの7枚。その悲しみがかわるか〜!!　てセリフね。

辻村　殺されるかもしれないのに、親父の年賀状はないですよね。

田宮　あとね、あのシーンも……。

辻村　私も、あそこの真田が……。

白鳥　えー、いつまでたっても終わりそうもないので勝手にシメちゃうと、とにかく久々のヒット!!　日本映画もやるじゃんって感じ。

辻村　ホント、絶対に観てソンしません。オススメです。

田宮　そのとおり!!

⬇我々はニッポンのビジネスマンだ、と叫びながら名刺とパスポートを武器に戦場を通る一行。大笑い。



松竹映画製作
松竹映画配給
3月13日公開予定



➡スパイとして反乱軍に囚われた中井戸を、なんとか救出に向かう3人。はたして……？

なんと!

ログマーケット初、試写プレゼント!!
（東京の人だけでゴメン）

そうなんですよ、なんと25組50名をご招待!!　2月15日必着で応募してね。なお、当選は発送をもって発表に代えさせていただきます。

日　時：2月25日（木）
場　所：一ツ橋ホール
開　場：18:00（開映：18:30）
上映時間：1時間55分

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
おい白鳥ジュン、試写当てろ（あ、やだバカチンみたい）係

LOGMARKET

戦艦が出てきますが、なんと潜水艦も出てきちゃうんですよ
沈黙の戦艦

まったく無名だったときに出演した『刑事ニコ/法の死角』で、一躍アクションスターの仲間入りをしたスティーブン・セーガル。彼の最新作がいよいよ登場だ。

このセーガルさん、なんと17歳で合気道の道場を開いたという、本当の武術家。しかも、開いた場所は日本なのだ。そして、15年後ロスに戻って映画にデビューしたという変わり種。でも、その切れ味のいいアクションが大ウケし、『ハード・トゥ・キル』、『死の標的』と続けてヒットを飛ばし、押しも押されもしないアクションスターとなったわけ。

で、今回のお話は、原爆ミサイルを搭載した最新鋭の戦艦ミズーリを舞台にしている。この原爆ミサイルを奪い取ろうという軍の狂信的グループが、ミズーリをシージャックしてしまうのだ。で、それを阻止するのが我らのセーガルさんってわけ。セーガルは、元特殊部隊のスゴ腕隊員だったが、ワケあって今はミズーリのコックをしているという役どころ。敵が油断しているところを、お得意の武術でバッタバッタと倒してしまうことになる。

消息筋によると、あの人気シリーズ『ダイ・ハード』の第３作が、この映画の企画を見て脚本を大幅にチェンジしたとかしないとか。とにかく、このごろムシャクシャするぞ〜!! てな人にはうってつけ。スリルとサスペンスと、そしてスカっとするアクションを堪能してくださいな。



⬆こちらが舞台となる艦船、USSミズーリ号。でも、実際は現役を引退したアラバマ号を改造した。





⬆受話器持ってるのが、主人公役のスティーブン・セーガルさん。本当の合気道の達人なんですよ。
➡悪役は(左のおじさん)は、ゲイリー・ビジー。

ワーナー・ブラザース映画
ワーナー・ブラザース配給
３月公開予定

ちょっとロマンチックに冬眠しましょう
フォーエヴァーヤング

ブッ飛んだアクションでおなじみメル・ギブソンの新作が、３月に公開される。と書くと、どんなアクション映画かな、と思うよね。でもギブソンさん、今回はちょっとロマンチックなファンタジー映画に挑戦しているのだ。

1939年、ダニエルはテストパイロットとして充実した毎日を送っていた。好きな仕事に、美しい恋人、ホントに幸せでいっぱい。ところが、恋人の事故によってそのバラ色の毎日が崩れ去ってしまう。自暴自棄になったダニエルは、低温実験の実験台を買って出てしまう。つまり、人工冬眠装置で永い眠りについてしまったのだった。そして、1992年。50年以上の眠りから覚めたダニエルは、そのギャップにまいってしまう。そんなとき出会った父親のいない少年。いつしかダニエルは、彼と彼の母親とに永遠の愛を見つけて……。

とまあ、ね、話を読んだだけでもなかなか甘〜いでしょ。でも、アントノフやスティアマン、スカイレイダー、P－38といった飛行機の飛行シーンを観ることができるんで、そちらのファンは期待できるかも。もちろん、メル・ギブソンファンは必見です。個人的には、ジェイミー・リー・カーチスの竹を割ったような色気に注目だな。

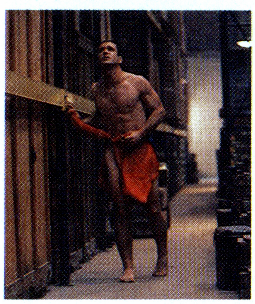


⬅主人公のダニエルは低温実験に参加して、50年以上も眠り続ける。現代版、浦島太郎って感じだ。





⬆ちょっと危ない『リーサル・ウェポン』の刑事でおなじみメル・ギブソン。なんとも母性本能をくすぐる人です。
➡ヒロインは、ジェイミー・リー・カーチス。姉御っぽいところが魅力だ。



⬅ファンサービスの1枚。といっても、この人ってけっこうすぐ脱ぐ気がする。

ワーナー・ブラザース映画
ワーナー・ブラザース配給
３月公開予定

INFORMATION

今年もやります北海道!! スキーと映画が堪能できるぞ
ゆうばり国際冒険・ファンタスティック映画祭'93

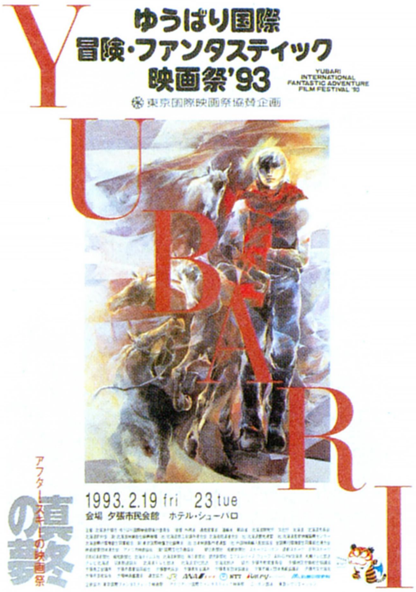
スキーをしながら、世界の最新映画＆若手の作品を観よう!! というイベント『ゆうばり国際冒険・ファンタスティック映画祭』が、今年も2月19から2月23日まで、北海道の夕張で開催される。

東京の渋谷で開催されている、〝ファンタスティック映画祭〟のお手本となっている〝アボリアッツ映画祭〟が、スキーリゾート地として有名な場所で行なわれているってのは、その筋では有名なお話。そこで、日本でも本家本元と同じスタイルで映画祭を楽しもう、ってことで始まったのが、この〝ゆうばりファンタ〟なのだ。早いもので、今年で4回目を迎えた。

メインは、〝ヤング・ファンタスティック・グランプリ〟という、若手映像家たちの競作。アメリカはもちろん、フランスやニュージーランドからもエントリーしている。

とはいっても、やっぱりお楽しみは招待作品。日本公開前に、話題作をマトメて観られるってのがいいよね。下に紹介した以外にも、クリント・イーストウッドの『許されざる者』や『僕らはみんな生きている』が出品される。

開催場所は、北海道夕張市。前売りは各プレイガイドで一般1300円、学生1000年（作品ごとの、単券）で発売中。当日券もあるぞ。北海道でスキーを計画している人は、ちょっと足を延ばしてはいかが？ 詳しい問い合わせは、夕張事務所☎01235-2-3636か、東京事務局☎03-3233-1727まで。



こ〜んな作品が招待されているのだ

●シティーハンター



ジャッキー・チェンとゴクミが、共演するという話題作。原作はおなじみ北条司の人気コミックスだ。でも、ストーリーはまったくのオリジナル。香港を舞台に、笑いありアクションあり。もちろん、ジャッキーは見せてくれます!!

●トイズ



『グッドモーニング・ベトナム』のふたりが、再び組んだ話題作。そのふたりとは、『レインマン』でオスカーを受賞したバリー・レビンソン監督と、『フック』のロビン・ウィリアムズだ。てことは、またまたオスカーを騒がせるかも。自分のおもちゃ工場を軍需工場にしようとする企みを、ユーモアたっぷりの発明で蹴散らすという、ファンタジーコメディー。子供心の大人にピッタリ。

●妖獣都市



菊池秀行の代表作を、香港のスピルバーグの異名をとるツイ・ハークが映画化した。主演は、『チャイニーズ・ゴースト・ストーリー』のジャッキー・チュン。ほかに、仲代達也も出演している。香港ならではのSFXに注目したい作品だ。

●キャンディーマン



クライブ・バーカーの短編を、ミュージックビデオの鬼才が映画化したホラー作品。伝説の殺人鬼〝キャンディーマン〟が、ヒロインに迫る!! ただただ怖いだけでなく、ちょっぴりロマンチックなホラーで、アメリカでは大ヒットした。

ビデオフェスティバルもあるョ

●獣兵衛忍風帖



舞台は江戸時代前期。フリーの忍者、つまり抜け忍ですな、牙神獣兵衛の壮烈な生き様を描いたアニメ作品。ウリは、忍術のいろいろとムフフシーン。大人のためのアニメと称してるだけあり、かなりきわどいシーンばかりだぞ。

●ノイジズ・オフ


©Touchstone Pictures & Amblin Entertainment, Inc.

劇中劇の形で進行するコメディーで、映画の前半は劇の表舞台、中盤は裏舞台、そして後半また表舞台からに戻るという構成になっている。出演は、マイケル・ケイン、クリストファー・リーブ。オーソドックスな〝喜劇〟をどうぞ。

BOOKS むちゃくちゃ元気な女の子の本音です
青木通信①

ども、またまた登場の白鳥ジュンです。実は、この『青木通信』の著者の青木光恵さんとは、昨年寺島先生のお宅でお会いしているのだ。というか、たまたま寺島さんとこに遊びに来ていた青木さんに、『墜落日誌』のトーン貼りを手伝わせてしまったんですね。ありゃりゃ。でも、弁解させてもらうけど、手伝わせたのは寺島さんだぞ〜。

それはさておき、その青木さんの初めての単行本が出たってわけ。内容はというと、リイド社から出てる『ジャックポット』という、男性向けコミックスに連載されていたエッセイ漫画をマトメている。で、女の子の本音（特に大阪の子のね）が、いっぱい詰まっているのだ。

そうか、男性向け雑誌だから、女の子がちょっぴりエッチっぽいんだな。なんて思ったら、単に青木さんの好みだったみたい。でも、青木さんの描く女の子って、胸も足もお尻もポヨンポヨンしてて好みだなあ（ちなみに、ご本人もポヨンポヨンしててかわいいですぞ）。



青木光恵作・画
リイド社、500円［税込］

BOOKS 謎の多い磯野家の全貌が今、明らかに!?
磯野家の謎

最近、架空の存在をまるで実在するかのごとく研究するのが、ちょっとしたブームのようだ。これは多分、『ウルトラマン研究序説』がウケた結果だろう。その後も、この手の本がけっこう出ている。

そんなとき、きっと出るだろうと思ってて、やっぱり出たのが、サザエさん一家の本である。まあ、東京の世田谷にはサザエさんちの模型があるくらいで、この磯野家（正確には磯野＆フグ田家）に対する日本人の注目度は、昔からハンパじゃなかったんだけどね。

さて内容だが、『磯野家の謎』というタイトルが示すとおり、磯野家のいろんな不思議、たとえば電話がついたのはいつか、マスオの実家はどこか、などを解明してくれている（ただし、なぜ年を取らないのかは謎のまま）。でも一番ウケたのは、なぜこの本にサザエさんの絵が1点もないのかという謎の答え。知りたい人は読んでみてね。



東京サザエさん学会編
飛鳥新社、1000円［税込］

マニアの部屋 今回も渡辺るねです

●朝びらき丸 東の海へ
●さいごの戦い

C.S.ルイス著
瀬田貞二訳

以下次号、な〜んて週刊文春みたいな終わり方しちゃったら、ホントに次号もまわってきちゃいました。まいったな、こりゃ。というわけで、今回は『ナルニア国ものがたり』の中の『さいごの戦い』と、『朝びらき丸　東の海へ』について話そうと思います。

ナルニアって、けっこう残酷な部分のあるお話なんですね。前の号で『さいごの戦い』がえらく宗教がかっていて、というようなことを書いたけど、『さいごの戦い』が意味しているもの、すなわち〝死〟ですよ。それも、万人すべて救われるなんて大団円じゃなく、救われる者と救われない者が明確に線引きされている。こうして文字にしちゃうと衝撃ないけどさ、それまでナルニアの物語を6冊立て続けに読んで、最後の最後、ナルニアが滅びることは薄々わかるんだけど、どこかで救ってほしい、どこかで今のはみんな夢でした、みたいな感じにお話が終わってほしい、と感情移入して読んでいた者にとっては、かなりのショックですよ。

それにこれも前の号に書いたけど、『朝びらき丸 東の海へ』の最終章のリーピチープのくだりだって、早い話〝死〟なんだな。ただ『朝びらき丸〜』と『さいごの戦い』の死の扱い方にあまりにもギャップがあるんで、これが本当に同一の物語なんだろうか、と、しばらくはボーゼンとしてしまったものだ（余談だけど、リーピチープのくだりって、いわゆる臨死体験ってのに似てるような気がするんですぅ）。

もっともこんな感想も、大人になってからの読み返し作業でのことで、子供のころには、ああみんな死んじゃうんだなってことはわかっても、わりと当然の結末なように受け止めていた気がする。この先、40歳、50歳になってナルニアを読み返したら、いったいどんな感想を持つのか、今の楽しみでもあります。



➡ナルニアの3巻目のお話。1300円［税込］、岩波書店。

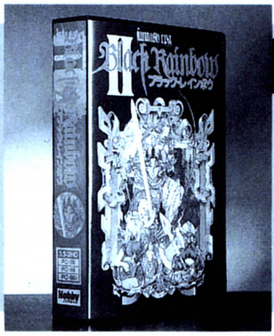


⬅1400円［税込］、岩波書店。ナルニアの最後の物語だ。

PRESENT

我がログマーケットの担当者のひとり、ハイサイ比嘉が正月に帰省したまま、まだ戻ってこないのだ！
本人いわく、飛行機のチケットが取れないとのことだけど、いったいいつ戻るんだ？　早く仕事しろよ。

『ブラック・レインボウII』



2名

⬅国産RPGの重鎮、ホビージャパンが放つ『ブラック・レインボウ』のシリーズ第2弾。テーブルトーク色が強く、独自のキャラクターメイキングができるってのが魅力的だよね。対応機種はPC-9801。

ラベルプリントキット『PC-LAXEL』



3名

⬅カセットテープやビデオはキチンとラベルを貼って整理したいよね。この『PC-LAXEL』があれば、様々なラベルが簡単に印刷できるのだ。対応機種はAXシリーズで、MS-DOSとプリンターが必要だぞ。

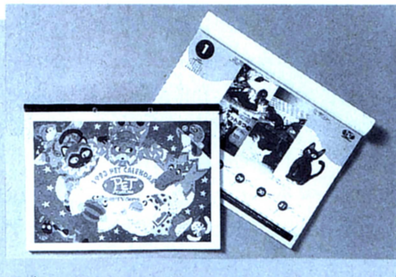
『エアーウォーリアー』ハンドブック



5名

⬅ニフティサーブを通じて、パソコン通信上でフライトシミュレーターが楽しめる、『エアーウォーリアー』。フライトシミュレーターの初心者だって、このハンドブックさえあれば憧れのネットワークマルチプレーが存分に楽しめるぞ。

『ニフティサーブ　ペットフォーラム』カレンダー



10名

⬅パソコン通信ネット、ニフティサーブの〝ペットフォーラム〟では、会員のペットの写真を集めて1993年度のカレンダーを作ったのだ。会員自慢のかわいいペットが満載のカレンダーがほしい人は、官製はがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いて左のあて先に送ってねん。

あて先　〒104 東京都中央区銀座2-16-7 恒産第一ビル
「ニフティサーブペットカレンダープレゼント」ログイン係

過ぎし日の　あやまち

最初は24号の4ページ、目次からです。〝ログインおまけディスク通信NO.8〟に関する訂正が不十分でしたので、改めて訂正します。〝ログインおまけディスク通信NO.8〟の袋に印刷されている『スター・ウォーズ』の対応機種〝PC-9801 VM、UV以降〟は、〝PC-9801 VX、UX以降〟のあやまりです。

お次は1、2合併号の30ページ。ニューソフト『レッスルエンジェルス2』で、〝武藤めぐみ〟と紹介されているキャラクターは〝越後しのぶ〟の間違いです。ごめんなさい。

同じく39ページのスケジュール表。12月発売予定の欄にある、金子製作所『鮫！鮫！鮫！』は『究極タイガー』の間違いです。なお、『鮫！鮫！鮫！』の発売日は未定です。

以上、関係者の方々、および読者の皆様にご迷惑おかけいたしました。ごめんね。

24号当選者

●「銀河お嬢様ユナ」超豪華セット
千葉県　神谷　保
福岡県　東　英一
大分県　平山　直人
大阪府　佐脇　英克
東京都　佐藤　恵子

●TDK「スーパーEB ファインシリーズ」
神奈川県　名倉　勝也
兵庫県　前田　哲司
奈良県　長岡　美明
大阪府　森田　岳大
北海道　伊東　義則

●「CG描き方入門」
群馬県　斉藤　淳
大阪府　古高　信子
大阪府　福田利恵子

●「一太郎　お年賀キット」
鹿児島県　福元　勝彦
岐阜県　山田　一樹
高知県　日浦　裕志

以上の方々が当選されました

ログイン情報質問電話

03-3796-1918

ログイン情報質問電話の受付は、月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで。ただし、市販ゲームの解き方などにはいっさいお答えできません。また、バックナンバーの記事についても、こちらにお願いします。

★プレゼントの応募方法★

プレゼントが欲しい人は、官製はがきに、①〜⑪のアンケートの答えを書いて下記のあて先に送ってください。締切は2月19日必着、発表は7号です。なお、このプレゼントに当選された方は、この号のほかのプレゼントに当選できない場合があります。

プレゼント応募アンケート

①郵便番号、住所
②氏名
③電話番号
④年齢、職業
⑤お持ちのパソコンの機種
⑥メディア(5インチ、3.5インチなど)
⑦希望するプレゼント
⑧プレゼントが欲しい理由
⑨今一番ほしいAV機器は？
⑩あなたは犬派？　それとも猫派？
⑪ログマーケットの感想

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ログイン編集部
ログマーケット　プレゼント係

鹿野司の

オールザットウルトラ科学

男の子は女の子のことがわからないし、女の子も男の子が理解できない。それで悩むことも多いけど、お互いに知らないほうがいいこともあるような気がするなあ。

第137回　検証! ボーイ・ミーツ・ガール



いやあ、それにしても、この世にはどうして、男と女がいるんだろうね。なんだってまた、性なんてものが、存在するんだろう。

男性と女性がいるから、この世は楽しいってことは、まあゼッタイに間違いのないところだ。でも、男性と女性がいるから、ものすごく傷ついてしまったり、なんか知らん、複雑な事態が起きちゃったりもする。いっそ人間も、無性生殖かなんかで増えられれば、モノゴトはもっと単純になるのにねえ。な～んてね。

さてそれで、この地球上に生きている生き物を、改めて見直してみると、ものすごくたくさんの生物が、このヤヤコシイ有性生殖をやっている。まあ、やりかたは人間とはゼンゼン違うものも、けっこう多いんだけどね。

たとえば、アメフラシなんかは雌雄同体で、卵子も精子もどちらも作ることができる。でもって、ひと組のカップルがセックスをしているときに、後ろからもう1匹近づいてきて、雄役をやっているほうに交尾しちゃうなんてこともある。真ん中のアメフラシは、前に対してオス、後ろに対してメス役をやるわけね。ううう、やっぱり、こーいうのは楽しいのかな?

この雌雄同体の生き物って、珍しいように感じるかもしれないけど、実際には、わりとたくさんいるみたいだ。

まあ、脊椎動物では魚でしか知られていなくて、魚類2万種のうち、400種が雌雄同体。つまり2パーセントで、それほど多くはない。それと昆虫には、ごくわずか、例外的にいるくらいだ。

でも、たとえば植物には雌雄同体がすごく多い。なにせ、被子植物は、たいていおしべとめしべがひとつの花の中にあるもんね。

動物だって、大きな分類群では、たいてい雌雄同体の生き物がいて、なかにはほとんどの種がコレってのもある。そういう意味じゃ、地球の生物全体の中では、雌雄同体ってのは、けっこうメジャーなセックスのやり方のわけだ。

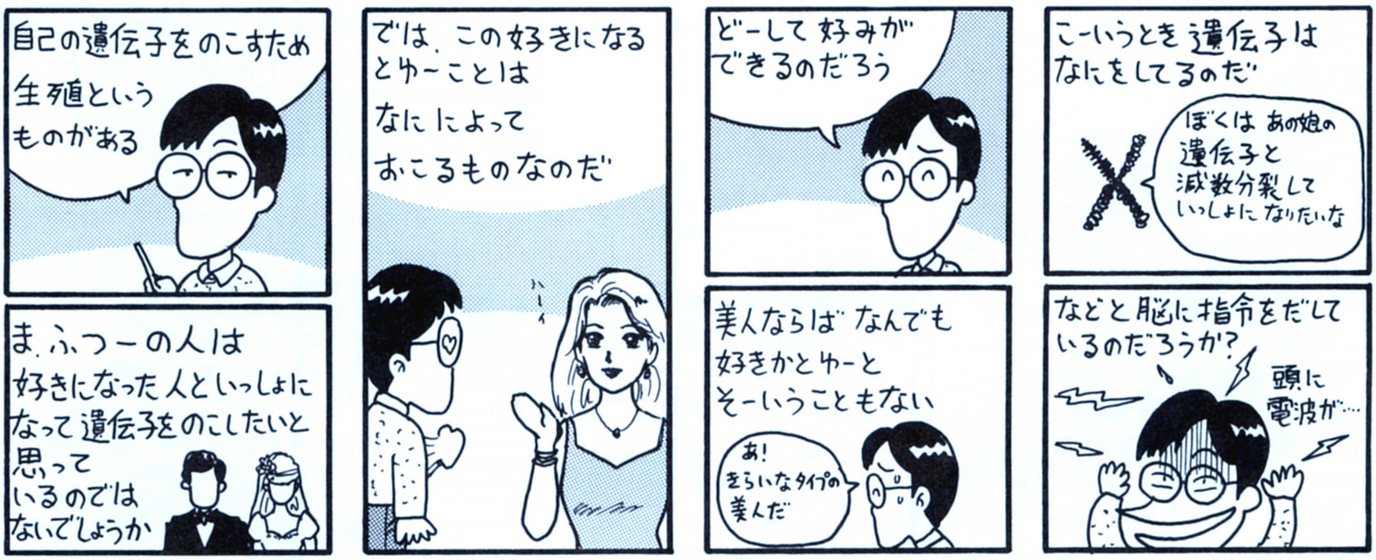
それから、性転換をする生物ってのも、意外にたくさんいる。たとえば、これも魚だけど、全種類の数パーセント以上が性転換をするんだよね。あと、アフリカのカエルにも性転換をするものが見つかっている。本当は、もっとたくさんの生き物が性転換をするのかもしれないんだけど、実はこのあたり、よくわかっていないんだよね。なにしろ、性転換をする生き物も、ふだんはただの雄と雌だ。だから、よっぽど運がよくて、性転換するところを見ない限り、その生き物が性転換をするかどうかは見分けようがない。

考えてみると、トカゲとか両生類の仲間は性染色体を持っていなかったりするものも多いから（卵が孵(かえ)るときの温度など、まわりの環境によって性が変わる)、彼らの仲間には、性転換をする生き物はもっといるんじゃないかなあ。

それはともかく、この地球では、実は圧倒的多数の生物が、なんらかの形で性を持っている。というか、まったく有性生殖をしない生き物は、例外といえるくらい少ないんだよね。

こういうと「え～、そんなの変じゃん。細菌とか、ふつう、無性生殖で増えるんじゃないの」と、思うかもしれない。

たしかに、無性生殖をする生き物はたくさんいる。でも、そういう生き物たちも、ほとんどは生活史のどこかで有性生殖をするんだよね。いつもは無性生殖をしていても、ある条件になると有性生殖をする。なにがどうあろうと、金輪際有性生殖はしない、なんていうヘンクツな生き物は、数が少ないってわけだ。



たとえばヒドラは、ふだんは出芽っていう方法で増えるんだけど、温度が下がってきたり、エサがなくなってくると、性分化を起こして、あるものは卵子、あるものは精子を作り出す。

それからゾウリムシは、ふつうは分裂しながら、無性生殖で増えているんだけど、それだけだと、やがて分裂できなくなって死んでしまう。同じ親から分裂したクローン(子孫)は、無性生殖だけだとある回数の分裂の後に、死滅してしまうんだよね。

ところが、ときどき、2匹のペアを作って、お互いの遺伝子を交換しあう接合をすると、なぜかずっと分裂していけるんだよね。

ゾウリムシの接合の場合、2匹の遺伝子をひとつに混ぜ合わせてから、もう一度ふたつに戻すだけだから、どちらが雄でどちらが雌ってことはいえない。そういう意味では、人間のような性とはイメージが違うけど、少なくとも性の一番基本的な目的である、遺伝子の混ぜ合わせってことはやっている。だから、生物学では、こういうのも性とみなしている。

この見方でいくと、実は性の数ってのも、ふたつとは限らないんだよね。たとえば、繊毛虫類とか、カビ、藻類なんかでは、性が3つ以上あるものがけっこういる。なかには、48種類も性を持つものがいたりするんだよね。

あ、でもこれは48種類が一堂に会さないと子供ができないってワケじゃなく、同性どうしでは遺伝子が混ぜ合わせられないけど、異性どうしならオーケーってことだ。

こうしてみると、性というのは、本当にいろいろなやり方があるもんだ。ただ、なんとなく、人間みたいな有性生殖をする生き物のほうが、高等のような感じがするよね。原始的な生き物は、無性生殖をするけど、高等生物は有性生殖をするとか、雌雄同体とか性転換する生き物より、雌雄がきちんと分かれているほうが高等だとか。

でも、実をいうと、そういうことはまったくないんだよね。

たとえばホヤの仲間ってのは、オタマジャクシみたいな形になる時期があって、このときは脊椎ができる。つまり、ホヤはぼくたち脊椎動物にものすごく近い生き物なんだけど、それでも無性生殖しかしないものもいるんだよね。あと、タンポポも無性生殖しかしないし、砂漠のトカゲにもそういうものが見つかっている。逆に、バクテリアみたいに、人間からは縁が遠くて、原始的といわれる生き物でも、接合するものがいる。

いろいろな生物の系統を見ていくと、無性生殖をする生き物って、ランダムに、あちこちにいるんだよね。有性生殖をする似たような生き物の一団の中に、ポツンと無性生殖をする種が混じっているのがふつうだ。

雌雄同体も同じで、たとえば魚で雌雄同体のものは8目34種いるんだけど、この8目は系統的にはほとんど関係なかったりする。

これはどういうことかというと、性というのは、進化によって、高等になるにつれて、できあがってきたわけじゃないってことだ。

そうではなくて、たいていの生き物は性を持っているのだけど、そのなかの一部の生き物が、性を持たない生き方を選んだり、両性具有をやったりしているんだよね。つまり、無性生殖をする生き物は、近縁の有性生殖をする生き物から進化してそうなったのだし、雌雄同体の生物も近縁の雌雄異体の生物から進化してそうなったというわけ。

だけど、そうだとすると、これはものすごく不思議なことだ。

最初に、どうして性のようなヤヤコシイものがあるんだろうかといったけど、実際、有性生殖ってのは面倒くさいことなんだよね。なにしろ、配偶の相手を探して気をひくためには、時間やエネルギーがものすごくかかるし、セックスのための特別の器官というのも作らなくちゃいけない。

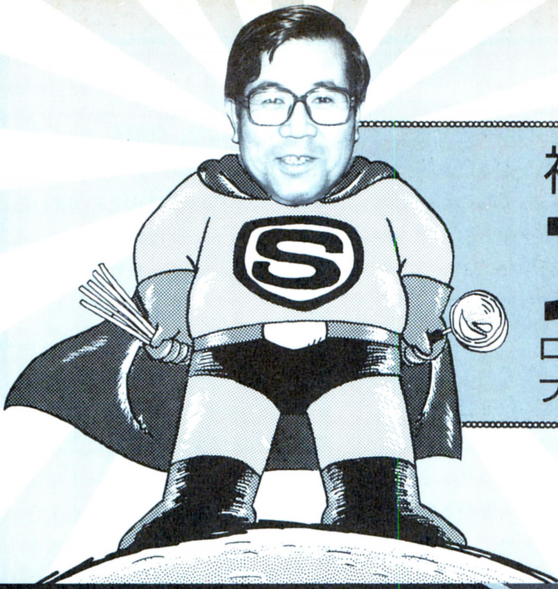
それに比べると、無性生殖は自分ひとりでドンドン増えていけちゃうから、カンタンでよい。

それどころか、有性生殖は無性生殖にくらべて、増殖のためのコストが2倍以上かかるんだよね。

たとえば、雄と雌が1対1で生まれるような有性生殖をする生き物の中に、単為生殖で増えられる雌が突然変異で生まれたとする。この無性生殖種の、出生率や生存率が、有性生殖種と同じとすると、無性生殖をする突然変異体はあっという間に増加して、数世代で集団を乗っ取るくらいになってしまうんだよね。なぜかというと、有性生殖をするほうの雄は、子供を産めないからね。この勝負は、無性生殖をする突然変異体に、圧倒的に有利なわけ。

自然淘汰ってのは、それほど厳しいわけじゃなくて、多少不利な性質でも生き延びられる。でも、この倍の差というのはちょっと厳しすぎる。これほど不利な性質にもかかわらず、なぜ、ほとんどの生物が性を持ち続けているんだろう。謎だよね。それについては次回で考えてみよう。





福田有宵先生の
スーパー占い

ログインDISK&BOOK『易占機関』は史上初の本格的易ソフトだ。発売日は2月15日。お買い求めは全国の書店でね!!

プロフィール 福田有宵(ふくだゆうしょう) 日本占術協会常任理事、茅椙会常任理事、日本作家クラブ理事、産経学園綾瀬教室講師。易、気学、人相、手相、家相、トランプ占い、姓名判断など占いの幅は広く、霊視、神事なども行なっている。『幸せをよぶ姓名判断』など著書多数。

あんたの運勢　2月5日〜2月18日

いや〜、今年もバレンタインデーの季節がやってきましたね。あんたはいつもチョコをもらう立場ですか? でもここはひとつ、女の子になったつもりで考えていただきましょう。もしもあんたがバカチンのメンバーにチョコを、なにがなんでもど一しても絶対にあげなきゃいけないとしたら、4人のうち誰を選びますか? その答えであんたの運勢を占います。



A 忍者増田
B 高橋ピョン太
C K.サワノフ
D 松本おやじ

A ペースを保てば運がついてまわるはずだ

今までツキのなかった人も運気は上昇に転じ、8日か15日ごろ希望がかなう。目上からの協力を得て問題を上手に処理し、リーダーとしてグループのまとめ役になる。ツキを逃さないためには、毎日のリズムを崩さないこと。対人面、親切心が人気を高める。学業面、先手必勝で臨もう。

●**恋愛運** 音楽やスポーツを通じ新しい出会いが。
●**金運** 交際費が増えるので、セーブを心掛けて。
●**パソコン** 友人間でハードを一時交換するかも。ソフトは古い名作ゲームか、海や船に関するもの。
●**開運** 5と10、黄と赤、南と東、パジャマ、マップ。好転のキザシあるが、急いで無理をするな。

B 倹約第一、ありあわせでガマンすること

従来の方針を守り、状況が変わっても初志を貫いてよし。前半は苦労するが、後半は悩みが解けて大喜び。欲しいものを買うより、ありあわせで間に合わせるのが吉。対人面は我を張らず素直になれ。道路でのスリップ事故に注意。学業面、やる気満々だが無理しがちなのでほどほどに。

●**恋愛運** 移り気が出そう。三角関係の不安が。
●**金運** 小金は吉。大きな金額の買い物は不調。
●**パソコン** 幼児のいたずらに注意。整理整頓しないとものを紛失しそう。ソフトはパズルが吉。
●**開運** 4と9、白とオレンジ、西北と南、絵や貴重品。鉄は熱いうちに打て。今が勝負のとき。

C 左側の席の人が不愉快のもとになるかも

プランは初期の希望と違う形で実現する。前半はプライベートの用事を済ませて。講演会などの情報収集が吉。教室などで左側の人とのトラブルに注意。意見の発表は14日過ぎにしよう。対人面の誤解は時間が解決するのを待て。学業面、よきライバルとの争いが成績アップのもとになる。

●**恋愛運** ライバルが3人。強気でアタックしろ。
●**金運** 吉。小遣い以外の臨時収入がありそう。
●**パソコン** 新機種購入で喜び倍増。掘り出し物が手に入る。ソフトはヒロインが活躍するものを。
●**開運** 3と7、青とエンジ、東南と西、風船、模型飛行機。対話で理解を得ることが大事。

D グループで騒ぐときは度を越さないでね

家庭に関すること大吉。休日は読書などでノンビリ過ごすのがよし。前半は書類のチェックを忘れずに。後半は早合点によるミスに気をつけて。対人面、3〜4人のグループでの行動は大きく脱線する危険あり。学業面ではイヤなやつとの口ゲンカに注意。テスト対策は早めに立てよう。

●**恋愛運** 朝会う人にほのかな恋心を抱きそう。
●**金運** 余裕はないので衝動買いは慎むこと。
●**パソコン** 10日ごろまでに何か失敗の恐れあり。ソフトは格闘技、キャラクターが変身するもの。
●**開運** 1と6、緑と黒、東と北、香料、バインダー。チャンスを活かすにはやってみるしかない。

福を招く
あなたと私の
パーソナル占い

福田先生、不思議体験のナゾを解く！

屋根から降ってきた天狗のつぶての正体

先生こんにちは。私の家は古い建物なので、トイレが母屋と離れています。実はある日トイレに行こうとしたら、屋根から小石が勢いよく落ちてきたんです。地面がジャリなので、落ちた石は見つかりませんでした。昔の人は“天狗のつぶて”などと呼んだようですが、この現象にはどんな意味があるのでしょうか？　（岐阜県　文南）

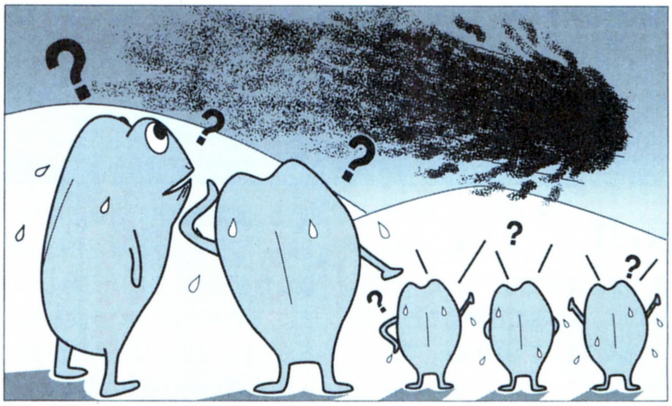
先生、昔の家って、なんでトイレが外にあるんですか？
「それは家相というものに関わっているんですよ。外トイレは、旧家など歴史のある建築によく見られますね。水まわり、特にトイレは不浄とされますので、昔は外に置くようにしたのです。」

なるほど。彼が言う、天狗のつぶての正体は何なんでしょう？
「誰かがウッカリ投げる方向を間違えたため、外から飛び込んできた小石でしょう。時期は恐らく平成４年の11月ごろだったのではないでしょうか。11月は北西に驚きごとが生じる運勢でしたから、この家の北西に位置するトイレでこんなことが起きても不思議ではないですよ。石の数は２個ぐらい、大きさは直径２センチ以内で、赤味のある石でしょう」

じゃ、怨みや嫌がらせでは？
「その心配はありません。この事実を文南くんの運気に当てはめてみると、長い間の希望が12月ごろにかなえられた、ということです。それまではロゲンカなどに悩まされたことがあったはずですよ」

空を横切った赤い炎は隕石なのか？

私が小学６年のころ、書道で習いごとに向かう途中、真っ赤な炎に包まれた隕石のような物体が南南西の空を横切るのを見ましたが、何だったんでしょう？　また最近、疲れて寝ようとしたら急に亡くなったじいちゃんのことが思い出され、その直後金縛りになりました。これは単なる疲れだったのでしょうか？　（石川県　ぱんのすけ）



んー、これまた不思議な体験。本当に隕石かもしれないですよね。
「そうですね、流星や隕石である可能性も考えられますが、この状況からは飛行機などの飛行物体と推測されます。というのも、隕石は肉眼では確認が難しいものだからです。発見したのは南南西の方角とありますね。この方角だと夕陽の赤い光線が反射することもあるんですよ。夢を壊すようですが、答えは意外と簡単なものです」

おじいさんを思い出して金縛りになったことについては？
「半睡状態のときに、潜在意識が夢に現われたのでしょう。意地を張るな、希望をかなえるためには意志をシッカリ持てというのが、おじいさんのメッセージです」

お清めの材料にお米を使うのはなぜ？

去年の23号のパーソナル占いで、お清めに使う材料が書いてありましたね。“お酒”と“お塩”はわかるような気がするのですが、“お米”にはどんな効果があるのか教えてください。（三重県　はひふへほ）

酒と塩だってわかんないですよ。先生、なぜこの３つなんですか？
「古来から貴重品をまくことにより、魔を祓（はら）えると信じられてきたからです。きびやひえが主食だった大昔、お米は大変な貴重品だったんですよ。そして、まいた食物は小鳥に食べられて糞になり、土に帰ります。つまり食物を自然に帰すことで、悪霊や邪を祓い清浄にするという意味なんですね。現在でも神社では御神前に、水、塩、米、酒、それに季節の果物、野菜、魚を差し上げています。ただ一般的には、お塩だけでする略式のお清めが主流になっています」

は〜、ためになりました。

応募方法

福田先生に相談ご希望の方は、官製はがきに相談の内容と、住所、氏名（匿名の場合ペンネームも）、生年月日、電話番号を書いて、下記のあて先まで送ってください。採用の方には、図書券3000円分を送らせていただきます。

あて先 ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ログイン編集部 スーパー占い係

外は寒くても心はホカホカのおたよりコーナー

LETTERS FROM YOU



この季節、子供のころは、毎朝霜柱を踏んで遊んでいたものだが、最近ではそんなことはほとんどなくなった。今度、早起きして、バケツの氷でも割ってみようかな。

弟が「ログインに載ってたろう?」と聞いてきた。ええっ、なんで知ってんだーっ!? なにぃ、はしもから聞いたーぁ? 「『〝福岡〟にいて〝れおぽん〟で、〝ファミリーベーシック〟のことなんて書くやつぁ、ひとりしかおらん』と断言しとった」。む、むう……。え、そんじゃあ、母さんも知ってんの? げげっ、ヤバい、浪人生のくせに、と何言われるかわからんぞ。……と、いきなりファックス。なんなんだ。「おいおいれおぽん、九州行って何やってんだ?」。あぁっ! ものちゃん! うっ、知り合いにはバレまくり。以心伝心。奇人変人。悪いことはできん。

(福岡県　れおぽん)

別に全然悪いことなんてしてねーじゃん、という話はさておき、これでまた、れおぽんの正体の一部が明らかとなった。古いことをいっぱい知ってるくせにまだ浪人生(ま、浪人生が若いとは限らんけどね)で、ファックスなどという高価な物を所有しており、〝はしも〟と、〝ものちゃん〟という友人がいるらしい。また、ほかのはがきによれば、思い切り目を見開くと1.6センチ(縦)あるとか、ログインの住所を書くのを面倒くさがってるとか、大食漢の父がいることなども判明した。結局、この前聞いた〝年齢〟のほうは教えてくれなかったんだけど。いつも〝僕〟なんて一人称を使ってるれおぽんだが、察するところ女の子みたいだな。

目を見開くと1.8センチある、れおぽんの正体解明委員会の編集者

1、2合併号 288ページのログイン編集部のみなさんが写っている写真についてなんですが、読者からの人気投票で1位だった増田さんのポジションが、写真のはじっこで目立たないところなのはなぜですか。それに高いところに上っているのはどうしてですか。

(三重県　ばけゆき)

バカだからです。**高橋ピョン太**

あのね この前、好きな娘と一緒に寝る機会があったの。一緒に寝るったって、別にエッチとかしたわけじゃないよ。ふたりっきりじゃなかったし。でね、俺はわりと寝れなかったんだけど、彼女なんか1秒で寝ちゃったのね。そしたら、彼女、いびきがすごいの。グオーって。そりゃ、すごかったよ。グオオーって。天使とはおよそ縁のなさそうな幸せな顔して、腹の底に響くような、グオオオーって。いやー、ますます好きになっちゃったよ、こりゃ。もう、結婚するしかないでしょ。ああ、もうグオオオオーって。

(北海道　川村はるとちゃん
(体重55キロ身長171センチ))

おっ。また川村か。フラれたらまた教えてね。　**しつこい編集者**

最近 いかりや長介が面白い。ウッチャンナンチャンやダウンタウンよりも、ギャグがさえてるような気がする。編集者のみなさんはどう思いますか?

(埼玉県　吉池博明)

そうかぁ〜? かくいう私も、少年時代をドリフターズのコントを見ながら過ごしていたクチなので、彼らのギャグは比較的好きだし、『ドリフの大爆笑』もいつも見てるんだけど、いかりや長介、仲本工事、高木ブーの3人を見てると、ちっとばかし悲しくならないか? ぜーんぜん笑えないんだもん。かわいそーになっちゃう。昔やってた〝もしも〟のコーナーだって、高木ブーの場合は必ず家が壊れて5秒で終わっちゃうし。子供ながらに、高木ブーがかわいそう

ログインニュース

ログイン編集部風邪で大混乱

寒い冬。風邪の季節である。昨年末、インフルエンザが猛威をふるい、罪もない一般市民を次々とエジキにしていったことは、まだ記憶に新しいことと思う。ログイン編集部にも、その嵐は吹き荒れた。

仕事納めも近づいた、12月中旬。もう1号分原稿を書けば、後は楽しいクリスマスとお正月を迎えるだけ、というような少々浮ついた雰囲気の中で、まずひとり目がインフルエンザにかかり、間をおかずにふたり目もやられると、後はもうなしくずしであった。最初の犠牲者が出てからわずか4、5日で、編集部の大半の人間が、程度の差こそあれ、風邪をひいてしまった。

もちろん、その全員が会社を休んだわけではない。風邪が流行った時期が、ちょうど原稿の締切と重なっていたので、症状が軽い者はちゃんと出社して原稿を書いていた。

それでも、最大で1日に15人も休んでしまったのだから、かなりのものであったと言えるだろう。これが学校だったら、とっくに学級閉鎖になっていてもおかしくない人数だ。

そんなものすごい状況の中で、最初から最後まで風邪の〝か〟の字とも縁のなかった者がいた。高橋ピョン太と忍者増田である。なんだか、ついつい日本古来の有名な言い伝えを思い出してしまうが、とにかくこのふたりは、まったく平気な顔をしていた。

忍者増田など、この大流行が治まりかけたときに、まだ鼻水をぐずぐずいわせてる者に向かって、「自己の健康管理をしっかりできないほうがバカなんですよ」と大見栄をきってみせたが、ちょうどそのとき前日まで会社を休んでいた河野編集長が通りかかり、思わずしどろもどろになってしまった、などという微笑ましいエピソードもある。さらに増田は、年が明けて仕事が始まったとたんに、風邪をひいて熱を出してしまうという、二段オチまでかましてくれた。

とにかく、そんなわけだから、健康には気をつけよう。



⬆流行にすごく鈍感な忍者増田。

に思っていた私は、〝雷様〟のコントが始まったときは、妙にうれしく感じたものです。あんまり面白くなかったけど。でも、ウチのデイビー日高なんかも、長介と工事の〝バカ兄弟〟コントが好きだって言うし、やっぱりお笑いのセンスは人それぞれなんですな。

チャチュチョコブーの編集者

女の子に フラれて松本さんに好かれるより、女の子に好かれて松本さんに嫌われるほうがいい。

（福岡県　れおぽん）

私もそう思います。

ステルス松本

彼氏と 別れました。その人のことを信じ切れなかった私が悪かったとはいえ、じわじわとダメージが心にきて何も手につきません。つらくてさみしくて悲しいです。でも、このことがきっかけで、私にも親友がいたんだということに気づくことができました。電話で泣きじゃくる私を一生懸命なぐさめてくれたりして……。その人にはとても感謝してます。だから、今はムリでも、これからもっといい女になって恩返しをしようと思ってます。まだまだ私ってガキだから。

（兵庫県　川村美穂）

他人の不幸話が届くと、ついからかいたくなってしまうのがログイン編集者の性なのだが、それが失恋の話だとおちょくりづらいもんですな。こー見えても我々は、シャイでテレ屋さんな一面を持っているので、こういうマジなおたよりは結構リアクションが取りづらいんですよ。なんてなことを言いながら、我々は川村はるとの失恋をさんざんバカにしていました。すまん川村はると、決しておまえが嫌いなわけじゃないんだ。ほら、小さいころによく、好きな女の子に意地悪して、靴を片っぽ隠しちゃったりするじゃない？　あれと似たような感覚なんだよ。うそだけど。そーいえば、この女の子も同じ〝川村〟だね。ま、人間というものは、そーゆー苦しみや悲しみを乗り越えて成長していくのだな。まだまだ美穂ちゃん若いんだしさ、元気出してよ。なんて、偉そーですか？　**女の涙に弱い編集者**

1、2 合併号のレターズにポンキッキのネタがまたあった。しかし、SOSペンペンコンピューターを好きだと言うやつは見どころがあるぞ！　ピンポンパンなら、ジャストンピンと、ピンクのバニーで決まりでしょう。ジャストンピンはジャンケンのとき、今でも使えそうな気がする。ポンキッキを見てて、さかなとにんじんが好きだったやつも僕と気が合いそうだな……。

（和歌山県　昔、さかなとにんじんを大声で歌ってたら母がどーした！　と走ってきて怒られた私）

知ってるねぇー。チンゲンドンガラガッタ、ジャストンピーナツカレーライス！　と意味不明の言葉を叫んでジャンケンするんだよね。ピンクのバニーのほうも、わりと泣かせる歌詞が印象的だったな。でも、ジャンケンっていえば、グーよりパーのほうが強いのは変だと思わない？　フツー、紙で石を包んだら破けるでしょ？　ね？　変だよなあ。幼稚園のころから納得いかないんだ。**こだわる編集者**

れおぽん たら、九州行って何をしているのかと思ったら、こういうことしてたわけね（去年の22号のレターズ参照）。でも、れおぽんがここまでゴレンジャーを知っているのはすべて、KBS京都さんが再放送してくれたおかげだよお。ちゃんと感謝と宣伝をしておくように。ちなみに、れおぽんの本名は〝れおぽんたんぱぴょんぴんVくん〟ていうの。かわいいでしょ。

（京都府　ものちゃん）

うおっ!?　あんたがれおぽんの言っていた〝ものちゃん〟か！　たった今、バイトの金平P太郎が持ってきたはがきの中に、こんなタイムリーなネタが混じっていようとは……。なんだかわからんが、とても感動してしまったぞ。という話はさておき、これでまた、れおぽんの正体の一部が明らかとなった。れおぽんは実は京都の出身で、受験勉強かなんかのために九州へ行っている、というわけなのかな？　不詳だった年齢のほうも、ものちゃんの年齢を考えれば想像がつくな。そして本名が、れおぽんたんぱぴょんぴんVか。うーむ、れおぽんたんぱぴょんぴんVねえ。もはやこりゃ人間じゃないな。

東京でもゴレンジャーの再放送をしてほしい、れおぽんの正体解明委員会の編集者

最近 わが家の法律に、〝おなら１回10円〟というのができてしまいました。たとえば、プッププププは、60円。財政面が苦しくなる。誰か、助けて……。

（東京都　金欠男）

なにが、〝たとえばプッププププ〟だ。そんな面白いおならをしているやつは、金を払って当然だ。もっと括約筋を鍛えて引き締めるか、さもなければ破産覚悟で立ち向かえ。誰かに助けを求めるとこなど許さん。

意味もなく他人に厳しい編集者

朝、 こげくさいと思ったら、隣のおじいさんが乾布摩擦してた。

（兵庫県　ひょっとこ斎）

冬場は空気が乾燥してるから、十分に気をつけてあげようね。

火元責任の編集者

おけつが ふたつに割れてしまいました。どうしたらよいでしょうか？

（埼玉県　酒匂雅行）

なんか、適当な細長いものを突っ込んで、ヒモでグルグル巻きにしばって、氷水にひたしておけば、そのうちくっつきます。

うそつきの編集者

でも 外国語だけで選ぶと、ポンキッキよりウゴウゴルーガだよな。

（岡山県　沢田和顕）

つらいとき、苦しいとき、悲しいとき。そんなとき、いつも僕の心の支えになってくれるのは、ウゴウゴルーガの外国語コーナーに登場する、ピンクの象のジョンソンと、その仲間たちなのです。なんてったってジョンソンは、５ヵ国語しゃべれる上に、サングラスがやたらと似合うんだもんな。イカすぜ！　ジョンソン。

おきらくごくらくな編集者

風邪を ひいたので、贈ります。

（山梨県　ずびぶしゃあ）

贈るって、なにを？　風邪っていうんだからウイルスかな？　いやぁ、ウイルスはもうかんべん。

ごかんべんな編集者

応募方法

アンケートはがきや官製はがきなどに、勝手なことを書いて送ってください。ログイン編集部のスタッフが、勝手に返事を書いてお載せします。採用の方には、図書券3000円分をお贈りします。

☆☆あて先☆☆

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
レターズ係



長谷川裕一さんだ

●ちなみにダンス・ウィズ・ウルブスを発案したのは松本おやじだぞ〜！ 誰もわかってくれなかったが……



●スキーで頭打ったりつき指したりしてる寺島先生にお手紙を!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 墜落日誌係

読者が選ぶ TOP 20 投票リスト

■発売期間
1991年11月1日～1992年12月31日

あ

354	アージェントミッション	マスターピース
121	アートジグソーVol.1	システムソフト
138	アートジグソーVol.2	システムソフト
139	アートジグソーVol.3	システムソフト
211	アーリー・キングダム	シーツゥワールド/呉ソフトウェア工房
42	アドバンスド ロードモナーク	日本ファルコム
290	アドバンテージテニス	富士通
186	アフターバーナーⅢ	CSK総合研究所
370	アプロス	ウルフ・チーム
229	アマランスⅡ	風雅システム
256	アラスカンマラミュートG.C.	ホームデータ
204	アリスの館Ⅱ	アリスソフト
150	アルファーダイン	グレイト
195	アルミスト	ベースメント
332	アンビシャスパチプロ	ビッツー
323	"E"東京巨乳ストーリー	アップルパイ
316	イーリス亭小夜曲	アグミックス
322	イクイクパッ君	シルキーズ
82	囲碁データベース白富士	ポニーキャニオン
207	イマージュ	ソフトウェアハウス ぱせり
39	幻影都市(イリュージョンシティ)	マイクロキャビン
115	インフェステーション 沈黙の惑星	ビクター音楽産業
1	ウィザードリィBCF	アスキー
342	ウイルの伝言	カクテル・ソフト
373	ウィング・コマンダー	富士通
297	ヴェイン・ドリームⅡ	グローディア
364	ウェディングベルは高らかに	真実プロ
113	ウェルトリス	BPS
63	ヴォルフィード	ビング
295	雨月奇譚	トンキンハウス
181	宇宙海賊 キャプテンハーロック	ブラザー工業/ファミリーソフト
197	宇宙冒険少女 ナミ	ポプコム ソフト
152	ウルティマⅣ	富士通
236	ウルティマⅤ	富士通
20	ウルティマⅥ	富士通
81	ウルティマⅥ	ポニーキャニオン
368	ウルティマ サベージエンパイア	ポニーキャニオン
340	ウルトラ作戦 科特隊出撃せよ	バンプレスト
126	ウルフ パック	BNN
131	うるま	ボンびいボンボン
343	エアーコンバットⅢ	システムソフト
208	エアーマネジメント	光栄
247	永世名人Ⅲ	コナミ
347	AI囲碁4	サムシンググッド
187	AD&D アイ・オブ・ザ・ビホルダー	ポニーキャニオン
221	AD&D シークレット・オブ・シルバー・ブレイド	ポニーキャニオン
284	AD&D チャンピオンズ・オブ・クリン	ポニーキャニオン
84	AD&D ドラゴン・オブ・フレイム	ポニーキャニオン
196	エイリアンシンドローム	電波新聞社
365	エコロジー・マジック	ジー・エー・エム
154	F-19 ステルスファイター	マイクロプローズジャパン
281	F29 リタリエイター	イマジニア
286	M1タンクプラトゥーン	マイクロプローズジャパン
371	MSフィールド2	ファミリーソフト
96	エリートPLUS	マイクロプローズジャパン
277	エルヴス	遊演体
305	エルムナイト	マイクロキャビン
119	オーサム	富士通
326	オーバーテイク	ズーム
57	オールアバウト マーク・フリント	システムソフト
362	億万長者Ⅲ	コスモス・コンピューター
200	織田信長	ファミリーソフト
144	オメガ	トンキンハウス

か

74	GUY(ガイ)	ドア
218	風、スローダウン	ファーストクウォーター
122	風へ	ハート電子産業
19	華麗なる人生	フェアリーテール
114	川中島異聞録	呉ソフトウェア工房
142	毀(き)	ソフトプラン
49	KIGEN～輝きの覇者～	リバーヒルソフト
279	機甲師団Ⅱ	アートディンク
244	機甲装神ヴァルカイザー	サイレンス
282	魏・呉・蜀伝	ソフトプラン
317	キサントゲノス	ハート電子産業
217	キス	アンジェ
17	ギゼ！	フェアリーテール
27	ギディ	ハート電子産業
260	ギディ2	ハート電子産業
148	機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション	ファミリーソフト
234	キャッスルズ	ビクター音楽産業
222	キャノンサイト	日コン連
315	キャミソール	フラット
178	キャラット	カスタム
185	キャラメルクエスト	アグミックス
103	ギャルズ トーク ハイパー ビンゴ	A・B・A総合ビジネスアシスト
216	きゃんきゃんバニー プルミエール	カクテル・ソフト
180	キャンペーン版 大戦略Ⅱ	マイクロキャビン
205	今日もキャンパス花乱満	コンピューターブレイン
141	極(きわめ)	ログ
296	銀河英雄伝説Ⅲ	ボーステック
56	キングスクエストⅤ	シエラオンラインジャパン
336	キングス・ダンジョン	ソフトプラン
59	キングブリーダー異獣王	テイチク/アーテック
136	クイズ干支セトラ	ダンス

224	クイズdeグランプリ	ウエストサイド
130	クイズ番長	アクティブ
162	クラシックロード1	ビクター音楽産業
85	グラディウスⅡ	コナミ
278	グランプリサーカス2	ウエストサイド
206	クリスタル・クエスト	ピクシーベル
155	狂った果実	フェアリーテール
170	グロス・ドイッチュラント	ジェネラルサポート
288	ゲイジ	M.N.M Software
337	芸夢じゃん	ジー・エー・エム
174	GAMEテクノポリス スーパーコレクション1	GAMEテクノポリス
287	けらけら星	カクテル・ソフト
212	元朝秘史	光栄
264	轟Ⅱ	ウルフ・チーム
359	KO世紀ビースト三獣士 ガイアの復活	マトリクス
75	コード・ゼロ	エニックス
252	国立機動戦隊リップスⅤ	グレイト
273	ゴッズ	PCMコンプリート
258	コマンドH.Q.	マイクロプローズジャパン
80	ごめんねエンジェル	ジャスト
357	殺しのドレス3	フェアリーテール
259	コンストラクターズ グランプリ	CAVステーション
99	コンチネンタル	GAMEテクノポリス

さ

223	財閥銀行 帝都野望編	メディアファクトリー
293	ザ タワー(?) オブ キャビン	マイクロキャビン
219	サルゴンⅤ	ジー・エー・エム
87	三國志Ⅲ	光栄
270	シヴィライゼーション	マイクロプローズジャパン
338	しぇいく!しぇいく!1(完璧版)	ボンびぃボンボン
339	しぇいく!しぇいく!2	ボンびぃボンボン
71	ジェノサイド2	ズーム
111	ジャパンバッシング	システムソフト
255	シャルム	アシッド プラン
182	シャレイドマジック	ハート電子産業
254	雀Oh! クエスト	ピクシーベル
116	雀豪3	ビクター音楽産業
299	雀ジャカ雀	エルフ
88	シュヴァルツシルトⅢ	工画堂スタジオ
240	シュートレンジ	ビッツー
100	将棋	アスキー
306	将棋Ⅱ	アスキー
29	将棋聖天	ホームデータ
350	将棋大将位	昭代産業
86	ジョーカーⅡ	バーディーソフト
58	ジョシュア	パンサーソフトウェア
209	新宿物語	フェアリーテール
132	人生クイズゲームだ	ユーコム
348	新・プロの碁	日本囲碁ソフト
125	神話の島	日本ソフテック
166	水龍士外伝 月龍の山	しゃんばら

276	スウィートエンジェル	アクティブ
251	スーパーD.P.S	アリスソフト
176	スーパー野球道	日本クリエイト
124	スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	ビング
327	スクウェア・リゾート	ファミリーソフト
109	SUZAKU	ウルフ・チーム
72	スター・ウォーズ	M.N.M Software/ビクター音楽産業
375	スター・ウォーズ	ビクター音楽産業
330	ストライダー飛竜	カプコン
135	ストラッシュ	オレンジハウス
117	ストラテゴ	ビクター音楽産業
191	スプラッターハウス	ビング
67	スペースインベーダー	ウィズ
94	スペースクエストⅣ	シエラオンラインジャパン
153	スペシャルステージ	アレックス
261	スリップストリーム'92	ビット タウン/ダットジャパン
2	関ヶ原	アートディンク
54	ゼノン2	EPICソニー
140	セブン・カラーズ	HOT・B
165	戦国・ピラミッドソーサリアン	TAKERUソフト
61	倉庫番リベンジ	シンキングラビット
106	ソードダンサー	TGL
294	ソードダンサー増刊号	TGL
311	ソード・ワールドPC	T&Eソフト
188	卒業 グラデュエーション	ジャパンホームビデオ
98	卒業写真・美姫	カクテル・ソフト
324	ソリチュード上巻	データウエスト

た

300	対局囲碁 早碁	BPS
225	対局 星・小目	日本囲碁ソフト
48	大撃沈	QUOTA
102	太閤立志伝	光栄
12	大戦略Ⅲ'90	ペガサスジャパン
184	大戦略Ⅳ	システムソフト
210	ダイヤモンド プレイヤーズ	ウルフ・チーム
83	谷川浩司将棋指南Ⅲ	ポニーキャニオン
361	魂の門	光栄
352	ダルク	アリスソフト
335	地球防衛少女イコちゃん～UFO大作戦～	GLAMS
366	知略の覇者	システムソフト
22	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム
341	ディー・アーク	姫屋ソフト
128	DPS・SG set 3	アリスソフト
11	ディスクステーション	コンパイル
10	ディスクステーション98	コンパイル
302	ティラム バラム	ライト スタッフ
190	デ・ジャⅡ	エルフ
292	デス ブレイド	SPS
372	デス ブレイド	KID/電波新聞社
226	テセラ	GAMEテクノポリス
36	出たな!! ツインビー	コナミ

な

は

262	プレミアム	シルキーズ
257	プレリア	オレンジハウス
32	プロサッカー68	イマジニア
44	プロの碁パート4	日本囲碁ソフト
356	ヘル・オウガ	ジゴワット
194	星の砂物語2	D.O.
157	ホット プリント パート2	ラナップ
242	ホット プリント パラダイス	ラナップ
43	ぽっぷるメイル	日本ファルコム
46	ポニオン	ポニーテールソフト
235	ポピュラスⅡ	イマジニア
307	煩悩予備校3	ソフトウェアハウス ぱせり

ま

38	マーキュリー2 水星の物語	マキシマ
7	魔彩子雀	コスモス・コンピューター
134	マーシャルエイジ	天津堂
177	麻雀幻想曲	アクティブ
30	麻雀遊園地	ホームデータ
161	まーぶる・まぢっく	風雅システム
18	舞(MAI)	フェアリーテール
249	マイ アイズ!	バーディーソフト
303	マイクロソフト フライトシミュレーター	マイクロソフト
112	マイト・アンド・マジックⅢ	スタークラフト
230	魔京伝	日本クリエイト
349	マジックナイト	NIC
314	マスター・オブ・モンスターズ・ファイナル	システムソフト
237	マッド パラドックス	クィーンソフト
231	魔法少女りな	ファミリーソフト
275	まゆみ	カクテル・ソフト
266	満開電飾Ⅱ	ビクター音楽産業
70	ミグレイン	ツァイト/アクレイムジャパン
271	ミスタープロ野球パーフェクト	T&Eソフト
269	ミス・ディテクティヴ ファイル#1 石見銀山殺人事件	データウエスト
351	ミラー	スタジオトゥインクル
14	ミラージュ	ディスカバリー
198	ムーンクリスタル	オレンジハウス
250	ムーンミスト	システムソフト
90	メックブリゲート	ビクター音楽産業
267	モンキーアイランド	ビクター音楽産業

や

298	山科けいすけのSENGOKU	ファミリーソフト
243	やんやんのクイズいっちょまえ	天津堂
239	YUKA―ユカのフシギな体験―	ウェンディマガジン
203	夢二	フェアリーテール
37	ヨーロッパ戦線	光栄
45	義経	日本ソフテック
227	48夜物語	シルキーズ

ら

238	ライジング・サン	ビクター音楽産業
92	雷電伝説	KID/電波新聞社
62	ライフ&デス	ビング
309	ライフ&デスⅡ	アローマイクロテックス
310	ライフ&デスⅡ	ビング
158	ライフ・イズ・ミュージック	光栄
47	らんま1/2 飛龍伝説	ボーステック
149	蘭丸	フェアリーテール
107	リーディングカンパニー	光栄
146	リューヌ伝説 時空の彼方	TAKERUソフト
268	龍の花園	ファミリーソフト
320	ルーピー・キュー	日本ソフテック
50	レイズ	A・B・A総合ビジネスアシスト
41	レイルロード・タイクーン	マイクロプローズジャパン
147	レインボーアイランド エクストラ	ビング
105	レジオナル・パワーⅡ	コスモス・コンピューター
151	レッサーメルン	パンサーソフトウェア
91	レッスルエンジェルス	グレイト
360	レッスルエンジェルス2	グレイト
33	レミングス	イマジニア
26	ロードス島戦記Ⅱ ―五色の魔竜―	ハミングバードソフト
241	ロードス島戦記・福神漬2	ハミングバードソフト

わ

123	ワイアット	データウエスト
9	笑ゥせぇるすまん第2巻	コンパイル
93	笑ゥせぇるすまん第3巻	コンパイル

※協力/ラオックス THE COMPUTER GAME館

投票方法

このリストは、'92年度"読者が選ぶTOP 20"の投票用のものです。TOP 20は、寄せられた投票はがきを毎号累計加算し、最終的に'93年6号で読者が選ぶTOP 20として発表します。'92年度の対象となるソフトは、'91年11月1日より'92年12月31日までに発売されたものとなります。投票方法は、①このリストの中から、もっとも気に入ったソフトを選び出す。②そのソフトの個別番号を、アンケートはがきの"SOFTLOG 読者が選ぶTOP 20"の投票欄に書く。③そして、そのはがきを投函する(切手不要)、となっています。なお投票には、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがき、または以前の投票方法である、'92年4号以前の本誌とじこみのアンケートはがきはすべて無効です。複数のゲームの個別番号や、ゲームタイトルだけを書いても無効ですので、注意して投票してください。いよいよ5号で最後の投票、どしどし送ってねん。

CONTENTS

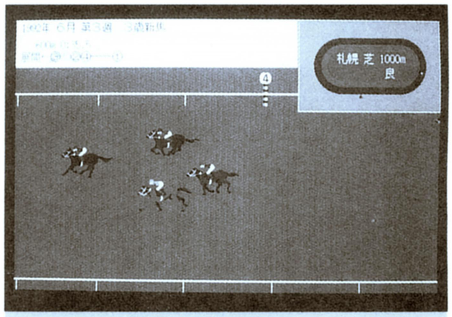
LOGiN 1993 No.4

This Issue's Special Feature



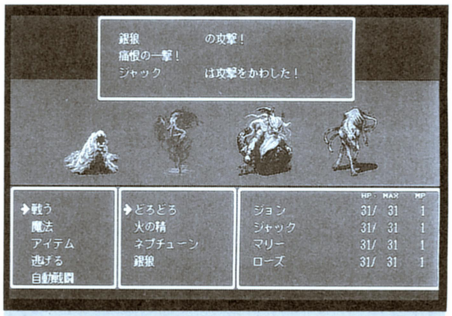
178

Features



198

Regulars

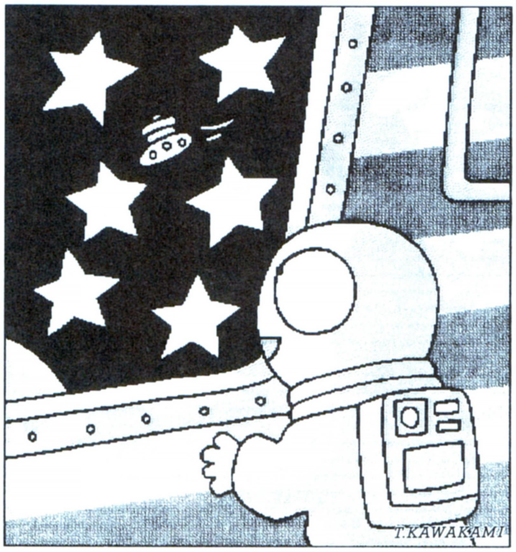


202

If you have any further enquiries, contact Masa on 81-3-3796-1930 (FAX) in Japan, Reiko on 1-415-421-3520 (FAX) in USA or Rik on 44-702-589169 (FAX) in Europe.

アメリカから来る1993年の波を特集する次号。新しいマシンとソフトを現地で徹底取材したぞ。

次号の特集は、1993年の新しい波fromアメリカ(仮題)。アメリカのコンピューター関係のショーと現地ソフトハウスを訪ねて取材した最新情報が満載だ。そして付録は、光栄の最新作、『大航海時代II』のハンドブック。3年の時を経て生まれ変わったこの人気ゲームの魅力のすべてを、ここに公開だ。さらに、気になるニューマシンの紹介記事も充実。次号も絶対"買い"だ!!



次号5号は 特別定価540円で

2月19日(金)発売

■発行人　藤井章生　■編集人　塩崎剛三　■編集長　河野真太郎　■副編集長　新井創士　■アートディレクター　本間智嗣　■デスク　川村篤／渡辺妙子　■編集スタッフ　樹村頼子／宮地千里／松本隆一／高橋義信／清水早百合／大庭聖子／泉和子／花塚弘／平林政司／青柳昌行／年永祥一／武笠敦子／松岡英樹／三宅貴久／梅本幸孝／堀井洋／有沢清子／飯嶋玲子／山下信行／杉内賢次／増田厚／小笠原誠／仲丸真二／青山豊／佐藤真樹／馬越美保　■制作スタッフ　田宮朋子／安田稔／和光陽子／辻村晴子　■編集協力　伊藤裕／櫛田理子／鈴木和弘／山口政司／澤村健／岩尾学／石原潔／日高保／嵯峨正行／比嘉隆／村山誠一郎／河辺研史／堀口稔／渡辺一也／山内正啓／四ツ谷則子／豊岡玲子／小国真／宮澤孝史／庭山明子／小沢佳世／園田剛／笹川達弥／大澤良貴／青山邦宏／金平文宏／矢野厚／松下淳／原田俊彦　■制作協力　admix／石指由美子／門ロ達美デザインルーム／山本純代／三宅政吉／やまだゆかり／太田浩一／瀧上園枝／小池まりえ／前田明子／PAL-STUDIO／長崎光良／水野康子／石光淳弥／Mir！／東京情報堂／安藤賢司／井沢利昭／古川誠之／佐々木幸子／吉田大介／深坂憲一／野島弘司／長島弘美／持丸一昭／梶浦陽子　■出版営業　吉田和彦　■広告営業　杉山淳一／森川正雄　■出版業務　前田誠　■イラスト　日野譲／杠聡／桜玉吉／川上富也／月之座／梅津昌代／池上明子／星野恵美子／小田ヒロミ／駒宮真吾／朝倉世界一／二木志乃／米田裕／鎗田準次／田宮朋子　■フォトグラフ　金子宏司／奥山和典／加藤文哉／水科人士／八木沢芳彦／木村早知子／吉田武／宮野知英　■アメリカ駐在　トム・ランドルフ／新関真人　■ロンドン駐在　リック・ヘインズ

■出版局局長　西村弘紀　■出版局副局長　小島文隆　■出版営業統轄部長　能勢仁　■出版総務統轄部長　別所聖一

■広告目次

LOGiN

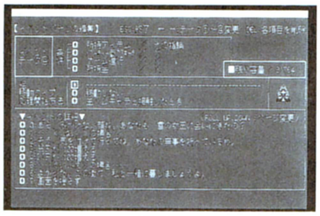
No.5

DISK&BOOK通信

'92年末に発売した『RPGツクール Dante98』は、おかげさまで売れ行き絶好調です。この『RPGツクール Dante98』を初めとしたログインDISK&BOOKシリーズは、全国各地の大型書店や書籍を扱っているパソコンショップで販売しておりますが、もしお近くの書店に置かれていない場合は、その書店にご注文ください。ご注文いただければ、確実にお手元に届きます。よろしくお願いします。

初心者だってRPGをサクサク作れるよ RPGツクール Dante98

『RPGツクール Dante98』は、フィールド型のRPGが簡単に作れるとても便利なツールだ。今回は、ゲームを作るために必要な手順を、具体的に説明していこう。



●イベントの設定も簡単にできる。

まず、プレーヤーの分身となる"主人公キャラ"の初期設定を行なう。これは、主人公キャラの絵やパラメーターを設定する作業で、RPGのキャラクターメイキングに当たるものだ。細かい設定がめんどうな人は、"戦士"、"魔法使い"といったタイプを選ぶだけでいい。

次に、ゲーム作りの要ともいえる、"マップ・シナリオ"の作成にとりかかろう。マップは、"マップパーツ"という地形の絵を、画面の中に敷き詰めて作る。このマップパーツには、山、木、壁、浅瀬など、全部で200パターン以上の種類が用意されているから、様々な地形を実現することができるぞ。

マップができたら、今度はシナリオに合わせたイベントを設置していく。イベントは、さきほど作ったマップの上に、"イベントパーツ"を設定して作るぞ。文章を書く、アイテムを増やす……、といった51の命令を組み合わせて、いろいろな演出を実現するのだ。

これでゲームの完成だ。あとは、テストプレーを行なって、ゲームバランスを調整するだけだ。とっても簡単でしょ? 価格も5500円[税込]と手頃だから、書店で見かけたら、ぜひ手に取ってみてね。

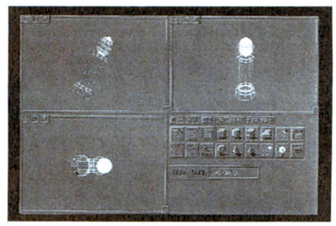
●対応機種 PC-9801(VM/UV以降、液晶ディスプレー対応)
●価格 5500円[税込]
●アスキー出版局刊
●発売中

冬の夜長はこのソフトできまりだね CGツクール3D ログイン版ミラージュ

冬は日が暮れるのが早く、長い夜をもてあましてしまうよね。そんなときにオススメなのが、この『CGツクール3D ログイン版ミラージュ』だ。

このソフトを使うと、標準装備のPC-9801のVX、UX以降のマシンさえあれば、誰でも3次元CGの世界を楽しむことができるんだ。画像はアナログ16色だけの表示だけど、初心者には十分なはず。また、市販の数万円もする高価な3次元CGソフトと違って、高価なフレームバッファーなどの周辺機器を必要としないから、気軽に楽しむことができるよ。

そして、CGは"プリミティブ"と呼ばれる球などの単純な立体を、積み木みたいに組み合わせて形作るんだ。作業は、ほとんどマウスひとつでできるから、3次元CG未体験者だって安心だぞ。価格も4800円[税別]とひかえめだし、入門用としても最適だと思うよ。



●プリミティブを組み合わせていこう。

●対応機種 PC-9801(VX/UX以降、ノート型パソコンを除く)
●価格 4800円[税込]
●アスキー出版局刊
●発売中

好評発売中!!

アドベンチャーツクール98
お絵描きツール ログイン版 アートマスター コア
CGツクール3D ログイン版 ミラージュ
いずれも価格4800円[税込]

RPGツクール Dante98 価格5500円[税込]

北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ98 価格3980円[税込]

ログインDISK&BOOKシリーズに関するお問い合わせは

ログイン情報質問電話
☎03-3796-1918
●祝祭日を除く月曜日から木曜日までの午後2時より5時まで、こちらにどうぞ

ログインDISK&BOOKシリーズは 全国各地の大型書店、または書籍を扱っているパソコンショップでお買い求めください

最先端の教育は稚内で！

稚内北星は開学以来常に最先端のコンピュータ教育を目指しています。来年度から１３０台のワークステーションが光ネットで結ばれ、マルチメディアやオブジェクト指向など新しい時代の課題に積極的にいどみます。



★特別入試制度

一般の試験科目の代わりに自作のコンピュータ・プログラムで受験ができます。



'93年度入試情報

■経営情報学科……………100名
■英文学科……………80名
英語情報コース・英語英文コース
■経営情報専攻科（３年次）
社会人特別入試有

試験日……………3月16日(火)
（願書受付 2/23～3/12）

試験会場
稚内／稚内北星学園短期大学
札幌／北星学園女子短期大学
東京／私学会館

最北端
最先端

稚内北星学園短期大学

〒097 北海道稚内市若葉台 ☎(0162)32-7511 0120 0120-311014

パソコン買うなら

ソフマップ。

全国どこからでも お電話１本でお申し込み！

0120-110-833

電話受付年中無休
- 平　日 AM10:30〜PM7:30
- 日・祝日 AM10:00〜PM7:00



社団法人
日本通信販売協会会員

TV　日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映　直営19店舗

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

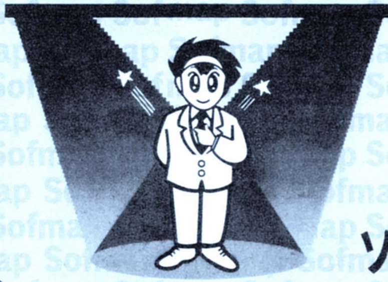
ソフマップ告知板

期間　3/10〜3/31までの間
会場　ソフマップ、Mac取扱ショップ全店
賞品　電子手帳を正解者の中から抽選で10名様にプレゼント!

3月イベント
マップくんを探せ



フレッシュマンフェア開催!!（3/10〜4/10まで実施予定）



ソフマップは今年も安さと品揃えで全国の新入社員、新入学のみなさんを応援します。

品揃え豊富！

パソコン・ワープロ・電子手帳など

ソフマップは、安さと安心を最高のサービスでお届けします。

業界最長の新品パソコン5年間保証
パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。
※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証
SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

初期不良交換期間3ヵ月
ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証
SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

配達日の指定もOK。
お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配送もOK。（要手数料）
PM6:00〜PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

サポートセンター
SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

代替機の無料貸出
修理期間が長期にわたる場合、期間中のみ代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。
※当店の規定に基づき、貸出の機種及び期間につきましては限定させて頂きます。

業界No.1の低金利
分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

月々の支払いは1000円から。
パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。
あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。
業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

カレッジクレジット
学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。
月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

ステップアップクレジット
毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。
（※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。）

JACCS

高額買取 下取交換

通販下取専用電話
0120-110-833
◆買取りのみの方も、お電話お待ちしております。

あなたの欲しい機種
あなたのお手元に!

★下取り交換のお申し込み方法

お申し込み電話
東京 03-3253-0558
大阪 06-634-9481

お客様のご都合に合わせて、査定士が直接品物を取りにお伺い致します。（東京・大阪近郊）
- お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留とさせていただきます。

個人・法人どちらもＯＫ!少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。（東京・大阪近郊）
- 期日指定は、お客様のご自由!ご都合にあわせてお申し込み下さい。

直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書（免許証・保険証・学生証etc）と印鑑（個人印）が必要です。（高校生以下の方は、親の同意書も必要です）

安さと安心を最高のサービスでお届けします。

クレジット払い早見表

残金	回数	初回	月々	ボーナス月	残金	回数	初回	月々	ボーナス月
20万	24回	¥11,200	¥ 9,200	――	30万	24回	¥14,500	¥13,900	――
	60回	¥ 3,500	¥ 1,700	¥15,000×10回		60回	¥ 6,800	¥ 2,100	¥25,000×10回
25万	24回	¥11,700	¥11,600	――	40万	36回	¥15,600	¥12,800	――
	60回	¥ 5,150	¥ 1,900	¥20,000×10回		72回	¥ 8,300	¥ 2,300	¥30,000×12回

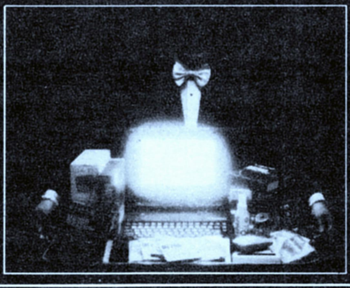
通信販売予算別 得 セット

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 0120-110-833

金額＼ジャンル	PCデスクトップ型		PCノート型	TOWNS	X68k.Mac.DOS/V
20万円コース	NEC PC-9801FX2/U2 ●PC-9801FX2/U2 ●CU-14FD (B) ●TN-98A（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS3.3D基本 ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥376,400 通販特価 ¥209,800	NEC PC-9801US ●PC-9801US ●XG-1498C II ●TN-98A（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS3.3D基本 ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥378,700 通販特価 ¥189,800	NEC PC-9801 NS/T ●PC-9801 NS/T ●BLT-N40（内蔵HDD） ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥378,700 通販特価 ¥204,800	FUJITSU FM-TOWNSII Model UG20 ●FM-TOWNSModelUG 20 ●FMT-KB101A ●マウス付属 ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥280,000 通販特価 ¥2?4,800	Apple Computer Macintosh ClassicII ●ClassicII4MB/FD ●Inner 120HDD ●マウス、キーボー付属 ●ディスプレイ一体 通販特価 ¥188,000
25万円コース	NEC PC-9801FS2/U2 ●PC-9801FS2/U2 ●XG-1498CII ●TN-98A（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS3.3D基本 ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥478,600 通販特価 ¥245,000	NEC PC-9821 model S1 ●PC-9821 model S1 ●内蔵80MB HDD ●マウス.MS-DOS.CD-ROM 付き ●15インチモニター体型 標準価格 ¥416,000 通販特価 ¥268,000	EPSON PC-386NOTE AR2 ●PC-386NOTE AR2 ●PACK-LA80（内蔵HDD） ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥376,400 通販特価 ¥2?5,000	FUJITSU FM-TOWNS II Model HG20 ●FM-TOWNS II Model HG 20 ●FMT-DP5351 ●FMT-KB101A ●マウス付属 ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥404,800 通販特価 ¥2?8,000	COMPAQ Prolinea4/25s ●Prolinea4/25sモデル 1 ●増設メモリ(4MB) ●14"マルチスキャンディスプレイ 通販特価 ¥249,800
30万円コース	NEC PC-9801FA2/U2 ●PC-9801FA2/U2 ●PC-KD1521 ●TN-98A（マウス） ●MS-DOS3.3D基本 ●MP-3（マウスパッド） ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥563,600 通販特価 ¥308,000	EPSON PC-486GF2/5 ●PC-486GF2/5 ●GR-5050 ●MS-DOS3.3 ●PC-MS2（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥539,600 通販特価 ¥2?5,000	NEC PC-9801NA ●PC-9801NA ●BLT-NT120（内蔵HDD） ●ENA-4000（内蔵RAM） ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥478,600 通販特価 ¥309,800	FUJITSU FM-TOWNS II Model HR20 ●FM-TOWNS II Model HR 20 ●FMT-DP5351 ●FMT-KB107 ●マウス付属 ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥449,800 通販特価 ¥3?6,000	SHARP X68000 XVI (CZ-634C) ●X68000 XVI (CZ-634C) ●CZ-614D ●OVER TAKE 通販特価 ¥3?8,000
40万円コース	NEC PC-9801 FA2/U2 ●PC-9801 FA2/U2 ●PC-KD1511 ●TR-125S（内蔵HDD） ●EFA-4000S（内蔵RAM） ●MS-DOS3.3D基本 ●PC-9872R（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥729,800 通販特価 ¥408,000	EPSON PC-486GR2/5 ●PC-486GR2/5 ●GR-5500 ●PC-MS2（マウス） ●MP-3（マウスパッド） ●MS-DOS5.0 ●MS-Windows Ver.3.0A ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥676,600 ¥通販特価	NEC PC-9801 NA/C ●PC-9801NA/C ●内蔵(80MB)HDD ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥598,000 通販特価 ¥408,000	FUJITSU FM-TOWNS II HR100 ●FM-TOWNS II HR 100 ●FMT-DP5361 ●FMT-KB107 ●マウス付属 ●マクセル 2HD×10 標準価格 ¥578,000 通販特価 ¥4?8,000	Apple Computer Macintosh IIvi ●Macintosh IIvi 4MB/80HD/CD-ROM ●13"RGBモニター ●Appleキーボード II (J) 通販特価 ¥CALL

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。（価格は2月1日現在のものです。）

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事は
そこから出発しています。



通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833

FAX 03-3253-4290

大阪 06-633-7224

商品発送のお問い合わせ

フリーダイヤル 0120-080-113

故障·修理のお問い合わせ

フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス

東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら

ソフマップ

全国どこからでも
お電話1本でお申し込み!

お申し込み方法 まずはお電話で ▶ ご相談 ご注文 ●お見積り ●セットの組み合わせ ●最新価格情報 ▶ お支払い ●現金書留 ●カード払い ●代金着払い ●銀行振込 ●業界NO.1の低金利クレジット ▶ 納品

お申し込み お問い合わせは フリーダイヤル **0120-110-833**

電話受付年中無休
● 平　日 AM10:30～PM7:30
● 日・祝日 AM10:00～PM7:00

PCデスクトップ型

NEC PC-9801FA2/U2 標準価格 ¥458,000 通販特価 ¥245,000	EPSON PC-486GR3 標準価格 ¥483,000 通販特価 ¥?05,000
NEC PC-9801FS2/U2 標準価格 ¥348,000 通販特価 ¥193,000	EPSON PC-486GF3 標準価格 ¥373,000 通販特価 ¥?38,000
NEC PC-9801FX2/U2 標準価格 ¥278,000 通販特価 ¥163,800	EPSON PC-386GE3 標準価格 ¥323,000 通販特価 ¥?68,000
NEC PC-9801US 標準価格 ¥248,000 通販特価 ¥139,800	EPSON PC-486GR2/5 標準価格 ¥458,000 通販特価 ¥?89,000
NEC PC-9821 model S1 標準価格 ¥318,000 通販特価 ¥223,000	EPSON PC-486GF2/5 標準価格 ¥348,000 通販特価 ¥?15,000
NEC PC-9821 model S2 標準価格 ¥438,000 通販特価 ¥309,800	EPSON PC-386GE2/5 標準価格 ¥298,000 通販特価 ¥?48,000

モニター

- EPSON CR-5500 標準価格 ¥168,000 通販特価 ¥?5,000
- EPSON CR-5050 標準価格 ¥99,800 通販特価 ¥?7,000
- NEC PC-KD1511 標準価格 ¥118,000 通販特価 ¥72,800
- NEC PC-KD1521 標準価格 ¥89,800 通販特価 ¥53,800
- MITSUBISHI XC-1498CⅡ 標準価格 ¥107,000 通販特価 ¥40,800
- SHARP CU-14FDB 標準価格 ¥74,800 通販特価 ¥35,000

プリンタ

Canon LBP-B406G 標準価格 ¥448,000 ¥通販特価	EPSON LP-2000 標準価格 ¥198,000 通販特価 ¥1?5,000
NEC PC-PR201/63A 標準価格 ¥158,000 通販特価 ¥89,800	NEC PC-PR1000/4 標準価格 ¥188,000 通販特価 ¥119,800
NEC PC-PR101/T165 標準価格 ¥120,000 通販特価 ¥78,000	EPSON VP-2061PC 標準価格 ¥130,000 通販特価 ¥?5,000
NEC PC-PR101/TN103 標準価格 ¥69,800 通販特価 ¥47,800	EPSON AP-1000PC 標準価格 ¥99,800 通販特価 ¥?5,000
Canon BJ-15V 標準価格 ¥89,800 通販特価 ¥?2,000	YHP Deskjet505J +カラーキッド 標準価格 ¥111,800 通販特価 ¥79,800

- ●BJC-820J -------- 通販特価
- ●LBP-A404E ------ ¥1?9,800
- ●BJ-10V Select -- ¥ ?5,800
- ●PC-PR101/T103 --- ¥ 67,000
- ●BJ-330J+コントロール ¥ ?9,800
- ●PC-PR101/T67 ---- ¥ 57,000
- ●PC-PR201/63 ------ ¥ 75,000
- ●AP-700 ------------ ¥ ?1,900
- ●BJ-10V Custom -- ¥ ?9,800
- ●HP DeskJet300J - 通販特価

周辺機器

- ICM FT-120-DB (外付) 標準価格 ¥118,000 通販特価 ¥?8,000
- MD A-100 (外付) 標準価格 ¥118,000 通販特価 ¥56,000
- ICM INTER-120FE-FB (内蔵Fシリーズ用) 標準価格 ¥118,000 通販特価 ¥75,000
- 日本テクサ ST-240LBS 標準価格 ¥158,000 通販特価 ¥103,000
- ●INTER100G ---- ¥ 69,800
- ●INTER-240G (内蔵EPSON用) ¥118,000
- ●DOODA A-200 ----- ¥ 85,000
- ●TR-125S (内蔵NEC用) ¥ 59,800
- ●ST-120LBS ------------ ¥ 75,800
- ●EFA-8000S (FA内蔵用) ¥ 35,000
- ●EFS-4000S (FS/FX内蔵用) ¥ 19,500
- ●EMJ-4000S (拡張スロット用) ¥ 23,500
- ●ML34-4M (9821用) · 通販特価
- ●EP-RB7D-8MS --- ¥ 42,800

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。(価格は2月1日現在のものです。)

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映　直営19店舗

業界No.1の低金利

●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18
他社金利(%)	2.5	3.5	4.5	—	6.0	—	—
ソフマップ金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4
支払回数(回)	20	24	30	36	42	48	54
他社金利(%)	—	12.5	—	17.5	—	23	—
ソフマップ金利(%)	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9
支払回数(回)	60	66	72	78	84		
他社金利(%)	29.5	—	38	—	45.5		
ソフマップ金利(%)	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9		

パソコン買うなら

ソフマップ

全国どこからでも
お電話1本でお申し込み!

お申し込み方法 まずはお電話で ▶ ご相談 ご注文 ●お見積り ●セットの組み合わせ ●最新価格情報 ▶ お支払い ●現金書留 ●カード払い ●代金着払い ●銀行振込 ●業界NO.1の低金利クレジット ▶ 納品

お申し込み
お問い合わせは
フリーダイヤル
0120-110-833

電話受付年中無休
●平　日 AM10:30～PM7:30
●日・祝日 AM10:00～PM7:00

JADMA
社団法人
日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映　直営19店舗

業界最長 新品パソコン5年保証

さらに、お求め後3ヶ月間は不良交換が可能です!

●UNIX各種関連商品、取扱い開始!●中古ハードもクレジットがご利用になれます。
●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。（価格は2月1日現在のものです。）

DOS/V

SusTeen WinSPEED Ⅲ
●intel486DX/50MHz ●256KB/キャッシュ ●8MB/RAM ●SCSI 425MB/HD ●ATI Graphic ULTRA
通販特価 ¥565,000

SusTeen WinMASTER
●intel486DX/33MHz ●256KB/キャッシュ ●8MB/RAM ●211MB/HD ●Diamond STELTH
通販特価 ¥308,000

COMPAQ ProLinea4/25s モデル1
●intel486SX/25MHz ●4MB/RAM
通販特価 ¥178,000

NANAO T560i JP
通販特価 ¥269,000

IDEK MF-5217
通販特価 ¥98,000

IDEK TX-14H35
通販特価 ¥49,800

●Diamond STELTH VRAM ¥35,800	●1MB SIMM 70ns ¥5,800	●adaptec SCSI Master(AT) ¥55,800
●Diamond Speed Star24X ¥33,000	●1MB SIMM 60ns ¥6,500	●IDE Alps 100MB ¥59,800
●Diamond VANTAGE ¥45,800	●1MB SIMM 50ns ¥8,500	●IDE Maxter 213MB ¥85,000
●ATI Graphic ULTRA ¥59,800	●4MB SIMM 70ns ¥25,000	●SCSI Quantum425MB ¥170,00
●ATI Sound F/X ¥19,800	●4MB SIMM 60ns ¥26,000	●SCSI Alps 200MB ¥99,800

Microsoft Excel for Win
通販特価 ¥69,800

WordPerfect Ver5.1J
通販特価 ¥49,800

MSフライトシミュレータ
通販特価 ¥6,580

●MS-Windows 3.02 ¥18,500	●WXⅡ+ ¥7,350	●レッドバロン 通販特価
●IBM-DOS 5.02J/V ¥18,000	●一太郎Ver.4 ¥48,000	●4D Boxing ¥5,800
●Aldus PageMaker 3.0 ¥111,000	●AfterDark 2.0 ¥6,580	●Falcon3.0 ¥6,800
●Lotus 1-2-3 for Win ¥58,000	●MS Windows Ver3.1 ¥19,800	●リンクス386プロ ¥6,600
●Microsoft Word for Win ¥69,800	●VZエディター ¥4,000	●ウィンターチャレンジ ¥6,000

Macintosh

Apple Computer Macintosh Ⅱvx
●内蔵160HD ●5MRAM ●CD-ROM
¥通販特価

Apple Computer Macintosh Ⅱvi
●内蔵80MHD ●5MRAM ●CD-ROM
¥通販特価

Apple Computer PowerBook160 4MB/80HD
通販特価 ¥448,800

Apple Computer Macintosh LCⅡ セット
●内蔵120MHD ●4MRAM/FD
通販特価 ¥235,000

Apple Computer Macintosh ClassicⅡ セット
●内蔵120MHD ●4MRAM/FD
通販特価 ¥189,000

Apple Computer PowerBook180 4MB/80HD
通販特価 ¥635,800

Apple Computer CD-300
¥通販特価

YHP Desk Writer 550C
¥通販特価

Apple Computer Style Writer +アクセサリー
通販特価 ¥69,800

●Apple キーボードⅡ(J) ¥9,800	●Apple16"Color RGB ¥198,000	●LC512K VRAM ¥10,000
●Quadra700 4MB/FD+240HD ¥781,800	●Apple13"Color RGB ¥85,000	●MICROLINE801PS+Talk 通販特価
●Quadra950 2MB/+FD+400HD 通販特価	●AppleCD-150 ¥69,800	●EPSON LP-2000LT ¥158,000
●PowerBook Duo210 4M/80HD ¥389,000	●RasterOps 24STV ¥148,000	●EPSON GT-8000+インターフェース ¥248,000
●PowerBook Duo230 4M/80HD ¥448,000	●ClassicⅡコプロ ¥12,000	●SONY RMO350 ¥218,000

Lotus1-2-3 forMac
¥通販特価

MAC WORD 2.0
絶賛発売中
¥通販特価

WordPerfect2.2
¥通販特価

●Adobe Illustrator 3.2J ¥98,000	●MacroMind Director 3.1J ¥188,000	●Falcon2.2 ¥6,800
●Adobe PhotoShop 2.0J ¥118,000	●ファイルメーカーPro ¥59,800	●Microsoft flightSimulator 4.0 ¥8,800
●Aldus FreeHand 3.1J ¥98,000	●Quark XPress 3.1J ¥138,000	●Sim City Color (J) ¥9,600
●Aldus PageMaker 4.0J 通販特価	●EG Word 5.0J 通販特価	●Sim Earth (J) ¥9,600
●Aldus Premiere 2.0 通販特価	●マックライトⅡ 1.1J ¥42,800	●Tristan ¥9,700

パソコン買うなら

ソフマップ

中古ハードのお申し込みは

フリーダイヤル 0120-110-833

電話受付年中無休
- 平　日 AM10:30～PM7:30
- 日・祝日 AM10:00～PM7:00

中古パソコン　常時在庫 5,000台!!

2月7日(日)より 日替りセール実施!!

● 価格の変動、在庫切れ等ございますので、お電話にてご確認下さい。

日替わり特価セール

FUJITSU FM TOWNSⅡ UX20　2/7(日)より3日間　限定5台

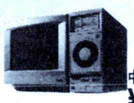


中古特価 ¥138,000

商品名	中古特価
NEC PC-9801(DTP)シリーズ	
●PC-H98model90-100	¥398,000より
●PC-98RLmodel51	¥198,000より
●PC-9801FA5	¥224,000より
●PC-9801FA2	¥181,800より
●PC-9801DA7	¥228,000より
●PC-9801DA5	¥198,000より
●PC-9801DA2	¥159,800より
●PC-9801RA51	¥192,800より
●PC-9801DS2	¥128,000より
●PC-9801RS51	¥148,000より
●PC-9801RS21	¥118,000より
●PC-9801RA5	¥162,000より
●PC-9801RA2	¥132,000より
●PC-9801DX5	¥139,800より
●PC-9801DX2	¥105,000より
●PC-9801RX51	¥89,800より
●PC-9801RX2	¥81,800より
●PC-9801VX2	¥71,800より
●PC-9801VM11	¥59,800より
●PC-9801VM21	¥49,800より
●PC-98DO	¥59,800より
●PC-98DO+	¥79,800より
●PC-9801VM2(640KB)	¥41,800より
●PC-9801M2	¥24,800より
●PC-9801FA/U2	¥181,800より
●PC-9801FS/U2	¥119,800より
●PC-9801FX/U2	¥109,800より
●PC-9801DA/U5	¥198,000より
●PC-9801DA/U2	¥159,800より
●PC-9801DS/U5	¥161,000より
●PC-9801DX/U5	¥139,800より
●PC-9801ES5	¥159,800より
●PC-9801ES2	¥129,800より
●PC-9801EX4	¥114,800より
●PC-9801EX2	¥88,000より
●PC-9801CS2	¥168,000より
●PC-9821model S1	¥189,800より
●PC-9801CV21	¥79,800より
●PC-9801UF	¥78,000より
●PC9801UR20	¥98,000より
●PC9801UR	¥78,000より

日替わり特価セール

FUJITSU FM TOWNSⅡ CX20　2/11(木)より3日間　限定5台



中古特価 ¥138,000

商品名	中古特価
●PC9801UX21	¥72,800より
●PC9801UV21	¥45,000より
●PC9801UV11	¥52,800より
NEC ラップトップ＆ノートパソコン	
●PC9801TmodelF71	¥368,000より
●PC-9801TmodelF5	¥202,800より
●PC-9801TmodelS5	¥182,800より
●PC-9801TmodelW2	¥119,800より
●PC-9801LX5	¥119,800より
●PC-9801LX4	¥99,800より
●PC-9801LX2	¥81,800より
●PC-9801LS5	¥139,800より
●PC-9801LS2	¥102,000より
●PC-98HA	¥52,800より
●PC-9801NA	¥198,000より
●PC-9801NC	¥249,800より
●PC-9801NS/T80	¥192,800より
●PC-9801NS/T40	¥169,800より
●PC-9801NS/T	¥142,000より
●PC-9801NS/E	¥124,000より
●PC-9801NS-20	¥128,000より
●PC9801NV	¥81,800より
●PC-9801N	¥64,800より
PC-8801 シリーズ	
●PC-88VA3	¥39,800より
●PC-88VA2	¥19,800より
●PC-8801MCmodel2	¥32,800より
●PC-8801MCmodel1	¥22,800より
●PC-8801MA2	¥22,800より
●PC-8801MA	¥19,800より
●PC-8801FA	¥16,000より
●PC-8801FE	¥19,800より
●PC-8801FE2	¥21,800より
●PC-8801MH	¥17,800より
●PC-8801FHmodel30	¥12,800より
EPSON デスクトップパソコン	
●PC-386V-H40	¥179,800より
●PC-386V-STD	¥145,000より
●PC-386VR-STD	¥112,800より
●PC-386GE5	¥119,800より
●PC-386GS2	¥149,800より
●PC-386GE3	¥168,000より

日替わり特価セール

SHARP X68000EXPERT　2/14(日)より3日間　限定5台



中古特価 ¥89,800

商品名	中古特価
●PC-386GE2	¥118,000より
●PC-386P2	¥119,800より
●PC-386M-H40	¥141,000より
●PC-286VJ5	¥92,800より
●PC-286VG-H40	¥119,800より
●PC-286VS-STD	¥88,000より
●PC-286VF-H40	¥112,800より
●PC-286VF-STD	¥78,000より
●PC-286VE-H40	¥109,800より
●PC-286V-H20	¥61,800より
●PC-286V-STD	¥45,000より
●PC-286UX-H40	¥99,800より
●PC-286UX-STD	¥75,800より
●PC-286US-H20	¥69,800より
●PC-286US-STD	¥52,800より
●PC-286U-STD	¥39,800より
●PC-286C-STD	¥45,000より
EPSON ノート＆ラップトップ	
●PC-386LSR-H40	¥149,800より
●PC-386LSR	¥112,000より
●PC-386LSX-H40	¥172,800より
●PC-386LS-H20	¥114,800より
●PC-386LS-STD	¥99,800より
●PC-286LS-H20	¥99,800より
●PC-286LS-STD	¥79,800より
●PC-286LP-STD	¥72,800より
●PC-286LF-H40	¥88,000より
●PC-286LF-STD	¥59,800より
●PC-286LE-H40	¥69,800より
●PC-286LE-H20	¥49,800より
●PC-286L-H10-N	¥42,800より
●PC-286L-STD-N	¥33,800より
●PC-386BOOK-LC	¥239,800より
●PC-386BOOK-L	¥99,800より
●PC-386NAE1	¥122,000より
●PC-386NW1B	¥138,000より
●PC-386NW1A	¥118,000より
●PC-386NW2	¥104,800より
●PC-386NWR2	¥128,000より
●PC-386NW1RD	¥168,800より
●PC-286BOOK-H20	¥102,000より
●PC-286BOOK-STD	¥81,800より

日替わり特価セール

FUJITSU FM TOWNS model 2F　2/21(日)より3日間　限定5台

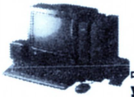


中古特価 ¥69,800

商品名	中古特価
各社ディスプレイ	
●PC-TV471	¥109,800より
●PC-TV454	¥66,000より
●PC-TV353	¥56,800より
●PC-KD1521	¥56,800より
●PC-KD881	¥64,800より
●PC-KD862	¥34,800より
●PC-KD853N	¥38,800より
●PC-KD853	¥35,000より
●PC-KD854	¥29,800より
●N-5913U	¥39,800より
●N-5913L	¥28,000より
●CR-5000	¥48,000より
●CR-4000	¥37,800より
●CU-14TV	¥51,800より
●CU-14CD	¥31,800より
●CU-14KD	¥35,000より
●CMT-A14H2	¥29,800より
●CMT-A14H2S	¥31,800より
●CMT-147H	¥28,000より
●XC-1498CII	¥35,000より
各社プリンター	
●PC-PR201/80A	¥98,000より
●PC-PR201X	¥63,800より
●PC-PR201J	¥45,000より
●PC-PR201GS	¥39,800より
●PC-PR350	¥38,000より
●PC-PR150VH	¥38,000より
●PC-PR101TL3	¥21,800より
●PC-PR101/60	¥45,000より
●PC-PR101G2	¥49,800より
●HG-3000	¥71,800より
●LP-2000	¥89,800より
●VP-2050	¥52,800より
●AP-550EX	¥24,800より
●AP-900	¥39,800より
●VP-300	¥33,800より
●AP-300	¥24,800より
●AP-850	¥34,000より
●BJ-330J	¥71,800より
●BJ-130J	¥39,800より
●BJ-10VC	¥31,800より

日替わり特価セール

SHARP X68000 XVI　2/28(日)より3日間　限定5台



中古特価 ¥169,800

商品名	中古特価
周辺機器	
●GT-6000	¥92,800より
●HS-7RII	¥19,800より
●PC-9801-26K	¥12,800より
●PC-9872R	¥4,980より
各社RAM ボード	
●EP-NTB-2MB	¥6,800より
●EP-NTB-4MB	¥10,800より
●RCS-2000	¥5,500より
●RCS-4000	¥9,800より
●EMJ-2000L	¥11,000より
●EMJ-4000L	¥12,000より
各社ドライブ／ハードディスク	
●AV-040SXE	¥33,000より
●DH-130	¥49,800より
●A-120	¥41,000より
●HD-41A	¥34,000より
●CRC-FD5WA	¥28,000より
●AFD-501	¥18,000より
●FDC-312A	¥23,800より
●SFD-350S	¥8,800より
各社モデム	
●MD24FP5V	¥16,000より
●MD24FN5	¥17,000より
●PV-A1200AIII	¥9,800より
●PV-M24B5	¥17,800より
●PV-A24B5	¥17,800より
Fujitsu FMRシリーズ	
●FMR-50NBC1	¥68,000より
●FMR-50NX6	¥152,800より
●FMR-50NX5	¥129,800より
●FMR-50NB21	¥89,000より
●FMR-50NX21	¥108,000より
FujitsuTOWNS シリーズ	
●FM-TOWNS2F SET	¥108,000より
●FM-TOWNSIIUX40(キーボード付き)	¥168,000より
●FM-TOWNSIICX20SET	¥134,800より
●FM-TOWNSModel20FSET	¥118,000より
●FM-TOWNSModel2HSET	¥139,800より
●FM-TOWNSModel40HSET	¥182,800より
●FMPR-204B	¥24,800より
●FMPR-102G	¥23,800より

日替わり特価セール

NEC PC-9801 RA21　3/7(日)より3日間　限定4台

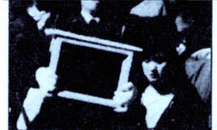


中古特価 ¥149,800

商品名	中古特価
TOSHIBAJ-3100 シリーズ	
●J-3100SGT101	¥189,800より
●J-3100SGX101	¥198,000より
●J-3100SL021	¥62,800より
●J-3100SX 041P	¥149,800より
●J-3100SX 001VW	¥148,000より
●J-3100SX 041VW	¥195,000より
●J-3100SX 081VW	¥239,800より
●J-3100SL 081VW	¥268,000より
●J-3100SX 001W	¥99,800より
●J-3100SX 001B	¥94,800より
●J-3100SX 041	¥133,000より
●J-3100GS 021	¥88,000より
●J-3100SS 02E	¥69,800より
●J-3100SS 002	¥49,800より
●J-3100SS 001	¥39,800より
●J31DPR01	¥29,800より
●PWS5271A	¥19,800より
SHARP X68000シリーズ	
●X68000XVISET	¥212,000より
●X68000SUPER SET	¥208,000より
●X68000EXPERTII/HDSET	¥158,000より
●X68000EXPERT/HDSET	¥152,800より
●X68000EXPERT SET	¥128,000より
●X68000PROIISET	¥108,000より
●X68000PRO/HDSET	¥149,800より
●X68000ACE/HDSET	¥121,000より
●X68000(CZ-600C)SET	¥108,000より
●CZ-880C	¥28,000より
●CZ-870C	¥21,000より
●I/O-735X	¥102,000より
●CZ-8PC3	¥25,800より
●CZ-8PC4	¥32,800より
●CZ-8PC5	¥42,800より
MSX	
●FS-A1GT	¥49,800より
●FS-A1ST	¥40,800より
●FS-A1WX	¥29,800より
●FS-A1FX	¥26,800より
●HB-F1XV	¥31,800より
●HB-F1XDJ	¥29,800より
●PHD-70FD2	¥35,800より

店長お薦め品

商品名	中古特価
NEC	
●PC-9801RA21	¥152,800より
●PC-9801DS/U2	¥132,000より
●PC-9801TmodelW5	¥155,000より
●PC-9801RX21	¥88,000より
●PC-9801DX/U2	¥102,000より
●PC-9801VX21	¥75,800より
●PC-9801NL	¥102,000より
●PC-9801NS/E40	¥162,000より
●PC-9801NS	¥104,000より
●PC-KD854N	¥29,800より
●PC-KD882	¥39,800より
●PC-PR101/T165	¥61,800より
EPSON	
●PC-386M-STD	¥104,000より
●PC-286VE-STD	¥72,800より
●PC-286X-H40	¥89,800より
●PC-286VG-STD	¥92,800より
●PC-386NAR2	¥162,000より
●PC-386VR-H40	¥142,000より
●PC-386NOTE-A	¥99,800より
●PC-286LE-STD	¥39,800より
●PC-286LS-H40	¥108,000より
●AP-1000	¥45,800より
Fujitsu	
●FM TOWNSⅡ CX100	¥208,000より
●FM-TOWNSIIUX20(キーボード付き)	¥131,000より
●FMR-50NB1	¥55,000より
●TOWNSmodel2+DP531 SET	¥99,800より
TOSHIBA	
●J-3100GS001	¥49,800より
●J-3100SX021	¥102,000より
●J-3100SX001	¥88,000より
SHARP	
●X68000Compact XVI	¥152,800より
●X68000SUPER	¥124,800より
●CZ-614D	¥82,800より
●CU-21HD	¥99,800より



社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放送!/直営19店

中古パソコン1年保証

ソフマップは購入後の安心におこたえします。

中古パソコン1年保証、モニター、プリンター、ワープロも6ヶ月の安心保証を実施中。



今すぐ見たい！　今すぐ知りたい！
パソコンのカタログが手に入る!!

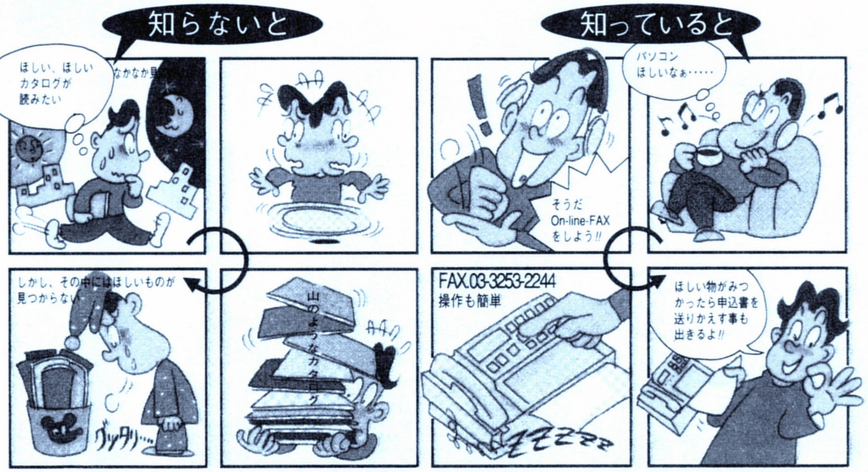
On-line FAX

ピッポッパでカタログぽん

24時間無料カタログサービス！

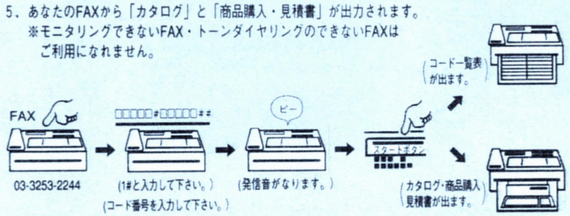
あなたのほしいカタログが即お手元に!!お近くのFAXで今すぐお試し下さい。

ご利用のFAX番号03-3253-2244



ご利用案内

1. FAXで、「03-3253-2244」をプッシュして下さい。
   ※オンフック機能のついていないファックスの方は、受話器をとってダイヤルをして下さい。
2. 「こちらは、ソフマップオンラインファックスです。」
   「コード番号を入力して下さい。」
   「サービス案内を御覧になりたい方は、＜1＃＞と入力して下さい。と案内がなされますので、コード番号がわからない方は、＜1＃＞と入力して下さい。（商品コード一覧表が出力されます。）
3. すでにコード番号がおわかりの方は、そのままコード番号を入力して下さい。入力の後、案内で「終了の場合は＃＃と入力して下さい。」とながれますので、終了する方は＜＃＃＞と入力して下さい。
   （例）□□□□□＃＃＃
   ・続けてコード番号を入力（最高3回まで）する場合は、コード番号を入力する度に終了案内が流れますが、そのままコード番号を入力して下さい。
   （注）コード番号を入力後は、最後に＜＃＃＞を忘れずに押して下さい。
   （例）□□□□□　＃　□□□□□　＃＃＃
   （例）□□□□□　＃　□□□□□　＃　□□□□□　＃＃＃
4. 「ピー、という発信音の後にスタートボタンを押して下さい。」と案内が流れますので（ピー）というFAXのスタートでボタンを押して下さい。
5. あなたのFAXから「カタログ」と「商品購入・見積書」が出力されます。
   ※モニタリングできないFAX・トーンダイヤリングのできないFAXはご利用になれません。



メーカー	商品名	コード番号	オンラインFAX情報項目	コード番号
Apple	Macintosh LC	10292＃	オンラインFAX商品別　全コード表	00000＃
Apple	Macintosh II ci	10293＃	ソフマップチラシ広告　商品情報	00001＃
Apple	Macintosh II fx	10295＃	Apple Macintosh 関連コード番号表	00010＃
Apple	Macintosh II si	10296＃	NEC関連パソコン　コード番号表	00011＃
NEC	PC-9801 DA2	10003＃	SHARP/FUJITSUパソコンコード番号表	00012＃
NEC	PC-9801 DX2	10008＃	TOSHIBA/IBMパソコンコード番号表	00013＃
NEC	PC-9801 NS/E	10018＃	ワープロ関連カタログコード番号表	00014＃
EPSON	PC-388 NOTE W	10139＃	ソフマップ　中古在庫情報	00015＃
SHARP	X-68000XV1(CZ-634C)	10260＃	ソフマップ　東京秋葉原店舗案内	00002＃
FUJITSU	FM-TOWNS 80H	10250＃	ソフマップ　大阪日本橋店舗案内	00003＃

★上記の商品カタログ以外にも、多数のカタログが入力されています。

電話加入権セット販売実施中！

電話加入権のみの販売も実施しております。

ソフマップで購入すればこんなにお得!!

●電話加入権

●N社 ￥72,800
●M社 ￥72,800
当社 **￥69,800**

●モデムおすすめセット

電話加入権＋MC24PA5

月々￥2,900より

月々 ￥2,900×36回
￥6,900×12回

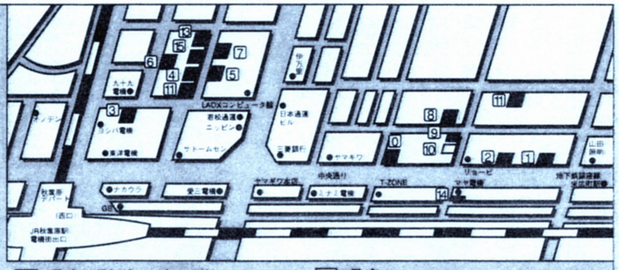
●面倒な手続きはすべて代行します。
●着信専用の電話加入権も￥38,000にて販売しております
●詳細はお電話でお問い合わせ下さい。

電話加入権に関するお問い合わせは、
東京　03-3253-0998

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

東京秋葉原
JR秋葉原駅より徒歩4分



0 本店 <中古専門店>
- B1F ソフト買取センター ☎03-3253-3099
- 1F 新品ファミコン ☎03-3253-3030
- 2F 中古ファミコン ☎03-3253-3299
- 3F 中古パソコンゲームソフト ☎03-3253-3399
- 4F 中古ハード(X68000,FM-TOWNS,ワープロ、FAX) ☎03-3253-3499
- 5F UNIX・NeXT ☎03-3253-3599
- 6F 中古ノート&ラップトップパソコン ☎03-3253-3699
- 7F 中古PCデスクトップパソコン ☎03-3253-3799

1 1号店 1F パソコンサプライ・ソフト ☎03-3258-3155

2 2号店 <新品ハード館>
- 2F ワープロ・FAX ☎03-3258-7021
- 3F 新品NEC・EPSONデスクトップ関連商品 ☎03-3258-3156
- 4F 新品ラップトップ&ノート ☎03-3258-3156
- 5F ビジネスソフト&書籍 ☎03-3258-7040
- 6F 新品SHARP・FUJITSU・AMGA ☎03-3258-7045
- 7F 新品DOS/V関連商品 ☎03-3258-7064
- 8F Mac Collection II ☎03-3258-7065

3 3号店 <パソコンハード館>
- 1F 新品パソコン ☎03-3253-0351
- 2F 中古パソコン ☎03-3253-5615

4 4号店 <総合アミューズメント館> ☎03-3253-9590
- 1F 新品ファミコン専門店
- 2F 中古ファミコン専門店

5 5号店 <マックコレクション> ☎03-5256-2927
- 2F MAC関連ソフト・サプライ
- 3F Macintosh本体・周辺機器

6 6号店 <新品ソフト館> ☎03-3253-4047
タケルの自動販売機設置/
- 1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
- 2F 電子手帳・サプライetc　3F ビジネスソフト

7 7号店 <MIDI LAND> ☎03-5256-0477
8 8号店 1F 中古ソフト ☎03-5256-6842
9 9号店 1F 中古ファミコン専門店 ☎03-3253-9599
10 10号店 <U-Mac>1F 中古Mac専門店 ☎03-3253-4231
11 11号店 1F 中古ファミコン ☎03-3253-9874
12 サポートセンター
- B1F 修理・ご相談センター ☎03-5256-6841

13 Used MIDI LAND(3F) ☎03-5256-0407
14 ハード買取センター ☎03-3253-0828
15 ソフト買取センターII ☎03-3253-0827

大阪日本橋
地下鉄恵比須町駅北口より徒歩1分

1 1号店
- 1F 新品ゲームソフト ☎06-634-6305
- 2F U-Mac（中古Macintosh） ☎06-634-9484
- 3F 中古ワープロ・FAX・コードレス電話 ☎06-634-6307
- 4F 中古NEC・EPSONデスクトップ・関連商品 ☎06-634-6308
- 5F 中古ノートパソコン ☎06-634-6308
- 6F 中古SHARP・FUJITSUetc ☎06-634-6308
- 7F サポートセンター ☎06-634-9465

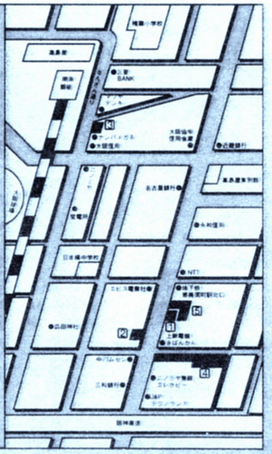
2 2号店 2F マックコレクション ☎06-643-7541

4 4号店
- 1F 新品ファミコン専門店 ☎06-634-5820
- 2F 中古ファミコンソフト ☎06-634-5821
- 3F 中古パソコンソフト ☎06-634-5823
- 4F MIDI LAND ☎06-634-3660

5 5号店
- 1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 ☎06-634-6306
- 2F 総合買取センター　ハード ☎06-634-9480
- ソフト ☎06-634-5822

大阪難波店
南海電鉄難波駅より徒歩1分

3 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト ☎06-643-0070



全国どこからでもOK！まれにみる超お買得で最注目のDAVです。

超激安パソコン販売専門ショップDAV㈱ディー・エー・ブイ

日本一の安値に挑戦！努力します。

超特価ショップの帝王堂々登場!!

悩まずTEL通販ホットライン

受付時間：AM9：00〜PM7：00年中無休（土・日曜・大歓迎）

全国どこからでも通話無料 0120-10-1637

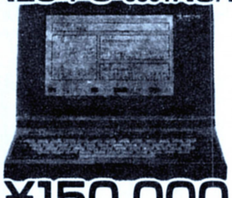
〒101 東京都千代田区外神田6-12-8（第2中鉄ビル1F）

DAV ディー エー ブイ

DAV 新品 特別ズバリ特価パソコンコーナー

●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。（価格は平成5年2月1日現在）

NEC PC-9801NS/L



¥150,000

NEC PC-9801NS/T



¥150,000

NEC PC-9801FA2



¥228,000

NEC PC-9801FS2



¥180,000

NEC PC-9801FX2



¥153,000

エプソン PC-486GR2 GR5



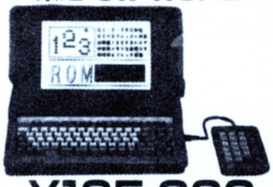
¥265,000

シャープ WD-A751



¥145,700

東芝 JW-98UPⅡ



¥165,000

パソコン

NEC	
PC-9801NA/C	→¥365,000
PC-9801NA40/C	→¥399,800
PC-9801NA120/C	→¥465,800
PC-9801NA	→¥236,000
PC-9801NA40	→¥280,000
PC-9801NA120	→¥318,000
PC-9801NS/L	→¥150,000
PC-9801NS/T	→¥150,000
PC-9801FA2、FA/U2	→¥228,000
PC-9801FX2、FX/U2	→¥153,000
PC-9801FS2、FS/U2	→¥180,000
PC-9801NC	→¥250,000
PC-9801US	→¥142,000

エプソン	
PC-486GF2	→¥200,000
PC-486GF5	→¥200,000
PC-486GF3	→¥217,000
PC-486GR2	→¥265,000
PC-486GR5	→¥265,000
PC-486GR3	→¥275,000
PC-386NOTE AR2	→¥175,000

東芝	
J-3100EZ	→¥158,000

ディスプレー	
PC-KD1511	→¥ 71,000
PC-KD1521	→¥ 52,000
PC-KD881	→¥ 60,000
XC-1498CⅡ	→¥ 42,000
CR-5500	→¥ 88,000

ワープロ

NEC	
PWP-7SV	→¥135,000
PWP-7SR	→¥122,000
PWP-5SH	→¥138,000
PWP-5SV	→¥116,000
PWP-5SJ	→¥108,000
PWP-7SX	→¥100,000

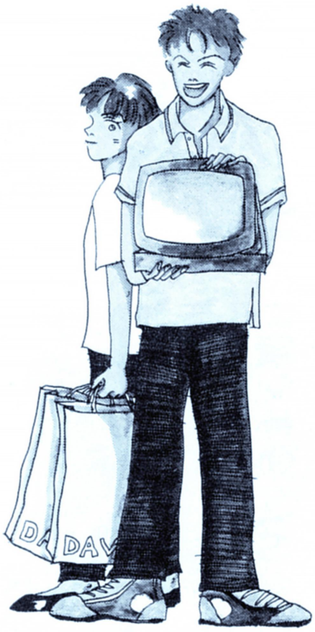
東芝	
JW-98UPⅡ	→¥165,000
JW-05H	→¥143,000
JW-05V	→¥118,000
JW-95KVⅡ	→¥105,000

シャープ	
WD-A761	→¥167,000
WD-A751	→¥145,700
WD-A760	→¥135,000
WD-A750	→¥125,000

カシオ	
HW-9800VX	→¥129,000

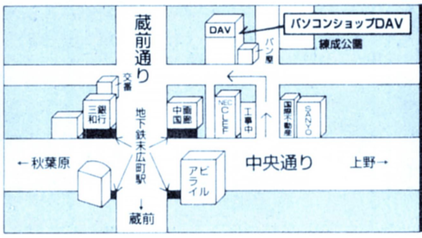
富士通	
OA-30LX405	→¥136,000
OA-30LX501	→¥123,000
OA-30LX401	→¥100,000

ナショナル	
FW-U1P611	→¥128,000
FW-U1J82	→¥102,000



今スグどうしても欲しい人、自分の目で見てナットクしたい人は…

大歓迎 御来店



来店大歓迎！地下鉄銀座線末広町1分

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8（第2中鉄ビル1F）

受付OK！カンタン電話で

DAV全国通販ネットワーク

受付時間：AM9：00〜PM7：00
年中無休（土・日曜・大歓迎）

通販ホットライン

全国どこからでも通話無料
0120-10-1637

P&Aならではの新品パソコン

5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥夜間配送もOK!!
（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

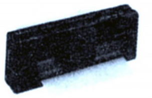
①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括払いOK!!
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

またまた

■パワーアップ・キット（NEC/EPSON）
●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ。
①PK-CX486DE(I/O)……特価¥18,800
②PK-EP486D(I/O)……特価¥20,200
③PK-X486SL(I/O)……特価¥28,000
④PK-X486/87SL(I/O)……特価¥34,400
⑤HSP-DL（メルコ）……特価¥19,900
⑥HSS-DL7（メルコ）……特価¥31,800
⑦HSS-4S7D33（メルコ）……特価¥43,000
⑧HSS-4S7D25（メルコ）……特価¥34,200
⑨HSP-4SD33（メルコ）……特価¥36,000
⑩HSP-4SD25（メルコ）……特価¥27,800



■NEC PC-9801DSセット 限定
●PC-9801DS/U2（定価¥358,000）
●CU-14FD シャープモニター（定価¥ 74,800）
定価合計¥432,800
P&A特価 ¥195,000



■JOYRITER（折り巧ぷりんた）
⊙FP-150FX
（PCケーブル、用紙付）
●熱転写 48ドット
●PC・FM・J-3100対応
定価¥59,800
P&A特価¥35,000

シャープ 単品・新品限定
モニター チルトスタンド付
①CU-14FD（0.31mm）
定価¥74,800
▶特価¥38,000
②CU-14KD（0.28mm）
定価¥89,800（ノングレア）
▶特価¥44,000



■日本テクサ
⊙TR-NE40L
（Note用内蔵）
40MB、
定価¥34,800
P&A超特価¥27,500
●メニューソフト（アシスト）
特価¥6,500（別売）

■SNE＝サウンド・ボード（98/エプソン用）
●LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ EMS ジョイスティック（定価¥20,000）
P&A超特価¥10,800
（送料・消費税込み¥11,639）

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚、（3.5×5枚）サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用（PC-98 エプソン モニター）640×400ドット（4050文字）

注目!! 夏のボーナス一括払い手数料（金利）無料
（平成5年3月末/4月末/5月末/6月末のいずれかをご指定下さい。）

NEC PC-9801BX/BA 9821/Ae/As/Ap （送料¥2,000）



①PC-9801BX/U2+CU-14FD ………定価¥292,800▶特価¥197,000
②PC-9801BX/M2+CU-14FD ………定価¥306,800▶特価TEL下さい。
③PC-9801BA/U2+CU-14FD ………定価¥402,800▶特価¥277,000
④PC-9801BA/M2+CU-14FD ………定価¥416,800▶特価TEL下さい。
⑤PC-9821Ae/U2+CU-14FD ………定価¥432,800▶特価¥298,000
⑥PC-9821Ae/M2+CU-14FD ………定価¥446,800▶特価TEL下さい。
⑦PC-9821As/U2+CU-14FD ………定価¥522,800▶特価¥362,000
⑧PC-9821As/M2+CU-14FD ………定価¥536,800▶特価TEL下さい。
⑨PC-9821Ap/U2+CU-14FD ………定価¥624,800▶特価¥437,000
⑩PC-9821Ap/M2+CU-14FD ………定価¥638,800▶特価TEL下さい。
⑪PC-9801US+CU-14FD ………定価¥322,800▶特価¥174,000
⑫PC-9821 model S1 ………定価¥318,000▶特価¥236,000
⑬PC-9821 model S2 ………定価¥438,000▶特価¥323,000

EPSON PC-286/386/486シリーズ （送料¥2,000）

①PC-486GF2+CU-14FD ………定価¥422,800▶特価¥222,000
②PC-486GF3+CU-14FD ………定価¥447,800▶特価¥235,000
③PC-486GF5+CU-14FD ………定価¥422,800▶特価¥222,000
④PC-486GR2+CU-14FD ………定価¥532,800▶特価¥323,000
⑤PC-486GR3+CU-14FD ………定価¥557,800▶特価¥338,000
⑥PC-486GR5+CU-14FD ………定価¥532,800▶特価¥323,000
⑦PC-486P2+CU-14FD ………定価¥352,800▶特価¥244,000

●98シリーズ、エプソン シリーズのモニターを
①CU-14KD（シャープ）(0.28)…定価¥ 89,800に変更の場合¥6,000
②XC-1498CII（三菱）(0.28)……定価¥107,000に変更の場合¥8,000
③XC-98V3（三菱）(0.28)……定価¥128,000に変更の場合¥26,000
④PC-KD1521（NEC）(0.31)……定価¥ 99,800に変更の場合¥20,000
⑤PC-KD1511（NEC）(0.28)……定価¥118,000に変更の場合¥38,000
⑥PC-KD1522（NEC）…………定価¥ 99,800に変更の場合¥32,000
⑦PC-KM151（NEC）…………定価¥148,000に変更の場合¥63,000
⑧PC-KM171（NEC）…………定価¥258,000に変更の場合¥133,000
⑨CMT-D14UDLS（サンヨー）(0.28ハイレゾ) 定価¥118,000に変更の場合¥29,000
⑩PD-14M（山水）(0.28ハイレゾ)・定価¥108,000に変更の場合¥31,500
⑪CR-5500（エプソン）(0.28)…定価¥168,000に変更の場合¥51,000
⑫CZ-613D（シャープ）(0.31、15″TVチューナー、スピーカー付)
…………定価¥135,000に変更の場合¥39,000
を加算して下さい。

APPLE-Computerシリーズ ●ディスケット5枚付（送料・消費税別）

LCII
●4MB/HD80（純正）……特価¥185,000
●4MB/HD100（ティアック）・特価¥187,000
●4MB/HD120（マクスター）・特価¥190,000
●4MB/HD200（マクスター）・特価¥214,000

IIVi
●4MB/HD100（国産）……特価¥335,000
●4MB/HD200（マクスター）・特価¥360,000
●4MB/HD240（国産）……特価¥379,000
●4MB/HD160（純正）……特価¥358,000
●5MB/HD80/CD-ROM 特価¥366,000

ClassicII
●4MB/HD80（純正）……特価¥166,000
●4MB/HD100（ティアック）・特価¥169,000
●4MB/HD120（マクスター）・特価¥172,000
●4MB/HD200（マクスター）・特価¥196,000

IIVx
●4MB/HD120（マクスター）・特価¥450,000
●4MB/HD240（国産）……特価¥518,000
●4MB/HD230（純正）……特価¥518,000
●5MB/HD160/CD-ROM 特価¥518,000

周辺機器 送料¥1,000（一部商品除く）・消費税別

CRT
①13″RGBディスプレイ（アップル）……特価¥ 68,000
②GVM-1411（ケーブル付）(SONY)……特価¥106,000
③MX17S（ケーブル付）(MAG)……特価¥215,000

光磁気ディスク＆CD-ROMドライブ
①LMO-M300（KT付）（ロジテック）……特価¥172,000
②OPTiMAC（緑電子）……特価¥172,000
③GMD-128（キット付）(GNS)……特価¥165,000
④LCD-M500（ロジテック）……特価¥ 62,800

PRT
①StyleWriter（ケーブル付）（アップル）……特価¥ 67,000
②レーザープリンター4（ケーブル付）（スター） 特価¥181,000
③LP2000LT（ローカルトーク付）（エプソン）……特価¥139,000
④DeskWriter550C(YHP)……特価¥134,000

スキャナ＆モデム
①GT-8000+GT-80ASiFS（エプソン）……特価¥230,000
②JX-320M（SCSIIIインターフェース・ソフト付）（シャープ）特価¥176,000
③MD24FB5V（ケーブル付）（オムロン）……特価¥ 25,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）



■エプソンAP-900PC（定価94,800）
●熱転写 48ドット、カラー
超特価¥39,000
（送料・消費税込み¥41,200）



バブルジェット
■BJ-330J（キヤノン）
（カートリッジ付）（定価¥208,000）
●ケーブル付
P&A特価¥99,000
（送料・消費税込み¥103,000）

Ⓐセット：PC-PR201/80LA（NEC）……定価¥275,000▶特価¥168,000
Ⓑセット：PC-PR201/63A（〃）……定価¥158,000▶特価¥93,000
Ⓒセット：PC-PR201/63（〃）……定価¥125,000▶特価¥73,000
Ⓓセット：PC-PR201/45L（〃）……定価¥95,000▶特価¥53,000
Ⓔセット：PC-PR101/TN103（NEC）……定価¥69,800▶特価¥47,500
Ⓕセット：PC-PR201/T180（〃）……定価¥145,000▶特価¥103,000
Ⓖセット：PC-PR101/T67（〃）……定価¥84,800▶特価¥55,000
Ⓗセット：PC-PR101/T103（〃）……定価¥99,800▶特価¥67,500
Ⓘセット：PC-PR101/T165（〃）……定価¥120,000▶特価¥81,500
Ⓙセット：PC-PR1000/4（〃）……定価¥188,000▶特価¥128,000
Ⓚセット：AP-700（エプソン）……定価¥79,800▶特価¥59,000
Ⓛセット：AP-300PC（エプソン）……定価¥59,000▶特価¥37,000
Ⓜセット：AP-1000PC（〃）……定価¥99,800▶特価¥65,000
Ⓝセット：VP-1047PC（〃）……定価¥99,800▶特価¥49,500
Ⓞセット：VP-2061PC（〃）……定価¥130,000▶特価¥72,000
Ⓟセット：HG-5130PC（〃）……定価¥228,000▶特価¥152,000
Ⓠセット：LP-2000（〃）……定価¥198,000▶特価¥125,000
Ⓡセット：JP-48CL（スター）……定価¥62,800▶特価¥42,000
Ⓢセット：JR-200CL（〃）……定価¥134,800▶特価¥59,000
Ⓣセット：JS-2001CL（〃）……定価¥128,000▶特価¥83,000
Ⓤセット：JJ-100（〃）……定価¥79,800▶特価¥45,000
Ⓥセット：M-1724α（ブラザー）……定価¥95,000▶特価¥49,500
Ⓦセット：M-1924P（〃）……定価¥148,000▶特価¥59,000
Ⓧセット：BJ-330J（キヤノン）（カートリッジ付）……定価¥208,000▶特価¥99,000
⊙セット：BJ-10V CUSTOM（〃）……定価¥69,800▶特価¥39,800
⊙セット：BJ-10V SELECT（〃）……定価¥79,800▶特価¥48,000
⊙セット：BJ-15V（カートリッジ付）……定価¥89,800▶特価¥61,000
⊙セット：LBP-A404E（EP-L・トナー付）……定価¥255,000▶特価¥149,000
⊙セット：LBP-B406E（EP-KII・トナー付）……定価¥424,000▶特価¥278,000
⊙セット：LBP-A304E（EP-B・トナー付）……定価¥634,000▶特価¥465,000
⊙セット：IO-735X（シャープ）……定価¥248,000▶特価¥152,000
⊙セット：HP DESK JET 500J（YHP）……定価¥98,000▶特価¥70,000
⊙セット：505J（〃）……定価¥99,800▶特価¥71,000
⊙セット：300J（〃）……定価¥74,800▶特価¥53,500
⊙セット：FP-110FN（JOYRITER）（PCケーブル付） 定価¥49,800▶特価¥25,000

ラップトップ（ディスケット5枚サービス） （送料¥1,000）



NEC
①PC-9801NS/R……定価¥288,000▶特価¥206,000
②9801NS/R40……定価¥378,000▶特価¥273,000
③9801NS/R120……定価¥428,000▶特価¥305,000
④PC-9801NA……定価¥348,000▶特価¥255,000
⑤PC-9801NAC……定価¥498,000▶特価¥363,000
⑥PC-9801NS/L……定価¥288,000▶特価¥180,000
⑦9801NS/L40……定価¥398,000▶特価¥238,000
⑧PC-9801T model F51……定価¥850,000▶特価¥540,000



EPSON
①PC-386 NOTEAR……定価¥288,000▶特価¥180,000
②PC-386 NWR2……定価¥278,000▶特価¥165,000
③NWR1B……定価¥398,000▶特価¥262,000
④NWR1D……定価¥458,000▶特価¥303,000
⑤BOOK-L……定価¥378,000▶特価¥199,000
⑥PC-286 BOOK-STD……定価¥258,000▶特価¥173,000

富士通 FMR50 CARD
①FMR5011A/B……定価¥278,000▶特価¥198,000
②FMR50C16A/B……定価¥398,000▶特価¥286,000
③FMR-NBC2（FMR-CARD/E）……定価¥198,000▶特価¥138,000
④FMR-5NT/21……定価¥678,000▶特価¥470,000



DYNA BOOK
①J-3100SX 001-VW……定価¥328,000▶特価¥230,000
②041-VW……定価¥428,000▶特価¥295,000
③001-W……定価¥278,000▶特価¥189,000
④021-W……定価¥348,000▶特価¥235,000
⑤041-P……定価¥438,000▶特価¥274,000
⑥041-B……定価¥338,000▶特価¥213,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース （送料¥500）

限定
Ⓐリトル・オーケストラノート（SNE）……定価¥33,800▶特価¥25,000
Ⓑリトル・オーケストラLS（SNE）……定価¥20,000▶特価¥10,800
Ⓒリトル・オーケストラSS（〃）……定価¥22,000▶特価¥11,800
Ⓓサウンド・オーケストラVS（SNE）……定価¥36,000▶特価¥18,500

ⒺPC-9801-26K（NEC）……定価¥25,000▶特価¥20,000
Ⓕサウンド・オーケストラLS（SNE）……定価¥30,000▶特価¥15,500
Ⓖリトル・オーケストラRS（SNE）……定価¥26,000▶特価¥14,000
Ⓗサウンド・オーケストラノート（SNE）……定価¥43,800▶特価¥29,900
ⒾSOS2（ユーティリティソフト）（SNE）……定価¥12,000▶特価¥6,800
Ⓙサウンド・MUSICIAN（SNE）……定価¥25,000▶特価¥11,500
Ⓚリトル・MUSICIAN（SNE）……定価¥12,000▶特価¥5,500
ⓁGINGA-PRO（SNE）（テンキー）……定価¥50,000▶特価¥35,000
ⓂGINGA-KANA-PLUS（SNE）……定価¥25,000▶特価¥15,500
ⓃGINGA-10V（SNE）（テンキー）……定価¥18,000▶特価¥11,500
ⓄGINGA-10L（SNE）（〃）……定価¥16,000▶特価¥10,200
ⓅGINGA-10（SNE）（〃）……定価¥12,000▶特価¥7,800
ⓆJOY-98V（SNE）（ジョイスティック・インターフェース）……定価¥12,000▶特価¥7,800
ⓇJOY-98L（SNE）（ジョイスティック・インターフェース）……定価¥10,000▶特価¥6,500
Ⓢサウンド・プランナー（SNE）（アンプ付スピーカー）……定価¥12,800▶特価¥9,200

秋葉原でおなじみの P&A がズバリ 超特価セールでご奉仕!!

2/5〜2/18

●定休日 毎週水曜日

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

■キャラベル
⊙AV-120HGS-P
(ディスクトップ用外付)
●120MB
P&A超特価¥46,000
(送料・消費税込み¥48,410)

■緑電子
⊙NOVA V-120
●120MB/15ms
定価¥105,000
P&A超特価¥58,000
(送料・消費税込み¥60,770)



■ジェフ
⊙GJ-200
●200MB/64K/15ms
定価¥135,000
P&A超特価¥65,000
(送料・消費税込み¥67,980)

■ティアック
●HD-201A
●200MB/17ms
●メニュー2付
定価¥148,000
P&A超特価¥68,000
(送料・消費税込み¥71,070)

ハードディスク&シリコンディスク (送料¥1.000)

品名	定価	特価
テクサ		
●STATION-120LBS	定価¥118,000	▶特価¥73,000
● 240LBS	定価¥158,000	▶特価¥113,000
●TR-NE40L	定価¥34,800	▶特価¥27,500
●TRUST-NE125(NS/E用)	定価¥118,000	▶特価¥58,000
●TR-NL40	定価¥68,000	▶特価¥44,000
● NL80	定価¥98,000	▶特価¥55,000
●TRUST-FA120	定価¥108,000	▶特価¥69,000
● FA240	定価¥148,000	▶特価¥98,000
緑電子		
●V-100(NOVA)	定価¥95,000	▶特価¥56,000
● 120	定価¥105,000	▶特価¥58,000
● 200	定価¥125,000	▶特価¥81,000
●M-100E(マリーネ)	定価¥98,000	▶特価¥67,500
● 200E	定価¥128,000	▶特価¥88,000
●ビルトN 40(NS/E用)	定価¥98,000	▶特価¥39,500
● N 80(〃)	定価¥108,000	▶特価¥50,500
● N120(〃)	定価¥128,000	▶特価¥65,000
●びると館(I/Fボード付)	定価¥49,800	▶特価¥37,500
●552N-BOX(N用インターフェース)	定価¥34,800	▶特価¥26,000
●TF-120(安心館)	定価¥69,800	▶特価¥52,500
ICM		
●FT-100DB	定価¥98,000	▶特価¥62,000
● 120DB	定価¥118,000	▶特価¥75,000
● 170N-DB	定価¥148,000	▶特価¥86,000
● 180DB	定価¥158,000	▶特価¥92,000
● 240DB	定価¥188,000	▶特価¥109,000
●INTER-100FN-FB	定価¥118,000	▶特価¥72,500
● 120FE-FB	定価¥118,000	▶特価¥72,500
● 170FN-FB	定価¥148,000	▶特価¥86,000
● 180FE-FB	定価¥158,000	▶特価¥92,000
● 240F-FB	定価¥188,000	▶特価¥103,500
● 100G	定価¥98,000	▶特価¥66,000
● 120GE	定価¥118,000	▶特価¥75,000
● 180GE	定価¥158,000	▶特価¥92,000
●Pack-SE40	定価¥78,000	▶特価¥42,500
● SE80	定価¥88,000	▶特価¥51,500
● SE120	定価¥108,000	▶特価¥65,500
●Pack-PE40	定価¥78,000	▶特価¥45,500
● PE80	定価¥88,000	▶特価¥56,000
キャラベル		
●AV-040NS(NS内蔵用)	定価¥88,000	▶特価¥60,500
● 080NS(〃)	定価¥98,000	▶特価¥67,500
● 125NS(〃)	定価¥118,000	▶特価¥81,500
● 200NS(〃)	定価¥158,000	▶特価¥109,000
ロジテック		
●LHD-B120H	定価¥118,000	▶特価¥75,500
● 240H	定価¥168,000	▶特価¥104,000
●LHD-S100NP	定価¥99,800	▶特価¥62,000
● 120HP	定価¥109,800	▶特価¥71,500
● 240HP	定価¥149,800	▶特価¥95,800
●SHD-S100J	定価¥99,800	▶特価¥59,000
● 200J	定価¥148,000	▶特価¥84,500
●LHD-E100K(エプソンGシリーズ内蔵)	定価¥99,800	▶特価¥69,000
● E200K(〃)	定価¥138,000	▶特価¥95,500
●LHD-NS 80J	定価¥59,800	▶特価¥42,000
● NS130(98NOTE用)	定価¥118,000	▶特価¥54,500
● NS200	定価¥124,800	▶特価¥85,000
●LHD-EN40(AR/AE専用)	定価¥69,800	▶特価¥42,000
● EN80	定価¥89,800	▶特価¥54,500
● EN130	定価¥109,800	▶特価¥66,500
テクノジャパン		
●PD-120EX	定価¥108,000	▶特価¥69,000
● 200EX	定価¥138,000	▶特価¥89,000
● 120SS	定価¥158,000	▶特価¥108,000
● 240SS	定価¥238,000	▶特価¥143,000
コンピュータリサーチ		
●CRC-SC100D	定価¥108,000	▶特価¥55,000
● 130D	定価¥125,000	▶特価¥79,000
ティアック		
●PH-80	定価¥108,000	▶特価¥42,000
● 130	定価¥128,000	▶特価¥52,000
●HD-121A	定価¥99,800	▶特価¥56,000
● 201A	定価¥148,000	▶特価¥68,000
●IF-55TN(NOTE用I/F)	定価¥30,000	▶特価¥24,000
●HD-1121	定価¥118,000	▶特価¥61,000
● 1201	定価¥168,000	▶特価¥115,000
● 1341	定価¥378,000	▶特価¥255,000
メルコ		
●SDR-4000(シリコンディスク)		▶特価¥49,800
● 8000(〃)		▶特価¥63,800
● 20M(〃)		▶特価¥106,500
● 40M(〃)		▶特価¥178,000
● 80M(〃)		▶特価¥320,000
● 100M(〃)		▶特価¥390,000
I/Oデータ		
●SDB- 8ML(シリコンディスク)		▶特価¥55,000
● 16ML(〃)		▶特価¥86,000
● 24ML(〃)		▶特価¥115,000
● 32ML(〃)		▶特価¥143,000
● 40ML(〃)		▶特価¥170,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます (送料¥500)

品名	特価
■メルコ	
●EMJ-1000S	特価¥15,400
● 2000S	特価¥19,200
● 4000S	特価¥27,000
● 6000S	特価¥34,800
● 8000S	特価¥42,600
● 12MS	特価¥57,800
● 16MS	特価¥73,000
●RCD-2000S	特価¥10,100
● 4000S	特価¥20,200
● 6000S	特価¥29,500
● 8000S	特価¥38,500
● 16MS	特価¥153,500
● 24MS	特価¥230,000
●ENT-2000S	特価¥10,100
● 6000S	特価¥25,600
●EFA-4000S	特価¥21,700
● 6000S	特価¥30,300
● 8000S	特価¥38,700
● 10MS	特価¥47,000
● 12MS	特価¥55,500
●EFS-4000S	特価¥21,700
● 6000S	特価¥30,300
● 8000S	特価¥38,700
● 10MS	特価¥47,000
● 13MS	特価¥55,500
●ECS-4000S	特価¥23,000
●EDX-2000S	特価¥19,200
● 4000S	特価¥28,000
● 8000S	特価¥52,800
●EDA-4000S	特価¥21,700
● 6000S	特価¥30,300
● 8000S	特価¥38,700
● 10MS	特価¥47,000
● 12MS	特価¥55,500
●EDS-4000S	特価¥23,000
●EHR-4000S(H98用)	特価¥27,000
● 6000S(〃)	特価¥35,700
● 8000S(〃)	特価¥44,300
● 10MS(〃)	特価¥52,000
● 12MS(〃)	特価¥62,000
●EHR-14MS(H98用)	特価¥69,800
●MTA-4000L(T用)	特価¥34,800
●MRS-4000L	特価¥46,500
●MES-3000L(ES用)	特価¥37,300
●XMC-2000S	特価¥10,100
●XMB-1000S	特価¥6,300
●MRC-3000S	特価¥19,200
●MRL-4000S	特価¥23,100
●ERB-4000S	特価¥29,500
●XRB-1000S	特価¥6,300
● 2000S	特価¥10,100
● 4000S	特価¥18,600
●EML-2000L(9801LAPTOP)	特価¥30,900
● 4000L(〃)	特価¥50,400
■I/Oデータ	
●FA34- 4MS(FA)	特価¥19,900
● 6MS(〃)	特価¥27,700
● 8MS(〃)	特価¥34,800
● 10MS(〃)	特価¥43,300
● 12MS(〃)	特価¥51,200
● 14MS(〃)	特価¥59,000
●FS-34- 4MS(FS・FX)	特価¥19,900
● 6MS(〃)	特価¥27,700
● 8MS(〃)	特価¥34,800
● 10MS(〃)	特価¥43,300
● 12MS(〃)	特価¥51,200
● 14MS(〃)	特価¥59,000
●NT-34-2ML	特価¥8,900
● 6ML	特価¥22,700
●NA34-2M	特価¥9,700
●NA34-4M	特価¥17,000
●NA34-8M	特価¥32,400
●PC34R-1M	特価¥13,700
●PC34R-2M	特価¥16,600
●PC34R-4M	特価¥25,100
●PC34R-8M	特価¥39,500
●PC34R-12M	特価¥61,000
●PC34R-16M	特価¥82,500
●EX34F-2ML	特価¥14,400
●EX34F-4ML	特価¥21,500
●EX34F-8ML	特価¥36,000
●PIO-SB34-2ME	特価¥20,600
●PIO-SB34-4ME	特価¥32,000
●PIO-DA134- 4MS(DA用)	特価¥19,900
● 6MS(〃)	特価¥28,300
● 8MS(〃)	特価¥36,800
● 10MS(〃)	特価¥45,200
● 12MS(〃)	特価¥53,600
●PIO-DS134-4MS	特価¥19,900
●PIO-RX34-3MS	特価¥17,300
●PIO-EX134S-2MS	特価¥10,500
●PIO-EX134S-4MS	特価¥19,400
●ML34-2M(9821)	特価¥14,100
● -4M(〃)	特価¥20,800
●98HSE- 4MS	特価¥24,100
●98T34- 4ME(T用)	特価¥32,200
●PIO-ES34- 3MB	特価¥35,000
●EP-386M- 2M(386M)	特価¥35,000
●EP-RB7D- 4MS(386・486)	特価¥27,000
● 8MS(〃)	特価¥41,900
●EP-RB7S- 4ME(〃)	特価¥26,200
●EP-RB8-4MS(386P)	特価¥27,000
●EP-SIM-2MS	特価¥9,400
● 4MS	特価¥17,300
●98NTII-2M	特価¥9,800
●98NTII-4M	特価¥19,600
●98NTII-8M	特価¥37,700
●PIO-SIM61-2MS	特価¥8,500
●EP-NTB-2MS	特価¥10,500
● 4MS	特価¥19,400
● 6MS	特価¥29,200
● 8MS	特価¥38,900
●IOS-PRO-NT	特価¥4,500
●IOS-PRO	特価¥4,500
●D.H.TOOL	特価¥11,900

■GOLD98-4M (NOTE) 限定 特価¥13,800

■GOLD98-8M (NOTE) 限定 特価¥24,800

周辺機器コーナー (送料¥1.000)

■パワーアップ・キット(NEC/EPSON)●処理速度を1.5〜1.7倍にアップ

1.PK-CX486DE(I/O)	特価¥18,800	
2.PK-EP486D(I/O)	特価¥20,200	
3.PK-X486SL(I/O)	特価¥28,000	
4.PK-X486/87SL(I/O)	特価¥34,400	
5.HSP-DL(メルコ)	特価¥19,900	
6.HSS-DL7(メルコ)	特価¥31,800	
7.HSS-4S7D33(メルコ)	特価¥43,000	
8.HSS-4S7D25(メルコ)	特価¥34,200	
9.HSP-4SD33(メルコ)	特価¥36,000	
10.HSP-4SD25(メルコ)	特価¥27,800	

EPSON
●GT-1000
定価¥79,800
特価¥57,500

シャープ
●JX-100S
定価¥89,800
特価¥44,000

品名	定価	特価
1 PC-IN503G(NEC)	定価¥145,000	▶特価¥102,500
2 PC-IN505 (NEC)	定価¥138,000	▶特価¥97,500
3 506 (〃)	定価¥228,000	▶特価¥158,000
4 502N(〃)	定価¥90,800	▶特価¥77,800
5 GT-8000(エプソン)	定価¥298,000	▶特価¥213,000
6 6000(〃)	定価¥178,000	▶特価¥121,000
7 100V(〃)	定価¥44,800	▶特価¥31,300
8 HS-40CLH+HS-BD(オムロン)	定価¥64,800	▶特価¥45,500
9 HS-60FH+HS-BD(オムロン)	定価¥64,800	▶特価¥45,500
10 HS-20G-BD(オムロン)	定価¥39,800	▶特価¥27,800
11 HS- 7RII(オムロン)	定価¥39,800	▶特価¥27,800
12 10RII(〃)	定価¥49,800	▶特価¥34,800
13 HS-10R AQUEL(オムロン)	定価¥54,800	▶特価¥37,800
14 JX-100S(シャープ)	定価¥89,800	▶特価¥44,000
15 220 (〃)	定価¥145,000	▶特価¥104,000
16 IO-735X(シャープ)	定価¥248,000	▶特価¥152,000
17 COMSTARZ CLuB24/5(NEC)	定価¥39,800	▶特価¥26,000
18 スケッチメイト(ローランド)	定価¥69,800	▶特価¥52,500
19 PV-M24V5(AIWA)	定価¥36,800	▶特価¥25,500
20 PV-A24V5(〃)	定価¥39,800	▶特価¥26,500
21 MD-24FB5V (オムロン)	定価¥39,800	▶特価¥23,500
22 24FB10V(〃)	定価¥36,800	▶特価¥25,500
23 96FS5V (〃)	定価¥198,000	▶特価¥137,000
24 24FN5V (〃)	定価¥36,800	▶特価¥25,500
25 24FP5V (〃)	定価¥36,800	▶特価¥24,900
26 DXY-1200(ローランド)	定価¥158,000	▶特価¥119,000
27 1300(〃)	定価¥228,000	▶特価¥172,000
●ミュージ郎(ローランド)	定価¥158,000	▶特価¥128,000
●ミュージ郎500	定価¥145,000	▶特価¥123,000
●ミュージ郎300	定価¥88,000	▶特価¥74,500
●ミュージ郎Jr(NOTE) (ローランド)	定価¥98,000	▶特価¥77,500
● (BOARD)(〃)	定価¥59,800	▶特価¥49,000
●SFC-20(メガソフト)(FAXアダプター)	定価¥98,000	▶特価¥75,500
● 07(〃)(〃)	定価¥58,000	▶特価¥44,900
● 25(〃)(〃)	定価¥89,800	▶特価¥70,000
●HALFAX960 (HAL研)(FAXアダプター)	定価¥78,000	▶特価¥61,000
●HALFAX960EX(〃)(〃)	定価¥98,000	▶特価¥76,500
●JP400N(ペン型マウス/マウスパット入り)		▶特価¥4,800

外付FDD 98NOTE接続OK=C・リサーチのみ¥3.000加算(NOTE専用ケーブル) (送料¥1,000)

■CRC-FD5SS(C・リサーチ 5"×1) 定価¥38,800▶特価¥22,000

品名	定価	特価
●CRC-FD3.5SS (3.5"×1) (C・リサーチ)	定価¥23,800	▶特価¥13,900
● FD3.5WS(3.5"×2) (〃)	定価¥43,800	▶特価¥24,800
● FD3.5SH(3.5"×1自動)(〃)	定価¥33,800	▶特価¥19,300
● FD3.5WH(3.5"×2自動)(〃)	定価¥53,800	▶特価¥30,500
● FD5SS (5" ×1) (〃)	定価¥38,800	▶特価¥22,000
● FD5WS (5" ×2) (〃)	定価¥58,800	▶特価¥33,500
● FD5SH (5" ×1自動)(〃)	定価¥43,800	▶特価¥24,800
● FD5WH (5" ×2自動)(〃)	定価¥65,800	▶特価¥37,000
●LFD-382F2(3.5"×2自動)(ロジック)	定価¥59,000	▶特価¥40,500
● 381F2(3.5"×1自動)(ロジック)	定価¥39,000	▶特価¥27,000
●SFD-32(3.5"×2)(ロジック)	定価¥49,800	▶特価¥34,500
● 31(3.5"×1)(ロジック)	定価¥29,800	▶特価¥18,500
●FD-311NS(3.5"×1ソフト切換)(ミックジャパン)	定価¥23,800	▶特価¥15,800
● 312NS(3.5"×2ソフト切換)(ミックジャパン)	定価¥43,800	▶特価¥24,000
●AD-F50W (5"×2)(アルファデータ)	定価¥49,800	▶特価¥34,800
● F50WA(5"×2自動)(アルファデータ)	定価¥59,800	▶特価¥38,000
●FDC-311 (3.5"×1) (タクサンシステム)	定価¥26,800	▶特価¥14,200
● 312 (3.5"×2) (〃)	定価¥46,800	▶特価¥25,000
● 311A(3.5"×1自動)(〃)	定価¥36,800	▶特価¥19,900
● 312A(3.5"×2自動)(〃)	定価¥56,800	▶特価¥29,800

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

品名	定価	特価
1 JBOX8087	定価¥19,000	▶特価¥13,500
2 JBOX8087-1	定価¥36,000	▶特価¥15,800
3 JBOX8087-2	定価¥27,200	▶特価¥18,300
4 JBOX80287-XL	定価¥24,800	▶特価¥17,800
5 JBOX387DX-33	定価¥72,000	▶特価¥22,000
6 JBOX387SX-16	定価¥37,000	▶特価¥17,700
7 JBOX387SX-20	定価¥40,000	▶特価¥19,000
8 JBOX487SX-20	定価¥120,000	▶特価¥78,000
9 JBOX-ODP486SX-20	定価¥82,000	▶特価¥58,500
10 JBOX-ODP486SX-25	定価¥109,000	▶特価¥78,000

P&A特選パソコンラック

①3段¥8,900 (消費税込み ¥9,167)



●1230(H)×600(D)×650(W)

②4段¥9,900 (消費税込み ¥10,197)



●1250(H)×700(D)×640(W)

③5段¥12,500 (消費税込み ¥12,875)



●1310(H)×700(D)×640(W)

全機種=移動自由(キャスター付)●コードクランプ付(4段/5段)
※5段のみ=電源コード付(2.5m)(2P)キーボード収納可能

OAチェアー

①¥11,500 (消費税込み ¥11,845)



②¥19,800 (消費税込み ¥20,394)

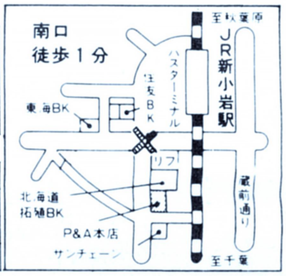


〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間 AM10:00〜PM7:00
日・祭 AM10:00〜PM6:00

ト》

ヶ月
ていただきます。)
(土曜・日曜・祭日もOK!!)
部地域は除きます。)

便利でお得な支払い

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

FUJITSU

■拡張RAM=メルコ&I/Oデータ

1 FJ-SIM-2MS(I/Oデータ)¥10,000 ▶特価¥ 7,900
2 FJ-SIM-4MS(〃)¥20,000 ▶特価¥15,700
3 FJ-SIM-8MS(〃)¥40,000 ▶特価¥31,500
4 XMT-2000S(メルコ) ¥ 9,800 ▶特価¥ 7,100
5 XMT-4000S(〃) ¥19,800 ▶特価¥14,300
6 XMT-8000S(〃) ¥39,800 ▶特価¥28,700

注目!! 全国どこでも出張サービス!! 修理全て、お客様のご自宅にうかがいます。

富士通 電脳最前線 ハイパーステーション



FM TOWNSII モデルHR

- FM TOWNSII モデルHR20(本体)……定価¥328,000
- FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000

合計定価¥427,800

P&A特価!! TEL下さい。

A FM-TOWNSII モデルHR200
FMT-DP533+FMT-KB107/207
定価¥567,800▶特価TEL下さい。

B FM-TOWNSII モデルHR100
FMT-DP533+FMT-KB107/207
定価¥507,800▶特価TEL下さい。



FM TOWNSII モデルUG

- FM TOWNSII モデルUG20(本体) 定価¥268,000
- FMT-KB101A/202A(キーボード) 定価¥ 10,000

合計定価¥278,000

P&A特価!! TEL下さい。

C FM TOWNSII モデルUG80+FMT-KB101A/202A
定価¥348,000 ▶特価TEL下さい。

D FM TOWNSII モデルUG40+FMT-KB101A/202A
定価¥328,000 ▶特価TEL下さい。

E FM TOWNSII モデルUG10+FMT-KB101A/202A
定価¥248,000 ▶特価TEL下さい。



FM TOWNSII モデルHG

- FM TOWNSII モデルHG 20(本体)定価¥303,000
- FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000

合計定価¥402,800

P&A特価!! TEL下さい。

F FM-TOWNSII モデルHG100
+FMT-DP533+FMT-KB107/207
定価¥482,800▶特価TEL下さい。

G FM-TOWNSII モデルHG40
+FMT-DP533+FMT-KB107/207
定価¥452,800▶特価TEL下さい。

▶FM-TOWNSII セットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント!

(イ)「レミングス」(¥7,800)
(ロ)「スーパーリアル麻雀PII&PIII」(¥11,800)
(ハ)「レインボーアイランドEXTRA」(¥8,800)
(ニ)「アフターバーナIII」(¥10,800)
の中のいずれか2本プレゼント

さらに +(プラス)
- ディスケット 5枚
- 富士通オリジナルテレフォンカード

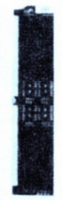
をプレゼントします。

FM TOWNSシリーズのモニター変更

1 FM-DP5351(0.38㎜トリニトロ管¥89,800)に変更の場合¥13,000を加算して下さい。
2 FM-DP5361(0.26㎜トリニトロ管¥138,000)に変更の場合¥44,000を加算して下さい。

注目!! FMTOWNS 下取り 買取り
※TOWNS(旧モデル)から、グレードアップキャンペーンセール中

■拡張RAM(ハイパー)(富士通製メモリ使用)



① HM-V02T 定価¥24,800
特価¥7,300
(送料・消費税込み¥8,034)

② HM-V04T 定価¥49,500
特価¥14,400
(送料・消費税込み¥15,347)

注目!! 夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料

(平成5年3月末/4月末/5月末/6月末のいずれかをご指定下さい。)

今だからこそ実用本位で選ぶ限定セット

★機種かかわらない前タイプのディスプレイをセット

FM TOWNSII モデルHR20



- FM TOWNSIIモデルHR20(本体) 定価¥328,000
- FMT-DP535(0.38%トリニトロン管)定価¥ 89,800
- FMT-KB107/207……定価¥ 30,000
- HM-V04T(4M、RAM、ハイパー)・定価¥ 49,500

合計定価¥497,300(送料・消費税別)

P&A特価 **¥332,000**

注目!! 限定20台

ズバリ超お買得CXセット

FM TOWNSII モデルCX20



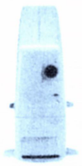
- FM TOWNS IIモデルCX20……定価¥333,000
- FMT-DP535……定価¥ 89,800
- FMT-KB107 207……定価¥ 30,000
- LHD-FM200E(HDD・ロジテック)定価¥138,000
- ディスケット
- 富士通オリジナルテレカ

合計定価¥590,800(送料・消費税別)

P&A特価 **¥342,000**

ズバリセットコーナーはゲーム2本プレゼントは付いておりません

FM-TOWNS専用ハードディスク(外付) (送料¥1000消費税別)



■ロジテック
⊙LHD-FM100E
● 100M ● 19ms
定価¥99,800
▶超特価TEL下さい。

■システムサコム
⊙HD-J130
● 130M ● 20ms、富士通、純正ドライブ使用
定価¥148,000
▶特価¥59,500

■ロジテック
⊙LHD-FM200E
● 200M ● 17ms
定価¥138,000
▶超特価TEL下さい。

■ジェフ
⊙GF-240
● 240M
● 16ms
定価¥148,000
▶特価¥95,000

モデム

富士通■FMMD-311G(定価¥35,800)
▶特価¥24,800
(送料・消費税込み¥26,574)

AIWA■PV-M24V5(定価¥36,800)
▶特価¥25,700
(送料・消費税込み¥27,501)

オムロン■MD-24FB5V(定価¥39,800)
▶特価¥23,500
(送料・消費税込み¥25,235)

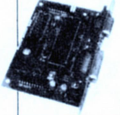
プリンターセット(ケーブル・用紙付) (送料¥1,000、消費税別)



■JOYRITER
⊙FP-150FX(48ドット)
定価¥59,800
特価¥38,500(送、消費税込¥40,685)
⊙FP-110FN(24ドット)
定価¥49,800
特価¥28,500(送、消費税込¥30,385)

- PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥69,500
- PR-A600……定価¥148,000▶特価¥95,000
- PR-35T……定価¥ 98,000▶特価¥59,000
- FMPR-353GII・定価¥ 98,000▶特価¥69,500
- FMPR-204B…定価¥ 80,000▶特価¥41,000
- FMJP-101G…定価¥ 79,800▶特価¥57,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000、消費税別)



■PRINT-BOYII
定価¥29,800
特価¥22,000
(送料・消費税込み¥23,175)

■PRINT-BOY
PB-01T(定価¥24,800)
特価¥9,900
(送料・消費税込み¥10,712)



■外付FD
● SD-05R
(システム サコム5")
● ケーブル付
定価¥60,000
特価¥47,500
(送料・消費税込み¥49,955)

	品名	定価	特価
A	AMT-351/352(数値演算)	¥120,000	¥90,000
B	FMT-401/402(MIDIカード)	¥35,000	¥26,200
C	FMT-411(ビデオカード)	¥35,000	¥26,200
D	FMT-412A(ビデオカードII)	¥40,000	¥28,800
E	FMT-SP101(アンプスピーカー)	¥29,800	¥21,400
F	FMT-611(拡張ユニット)	¥39,800	¥29,800
G	FMT-TU101(TVチューナー)	¥39,800	¥28,600
H	FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥22,500
I	FMT-MO103(マウス)	¥7,800	¥5,900
J	FMSC-201G(スキャナー)	¥89,800	¥64,600
K	FMT-416(チューナーカード)	¥38,800	¥29,100
L	FMT-403(MIDI音源カード)	¥72,800	¥58,500
M	FMSC-6111G(カラースキャナー)	¥178,000	¥128,000
N	FMT-621(I/O拡張ユニット)	¥89,000	¥66,700
O	FMT-361(オーバードライブカード	¥89,800	¥67,300
P	FMT-461(フルカラーカード)	¥128,000	¥96,000
Q	FMT-462(フルカラービデオキャプチャー)	¥80,000	¥60,000
R	FMT-451(JPEGカード)	¥128,000	¥96,000
S	FMT-415(ビデオプロセッサカードII)	¥198,000	¥148,000
T	FMT-PD211(磁気ディスク)	¥278,000	¥208,000
U	FMT-TB111(タブレット)	¥39,800	¥29,800

ソフトコーナー (送料・消費税別)

品名	定価	特価
〈ワープロ〉		
FM-OASYS(FD)	¥55,000	¥39,700
FM-OASYS(HD)	¥58,000	¥41,500
FM-OASYS(HD、LBP)	¥61,000	¥43,500
ハイパー遊名人	¥42,000	¥31,000
MS-WORKS	¥40,000	¥29,200
アシスト・レター	¥9,700	¥7,000
〈データベース〉		
画DB	¥29,800	¥21,000
The CARD3+	¥48,000	¥36,000
アシスト・カード	¥9,700	¥7,000
〈グラフィック〉		
TOWNS-PAINT	¥38,000	¥27,500
Z's STAFF・PRO-TOWNS	¥58,000	¥39,000
花子	¥68,000	¥51,000
アシスト・アート	¥9,700	¥7,000
〈表計算〉		
Multiplan	¥68,000	¥52,000
ロータス1-2-3 notebook	¥38,000	¥25,000
アシスト・カルク	¥9,700	¥7,000
〈OS・言語〉		
MS-DOS V3、1L36(基本機能)	¥9,800	¥7,300
MS-DOS V3、1L35(拡張機能)	¥8,200	¥6,200
MS-DOS V5、0L22(基本機能)	¥12,800	¥9,500
MS-DOS V5、0L20(拡張機能)	¥10,000	¥7,500
システムソフトウェア V2、1L20	¥25,000	¥18,500
MS-WINDOWS V3、0L17	¥25,000	¥17,500
MS-WINDOWS-MME V1、0L20	¥34,800	¥25,000
High C-Compiler V1、7L1、1	¥40,000	¥28,000
F-BASIC386コンパイラV2、1L21	¥45,000	¥34,000
F-BASIC386 V2、1L21	¥25,000	¥18,000
〈音楽・通信・その他〉		
EUPHONYII-MTR V1、0L20	¥49,800	¥37,000
MISIC PRO-TOWNS	¥19,800	¥14,600
MISIC PRO-TOWNS(MIDI)	¥39,800	¥29,500
TOWNS-VNET V1、1	¥18,000	¥13,000
アシスト・コール	¥9,700	¥7,000
LiveMovie V1、1	¥49,800	¥36,000
LiveAnimation V1、1	¥49,800	¥36,000

ソフト・コーナー

品名	定価	特価
NEO driver VINTAGE	¥14,800	¥10,300
File driver3	¥9,800	¥6,800
アシストメニュー	¥9,700	¥6,500
Newton-98 Ver. 2.0	¥9,700	¥7,000
NEO back-up VINTAGE	¥18,000	¥12,500
MET's File back-up3	¥12,800	¥8,900
MET's File Control cute	¥9,800	¥6,800
MET's Threeo-shot	¥26,000	¥18,000
〈業務用〉		
三代目大番頭	¥250,000	¥165,000
弥生会計III	¥80,000	¥48,000
弥生かんたん帳簿	¥48,000	¥31,800
PCA会計IIらくらく個人編	¥98,000	¥64,800
TOP財務会計エキスパートC	¥198,000	¥131,000
大福帳	¥78,000	¥51,500
大問屋	¥78,000	¥51,500
〈その他〉		
ロータスフリーランス	¥98,000	¥64,000
Microsoft WORKS Ver. 2.5	¥40,000	¥26,000
HARMONY 1.1J	¥50,000	¥34,000
CANDY 4スキャナ Ver. 2.0	¥28,000	¥20,000
MAXLINK Ver. 2	¥18,000	¥12,900
MET's 1-2-3 Form(各)	¥18,000	¥12,500
MET's Multiplan Form	¥18,000	¥12,500
MET's アシストカルクForm(各)	¥5,000	¥3,500
松 Ver. 5 Form	¥8,800	¥6,000
MET's 桐 Ver. 4 Form1	¥18,000	¥12,600
MET's 桐 Ver. 4 Form1 VTR付	¥22,000	¥15,400
MET's 桐 Ver. 4 Form2&3(各)	¥20,000	¥13,800
MET's 桐 Ver. 4 Form2&3 VTR付(各)	¥24,000	¥16,600
WXII+ WXII win(各)	¥9,800	¥7,000
ハイパー家計簿 Ver. 2	¥9,700	¥7,000
ハイパー住所録 Ver. 3	¥12,800	¥9,200
てきぱきパパ	¥9,800	¥7,000
てきぱきマム3	¥9,800	¥7,000
トップマネジメント産能大編	¥48,000	¥33,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕 住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- 1回~84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

P&A

株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141
- 営業時間:AM10:00~PM7:00
日・祭:AM10:00~PM6:00

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
（※モニター、プリンター６ヶ月間保証）

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える！

今月の中古特選品（FM-TOWNS II）

TOWNS 20F



●モニター
●キーボード 付
10台限
¥120,000

TOWNS II UX20

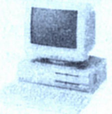


●キーボード付
8台限
¥130,000

TOWNS II CX20



●モニター
●キーボード 付
20台限
¥160,000



新品
シャープX68000
●CZ-653C(B)
●CZ-604D(B)
定価¥379,800
¥192,000（送料税込）

今月の中古 目玉



CZ634CTN＋CZ606DTN
¥198,000
CZ644CTN＋CZ606DTN
¥298,000

中古特選（限定）

■PC-9801VM2(640KB) ¥68,000
■PC-9801CV21 ¥98,000
■PC-9801UV11 ¥75,000
■PC-9801RX4(20M) ¥118,000
■PC-9801NS/E ¥140,000
■エプソン286C-STD ¥68,000

■PC-H98Sモデル8
●model 8-002
定価¥548,000
特価**¥230,000**

今月の中古 大目玉



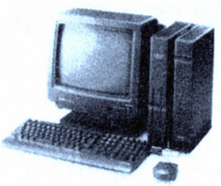
Mac（限定）
Classic、4/40
¥110,000
Classic II、4/105（コプロ付）
¥160,000

■CZ-8PC5（シャープ）¥55,000
■CZ-8PK8（シャープ）¥40,000
■BJ-130J（キヤノン）¥56,000
■9801N ¥63,000
■CZ8NJ2（シャープ）¥10,000
■CA-30（アレンジくん）（ローランド）¥20,000
■CP-40（はなうたくん）（ローランド）¥14,000

シャープ・モニター
単品 新品限定 チルトスタジオ付



①CU-14FD（0.31㎜）
定価¥74,800
▶特価**¥38,000**
②CU-14KD（0.28㎜）
定価¥89,800（ノングレア）
▶特価**¥44,000**



シャープX68000 新品・単品
■CZ-623C(SUPER)
定価¥498,000▶特価¥176,000
（送料・消費税別）
■CZ-653C(PRO-II)
定価¥285,000▶特価¥126,000

P＆A特選＝今月の中古特選品

●PC-9801RA2
＋アナログモニター ¥210,000
●PC-9801VM(640K)
＋4000文字アナログモニター ¥100,000
●PC-9801RX21 ¥140,000
●PC-9801DO
＋4000文字アナログモニター ¥110,000
●PC-9801LT 2 ¥40,000
●PC-9801LV22 ¥108,000
●PC-9801NS ¥120,000
●PC-8801MA2 ¥48,000
● MC2 ¥50,000
● MC1 ¥43,000
● VA2 ¥70,000
● MH ¥30,000
●PC-286U-STD ¥70,000
●PC-286VS-STD ¥100,000
●PC-386M-STD ¥160,000

●PC-386VR-STD ¥160,000
●PC-KD854 ¥28,000
● 854N ¥30,000
● 853N ¥38,000
● 862 ¥32,000
● 863G ¥53,000
●CU-14FD ¥30,000
● 14GD ¥25,000
●CMT-147L（アナログ） ¥20,000
● -147H（アナログ） ¥23,000
●PC-PR201TH ¥52,000
● -PR101E2 ¥39,000
● -PR201GS ¥49,000
●CZ-8PC3（シャープ） ¥30,000
●HG-800（エプソン） ¥45,000
●VP-135（CSF付） ¥25,000
●AV2＋FMTV-154
＋PR203B（富士通一式） ¥49,000

●CZ-653C（新品）＋CZ-604D（新品）
（送料・税込み） ¥235,000
●CZ-600C＋
CZ-604D ¥165,000
●CZ-603C＋
CZ-604D ¥188,000
●CZ-612C＋
CZ-604D ¥195,000

シャープ（中古限定）
■CZ674C＋CZ608D＋CZ6FD5
¥250,000

シャープ（新品）
■CZ-623-TN
■CZ-606-TN
＋ ●ゲーム2本 ●ディスケット ●ジョイカード2コ付
¥252,000（送料・消費税込み）

下取り交換差額表

下取＼新品	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥250,000	¥160,000
612C	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥230,000	¥140,000
613C	¥210,000	¥290,000	¥340,000	¥115,000	¥135,000	¥245,000	¥180,000	¥160,000	¥190,000	¥100,000
PC-9801 RX21	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥225,000	¥135,000
RA2	¥130,000	¥210,000	¥260,000	¥ 35,000	¥ 55,000	¥165,000	¥100,000	¥ 80,000	¥190,000	¥100,000
DO	¥260,000	¥340,000	¥390,000	¥165,000	¥185,000	¥295,000	¥230,000	¥210,000	¥255,000	¥165,000
VM11	¥250,000	¥330,000	¥380,000	¥155,000	¥175,000	¥285,000	¥220,000	¥200,000	¥240,000	¥150,000
PC-286C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥260,000	¥170,000
TOWNS モデル2F セット	¥220,000	¥310,000	¥365,000	¥142,000	¥160,000	¥270,000	¥200,000	¥185,000	¥220,000	¥130,000
TOWNS モデル20F セット	¥180,000	¥270,000	¥315,000	¥ 90,000	¥110,000	¥220,000	¥160,000	¥135,000	¥170,000	¥ 80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

●下取り専用―買取り電話●
☎**03-3651-1884**
下取り・買取り専用 **FAX.03-3651-0141**

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。（差額は、P＆A超低金利クレジットをご利用下さい。）
●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
●近郊の方はP＆A本店に直接お持ち下さい。
既金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3％加算の上でお申し込み下さい。
詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
■中古パソコン1年間保証
（モニター、プリンター 6ヶ月間保証）

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576（株）ピー・アンド・エー

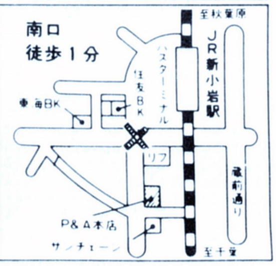
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

注目!!夏のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成5年3月末/4月末/5月末/6月末のいずれかをご指定下さい。）

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

●掲載の価格は、1月上旬現在のものです。

南口 徒歩１分



マイコン専門ショップ **P＆A**
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148（代） FAX.03-3651-0141
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00

メッチャクッチャに安い！速い！そして安心！

プロップ通販

ソフト買うなら
プロップ通販!!

送り先▶〒910 福井県福井市文京4-25-3 TEL&FAX 0762-80-3670

PROP ☎0762-80-3670 mailorder service

★リストに載っている商品はすべて新品です。

見れば見るほど差がわかる…これが真実です。

商品名	機種名	定価	売価
アーリーキングタム	98	12,800	8,900
アドバンテージテニス	TOWNS	8,800	6,300
アフターバーナー3	TOWNS	10,800	8,000
アマランス	98	8,800	5,500
アマランス2	98	9,800	6,800
Urgent Mission	98	9,800	7,000
アプロス	98	12,800	9,300
石見銀山殺人事件	TOWNS	12,800	9,600
ウイングコマンダー	TOWNS	10,800	8,200
WINNING POST	98	12,800	9,600
ヴェインドリーム2	98	9,800	6,900
EDGE（エッジ）	98	9,800	7,000
エアーコンバット3	98	9,800	7,300
エトワールプリンセス	X68	9,800	7,000
F−19ステルスファイター	98	12,800	8,100
F−29リタリエイター	98, TOWNS	12,800	9,600
エメラルドドラゴン	98, X68	9,800	6,900
エメラルドドラゴン	TOWNS	11,800	8,500
エメラルドドラゴン	88, MSX	8,800	6,300
エルムナイト	98	14,800	10,100
エルムナイト	TOWNS	14,800	11,000
オルゴール	TOWNS	12,800	8,600
オーバーテイク	X68	9,800	6,800
ガンダムアドバンスドオペレーション	98	9,800	6,800
ガンダムハイパークラシックオペレーション	TOWNS	9,800	7,400
ガンダムハイパーデザートオペレーション	TOWNS	9,800	7,400
ガンダムMSフィールド2	98	9,800	6,800
キャッスルズ	98, TOWNS, X68	9,800	7,800
銀河英雄伝説IIDX十	TOWNS	12,800	9,000
銀河英雄伝説III	98	12,800	8,600
K．O．世紀ビースト三獣士	98	9,800	6,800
元朝秘史	98, 88	9,800	7,300
殺しのドレス3	98	7,800	5,200
サイレントメビウス	98, TOWNS, X68	14,800	10,400
サザンアイズ	98	14,800	10,400
三国志3	98	14,800	10,300
三国志3	TOWNS	16,800	12,700
雀豪3	98	9,800	7,800
シュバルツシルトIII	98	12,800	8,700
シヴィライゼーション	98	12,800	9,500
ジョシュア	98, X68	9,700	7,400
ジョシュア	TOWNS	11,800	8,600
スターウォーズ	98, X68	7,200	5,700
スタクルーザー2	98	9,700	7,100
ストライダー飛龍	X68	9,800	7,300
スーパーシューティングTOWNS	TOWNS	9,800	7,200
スプラッターハウス	TOWNS	9,800	7,000
ソーサリアン	98	9,800	7,000
ソード・ワールドPC	98	9,800	7,200
ソードダンサー	98	9,800	6,900
ソードダンサー増刊号	98	4,800	3,300
卒業（グラデュエーション）	98	11,800	8,300
ソリチュード（上巻）	TOWNS	12,800	8,600
太閤立志伝	98	9,800	7,400
太閤立志伝	TOWNS	11,800	8,700
大戦略IV	98	9,800	7,400
ダイナソア	98, TOWNS	9,800	7,000
チェルノブ	X68	4,900	3,700
魂の門・ダンテ「神曲」より	98	9,800	7,300
D'ark（ディアーク）	98	8,800	5,700
デスブレイド	X68	9,800	7,000
デッドオブザブレイン	98, X68, MSX	8,800	5,900
トキオ	98, TOWNS	12,800	9,000
ドラゴンスレイヤー	98, TOWNS, 88, MSX	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	98, 88	9,800	6,800
ナイトメア	TOWNS	12,800	8,600
信長の野望武将風雲録	98	9,800	7,200
信長の野望武将風雲録	TOWNS	11,800	9,200
信長の野望覇王伝	98	12,800	8,900

商品名	機種名	定価	売価
緋王伝	98	12,800	8,900
ビッグオナー	98, TOWNS	12,800	8,900
風雅セレクション	98	8,800	5,000
ふしぎの海のナディア	98, X68	14,800	10,400
フラクタルエンジン	TOWNS	2,600	2,300
ブランディッシュ	98, TOWNS	9,800	6,800
ブランディッシュ2	98	12,800	9,200
フリーウィル	98, TOWNS	9,700	6,900
プリンセスメーカー	98, MSX	14,800	10,400
プリンセスメーカー2	98	14,800	10,400
プリンセスミネルバ	98	12,800	9,000
4Dボクシング	98, TOWNS	9,800	7,800
4Dドライビング	TOWNS	9,800	7,800
ポピュラス2	X68	12,800	10,500
ぽっぷるメイル	98	9,800	6,800
マイト&マジックBOOK3	98, TOWNS	12,800	9,500
マスターオブモンスターズFINAL	98	9,800	7,200
マーダークラブDX	TOWNS	9,800	6,500
ミスタープロ野球パーフェクト	98	12,800	9,000
モンスターメーカー	98	8,800	6,600
レッサーメルン	98, X68	9,800	7,500
レッサーメルン	TOWNS	11,800	8,600
ロードス島戦記	98, X68, MSX	9,800	7,000
ロードス島戦記2	98, X68	9,800	7,000
ロボクラッシュ98	98	8,800	6,500
ロボクラッシュ2	98	9,800	7,400
ワイアット	TOWNS	12,800	8,600

美少女ソフトコーナー

商品名	機種名	定価	売価
亜紀子	98	7,800	5,400
アリスの館CD1／2	TOWNS	各6,800	各4,700
アリスの館2	98	4,800	3,500
イクイクバッ君	98	8,800	6,200
イマージュ	98, X68	7,800	5,500
イーリス亭小夜曲	98	8,800	6,200
ウエディングベルは高らかに	98	6,800	4,700
エル	98, TOWNS, X68	7,800	5,200
華麗なる人生	98, X68	8,800	6,000
G.R.〜グラビィティレスポンス〜	98, X68	6,800	4,800
KISS	98	7,800	5,500
君だけに愛を	98, X68, MSX	7,800	5,500
キャラット	98	7,800	5,500
CAL	98, X68, MSX	6,800	4,800
CAL2	98, X68, MSX	7,800	5,500
CAL1,2SET	TOWNS	8,800	6,200
CAT'S PART-1	98	7,800	5,700
キャミソール	98	7,800	5,600
きゃんきゃんバニープルミエール	98	7,800	5,500
きゃんきゃんバニープルミエール	TOWNS	9,800	7,000
キラキラ女神先生	98	6,800	4,800
グラムキャッツ2	98	7,800	5,500
クィーンオブデュエリスト	98	8,800	6,300
グリーンオアシス	98	7,800	5,700
グラムキャッツ2	98	7,800	5,500
国立機動戦隊リップスV	98	7,800	5,400
雀ジャカ雀（成人）	98	7,800	4,900
しぇいく！しぇいく！	98	9,800	7,000
しぇいく！しぇいく！2	98	9,800	7,000
ジョーカー1／2	98, X68, MSX	各7,800	各5,400
ジョーカー1,2SET	TOWNS	8,800	6,000
スーパーD．P．S	98, TOWNS, X68	6,800	4,700
スウィートエンジェル	98, TOWNS, X68	6,800	4,800
DALK（ダルク）	98	6,800	4,700
D．P．S	98, TOWNS, X68, 88	5,800	4,200
D．P．SSG／SET2／SET3	98, TOWNS, X68, MSX	各6,800	各4,700
DE・JA	98, X68, MSX	6,800	4,800
DE・JA2	98, TOWNS, X68	8,800	5,700
テセラ	98, X68	8,800	6,000
電撃ナース	98	8,800	6,000

商品名	機種名	定価	売価
天神乱魔（成人）	98, TOWNS, X68	7,800	5,200
天使達の午後V（狙われた天使達）	98	8,800	6,600
天仙娘々	98	7,800	5,000
電脳学園IV	98	9,800	6,900
ドア1／2／3	98, TOWNS, X68	各6,800	各4,800
同級生	98	8,800	5,700
闘神都市	98, TOWNS, X68	6,800	4,700
Dr．STOP	98, TOWNS, X68, MSX	6,800	4,700
ドラゴンマスターシルク	98	8,800	6,200
ドラゴンナイト	98, X68, 88, MSX	6,800	4,800
ドラゴンナイト2	98, X68, 88, MSX	7,800	5,200
ドラゴンナイト3	98, TOWNS, X68	7,800	5,200
ドラキュラ伯爵	98	7,800	5,200
人形使い	98	8,800	6,000
人形使い	FM	9,800	6,800
ヌーク	98	7,800	5,500
初恋物語	98	9,800	6,900
バニラシンドローム	98	9,800	6,900
ピンクソックス1／2／3	98, MSX	各2,800	各2,100
ピンクソックス4／5／6／7	98, MSX	各3,600	各2,600
ピンクソックス8	98, MSX	6,800	4,900
ピンクソックスプレゼンツ	MSX	3,600	2,600
ピンクソックスマニア／マニア2	MSX	各3,600	各2,600
ピンクソックスマニア／マニア2	98	各4,800	各3,400
フォリナー	98	7,800	5,400
復活祭〜アスティカーヤの魔女〜	98, TOWNS	7,800	5,500
プレミアム	98, TOWNS, X68	7,800	5,000
プレミアム2	98, TOWNS, X68	7,800	5,000
星の砂物語	98, X68, 88, MSX	6,800	4,800
星の砂物語	TOWNS	7,800	5,500
星の砂物語2	98, TOWNS, X68	8,800	6,200
ポッキー2	98, 88, MSX	8,800	5,900
ポニオン	98, TOWNS, X68	7,800	5,000
煩悩予備校1／2	98, X68	各7,800	各5,500
煩悩予備校3	98	7,800	5,500
マイ　アイズ	98, TOWNS, X68, MSX	7,800	5,400
マーシャルエイジ	98, X68	7,800	5,500
まなみのどこまでイクの	98	3,800	2,800
魔女ッ子クミ	98	9,800	6,800
魔法少女りな	98	9,800	6,800
マッドパラドクス	98	6,800	4,800
ミラー	98, TOWNS	7,800	5,500
ミラージュ	98, MSX	7,800	5,600
ミラージュ	TOWNS	8,800	6,500
やんやんのクイズいっちょまえ	98	7,800	5,500
YUKA〜ゆかのフシギな体験〜	98, MSX	5,800	4,300
妖獣クラブカスタム	98, TOWNS	7,800	5,500
ランス1／2／3	98, TOWNS, X68	6,800	4,700
レッスルエンジェルス	98, TOWNS	7,800	5,400
レッド	98	7,800	5,600

大特価コーナー

商品名	機種名	定価	売価
伊忍道打倒信長	98／5／3.5	9,800	6,300
クイズ番長	X68	6,800	4,000
キャラメルクエスト	98／5／3.5	9,800	3,000
激闘の地	98／5／3.5	8,800	3,000
サブナック	98／5／3.5	7,800	3,000
シムアース	TOWNS	12,800	8,300
G戦略	98／5／88	7,800	1,000
トライアルオブフォース	98／5／3.5	7,800	4,900
ノスタルジア	TOWNS	11,800	7,800
魔〈彩子〉雀	TOWNS	8,800	5,600
ヨーロッパ戦線	98／5／3.5	12,800	8,300
レミングス	98／5／3.5	7,800	5,000

Special 大特価

商品名	機種名	定価	売価
ドラゴン創世紀	98	12,800	7,900
ティラムバラム	98	9,800	6,100

美少女ソフトコーナーのソフトは18歳未満の方は御購入出来ません。夕方5時までなら当日発送を行ないます。

お申し込み方法

- ●上記リストの中から、ほしい商品を選びその代金を郵便局で現金書留か為替でプロップ通販までお送りください。その際メモ程度でけっこうですので、郵便番号・住所・氏名・年令・電話番号・機種・メディア、商品名を明記して同封下さい。
- ●代引(着払い)制度を御希望の方は、電話かハガキにてお申し込み下さい。その際、代引手数料500円頂きます。(送料別)
- ●送料は何本でも600円(北海道、九州は何本でも800円)となっております。発送は宅配急便を利用していますので迅速かつ正確です。
- ●すでに発売になっているソフトと、未発売のソフトを同時に注文頂く場合など、2回に分けて発送を希望される方は、送料を2回分同封下さい。
- ●商品は全て税込みです。リストに載っていないソフトは 25%OFF (税込み)です。(未発売ソフトを除く)
- ●商品の返品は一週間以内にお願い致します。（送料はお客様負担にて）手数料1,000円を差し引き返品させて頂きます。（ただし開封した商品は返品出来ません。）

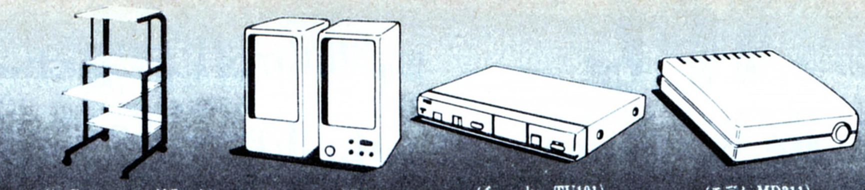
上記以外のソフトの価格、大特価商品の在庫等は、お電話にて御確認下さい。

営業▶PM 1:00〜PM 7:00（日曜、祭日は定休です）

お好きなゲームソフト３本を
プレゼントします。

- ●石見銀山殺人事件…………¥12,800
- ●KID PIX ……………………¥10,800
- ●雷電伝説 ……………………¥ 9,700
- ●Ultima N……………………¥ 9,800
- ●ガンダムハイパーデザート ¥ 9,800
- ●ワイアット ………………¥12,800
- ●スーパーリアル麻雀………¥11,800
- ●富士通Air Warrir ………¥ 7,800

1 システムラック
2 スピーカー
3 チューナー
4 モデム
5 お好きなゲームソフト３本
上記の中からお好きなものをひとつお選び下さい。



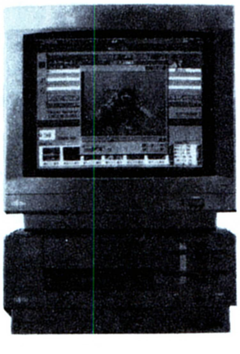
（タテ型4段・キャスター付ラック）　（スピーカー SP101）　（チューナー TU101）　（モデム MD311）

FUJITSU FM TOWNS II

486 新発売記念プレゼント！

TOWNSのポテンシャルを発揮させる
待望の486SX搭載モデルが登場しました。
使ってみるとその実力がよくわかります。
TOWNSを自分の味方にする。
IPLは、TOWNSの魅力を100％伝えるあなたの
オリジナルセットづくりを強力にバックアップします。

モデル HR



アクセス No.L03369

- FMTOWNSII-HR100（486SX20MHz、100MHD）…… ¥408,000
- FMT-DP5351（14"0.38ピッチ） ………… ¥ 89,800
- FMT-KB107（TOWNSテンキー付） …… ¥ 30,000
- XMT-4000S（4MB増設メモリ） ……… ¥ 19,800
- 日本語MS-DOS V3.1（APインストール用） ¥ 9,800
- 日本語MS WINDOWS MME V3.0 ¥ 34,800
- AmiPro WIN3（文字・表・グラフ・イメージ、日本語ワープロ） ¥ 58,000
- セットアップサービス（HDD、RAMなど1につき） … ¥ 2,000
- インストールサービス（MS-DOS）………… ¥ 5,000
- インストールサービス（アプリケーションソフト×2） ¥ 10,000

標 ¥667,200 → IPL特別価格

- ¥ 5,700×60回㊍30,000×10回
- ¥11,500×36回㊍30,000× 6回
- ¥18,900×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例

- ¥17,300 ×36回 ㊍ なし
- ¥11,200 ×60回 ㊍ なし

ステップアップクレジット例

- 1年目 ¥ 5,000 ×12回 ㊍ なし
- 2年目以降 ¥12,200 ×48回 ㊍ なし

アクセス NO.L03393

- FMTOWNSII-HR20（486SX20MHz強力AV機能） ¥328,000
- FMT-DP5351（14"0.38ピッチ） ……… ¥ 89,800
- FMT-KB107（TOWNSテンキー） ……… ¥ 30,000
- FJ-SIM32-4MS（TOWNS用4MB増設RAMボード） ¥ 20,000
- 日本語MS-DOS V3.1（APインストール用） ¥ 9,800
- FMJP-101G（インクジェット） ………… ¥ 79,800
- プリンタケーブル ……………………… ¥ 4,300
- MS WorksV2.1TOWN ………… ¥ 40,000
- MUSIC PRO（MIDI音源に対応し忠実に演奏）… ¥ 39,800

標 ¥641,500 → IPL特別価格

- ¥ 5,200×60回㊍30,000×10回
- ¥10,600×36回㊍30,000× 6回
- ¥17,600×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例

- ¥16,400×36回㊍ なし
- ¥10,600×60回㊍ なし

アクセス No.L03388

- FMTOWNSII-HR20（CPU強力AV機能 CD-ROM装備） … ¥328,000
- FMT-DP5351（14"0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン） ¥ 89,000
- FMT-KB107（TOWNSテンキー付） …… ¥ 30,000
- LHD-FM100E（外付100MBHDD SCSI対応（ロジテック）） … ¥ 99,800
- FMMD-311G（2400/1200bps・2線式全二重・MNP5）… ¥ 35,800
- 富士通HABITAT Ver2（CD-ROMならではのネットワーク） ¥ 6,800
- 富士通Air Warrior（通信上で3Dフォーシュミレーション 日本初！） ¥ 7,800

標 ¥598,000 → IPL特別価格

- ¥ 4,600×60回㊍30,000×10回
- ¥ 6,400×48回㊍30,000× 8回
- ¥ 9,600×36回㊍30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

- ¥ 4,200×60回㊍35,000×10回
- ¥ 6,100×48回㊍35,000× 8回

【全国無料配達】

アクセス No.L03398

- FMTOWNSII-HR20（486SX20MHz強力AV機能）…… ¥328,000
- FMT-DP5361（14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン） ¥138,000
- FMT-KB107（TOWNSテンキー付） …… ¥ 30,000
- FJ-SIM32-8MS（8MB増設RAMボード） …… ¥ 40,000
- LHD-FM200E（外付200MBHDD/SCSI対応（ロジテック）） ¥138,000
- 日本語MS-DOS V3.1（APインストール用） ¥ 9,800
- 日本語MS WINDOWS MME V3.0（マルチメディア対応） … ¥ 34,800
- MS Excel WIN3（画面分割サイズ変更自在） … ¥ 98,000
- MS Word FOR WIN3（高度な編集機能を発揮！） ……… ¥ 58,000
- PR-B400（15インチ24ドットカラー漢字プリンター・40/秒） ¥ 98,000
- FM60-711（プリンタケーブル） ……… ¥ 6,800
- FMT-412A（ビデオカードII、Sビデオ対応） ¥ 40,000
- FMT-361（オーバードライブ） ………… ¥ 89,800
- FMT-403（MIDIボード） ……………… ¥ 72,800

標 ¥1,182,000 → IPL特別価格

- ¥10,200×60回㊍50,000×10回
- ¥13,600×60回㊍30,000×10回
- ¥17,200×48回㊍30,000× 8回

9カ月先からのお支払い例

- ¥29,800×36回㊍ なし
- ¥15,300×84回㊍ なし

アクセス No.L03392

- FMTOWNSII-HR20（486SX20MHz強力AV機能） ¥328,000
- FMT-DP5361（14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン） ¥138,000
- FMT-KB107（TOWNSテンキー付） …… ¥ 30,000
- LHD-FM100E（外付100MBHDD/SCSI対応（ロジテック））… ¥ 99,800
- FJ-SIM32-8MS（8MB増設RAMボード） …… ¥ 40,000

標 ¥635,800 → IPL特別価格

- ¥ 5,100×60回㊍30,000×10回
- ¥10,500×36回㊍30,000× 6回
- ¥17,400×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例

- ¥16,200×36回㊍ なし
- ¥10,600×60回㊍ なし

単品だけもOK

単品でも５年間完全保証や
代替機サービスがあります。
もちろん、クレジットOK。

アクセス No.L03387

- FMTOWNSII-HR20（CPU強力AV機能、CD-ROM装備） … ¥328,000
- FMT-DP5351（14"0.39ピッチ アナログRGBマルチスキャン） ¥ 89,800
- FMT-KB107（TOWNSテンキー付） …… ¥ 30,000

標 ¥447,800 → IPL特別価格

- ¥ 3,800×60回㊍20,000×10回
- ¥ 5,200×48回㊍20,000× 8回
- ¥ 7,700×36回㊍20,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

- ¥ 3,300×60回㊍25,000×10回
- ¥ 4,400×60回㊍25,000× 8回

アクセス No.L03399

- FMTOWNSII-HR20（486SX20MHz強力AV機能） ¥328,000
- FJ-SIM32-8MS（8MB増設RAMボード） …… ¥ 40,000
- LHD-FM100E（外付100MBHDD/SCSI対応（ロジテック））… ¥ 99,800
- 日本語MS-DOS V3.1（日本語MS-DOS/MS-WINDOWS） … ¥ 9,800
- 日本語MS WINDOWS MME V3.0（マルチメディア対応） … ¥ 34,800
- AmiPro WIN3（文字・表・グラフ・イメージ、日本語ワープロ） ¥ 58,000

標 ¥570,400 → IPL特別価格

- ¥ 4,900×60回㊍25,000×10回
- ¥10,500×36回㊍20,000× 6回
- ¥15,000×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例

- ¥14,500×36回㊍ なし
- ¥ 9,400×60回㊍ なし

アクセス No.L03391

- FMTOWNSII-HR20（486SX20MHz強力AV機能） ¥328,000
- FMT-DP5351（14"0.38ピッチ） ………… ¥ 89,000
- FMT-KB107（TOWNSテンキー付） …… ¥ 30,000
- PR-B400（15"24ドットカラー漢字プリンター・40/秒）…… ¥ 98,800
- PR-B4CSF（カットシートフィーダ） ……… ¥ 24,000
- FM60-711（プリンタケーブル） ……… ¥ 6,800
- MD24FB5V（2400bpsMNPクラス5（オムロン）） ¥ 39,800
- FJ-SIM32-8MS（8MB増設RAMボード） …… ¥ 40,000
- LHD-FM200E（外付200MBHDD/SCSI対応（ロジテック））… ¥138,000

標 ¥794,400 → IPL特別価格

- ¥ 7,800×60回㊍30,000×10回
- ¥12,800×60回㊍ なし
- ¥14,600×36回㊍30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

- ¥20,600×36回㊍ なし
- ¥13,400×60回㊍ なし

アクセス No.L03390

- FMTOWNSII-HR20（486SX20MHz強力AV機能） ¥328,000
- FMT-DP5351（14"0.38ピッチ） ………… ¥ 89,800
- FMT-KB107（TOWNSテンキー付） …… ¥ 30,000
- FMPR-204B（24ドットカラー漢字熱転写10）… ¥ 80,000
- FM60-711（プリンタケーブル） ……… ¥ 6,800
- FM-OASYS FD版（日本語ワープロソフト） ¥ 55,000

標 ¥589,600 → IPL特別価格

- ¥ 4,900×60回㊍25,000×10回
- ¥10,500×36回㊍20,000× 6回
- ¥15,100×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例

- ¥14,600×36回㊍ なし
- ¥ 9,500×60回㊍ なし

アクセス No.L03384

- FMTOWNSII-HR100（486SX20MHz、100MHD内蔵）…… ¥408,000
- FMT-DP5351（14"0.38ピッチ） ………… ¥ 89,800
- FMT-KB107（TOWNSテンキー） ……… ¥ 30,000
- 日本語MS-DOS V3.1（APインストール用） ¥ 9,800
- 日本語MS WINDOWS MME V3.0… ¥ 34,800
- AmiPro WIN3（文字・表・グラフ・イメージ、日本語ワープロ） ¥ 58,000
- Nightmare（データウエスタ）………… ¥ 12,800
- ソリチュード（上巻）（データウエスト） …… ¥ 11,800
- スーパーリアル麻雀PII&III ……… ¥ 11,800

標 ¥667,800 → IPL特別価格

- ¥ 5,700×60回㊍30,000×10回
- ¥ 9,500×48回㊍20,000× 8回
- ¥11,500×36回㊍30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

- ¥17,300×36回㊍ なし
- ¥11,200×60回㊍ なし

アクセス No.L03280

- FMTOWNSII-HR100（32ビットCPU、CD-ROM装備、100MHD） ¥408,000
- FMT-DP533（14"0.39ピッチ、アナログRGBマルチスキャン） ¥ 69,800
- FMT-KB107（TOWNSテンキー） ……… ¥ 30,000
- FMJP-101G（インクジェット、48ドット・ゴシック体内蔵）… ¥ 79,800
- FM60-711（プリンタケーブル） ……… ¥ 6,800

標 ¥594,400 → IPL特別価格

- ¥ 4,500×60回㊍30,000×10回
- ¥ 6,300×48回㊍30,000× 8回
- ¥ 9,500×36回㊍30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

- ¥ 4,100×60回㊍35,000×10回
- ¥ 6,000×60回㊍35,000× 8回

アクセス No.L03381

- FMTOWNSII-HR100（486CPU3.5"×2、100MHD内蔵） ¥408,000
- FMT-DP5361（14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン） ¥138,000
- FMT-KB107（TOWNSテンキー、JIS配列） ¥ 30,000
- FM-361（オーバードライブ、表計算） …… ¥ 89,800

標 ¥665,800 → IPL特別価格

- ¥ 5,700×60回㊍30,000×10回
- ¥10,000×48回㊍16,600× 8回
- ¥11,300×36回㊍30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

- ¥11,100×60回㊍ なし
- ¥12,500×36回㊍28,000× 6回

STEP UP CREDITボーナス ボーナス

アクセス NO.L03401

- FMTOWNSII-HR100（486CPU、100MHD内蔵） ¥408,000
- FJ-SIM32-8MS（8MB増設RAMボード） …… ¥ 40,000
- FMT-361（オーバードライブ） ………… ¥ 89,800
- 日本語MS WINDOWS MME V3.0（マルチメディア対応）… ¥ 34,800

標 ¥572,600 → IPL特別価格

- ¥ 5,100×60回㊍25,000×10回
- ¥ 9,500×36回㊍28,000× 6回
- ¥15,500×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例

- ¥14,900×36回㊍ なし
- ¥ 9,700×60回㊍ なし

アクセス No.L03383

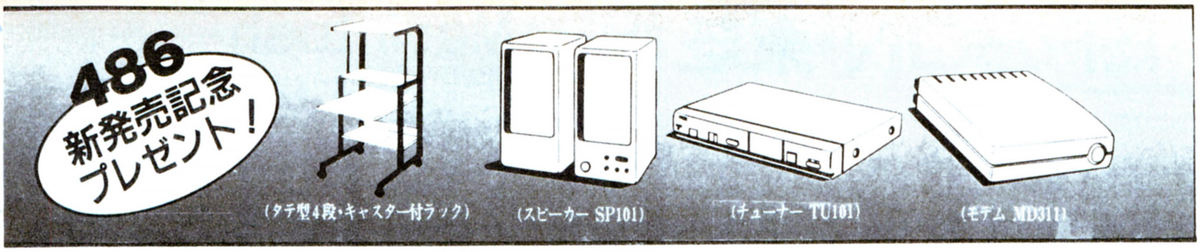
- FMTOWNSII-HR100（486SX20MHz、100MHD内蔵）…… ¥408,000
- FMT-DP5351（14"0.38ピッチ） ………… ¥ 89,800
- FMT-KB107（TOWNSテンキー） ……… ¥ 30,000
- 日本語MS-DOS V3.1（APインストール用） ¥ 9,800

標 ¥537,600 → IPL特別価格

- ¥ 3,700×60回㊍30,000×10回
- ¥10,000×36回㊍20,000× 6回
- ¥14,300×24回㊍30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例

- ¥14,300×36回㊍ なし
- ¥ 9,100×60回㊍ なし



株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
0467-24-7511(代表)

アクセス No.L03395

FMTOWNSII-HR200(486SX20MHz・200MHD)	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、マルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー)	¥30,000
日本語MS-DOS V3.1(インストール用)	¥9,800

標 ¥645,800 → IPL特別価格

¥ 5,400×60回㋭30,000×10回
¥10,900×36回㋭30,000× 6回
¥ 8,000×24回㋭30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例

¥16,700×36回㋭ なし
¥10,800×60回㋭ なし

アクセス No.L03300

FMTOWNSII-HR200(486/20MHz・200MHD)	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー)	¥30,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥9,800
日本語MS WINDOWS MME V3.0	¥34,800
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800

標 ¥767,400 → IPL特別価格

¥ 7,000×60回㋭30,000×10回
¥10,000×48回㋭25,800× 8回
¥13,400×36回㋭30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥19,300×36回㋭ なし
¥12,500×60回㋭ なし

アクセス No.L03382

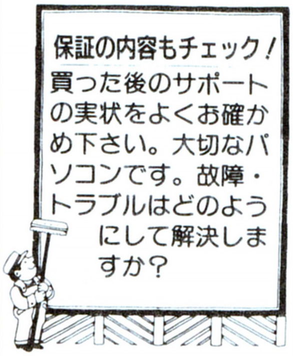
FMTOWNSII-HR200(486SX20MHz, 200MHD)	¥468,000
FMT-KB107(JIS配列)	¥30,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
PR-A600(15インチ24ドットカラー漢字プリンター)	¥148,000
PR-402T(カットシードフィーダ)	¥38,000
FMT-412A(ビデオカードII)	¥40,000
FMT-361(オーバードライブ)	¥89,800
FMT-403(MIDIボード)	¥72,800

標 ¥1,024,600 → IPL特別価格

¥ 9,800×60回㋭38,000×10回
¥12,900×48回㋭38,000× 8回
¥18,400×36回㋭38,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥ 9,400×60回㋭45,000×10回
¥12,700×48回㋭45,000× 8回



アクセス No.L03396

FMTOWNSII-HR200(486SX20MHz, 200RHD内蔵)	¥468,000
日本語MS WINDOS MME V3.0(マルチメディア対応)	¥34,800
FMT-361(オーバードライブ)	¥89,800
エルムナイト(マイクロキャビン)	¥14,800
MIGHT&MAGIC III(スタークラフト)	¥12,800

標 ¥620,200 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回㋭30,000×10回
¥10,400×36回㋭30,000× 6回
¥17,300×24回㋭30,000× 4回

9カ月先からのお支払い例

¥16,100×36回㋭ なし
¥10,500×60回㋭ なし

アクセス No.L03386

FMTOWNSII-HR200(386SX20MHz, 200MHD内蔵)	¥468,000
FMT-DP5351(14"0.38ピッチ)	¥89,800
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥30,000
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥40,000
FMLBP101G(A4, 240dpi, 5枚/分, 縮小印刷付き)	¥288,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
FM-OASYSLBP版(日本語ワープロソフト)	¥61,000
FMT-361(オーバードライブ)	¥89,800

標 ¥1,073,400 → IPL特別価格

¥ 8,900×60回㋭50,000×10回
¥12,300×60回㋭30,000× 8回
¥18,100×36回㋭50,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥27,800×36回㋭ なし
¥18,100×60回㋭ なし

IPLは、学校へのコンピュータ導入に、積極的に取り組んでいます。





義務教育でパソコンの授業が始まります。当社では、学校でのパソコン導入時の現調、ネットを組むLANなどのシステムの検証からハードウェアの講習、アプリケーションソフトの講習会まで様々な保証やサポートでバックアップいたします。

アクセス No.L03385

FMTOWNSII-HR200(386SX20MHz, 200MHD内蔵)	¥468,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー)	¥30,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥40,000
FMT-403(MIDIボード)	¥72,800
XE-1AP(アナログジョイハッド)	¥13,800
日本語MS-DOS V3.1(拡張機能セット)	¥9,800
日本語MS-DOS V3.1(日本語MS-DOS/MS-WINDOWS)	¥8,200
富士通HABITAT Ver2(32ビット、CD-ROMのネットワーク)	¥6,800
富士通Air Warrior(通信上で3Dウォーシュミレーション)	¥7,800
アドバンテージテニス	¥8,800
ウイング・コマンダー(3D宇宙戦闘シミュレーター)	¥12,800

標 ¥816,800 → IPL特別価格

¥ 8,400×60回㋭30,000×10回
¥11,000×48回㋭30,000× 8回
¥15,500×36回㋭30,000× 6回

9カ月先からのお支払い例

¥21,500×36回㋭ なし
¥14,000×60回㋭ なし

アクセス No.L03400

FMTOWNSII-HR200(486SX20MHz・200MHD)	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、マルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー)	¥30,000
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥40,000
日本語MS-DOS V3.1(インストール用)	¥9,800
FMT-361(オーバードライブ)	¥89,800
日本語MS-WINDOWS V3.0	¥25,000
MS Word WIN3(一太郎文書コンバータ付)	¥58,000
FMSC-201G(イメージスキャナ)	¥89,800
Z's STAFF PRO(グラフィックツール)	¥58,000
PR-B400(15"24ドットカラー漢字プリンター40字/秒)	¥98,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800

標 ¥1,111,200 → IPL特別価格

¥10,700×72回㋭30,000×12回
¥12,700×60回㋭30,000×10回
¥17,800×48回㋭20,000× 8回

9カ月先からのお支払い例

¥28,500×36回㋭ なし
¥18,500×60回㋭ なし

アクセス No.L03394

FMTOWNSII-HR200(486SXB20MHz, 200MHD内蔵)	¥468,000
FMT-DP5361(14"0.26ピッチ、アナログRGBマルチスキャン)	¥138,000
FMT-KB107(TOWNSテンキー付)	¥30,000
FJ-SIM32-8MS(8MB増設RAMボード)	¥40,000
日本語MS-DOS V3.1(APインストール用)	¥9,800
日本語MS WINDOS MME V3.1(マルチメディア対応)	¥34,800
MS Excel WIN3(ウインドウ対応、画面分割サイズ変更自在)	¥98,000
MS Word FOR WIN3(WINDOWS対応)	¥58,000
PR-40T CITY RITER(15"24ドット漢字プリンター、40字/秒)	¥120,000
PR-403T(カラーユニット)	¥8,000
PR-402T(カットシートフィーダ)	¥38,000
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
FMT-361(オーバードライブ)	¥89,800
FMT-403(MIDIボード)	¥72,800

標 ¥1,245,200 → IPL特別価格

¥10,700×84回㋭30,000×14回
¥14,800×60回㋭30,000×10回
¥18,600×48回㋭30,000× 8回

9カ月先からのお支払い例

¥31,800×36回㋭ なし
¥20,700×60回㋭ なし

◆プロがお薦めする◆ アップグレード製品

アクセス No.L03315

FMJP-101G(インクジェット、48ドット・ゴシック体)	¥79,800
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800

標 ¥86,600 → IPL特別価格

¥ 2,000×36回㋭ なし

アクセス No.L03311

FMT-121(ハードディスク接続用インターフェース)	¥30,000
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応)	¥99,800
FJ-SIM32-2MS(2MB増設RAMボード)	¥10,000

標 ¥139,800 → IPL特別価格

¥ 2,100×60回㋭ なし

アクセス No.L03310

FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
FMSC-201G(カラーイメージスキャナ、A6サイズ)	¥89,800

標 ¥129,800 → IPL特別価格

¥ 2,900×36回㋭ なし

アクセス No.L03312

FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
HM-V04T HYPER MEMORY(4MBRAM)	¥49,500
FMT-MD302(2400bps内蔵モデム)	¥49,000

標 ¥108,500 → IPL特別価格

¥ 2,300×36回㋭ なし

アクセス No.L03313

FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
FMT-403(MIDIボード、汎用スロットに装着)	¥72,800

標 ¥112,800 → IPL特別価格

¥ 4,000×24回㋭ なし

アクセス No.L03320

PR-B400(15インチ24ドットカラー漢字プリンター)	¥98,000
PR-B4CSF(カットシートフィーダ)	¥24,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800

標 ¥128,800 → IPL特別価格

¥ 3,300×36回㋭ なし

アクセス No.L03321

FMSC-6111G(A4サイズ1677万色フルカラー対応)	¥178,000
FMCBL602(スキャナーケーブル)	¥6,500

標 ¥184,500 → IPL特別価格

¥ 4,200×36回㋭ なし

アクセス No.L03316

LHD-FM200E(外付200MBHDD/SCSI対応(ロジテック))	¥138,000
HM-V08T(8MB増設RAMボード)	¥98,000

標 ¥236,000 → IPL特別価格

¥3,100×60回㋭ なし

アクセス No.L03314

LHD-FM100E(外付100MBHDD(ロジテック))	¥99,800
FMT-121(ハードディスクインターフェース)	¥30,000

標 ¥129,800 → IPL特別価格

¥ 3,000×36回㋭ なし

アクセス No.L03322

LHD-FM100E(外付100MBHDDロジテック)	¥99,800
HM-V08T HAPER MEMORY(8MBRAM)	¥89,800

標 ¥197,800 → IPL特別価格

¥ 3,960×36回㋭ なし

アクセス No.L03317

FMT-351(80387数値演算プロセッサボード)	¥120,000

標 ¥120,000 → IPL特別価格

¥ 2,800×36回㋭ なし

アクセス No.L03319

FMT-121(ハードディスク接続用インターフェイス)	¥30,000

標 ¥ 30,000 → IPL特別価格

¥ 1,900×12回㋭ なし

アクセス No.L03318

FMT-TU101(TV映像受信チューナー)	¥39,800

標 ¥ 39,800 → IPL特別価格

¥ 2,600×12回㋭ なし

アクセス No.L03330

FMT-403(MIDIボード)	¥72,800

標 ¥ 72,800 → IPL特別価格

¥ 2,400×24回㋭ なし

アクセス No.L03331

FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥29,800

標 ¥ 29,800 → IPL特別価格

¥ 2,000×12回㋭ なし

FRESH UP!

これ以外の製品や、単品でも承ります。

ハードには5年間完全保証、初期不良交換、返品保証
ソフトには返品交換のサポートがあります。

NEC・EPSON・東芝

本体

(NEC)
- PC9801NA(新機種) 定価¥348,000→アイツー大特価
- PC9801NA/C(新機種) 定価¥498,000→アイツー大特価
- PC9821モデルSI(新機種) 定価¥318,000→アイツー大特価
- PC9801FA2・U2 定価¥458,000→¥254,800
- PC9801FS2・U2 定価¥348,000→¥203,000
- PC9801FX2・U2 定価¥278,000→¥162,800
- PC9801NS/T 定価¥288,000→¥174,800

(EPSON)
- PC486GR2/5 定価¥458,000→¥314,800
- PC486GF2/5 定価¥348,000→¥235,000
- PC386NAR2 定価¥288,000→¥199,800
- PC386NARX2 定価¥398,000→¥290,800

(東芝)
- DYNA BOOK EZ 定価¥248,000→¥159,000

モニター

(NEC)
- PC-KD1511 定価¥118,000→¥75,000
- PC-KD1521 定価¥89,800→¥59,800

(EPSON)
- CR-5500(ハイレゾ) 定価¥168,000→¥89,800

(SHARP)
- CU-14KD 定価¥89,800→¥43,800
- CU-14FDB 定価¥74,800→¥38,000
- CU-21HD 定価¥138,000→¥99,800

(三菱)
- XC-1498C2 定価¥107,000→¥43,800
- XC-98V3 定価¥128,000→¥48,000
- RD-1498 定価¥118,000→¥55,000

(サンスイ)
- PD-14M 定価¥108,000→¥67,800

(サンヨー)
- CMT-D14UDLS(ハイレゾ) 定価¥118,000→¥71,800

プリンター

(NEC)
- PC-PR101/TN103 定価¥69,800→¥49,800
- PC-PR201/45L 定価¥95,000→¥55,000
- PC-PR201/63 定価¥125,000→¥72,800
- PC-PR201/63A 定価¥188,000→¥92,800
- PC-PR1000/4 定価¥158,000→¥128,000

(EPSON)
- AP-700 定価¥79,800→¥59,800
- AP-1000PC 定価¥99,800→¥70,800
- VP-1047PC 定価¥99,800→¥62,800
- VP-2061PC 定価¥130,000→¥79,800
- LP-2000 定価¥198,000→¥138,000
- HG-5130PC 定価¥228,000→¥159,800

(CANON)
- BJ-10Vカスタム 定価¥69,800→¥39,800
- BJ-10Vセレクト 定価¥79,800→¥45,800
- BJ-15V 定価¥89,800→¥62,800
- LBP-B406E 定価¥398,000→¥248,000

(STAR)
- JS-2001CL 定価¥128,000→¥84,800
- JR-200CL 定価¥134,800→¥65,800

(YHP)
- HP Desk Jet 500J 定価¥99,800→¥71,800
- HP Desk Jet 300J 定価¥79,800→¥59,800

ハードディスク

(ICM)
- FT-120-DB・FB 定価¥118,000→¥73,800
- FT-180-DB・FB 定価¥158,000→¥98,000
- FT-240-DB・FB 定価¥188,000→¥115,800
- PACK SE80 定価¥88,000→¥51,800
- PACK SE120 定価¥108,000→¥65,800

(日本テクサー)
- ST-120LBS 定価¥118,000→¥79,800
- ST-240LBS 定価¥158,000→¥114,800
- ST-220LB 定価¥139,800→¥95,500
- TRUST-NE125 定価¥118,000→¥69,800
- TRUST-NE80 定価¥112,000→¥54,000

(緑電子)
- DOODA A-100 定価¥118,000→¥64,800
- DOODA A-120 定価¥128,000→¥69,800
- DOODA A-200 定価¥158,000→¥93,800
- ビルトN80 定価¥108,000→¥54,800
- ビルトN120 定価¥128,000→¥67,800

(キャラベル)
- AV-100HGS/P 定価¥114,000→¥59,800
- AV-120HGS/P 定価¥132,000→¥72,800

(ユニック)
- VIP-100C 定価¥103,000→¥59,800
- VIP-120C 定価¥112,000→¥67,000
- MI-N80 定価¥118,000→¥43,800
- MI-N125 定価¥136,000→¥67,800

(エレコム)
- EH-85EX(B) 定価¥89,800→アイ・ツー大特価
- EH-120EX(B) 定価¥99,800→¥65,800
- EH-210EX(B) 定価¥149,800→¥98,800
- EH-210 定価¥149,800→¥96,800
- EN-80 定価¥118,000→¥49,800
- EN-125 定価¥128,000→¥62,800

(ジェフ)
- GJ-120 定価¥118,000→¥59,800
- GJ-200 定価¥138,000→¥88,000
- GJ-240 定価¥148,000→¥94,800

フロッピーディスクドライブ

(コンピュータリサーチ)
- CRC-FD3.5SS 定価¥23,800→¥16,800
- CRC-FD3.5WS 定価¥43,800→¥30,800
- CRC-FD3.5SH 定価¥33,800→¥23,800
- CRC-FD3.5WH 定価¥53,800→¥37,800
- CRC-FD5SS 定価¥38,800→¥23,800
- CRC-FD5WS 定価¥58,800→¥42,800
- CRC-FD5SH 定価¥43,800→¥31,800
- CRC-FD5WH 定価¥65,800→¥47,800

RAMボード

(I・Oデータ)
- FA34-4MS 定価¥28,000→¥19,800
- FA34-6MS 定価¥39,000→¥26,800
- FA34-8MS 定価¥49,000→¥33,400
- PIO-DA134 4MS 定価¥26,000→¥18,400
- PIO-DA134 6MS 定価¥37,000→¥26,000
- PIO-DA134 8MS 定価¥48,000→¥32,000
- PIO-98NT II 4M 定価¥26,000→¥19,800
- PIO-98NT II 8M 定価¥50,000→¥36,800
- NT34-6ML 定価¥33,000→¥21,800

(メルコ)
- EFA-4000S 定価¥28,000→¥19,800
- EFA-6000S 定価¥39,000→¥26,800
- EFA-8000S 定価¥49,800→¥34,000
- EDA-4000S 定価¥28,000→¥19,800
- EDA-6000S 定価¥39,000→¥26,800
- EDA-8000S 定価¥49,800→¥34,000
- ENT-6000S 定価¥33,000→¥22,800
- HSP-D2S(486SX用倍速CPU) 定価¥109,000→¥大特価TELにて
- HSP-DL(386DX用倍速CPU) 定価¥24,800→¥大特価TELにて
- HSC-D7(数値演算コプロセット) 定価¥19,800→¥大特価TELにて

その他

(ダイナ)
- NT-486DLC(386DX用倍速CPU) 定価¥49,800→¥大特価TELにて

(サイリックス)
- サイリックス純正倍速CPU 定価¥42,000→¥大特価TELにて

MIDI

(ローランド)
- DM-500N 定価¥145,000→¥118,000
- DM-300N 定価¥88,000→¥72,800
- CM-500 定価¥115,000→¥88,000
- CM-300 定価¥58,000→¥44,800
- SC-33 定価¥49,800→¥36,800
- SC-55 定価¥69,000→¥50,800
- SC-155 定価¥79,000→¥59,800

モデム

(オムロン)
- MD-96FB5V 定価¥88,000→¥57,200
- MD-24FB5V 定価¥39,800→¥26,800
- MD-24FN5V 定価¥36,800→¥25,900
- MD-24FP5V 定価¥36,800→¥24,000
- MC-24PA5 定価¥26,800→¥18,800

(アイワ)
- PV-A96V5 定価¥98,000→¥58,800
- PV-A24V5 定価¥39,800→¥26,800
- PV-CN24 定価¥39,800→¥26,800
- PV-M24V5 定価¥36,800→¥24,800

Macintosh

構成	定価	アイ・ツー大特価
Macintosh Classic II (4MB/FD)	¥198,000	¥182,800
120MBHDD	¥89,800	
Macintosh LC II (4MB/FD)	¥228,000	¥278,000
120MB HDD	¥89,800	
13"RGBモニター	¥130,000	
512KB VRAM	¥30,000	
Macintosh IICi (5MB/FD)	¥838,000	¥498,000
210MB HDD	¥149,800	
13"RGBモニター	¥130,000	
アップルキーボードII	¥35,000	
Macintosh IIVX (4MB/FD)	¥568,000	¥598,000
210MB HDD	¥149,800	
13"RGBモニター	¥130,000	
アップルキーボード	¥35,000	

DOS/V

低価格高機能世界標準機せいぞろい!

IBM PS/Vシリーズ

COMPAQ Prolineaシリーズ DESKPROシリーズ 大特価

PC/AT互換機 TEL激安

大特価ソフト

(98シリーズ)
- アシストカルク 定価¥9,800→¥6,800
- 一太郎 ver4、3 定価¥58,000→¥37,000
- 花子 ver2 定価¥58,000→¥37,000
- MS-EXCEL 定価¥98,000→¥59,800
- ロータス1、2、3 定価¥98,000→¥57,800
- MS-WORKS 定価¥40,000→¥26,000
- Ami Pro/Windows 定価¥58,000→¥32,800
- MS-WORD 定価¥58,000→¥37,000
- まいと～く 定価¥28,000→¥17,800
- Z'sSTAFF KID 98 定価¥28,000→¥19,800

フロッピーディスクが安い!!

メーカー ＼ 枚数	5" 2HD 1枚	5" 2HD 10Pケース入 10ケご注文の1枚あたり(100枚)	3.5" 2HD 1枚	3.5" 2HD 10Pケース入 10ケご注文の1枚あたり(100枚)
マクセル	66	64	170	155
フジ	60	58	150	140
TDK	63	61	160	150
データライフ	62	60	140	130
テイジン	59	57	—	—
ノーブランド	48	45	110	100

●通信販売のお問い合せは!!

〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F

㈱アイ・ツー通販部

☎06-634-1212・647-1412

どこよりも高く買います!!

パソコンソフト買い取りっ!

98

ソフト名	買取価値
「E」東京巨乳ストーリィ	★★★
3×3EYE'S	★★★★★★
AI囲碁4	★★★★★★
Apros	★★★★
BEAST 3	★★★
B・ゾーン	★★★
CAL3	★★★
D'ark	★★★★
DALK	★★★
DOR PART3	★★
DS98＃～	★
EDGE	★★★
ELVIRA	★★★
G.R	★★★
GUNSHIP2000	★★★★
HELL OGRE	★★★
KO世紀ビースト三銃士	★★★★
RED	★★★
Winning Post	★★★★
ああっ女神さま	★★★★
しえいくしえいく1	★★★
しえいくしえいく2	★★★
とことん絵筆	★★★
アージェントミッション	★★★
アンビシャスパチスロ	★★★
イクイクパッ君	★★★
ウイルの伝言	★★
ウェディングベルは高らかに	★★
ウルティマ サベージエンパイア	★★★
ウルトラ作戦・科学隊出撃せよ	★★★★
エアーコンバットII	★★★★
エコロジーマジック	★★
エルムナイト	★★★★
ガルフウォー蒼鋼伝	★★★★
ガンダムMSフィールドSTORY-0078	★★★★
キサノゲントス	★★
キャッスルズNOTE	★★
キャミソール	★
キングス・ダンジョン	★★
クイズアベニュー1(成人版)	★★
クイズジパング	★★
グラムキャッツ2成人向	★★★
サバッシュII	★★★★
シルクロード	★★★
ジョシュア追加シナリオ集1	★★
スーパーDPS	★★
スクウェアリゾート	★★
スターウォーズ	★★
スタークルーザーII	★★★
スターベアラーズ	★★★★
ソードダンサー増刊号	★
ソードワールドPC	★★★★
ディスクバトラーII	★★★
デビルズコース	★
トキオ	★★★★★
ドラキュラ伯爵	★★★
ドラゴンマスターシルク	★★★
バトルハイスクール	★★★
バニラシンドローム	★★★
パワーシンガー	★★★
ビーストロードII	★★★
ピンクソックスマニア2	★
フォーチュンクエスト	★★★
フォリナー	★★
ブラックレインボウII	★★★
プランマーカーII	★★★
プリンセスミネルバ	★★★★★
プレイメーカーフットボール	★★★
プレフクラブ新装開店	★★★★
マジックナイト	★★
マジックフォース	★★
マスターオブモンスターズFINAL	★★★★
マハ・バラタ	★★★★
ミスチフ	★★★
ミラー	★★★
ムーンライトエナジー	★★
モンスターメーカー	★★★
ライフ&デスII	★★★★★
リクサス	★★★
ルーピー・Q	★★
レッサーメルンS.D.E	★★
レッスルエンジェルスII	★★★
ロードス島戦記福神漬3	★★
ロボクラッシュ2	★★★★
囲碁聖天	★★★★★
億万長者II	★★★★
花札物語	★★
究極麻雀アイドルグラフィック	★★★
強艇策戦	★★★★
極定石集	★
芸夢じゃん	★★★
鳳IIシナリオコレクション	★★
魂の門～ダンテ神曲より	★★★★
魂の門～ダンテ神曲よりSW	★★★★
殺しのドレス3	★★★
斬II総集編	★★★
初恋物語	★★★★
将棋II	★★★★
信長の野望覇王伝SW	★★★★★★★
信長の野望覇王伝	★★★★★★★
新赤富士	★★★★
知略の覇者	★★★
地球防衛少女イコちゃんUFO大作戦	★★★★
天使たちの午後V狙われた天使たち	★★★
同級生	★★★
徳川家康	★★★
煩悩予備校3	★★
飛鳥	★★
美少女ブロック崩し	★★★
忘れえぬ炎	★★
エトワールプリンセス	★★★
キャラット	★★
キングス・ダンジョン	★★
グラムキャッツ2成人向	★★★
スウィートエンジェル	★
ストライダー飛竜	★★★
テラクレスタ&ムーンクレスタ	★★
バトル	★★★
バトルハイスクール	★★★
マーシャルエイジ	★★
マジックナイト	★★
ミラー	★★
ロードス島戦記II	★★★
究極タイガー	★★
極	★★★
雀JAKA雀	★★
沈黙の艦隊	★★★
ふしぎの海のナディア	★★★★★★★
ウイングコマンダー	★★★★★
エルムナイト	★★★★
サルコンV	★★★★★
スウィートエンジェル	★★
ソリチュード上巻	★★★★★
ダイヤモンドプレイヤーズ	★★★
デスブレイド	★★★
トキオ	★★★★★
ライフ&デスII	★★★★★
餓狼伝説	★★★
極定石集	★
将棋大将位	★★★
少年マガジンHISTORY	★★★
人形使い	★★★
雀JAKA雀	★★★
電撃ナース	★★★
電脳少女REJECTION	★★★★

X68

ソフト名	買取価値
DORPART3	★★
OVER TAKE	★★★★
アルミスト	★★
エアマネジメント	★★★

FM-T

ソフト名	買取価値
4D BOXING	★★★
DOR PART3	★★
F-29リタリエーター	★★★
My eyes	★★
きゃんきゃんバニーフルミエール+スピリッツ	★★★



中古品福袋大奉仕 その2

大好評第2弾 アイ・ツー各店で中古品福袋セールを実施します。 何がでるかは、

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい!)

新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡しいますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます!

■下取り、買い取り歓迎!

現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります!下取りの場合はさらに高価にて!
わずかな予算で新品に買い替えできます。〈買取り専用TEL.大阪06-633-9812 東京03-3258-3539〉

■全国配達(通販システム)万全体制!

忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能

■アイ・ツーの中古は安心です。

買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

1)現金書留にてお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
＊おつりのないようにご送金下さい。
＊ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
＊切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

2)銀行振込にてお申し込みの方は
三和銀行 難波支店 普5003388
㈱アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。
＊ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。
＊お振込手数料はご負担願います。

★ご不明な点等ございましたらお気軽に
06-634-1212 (平日・土AM11:30～PM6:30)
06-647-1412 へおかけ下さい。(日・祝AM10:30～PM7:00)

3)郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
＊ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。＊お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

4)代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Tel.にお申し込み下さい。〈送料と別途手数料が必要です。〉

5)アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に!お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※広告掲載商品は税別価格となっております。お支払時に消費税もあわせてお支払い下さい。
送料サービス特典以外の商品は、全て実費配達料金を頂戴致します。

新製品発表 記念大特価大セール 電脳最前線 in アイ・ツー 大阪店 東京店

フェア期間／平成5年2月5日(金)～3月4日(木)

	品名	本体標準価格	備考
モデルCX上位機	FM TOWNSⅡ モデルHR200	¥468,000	486SX(20MHz)、FD×2、200MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHR100	¥408,000	486SX(20MHz)、FD×2、100MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHR20	¥328,000	486SX(20MHz)、FD×2
モデルCX後継機	FM TOWNSⅡ モデルHG100	¥383,000	386(20MHz)、FD×2、100MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHG40	¥353,000	386(20MHz)、FD×2、40MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルHG20	¥303,000	386(20MHz)、FD×2
モデルUX後継機	FM TOWNSⅡ モデルUG80	¥338,000	386SX(20MHz)、FD×2、80MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルUG40	¥318,000	386SX(20MHz)、FD×2、40MBHD
	FM TOWNSⅡ モデルUG20	¥268,000	386SX(20MHz)、FD×2
	FM TOWNSⅡ モデルUG10	¥238,000	386SX(20MHz)、FD×1

FM TOWNSユーザーに告ぐ
今がチャンス！こんなに安い差額で新製品にバージョンUP。

毎月¥3,000～のラクラククレジットOK！

12月26日現在の表です／中古商品は、商品の状態・相場によって変動します。必ず事前にTELにてお確かめ下さい。

今お持ちの機種	現行モデル UX20	現行モデル CX20	新機種スタンダードタイプ UG20	HG20	HR20
FM TOWNS2F	140,000	185,000	170,000	190,000	210,000
FM TOWNS20F	120,000	165,000	150,000	170,000	190,000
FM TOWNSⅡUX20		135,000	120,000	140,000	160,000
FM TOWNSⅡCX20			130,000	150,000	170,000

表以外のパソコンも超高価に買取りして下取り致します。☎にてお問い合せ下さい。

FM R-CARD

990g・ジャストA4サイズ・うすさ26.5mm



今月の目玉はコレ！ 9周年記念 限定商品 早い者勝ち!! 祝の9周年

新古品 ¥49,800　新品 ¥69,800

新発売 持ち歩くなら 超コンパクト990g ・8時間稼働



FM R-CARD/E 本体標準価格 198,000円

FM R-50 CARD 本体標準価格 40MB HDタイプ 398,000円 / FDDタイプ 278,000円

FM NoteBookシリーズ アイ・ツー大特価☎にて
毎月¥3,000～のラクラク・クレジットOK!!

機能充実　システムに応える



FM R-50 NB2 本体標準価格 198,000円

FM R-50 NBX/T1 本体標準価格 80MB HDタイプ 758,000円 / 40MB HDタイプ 678,000円 / FDDタイプ 558,000円

FM R-50 NBX2 本体標準価格 80MB HDタイプ 458,000円 / 40MB HDタイプ 378,000円 / FDDタイプ 258,000円

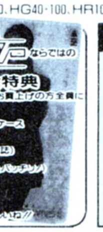
FM R-50 NBX/T2 本体標準価格 80MB HDタイプ 878,000円 / 40MB HDタイプ 798,000円 / FDDタイプ 678,000円

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン＋アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 ＼ ディスプレイ・キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP5351 FMT-KB101A	FMT-DP5361 FMT-KB101A
FM TOWNSⅡ CX20 ＋ アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ	定価合計	¥559,200	¥579,200	¥627,400
	24回	¥16,500	¥17,200	¥18,700
	36回	¥11,600	¥12,100	¥13,200
	48回	¥ 9,400	¥ 9,800	¥10,600
FM TOWNSⅡ HG20 ＋ アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ	定価合計	¥529,200	¥549,200	¥597,400
	24回	¥17,000	¥17,600	¥19,200
	36回	¥12,000	¥12,400	¥13,500
	48回	¥ 9,700	¥10,000	¥10,900
FM TOWNSⅡ HR20 ＋ アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ	定価合計	¥554,200	¥574,200	¥622,400
	24回	¥17,800	¥18,500	¥20,000
	36回	¥12,600	¥13,000	¥14,100
	48回	¥10,200	¥10,500	¥11,400

キーボードをテンキー付FMT-KB107or207に変更ご希望の方は、月々¥300～¥700エンUPとなります。
ハードディスク内蔵タイプ(CX40・100、HG40・100、HR100・200)をご希望の方はお気軽に☎又はお店のTOWNSスタッフまで、お申し付け下さい。

富士通FM TOWNS専門店・FMショップ会会員店
FM·LAB アイ・ツー ならではの
元祖 アイ・ツーBig特典



アイ・ツーにて期間中FM TOWNSⅡをお買上げの方全員に
FM TOWNSⅡ用 キーボードカバー
FM TOWNSⅡ用 マウスパット
FM TOWNSⅡ用 フロッピーディスクケース
FM TOWNSグッズ
アプリケーション情報
(FM TOWNSⅡソフトウェア情報満載誌)
システム構成図
(これさえあればそろえたい周辺機器もバッチリ)
観月ありさ特大ポスター
観月ありさテレフォンカード
全国送料無料サービス！
(沖縄・離島の方は別途ご相談します)
これだけのプレゼント！うれしいね!!

FM TOWNSⅡご購入の方はこれだけはそろえたい
アイ・ツーおすすめプラン

1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ!! 定価¥9,800

FM TOWNSⅡ 超お買得基本セット

- FM TOWNSⅡ-UG20(本体) 定価¥268,000
- FMT-KB101A or 201A(キーボード) 定価¥10,000
- FM PR-204B(24ドットカラー熱転写プリンター) 定価¥80,000
- プリンターケーブル 定価¥3,800
- プリンター用紙(A4カット紙) 定価¥600
- FMT-416(TVチューナーカード) 定価¥38,800
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステム) 定価¥29,800
- FM TOWNSⅡ学習orゲームソフト(お好きなもの1つ) 定価¥10,000
- 3.5インチフロッピーディスク10枚 定価¥3,000
- B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本システム) 定価¥9,800
- 元祖アイ・ツービッグ特典 プレゼント

定価合計 ¥458,800 アイ・ツー特価
¥299,800
¥14,400×24回　¥10,100×36回　¥8,200×48回
アイ・ツー超低金利クレジット!! 頭金ナシ!! 均等払いはいかが？

TOWNSⅡオプション

品名	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101(TVチューナー)	¥39,800	¥27,900
FMT-SP101(スピーカー)	¥29,800	¥20,900
FMT-411(ビデオカード)	¥35,000	¥24,000
FMT-412A(ビデオカードⅡ)	¥40,000	¥28,400
FMMD-311G 新製品 2400FⅡモデル	¥35,800	¥25,000
FMT-611(拡張ユニット)	¥39,800	¥27,800
FMT-416(TVチューナーカード)	¥38,800	¥26,900
FMT-121(SCSIカード)	¥30,000	¥21,000
HS-T300マイク付ヘッドホンハイパーインカム	¥12,000	¥8,800
FMJP-101G 新製品(ケーブルサービス！)	¥79,800	¥59,800
FMPR-204B	¥80,000	¥39,800
JOYPITER FP-110FM (ケーブルサービス！)	¥49,800	¥33,800
JOYPITER FP-150FX NEW 熱転写ブックプリンター(ケーブル付)	¥59,800	¥39,800
PRINT-BOYⅡ(PB-02)	¥29,800	¥19,800
FJ-SIM32-2MS	¥10,000	¥7,800
FJ-SIM32-4MS	¥20,000	¥14,800
FJ-SIM32-8MS	¥40,000	¥29,800
XMT-2000S	¥9,800	¥7,800
XMT-4000S	¥19,800	¥14,500
XMT-8000S	¥39,800	¥29,800
EF-100(100MB)	¥118,000	¥88,800
EF-140(140MB)	¥138,000	¥79,800

(遂に新登場!! FM-TOWNS用 低価格 数値演算プロセッサー MCP-35DT 定価¥58,000 ・大特価TELにて)

TOWNS厳選ソフトコーナー

品名	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1基本機能	¥9,800	¥6,380
FM-OASYS V1.0FD版	¥55,000	¥35,700
FM-OASYS V1.0HD版	¥58,000	¥37,700
FM-OASYS V1.0LBP対応	¥61,000	¥39,700
ハイパー道・名人Ⅱ	¥42,000	¥27,800
MS-WORD	¥58,000	¥40,800
クレヨナージュ	¥42,000	¥27,300
F-BASIC386 V1.1	¥25,000	¥16,200
F-BASIC386 コンパイラV1.1	¥45,000	¥29,200
High C Compiler V1.7	¥40,000	¥28,000
3861 ASM TOOL KIT V2.2	¥80,000	¥52,000
FI DATA BOX	¥32,000	¥18,800
Towns V NET V1.1 L20	¥18,000	¥11,800
富士通 Habitat V2.1	¥6,800	¥4,500
富士通 Air Warrior V1.1	¥7,800	¥5,500
Z's staff PRO TOWNS	¥58,000	¥39,800
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥39,800	¥27,800
MICRO グラフィックスデザイナー	¥148,000	¥99,800
TOWNS PAINTS	¥38,000	¥25,000
MS-WORKS	¥40,000	¥25,800
MS-Windows Ver3.0A	¥25,000	¥18,200
広辞苑CD-ROM	¥28,000	¥23,800
TOWNS SOUND V1.1	¥28,000	¥18,200
養護界TOWNS	¥22,600	¥14,700
MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)	¥39,800	¥25,800
スーパーシューティングTOWNS	¥9,800	¥6,800
HYPER PLANET	¥12,800	¥8,400
CDグラフィックスプレーヤ V1.1	¥4,000	¥2,900
ロータス1・2・3	¥98,000	¥68,800
Lotus1-2-3 WINDOWS	¥98,000	¥68,600
アルダス・ページメーカー	¥148,000	¥113,800
ウィングコマンダー(富士通)	¥12,800	¥8,980
セブン・カラーズ(HOT・B)	¥7,700	¥5,400
人形使い(フォレスト)	¥8,800	¥6,180
電撃ナース(カクテル・ソフト)	¥8,800	¥6,180
未成年お断り 変ジャガ変(エルフ)	¥7,800	¥5,400
未成年お断り グラムキャッツ2(ドット企画)	¥8,800	¥6,160
未成年お断り シムアント(イマジニア)	¥12,800	¥9,600
未成年お断り アンの夢の国(電脳商会)	¥8,500	¥5,950

FM Rシリーズソフトも勢ぞろい！大特価！

分類	品名	価格
日本語ワープロ	FMR-CARD用 FM-OASYS V1.0	¥48,000→¥37,000
英文ワープロ	WORDSTAR-Note Book	¥68,000→¥40,800
表計算	Lotus1-2-3 R2.3J +4word	¥98,000→¥63,700
	1-2-3 Notebook	¥38,000→¥24,700
	Microsoft Multiplan Chart V3.1	¥98,000→¥76,000
統合ソフト	アシストパックTypeA (アシストワード カルク カード)	¥29,100→¥20,900
	ALL IN ONE NOTE (オールインワンノート)	¥39,000→¥25,300
	Microsft Works V2.1	¥40,000→¥26,800
データベース	The CARD3+	¥48,000→¥35,000
	Q&A Note	¥29,800→¥20,800
	dBMAN CARD	¥98,000→¥63,700
	1-2-3 Key Word	¥30,000→¥19,500
	1-2-3 Card R2J	¥32,000→¥20,800
	FI DATABOX	¥32,000→¥19,200
その他	1-2-3 Cell Note and Pop Win Add-in Switch	¥48,000→¥28,800
	1-2-3 YOKO YOKO and Card View+Add-in Switch	¥48,000→¥28,800
	1-2-3 Find R2J	¥20,000→¥14,000
	1-2-3 Repo R2J	¥35,000→¥24,500
	FM秘書	¥20,000→¥15,600
財務 会計	青空色申告用会計「弥生Ⅱ」	¥80,000→¥52,000
顧客管理	Fit Card 顧客管理	¥38,000→¥26,600
エディター	Final	¥28,000→¥18,200
言語	BASIC 98 Fast インタプリタ ICカード版	¥21,000→¥12,600

FM TOWNS USEDコーナー 限定!!

1. FM TOWNS 2F → ¥45,000より
2. FM TOWNS 20F → ¥78,000より
3. FM TOWNS 40H → ¥128,000より
4. FM TOWNS CX20 → ¥138,000より
5. FM TOWNS CX40 → ¥159,800より
6. FM TOWNS CX100 → ¥198,000より
7. FM TOWNS UX20 → ¥128,000より
8. FM TOWNS UX40 → ¥188,000より

1～5をお買い上げの方 USED モニター＋キーボードを¥55,000の特別価格にて販売中!!
もちろん分割払い(クレジット)もOK!!
尚、USED商品は相場により価格変動があります。安くなっている場合もありますので、TELにてお問い合せ下さい。
12月26日現在の価格です。在庫切れの場合もございますので、お申し込みの事前にTEL下さい。

アイ・ツーです。



まずはアイ・ツーへ送って下さい———ファミコン関係買い取りだ！———

スーパーファミコン

ソフト名	買取価値
46億年物語	★★★★
BURAI八玉の勇士伝説	⋆★★★★
CACOMA KNIGHT	★★★
Edono牙	⋆★★★★
F-1GRAND PRIX PARTⅡ	⋆★★★★
MOTHER2ギーグの逆襲	★★★★
Q·bert3	⋆★★
SDガンダム外伝2円卓の騎士	★★★★
SWIV	⋆★★
あしたのジョー	⋆★★★
うしおととら	⋆★★★
らんま1/2爆烈乱闘篇	⋆★★★★
アウターワールド	⋆★★★
アメージングテニス	⋆★★★
アメリカ横断ウルトラクイズ	★★★★
アルハートオデッセイ	★★★★★
ウイザードリィV	★★★★★★★
ウォーリーをさがせ	⋆★★★
エイリアンVSプレデター	⋆★★★
エキゾーストヒートF-1ドライバーへの軌跡	⋆★★★★
エルファリア	★★★★
オウカハトル	★★★★
カンフォース	⋆★★★
クリスティーワールド	★★★
コンバットライブス	★★★
サイコドリーム	★★★
サイバーナイト	⋆★★★
ザ キングオブラリー	★★★★
シムアント	★★★★★
シルヴァ・サーガ2	★★★★
ジャングルウォーズ	★★★★
ジョジョの奇妙な冒険	⋆★★★★
スーパーキックオフ	★★★
スーパーテトリス2+ボンブリス	★★★★
スーパーニチブツマージャン	★★★★
スーパーバトルタンク	⋆★★★
スーパーバレーⅡ	⋆★★★
スーパービックリマン	⋆★★★
スーパーファイヤープロレスリング2	★★★★
スーパーリニアボール	★★★
スーパーロイヤルブラッド	★★★
スーパー倉庫番	⋆★★
スーパー大相撲 熱戦大一番	★★★★
スーパースター・ウォーズ	⋆★★★
スターフォックス	⋆★★★★
ステルス	⋆★★★
ソング・マスター	⋆★★★
タイニーツーンアドベンチャーズ	★★★
ドラゴンズアース	⋆★★★
ナイジェル・マンセルF-1チャレンジ	⋆★★★★
ナグザットスーパーピンボール	★★★
ナムコットオープン	★★★★
ハトルサッカー	★★★★
バルバロッサ	★★★
バレーボールTWIN	★★★
パチ夫くんSPECIAL	⋆★★★★
パワーアスリート	⋆★★★
ヒーロー戦記プロジェクトオリンポス	★★★★
ヒューマングランプリ	⋆★★★
ファイナルファンタジーV	★★★★★★★
フライングヒーローぶぎゅるーの大冒険	⋆★★★
ポピュラス2	★★★★
ミステリーサークル	★★★
ミッキーのマジカルアドベンチャー	⋆★★★
メジャータイトル	⋆★★★
メタルマックス2	⋆★★★
ヨーロッパ戦線	★★★★★★★
ラッシングビート乱	★★★★
レナス古代機械の記憶	⋆★★★
ロードランナーVSワイリーコヨーテ	★★★
ロイヤルコンクエスト	⋆★★★
奇々怪界 謎の黒マント	★★★★
機動装甲ダイオン	⋆★★★
芹沢信雄のバーディトライ	★★★★
三國志Ⅲ	★★★★★★★★
史上最強のクイズ王決定戦スーパー	⋆★★★
重装騎兵ヴァルケン	⋆★★★
少年アシベ	⋆★★
信長公記	★★★★★
雀闘士 銅鑼王	★★★★
戦え原始人2	⋆★★★
対決ブラスナンバーズ	⋆★★★
大相撲魂	⋆★★★
大爆笑人生劇場	⋆★★★★
中嶋悟監修SUPER F-1 HERO	★★★★
天舞スピリッツ	★★★★★
白熱プロ野球ガンバリーグ'93	★★★★
半熟英雄	⋆★★★★
飛龍の拳Sハイパーバージョン	★★★★
負けるな魔剣道	★★★★
弁慶外伝 沙の章	⋆★★★★
北斗の拳6	★★★

PC

ソフト名	買取価値
TECMO WORLD CUPスーパーサッカー	⋆★★
AYA	★★★
F1サーカス'92	★★★
PC原人	★★
ふしぎの海のナディア	★★
イメージファイトⅡ	⋆★★
グラディウスⅡゴーファーの野望	★★★
ゲイングランドSX	★★
コットン	⋆★
ゴッドパニック至上最強軍団	⋆★
サーク1・2	⋆★★
シムアース	⋆★★
ジム・パワー	⋆★
スーパーシュヴァルツシルト2	★★★
スーパーリアル麻雀スペシャル	★★★
スーパー麻雀大会	⋆★★★
テクノレスタⅡ	⋆★★
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	★★★
ネクスザール	★★
パステルLime	★★
パチ夫くん笑う宇宙	★★★
ファイヤープロレスリング3Legend Bout	★★★
ブライⅡ闇皇帝の逆襲	★★★
ボンバーマン'93	⋆★★
メタモジュピター	★★
モトローダーMC	⋆★★
レミングス	★★
井上麻美この星にたったひとりのキミ	⋆★
宇宙戦艦ヤマト	★★★
横山光輝 真・三国志	⋆★★★
上海Ⅱドラゴンズアイ	★★★
信長の野望・武将風雲録	★★★★
超兄貴	⋆★★
超時空要塞マクロス・永遠のラヴソング	★★★
桃太郎伝説外伝	⋆★★
魔物ハンター妖子～遠き呼び声～	★★★
ダウンタウン熱血行進曲～それゆけ大運動会	⋆★★

メガドライブ

ソフト名	買取価値
AYA	⋆★★
Aランクサンダー	★★
CRUE BALL	★★
Junker's High	★★
R.B.I.4ベースボール	★★
T.M.N.Tリターン・オブ・ザ・シュレッダー	⋆★★
TAZMANIA	★★
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	⋆★★
ぷよぷよ	⋆★
ゆみみみっくす	⋆★★
アークス1・2・3	⋆★★
アネット再び	★★★
アフターバーナーⅢ	⋆★★
エイリアン3	★★
クイズ殿様の野望	★★
サイドポケット	⋆★★
ザ・キックボクシング	⋆★★
シムアース	★★★
シャカーXJ220	★★★
スーパーロイヤルブラッド	★★
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	⋆★★
タイムギャル	⋆★★
ダークウイザード・蘇りし闇の魔導師	★★
ドリームチームUSA	★★
パチンコクーニャン	★★★
ブギウギ・ボーリング	⋆★
プロフットボール	★★
プロホッケー	⋆★
ベアナックルⅡ死闘への鎮魂歌	★★★
ヨーロッパ戦線	★★★★
ランパート	★★
レミングス	★★
ロード・ラッシュ	★★
ロードブラスターFX	⋆★★
三國志Ⅲ	⋆★★★★
中嶋悟監修F-1 SUPER LICENSE	★★★
天舞 メガCDスペシャル	⋆★★★
雷忍アレスタ	★★
アイラブミッキー&ドナルドふしぎなマジックボックス	★★

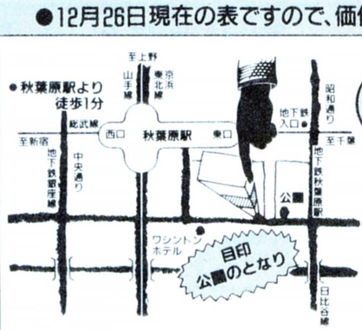


来てのお楽しみ!! 乞御期待！　●12月26日現在の表ですので、価値が上がったり下がったりすることがあります。

アイ・ツー大阪店



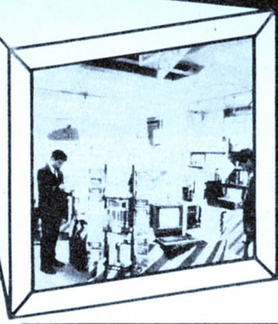
アイ・ツー東京店



㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー



FM-TOWNS販売実績日本1ショップのFM-LAB

FM TOWNS／FM R

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを！ ●ビジネス・ゲームソフト

FM TOWNSⅡ HR基本セットⅠ 新登場

●本体 FMTW2HR20（486マシン・FDDモデル）…定価￥328,000
●ディスプレイ FMT-DP5351（トリニトロン0.38ピッチ）…定価￥89,800
●キーボード FMT-KB107/207（テンキー付）……定価￥30,000
■基本セット計 ……￥447,800
▼
チャレンジ大特価

★HR20（FDDモデル）▶HR100（100MBHDD内蔵モデル）…￥64,000UP
★HR20（FDDモデル）▶HR200（200MBHDD内蔵モデル） ￥112,000UP

クレジット大歓迎



31%OFF FM TOWNSⅡ HR基本セット＋内蔵140MBHDDセット

●本体 FMTW2HR20（486マシン・FDDモデル）………定価￥328,000
●ディスプレイ FMT-DP5351（トリニトロン0.38）…………定価￥ 89,800
●キーボード FMT-KB107/207（テンキー付）…………定価￥ 30,000
●内蔵HDD EF-140（エニックス製140MB HDD）16ms…定価￥138,000
●増設メモリ FJ-SIM32 8MS（I/Oデータ製8MB RAM）…定価￥ 40,000
■基本セット計…………￥625,800
▼
￥428,000 ズバリ

中古大処分フェアー

2/5㊎〜2/28㊐

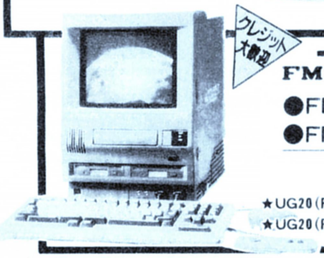
フェアー期間中、中古TOWNSお買上げのお客様に限り2MB増設RAM又は1万円相当のソフトプレゼント！
※本体全品3ヶ月保証、マウス、パッド、OS、マニュアル、箱付（箱無しの場合さらに￥3,000引き）

売切御免

FM TOWNS モデル2	▶￥ 39,800
FM TOWNS モデル2F	▶￥ 59,800
FM TOWNS モデル 20F	▶￥ 79,800
FM TOWNSⅡ モデル CX20	▶￥129,800
FM TOWNSⅡ モデル CX40	▶￥149,800
FM TOWNSⅡ モデル CX100	▶￥169,800
FM TOWNSⅡ UX20	▶￥139,800

TOWNS 20F 中古セット（限定5セット）

●TOWNS 20F（中古）
●FMT-DP531（新品）
●FMT-KB101（新品）
￥134,000
※テンキー付キーボードKB105（新品）の場合￥139,800



FM TOWNSⅡ UG基本セット

クレジット大歓迎

●FMTW2UG20（FDDモデル）…定価￥268,000
●FMT-KB101A（テンキー無し）…定価￥10,000
▶チャレンジ大特価

★UG20（FDDモデル）▲UG40（40MBHDD内蔵モデル）￥40,000UP
★UG20（FDDモデル）▲UG80（80MBHDD内蔵モデル）￥56,000UP



27%OFF FM TOWNSⅡ HR200相当 HR200仕様基本セット

クレジット大歓迎　ソフトクリエイト推奨

●FMTW2HR20（FDDモデル）…………￥328,000
●FMT-DP5351（トリニトロン0.38mmピッチ）…………￥ 89,800
●FMT-KB107/207（テンキー付）…………￥ 30,000
●NT-210TWi（ニューテック製内蔵型210MB HDD）…………￥119,800
●1万円相当のゲームorビジネスソフト…………￥ 10,000
●フリーウェアコレクションVorソフトウェアコンテストⅡ…￥ 2,500
●ブランクディスケット（3.5 2HD）10枚…………￥ 3,000
●キーボードカバー…………￥ 2,800
●観月ありさオリジナルテレカ…………￥ 800
■定価合計￥586,700▶チャレンジ大特価￥434,000

ソフトクリエイト推奨オーバードライブプロセッサ対応486マシンセット

一般のビデオ映像をデジタル動画に！ソフト動画編集セット 29%OFF

本体FM TOWNSⅡHR20＋ディスプレイFMT-DP5361＋キーボードFMT-KB107/207＋ニューテック製内蔵200MB・HDD＋8MB増設RAM・HM-V08T＋オーバードライブプロセッサカードFMT-361＋ビデオカードFMT-412A＋ライブムービー＋ホームスタジオ
■定価合計￥906,400▶チャレンジ大特価￥643,000

クレジット大歓迎

今までにない快適なWINDOWSライフを！マルチメディアウィンドウズセット 29%OFF

本体FMTOWNSⅡ HR100MB＋ディスプレイFMT-DP5351＋キーボードFMT-KB107/207＋8MB増設RAM・HM-V08T＋オーバードライブプロセッサカードFMT-361＋MS-DOSV3.1＋MS-WINDOWS MME
■定価合計￥760,200▶チャレンジ大特価￥538,000

クレジット大歓迎

本格的アニメーション編集ツール！クリエイティブアニメーションセット 30%OFF

本体FM TOWNSⅡHR20＋ディスプレイFMT-DP5361＋キーボードFMT-KB107/207＋ニューテック製内蔵200MB・HDD＋8MB増設RAM・HM-V08T＋オーバードライブプロセッサカードFMT-361＋ライブアニメーション
■定価合計￥861,600▶チャレンジ大特価￥603,000

クレジット大歓迎



FM TOWNSⅡ HR基本セットⅡ

●FMTW2HR20（FDDモデル）…￥328,000
●FMT-DP5351（トリニトロン0.38mmピッチ）…￥ 89,800
●FMT-KB107/207（テンキー付）…￥ 30,000
●オーバープロセッサカード（FMT-361）…￥ 89,800
●ニューテック製内蔵210MB・HDD…￥119,800
●FJ-SIM32（8MS増設RAM・I/Oデータ）…￥ 40,000
■定価合計￥697,400
▶チャレンジ大特価￥528,000

ソフトクリエイト推奨　クレジット大歓迎



FM TOWNSⅡ CX20大処分 限定10台

●FMTW2CX20………定価￥333,000
●FMT-DP535 ………定価￥ 89,800
●FMT-KB107/207……定価￥ 30,000
処分価格につき大幅プライスダウン
▶チャレンジ大特価

クレジット大歓迎



FM TOWNSⅡ UX20大処分 限定30台

●FMTW2UX20………定価￥288,000
●FMT-KB101A/202A・定価￥ 10,000
処分価格につき大幅プライスダウン
▶チャレンジ大特価

クレジット大歓迎

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。コンサルティング無料！
●パソコンは初めてという方からパワーユーザーまで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。
●お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード＆ソフトを掲載しています。

(ソフトクリエイト)におまかせください。

のFM-LAB

のほとんど全てを! 展示!!特売!!即納!!

超低金利システム開始!

例12回払い 4.5% 本体ご購入者に限る

全セット組共通

★FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクピッチ0.38mm)▶FMT-DP5361(トリニトロン管・マスクピッチ0.26mm)¥36,000UP

★FMT-DP5351(トリニトロン管・マスクピッチ0.38mm)▶FMT-DP533(ブラウン管・マスクピッチ0.39mm)¥16,000DOWN

★FMTKB101A又は202A(テンキー無し)からFMT-KB107又は207(テンキー付)に変更の場合¥15,000UP

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します!

無料見積りサービスをご利用ください!(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

FM-TOWNSサークル大募集

入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申し込みください。

FAX.03-3486-5314

1. お名前 2. お電話番号 3. ご住所 〒
4. 生年月日 5. 現在お使いのTOWNSの機種名 6. 現在お使いのモニターの型式
7. 現在お使いのオプション
プリンタ HDD
カード類 ① ② ③ ④ ⑤ ⑥
8. あなたは現在TOWNSのソフトを何本おもちですか? 本

●入会規定▶FM TOWNSユーザーであること ●会費▶年会費無料 ●特典▶会員カードでお買物頂けます▶キャッシュ(会員カード又は会員番号を提示してください)でお買物いただくとさらにお得。1 TOWNS用ビジネス&ゲームソフト(一部除く)33%OFF 2 富士通純正オプション(一部除く)28%OFF ▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード&ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。

ゼッタイお得! 業界No.1超低金利システム (本体ご購入者に限る)

★夏のボーナス一括払い(6月末or7月末)金利4.5%。
★夏・冬のボーナス2回払い 金利4.5%。

金利表 ※他店とお比べください。

均等払い回数	1回	12回	18回	24回	36回	48回
金利	0%	4.5%	9.5%	12%	20%	27.5%

今月の目玉オプション

限定20台 ●一流メーカーTOWNS対応48ドットカラー熱転写プリンター ¥59,800▶¥39,800
限定20本 ●オーバードライブプロセッサカード FMT-361 ¥89,800▶¥62,800
限定30本 ●ビデオカード FMT-412A ¥40,000▶¥28,000
限定30台 ●タウンズタブレット FMT-TB111 ¥39,800▶¥27,800
●チューナーユニット FMT-TW101 ¥39,800▶¥27,800

MS-WINDOWS-MME超お買得セット

●ニューテック100MBハードディスク ●I/Oデータ製2MB増設RAM ●MSWINDOWS-MME ●MS-DOS Ver3基本ソフト▶超大特価¥99,800

HARD DISK

ハードディスク選択の基準はなんといっても信頼性!

■ニュー・モッキンバード(TOWNS専用・信頼度No.1)
●HD-J100(100MB) 定価¥128,000▶¥63,800
●HD-J130(130MB) 定価¥148,000▶¥79,800
●HD-J170(170MB) 定価¥189,000▶¥89,800

◆ソフトクリエイト推奨 ニューテック210MBハードディスク
新製品 ●TOWNSカラー NT-210TW or 210FM メーカー3年保証
・シークタイム15ms 転送速度15MB/s
・冷却ファン付・キャッシュメモリ64KB超小型、軽量ボディ
定価¥129,800▶大特価¥94,000

◆HD目玉品フェア

限定50台 ●一流メーカー外付100MBハードディスク(19MS)……¥118,000▶¥57,800
限定50台 ●一流メーカー外付140MBハードディスク(16MS)……¥138,000▶¥64,800
限定50台 ●一流メーカー外付210MBハードディスク(15MS)……¥128,000▶¥89,800
限定50台 ●一流メーカー内蔵100MBハードディスク(19MS)(20F、CX20、HR・HGシリーズ対応)……¥118,000▶¥52,800
限定50台 ●一流メーカー内蔵140MBハードディスク(16MS)(20F、CX20、HR・HGシリーズ対応)……¥138,000▶¥57,800
限定50台 ●一流メーカー内蔵210MBハードディスク(15MS)(HR・HGシリーズ対応)……¥119,800▶¥92,000

内蔵型ハードディスク

FM-TOWNS CX20、20F、HR、HG対応 内蔵HDD登場!
●一流メーカー内蔵100MB・HDD(19MS) ▶¥54,800
●一流メーカー内蔵140MB・HDD(16MS) ▶¥63,800
●ニューテック製210MB内蔵HDD・NT-210TWi(15MS) ¥119,800▶大特価¥94,000

PRINTER

●今、プリンターをお買上げの方にTOWNS用ケーブルプレゼント!

◆新製品 富士通純正インクジェットプリンター8(FMJP-101G)
定価……¥79,800▶超特価
★絶賛発売中!!

●PR-B400(漢字40字/秒・136ケタ・カラー)
定価…………¥98,000▶¥71,000
●PR-A600(漢字60字/秒・136ケタ・カラー)
定価…………¥148,000▶¥92,000
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価…………¥80,000▶特価¥41,000
※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル¥3,000

◆新製品・48ドット、ジョイライターFP-150FX
定価…………¥59,800▶大特価¥47,800
●エプソンAP-700、48ドット熱転写カラープリンター(カットシートフィーダー付・ESC/P対応ソフトのみ)
定価…………¥79,800▶¥63,800
※全商品カットシートフィーダー取扱っております。

M.O(3.5インチ光磁気ディスクユニット)

●FMPD-211GA(ケーブル付)……¥298,000▶特価¥218,000
●ロジテックLMD-300(ケーブル付)……¥205,000▶特価¥158,000
●ニューテックNTMO-130(ケーブル付) 定価¥205,000▶大特価154,000
●ニューテック内蔵型MO(HR、HG対応)発売予定
●127MBカートリッジ ¥6,900▶¥6,000

増設RAM

八戸 ●HM-V02T …¥24,800▶¥7,800
●HM-V04T …¥49,500▶¥15,000
●HM-V08T …¥98,000▶売切
I/O ●2MB ………¥10,000▶¥8,500
●4MB ………¥20,000▶¥16,900
●8MB ………¥40,000▶¥33,000

こちらの広告に掲載していない商品も多数取扱っています。お問い合せください。

モデム

●FMMD-311G 定価¥35,800▶¥29,800
●FMT-MD302 定価¥49,000▶¥36,700

FDD

●SD-35R(ケーブル込) ¥138,000▶¥97,000
●SD-05R……¥60,000▶¥49,800(ケーブル込)
●SD-03R(ケーブル込)……¥50,000▶¥39,800
●エスパー3.5ドライブFD-302(ケーブル込み)……¥39,800

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A……¥40,000▶特価¥30,000
■MIDIカード
●FMT-403(音源)¥72,800▶特価¥54,600
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)¥19,800▶¥16,800
■SCSIカード
●FMT-121……¥30,000▶特価¥22,500
●ハードディスクセットの場合……¥21,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101 定価¥29,800▶特価¥22,300
■TVチューナーユニット
●FMT-TU101……¥39,800▶特価¥29,800
●チューナーカード……¥38,800▶特価¥29,100
■数値演算プロセッサ
●FMT-351……¥120,000▶特価¥90,000
●FMT-352……¥120,000▶特価¥90,000
●MCP-35DT……¥58,000▶特価¥49,000
●ビデオプロセッサカードFMT-415 ……¥98,000▶特価¥73,500
●オーバードライブプロセッサカードFMT-361 ……¥89,800▶特価¥67,800
●オーバードライブプロセッサカード(SOFT BANK) ……予価¥84,800▶予価¥65,000
●JPEGカードFMT-451 ……¥128,000▶特価¥96,000
●フルカラーカードFMT-461 ……¥128,000▶特価¥96,000
●TOWNSタブレットFMT-TB111 ……¥39,800▶特価¥29,850

技術とサービスと信頼のソフトクリエイト

FMNOTEBOOKシリーズ

新登場

カラー液晶タイプ MS-DOS付き

FMR-50NBX/T2 CPU 486SX(20MHz)・3.5FDD×1、ICメモリ×1、メインメモリ 2.75MB(EMS対応)・TFTカラー液晶
●FMR5NT27A/B(80MBHDD内蔵) ¥878,000▶658,000
●FMR5NT26A/B(40MBHDD内蔵) ¥798,000▶¥598,000
●FMR5NT21A/B(FDDタイプ) ¥678,000▶¥508,000
FMR-50NBX/T1 CPU 386SX(20MHz)・3.5FDD×1、ICメモリー×1、メインメモリー 2.75MB(EMS対応)・TFTカラー液晶
●FMR5NT17A/B(80MBHDD内蔵) ¥758,000▶¥568,000
●FMR5NT16A/B(40MBHDD内蔵) ¥678,000▶¥508,000
●FMR5NT11A/B(FDDタイプ) ¥558,000▶¥418,000

FMR-50CARD

●FMR50C11A/B (CPU:386SX・16MHz) ¥278,000▶超特価¥208,000
●FMR50C16A/B (CPU:386SX・16MHz) ¥398,000▶超特価¥298,000

FMR-CARD/E

CPU 80C286(8MHz)
FMR-NBC2A/B ¥198,000
超特価¥148,000
クレジット均等払い

¥13,900 ×12回	¥9,700 ×18回	¥7,400 ×24回

FMR-50NBX2

新製品

CPU 386SX(20MHz・MS-DOS付き)
●FMR50NX27A/B 80MB HDD内蔵タイプ ¥458,000▶超特価¥343,000
●FMR50NX26A/B 40MB HDD内蔵タイプ ¥378,000▶超特価¥283,000
●FMR50NX21A/B FDDタイプ ¥258,000▶超特価¥193,000

FMR-50NB2

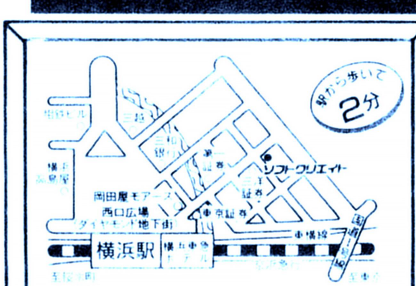
CPU 80C286(12MHz)
FMR 50NBC21A/B ¥198,000 (MS-DOS付き)
超特価¥148,000
クレジット均等払い

¥13,900 ×12回	¥9,700 ×18回	¥7,400 ×24回

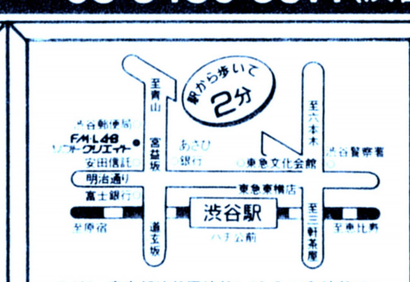
●FMR CARD ▶¥79,800
●FMR50NBX6 (386SX 16MH 40MB HDD内蔵)(MS-DOS付き) ▶¥238,000
●FMR50NBX5 (386SX 16MH 20MB HDD内蔵) ▶処分大特価
●FMR50NBX1 (386SX 16MH FDD) ▶処分大特価
●FMR50NB1 (80286 8MH)(MS-DOS付き)▶特価¥79,800

在庫一掃 大処分市

★ご注文、お見積りFAX24時間受付/03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
▶振込銀行 三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行 さくら銀行 渋谷宮益坂支店
(株)ソフトクリエイト 普No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

営業時間 AM11:00~PM7:30
日曜・祭日 AM11:00~PM6:00
定休日 渋谷店▶年中無休
横浜店▶年内無休

渋谷店/☎03-3486-0871(代)
横浜店/☎045-314-4777(代)

CALL 0120 FreeDial 0120-488998

パソコンを高く売りたい人専用です。

24時間テレフォン情報092-481-9964 買取り専用FAX092-481-6143

〈買取り価格一覧〉

市場相場に伴い買取り価格は常に変動します。(12/18現在)●付属品の有無・使用状態により価格は変わります。
この買取り価格は、システムディスク・マニュアル・箱など全て揃った価格です。

NEC
PC-9801FA2



買取金額
¥195,000

NEC
PC-9801DA2



買取金額
¥145,000

EPSON
PC-486GR5



買取金額
¥210,000

NEC
PC-9801NC



買取金額
¥192,000

NEC
PC-9801NS/T



買取金額
¥122,000

NEC
PC-KD882



買取金額
¥20,000

NEC本体		PC-9801 DS5	¥ 110,000	PC-9801 NS/L	¥ 110,000	PC-386GE3(3.5×25×1)	¥ 109,000	PC-386 NOTE WR	¥ 80,000	CR-5500	¥ 35,000
PC-9801 FA2	¥ 195,000	PC-9801 DS/U2	¥ 100,000	PC-9801 NS/T 80	¥ 147,000	PC-386GE2B(40HDD)	¥ 114,000	PC-386 NOTE W1B	¥ 80,000	CR-5000	¥ 18,000
PC-9801 FA/U2	¥ 195,000	PC-9801 DS2	¥ 100,000	PC-9801 NS/T 40	¥ 137,000	PC-386GE2	¥ 104,000	PC-386 NOTE W1A	¥ 76,000	CR-5050	¥ 20,000
PC-9801 FA5	¥ 205,000	PC-9801 RS51	¥ 95,000	PC-9801 NS/T	¥ 122,000	PC-386GE5B(40HDD)	¥ 114,000	PC-386 NOTE W2	¥ 73,000	CR-4000	¥ 16,000
PC-9801 FA/U5	¥ 205,000	PC-9801 RS21	¥ 85,000	PC-9801 NC/40	¥ 212,000	PC-386GE5	¥ 104,000	PC-386 NOTE AE	¥ 60,000	PC-286CD2	¥ 10,000
PC-9801 FA7	¥ 225,000	PC-9801 EX4	¥ 77,000	PC-9801 NC	¥ 192,000	PC-386P	¥ 98,000	PC-386 NOTE A	¥ 55,000	PC-286CD2	¥ 8,000
PC-9801 FA/U7	¥ 225,000	PC-9801 EX2	¥ 72,000	PC-9801 NS/E 40	¥ 117,000	PC-386M/H40	¥ 91,000	PC-286 NOTE EXECTIVE	¥ 15,000	プリンター	
PC-9801 FS2	¥ 150,000	PC-9801 UX21	¥ 52,000	PC-9801 NS/E 20	¥ 107,000	PC-386M/STD	¥ 81,000	PC-286 NOTE F	¥ 15,000	●NEC	
PC-9801 FS/U2	¥ 150,000	PC-9801 DX/U5	¥ 95,000	PC-9801 NS/E	¥ 102,000	PC-386VR/H40	¥ 96,000	PC-386LSX/H40	¥ 120,000	PC-PR201/80A	¥ 60,000
PC-9801 FS5	¥ 160,000	PC-9801 DX5	¥ 95,000	PC-9801 NS/40	¥ 53,000	PC-386VR/STD	¥ 86,000	PC-386LSR/H40	¥ 100,000	PC-PR201/67A	¥ 45,000
PC-9801 FS/U5	¥ 160,000	PC-9801 DX/U2	¥ 85,000	PC-9801 NS/20	¥ 48,000	PC-286C(PC CLUB)	¥ 19,000	モニター		PC-PR201/65A	¥ 42,000
PC-9801 FS7	¥ 180,000	PC-9801 DX2	¥ 85,000	PC-9801 NS	¥ 43,000	PC-286UX/H40	¥ 55,000	●NEC		PC-PR201/63	¥ 27,000
PC-9801 FS/U7	¥ 180,000	PC-9801 RX51	¥ 80,000	PC-9801 NV	¥ 35,000	PC-286UX/H20	¥ 47,000	PC-TV471	¥ 37,000	PC-PR201/63A	¥ 32,000
PC-9801 FX/U5	¥ 122,000	PC-9801 RX21	¥ 70,000	PC-9801 N	¥ 30,000	PC-286UX/STD	¥ 45,000	PC-TV472	¥ 35,000	PC-PR201/60A	¥ 32,000
PC-9801 FX5	¥ 122,000	PC-9801 RX4	¥ 75,000	EPSON本体		PC-286US/STD	¥ 32,000	PC-TV455	¥ 30,000	PC-PR201/45L	¥ 27,000
PC-9801 FX/U2	¥ 112,000	PC-9801 RX2	¥ 65,000	PC-486GR2E	¥ 225,000	PC-286U/STD	¥ 17,000	PC-TV454	¥ 25,000	PC-PR201X	¥ 32,000
PC-9801 FX2	¥ 112,000	PC-9801 VX41	¥ 47,000	PC-486GR2	¥ 210,000	PC-286VJ/H40	¥ 82,000	PC-TV453N	¥ 20,000	PC-PR201J	¥ 27,000
PC-H98T model 2C	¥ 493,000	PC-9801 VX21	¥ 43,000	PC-486GR5E	¥ 220,000	PC-286VJ/STD	¥ 72,000	PC-TV452	¥ 20,000	PC-PR201GS	¥ 25,000
PC-H98T model 2	¥ 233,000	PC-9801 VX2	¥ 40,000	PC-486GR5	¥ 210,000	PC-286VG/H40	¥ 77,000	PC-TV451N	¥ 25,000	PC-PR201G	¥ 17,000
PC-H98T model 1	¥ 173,000	PC-9801 UF	¥ 43,000	PC-486GR3	¥ 220,000	PC-286VG/STD	¥ 67,000	PC-TV451	¥ 20,000	PC-PR201F	¥ 12,000
PC-H9821 model S2	¥ 214,000	PC-9801 UR/20	¥ 40,000	PC-486GF2E	¥ 185,000	PC-286VX/STD	¥ 67,000	PC-TV354	¥ 18,000	PC-PR201B	¥ 15,000
PC-H9821 model S1	¥ 154,000	PC-9801 UR	¥ 38,000	PC-486GF2	¥ 165,000	PC-286VS/STD	¥ 57,000	PC-TV353	¥ 18,000	PC-PR201F2	¥ 15,000
PC-9801 US/U2	¥ 110,000	PC-9801 CV21	¥ 50,000	PC-486GF5E	¥ 185,000	PC-286VF/H40	¥ 62,000	PC-TV352	¥ 17,000	PC-PR201/TC100	¥ 35,000
PC-9801 US/2	¥ 110,000	PC-9801 UV11	¥ 32,000	PC-486GF5	¥ 165,000	PC-286VF/H20	¥ 55,000	PC-KD1511	¥ 30,000	PC-PR201TH	¥ 22,000
PC-9801 DA/U7	¥ 165,000	PC-9801 UV21	¥ 22,000	PC-486GF3	¥ 175,000	PC-286VF/STD	¥ 52,000	PC-KD1521	¥ 26,000	PC-PR101T/165	¥ 30,000
PC-9801 DA7	¥ 165,000	PC-9801 UV2 640KB	¥ 15,000	PC-386G/F1	¥ 138,000	PC-286X/H40	¥ 55,000	PC-KD882	¥ 20,000	PC-PR101T/103	¥ 27,000
PC-9801 DA/U5	¥ 155,000	PC-9801 U2	¥ 2,000	PC-386G/H100	¥ 148,000	PC-286X/H20	¥ 47,000	PC-KD881	¥ 22,000	PC-PR101/TN103	¥ 30,000
PC-9801 DA5	¥ 155,000	PC-9801 DO+	¥ 45,000	PC-386G/STD	¥ 138,000	PC-286X/STD	¥ 45,000	PC-D863G	¥ 30,000	PC-PR101T/67	¥ 17,000
PC-9801 DA/U2	¥ 145,000	PC-9801 DO	¥ 20,000	PC-386GS3(3.5×25×1)	¥ 138,000	PC-286VE/H40	¥ 52,000	PC-KD863S	¥ 18,000	PC-PR150VL	¥ 12,000
PC-9801 DA2	¥ 145,000	PC-9801 VM11	¥ 48,000	PC-386GS2E(100M)	¥ 164,000	PC-286VE/H20	¥ 45,000	PC-KD862S	¥ 20,000	PC-PR150V	¥ 10,000
PC-9801 RA51	¥ 130,000	PC-9801 VM21	¥ 25,000	PC-386GS2	¥ 128,000	PC-286VE/STD	¥ 42,000	PC-KD862	¥ 18,000	PC-PR150T	¥ 10,000
PC-9801 RA21	¥ 120,000	PC-9801 VM2 640KB	¥ 15,000	PC-386GS5E(100M)	¥ 164,000	PC-286V/H20	¥ 37,000	PC-KD861	¥ 18,000	PC-PR150N	¥ 10,000
PC-9801 RA5	¥ 120,000	PC-9801 NA120/C	¥ 296,000	PC-386GS5	¥ 128,000	PC-286V/STD	¥ 32,000	PC-KD871	¥ 20,000	PC-PR150H	¥ 12,000
PC-9801 RA2	¥ 110,000	PC-9801 NA40/C	¥ 266,000	PC-386S/UST	¥ 104,000	PC-386 BOOK LX	¥ 70,000	PC-MD871	¥ 5,000	PC-PR102TL3	¥ 4,000
PC-9801 ES5	¥ 108,000	PC-9801 NA/C	¥ 251,000	PC-386S/F1	¥ 94,000	PC-386 BOOK LC	¥ 100,000	PC-KD861	¥ 15,000	PC-PR101TL3	¥ 2,000
PC-9801 ES2	¥ 98,000	PC-9801 NA120	¥ 236,000	PC-386S/H40	¥ 94,000	PC-386 BOOK L	¥ 75,000	PC-KD853N	¥ 15,000	PC-PR101/63	¥ 19,000
PC-9801 CS5/W	¥ 135,000	PC-9801 NA40	¥ 206,000	PC-386S/STD	¥ 84,000	PC-286 BOOK/H20	¥ 33,000	PC-KD854N	¥ 15,000	PC-PR101/60	¥ 17,000
PC-9801 CS5	¥ 135,000	PC-9801 NA	¥ 191,000	PC-386V/H40	¥ 114,000	PC-386 BOOK/STD	¥ 28,000	PC-KD853	¥ 10,000	PC-PR101/40	¥ 15,000
PC-9801 CS2	¥ 125,000	PC-9801 NS/L 80	¥ 130,000	PC-386V/STD	¥ 104,000	PC-386 NOTE ARL	¥ 115,000	●EPSON		PC-PR101GS	¥ 12,000
PC-9801 DS/U5	¥ 110,000	PC-9801 NS/L 40	¥ 120,000	PC-386/STD	¥ 86,000	PC-386 NOTE AR2	¥ 130,000	CR-7000	¥ 50,000	PC-PR101G	¥ 10,000

郵送先

必ず、住所・お名前・電話番号記入のメモを同封して下さい。

アプライド総合買取りセンター

〒812 福岡市博多区豊2-3-10 TEL 0120-488998

アプライド秋葉原買取センター

〒101 東京都千代田区外神田3-10-5イサミヤ第3ビル TEL 0120-488998

アプライド沖縄買取センター

〒901-21 沖縄県浦添市牧港4-13 TEL 0120-488998

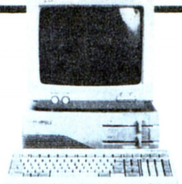
※郵送のみの受付です。





おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VM21 中古在庫限定品
標準価格￥390,000→特価￥ 58,000
SHARP
CU-14FD 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥464,800→特価￥ 97,800

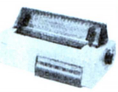


おすすめ中古セット

NEC
PC-9801RX21 中古在庫限定品
標準価格￥338,000→特価￥ 98,000
SHARP
CU-14FD 新品
カラーディスプレイセット価格
合計価格￥412,800→特価￥137,800



中古在庫限定品
NEC
PC-9801VX21
￥433,000→￥ 78,000
PC-9801VX41
￥630,000→￥ 98,000



中古在庫限定品
NEC
PC-PR201V2
(136桁カラー漢字24ドット)
￥298,000→￥ 62,000



中古在庫限定品
EPSON
PC-386BOOK L
￥378,000→￥148,000



新品限定品
FUJITSU
FM-TOWNSⅡCX20セット
(FMT-KB101A付)
￥343,000→￥196,000
先着10名 ソフト3本プレゼント

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MKⅡFR30	￥178,000→	￥25,000
PC-8801MKⅡMR	￥238,000→	￥28,000
PC-9801F2	￥398,000→	￥25,000
PC-9801M2	￥415,000→	￥35,000
PC-9801UV2	￥318,000→	￥48,000
PC-9801UV21	￥318,000→	￥58,000
PC-9801CV21	￥355,000→	￥118,000
PC-98DO	￥298,000→	￥78,000
PC-9801VF2	￥348,000→	￥38,000
PC-9801VM2	￥415,000→	￥48,000
PC-9801VM4	￥830,000→	￥68,000
PC-9801VM11	￥328,000→	￥68,000
PC-9801VX4	￥693,000→	￥88,000
PC-9801VX21	￥433,000→	￥78,000
PC-9801VX41	￥630,000→	￥98,000
PC-9801EX2	￥348,000→	￥88,000
PC-9801RX2	￥398,000→	￥88,000
PC-9801RX4	￥566,000→	￥108,000
PC-9801DX2/U2	￥278,000→	￥98,000
PC-9801ES5	￥638,000→	￥158,000
PC-9801DS2/U2	￥358,000→	￥128,000
PC-9801RA2	￥498,000→	￥128,000
PC-9801RA5	￥736,000→	￥168,000
PC-9801DA2/U2	￥448,000→	￥158,000
PC-9801DA7	￥698,000→	￥238,000
PC-9801FA2/U2	￥458,000→	￥188,000
PC-98XL/2	￥575,000→	￥108,000
PC-98XL/4	￥835,000→	￥128,000
PC-98RL/2	￥735,000→	￥168,000
PC-H98S/8-002	￥548,000→	￥198,000
PC-9801N	￥248,000→	￥68,000
PC-9801NS	￥298,000→	￥98,000
PC-9801NS/T	￥288,000→	￥148,000
PC-9801LV22	￥378,000→	￥48,000

ディスプレイ

PC-KD551(14"カラー/400L)	￥118,000→	￥28,000
PC-KD853(14"カラー/400L)	￥118,000→	￥38,000
PC-KD862(14"カラー/200・400L)	￥99,800→	￥35,000
PC-KD882(15"カラー/400L)	￥84,800→	￥45,000
PC-KD863G(15"カラー/200・400L+スピーカー・PCエンジン)	￥138,000→	￥58,000
PC-TV471(21"TVカラー/200・400L)	￥230,000→	￥88,000
N5911/L(14"グリーン/400L)	￥65,000→	￥18,000
N5913L(14"カラー/400L) 画面にやや跡有	￥138,000→	￥25,000ヨリ
N5913LG(14"カラー/400L) 画面にやや跡有	￥138,000→	￥28,000ヨリ
N5915(プラズマ/400L)	￥198,000→	￥58,000
N5924(14"カラー/400・750L)	￥233,000→	￥68,000
N5923(14"カラー/750L・ハイレゾ専用)	￥235,000→	￥48,000
N5925(20"カラー/750L・ハイレゾ専用)	￥598,000→	￥128,000
N5925L(20"カラー/400L・750L)	￥598,000→	￥168,000
N5926-02(15"カラー/400・750L・H98専用)	￥288,000→	￥118,000

ディスクユニット

PC-9881K(8"2D×2)	￥320,000→	￥28,000
PC-9881N(8"2D×2)	￥320,000→	￥38,000

プリンタ・プリンタオプション

PC-PR100/40(80桁・漢字24ドット)	￥85,000→	￥38,000
PC-PR201TL(136桁・カラー漢字24ピン熱転写)	￥135,000→	￥32,000
PC-PR201/TC100(136桁・カラー漢字48ピン熱転写)	￥168,000→	￥68,000
PC-PR350(136桁・カラー漢字48ピン熱転写)	￥168,000→	￥68,000
PC-PR201F2(136桁・漢字24ピンドット)	￥158,000→	￥38,000
PC-PR201H2(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000→	￥48,000
PC-PR201J(136桁・カラー漢字24ドット)	￥215,000→	￥68,000
PC-PR201/80A(136桁・カラー漢字24ドット)	￥275,000→	￥98,000
PC-PR406LP2(A4・日本語レーザプリンタ)	￥398,000→	￥68,000
PC-PR2000(B4・日本語ページプリンタ)	￥451,000→	￥128,000
NM-9900(136桁・漢字24ドット)	￥298,000→	￥42,000
NM-9950(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000→	￥45,000
NM-9950Ⅱ(136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000→	￥48,000
NM-5020(136桁・高速印字漢字24ドット)	￥370,000→	￥68,000
PC-PR104-03(PC-PR104用シートガイド) 新品同様	￥2,100→	￥1,000
PC-PR201-23(PC-PR201/CL/F/F2用トラクタユニット)	￥20,000→	￥5,000
PC-PR201X-03(PC-PR201/65A/80A/80LA・X・J用トラクタユニット)	￥20,000→	￥5,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98(98用/400カウント) 新品	￥6,800→	￥2,800
WACHI/バスマウス98Ⅱ(98用/100・200・400カウント切替式) 新品	￥8,800→	￥3,800
WACHI/MKマウスHR3(98NL/H98/386P/386NW用/100・200・400・800切替式) 新品	￥9,800→	￥5,000
ヒートウェーブ/HW-100(マウスカウントチェンジャー) 新品	￥2,800→	￥1,800
SNE/INTER-8(98用1MBインターフェイスボード) 新品	￥24,800→	￥17,300
αDATA/SS-10(FM音源ボード) 新品	￥19,800→	￥10,800
MITSUBISHI/XC-1498CⅡ(カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥107,000→	￥46,800
CITIZEN/CKP-15(136桁・24ドットプリンタ) 新品	￥108,000→	￥42,800

EPSON

PC-286VF-STD	￥298,000→	￥78,000
PC-286VG-STD	￥268,000→	￥88,000
PC-386VR-STD	￥348,000→	￥118,000
PC-286LE-STD	￥368,000→	￥58,000
PC-286LP 新品限定品	￥298,000→	￥99,800
PC-286BOOK-STD	￥258,000→	￥88,000
PCLHD20(286/386LS用20Mハードディスク) 新品限定品	￥142,000→	￥29,800
PC-286CD(14"カラー/400L)	￥118,000→	￥38,000
CR-5500(15"カラー/400・750L)	￥168,000→	￥78,000
VP-85K(80桁・漢字プリンタ)	￥128,000→	￥20,000
AP-900PC(80桁・カラー漢字48ピン熱転写) 新品限定品	￥94,800→	￥42,800
VP-1350PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品	￥94,800→	￥39,800
VP-1047PC(136桁・漢字24ドット) 新品限定品	￥99,800→	￥54,800
VP-2061PC(136桁・カラー漢字24ドット) 新品限定品	￥130,000→	￥78,000
HG-4000PC(136桁・漢字インクジェット) 新品限定品	￥198,000→	￥99,800
LP-3000(A4・日本語ページプリンタ+トナー) 新品限定品	￥283,000→	￥99,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FM-TOWNS2F	￥378,000→	￥88,000
FUJITSU/FM-TOWNS20F	￥323,000→	￥98,000
FUJITSU/FM-TOWNSⅡCX20	￥333,000→	￥108,000
FUJITSU/FMDPC232D	￥89,800→	￥35,000
SHARP/CZ-611C(X68000 ACE)	￥399,800→	￥98,000
SHARP/CZ-8PK9(80桁・24ドット漢字プリンタ)	￥89,800→	￥35,000
TOSHIBA/J3100SX001(Dyna Book 386)	￥258,000→	￥78,000
TOSHIBA/J3100SX001-B(Dyna Book 386)	￥238,000→	￥88,000
TOSHIBA/J3100SX001-P(Dyna Book 386)	￥298,000→	￥108,000
TOSHIBA/PWS-5015A(J3100SL002)	￥298,000→	￥48,000
TOSHIBA/PWS-5016A(J3100SL011)	￥398,000→	￥58,000
メルコ/EHR-4000(PC-H98専用・4MBメモリ) 新品	￥44,800→	￥27,800
アクセル/AHD-130(SCSI・130Mハードディスク)	￥208,000→	￥48,000

JSDMA 安心と信頼のシステムで新時代を切り開く
COMPUTER BANK コンピュータバンク
▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間／平日AM9:30〜PM7:00 土・休日AM9:30〜PM6:00 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

店内改装前につき

早いもの勝ち

在庫限り3/21まで

閉店セール実施中!!

※誠に勝手ながら2/14(日)は全店休業させて頂きます。(渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも)

店内改装 中古・新品 激安処分セール!!

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

業界最長 中古パソコン 永久保証 (メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一 中古保険1年 (50,000円以上の品) 新品保険1年 (200,000円以上の品)

永久買取保証 (当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取 お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!

分割払いも大歓迎!!
- 3~60回の均等分割払い
- ボーナス月の併用払い
- ボーナス月のみの払い
- 半年先からの支払スタートもOK!

本社カードも利用できます。

アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 JACS

セール商品特価表

2/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

中古パソコン

下取交換大歓迎 全品保証書付き 全品リフレッシュ済 全国どこでも簡単申込み

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS(32ビット、98ノートSX)	298,000	105,000
NEC PC-9801NS/E40(32ビット98ノートSX、40メガHDD内蔵)	418,000	165,000
NEC PC-9801NS/T(32ビット98ノートSX/T)	288,000	138,000
NEC PC-9801NS/T40(32ビット98ノートSX/T、40メガHDD内蔵)	398,000	178,000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598,000	228,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	99,800
NEC PC-9801LV21/LV22(ラップトップ)	———	59,800より
NEC PC-98XA/2	698,000	25,000
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)+XL-03付	988,000	218,000
NEC PC-98XLモデル2	575,000	89,800
NEC PC-H98モデル8-002	548,000	168,000
NEC PC-9801FA2/U2(486CPU/FM音源搭載)	458,000	178,000
NEC PC-9801DA2/U2(FM音源搭載、32ビット)	448,000	128,000
NEC PC-9801DS2/U2(FM音源搭載、32ビット)	358,000	109,000
NEC PC-9801DX2/U2(FM音源内蔵)	318,000	104,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	119,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498,000	115,000
NEC PC-9801RX2	398,000	96,000
NEC PC-9801ES2(32ビット、FM音源内蔵)	448,000	105,000
NEC PC-9801EX2(FM音源内蔵)	348,000	94,000
NEC PC-9801UR(3.5"1ドライブ、RAMドライブ)	218,000	79,800
NEC PC-9801UV11(FM音源搭載)	265,000	79,800
NEC PC-9801UF(FM音源搭載)	218,000	84,800
NEC PC-9801UV2(640K増設済み、FM音源搭載)	338,000	69,800
NEC PC-9801UV2(FM音源搭載)	318,000	64,800
NEC PC-88VA2(サウンドボードII付)	337,800	53,000
NEC PC-8801MC2(CD-ROM搭載)	199,000	44,800
NEC PC-8801MA	198,000	30,000
NEC PC-8801FA	168,000	22,800
NEC PC-8801FH30	168,000	22,000
NEC PC-8801SR30	258,000	23,800
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	185,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	168,000
エプソン PC-386Noteシリーズ各種(32ビット、Note型)	———	99,800より
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	128,000
エプソン PC-386GS2(GS5)(ハイレゾ標準装備)	398,000	158,000
エプソン PC-386GE2(GE5)	298,000	99,800
エプソン PC286LS-H40(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	703,000	118,000
エプソン PC-286ブック/ノートシリーズ各種	———	75,000より
東芝 J3100SSシリーズ各種(ダイナBOOK)	———	48,000より
東芝 J3100SLシリーズ各種(16ビットラップトップ)	———	25,800より
東芝 J3100SXシリーズ各種(ダイナBOOK286)	———	89,800より
東芝 J3100GSシリーズ各種(ダイナブック286GS)	———	49,800より
東芝 J3100GTシリーズ各種(ラップトップ)	———	69,800より
東芝 J3100GX-041(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	145,000
東芝 J3100GXS-101(32ビット、プラズマモニター、100メガHDD内蔵)	948,000	258,000
東芝 J3100B-12(10メガHDD内蔵)	———	25,000
シャープ X68000シリーズ各種	———	75,800より
IBM PS55ノート(5523SJ4、DOS/V対応)	368,000	128,000
IBM 5541シリーズ各種	———	49,800より
IBM 5551-T0A(32ビット、80386/20、60メガHDD内蔵、3.5")	———	148,000
IBM 5551-M19(5"1FD&30メガHDD、キーボード付)	———	39,800
三洋 MBC-17JH40(AXパソコン、40メガHDD内蔵、PC/AT互換)	550,000	49,800
三洋 MBC-17JF(AXパソコン、PC/AT互換)	335,000	29,800
富士通 FM16βFD1	355,000	29,800
富士通 FM-R30/50/60シリーズ	———	25,000より
富士通 FM-R50-NB1A(FMノートブック)	238,000	69,800
富士通 FACOM9450ΛII(F9451SS12)	425,000	39,800
富士通 FM-TOWNSモデル2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	118,000
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	79,800
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	89,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	99,800
富士通 FM-TOWNSモデルIIUX20(CRT一体型)本体	288,000	149,000より
富士通 FM-TOWNSモデルIICX20本体	333,000	149,000より
富士通 FM-TOWNSモデルIIHR20(486PU)本体	328,000	225,000より
富士通 FM77AVシリーズ	———	10,000より
三菱 マルチ16IV+CRTセット	———	35,000より
沖電気 IF-800シリーズ各種	———	10,000より
アップル マッキントッシュClassicII(4MB/HD100)	———	148,000
アップル マッキントッシュClassicII(4MB/HD40)	318,000	128,000
各社 ワープロ多数有ります。	———	激安
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9801FA-35(FA.FS.FX用40メガHDD&FA-02 I/F付)	130,000	39,800
NEC PC9801NS/E-34(98NS/E.T.NC用20メガHDD)	100,000	29,800
NEC PC9801NS/E-35(98NS/E.T.NC用40メガHDD)	140,000	39,800
NEC PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327,000	29,800
NEC PC98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	25,800
ロジテック LHD-S100NP(98FA/FS/FX用内蔵100メガHDD)	99,800	59,800
日本テクサ RA-HC40S(RA2/VM11/RL2用内蔵40メガHDD)	138,000	38,000
日本テクサ LS-CD40S(PC386LS/286LS用40メガHDD)	98,000	39,800
緑電子 Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	20,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/80A(136桁、24ピン、アウトライン、カラードット)	275,000	85,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	55,800
NEC PC-PR201/60(136桁、24ピン、ドット)	135,000	64,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、ドット)	298,000	44,800
NEC NM-9950(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	49,800
NEC NM-9950II(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	59,800
NEC PC-PR101G2(80桁、24ピン、カラードット)	138,000	42,800
NEC PC-PR101F(80桁、24ピン、ドット)	158,000	35,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	19,800
富士通 FP-110FN(PC/FM用熱転写)	49,800	26,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	39,800
エプソン AP-550EXPC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64,800	34,800
エプソン AP-80K(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	15,800
エプソン IP-130K(136桁、24ピン、ドット)	520,000	24,800
キヤノン LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	44,800
カシオ LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター、PC対応)	1,200,000	44,800
ディスプレイ		
NEC PC-KD863S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118,000	45,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	39,800
NEC N-5924(4000文字、ハイレゾ&ノーマル対応)	233,000	59,800
NEC N-5915(4000文字、プラズマモニター)	198,000	29,800
NEC N-5911(4000文字、モノクロ)	65,000	14,800
各社 4000文字対応、アナログカラーCRT	———	29,800より
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT〈均一特価〉	———	18,000
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT〈均一特価〉	———	12,800
SONY CPD-1403(AX用 14" 0.38ピッチ)	125,000	36,800より
三菱 JUM-1471AN(4000文字、マルチ、98&MAC&PC/AT他対応)	———	49,800
富士通 FMRシリーズ用カラーCRT	———	18,000より
IBM 各種CRT	———	10,000より
その他の周辺機器		
NEC SP-2400FAST(2400ボー/半二重モデム、銀行やネットワーク等の接続)	148,000	8,500
NEC PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
NEC PC9801LV-08(98LV用拡張BOX)	98,000	58,800
NEC PC-PR801(フルカラーイメージプリンター)	490,000	198,000
NEC PC-9801-05K(98LT用キャリングケース)	19,500	5,000
NEC PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45,000	16,800
各社 PC98用汎用RAM(1メガ以上)	———	4,800より

新品パソコン

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC9801BX/U2(486SX-20MHz 98FELLOW)	218,000	165,000
NEC PC9801BA/U2(486DX2-40MHz 98FELLOW)	328,000	258,000
NEC PC9821Ae/U2(486SX-25MHz 98MATE)	358,000	278,000
NEC PC9821As/U2(486DX-33MHz 98MATE)	448,000	348,000
NEC PC9821As/U7(120メガHDD内蔵)	498,000	388,000
NEC PC9821Ap/U2(486DX2-66MHz 98MATE)	550,000	415,000
NEC PC9801DX2(DX/U2)(限定特価品)	318,000	118,000より
NEC PC9801FA2(FA/U2)(限定処分超特価)	458,000	175,000
NEC PC9801US(FM音源内蔵)	248,000	149,000
NEC PC-9821-S1(CD-ROM&CRTセット)	318,000	239,000
NEC PC9801NC(カラー液晶)	598,000	278,000
NEC PC9801NS/T	288,000	159,000
NEC PC98DO+	278,000	189,000
エプソン PC386Note-AR2	288,000	185,000
エプソン PC486シリーズ各種	———	お電話にて
富士通 FMタウンズII各種(当社はタウンズ有力販売店です)	———	激安
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	235,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
アップル マッキントッシュIIVi(4MB/HDD160)	478,000	338,000
アップル マッキントッシュIIVX(4MB/HDD230)	718,000	505,000
東芝 J3100EZ(ダイナブックEZ、限定)	248,000	168,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(フラット15"、アナログ、0.31)	89,800	55,800
NEC PC-KM151(15"マルチレゾリューション対応)	148,000	109,000
NEC PC-KM171(17"マルチレゾリューション対応)	258,000	189,000
NEC PC-KD1522(15"2モード対応)	99,800	74,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵、ハイレゾ対応)	128,300	89,800
三洋 CMT-D14UDLS(0.28、ハイレゾ対応)	118,000	72,800
三洋 CMT-A17UM5(17"オートスキャン)	298,000	198,000
シャープ CU-14FDB(0.31)	74,800	39,800
三菱 XC-98V3(0.28、480ドット対応可、限定)	128,000	49,900より
ハードディスク/CD-ROM/MO		
ロジテック LMO-300(SCSI-MOユニット、光磁気ディスク)	198,000	139,000
アルトス パース100N(100メガHDD、98用SCSIバスマスターI/F付)	118,000	52,800
アルトス パース170FX(170メガHDD、FMタウンズ/X68用)	108,000	75,800
↑別売ケーブルで98用SCSI-HDDの増設用として使用可能		
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵40メガ	———	39,800より
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵80メガ	———	48,000より
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵120メガ	———	59,800より
各社 PC98/386/386/486用240メガ、汎用SCSI I/F付	———	85,000より
各社 PC98FA/FS/FX用内蔵SCSI 100メガ SCSI I/F付	———	58,000より
各社 PC98シリーズ用内蔵/外付け120メガ、I/F付各種	———	55,000より
漢字プリンター		
各社 B4印刷レーザープリンター(A4/B5/ハガキ印刷可能)	———	99,800より
各社 PC/FM用80桁熱転写式漢字プリンター	———	29,800より
キヤノン BJ-330J(VPシートフィーダー付)(136桁、インクジェット)	228,000	109,000
その他の周辺機器		
I/Oデータ GA-1024W(98用ハイレゾボード)	98,000	69,800
メルコ、I/O 各種パソコン用各種RAM	———	8,000より
メルコ HSS-DL7(サイリックス486DLC&コプロセット)	44,000	33,800
日立 ネットフォンモデム(電話機、1200ボー半2重/300ボー全2重モデム内蔵)	———	4,800
各社 9600ボー超高速モデム	———	45,000より
各社 2400ボー、NMPクラス5モデム	———	17,800より
各社 PC98NS/E、NS/T用カラーCRTパック	———	4,900より
M.S.I. スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	23,800
各社 PC9801用FM音源ボード	———	6,900より
各社 各種10キーパッド	———	5,000より
各社 PC9801用トラックボール	———	3,500より
各社 PC9801シリーズ用3.5インチ2HD1FDドライブ	———	13,500より

中古品代金引換配送もOK!

中古新品の組合せは自由!

中古パソコン3大メリット

①とにかく安い!
同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利!
新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま!つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス
中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。
さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

(ログイン 2/5発号)

店内改装 **閉店セール実施中!! 3/21まで**

店内改装前につき

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

自由な配送システム

- 配達日の指定OK
- 土、日、祝日配達OK
- 夜間配達OK

代金引換配送

商品お届け時にドライバーへ代金をお支払い頂くシステムです。
(若干の手数料必要)

在庫ソフト半額フェアー

★中古ソフトは通常特価の更に半額
★新品ソフトは定価の半額
(渋谷店、吉祥寺店にて実施中)
当社在庫限りですので
お早めにご来店ください。
●在庫ソフト半額フェアーは店頭のみです。(通販不可)

高価買取・下取フェアー中!!

あなたのお持ちのパソコンを
高価にて買取り致します(3/21まで)
今が買い換えのチャンス!!
●ご希望のお客様には
集荷にうかがうサービスも致します。
お気軽にお問い合わせ下さい。

店内改装 閉店セール処分超特価限定品(当店推奨品)

NEC PC-9801DX2
(又はPC9801DX/U2)
新品 ¥318,000の品



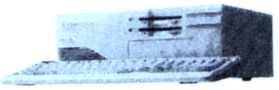
限定20台
特価 ¥118,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,317	¥11,200
20回	¥ 7,302	¥ 7,100
36回	¥ 6,748	¥ 4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

- 9801VM以降のソフト対応
- 5"版(DX2)と3.5"(DX/U2)があります。
- FM音源搭載

NEC PC-8801FA
中古 ¥168,000の品



限定10台
特価 ¥22,800

- 8801SR以降のソフト対応
- 5"2D-FDD2基搭載
- FM音源搭載

NEC PC-PR201/80A
新品同様中古品 ¥275,000の品



限定10台
特価 ¥85,800

回数	1回目	2回目以降
10回	¥10,370	¥ 9,600
15回	¥ 7,021	¥ 6,600
36回	¥ 3,293	¥ 3,100

クレジット表は、消費税込の価格です

- 136桁、24ドット、カラープリンター
- アウトラインフォント内蔵の高品位印字

一流メーカー 100メガハードディスク
新品 (PC9801シリーズ用)



限定30台
特価 ¥52,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,919	¥9,600
10回	¥6,450	¥5,900
20回	¥4,729	¥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です

- 超高速98用バスマスターSCSIハードディスク
- SCSI I/Fポート付き
- 便利なメニューソフト付き

Fujitsu FM-TOWNSⅡHR20
新品同様中古品 ¥328,000の品



限定10台
特価 ¥218,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥21,562	¥20,800
18回	¥15,121	¥14,300
36回	¥11,043	¥ 7,800

クレジット表は、消費税込の価格です

- CD-ROM内蔵本体
- 486CPU搭載の高速処理モデル

Fujitsu FM-TOWNSⅡCX20
新品同様中古品 ¥333,000の品



限定10台
特価 ¥149,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥14,919	¥14,200
18回	¥ 9,890	¥ 9,800
36回	¥ 8,640	¥ 5,300

クレジット表は、消費税込の価格です

- CD-ROM内蔵本体
- 32ビット 386CPU搭載

Fujitsu FM-TOWNSⅡUX20
新品同様中古品 ¥288,000の品



限台10台
特価 ¥149,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥14,919	¥14,200
18回	¥ 9,890	¥ 9,800
36回	¥ 8,640	¥ 5,300

クレジット表は、消費税込の価格です

- CD-ROM内蔵本体
- 32ビット 386CPU搭載
- CRT一体型

一流メーカー 170メガハードディスク
(FMタウンズ/X68シリーズ用)
新品



限定50台
特価 ¥74,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥14,052	¥13,600
10回	¥ 8,763	¥ 8,400
20回	¥ 4,641	¥ 4,500

クレジット表は、消費税込の価格です

- FMタウンズ/X68等の画像を扱うには、170メガは必要!
- オプションの利用によりPC98やMACでも利用できます。
- SCSI-HDDの増設用にも最適

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売受付センター
日本マイコン流通センター
03(3463)4455 (ヨシコココ)

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店 普 6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110
あさひ銀行 渋谷支店 普 451454
さくら銀行 渋谷支店 普 5546936
郵便振込口座 東京 6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

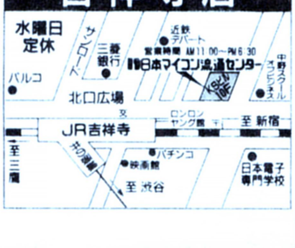
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 (AM10:00～PM7:00)
年中無休
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店 (AM11:00～PM6:30)
毎週水曜日定休
☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



早いもの勝ち 在庫限り 3/21まで

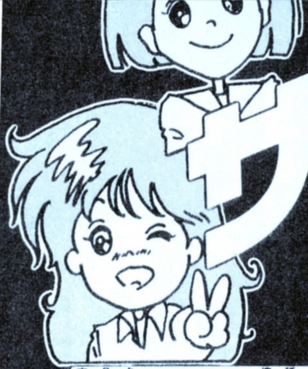
閉店セール実施中!!

※誠に勝手ながら2/14(日)は全店休業させて頂きます。(渋谷店、吉祥寺店、通信販売とも)

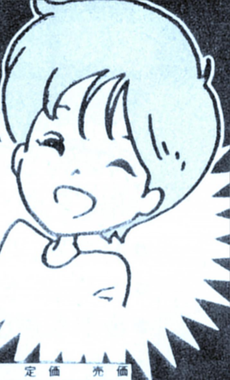
中古品代金引換配送もOK!

店内の全品売ります

(ログイン 2/5発号)



サンクス通信！



どこよりも速く、どこよりも安く。
欲しい時に手にはいる!!
消費税込・全国無料配達!!

商品名	機種	定価	売価
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	PC98	9,800	★★ 9,800
アイドルを探せ！	PC98	7,800	6,630
アグミックスセレクト！グラフィック集	PC98	7,800	6,630
アプロス	PC98	12,800	10,880
アマランスⅠ／Ⅱ	PC98	各9,800	8,330
AYA	TOWNS	8,800	7,480
アリスの館 CD／CDⅡ	TOWNS	各6,800	5,780
アリスの館 Ⅱ	PC98/X68	4,800	4,080
イース	X68	9,600	★ 8,640
イースⅠ／Ⅱ	PC98	各7,800	6,630
イースⅢ ワンダラーズ・フロム・イース	PC98/X68/PC88	8,700	7,395
E 東京巨乳ストーリー	PC98	7,800	6,630
イーリス亭小夜曲	PC98/TOWNS	8,800	7,480
イクイクパッ君	PC98	8,800	7,480
イマージュ	PC98/X68	7,800	6,630
ヴァリスⅡ	PC98/X68/PC88	8,800	7,480
ヴェイン ドリームⅠ／Ⅱ	PC98	各9,800	8,330
ウォーゲーム・コンストラクション	PC98	9,800	8,330
ウルトラ作戦 科特隊出撃せよ	PC98	14,800	12,580
エアーコンバットⅢ	PC98	9,800	8,330
エアーマネージメント	PC98/X68/TOWNS	11,800	10,030
エコロジーマジック	PC98	7,800	6,630
エトワールプリンセス	X68	9,800	8,330
F29 リタリエイター	PC98/TOWNS	12,800	10,880
MSX Train	MSX2	7,800	6,630
ELLE エル	PC98/X68/TOWNS/MSX2	7,800	6,630
エルムナイト	PC98/TOWNS	14,800	12,580
オーバーテイク	X68	9,800	8,330
オルゴール	TOWNS	12,800	10,880
ガゼルの搭 (THE TOWER OF GAZZEL)	PC98/PC88	7,800	6,630
華麗なる人生 みなさんのおかげです	PC98/X68	8,800	7,480
KIGEN ―輝きの覇者―	PC98/TOWNS	9,800	8,330
魏・呉・蜀伝	PC98	5,800	4,930
キサントゲノス	PC98	8,800	7,480
KISS	PC98	7,800	7,020
KIDS 特殊行動警察2	PC98/X68	6,800	5,780
GIDYY1／2共	PC98	7,800	6,630
キミだけに愛を・・・	PC98/X68/MSX2	7,800	6,630
キャッスルズ	PC98/X68/TOWNS	9,800	★ 8,820
キャビンパニック	PC98/MSX2	5,800	4,930
キャミソール	PC98	7,800	6,630
キャラット	PC98	7,800	6,630
キャラメルクエスト	PC98	9,800	8,330
CAL	PC98/X68/MSX2/PC88	6,800	5,780
CALⅡ	PC98/X68/MSX2	7,800	6,630
CAL TOWNS	TOWNS	8,800	7,480
きゃんきゃんバニー プルミエール	PC98/X68	7,800	6,630
きゃんきゃんバニー プルミエール	TOWNS	9,800	8,330
究極タイガー	X68	8,800	7,480
究極麻雀 アイドルグラフィック	PC98	7,800	6,630
今日もキャンパス花乱満 成人向	PC98	7,800	6,630
クイズ DE グランプリ	PC98	7,800	6,630
クイズジパング	PC98	7,800	6,630
クイズ知略の覇者	PC98	8,800	7,480
クイズ番長	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
クインティア・ロード	PC98/X68	8,800	7,480
クインティア・ロード2	PC98	8,800	7,480
G.R. グラヴィティ・レスポンス	PC98/X68	6,800	5,780
グラディウス2	X68	9,800	8,330
グラムキャッツ2	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
グランプリサーカス2	PC98	9,800	8,330
狂った果実	PC98/X68/MSX2	7,800	6,630
芸夢じゃん	PC98	7,800	6,630
GAMEテクノポリス スーパーコレクション1	TOWNS	12,800	10,880
けらけら星	PC98/X68	5,800	4,930
元朝秘史	PC98/MSX2/PC88	9,800	8,330
コード・ゼロ	X68	7,800	★★ 7,800
国立機動戦隊 RIPSV	PC98	7,800	7,020
GODS (ゴッズ)	PC98	9,800	8,330
殺しのドレス3	PC98	7,800	6,630
コンチネンタル	PC98/X68/MSX2	8,800	7,480
サイレントメビウス	PC98/X68/TOWNS	14,800	12,580
3×3EYES (サザンアイズ)	PC98	14,800	12,580
サバッシュ2	PC98	12,800	★ 11,520
三国英傑伝	MSX2	6,800	5,780
三国志 綺譚	PC98	8,800	7,480
三国志Ⅲ	PC98/X68	14,800	12,580
シークレット・オブ・ザ・シルバーブレイド	PC98	9,800	★★ 9,800
ジェノサイド1／2共	X68	8,800	7,480
48夜物語	PC98	7,800	6,630
シャングリラ	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
雀ジャカ雀 成人向	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
シュヴァルツシルトⅠ／Ⅱ共	全機種	9,800	8,330
シュヴァルツシルトⅢ	PC98	12,800	10,880
ジョーカー1／2／1＋2共	PC98/X68/TOWNS/MSX2	7,800	6,630
シルク 龍召喚娘 エピソード2	PC98	8,800	7,480
人生クイズゲームだ	PC98	7,800	6,630
スウィートエンジェル	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
スーパー D.P.S	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
スーパーリアル麻雀 PⅡ&PⅢ	TOWNS	11,800	10,030

商品名	機種	定価	売価
スーパー野球道	PC98	12,800	10,880
スターウォーズ	PC98/X68	7,200	★ 6,480
スタークルーザーⅡ	PC98	9,700	8,245
ストライダー飛竜	X68	9,800	8,330
スペースインベーダー	PC98	7,800	6,630
蒼鋼伝	PC98	12,800	10,880
ソード・ダンサー	PC98	9,800	8,330
ソード・ダンサー 増刊号	PC98	4,800	4,080
ソード・ワールドPC	PC98	9,800	8,330
卒業 ～グラデュエーション～	PC98	11,800	★ 10,620
卒業写真・美姫	PC98/X68/MSX2	6,800	5,780
ソリチュード 上巻	TOWNS	12,800	10,880
太閤立志伝	PC98/X68/TOWNS	9,800	8,330
大戦略Ⅳ	PC98	9,800	8,330
大戦略Ⅳ 対戦スペシャル	PC98	16,800	14,280
大戦略Ⅳ 追加データ集	PC98	5,000	4,250
魂の門	PC98	9,800	8,330
DALK (ダルク)	PC98	6,800	5,780
地球防衛少女イコちゃん～UFO大作戦～	PC98	12,800	10,880
超時空要塞 マクロス	PC98	9,800	8,330
D'ark (ディーアーク)	PC98	8,800	7,480
D.P.S	PC98/X68/TOWNS/MSX2	5,800	4,930
D.P.S SG／SET2／SET3共	PC98/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,780
ティラム・バラム	PC98	9,800	8,330
ティルナノーグ	PC98/MSX2/PC88	8,800	7,480
ティルナノーグⅡ	PC98	9,800	8,330
DE・JA	PC98/X68/MSX2/PC88	6,800	5,780
DE・JAⅡ 成人向	PC98/X68/TOWNS	8,800	7,480
デスブレイド	X68	9,800	8,330
デスブレイド	TOWNS	9,700	★ 8,730
テセラ	PC98/X68	8,800	7,480
テラクレスタ&ムーンクレスタ	X68	4,900	★ 4,410
天下統一 Ⅱ	PC98	9,800	8,330
天下統一 Ⅱ スペシャルパック	PC98	13,800	11,730
天下統一 Ⅱ パワーアップセット	PC98	6,800	5,780
天使たちの午後Ⅴ／Ⅲ番外反省版 共	PC98	8,800	7,480
天神乱魔 成人向	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
天仙娘々 (テンセンニャンニャン)	PC98	7,800	7,020
電脳少女 リジェクション	TOWNS	12,800	10,880
DOR1／2／3共	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
同級生 成人向	PC98	8,800	7,480
闘神都市	PC98/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,780
トキオ	PC98/TOWNS	12,800	10,880
Dr.STOP！	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
とことん絵筆 Ver.1.0	PC98	14,800	12,580
ドラキュラ伯爵	PC98/X68	7,800	6,630
ドラコンピンク ～ゼロ・キャッスル～	PC98	8,800	7,480
ドラゴンナイト	PC98/X68/MSX2/PC88	6,800	5,780
ドラゴンナイトⅡ	PC98/X68/MSX2/PC88	7,800	6,630
ドラゴンナイトⅢ	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
ドラゴン創世紀	PC98	12,800	10,880
ナイトメア	TOWNS	12,800	10,880
2069 AD	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
人形使い	PC98	8,800	★ 7,920
人形使い	TOWNS	9,800	8,330
ヌーク	PC98	7,800	6,630
信長の野望 戦国群雄伝	全機種	9,800	8,330
信長の野望 武将風雲録	全機種	9,800	8,330
信長の野望 覇王伝	PC98	12,800	10,880
バーディーワールド	PC98/X68/MSX2	5,800	4,930
バーンウェルト	X68	9,800	8,330
初恋物語	PC98	9,800	8,330
バトルハイスクール	PC98/X68	7,800	6,630
花よりダンゴ	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,780
バニラシンドローム	PC98	9,800	8,330
遥かなるオーガスタ	PC98/X68/TOWNS	12,800	10,880
遥かなるオーガスタ HDパック	PC98	14,800	12,580
遥かなるオーガスタ エイトレイクスG·C	PC98/X68/TOWNS	5,800	4,930
遥かなるオーガスタ ワイアラエの奇蹟	PC98/X68/TOWNS	5,800	4,930
BEAST	PC98/X68/MSX2/PC88	7,800	6,630
BEASTⅡ	PC98/X68	8,800	7,480
BEASTⅢ	PC98	7,800	6,630
ビーストロード2	PC98	7,800	6,630
ビー・ゾーン	PC98	9,800	8,330
美少女ブロック崩し	PC98	7,800	6,630
美少女大図鑑	PC98/X68/MSX2	6,800	5,780
美少女通信	PC98/X68	6,800	5,780
秘密の花園	PC98/X68/MSX2	7,800	6,630
ファランクス	X68	8,800	7,480
4D ボクシング	TOWNS	7,800	7,020
FOXY フォクシー	PC98/X68/MSX2/PC88	6,800	5,780
FOXY フォクシー2	PC98/X68/MSX2	7,800	6,630
ふしぎの海のナディア	PC98/X68/TOWNS	14,800	12,580
復活祭	PC98/TOWNS	7,800	7,020
ブライ	PC98/TOWNS/PC88	8,800	7,480
ブライ 完結編	PC98/TOWNS	9,800	8,330
ブランディッシュ	PC98/TOWNS	9,800	8,330
プリンセス・ミネルバ	PC98	12,800	10,880
プリンセスメーカー	PC98/MSX2	14,800	12,580
プレイメイカー フットボール	PC98	9,800	8,330

商品名	機種	定価	売価
プレゼンス	PC98/TOWNS	9,800	8,330
プレゼント1／2共	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
プレフクラブ 新装開店	PC98	11,000	9,350
プレミアム	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
プレリア	PC98	7,800	6,630
ベストプレーベースボール	PC98	9,800	★ 8,820
ペブルビーチの波涛 (HD専用)	PC98	14,800	12,580
ペブルビーチの波涛 デビルズコース	PC98	4,800	4,080
星の砂物語	PC98/X68	6,800	5,780
星の砂物語	TOWNS	7,800	6,630
星の砂物語2	PC98/X68/TOWNS	8,800	7,480
ポッキー2	PC98/MSX2	8,800	7,920
ホットプリント1／2共	PC98	7,800	6,630
ホットプリント パラダイス	PC98	7,800	6,630
ポピュラス	PC98/X68	9,800	8,330
ポピュラス	TOWNS	12,800	10,880
ポピュラスⅡ	X68	12,800	10,880
煩悩予備校1／2／3共	PC98/X68	7,800	6,630
魔彩子雀 まーさいこーじゃん	PC98	8,800	7,480
麻雀三国志演義	PC98	9,800	8,330
マーシャルエイジ	PC98/X68	7,800	6,630
麻雀幻想曲	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
麻雀遊園地	PC98/X68	7,700	6,545
マスターオブモンスターズ FINAL	PC98	9,800	8,330
マッド・パラドクス	PC98	6,800	5,780
魔法少女りな	PC98	9,800	8,330
マルチペイント お楽しみセットVOL1	PC98	5,800	4,930
ミスタープロ野球 PERFECT (HD専用)	PC98	12,800	10,880
ミス ディテクティブ	TOWNS	12,800	10,880
μ·NOTE μ·SIOS用楽譜入力エディタ	MSXTU	29,800	25,330
ミラー	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,630
ミラージュ	PC98/X68	7,800	★ 7,020
ミラージュ	TOWNS	8,800	★ 7,920
ムーンライトエナジー	PC98	6,800	5,780
メモリーズ	TOWNS	8,800	7,480
メリーゴーランド	TOWNS	8,800	7,480
モンスターメーカー	PC98	8,800	7,480
やんやんのクイズ いっちょまえ	PC98	7,800	6,630
妖獣クラブ	X68	6,800	5,780
妖獣クラブ カスタム	PC98/TOWNS	7,800	6,630
妖獣クラブ2	X68	7,800	6,630
ライフ&デスⅡ THE BRAIN	PC98/TOWNS	12,800	10,880
ランスⅠ／Ⅱ／Ⅲ共	PC98/X68/PC88	6,800	5,780
らんま 1/2 飛龍伝説	PC98/MSXTU	14,800	12,580
らんま 1/2 飛龍伝説	TOWNS	12,800	10,880
リクサス	PC98	7,800	6,630
龍の花園	MSX2	7,800	6,630
LOOM	TOWNS	8,800	7,480
レジオナルパワーⅡ	PC98/TOWNS	9,800	8,330
レジオナルパワーⅡ エディタ&シナリオ集	PC98	6,800	5,780
レジオナルパワーⅡ＋エディタ&シナリオ集	PC98	12,800	10,880
レッサーメルン スペシャルディレクターズエディション	PC98	11,800	10,030
レッド	PC98/X68	7,800	6,630
ロボクラッシュⅡ	PC98	9,800	8,330
ワイアット	TOWNS	12,800	10,880

◎リストに無い商品でも気軽にお問い合わせ下さい。★：10％引商品 ★★：定価販売商品

◎X指定ブランド（沙織・ドラゴンシティ）天使たちの午後（Ⅲ・Ⅲ番外・Ⅳ）は取扱い出来ません。

定番コーナー

商品名	機種	定価	売価
MSフィールド	PC98/PC88	6,800	5,780
MSフィールド2	PC98	9,800	8,330
クラシックオペレーション	PC98/X68	8,800	7,480
アドバンスドオペレーション	PC98	9,800	8,330
デザートオペレーション	PC98	9,800	8,330
タクティカルオペレーション	PC88	9,800	8,330
ハイパークラシックオペレーション	TOWNS	9,800	8,330
ハイパーデザートオペレーション	TOWNS	9,800	8,330
ソーサリアン	PC98/PC88/88VA	9,800	8,330
ソーサリアン シナリオ1	PC98/PC88/88VA	3,800	3,230
ソーサリアン ユーティリティ	PC98/PC88/88VA	3,800	3,230
ピラミッドソーサリアン	PC98/PC88/88VA	3,800	3,230
戦国ソーサリアン	PC98/PC88/88VA	3,800	3,230
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	PC98/MSX2/PC88	8,700	7,395
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68	9,800	8,330
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	PC98/PC88	9,800	8,330
銀河英雄伝説	PC98/X68	8,800	7,480
＋Set	PC98/X68	11,600	9,860
銀河英雄伝説Ⅱ	PC98/X68	9,800	8,330
DX＋Set	PC98/X68	12,800	10,880
DX＋TOWNSスペシャル	TOWNS	12,800	10,880
銀河英雄伝説Ⅲ	PC98	12,800	10,880
エメラルドドラゴン	PC98/X68/TOWNS	9,800	8,330
ブルトンレイ	PC98/X68	8,800	7,480
シナリオエディタ	PC98/X68	5,800	4,930
シナリオ集1／2／3共	PC98/X68	4,800	4,080
ロードス島戦記 灰色の魔女	PC98/X68/MSX2/88VA	9,800	8,330
ロードス島戦記Ⅱ 五色の魔竜	PC98/X68	9,800	8,330
ロードス島戦記 福神漬	PC98/MSX2	3,800	3,230
ロードス島戦記 福神漬2	PC98	4,800	4,080

（50音順）

お申し込み方法

<申込み書>右の申込み書にならって必要事項をご記入のうえ、ご注文ください。（使用機種・メディアも必ずご記入ください。）※お電話又はFAXでも受付OK。

<お支払い>●ご注文の商品の売価合計を現金書留または為替にてお支払いください。

●消費税・送料は必要ありません。

●代引（着払い）をご希望の場合はお申込み書に「代引希望」と明記しお申し込みください。（その際、手数料として500円が必要です。）

★ご入金確認後、至急発送いたします。尚ご注文の品が未発売の場合は予約扱いとし、発売され次第発送いたします。

★上記リストにないソフトも全て15%OFFです。（一部のメーカーソフトを除く）

★商品返品の場合は到着後一週間以内にお願いいたします。（送料はお客様負担）その際、手数料として1.000円を差し引き返金いたします。

申し込み書（例）

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話
商品名
使用機種/メディア
売価
売価合計

●お申し込み・お問い合わせは

パソコン通販ショップ

パソコンソフト通販ショップ サンクス

〒920 石川県金沢市大手町7-3

TEL（0762）31-3139 FAX（0762）31-0939

■営業時間 PM12：00～PM7：00〈日曜・祝日休〉

新品ゲームソフト定価の10〜33%OFFビジネスソフト・用品類も大特価　本紙広告有効期限1993年2月19日まで

ソフトと用品の専門通販

比べて下さい、早さ・便利さ・安さ・確実さ
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

新作&名作コーナー/

売価＋α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
発売予定日は1月13日調べによる

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	売価
アージェントミッション	発売中	7,300
アプロス	発売中	9,600
アマランス2	発売中	7,300
アラスカンマラミュートG.C.	発売中	9,600
アンビシャス パチプロ	発売中	7,300
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	7,300
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	10,200
ウォーゲーム コンストラクション	発売中	7,300
WINNING POST	発売中	9,600
雨月奇譚	発売中	9,600
ウルトラ大作戦 科特隊出撃せよ!	発売中	11,100
ヴェインドリーム2	発売中	7,300
エアーコンバット3	発売中	7,300
栄冠は君に2	発売中	7,100
永世名人3	発売中	7,800
F-29 RETALIATOR	発売中	9,600
ELVIRA	発売中	9,600
エルブズ	発売中	7,300
エルムナイト	発売中	11,100
億万長者3	発売中	9,600
お父さんの芸夢6	発売中	5,100
風 スローダウン	発売中	7,300
キャッスルズ	発売中	8,800
KIGEN(輝源)	発売中	7,300
機甲師団2	発売中	8,100
キサントゲノスXANTGENOS	発売中	6,100
機動戦士ガンダム MSフィールド2	発売中	7,300
機動戦士ガンダム アドバンストオペレー	発売中	7,300
キングズ ダンジョン	発売中	4,300
魏呉蜀伝	発売中	4,300
銀河英雄伝説3	発売中	9,600
クイズ三国志	発売中	6,600
クイズdeグランプリ	発売中	5,800
クラシックロード1	発売中	8,800
グランプリサーカス2	発売中	7,300
芸夢じゃん	発売中	5,800
元朝秘史	発売中	7,300
KO世紀ビースト三獣士	発売中	7,300
コピーエイド98	発売中	1,700
GODS	発売中	7,300
轟2	発売中	9,600
轟2 シナリオコレクション	発売中	4,300
サルゴン5	発売中	9,600
三国志3	発売中	11,100
THE TOWER OF CABINN	発売中	4,300
斬2 総集編	発売中	7,300
シュヴァルツシルト3	発売中	9,600
CIVILIZATION	発売中	9,600
四柱推命 開運壱番	発売中	15,000
スーパー野球道	発売中	9,600
スターウォーズ	発売中	6,400
スリップストリーム '92	発売中	4,300
関ケ原	発売中	9,600
ソードダンサー	発売中	7,300
ソードダンサー 増刊号	発売中	3,600
ソードワールドPC	発売中	7,300
卒業 グラデュエーション	発売中	8,800
対局 星・小目	発売中	12,600
太閤立志伝	発売中	7,300
魂の門	発売中	7,300
TANK PLATOON	発売中	9,600
D'ark	発売中	6,600
大戦略4	発売中	7,300
大戦略4 追加データ集	発売中	3,700
大戦略 マルチエディタSP	発売中	7,300
地球防衛少女 イコちゃん	発売中	9,600
沈黙の艦隊	発売中	9,600
ティラムバラム	発売中	7,300
天下統一2	発売中	7,300
天下統一2 スペシャルパック	発売中	10,300
天下統一2 パワーアップセット	発売中	5,100
天舞 三国志	発売中	9,600
天舞 満漢全席	発売中	11,100
ディスクステーション98 20号	発売中	2,200
デビルズコース(要ペブルビーチ)	発売中	3,600
トキオ	発売中	9,600
徳川家康	発売中	7,300
とことん絵筆	発売中	11,100
ドクターブレイン	発売中	7,300
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
ドラゴン創世紀	発売中	9,600
ネクタリス	発売中	5,800
信長の野望V 覇王伝	発売中	9,600
ハイパービンゴ	発売中	9,600
パワーシンガー エルランス サーガ1	発売中	7,200
緋王伝	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
ビーストロード2	発売中	5,800
ファイヤーアームズ	発売中	7,300
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
フライトシミュレーター98	発売中	9,600
フリーウィル	発売中	7,200
フレイ	発売中	5,800
ブラックレインボー2	発売中	6,600
ブランディッシュ	発売中	7,300
PRISM98	発売中	11,100
プリンセンスミネルバ	発売中	9,600
プリンセスメーカー	発売中	11,800
プレイメイカーフットボール	発売中	7,300
プレフクラブ 新装開店	発売中	8,200
HELL OGRE	発売中	5,800
ベストプレーベースボール 92年新データ	発売中	7,800
ペブルビーチの波濤 HD専用	発売中	11,100
ぽっぷるメイル	発売中	7,300
マイト&マジック3	発売中	9,600
魔京伝	発売中	9,600
マスターオブモンスターズ FINAL	発売中	7,300
魔導物語1-2-3	発売中	7,300
マルチ ペイント	発売中	10,300
マルチ ペイントお楽しみセット1	発売中	4,000
ミスタープロ野球 PERFECT HD専用	発売中	9,600
ムーンミスト	発売中	6,600
モンスターメーカー	発売中	6,600
ヨーロッパ戦線	発売中	9,600
4Dボクシング	発売中	8,800
ライフ&デス2	発売中	9,600
らんま1/2 飛龍伝説	発売中	11,100
レッサーメルン	発売中	7,300
レジオナルパワー2	発売中	7,300
レジオナルパワー2 シナリオ集	発売中	5,100
レジオナルパワー2 +シナリオ集	発売中	9,600
ロードス島戦記2	発売中	7,300
ロードス島戦記 福神漬2	発売中	3,600
EDGE(エッジ)	01/15	7,300
ポピュラス2	01/29	9,600
一刻千金	01/?	11,200
AI囲碁4	01/?	12,600
科学特捜隊	01/?	11,100
勝馬投票券	01/?	未定
強艇策戦	01/?	11,200
下天－大海信長伝－	01/?	9,600
シャリス	01/?	未定
シルクロード	01/?	7,300
ジョシュア 追加シナリオ集1	01/?	5,100
大戦略 コンストラクションツール	01/?	7,300
チェック シックス	01/?	未定
超時空要塞マクロス リメンバーミー	01/?	7,300
ディエス イレ	01/?	7,300
レザーシャープ	01/?	5,800
ファジー家計簿	01/?	9,600
プリンセスメーカー2	01/?	11,800
マイト&マジック4	01/?	9,600
マジックフォース	01/?	未定
ランカスター	01/?	5,800
レジェンド オブ シャリス	01/?	7,300
スタークルーザー2	01/下	7,200
フォーチュンクエスト	01/下	未定
3＊3 アイズ	02/05	11,100
クィーンズ オブ デュエリスト	02/10	6,600
スプレッド	02/10	6,600
大航海時代2	02/10	7,300
大航海時代2 SW	02/10	9,100
ムーンライトちゃんリンしゃん	02/11	4,400
マハ バラタ	02/12	7,300
囲碁聖天	02/19	9,600
王将位	02/19	8,800
サバッシュ2	02/24	9,600
ロボクラッシュ98 2	02/28	7,300
ハードショットストリートハスラー	02/?	未定
フルメタル	02/?	未定
ブランマーカー2	02/?	未定
シムアント	02/下	9,600
ロードス島戦記 福神漬3	02/下	3,600
4Dドライビング	03/05	8,800
ブランディッシュ2	03/12	9,600
蒼鋼伝	03/20	9,600
ああっ女神さまっ	03/?	9,600
アトラス2	03/?	未定
エルステディア	03/?	未定
ガンシップ2000	03/?	9,600
シュヴァルツシルト4	03/?	未定
スターベアラーズ	03/?	7,300
SWAP(スワップ)	03/?	5,800
ファーストクイーン3	03/?	7,300
ぷよぷよ	03/?	5,800
メガロマニア	03/?	未定
レイルロードタイクーンDX	03/?	9,600
忘れえぬ炎	03/?	未定
エストリア	03/上	未定
猫まんまEX(エクストラ)	04/01	6,600
幻世綺譚	04/24	7,300
サーク3	04/?	未定
指輪物語 第2巻 ―二つの塔―	04/?	9,600
誕生	05/25	未定
ダイダニス	05/?	未定
フロンティアユニバース	05/?	未定
デザートドラグーン	06/?	7,300
クラウズ オブ ジーン	07/?	9,600
魔導物語ARS	11/?	7,300

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	売価
ILLUSION CITY(幻影都市)	発売中	7,300
MSX Train	発売中	5,800
キャンペーン版大戦略2	発売中	6,600
グラフサウルス VER2.0	発売中	9,600
元朝秘史	発売中	7,300
THE TOWER OF CABINN	発売中	4,300
プリンセスメーカー	発売中	11,100
ミューシオス ノートJR S2/13	発売中	14,800
シンセサウルス Ver 3.0	01/?	9,600
MIDYカラ	01/?	7,300
MIGHTYバトルスキンパニック	02/05	7,000
シムシティー	93-?	未定

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	売価
アドバンテージ テニス	発売中	7,000
アフターバーナー3	発売中	8,100
AYA	発売中	6,600
囲碁 大将位	発売中	9,600
インビテーション	発売中	7,300
ウィザードリィ6 ベイン オブ ザ コズミック	発売中	10,200
ウイングコマンダー	発売中	8,600
ウルティマ5	発売中	7,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
エルムナイト	発売中	11,100
キャッスルズ	発売中	8,800
KIDPIX	発売中	8,100
機動戦士ガンダム クラシックオペレーシ	発売中	7,300
極	発売中	9,600
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	9,600
サルゴン5	発売中	9,600
三国志3	発売中	12,600
斬2 タウンズスペッシャル	発売中	9,600
将棋 大将位	発売中	6,600
少年マガジンHISTORY	発売中	7,200
ジョシュア TOWNS	発売中	8,800
スーパーシューティングタウンズ	発売中	7,800
SUZAKU TOWNS	発売中	9,600
スプラッターハウス	発売中	7,300
ソリチュード 上巻	発売中	9,600
第4のユニット7 ワイアット	発売中	9,600
デスブレイド	発売中	7,200
電脳少女REJECTION(バトルガール)	発売中	9,600
トキオ	発売中	9,600
ナイトメア	発売中	9,600
ノスタルジア1907	発売中	8,800
バトル	発売中	9,600
BIG HONOUR	発売中	9,600
フリーウィル	発売中	7,200
ブランディッシュ	発売中	7,300
ベストプレーベースボール	発売中	7,800
マイト&マジック3	発売中	9,600
Ms.DETECTIVEファイル 石見銀山殺人	発売中	9,600
メモリーズ	発売中	6,600
モンキーアイランド	発売中	8,800
4Dボクシング	発売中	8,800
雷電伝説	発売中	8,700
ライフ&デス2 TOWNS	発売中	9,600
レッサーメルン TOWNS	発売中	8,800
レジオナルパワー2	発売中	7,300
将棋大将V2	01/27	8,100
ソフトコンテスト入選作品集 Vol.2	01/29	2,400
ポピュラス2	01/29	9,600
Many Colors	01/29	7,300
セブンカラーズ	01/?	5,700
TEATA Vision	01/?	5,400
レザー シャープ	01/?	5,800
ノスタルジア2(PRESENCE)	01/?	未定
ハイパー古都の旅	01/?	未定
クィーンズ オブ デュエリスト	02/10	6,600
アンの夢の国	02/?	6,800
機甲師団2	02/?	8,100
4Dドライビング	03/05	8,800
ダイヤモンドプレイヤーズ	03/30	9,600
アトラス2	03/?	未定
F-29RETALIATOR	03/?	9,600
卒業 グラデュエーション	03/?	8,800
レイルロードタイクーン TOWNS	03/?	9,600
アルシャーク	04/?	7,300
指輪物語 第2巻 ―二つの塔―	04/?	9,600
ガロー伝説	07/?	6,300
エアーウェーブアドベンチャー2	93-?	未定
ハイパー絵本7 世界のおはなし	93-?	6,300
ハウ シングス ワーク	93-?	11,500
バトラー	93-?	未定
パワーペインター	93-?	22,300
ふしぎの海のナディア	93-?	13,300
ヘブン&アース	93-?	未定
ミラーズ	93-?	7,300
らんま1/2 飛龍伝説	93-?	9,600

X68000

ソフト名	発売予定日	売価
アルシャーク	発売中	7,300
エアーマネジメント	発売中	8,800
オーバーテイク	発売中	7,300
キャッスルズ	発売中	8,800
キングズダンジョン	発売中	4,300
グラディウス2	発売中	7,800
コピーエイド68	発売中	1,700
三國志3	発売中	11,100
シュートレンジ	発売中	7,300
ジェノサイド2	発売中	6,600
スクエアーリゾート ハイパー戦車戦	発売中	3,300
スターウォーズ	発売中	6,400
ストライダー 飛竜	発売中	7,300
太閤立志伝	発売中	7,300
大戦略3 '90	発売中	7,300
デスブレイド	発売中	7,300
テラクレスタ&ムーンクレスタ	発売中	4,400
出たな!! ツインビー	発売中	7,800
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	発売中	7,300
ネクタリス	発売中	5,800
バーンウエルト	発売中	7,300
パイプドリーム	発売中	5,800
ふしぎの海のナディア	発売中	13,300
ポピュラス2	発売中	9,600
ロードス島戦記2	発売中	7,300
究極タイガー	01/15	6,600
極	01/?	9,600
レザー シャープ	01/?	5,800
バトル	01/?	9,600
沈黙の艦隊	01/下	9,600
エトワール プリンセス	01/中	7,300
クィーンズ オブ デュエリスト	02/10	6,600
シムアント	02/下	9,600
マージャン クエスト	02/下	未定
メガロマニア	03/?	9,600
ガロー伝説	04/?	6,300
ストリートファイター2	08/?	未定
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	93-?	7,300
プラネタリー キャンペーン	93-?	3,700

美少女ソフトコーナー/

売価＋α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
★印は発売中　予定日は1月13日調べによる

ソフト名	売価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アイドルを探せ	5,800	02/05				
亜紀子	5,400	01/22		02/上		
あにまーじゃんV3	6,600	01/?		01/中		
アリスの館1-2	各4,700					★
アリスの館1-2	各3,300	★		★		
E(東京ラブストーリィー)	5,800	★				
イーリス亭小夜曲	6,600	★				★
イクイクバッ君	6,600	★				
イマージュ(image)	5,800	★		★		
ウェディングベルは高らかに	5,100	★				
ウイルの伝言	4,300	★		★		
CARAT	5,800	★		02/下		
華麗なる人生 みなさんのおかげで	6,100	★		★		
ガイナロック2	3,600	01/?				
CAT'S PART-1	5,800	02/26				
キャミソール	6,600	★				
キャラメルクエスト	7,300	★				
キャル1+2	6,600					★
キャル3	6,600	02/?		未定		
きゃんきゃんバニー4 プルミエール	5,800	★		★	未定	
きゃんきゃんバニー4 プルミエール+	7,300					★
きゃんきゃんバニー5	5,800	04/中				
究極麻雀アイドルグラフィク	5,800	01/15				
キラキラ女神先生	5,100	02/20				
GIDDY(ギディ)1-2	各5,400	★				
クィーンズライブラリー	7,300	03/下				
クイズ ジパング	5,800	03/下				
クインティアロード2	6,100	03/?				
クリスタルクエスト	5,800	★		中止		
グラムキャッツ1 リバイバル	5,800	02/26			02/26	
グラムキャッツ2	5,800	★		★	02/中	
グラムキャッツ2 TOWNS	6,600					03/中
グリーンオアシス	5,800	01/20				
けらけら星	4,300	★		★		未定
GAMEテクノポリス SPコレクション1	8,900					★
校内写生 復刻版	6,800	02/中				
国立機動戦隊RIPS V	5,400	★				
殺しのドレス3	5,400	★	中止	01/中	中止	未定
コンチネンタル	6,100	★		★	★	
ごめんねエンジェル 横浜物語	6,100	★	93-?	93-?		
しぇいく!しぇいく!2	7,300	★				
しぇいく!しぇいく!完璧版	7,300	★				
シャレイドマジック	5,400	★				
48夜物語	5,800	★				
雀ジャカ雀	5,400	★		★		01/21
JOKER(ジョーカー)1-2	各5,800	★		★	★	
JOKER(ジョーカー)1+2	6,600					★
G.R.	5,100	01/15		01/15		
神愛聖人(AIDS)	6,600	01/22				
SUPER D.P.S.	4,700	★		★		★
スーパーリアル麻雀P2&P3	9,600	02/26				
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,800					★
SWEET ANGEL	4,700	★		★		★
DALK	4,700	★				未定
テセラ	6,100	★		★		01/?
天使たちの午後3 番外反省版	6,100	01/23				01/末
天神乱魔	5,400	★		★		★
天仙娘娘(てんせんニャンニャン)	5,800	★				
D.P.S. SG 1-3	各4,700	★		★	★	★
デッドオブ ザ ブレイン	6,100	★		★	★	02/下
DE・JA2	6,100	★		★		★
電撃ナース	6,600	★				★
DOR1-2	各4,700	★		★		★
DOR3	各4,700	★		★		★
同級生	6,100	★		02/10		02/下
Dr. STOP	4,700	★		★	★	★
ドラキュラ伯爵	5,400	★		★		03/下
ドラゴンナイト3(成人向)	5,400	★				
ドラゴンピンク(ゼロキャッスル)	6,600	★		未定		
ドラゴンプリンセス 竜の伝説	5,400	★				
ドラゴンマスター シルク	6,600	★				
人形使い TOWNS	7,300					01/下
人形使い	6,600	★				
ヌーク	5,800	★				
狙われた天使たち(天使たち午後5)	6,100	★		93-?		01/末
はっちゃけあやよさん1-3	5,100					01/?
はっちゃけあやよさん3	3,600	★		★		
はっちゃけあやよさん4	3,600	01/?		未定		
初恋物語	6,800	01/?				01/下
花よりだんご2	5,400	01/?		02/?		04/?
バトルハイスクール	5,800	★		01/?		
バニラシンドローム	7,300	01/15				
秘密の花園	5,400	★		★	★	
ビースト2	6,600	★		★	★	未定
ビースト3	5,800	★		01/?	未定	未定
美少女ブロック崩し	5,800	01/?				
ピュア1 リバイバル	5,100	02/26				
ピュア2 リバイバル	5,100	02/26				
FOREIGNE(フォリナー)	5,400	★				
復活祭 アスティカーヤの魔女	5,400	★				★
ブランマーカー	5,400					01/?
プレミアム	5,800	★		★		★
プレミアム2	5,800	01/28		01/28		01/28
PLERIA	5,800	★		93-?		93-?
ベルズアベニュー	4,300	01/中				
ホットプリント1、2、パラダイス	各5,800	★				
星の砂物語 TOWNS	5,400					★
星の砂物語2	6,100	★		★		★
煩悩予備校3	5,800	★		01/29		
ポッキー2	6,600	★	★		★	
PONYON(ポニオン)	5,800	★		★		★
MAD PARADOX	5,100	★				
マーシャルエイジ	5,800	★		01/?		
舞(mai)	4,700	★		★	★	
My eyes!	5,800	★		★	93-?	
My eyes! TOWNS	6,600					★
マジックナイト	5,800	★		01/?		
魔法少女りな	7,300	★				
まゆみ	4,000	★		★		
マリンフィルト	5,400	03/中				
マリンフィルト TOWNS	6,100					04/中
ミスチフ	5,800	★				
ミラー	5,800	★		未定		04/中
ミラージュ	5,800	★		★	未定	
ミラージュ	6,600					★
ムーンライトエナジー	5,100	★				
メタルオレンジEX	5,800			01/20		
やんやんのクイズいちょまえ	5,800	★				
YUKA ゆかのフシギな体験	4,300	01/?			★	
夢二	5,400	★		★	★	
妖獣クラブ2、カスタム	各5,400	★		★		★
ランス1-3	各4,700	★		★		★

アークの便利を買って下さい!!

◎印は有料サービスです。

◎特急手配
日・祝日を除く3営業日以内に発送・速達又は宅急便を使用。

◎期日指定・夜間配達・午前午後指定
期日指定は注文日より5日以後の御希望の日に配達。
夜間指定はPM6:00〜PM8:00に配達。午前・午後の配達指定も可能です。

◎代金引換払い
配達時に集金いたします。電話・FAX・ハガキ・手紙でOK。

○ 激安10〜33%OFF 税込み売価で10〜30%OFF

○ 予約割引
未発売ソフトは予約して下さい。発売日に発送。そして10日以上前の予約なら1本につき100円割引!!

○ 同時発送割引
3本以上を同時に発送したときは1本につき300円金券にて送料を払いもどします。

○ コンピュータ登録
住所・氏名・御注文商品等全てをコンピュータに入力・お問い合せにすばやくお答えします。

○ 土・日・祝日も営業 アークは正月3日間以外無休です。

ビデオ・LD・コミック コーナー

アニメビデオ&LD(新品・中古)
アダルトビデオ&LD 美少女コミック(未成年の方には販売できません)
各リスト有り、各々200円切手同封の上お申し込み下さい。
※フロッピー文庫通販を始めました、よろしく!!
※美少女コミックの代引通販開始!(手数料500円)

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)
必要なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に(買い取り方法)
あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。
アニメビデオ・LDも買い取りします。

美少女雑誌取扱開始

美少女ゲーム最前線⑥⑦各¥750・⑧¥780
パソコンパラダイス7〜10・増刊号 各¥700
パソコンパラダイス総集編①② 各¥1200
美少女パソコンゲーム大研究①②各¥980・総集編㊤㊦各¥1300
ちょっとHな福袋5 ¥1200
PC(パソコン)エンジェル①② 各¥780
ゲームソフトやビデオと同時注文のみ受付、送料不要で同時発送!

御注文方法等

アーク通販なら

- 安全　配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- 便利　電話受付は平日朝10時〜夜8時、土・日・祝午後1時〜7時
- 豊富　大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
- 正確　顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

新品ゲームソフトの送付手数料

売価5,001円以上の商品1本につき	600円
売価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引
新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引
発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

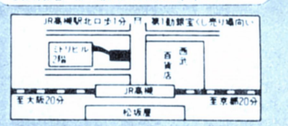
料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。62円切手同封の上資料請求して下さい。

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

送金先

- ●現金書留　下記住所　アーク(株)通販部ロクイン係
- ●郵便振替　大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振替　第一勧業銀行高槻支店(普)1147114



社員・アルバイト募集中

中古ソフト3000本・新品ソフト・ビデオ・LD・用品がいっぱい!!アニメビデオレンタル開始 新作ソフト33%OFF〜安い!!



(店内写真)

店内営業時間PM1:00〜PM7:00 年中無休

アーク株式会社

通販部

〒569　大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号 ミトリビル2F

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

通販部営業時間
平日AM10:00〜PM8:00　日・祭PM1:00〜PM7:00

パソコン ソフト&ハード

高価買取！

パソコンを処分するならPiw(ぴゅう)へ
業界トップクラスの高額査定
宅配サービスでの受付もいたしております

カンタン、便利、Piw(ぴゅう)の買取システム。

■パソコン高額買取ラインナップ 価格は1月15日現在

メーカー	型番	買取価格
パソコン		
NEC	PC9801DA/U2	¥120.000
NEC	PC9801DX/U2	¥ 80.000
NEC	PC9801FA/U2	¥160.000
NEC	"C9801FS/U2	¥130.000
NEC	PC9801FX/U2	¥ 80.000
NEC	PC9801CS2	¥110.000
NEC	PC9801RA21	¥100.000
NEC	PC9801NA	¥170.000
NEC	PC9801NA/C	¥210.000
NEC	PC9801NC	¥130.000
NEC	PC9801NSE	¥ 60.000
NEC	PC9801NSL	¥100.000
NEC	PC9801NST	¥ 70.000
NEC	PC9801model SI	¥140.000
NEC	PC9801US	¥100.000
EPSON	PC486GE3	¥215.000
EPSON	PC486GR2/GR5	¥200.000
EPSON	PC386GS3	¥ 90.000
EPSON	PC386GS2/GS5	¥ 80.000
EPSON	PC486GF3	¥155.000
EPSON	PC486GF2/GF5	¥140.000
EPSON	PC386GE3	¥ 70.000
EPSON	PC386NOTEAR2	¥110.000
EPSON	PC386GE2/GE5	¥ 60.000
EPSON	PC386NWR2	¥ 70.000
EPSON	PC386P2	¥ 70.000
EPSON	PC286VJ5	¥ 50.000
FUJITSU	FMTOWNS20F(キーボード付)	¥ 70.000
FUJITSU	FMTW2CX20(キーボード付)	¥100.000
FUJITSU	FMTW2UX20(キーボード付)	¥ 85.000
FUJITSU	FMTW2HR20(キーボード付)	¥160.000
FUJITSU	FMTW2HG20(キーボード付)	¥145.000
FUJITSU	FMTW2UG20(キーボード付)	¥130.000
SHARP	CZ634CTN	¥ 90.000
SHARP	CZ674C	¥ 90.000
COMMODORE	A3000(ワークベンチVer.2.04)	¥180.000
COMMODORE	A2000(ワークベンチVer.2.04)	¥ 90.000
COMMODORE	A500(ワークベンチVer.1.3)	¥ 30.000
COMMODORE	CDTV	¥ 35.000
ディスプレイ		
NEC	PCKD1511	¥ 50.000
NEC	PCKD1521	¥ 35.000
NEC	PCKD882	¥ 30.000
EPSON	CR5050	¥ 35.000
FUJITSU	FMTDP533	¥ 15.000
FUJITSU	FMTDP535	¥ 25.000
FUJITSU	FMTDP536	¥ 40.000
FUJITSU	FMTDP5351	¥ 35.000
FUJITSU	FMTDP5361	¥ 60.000
MITSUBISHI	RD1498	¥ 30.000
SHARP	CZ608D	¥ 40.000
SHARP	CZ607D	¥ 30.000
SHARP	CZ614D	¥ 45.000
SONY	GVM1411	¥ 50.000
COMMODORE	1084SD1	¥ 25.000
COMMODORE	1960	¥ 45.000
プリンター		
NEC	PCPR150N	¥ 20.000
NEC	PCPR101/TN103	¥ 25.000
NEC	PCPR201/TC100	¥ 50.000
NEC	PCPR201/63A	¥ 60.000
NEC	PCPR201/80LA	¥ 95.000
NEC	PCPR201/T180	¥ 55.000
EPSON	AP1000	¥ 35.000
EPSON	AP700	¥ 20.000
EPSON	AP300	¥ 10.000
EPSON	HG5103	¥ 70.000
EPSON	VP1047	¥ 35.000
EPSON	LP2000	¥ 75.000
CANON	BJ15V	¥ 30.000
SHARP	CZ8PC5	¥ 20.000
メモリー		
メルコ	EMJ4000S	¥ 10.000
メルコ	EMJ6000S	¥ 14.000
メルコ	EMJ4000S	¥ 7.000
I/Oデータ	98NT2-8M	¥ 14.000
I/Oデータ	PIO-EX34F-4ML	¥ 10.000
I/Oデータ	PIO-EX34F-8ML	¥ 14.000
ハードディスク		
テクサ	ST120LBS	¥ 24.000
テクサ	ST240LBS	¥ 37.000
ICM	FT120DB	¥ 24.000
ICM	FT240DB	¥ 37.000
キャラベル	AV100HGS	¥ 18.000
キャラベル	AV200HGS	¥ 32.000
LOGITEC	LHDS100NJ	¥ 18.000
LOGITEC	LHDS120H	¥ 24.000
LOGITEC	LHDS240B	¥ 37.000
TEAC	HD1101	¥ 18.000
緑電子	Y100	¥ 18.000
緑電子	HG120	¥ 24.000
スキャナー		
EPSON	GT8000	¥100.000
NEC	PCIN500/4C	¥ 90.000

※買取価格は、故障・キズ等のないものが条件です。状態によっては、価格が変動いたしますのでご了承ください。

★全国どこからでも買取りいたします。まずは、お電話を……(通話料無料)

買取受付専用フリーダイヤル

0120-132-445

受付時間/11:00～20:00

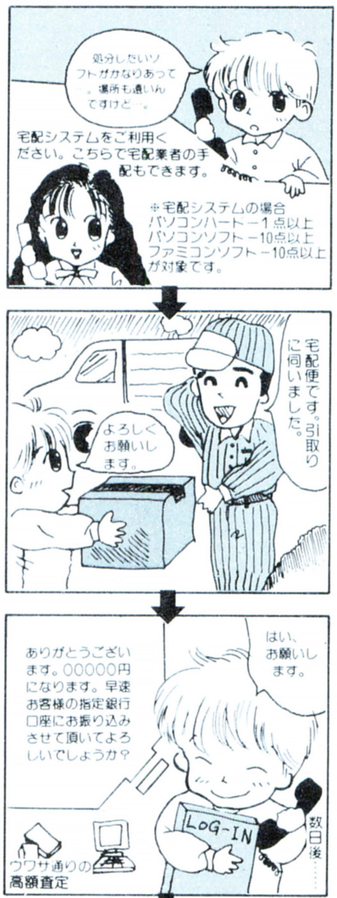
パソコン買取センター

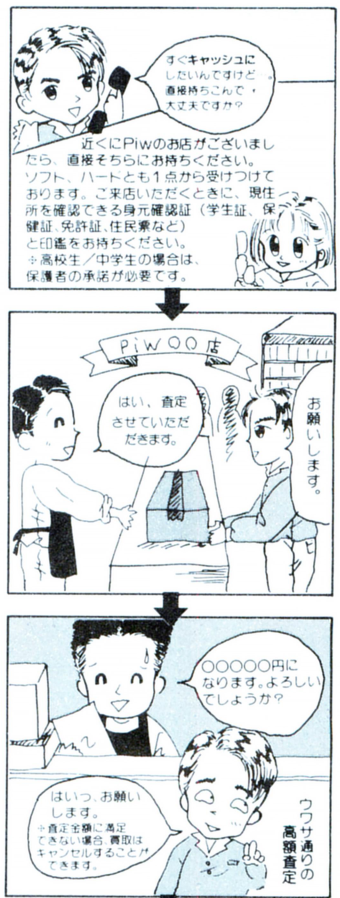
下記店頭でもフリーダイヤルにて買取受付中！

- Piw 国立店……0120-132-444
- Piw お茶の水店……0120-123-713
- Piw 柏店……0120-492-333
- Piw 淵野辺店……0120-165-251
- Piw 稲田堤店……0120-441-257

▼大量処分、または遠方の方の場合買取センターへ

▼近くに「ぴゅう」がある場合近くのお店へ





やったぁ～！ これで新製品が買えるぞ！

★パソコンのことならお近くの専門ショップPiw(ぴゅう)へ！

Piw お茶の水店 ☎03-3295-2951
(オーディオユニオンお茶の水店BF)
〒101 千代田区神田駿河台2-2
営業時間/11:00～20:00(日・祝19:00まで)

Piw 淵野辺店 ☎0427-52-0647
(JR淵野辺駅徒歩10分)P完備
〒229 神奈川県相模原市相生2-1-7
営業時間/10:30～20:00(日・祝19:00まで)

Piw 国立店 ☎0425-72-7161
(JR国立駅南口徒歩2分、旭通り大和銀行前)
〒186 東京都国立市東1-6-3
営業時間/11:00～20:00(日・祝11:00～19:00)

Piw 稲田堤店 ☎044-944-1257
(府中街道沿い、矢野口交差点そば)大P有
〒214 神奈川県川崎市多摩区菅3-12-45
営業時間/10:30～21:00(日・祝10:00～20:00)

Piw 柏店 ☎0471-63-9702
(ディスクユニオン2F)
〒277 千葉県柏市中央町1-2
営業時間/10:30～20:00(日・祝19:30まで)

下記のPiw店舗ではソフトのみ取扱っております。

下北沢店	03-3467-3351
町田店	0427-20-7243
横浜店	045-66-1543
北浦和店	048-832-0076

★買取は原則として、説明書、箱、付属品付きのものに限ります。
★不良品、コピーしたものは買取できません。
★アダルトゲームで一部買取出来ないソフトがございます。
★unionでは、その他CD、LP、レーザーディスク、ビデオ等の買取も行なっております。
詳しくは、AVソフト買取センター(0120-111-649)まで……。

Piw ぴゅう



◀イメージキャラクター ぴゅう太

disk union

AMIGA 国内主要メーカー MacIntosh

ご注文1万円以上で
送料無料セール
実施中！

ソフト／サプライの通販専門店

よいものを、安く、早く、便利にお届けします

25～30% OFF
（一部を除きます）
下記表示特価には
消費税が含まれております。

ホビーソフト

PC−9801 シリーズ

商品名	定価	特価
ATLAS ／HD専用版	各10,800	各7,800
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	9,800	7,300
WINNING POST	12,800	9,600
ウォーゲームコンストラクション	9,800	7,500
ウルトラ作戦 科特隊出撃せよ	14,800	10,600
エアーコンバットⅢ	9,800	7,500
エアーマネージメント	11,800	8,800
栄冠は君にⅡ	9,500	6,800
永世名人Ⅲ［将棋］	9,800	7,500
英雄伝説Ⅱ	9,800	7,000
AⅢ HD専用版	14,800	10,600
エコロジーマジック	7,800	5,600
F29リタリエイター	12,800	9,800
EDGE	9,800	7,000
MSフィールド2	9,800	7,000
エルムナイト	14,800	10,600
億万長者Ⅲ	12,800	9,200
機甲師団Ⅱ	10,800	8,100
機動戦士ガンダムアドバンスドクラシック	各9,800	各7,000
銀河英雄伝説Ⅲ	12,800	9,200
クイズ知将の覇者三国志奇譚	8,800	6,700
グランプリサーカス2	9,800	7,300
グロスドイッチュラント	14,800	10,600
芸夢じゃん	7,800	5,600
KO世紀ビースト三獣士	9,800	7,000
国際機動戦隊RIPSV	7,800	5,600
サイクルファイト	7,800	6,000
サザンアイズ	14,800	11,400
ザ・タワーオブキャビン	5,800	4,100
サバッシュⅡ	12,800	9,800
三国志Ⅲ	14,800	11,100
CIVILIZATION	12,800	9,200
将棋聖天［将棋］	14,800	10,600
将棋Ⅱ	9,800	7,800
スーパー野球道	12,800	9,800
スターウォーズ	7,200	6,300
スリップストリーム'92	5,800	4,100
ソードワールドPC	9,800	7,000
卒業	11,800	10,300
対局囲碁ゴライアス［囲碁］	16,800	12,100
対局囲碁 早碁	14,800	10,600
太閤立志伝	9,800	7,300
大戦略Ⅳ	9,800	7,500
大戦略マルチエディタ	6,800	5,200
魂の門・ダンテ「神曲」より	9,800	7,300
TANK PLATOON	12,800	9,200
沈黙の艦隊	12,800	9,200
電撃ナース	8,800	6,300
トキオ	12,800	9,600
徳川家康	9,800	7,000
ネクタリス	7,800	6,000
信長の野望 覇王伝	12,800	9,600
パワーシンガー	9,700	6,900
ファイヤーアームズ	9,800	7,000
プリンセスミネルバ	12,800	9,200
ペブルビーチの波濤 (HD)	14,800	10,600
デビルズコース	4,800	3,400
マスターオブモンスターズファイナル	9,800	7,500
マッドパラドクス	6,800	4,900
ミスタープロ野球	12,800	9,200
ヨーロッパ戦線	12,800	9,600
ライフ＆デスⅡ	12,800	9,200
ランスⅢ	6,800	4,900
リーディングカンパニー	12,800	9,600
ロボクラッシュ2	9,800	7,500

X68000 シリーズ

商品名	定価	特価
オーバーテイク	9,800	7,000
キャッスルズ	9,800	8,500
三国志Ⅲ	14,800	11,100
ストライダー飛竜	9,800	7,500
太閤立志伝	9,800	7,300
沈黙の艦隊	12,800	9,200
テラクレスタ＆ムーンクレスタ	4,900	4,100
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	9,800	7,000
バーンウェルト	9,800	7,000
ポピュラスⅡ	12,800	9,800
マージャンクエスト		
ライジングサン	9,800	8,500

MSX2 シリーズ

商品名	定価	特価
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史ROM	11,800	9,200
〃 35DD	9,800	7,300
キャンペーン版大戦略Ⅱ	8,800	6,300
THE TOWER OF CABIN	5,800	4,100
シンセサウルスVer.3.0	12,800	9,200
信長の野望武将風雲録 35DD	9,800	7,300
プリンセスメーカー	14,800	10,600
ヨーロッパ戦線 35DD	12,800	9,600

PC−8801 シリーズ

商品名	定価	特価
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	9,800	7,300
英雄伝説Ⅱ	9,800	7,000
GUNDAMタクティカルオペレーション	9,800	7,000
〃 マップコレクション	4,200	3,000
将棋大将88	9,200	6,600
信長の野望武将風雲録	9,800	7,300
ぽっぷるメイル	8,700	6,200
ヨーロッパ戦線	12,800	9,600

FM−TOWNS シリーズ

商品名	定価	特価
アフターバーナーⅢ	10,800	8,100
ウィングコマンダー	10,800	8,100
ウルティマⅤ／Ⅳ	各9,800	各7,300
ウルティマⅥ	12,800	9,600
A列車で行こうⅢ	14,800	10,600
F29リタリエイター	12,800	9,800
エルムナイト	14,800	11,400
ガンダムハイパークラシック／デザート	各9,800	各7,300
キャッスルズ	9,800	8,500
三国志Ⅲ	16,800	12,900
将棋聖天	14,800	10,600
将棋大将位	8,800	6,300
少年マガジンHISTORY	9,700	6,900
ソフトウェアコンテスト入選作品集2	3,000	2,500
ソリチュード上巻	12,800	9,200
太閤立志伝	11,800	9,100
大戦略Ⅲ'90	9,800	7,000
〃 マップ集VOL1/2	各5,000	各3,600
沈黙の艦隊	12,800	9,200
デスブレイド	9,700	8,100
トキオ	12,800	9,600
ニューホライズン中1～中3	各9,700	各7,400
信長の野望 武将風雲録	11,800	9,100
BIG HONOUR	12,800	9,600
フリーソフトウェアコレクション4	3,000	2,500
フリーソフトウェアコレクション5	2,500	2,100
Ms.DETECTIVEファイナル#1 石見銀山	12,800	9,200
モンキーアイランド	9,800	8,500
ライフ＆デスⅡ	12,800	9,200
レッサーメルン	11,800	9,100

その他

商品名	定価	特価
F29リタリエイター DOS/V	12,800	9,800
レミングス MAC	8,800	6,700
マイクロソフト フライトシミュレーターMAC	12,800	10,500

成人向ソフト
（18 歳未満の方はお求めになれません）

PC−9801 シリーズ

商品名	定価	特価
亜紀子	7,800	5,600
アリスの館2	4,800	3,400
E（東京巨乳ストーリィ）	7,800	5,600
イクイクパッ君	8,800	6,300
イマージュ	7,800	5,600
ウイルの伝言	5,800	4,100
KISS	7,800	5,600
GIDDY［ギディ］2	7,800	5,600
きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	5,600
グラムキャッツ2	7,800	5,600
殺しのドレス3	7,800	5,600
G.R.グラヴィティレスポンス	6,800	4,900
48夜物語	7,800	5,600
雀ジャカ雀（成人向）	7,800	5,600
DALK	6,800	4,900
脱衣麻雀あにまーじゃんV3	8,800	6,300
天使たちの午後Ⅴ	8,800	6,300
天仙娘々（てんせんニャンニャン）	7,800	5,600
DE・JAⅡ（成人向）	8,800	6,300
DOR／DOR2／3	各6,800	各4,900
同級生	8,800	6,300
ドラキュラ伯爵	7,800	5,600
ドラゴンナイトⅢ（成人向）	7,800	5,600
ドラゴンマスターシルク	8,800	6,300
ヌーク	7,800	5,600
バニラシンドローム	9,800	7,000
BEAST3	7,800	5,600
プレミアム	7,800	5,600
星の砂物語Ⅱ	8,800	6,300
煩悩予備校3	7,800	5,600
マーシャルエイジ	7,800	5,600
レッスルエンジェルス2	7,800	5,600
レッド	7,800	5,600

X6800 シリーズ

商品名	定価	特価
アリスの館2	4,800	3,400
CARAT	7,800	5,600
グラムキャッツ2	7,800	5,600
G.R.グラヴィティレスポンス	6,800	4,900
雀ジャカ雀	7,800	5,600
SUPER D.P.S	6,800	4,900
ドラキュラ伯爵	7,800	5,600
はっちゃけあやよさんⅢ	4,800	3,400
煩悩予備校3	7,800	5,600
レッド	7,800	5,600

MSX2 シリーズ

商品名	定価	特価
ELLE	7,800	5,600
グラムキャッツ2	7,800	5,600
ジョーカー2	7,800	5,600
DPS SG set3	6,800	4,900
闘神都市	6,800	4,900
Dr.STOP	6,800	4,900
ポッキー2	8,800	6,300

FM−TOWNS シリーズ

商品名	定価	特価
アリスの館CD／2	各6,800	各4,900
CAL TOWNS	8,800	6,300
きゃんきゃんバニープルミエール	9,800	7,000
SUPER D.P.S	6,800	4,900
スーパーリアル麻雀PⅡ＆PⅢ	11,800	8,500
DE・JAⅡ（成人向）	8,800	6,300
電撃ナース	8,800	6,300
闘神都市	6,800	4,900
Dr.STOP	6,800	4,900
DOR ／DOR2／3	各6,800	各4,900
ドラゴンナイトⅢ	7,800	5,600
初恋物語	9,800	7,000
復活祭アスティカーヤの魔女	7,800	5,600
プレミアム	7,800	5,600
星の砂物語	7,800	5,600
星の砂物語Ⅱ	8,800	6,300
ポニオン	7,800	5,600
ミラージュ	8,800	6,600
ランスⅢ	6,800	4,900
レッスルエンジェルス	7,800	5,600

上記は取扱製品の一部です。新作のご予約承ります。

●便利な配送方法のご案内

①郵便局止め（無料）
「代金引換」の場合に限り、お近くの集配郵便局止めにできます。
ご不在がちの方、配達を希望されない方は「代引・局止」とご指定ください。

②配達日指定（50円）
指定日は出荷日から3日目以降となりますので、余裕をもってご指定ください。
（日曜もOK）

③新作予約は発売日前日までOK!
発売前々日までにご注文いただけば一部の商品・地域を除き、発売日の翌日までにお届けします。（一部の商品・地域では1～2日遅れる場合がございます。）

特価ソフト

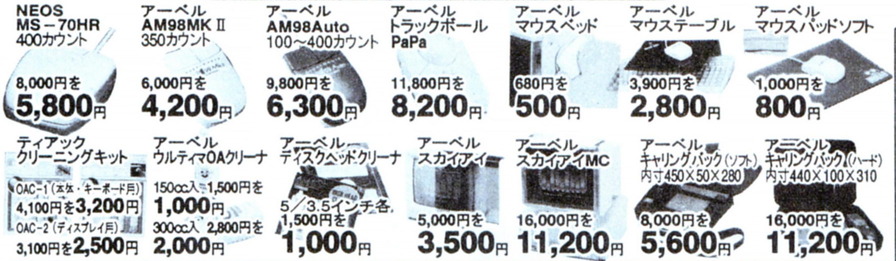
商品名	特価
［PC98］	
激闘の地	2,000
情報将校（5"）	2,000
レミングス（5"）	2,500
パワーモンガー	3,000
ロードモナーク（5"）	2,500
［X68K］	
A−JAX	2,000
クラックス	2,000
サナトス	3,000
ジェミニウイング	2,000
スコルピウス	2,000
ナイアス	2,000
ポピュラス	2,000
［MSX2］	
アルカノイド2（パッド付）	1,500
蒼き狼と白き牝鹿 ROM	2,000
イルミナ	3,500
激突ペナントレース2 ROM	3,000
三国志 ROM	2,000
セーラー服戦士フェリス	1,500

すべて新品です。在庫限りにつき、品切れの節はご容赦ください。ご注文はなるべく「代引」をご利用下さい。

実用ソフト

商品名	特価
ユーカラWAVE	7,000
アシストワード	7,000
一太郎4.3	36,800
一太郎Dash	24,800
筆まめ3	10,600
WORKS	24,800
てきぱきカード	7,000
ファジー家計簿	9,200
ビジネス家計簿MEN'Sマム	7,000
ハイパー家計簿	7,000
ハイパー住所録	7,000
てきぱきパパ（住所録＋α）	7,000
てきぱきマム3（家計簿）	7,000
マルチペイント	10,600
〃 お楽しみセット1	4,100
TURBOC++2nd Edition	14,500
おまかせ申告［青色申告ソフト］	32,800
PCA会計らくらく個人編	66,800

アクセサリー／周辺機器



メーカー名	商品名	価格	特価
NEOS	MS−70AUTO	11,000	7,800
スピタル	VR−400（50～400カウント）	9,800	6,800
アーベル	AM−310（J3100用200カウント）	6,500	4,800
〃	新）JOY300（カードJOY TOWNS可	2,200	1,600
〃	マウス／JOY 延長ケーブル	1,000	700
〃	マウスパッド（アクリル）M	2,400	1,800
〃	マウスパッド（ソフト）	1,000	800
八戸ファーム	FMステーションⅡ	29,800	25,300
フジオン	16色カラーカード VF／VM	15,000	12,000
マイコン	XMD−1 メガドライブRGB	4,800	4,100
〃	XHE−3 PCエンジンJOYアダプタ	2,500	2,100
〃	XAV−1S 15KHz−S変換ユニット	8,100	6,800
〃	XPC−1V PC98ビデオ／S出力ユニット	41,800	35,500
〃	オーディオミキシングケーブル（X68）	1,300	1,100
アーベル	PCプリンターケーブル 2m	3,500	2,400
〃	RS−232C 1.5m ストレート／リバース	各3,900	各2,900
〃	アナログRGBケーブル 1.5m	4,300	3,000
〃	キーボード延長ケーブル PC98	2,500	1,800
ノーブランド	キーボードシリコンカバー 98R/D/FA	2,800	2,000
アーベル	キーボードジャケットTOWNSFMT−KB107	2,800	2,100
〃	ビッグゲーマー（家庭用14～16型用）	1,500	1,100
〃	新）コンピュータ／プリンタ切替器	3,900	2,900
〃	新）RS−232C切替器 1:2 2:1	3,900	2,900
〃	新）アナログディスプレイ切替器 1:2 2:1	4,900	3,600
東京ニーズ	フロッピーケース（引出し式）5、3.5インチ		各3,800
システムサコム	アナログジョイインターフェースボードSAJ−98	9,800	8,500
TEIJIN	フロッピー 5インチ10枚＋1		700
〃	フロッピー3.5インチ10枚＋1		1,500

その他いろいろ取り扱っておりますので、お気軽にご相談ください。

教育用ソフト

～パソコンで勉強する時代です～☆

志学社
ボス・スクール
CAIシステム

［先生ディスク］ボススクールで学習するには、まず「先生ディスク」が必要です。

・人気「先生ディスク」のご紹介
- 石井先生………ボススクールの基本版です
- 鈴木先生Ⅱ……すごろくゲームをしながら授業します
- 小松先生………迷路ゲームをしながら授業します
- 行本先生（小高以上）……大きなマップを探検しながら授業をします
- 牧野先生………漢字・英単語専用

・価格 個人学習用 各¥ 8,000を特価¥6,400円
塾・学校用 各¥12,000を特価¥9,600円

［問題ディスク］（先生ディスクが最低1つ必要です）

科目	定価	特価
園児学習	28,000	22,400
小低計算基礎	12,000	9,600
小低漢字	12,000	9,600
小学漢字	12,000	9,600
小学理科	28,000	22,400
小学社会	28,000	22,400
小1さんすう	18,000	14,400
小2さんすう	18,000	14,400
小3算数	24,000	19,200
小4算数	42,000	33,600
小5算数	42,000	33,600
小6算数	42,000	33,600
小6英語	42,000	33,600
小学ローマ字	28,000	22,400
中1数学	42,000	33,600
中1英語	42,000	33,600
中2数学	42,000	33,600
中2英語	42,000	33,600
中3数学	42,000	33,600
中3英語	42,000	33,600
中学理科	42,000	33,600
中学社会	42,000	33,600
中学国語	28,000	22,400
中学漢字	15,000	12,000
中学英単語	30,000	24,000
中学英単語（教科書準拠C/S/H）	各24,000	各19,200
高校英単語	36,000	28,800
高校漢字	12,000	9,600
英検5級	12,000	9,600

PC9801/FM−TOWNS用 MS−DOS必要

お申し込み方法

● 〈注文書〉 商品名・機種・メディア・仕様等の必要事項の他、お客様の〒番号、ご住所、ご氏名、年齢、電話番号を必ずご記入ください。

● 〈お支払い〉「代金」に送料 800 円を加え、下記方法にてお送りください。

ソフトは
機種・メディアを
お忘れなく

① ［銀行振込］ 三和銀行 上前津（かみまえづ）支店 （普）3575257
東海銀行 上前津支店 （普）1166278

② ［郵便振替］ お近くの郵便局より、名古屋 9−459 宛ご送金ください
注文書は振替用紙裏面の通信欄がご利用いただけます。

③ ［代金引換］ 電話または注文書に「代引希望」を明示。手数料 400 円（送料別・代引き 3 万円以上は 700 円）

④ ［現金書留］［郵便為替］ 注文書は同封してください。

⑤ ［郵便切手］ 代金 3000 円未満に限ります。ただし代金の 1 割アップしてください。

約1週間程度でお届けします。但しメーカー品切れ、発売遅れの節はご容赦願います。特価品、未発売商品などはなるべく代引をご利用ください。上記以外の商品も豊富に取り扱っております。お電話で価格をお確かめの上ご注文ください。

電話によるお問い合わせは

TEL& FAX **052−243−3933**

［受付時間］
11:00 ～ 19:00（土曜・日曜・祝日を除く）

有限会社 **ワールドプロックス**
〒460 名古屋市中区大須4−7−13 大須レジデンス615

速達便は300円アップ　　ご注文1万円以上の場合、送料はサービスいたします。（代引料は除きます）　　※保証はメーカー保証となりますのでご了承ください。

全商品 標準価格より オール20%OFF

●消費税・送料一切不要●

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
A列車で行こうIII	PC98	12,800	10,240
ロボクラッシュ(2)	PC98	9,800	7,840
A列車で行こうIII	TOWNS	14,800	11,840
ふしぎの海のナディア	X68	14,800	11,840
ジョシュア	X68	9,700	7,760
アルシャーク	PC98/X68	9,800	7,840
ホーリーナイト	PC98	9,800	7,840
マスター・オブ・モンスターズFINAL	PC98	9,800	7,840
雷電伝説	TOWNS	9,700	7,760
グロス・ドイツチュラント	PC98	14,800	11,840
ダイナソア	PC98/TOWNS	9,800	7,840
信長の野望〜覇王伝〜	PC98	12,800	10,240
デスブレイド	X68/TOWNS	9,700	7,760
ヴェインドリームII	PC98	9,800	7,840
エアコンバットII	PC98	8,800	7,040
エアーコンバットIII	PC98	9,800	7,840
ポピュラス(2)	PC98/TOWNS	12,800	10,240
エイリアンシンドローム	X68	5,800	4,640
F-15ストライクイーグルII	PC98/X68	10,800	8,640
天下統一IIパワーアップセット	PC98	6,800	5,440
ミスチフ	PC98	7,800	6,240
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	88SP	9,800	7,840
アージェントミッション	PC98	9,800	7,840
オーバーテイク	X68	9,800	7,840
サイクルファイト	PC98	7,800	6,240
大閤立志伝	PC98	9,800	7,840
アンビシャスパチプロ	PC98	9,800	7,840
キングスダンジョン	PC98/X68	5,800	4,640
クイズ三国志奇譚	PC98	8,800	7,040
4Dボクシング	PC98/TOWNS	9,800	7,840
サザンアイズ	PC98	14,800	11,840
ウルトラ作戦	PC98	14,800	11,840
ソリチュード(上)	TOWNS	12,800	10,240
蒼鋼伝	PC98	12,800	10,240
大戦略マルチエディタ	PC98	6,800	5,440
ぽっぷるメイル	PC98	9,800	7,840
ぽっぷるメイル	88SR	8,700	6,960
レジオナルパワーII	PC98	9,800	7,840
スターウォーズ	X68	7,200	5,760
ソードワールドPC	PC98	9,800	7,840
レッサ・メルンスペシャル	PC9821シリーズ	11,800	9,440
グランプリサーカス(2)	PC98	9,800	7,840
鋼鉄の騎士	PC98	7,800	6,240
シュヴァルツシルトII	PC98	12,800	10,240
幻影都市	PC98/MSX2	9,800	7,840
サークII	PC98/88SR/MSX2	8,800	7,040
サイレントメビウス	PC98/X68/TOWNS	14,800	11,840
三国志II	PC98/88SR/X68/MSX2	14,800	11,840
麻雀三国志演義	PC98	9,800	7,840
サバッシュII	PC98	12,800	10,240
群雄三国志	PC98	7,800	6,240
ライフ&デスII	PC98	12,800	10,240
フライトシュミレーター	PC98	12,800	10,240
XMAC-I	MAC	27,800	22,240
XPC-IV	PC98	41,800	33,440
とことん絵筆	PC98	14,800	11,840
バーンウェルト	X68	9,800	7,840
ブラック・レインボーII	PC98	8,800	7,040
ビーストロード2	PC98	7,800	6,240
バトルチェス	TOWNS	8,800	7,040
マハバラタ	PC98	9,800	7,840
三国志III	PC98	14,800	11,840
機甲師団II	PB98	10,800	8,640
ACTOR98	PC98	36,000	28,800
ミス・デイテクティヴ	TOWNS	12,800	10,240
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	11,840
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800	7,840
キャッスルズ	PC98	9,800	7,840
グラディウスII	X68	9,800	7,840
B・ゾーン	PC98	9,800	7,840
スターウォーズ	PC98	7,200	5,760
雀豪III	PC98	9,800	7,840
ダークレイスII	PC98	7,800	6,240
ウイニングポスト	PC98	12,800	10,240
マイト&マジックIII	PC98	12,800	10,240
大平洋の嵐DX	PC98/88VA	14,800	11,840
スタークルーザ2	PC98	9,700	7,760
アプロス	PC98	12,800	10,240
大戦略III '90	PC98/X68	9,800	7,840
トキオ	PC98/TOWNS	12,800	10,240

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
ロードス島戦記II	PC98	9,800	7,840
徳川家康	PC98	9,800	7,840
満開電飾II	PC98	8,800	7,040
囲碁聖天	PC98	12,800	10,240
アーリーキングダム	PC98	12,800	10,240
ドラゴン創世紀	PC98	12,800	10,240
提督の決断	PC98/88SR/88VA/X68/MSX2	14,800	11,840
提督の決断	TOWNS	16,800	13,440
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	11,840
天下統一II	PC98	9,800	7,840
元朝秘史	PC98	9,800	7,840
元朝秘史	PC88SR	9,800	7,840
ミュージックラルフ	PC98/88	14,800	11,840
魂の門	PC98	9,800	7,840
マイクロソフトフライトシュミレーター	PC98	12,800	10,240
プリンセスメネルバ	PC98	12,800	10,240
銀河英雄伝説III	PC98	12,800	10,240
プリンセスメーカーII	PC98	14,800	11,840
沈黙の艦隊	PC98	12,800	10,240
ブランディッシュ	TOWNS	9,800	7,840
エルヴァイラ	PC98	12,800	10,240
信長の野望 武将風雲録	PC98/X68/88SR/MSX2	9,800	7,840
テラクレスタ	X68	4,900	3,920
銀河英雄伝説II DX+Set	PC98/X68	12,800	10,240
銀河英雄伝説II DX+Kit	PC98/X68	5,000	4,000
ガンダムMSフィールド(II)	PC98	9,800	7,840
アラスカンマラシュート	PC98	12,800	10,240
遥かなるオーガスタ	PC98/X68/TOWNS	12,800	10,240
人形使い	FM-TOWNS	9,800	7,840
エッジ	PC98	9,800	7,840
億万長者3	PC98	12,800	10,240
モンキーアイランド	TOWNS	9,800	7,840
レッサーメルン	PC98	9,800	7,840
F-19ステルス	PC98	12,800	10,240
コマンドHQ	PC98	11,800	9,440
クラシックロード(I)	PC98	9,800	7,840
ティラムバラム	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC98	9,800	7,840
ウィングコマンダー	FM-TOWNS	10,800	8,640
エルムナイト	PC98/TOWNS	14,800	11,840
PRISM98	PC98	14,800	11,840
ポピュラス	PC98/X68	9,800	7,840
パワーシンガー	PC98	9,700	7,760
ペブルビーチの波濤(HD専用)	PC98	14,800	11,840
CCT98III	PC98	20,000	16,000
MIDI サウルス	MSX2	19,800	15,840
テセラ	PC98	8,800	7,040
アトラス	TOWNS	10,800	8,640
エメラルドドラゴン	TOWNS	11,800	9,440
森田の将棋II	PC98/X68	10,000	8,000
地球防衛少女	PC98	12,800	10,240
ロボクラッシュ(2)	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー	X68	9,800	7,840
魔法少女リナ	PC98	9,800	7,840
大戦略IV	PC98	9,800	7,840
ブランディッシュII	PC98	12,800	10,240
スーパーリアル麻雀PII&PIII	PC98	12,800	10,240
王将位	PC98	9,800	7,840
MANY COLORS	TOWNS	9,800	7,840
将棋聖天	TOWNS/X68	14,800	11,840
レミングス	PC98	9,800	7,840
ハイパークラシックオペレーション	TOWNS	9,800	7,840
少年マガジンヒストリー	FM-TOWNS	9,700	7,760
斬II 総集編	PC98	9,800	7,840
ロードス島戦記	PC98/88VA/MSX2/X68	9,800	7,840
ロードス島戦記・福神漬	PC98/MSX2	3,800	3,040
D'ark	PC98	8,800	7,040

美少女グラフィクスコーナー

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
同級生	PC98	8,800	7,040
美少女通信	PC98	6,800	5,440
アイドルを探せ	PC98	7,800	6,240
脱衣麻雀	PC98	8,800	7,040
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,840
Dr. Stop	PC98/X68	6,800	5,440
雀ジャカ雀	PC98	7,800	6,240
雀ジャカ雀	X68	7,800	6,240
復活祭	PC98/TOWNS	7,800	6,240
D・P・S SG set2	PC98/88VA/X68/TOWNS	6,800	5,440
アリスの館II	TOWNS	6,800	5,440
アリスの館II	PC98	4,800	3,840
アリスの館	TOWNS	6,800	5,440
麻雀王伝説	PC98	9,800	7,840
星の砂物語II	PC98/X68	8,800	7,040
Be Rain	X68	7,800	6,240
CAL(2)	PC98/X68	7,800	6,240
初恋物語	PC98	9,800	7,840
B・ZONE	PC98	9,800	7,840
BEAST 3	PC98	7,800	6,240
電撃ナース	PC98	8,800	7,040
シャングリラ	PC98/TOWNS/X68	7,800	6,240
48夜物語	PC98	7,800	6,240
キミだけに愛を	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
早乙女学園 ブルーウインド	PC98/88SR/X68/MSX2	7,800	6,240
ジョーカー2	PC98/X68	7,800	6,240
DALK	PC98	6,800	5,440
雀ボーグすずめ	PC98/88SR/MSX2	7,800	6,240
煩悩予備校(3)	PC98	7,800	6,240
CARAT	PC98	7,800	6,240
フォボス	PC98	7,800	6,240
レッスルエンジェルス(II)	PC98	7,800	6,240
ミラージュ	PC98	7,800	6,240
ギディ(2)	PC98	7,800	6,240
狂った果実	PC98	7,800	6,240
ミラー	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
スーパーD・P・S	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
亜紀子	PC98	7,800	6,240
はっちゃけあや子さん(3)	X68	4,800	5,440
D.P.S.	PC98/88SR/X68	5,800	4,640
D.P.S.SG	PC98/88VA/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
DE・JAII	PC98	8,800	7,040
ビースト三獣士	PC98	9,800	7,840
ランス(3)	PC98/X68	6,800	5,440
闘神都市	PC98/TOWNS/X68/MSX2	6,800	5,440
ドアII	PC98/X68	6,800	5,440
ドラゴンナイト	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800	5,440
ドラゴンナイト2	PC98/88SR/X68/MSX2	7,800	6,240
PREMIUM	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
ムーンライトエナジー	PC98	6,800	5,440
ドラゴンナイトIII	PC98	7,800	6,240
コンチネンタル	PC98/X68/MSX2	8,800	7,040
煩悩予備校(2)	PC98/X68	7,800	6,240
きゃんきゃんバニー プルミエール	TOWNS	9,800	7,840
グラムキャッツ(2)	PB98/X68/TOWNS	7,800	6,240
リクサス	PC98	7,800	6,240
キャミソール	PC98	7,800	6,240
天仙娘々	PC98	7,800	6,240
アージェントミッション	PC98	9,800	7,840
キサントゲノス	PC98	8,800	7,040
華麗なる人生	PC98	8,800	7,040
D・P・S SG set3	PC98/88VA	6,800	5,440
D・P・S SG set3	TOWNS/X68	6,800	5,440
秘密の花園	PC98	7,800	6,240
ドラゴンマスターシルク	PC98	8,800	7,040
プリンセスメーカー	PC98/MSX2	14,800	11,840
スイートエンジェル	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
殺しのドレス3	PC98	7,800	6,240
クィーン オブ デュエリト	PC98/X68/TOWNS	8,800	7,040
プレミアムII	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
花よりダンゴII	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
マジックナイト	PC98/X68	7,800	6,240
Bacta	PC98	7,800	6,240
CAT'S I	PC98	7,800	6,240
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	6,240
やりたい放題2	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800	5,440
秘密の花園・君だけに	TOWNS	12,800	10,240
キラキラ女神	PC98	6,800	5,440
グリーンオアシス	PC98	7,800	6,240
ランス	PC98/88SR/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
ランス2	PC98/X68/MSX2/88SR	6,800	5,440
バニラシンドローム	PC98	9,800	7,840
ドラゴンピンク	PC98/X68	8,800	7,040
プレゼント(2)	PC98/X68/TOWNS	7,800	6,240
ドア(3)	PC98/X68/TOWNS	6,800	5,440
D'ark	PC98	8,800	7,040
マッドパラドックス	PC98	6,800	5,440
人形使い	PC98	8,800	7,040
レモンカクテル	TOWNS	9,800	7,840

大廉売 50% OFFコーナー

ヨーロッパ戦線	PC-98(5インチ/3.5インチ)	12,800	¥6,400
パワーモンガー	PC-98(5インチ/3.5インチ)	12,800	¥6,400
伊忍道打倒信長	PC-98(5インチ/3.5インチ) MSX2(3.5インチ)/PC-88	9,800	¥4,900
ロイヤルブラッド	PC-98(5インチ/3.5インチ) MSX2(3.5インチ)	7,800	¥3,900

数に限りがございますので、このコーナーの商品に限り必ずお電話にてご予約願います。
商品がなくなり次第、廉売を終了させていただきますので、あらかじめご了承願います。

お求め方法

- ●お送りする商品はすべて新品です。
- ●住所・氏名・電話番号・商品名・使用機種・メディアを記入した申込書と共に現金書留もしくは為替にてご注文下さい。代金引換をご希望の場合は電話または必要事項を記入したはがきでお申し込み下さい。(尚、代金引換手数料として1本につき500円が必要です。)
- ●左のリストに載っていない商品もすべて定価の20%引きです。
- ●消費税は必要ありません。
- ●商品リストの中には、未発売のものも含まれている場合があります。未発表の商品をご注文の場合は、予約扱いとし発売され次第、送品させていただきます。

お申し込み・お問い合わせ

グランプリソフト 通信販売 係

〒537 大阪市東成区東小橋3-1-9
東成鶴橋駅前郵便局止
電話 06(765)8155
営業時間/11:00〜18:00(日・祝休業)

大阪日本橋でんでんタウン最強のスタンバイ

大好評につき続行中!!

中古ソフト 高額買取キャンペーン!!

PC-9801

タイトル	
●Winning Post	▶高価買取
●ウルティマ Savage Empia	▶高価買取
●ヴェインドリーム2	▶高価買取
●エアーコンバットIII	▶超高価買取
●エルムナイト	▶高価買取
●永世名人III	▶高価買取
●KO世紀 ビースト三獣士	▶高価買取
●殺しのドレス3	▶高価買取
●シム アント	▶高価買取
●雀ジャカ雀	▶高価買取
●スターウォーズ	▶高価買取
●スタークルーザーII	▶高価買取
●ソードワールドPC	▶高価買取
●魂の門 ～ダンテ「神曲」より～	▶高価買取
●大局囲碁 ゴライアス	▶高価買取
●D'ark	▶高価買取
●DALK	▶高価買取
●超時空要塞マクロス	▶高価買取
●天使達の午後V	▶高価買取
●トキオ	▶高価買取
●DRAGON MASTER Silk	▶高価買取
●ドア3	▶高価買取
●ヌーク	▶高価買取
●ファーストクィーンIII	▶高価買取
●フォーチュン クエスト	▶高価買取
●ブラン マーカーII	▶高価買取
●プリンセスミネルバ	▶超高価買取
●プレイメーカーフットボール	▶高価買取
●ペブルビーチの波濤	▶高価買取
●BEAST III	▶高価買取



●ポピュラスII	▶高価買取
●マスターオブモンスターズFINAL	▶高価買取
●マルチペイント	▶高価買取

タイトル	
●Mr.プロ野球 PERFECT	▶高価買取
●ミスチフ	▶高価買取
●モンスターメーカー	▶高価買取



●リクサス	▶高価買取
●RED(レッド)	▶高価買取
●ムーンクリスタル	▶高価買取
●亜紀子	▶超高価買取
●ブランデッシュ2	▶超高価買取
●大航海時代II	▶超高価買取
●プレミアム2	▶超高価買取
●スーパーリアル麻雀PII&PIII	▶超高価買取
●EDGE	▶超高価買取
●G.R.	▶超高価買取
●4D BOXING	▶超高価買取
●ロボクラッシュII	▶超高価買取
●シュヴァルツシルトIV	▶超高価買取
●アトラス2	▶超高価買取
●ぷよぷよ	▶超高価買取
●花よりダンゴ2	▶超高価買取
●グラムキャッツ2	▶超高価買取

FM-TOWNS

●アドバンテージ・テニス	▶高価買取
●アリスの館II	▶高価買取
●ウイングコマンダー	▶高価買取
●F-29 RETALIATOR	▶高価買取
●エルムナイト	▶超高価買取
●餓狼伝説	▶高価買取
●CAL	▶高価買取
●キャッスルズ	▶高価買取
●きゃんきゃんバニー プルミエ＋スピリッツ	▶高価買取
●銀河英雄伝説II DX FM TOWNS SP	▶高価買取
●サイレントメビウス	▶高価買取
●三国志III	▶高価買取
●JOKER	▶高価買取
●【Solitude】 ―ソリチュード―	▶高価買取
●太閤立志伝	▶高価買取
●DE・JA II	▶高価買取
●デス ブレイド	▶高価買取
●ドア3	▶高価買取

タイトル	
●ハイパー・クラッシック・オペレーション	▶高価買取
●BIG HONOUR	▶高価買取
●FREE WILL(フリーウィル)	▶高価買取
●ふしぎの海のナディア	▶高価買取
●復活祭 ～アスティカーヤの魔女～	▶高価買取
●PREMIUM	▶高価買取
●星の砂物語2	▶高価買取
●Ms.DETECTIVE	▶高価買取
●ミラージュ	▶高価買取
●モンキーアイランド	▶高価買取
●ランスIII ～リーザス陥落～	▶高価買取
●レジオナルパワーII	▶高価買取
●雀JAKA雀	▶超高価買取
●人形使い	▶超高価買取
●プレミアム2	▶超高価買取
●4D BOXING	▶超高価買取
●ポピュラスII	▶超高価買取

X68000

●アリスの館II	▶高価買取
●アルミスト	▶高価買取
●エトワールプリンセス	▶高価買取
●OVER TAKE	▶高価買取
●きゃんきゃんバニー プルミエール	▶高価買取
●三国志III	▶高価買取
●ジェノサイドII	▶高価買取
●ストライダー飛竜	▶高価買取
●ドア3	▶高価買取
●バーンウェルト	▶高価買取
●ふしぎの海のナディア	▶高価買取
●ファイナルファイト	▶高価買取
●星の砂物語2	▶高価買取
●ポピュラスII	▶高価買取
●My eyes!	▶高価買取
●ロードス島戦記II	▶高価買取
●プレミアム2	▶超高価買取
●同級生	▶超高価買取
●殺しのドレス3	▶超高価買取

MSX2

●エル	▶高価買取
●SDスナッチャー	▶高価買取
●ガゼルの塔	▶高価買取
●キャンペーン版大戦略II	▶高価買取
●銀河英雄伝説II DX＋set	▶高価買取
●スナッチャー	▶高価買取
●ソーサリアン	▶高価買取
●闘神都市	▶高価買取
●ピンクソックス8	▶高価買取
●BEAST	▶高価買取
●プリンセスメーカー	▶高価買取
●My eyes!	▶高価買取
●YUKA ～ゆかのふしぎな体験～	▶高価買取
●夢二 ～浅草綺譚～	▶高価買取
●元朝秘史	▶高価買取

中古ハードも高額買取実施中!

(例：PC9801NA→¥190,000)
詳細は☎にてお問い合わせ下さい。

【通信買取】の手順

①お客様の住所・氏名・電話番号・お送り頂くソフト名(メディアも)・在宅時間(何時ごろいるか)を明記したものを、ソフトと一緒に宅急便等でお送り下さい。
②お送り頂いたソフトを、スタンバイにて価格査定させていただきます。
③スタンバイからお客様へ買取価格を電話連絡いたします。
④お客様から了解を頂ければ、現金書留もしくは銀行振込にて送金させて頂きます。銀行振込の場合は銀行名、口座番号、支店名、名義等記入して下さい。手続き上銀行振込の方が早く送金されます。書留でも振込でも送金手数料として500円買取合計金額から引かさせて頂きます。

●買取価格は、ユーザー登録カード・附属品の有無・パッケージの状態(汚れ・傷・ケース割れ・帯なし・シール等)により値引する場合があります。
●X-1・FM-77/AV・PC-88VA及びMSX・PC-88の一部のソフトは、買取できません。MSX・PC-88のソフトについては事前に電話で確認して下さい。

STAND-BY

大阪市浪速区日本橋5-7-19
〒556 (KMビル)
☎06(641)0505

JCC JAPAN C/COM

24時間 テレホン・プライス インフォメーション 03-3251-0631
最新情報・特価品情報をテープにてご案内致します

秋葉原より お申し込みは ☎03-3258-6301

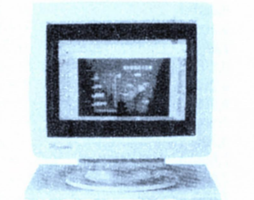
特選パソコンセット 限定50セット

NEC PC-9801 FXセット



本体:PC-9801FX2またはU2
ディスプレイ:CU-14FDB
(ドットピッチ0.31)
マウス:TNS-25
マウスパッド、フロッピー10枚
サービス
定価¥357,600
¥195,000

NEC PC-9801USセット



本体:PC-9801US
ディスプレイ:CU-14FDB
(ドットピッチ0.31)
マウス:TNS-25
マウスパッド、フロッピー10枚
サービス
定価¥327,600
¥178,000

EPSON PC-486P2



定価¥278,000
¥198,000

NEC PC9801NA/C



定価¥498,000
¥348,000

富士通FM-TOWNSⅡニューモデル登場

FUJITSU FM TOWNSⅡ

FM-TOWNSⅡ HR20セット

(本体)FMTW2HR20
(キーボード)FMT-KB101A/201A
(ディスプレイ)FMT-DP5351



定価合計¥447,800
TEL特価

FM-TOWNSⅡ UG20セット

(本体)FMTW2UG20
(キーボード)FMT-KB101A/201A



定価合計¥278,000
TEL特価

FM-TOWNSⅡ UX20セット

(本体)FMTW2UX20
(キーボード)FMT-KB101A/201A



定価合計¥298,000
¥188,000

富士通			
FMT-DP5351	TEL特価	GF-200	¥94,800
FMT-DP5361	TEL特価	GF-240	¥99,800
FMPR-204B(熱転写プリンタ)	TEL特価	**メモリー**	
FMSC-2016(ハンディイメージスキャナ)	TEL特価	●I/Oデータ	
ハードディスク		FJ-SIM32-2MS	¥7,800
●ロジテック		FJ-SIM32-4MS	¥14,800
LHD-FM100E	¥68,800	FJ-SIM32-8MS	¥29,800
LHD-FM200E	¥94,800	●メルコ	
●JEF		XMT2000S	¥8,200
GF-120	¥67,800	XMT4000S	¥15,800
		XMT8000S	¥30,800

パソコン

NEC	PC-9801NA/C	¥348,000
NEC	PC-9801NA	¥228,800
NEC	PC-9801NS/R	¥209,800
NEC	PC-9801NS/L	¥159,800
NEC	PC-9801BX/U2	¥159,800
NEC	PC-9801BA/U2	¥239,800
NEC	PC-9821Ae/U2	¥259,800
EPSON	PC386NAR2	¥175,800
EPSON	PC486P2	¥198,000
EPSON	PC486GR2/5	¥269,800
EPSON	PC486GR3	¥279,800
COMPAQ	Plolinea 3/25zs/FD	¥118,000

ディスプレイ・プリンタ

NEC	PC-KD1511	¥75,800
NEC	PC-KD1521	¥55,800
EPSON	CR-5500	¥83,800
山水電気	PD-14M	~~¥69,800~~
SANYO	CMT-D14UDLS	¥69,800
SHARP	CU-14KD	¥41,800
SHARP	CU-14FDB	¥34,500
三菱	XC-1498CⅡ	¥42,000
NEC	PC-PR101/Tn103	¥48,000
EPSON	AP-1000PC	¥66,800
EPSON	AP-700	¥58,000
YHP	Desk JET 505J	¥68,000

ハードディスク

ICM	FT-120-DB	¥69,500
ICM	FT-240-DB	¥99,800
日本テクサ	STATION 120LBS	¥75,800
日本テクサ	STATION 240LBS	¥98,000
コンピュータリサーチ	CRC-SCS100	¥57,800
コンピュータリサーチ	CRC-SCS200	¥77,800
キャラベル	AV-125SE	¥64,800
キャラベル	AV-200SE	¥99,800
キャラベル	AV-80AR	¥52,800
キャラベル	AV-125AR	¥65,800
タクサンシステムズ	TS-120N	¥55,800
TEAC	PH-200	¥87,800
ロジテック	LHD-NS130	¥59,800

増設RAMボード・RAMカード

I/Oデータ	NA34-8M	¥32,000	メルコ	ENA-8000	¥32,800
I/Oデータ	NT34-6MS	¥26,800	メルコ	ENT-6000S	¥24,800
I/Oデータ	PIO-98NTⅡ-2M	¥10,800	メルコ	RCD-4000S	¥20,800
I/Oデータ	PIO-98NTⅡ-8M	¥38,800	メルコ	RCD-8000S	¥37,800
I/Oデータ	EP-SIMn-4M	¥28,000	メルコ	XRE-4000	¥28,000
I/Oデータ	PIO-DA134-4MS	¥21,800	メルコ	EDA-4000S	¥19,800
I/Oデータ	PIO-DS134-4MS	¥22,800	メルコ	EDS-4000S	¥21,800
I/Oデータ	PIO-DX134-4MS	¥27,800	メルコ	EDX-4000S	¥22,800
I/Oデータ	PIO-RX34-3M	¥19,800	メルコ	ERX-3000S	¥19,800
I/Oデータ	PIO-SIM61-2MS	¥9,800	メルコ	XMC-2000S	¥9,800
I/Oデータ	PIO-EX134S-4MS	¥17,800	メルコ	ERB-4000S	¥28,800
I/Oデータ	EP-RB7D-4MS	¥28,800	メルコ	XRB-2000S	¥9,800
I/Oデータ	EP-RB7D-8MS	¥43,800	メルコ	XRB-4000S	¥18,800
I/Oデータ	EP-SIM-4MS	¥17,800	メルコ	EMJ-4000S	¥26,800
I/Oデータ	PC-34R-4M	¥26,800	メルコ	EMJ-8000S	¥41,800
I/Oデータ	PC-34R-8M	¥39,800	メルコ	他、大量在庫	

周辺機器

コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5SS	¥16,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD5SS	¥27,800
アルファデータ	AD-F35S	¥15,800
アルファデータ	AD-F35W	¥25,800
OMRON	MD24FB5V	¥26,800
MICROCORE	MC24PA5	¥18,300
AIWA	PV-A24V5B	¥28,800
八戸ファームウェア	FM-2N	¥22,800
八戸ファームウェア	FM-2L	¥17,800
八戸ファームウェア	CRTA-01E	¥7,800
八戸ファームウェア	CRTA-04E	¥9,800
八戸ファームウェア	TVPC-01(TV-TANK)	¥30,800

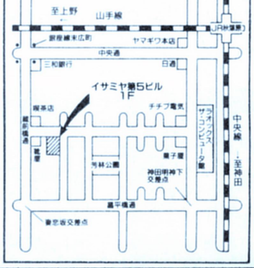
ハードの価格は変動します。お電話にてご確認下さい。(広告価格は1/21現在です。)

JCC スピードシステム
ご注文 ➡ 振込 ➡ JCC 入金確認 ➡ 商品発送 ➡ 商品到着

受付時間	平日10:00~19:00 土・日・祝10:00~18:00
お申し込みは	お電話またはFAXで ☎ 03-3258-6301 FAX 03-3258-6377
お支払いは銀行振込で	三菱銀行神田支店 普通口座 0186334 ジャパンシーコム株式会社 〒101 東京都千代田区外神田3-7-11 イサミヤ第5ビル
発送は	お振込確認後、宅急便で商品を発送致します。

ご確認事項

- ●表示価格、送料には別途、消費税がかかります。
- ●振込は電信扱いでお願い致します。
- ●振込手数料はお客様負担となります。
- ●ご入金後、お約束日までに発送致します。
- ●お約束日より10日以上遅れた場合キャンセル又は変更可(納入済は除く)
- ●ご注文後1週間以上、振込がない場合自動キャンセル扱いになります。



特価商材 多数あり ご来店大歓迎!! / 新品メーカー保証付 初期不良→新品交換

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

ゲームソフトの
アプロード通販部

（日曜、祭日定休）（AM11:00～PM7:00）

0120〈お客様の通信料が無料（フリーダイヤル）となりました。今すぐお電話を!〉

TEL&FAX:0120-009-067

送り先：〒556　大阪府大阪市浪速区日本橋西２丁目2-16-701

新品・新作ゲームソフト

（アイウエオ順）

◎ソフトはご注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますので、ご了承下さい。

商品名	発売機種	定価	売価
アイドルをさがせ	PC98	7,800	5,700
亜紀子	PC98.X68	7,800	5,700
あにまーじゃんV3	PC98	8,800	6,400
Apros（アプロス）	PC98	12,800	9,300
アリスの館CD1,2	タウンズ	各6,800	各4,900
アリスの館2	PC98.X68	4,800	3,500
アマランス2	PC98	9,800	7,100
蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史	PC88.PC98.MSX（DISK）	9,800	7,600
イマージュ	PC98.X68	7,800	5,700
イクイクパッ君	PC98	8,800	6,400
イーリス亭小夜曲	PC98	8,800	6,400
ウイニングポスト	PC98	12,800	9,900
ウイングコマンダー	タウンズ	12,800	9,900
ウルトラ作戦・科特隊出撃せよ！	PC98	14,800	10,700
F－29リタリエイター	PC98.X68	12,800	10,600
石見銀山殺人事件	タウンズ	12,800	9,300
M1タンクプラトゥーン	PC98	12,800	9,300
MSフィールド2	PC98	9,800	7,100
エトワールプリンセス	X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC98.X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88.MSX2	8,800	6,400
エメラルドドラゴン	タウンズ	11,800	8,600
エアーコンバット3	PC98	9,800	7,600
エッジ	PC98	9,800	7,100
エルムナイト	PC98	14,800	10,700
エルムナイト	タウンズ	14,800	11,500
L（ELLE）	PC98.X68.MSX2.タウンズ	7,800	5,700
オーバーテイク	X68	9,800	7,100
キャッスルズ	PC98.X68.タウンズ	9,800	8,100
CAT'S～PART1	PC98	7,800	5,700
キャラット	PC98	7,800	5,700
CAL	PC98.X68.MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98.X68.MSX2	7,800	5,700
CAL1.2セット	タウンズ	8,800	6,400
究極タイガー	X68	8,800	6,400
キス	PC98	7,800	5,700
ギディー1.2	PC98	各7,800	各5,700
きゃんきゃんバニープルミエール	PC98.X68	7,800	5,700
きゃんきゃんバニープルミエール	タウンズ	9,800	7,100
君だけに愛を	PC98.X68.MSX2	7,800	5,700
キャミソール	PC98	7,800	5,700
究極麻雀アイドルグラフィック	PC98	7,800	5,700
キラキラ女神先生	PC98	6,800	4,900
銀河英雄伝説3	PC98	12,800	9,300
ガンダムアドバンスドオペレーション	PC98	9,800	7,100
クインティアロード2	PC98	8,800	6,400
G.R.グラビィティレスポンス	PC98	6,800	4,900
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クィーン・オブ・デュエリスト	PC98.X68.タウンズ	8,800	6,400
グラムキャッツ1リバイバル	PC98.MSX2	7,800	5,700
グラムキャッツ2	PC98.X68	7,800	5,700
グラムキャッツ2	タウンズ	8,800	6,400
狂った果実	PC98.X68.MSX2	7,800	5,700
GAMEテクノポリススーパーコレクション1	タウンズ	12,800	9,300
国立機動戦隊リップスV	PC98	7,800	5,700
校内写生～復刻版	PC98	9,800	7,100
コンチネンタル	PC98.X68.MSX2	8,800	6,400
殺しのドレス3	PC98.X68	7,800	5,700
サイレントメビウス	PC98.X68.タウンズ	14,800	10,700
サバッシュ2	PC98	12,800	9,900
三国志III	PC98.X68	14,800	11,500
三国志III	タウンズ	16,800	13,900
3X3EYES（サザンアイズ）	PC98	14,800	11,500
48夜物語	PC98	7,800	5,700
しぇいく！しぇいく！1.2	PC98	各9,800	各7,100
シャングリラ	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
雀ジャカ雀	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
ジョーカーI.II	PC98.X68.MSX2	各7,800	各5,700
ジョーカーI.IIセット	タウンズ	8,800	6,400
スウィートエンジェル	PC98.X68.タウンズ	6,800	4,900
スタークルーザーII	PC98	9,700	7,000
スターベアラーズ	PC98	9,800	7,100
スターウォーズ	PC98.X68	7,200	6,000

商品名	発売機種	定価	売価
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
スーパーD.P.S	PC98.X68.タウンズ	6,800	4,900
スーパーリアル麻雀PII&PIII	タウンズ	11,800	8,600
スーパーリアル麻雀PII&PIII	PC98	12,800	9,300
ストライダー飛竜	X68	9,800	7,600
蒼鋼伝	PC98	12,800	9,300
卒業～グラデュエーション	PC98	11,800	9,200
ソリチュード（上巻）	タウンズ	12,800	9,300
ソードワールドPC	PC98	9,800	7,100
ソードダンサー増刊号	PC98	4,800	3,700
大航海時代2	PC98	9,800	7,600
大戦略IV	PC98	9,800	7,600
太閤立志伝	PC98.X68	9,800	7,600
太閤立志伝	タウンズ	11,800	9,800
魂の門	PC98	9,800	7,600
地球防衛少女イコちゃん	PC98	12,800	9,300
チェルノブ	X68	4,900	3,500
ティラムバラム	PC98	9,800	7,100
デスブレイド	X68	9,800	7,100
デスブレイド	タウンズ	9,700	7,600
デッド・オブ・ザ・ブレイン	PC98.X68.MSX2.タウンズ	8,800	6,400
テラクレスタ&ムーンクレスタ	X68	4,900	3,500
天使たちの午後3～番外反省版～	PC98	8,800	6,400
天神乱魔	PC98	7,800	5,700
天仙娘々	PC98	7,800	5,700
電脳学園IVer2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II.III	PC98.PC88.MSX2	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
電脳少女レジェクション	タウンズ	12,800	9,900
闘神都市	PC98.X68.MSX2.タウンズ	6,800	4,900
DALK（ダルク）	PC98	6,800	4,900
D'ark（ディーアーク）	PC98	8,800	6,400
DOR1.2.3	PC98.X68.タウンズ	各6,800	各4,900
DOR～S.E	PC98.X68.タウンズ	8,800	6,400
D.P.S	PC98.X68.タウンズ.MSX2	5,800	4,200
D.P.S SG.set2.set3	PC98.X68.タウンズ.MSX2	各6,800	各4,900
DE－JA	PC98.X68.MSX2	6,800	4,900
DE－JAII	PC98.X68.タウンズ	8,800	6,400
同級生	PC98	8,800	6,400
トキオ	PC98.タウンズ	12,800	9,900
ドクターストップ	PC98.X68.タウンズ.MSX2	6,800	4,900
ドラキュラ伯爵	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
ドラゴンナイト	PC98.X68.MSX2	6,800	4,900
ドラゴンナイトII	PC98.X68.MSX2	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	PC98.PC88.MSX2.タウンズ	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68	9,800	7,100
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC98.PC88	9,800	7,100
ドラゴン創世紀	PC98	12,800	9,300
ドラゴンマスターシルク	PC98	8,800	6,400
人形使い	PC98	8,800	6,400
人形使い	タウンズ	9,800	7,100
ヌーク	PC98	7,800	5,700
狙われた天使たち	PC98	8,800	6,400
信長の野望～覇王伝	PC98	12,800	9,900
初恋物語	PC98	9,800	7,100
ハイパークラシックオペレーション	タウンズ	9,800	7,600
ハイパーデザートオペレーション	タウンズ	9,800	7,600
バトルハイスクール	PC98.X68	7,800	5,700
バトルテック	PC98.X68	9,800	8,100
はっちゃけあやよさん1-2-3セット	タウンズ	6,800	5,300
はっちゃけあやよさん3	PC98.X68	4,800	3,700
はっちゃけあやよさん4	PC98	4,800	3,700
花よりダンゴ2	PC98	7,800	5,700
バニラシンドローム	PC98	9,800	7,100
バーンウェルト	X68	9,800	7,100
ピンクソックス1.2.3各号	PC98.MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4.5.6.7各号	PC98.MSX2	各3,600	各2,600
ピンクソックス8	PC98.MSX2	6,800	4,900
ピンクソックス8パズル付	PC98.MSX2	8,800	6,100
ピンクソックスマニア1.2	PC98	各4,800	各3,500
ピンクソックスマニア1.2	MSX2	各3,600	各2,600
秘密の花園	PC98.X68.MSX2	7,800	5,700

商品名	発売機種	定価	売価
ビッグオナー	PC98.タウンズ	12,800	9,900
ビースト三獣士	PC98	9,800	7,100
ビースト3	PC98	7,800	5,700
フォリナー	PC98	7,800	5,700
ピュア1リバイバル	PC98	6,800	4,900
ふしぎの海のナディア	PC98.X68	14,800	10,700
ふしぎの海のナディア	タウンズ	14,800	11,500
ブランディッシュ	PC98.タウンズ	9,800	7,100
ブランディッシュ2	PC98	12,800	9,300
プリンセスミネルバ	PC98	12,800	9,300
プリンセスメーカー	PC98.MSX2	14,800	10,700
プリンセスメーカー2	PC98	14,800	11,500
ベルズアベニュー	PC98	5,800	4,200
プレミアム	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
プレミアム2	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
プレゼント2	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
4Dドライビング	タウンズ	9,800	8,100
4Dボクシング	PC98.タウンズ	9,800	8,100
復活祭アステカーヤの魔女	PC98.タウンズ	7,800	5,700
ヴェインドリーム2	PC98	9,800	7,100
ペブルビーチの波涛	PC98	14,800	10,700
ぽっぷるメイル	PC98	9,800	7,100
ポッキー2	PC98.PC88.MSX2	8,800	6,400
ポニオン	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
煩悩予備校1.2	PC98.X68	各7,800	各4,700
煩悩予備校3	PC98.X68	7,800	5,700
星の砂物語	PC98.PC88.MSX2	6,800	4,900
星の砂物語	タウンズ	7,800	5,700
星の砂物語2	PC98.X68.タウンズ	8,800	6,400
マクロス・リメンバーミー	PC98	9,800	7,100
まーぶるまぢっく	PC98	7,800	5,700
まなみのどこまでいくの	PC98	3,800	2,800
マーシャルエイジ	PC98.X68	7,800	5,700
麻雀王伝説	PC98	9,800	7,100
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,100
魔法少女りな	PC98	9,800	7,100
マッドパラドクス	PC98	6,800	4,900
マスターオブモンスターズファイナル	PC98	9,800	7,600
マリンフィルト	PC98	7,800	5,700
マリンフィルト	タウンズ	8,800	6,400
マルチペイント	PC98	14,800	10,700
ミスチフ	PC98	7,800	5,700
やんやんのクイズいっちょまえ	PC98	7,800	5,700
ミラージュ	PC98.X68	7,800	6,100
ミラージュ	タウンズ	8,800	6,800
ミラー	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
ムーンライトエナジー	PC98	6800	4,900
メタルオレンジ～EX	X68	7,800	5,700
モンスターメーカー	PC98	8,800	6,400
YUKA～ゆかのフシギな体験	PC98.MSX2	5,800	4,300
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	5,700
ランスI.II	PC98.PC88.X68.タウンズ.MSX2	各6,800	各4,900
ランスIII	PC98.X68.タウンズ	6,800	4,900
リクサス	PC98	7,800	5,700
リップスティックADV3	PC98	7,800	5,700
レッスルエンジェルス	PC98.タウンズ	7,800	5,700
レッスルエンジェルス2	PC98	7,800	5,700
レッド	PC98	7,800	6,100
レッサーメルン	PC98	9,800	7,100
レッサーメルン	タウンズ	11,800	9,200
ロードス島戦記1.2	PC98.X68	9,800	7,100
ロードス島戦記・福神漬2	PC98	4,800	3,500
ロボクラッシュ2	PC98	9,800	7,600

※アプロード通販部をご利用のお客様へご了承のお願い※

- ●成人向のソフトは１８歳未満の方は御購入できません。
- ●98ソフトではCPU286.386以降でのみ動作対応するソフトもありますので使用機種を御確認ください。
- ●ソフトのパッケージ開封後の返品は出来ませんのでご注意下さい。

ブランクディスク（10枚入り）各メーカー
5 HD 1,000／3.5 HD 2,000

◎商品の返却は到着後一週間以内にお願いします。（一週間を越えるとお受けできません。）尚、送料はお客様負担でお願いします。商品確認後、代金より送料、キャンセル料一、〇〇〇円を差し引いた金額をお送りします。

注文方法

- ●代金は郵便局で現金書留または為替にてお送り下さい。
- ●代金（着払い）を希望される方は、電話か葉書にて御注文下さい。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いてください。尚、代引手数料500円必要となります。（送料別）
- ●未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- ●パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- ●在庫は豊富に取りそろえておりますが、在庫切れで入荷が遅くなる場合は葉書等でご連絡致します。
- ●送料 600円税込（何本でも）北海道、九州、沖縄、離島は800円（何本でも）
- ●電話で代金引換え注文の場合、午後６時までの受付で商品の在庫があれば即日発送できます。

申し込み書（例）

フリガナ		TEL	（　　　）
氏　名			－
住　所	〒		
商品名		機種	メディア

アスキーファンの皆様 遅ればせながら あけまして おめでとうございます。

PS事業部・販促室のメンバーたちです。
(ビューテホー小川はこの中の誰かと結婚して退社しちゃいました。さて誰でしょう。正解を送ってきても、何にもあげません)
以下、メンバーの今年の抱負です。
抱負とは思えないようなモノも混ざっていますが、仕方ないと思って聞いてやってください。
今年もよろしくお願いします。



上段左より
去年はいろいろありましたが、今年は、アスキーの独自性とは何か、アスキーだからこそできることは何かを常に念頭に置いて仕事をしていきたいと思います。

ゴーマン改めマイホーム小池

こんにちは、イーサンこと磯部です。33才独身です。デブです。だから満員電車が嫌いです。というわけで、今年もアスキーとキャラクターソフトの新作を色々な形で紹介していきます。よろしくお願いします。

イーサン

3P＊1はした事あるけど4Pはまだだからやってみたいな。みーんなにF＊2してあげるの。㊣＊3がこんなに好きなんて変かなぁ…。
(＊1X-MENの多人数プレイ。＊2FIGHTのこと。＊3甘味処。)

相変わらずシアワセな内海

毎年いっていることだが、私は抱負やら期待やら一切抱かん主義だ。時の流れに身をまかせ、スータラスイスイ！と生きていくのだ!!

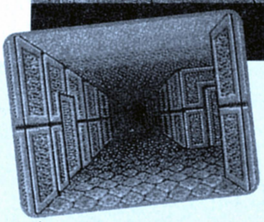
アントニオ・野村

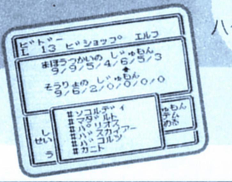
下段左より
昨年のファミコンソフト「須田PINの冒険島」の野望も崩れ、「人間堅実が第一」をモットーに、馬券に狂うことだろう。今年はレガシーで勝負しよう。宝塚あたりが狙い目となるはず。

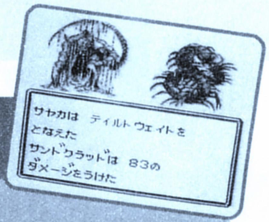
全然改心してないバカPIN

お初にお目にかかります。新入社員の畠山と申します。貧血、低血圧、病弱と三拍子揃った不幸な25歳独身ですが、よろしくお願いします。

バウバウ
ハタヤマと読まないで畠山







外伝IIのアンケートハガキ紹介!

今回はマニアックなテイストが好評の「ウィザードリィ・外伝II」のアンケートハガキの中から、面白いモノをピックアップして紹介しましょう。

あぎゃあああ!! 全滅だああ!! いかんっ! またパーティを作って助けにゆかねばっ!! てな感じ (東京都O君)

全滅もウィザードリィの味として、楽しんどるのぉ、おぬし。しかし、いつも買っている雑誌が全てエッチ本(〇〇ラ、デ〇〇っ〇ん、〇 〇〇ーイ)だったのはいただけないぞ。ウィザードリィフリークはストイックでないとダメよ。
(郵便受けに入っている名刺大のチラシを集めている須田PIN)

ないよー。ブラボー。GBがひさびさにふっかーつ。実は善悪混成パーティができないのでマニアセーブはリタイヤ by5時間後 (広島県S君)

「ないよー」とは「内容」のことか? もしやモンスターカードが入っていなかったのではと思ってしまったぞ。それと善悪混成パーティの件だが、**できる**ぞ!やりかたは迷宮に善のパーティを降ろして、即リセット。で悪のパーティで迎えに行けば良い。マニアセーブだからといって、セーブデータが消えるわけじゃないので、いろいろ試してみないと遺憾よ。
(あぁこの口調は総統のようだと思って反省している須田PIN)

ワイヤーフレームのときのワイヤーが ブッとい です。別にいいけど。 (福岡県A君)

太いってのはイイことなのよん。
(今度は女神になってしまったと思っている須田PIN)

マナヤがとてもかわいい。 (北海道W君)

そうだよね。マナヤってかわいいんだよね。でさ、マナヤの肌ってどうだと思う? やっぱり砂漠の強い日差しに焼かれた、ワイルドな褐色かな。それとも、お姫さまだから、大事に育てられてて、透き通るような白色かな。「ぷよぷよ」か「こりこり」かも気になるね。
(これじゃ、町内会だよと思っている須田PIN)

オレのGBはこわれてて、角度が悪いといきなりブツリと切れるのでマニアモードは超くるしいが、きわめてやる。 (神奈川県M君)

早く直せよ! それは作り手が考えたゲーム性とは違うぞ!!
(やっぱり普通が一番の須田PIN)

マニュアルにある、魔法使い系呪文のLV7に5種類とあるが、4種類の間違いでは? まさか、「アブリエル」の呪文が存在するのでは!? (まさかねぇ〜…)。

実はそうなんです。マニュアルの間違いなんです。
(締めのセリフにしては、ヒネリが足りないと思っている須田PIN)


コイツは……コイツも確か覚えがある……
コイツもまた　私の造った人造人間なのか……!?
TO BE CONTINUED




彼女と話をしていて　私は彼女に惹かれるものを感
この人が　なぜこのような戦闘用サイボーグに……
理由はわからない、　が　その
てはならない、
おそらく　それが私自身の
がかりになるに違いない、
私のボディー……血のかよった
私は失ってしまった
彼女も同じなのだ　この骨格か
当な美人だったに違いない、
すばらし、
てくるわ
あなたの
が……


よせ!!　この肉体で愛しあうことはできない……
たとえできたとしても……　不快だろう？　人に造ってもらった体で
いいの
こうしているだけで


もう一生味わうことのないと思っていた感情を
彼女は今　全身で感じている


彼女は私と同じ人造の肉体だ
しかし　今　彼女は確実に生命に対して希望を抱いている
人から愛されるボディーにチェンジしたせいか
それとも　私の行為を愛情によるものと受けとめたからだろうか？

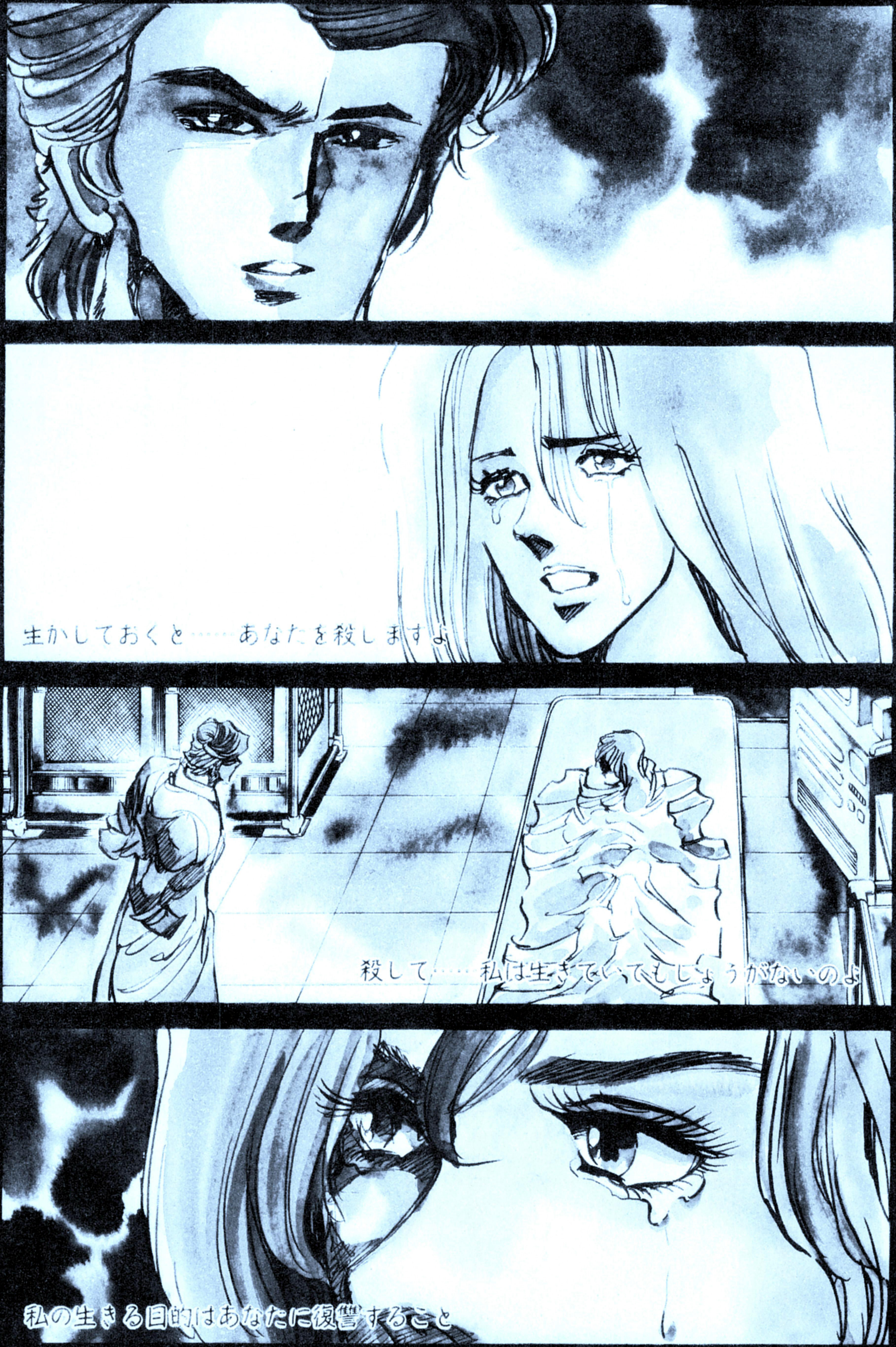

服を着ろ いくら作りものでもみっともない、


見えないぞーっ!!
前の人…
ちょっと!座って下さいよっ


服はベッドの横に3種類　置いてある
鏡……鏡はどこ？


最新デザインの水着も十分に着こなせるように造っておいた


おれにはまったく覚えがない
だが　あんたの体の作りは確かにおれの発想によるものだ


生かしておくと……あなたを殺しますよ
殺して……私は生きていてもしょうがないのよ
私の生きる目的はあなたに復讐すること




ところどころにおれ独特のクセが見られる　いったい　キミは誰なんだ？
復讐のために生きるなんて　本当の生き方じゃない
体は人間じゃなくなったけど　心は人のままでいたいの
そうなったら　私に生きる目的はもうないわ
せっかく　キミにプレゼントした体だ
死なれたら無駄になる


神の領域は魂にあると　私は信じている
科学は人間が取り組むべく神に与えられた領域であるとね
それでどうなりました　あなたの“霊”は？





あ　あなたは　100パーセント機械なのですか……脳も!?
……
か　神の領域だ!!　あなたは人としての領域を超えようとしている
悪魔の所業だ!!


そのとき〝私〟はどちらに移っているのか
つ移るのか？
のか？
本能とは別に
人格　魂　霊魂　霊人体などと呼ばれる類のもの

前号のあらすじ

ちょっとご説明させていただきますと、今回のワンダービットも前回同様、映画スタイルでお送りしております。というわけで、前号のあらすじを紹介いたしましょう。
正体不明の男、ドクターボディ。なんと彼の体は、ほとんどが機械化されていた。どうしてなのか？　その説明をしている途中、謎の美女サイボーグがボディを襲い……。

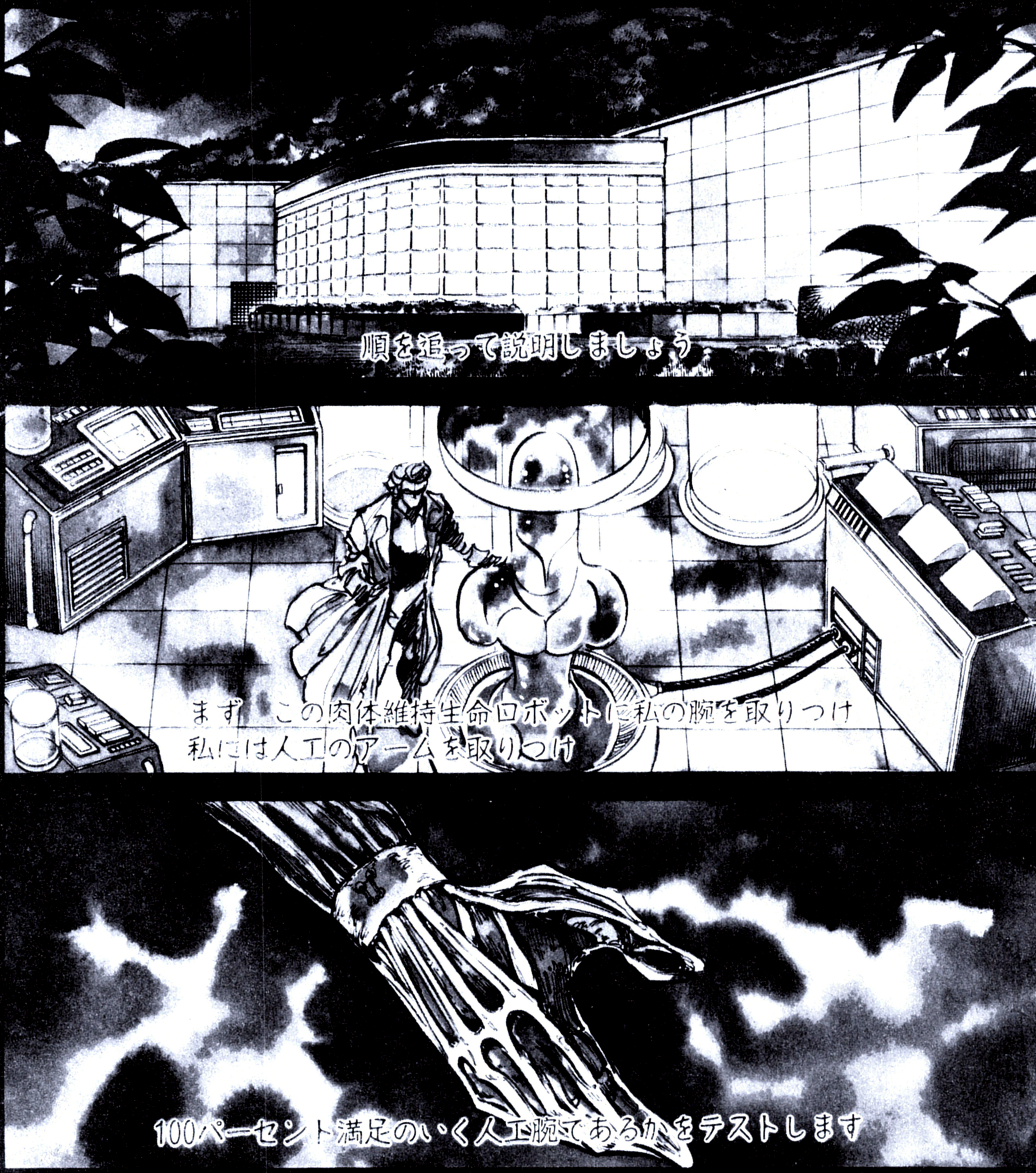


ワンダービット
WONDER BIT

Dr. BODY

第27話 INTERMISSION

島本和彦





THE SILENT SERVICE
沈黙の艦隊

"PC-9801""TOWNS"を経て、
いよいよX68K版が出航する!!
アドベンチャーとシミュレーターのシステムを
ドッキングさせた
新感覚潜水艦シミュレーション!!

PC-9801・PC-9801NOTE、FM-TOWNS版にひきつづき

近日

ついに X68000版

各¥12,800〈税別〉

発売開始!!

©かわぐちかいじ 週刊コミックモーニング 講談社



SPACE CONGLOMERATE SIMULASTION

Company

あなたは銀河を股に掛けて商売する1企業の社長。銀河1の資産を築く為、シェアの吸収、新市場の開拓に乗り出す。
しかしインフレ、人手不足、領星域拡大に踏み込む国々、そしてライバル企業からの様々な圧力が……。幾多の困難を乗り越える為の経営戦略を練らねばならない。ときには宇宙海賊と手を組み、ライバル企業を蹴落とし、さらに星間戦争を裏で操り市場の拡大を狙う。
はたして星間販売競走に勝ち抜けるだろうか……。

今春登場!!

好評発売中

「芸夢じゃん」
君の第六感を刺激する超知的アクティブ麻雀パズルゲーム!!
PC-9801版好評発売中!! ／¥7,800(税別)

「バトル」
冷戦が終っても極東の脅威は、
こいつ(バトル)で繰り返される………!?
FM-TOWNS版絶賛好評発売中!!
PC-9801・PC-88VA版好評発売中
／各¥12,800(税別)

「サルゴンV」
サルゴンシリーズの最高峰が日本に上陸!!
貴方はサルゴンの思考を超えられるか!?
FM-TOWNS版絶賛好評発売中!!
PC-9801版好評発売中 ／各¥12,800(税別)

「エコロジーマジック」
エコロジー(環境)問題をパズルを通して問いかける問題作がここに!!
PC-9801版好評発売中!! ／各¥12,800(税別)

〒144 東京都大田区東蒲田1-1-20橋本ビル
TEL03-3736-6879 株式会社 ジー・エー・エム
GAM

Printed in Japan 共同印刷
T1029733020528
雑誌29733-2/19

LOGIN 1993 No.4
平成5年2月19日発行 第12巻 第4号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可
発行人 藤井章生
編集人 塩崎剛三
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03-3486-7111（大代表）
☎03-3796-1901（編集部）
特別定価520円（本体505円）